

92

1759

MATHEMATISCHES WÖRTERBUCH

ALPHABETISCHE ZUSAMMENSTELLUNG

SÄMTLICHER

IN DIE MATHEMATISCHEN WISSENSCHAFTEN GEHÖRENDER
GEGENSTÄNDE INERKLÄRENDE UND BEWEISENDE SYNTHETISCH
UND ANALITISCH BEARBEITETEN ABHANDLUNGEN

VON

LUDWIG HOFFMANN

BAUMEISTER IN BERLIN.



I. BAND
A—B.



BERLIN

VERLAG VON GUSTAV BOSSELMANN

1858.

Scanned by Eudoxia

102

103

Berichtigungen zum ersten Bande.

- Pag. 1 rechts, Z. 7 v. n. hinter Morgenpunkt setze: (M)
 „ 2 rechts, Z. 6 v. o. statt: sein Parallelkreis schneide lies: sein Parallelkreis als Grundfläche, der Erdmittelpunkt als Spitze eines Kegels gedacht, schneide
 „ 2 rechts, Z. 4 v. n. statt $\angle PCS$ lies: $\angle PCS''$
 „ 4 links, Z. 7 v. o. statt AD lies: AD (Fig. 3)
 „ 7 Fig. 10 statt des Buchstabens E (über E') setze E'
 „ 7 rechts, Z. 5 v. n. statt > 24 lies: $> 2\alpha$
 „ 8 links, von Z. 7 v. u. ab, und weiter bis rechts, Z. 1 v. o. statt $Arc\ s$, $Arc\ 2s$ n. s. w. lies: $Arc\ sin\ s$, $Arc\ sin\ 2s$ u. s. w.
 „ 8 rechts, Z. 3 v. o. statt Gl. 1 lies: Gl. 2
 „ 10 rechts, Z. 1 v. n. statt $\times B$ lies: $\times \frac{1}{B}$
 „ 11 links, Z. 3 v. o. statt $\times B$ lies: $\times \frac{1}{B}$
 „ 12 Fig. 11, in der geraden Linie $A'Cd$ setze an den Endpunkt bei d den Buchstaben A
 „ 12 rechts, Z. 17, 18 und 19 v. o. jedesmal statt a lies: d
 „ 20 Fig. 21 bezeichne den Stern im Bogen AP mit S , und schreibe statt des rechts stehenden Q den Buchstaben q
 „ 21 Fig. 22. Die durch C geführte punktierte Linie ist im unteren Endpunkt statt mit M mit M' zu bezeichnen, der obere Endpunkt bleibt M , man zeichne noch den Bogen PM und setze in den Punkt des Bogens PD , in welchem die Bogen von M und B aus zusammentreffen, den Buchstaben A
 „ 22 rechts, Z. 21 v. o. statt einfallen, an lies: einfallen, ist die Zerstreuung an
 „ 24 links, Z. 16 v. n. statt $a'b' = ab$ lies: $a'b' \neq ab$
 „ 25 links, Z. 9 v. o. statt $\delta + \varepsilon = \omega'$ lies: $\delta + \varepsilon = \delta' + \varepsilon' = \omega'$
 „ 26 rechts, Z. 11 v. n. statt r lies: R
 „ 27 links, Z. 5 v. o. statt $2(\sqrt{2r^2 - r})$ lies: $2(\sqrt{2r^2} - r)$
 „ 47 links, Z. 10 v. o. statt $\angle CHF$ lies: $\angle EHF$
 „ 47 rechts, Z. 11 v. o. hinter $(b + c - a)$ setze noch eine Klammer:]
 „ 55 rechts, Z. 4 v. n. statt $\sqrt{\frac{15}{\delta}}$ lies: $\sqrt{\frac{15}{6}}$
 „ 56 links, Z. 16 v. o. statt

$$\operatorname{tg} \varphi = \sqrt{\frac{27c^2}{4b^2} - 1}$$
 Denn da $\operatorname{tg} \varphi$ immer lies:

$$\sec \varphi = \sqrt{\frac{27c^2}{4b^2}}$$
 Denn da $\sec \varphi$ immer
 „ 61 links, Z. 12 v. n. statt $y = \frac{-cd - af}{bd + ae}$ lies $y = \frac{-cd - af}{bd + ae}$
 „ 67 rechts, Z. 17 v. n. statt $\sqrt{\left(\frac{3}{2}\right)^2 - a^2}$ lies: $\sqrt{\left(\frac{3a}{2}\right)^2 - a^2}$
 Z. 14 v. n. statt $AB + AG = HI$
 lies: $AB \times AG = AH \times AB = HI$
 „ 69 rechts, Z. 6 v. n. statt AB lies: $AB = a + b$
 Fig. 56 fehlt der Buchstabe C in der Mitte von AB , links von D
 „ 71 rechts, Z. 17 v. o. statt denselben lies: diesen Functionen

Pag. 86 rechts, Z. 23 v. o. statt $= \dots g'' : g' : g$ lies: $= \frac{1}{g} : \frac{1}{g'} : \frac{1}{g''} \dots$

• 86 rechts, Z. 18 v. u. statt $= \dots S'' : S'$ lies: $= 1 : \frac{1}{S'} : \frac{1}{S''} \dots$

• 87 rechts, von Z. 13 bis 22 statt L lies: L'

• 88 links, Z. 4 v. o. statt bei 10 lies: bei dem Theilstrich 10

Z. 9 v. o. statt $= 2gl$ lies: $= 2gl$

• 98 links, Z. 3 v. o. statt das lies: dieses

Z. 11 v. u. statt Wasser $= 1,6p$ lies: Wasser $= p + p' = 1,6p$

Z. 1 v. u. statt $= \frac{1000}{\frac{11}{9} \cdot 18}$ setze: $\frac{P}{g} = \frac{1000}{\frac{11}{9} \cdot 18}$

• 98 rechts, Z. 2 v. o. statt gezeichneten lies: bezeichneten

• 100 links, Z. 6 v. u. statt hat y lies: hat man y

• 104 links, Z. 16 v. o. statt des Mantels lies: des Mantels Fig. 75

• 109 links, Z. 21 v. u. statt die gegebene lies: die No 5 gegebene

• 115 links, Z. 21 v. u. statt unveränderliche lies: unveränderliche

• 118 rechts, Z. 2 v. o. statt $D - E$ lies: $D - A$

• 122 Z. 7 v. o. statt $D + 4C + 6B + A + d$ lies: $D + 4C + 6B + 4A + d$

• 137 Fig. 88. In den Durchschnittspunkt der Linien CS'' und AD setze den Buchstaben I und in die Verlängerung von AI den Buchstaben K

• 138 links, Z. 19 v. u. statt niedriger als lies: zu Mitternacht weniger tief als

• 139 Fig. 90. In den Durchschnittspunkt der beiden Bogen SZ und HO setze den Buchstaben A

• 140 rechts, Z. 14 v. o. statt wenn die Sonne lies: Wenn nämlich die Sonne

• 168 links, Z. 22 v. u. statt müßte lies: mußte

• 223 rechts, Z. 16 v. o. statt $x = h$ lies: $x = H$

• 224 links, Z. 18 v. o. statt zugleich $1 - \sqrt{\frac{1}{m}}$ lies: zugleich $\sqrt{\frac{1}{m}}$

• 229 links, Z. 3 v. u. statt $t' = t''$ lies: $t' - t''$

• 272 links, Z. 9 v. u. vor: „Man hat für“ etc. setze: 7

• 272 rechts, Z. 1 v. o. für V setze v

Z. 3 v. o. für Vt setze vt

• 341 Fig. 210 fehlt im Endpunkt der Ordinate in D der Buchstabe B

• 341 rechts, Z. 6 v. o. statt: wo a die große und c die kleine Axe ist, lies: wo a die halbe große und c die halbe kleine Axe ist

• 342 links, Z. 5 v. u. statt große Axe lies: Hauptaxe

• 403 links, Z. 2 v. u. statt dieser beiden lies: diesen beiden.

An die geehrten Leser.

Bei dem Wörterbuch, dessen erstes Heft vorliegt, soll es mein Bestreben sein, dem Inhalt des Titelblattes nach allen Richtungen möglichst zu entsprechen, und die mathematischen Wissenschaften nicht nur an sich, sondern auch in ihrer Anwendung auf andere Wissenschaften abzuhandeln und zugleich die Theorie mit der Praxis zu verbinden.

Fast alle Wörterbücher haben Artikel, die in bloßer Wort-Anführung des Gegenstandes bestehen und für die ausführliche Sacherklärung auf einen späteren Artikel verweisen. Nicht nur, daß solcher Gebrauch für den Leser lästig und zeitraubend ist, sondern überhaupt nicht angemessen, wenn das Wörterbuch, weil es von größerem Umfang, nur nach und nach erscheinen kann. Bei dem vorliegenden Wörterbuch ist dies vermieden, und eine Berufung findet immer nur auf voranstehende Artikel statt, und jeder Artikel ist als ein in sich Vollständiges abgehandelt.

Am Schluß des Art: Ablenkung der Magnetnadel stehen die Worte: Vergl. Abweichung der Magnetnadel; sie sollen nur darauf aufmerksam machen, daß Ablenkung und Abweichung Zweierlei sind.

In dem Art: Abplattung der Erde, der ohne Hülfe eines anderen Art. verständlich sein soll, heist es pag. 13 am Schluß des ersten Satzes: (das Nähere s. unter Gradmessungen, Ellipsoid), d. h. wenn es beliebt, bei Gelegenheit der erzählend hier aufgeführten Dimensionen auf der Erdoberfläche genauere Kenntniß von denselben zu nehmen, s. den angeführten, erst nach folgenden Art. Am Schluß des zweiten Satzes heist es: (das Nähere s. n. Pendelschwingungen), d. h. zum Verständniß des Art: Abplattung ist das über Pendelschwingungen Gesagte gerade genng; wer aber bei Durchlesung desselben Neigung hat, Ausführlicheres darüber zu lesen, findet dies in dem noch folgenden Art: Pendelschwingungen. Dieselbe Bedeutung haben die Worte am Schluß des Art: (das Nähere s. u. Centrifugalkraft).

Viele Artikel bedingen, wenn sie Anspruch auf Vollständigkeit machen wollen, umfangreiche Abhandlungen. Solche von Anfang bis Ende durchzulesen, ermüdet; und wenn man, wie dies so häufig vorkommt, nur einen sehr kleinen Theil des Dahingehörigen aufsucht, so braucht man in der Regel gar zu viel Zeit, ehe man das Verlangte auffindet. Diesen, in allen wissenschaftlichen Wörterbüchern mehr und weniger vorkommenden Uebelstand werde ich nach Kräften zu umgehen suchen. So z. B. könnte der pag. 6 begonnene Art: Ablenkung des Lichtstrahls eine bedeutende Ausdehnung erhalten, ich habe dagegen nur das Allgemeinste des Gegenstandes geschrieben, und den Art: Achromatisch, pag. 22, als unmittelbare Fortsetzung desselben behandelt. Dafs ich die Lehre hier nur auf das Prisma bezogen habe, liegt wiederum darin, dafs ich dem Art: Achromatisch nicht mehr Umfang geben wollte, und das Weitere dem Art: Linse vorbehalte, der bekanntlich auf die Lehre vom Prisma sich gründet, welches Wort aber alphabetisch wieder hinter Linse gehört.

Ferner werde ich, ohne der Deutlichkeit zu schaden, der möglichsten Kürze mich befeifigen, und damit der Umfang in dem möglich geringsten Verhältnifs zum Inhalt stehe, sind die noch gut lesbaren Typen compreis gesetzt. Auf die Correctur wird Fleifs gewandt und der Herr Verleger scheut keine Kosten an einer guten Ausstattung. Voraussichtlich wird alle zwei Monat ein Heft erscheinen.

Auf dem Umschlag jedes Heftes befindet sich als Inhaltsverzeichnis die Reihenfolge der Artikel angeführt, am Schlufs jedes Bandes soll ausserdem ein Sachregister beigegeben werden, aus welchem die nicht alphabetisch geordneten Gegenstände nach paginis aufzufinden sind.

Berlin, im Januar 1857.

L. H.

A.

α in hydraulischen Formeln bezeichnet den Contractions-Coefficient: Es sei g die Höhe (etwa $15\frac{1}{2}$ preuss. Fufs), in welcher ein in der Nähe der Erdoberfläche befindlicher Körper im luftleer zu denkenden Raum in der ersten Secunde frei herabfällt, h die Höhe, welche er überhaupt fällt, so ist seine Endgeschwindigkeit $2\sqrt{g}$. $\sqrt{h} = 7,9 \sqrt{h}$. Beim Fallen des Wassers durch Ansaufsöffnungen, welche nm die senkrechte Höhe h vom Wasserspiegel entfernt sind, wird nun der Coefficient 7,9 vermöge der Contraction des Wassers in den Öffnungen, je nach deren Gestalt und Grösse bald mehr bald weniger vermindert, und der somit verminderte Coefficient α , bei welchem $\alpha\sqrt{h}$ die richtige Endgeschwindigkeit des Wassers ist, heisst Contractions-Coefficient.

Abacus ist Tabelle; z. B. A. Pythagoräens die bekannte Einmala-Tafel.

Abänderungsflächen sind bei einer Kryptallform diejenigen Flächen, welche die als Grundform zu denkende einfache Kryptallform zu einer zusammengesetzten Form abändern. Sie sind entweder Abstumpfungsflächen von Ecken und Kanten, wenn statt einer Ecke oder einer Kante, welche der Grundform angehört, eine Fläche sich vorfindet. Oder Zuspitzungsflächen, wenn statt einer Kante oder einer vierflächigen Ecke zwei Flächen sich vorfinden, die unter einer stumpferen Kante zusammentreffen, so dafs statt einer einzigen Kante oder einer Ecke der Grundform 3 Kanten entstehen. Oder Zuspitzungsflächen, wenn statt einer Ecke eben so viele neue Flächen, wie zur Bildung jener Ecke der Grundform gehören, unter einer neuen stumpferen Ecke zu sammentreffen.

Abbreviren der Brüche. Man abbrevirt einen Bruch, wenn man dessen Zähler und Nenner mit einerlei Zahl dividirt, wobei er in seinem Werth ungeändert bleibt. Denn wie $1 = \frac{1}{1} = \frac{7}{7} = \frac{14}{14} = \frac{2 \cdot 7}{2 \cdot 7}$, so ist auch z. B. $\frac{5}{7} = \frac{2 \cdot 5}{2 \cdot 7} = \frac{10}{14}$ und $\frac{36}{7} = \frac{2 \cdot 36}{2 \cdot 7} = \frac{72}{14}$ und $\frac{9}{2} = \frac{4 \cdot 9}{4 \cdot 2} = \frac{36}{8}$.

Also Brüche behalten ihren Werth, wenn ihre Zähler und Nenner mit einerlei Zahl multiplicirt, oder mit einerlei Zahl dividirt werden. Die letztere Operation heisst einen Bruch abbreviren, heben, vereinfachen, ihn auf kleinere Zahlen bringen, oder auf kleinere Zahlen reduciren.

Abdachung, Abfall, Plongée bei einer Brustwehr. Der Unterschied der Höhe zwischen der vorderen Oberkante der Krone und der höheren Hinterkante, der Feuerlinie derselben. Die A. beträgt auf den laufenden Fufs horizontaler Kronenbreite 1 bis 2 Zoll.

Abend (Abendpunkt, Westen, Westpunkt, Occidens) eines Orts der Erde ist der in der Himmelskugel belegene Durchschnittspunkt zwischen dem Horizont des Orts und der Aequator-Ebene nach der Richtung des Untergangs der Sonne und aller Gestirne, und in dem diese wirklich untergehen, wenn sie in der Aequator-Ebene sich befinden; der entgegengesetzt liegende Durchschnittspunkt beider Ebenen heisst Morgen, Morgenpunkt.

Die beiden Pole haben weder A. noch M., denn deren Horizonte sind \perp der Aequator-Ebene, schneiden also dieselbe nicht; alle Gestirne, die unterhalb des Aeq. stehen, gehen den Polen nicht auf, und die oberhalb des Aeq. nicht unter,

sondern bewegen sich in Kreisen, die mit dem Horizont \perp laufen.

In jedem andern Ort der Erde sieht man nach dem A. in der auf der Meridian-Ebene des Orts normalen Linie, wenn man den Nordpol zur Rechten hat. Denn da der A. in der Aeq.-Ebene auf der scheinbaren Himmelskugel, also unendlich weit von der Erde entfernt ist, so ist in jedem andern Ort der Erde die Richtung nach dem A. der in der Aeq.-Ebene befindlichen Richtung nach demselben A. \perp .

Aus diesem Grunde ist der geometrische Ort aller A. und aller M. für alle Orte der Erde eine und dieselbe unendlich weit entfernte Kreislinie; für beide Erdpole ist jeder einzelne Punkt dieser Kreislinie der A. und der M.

Von Abend nach Morgen ist die Bezeichnung der Richtung über Mittag; also, das Gesicht nach Mittag gekehrt, von Rechts nach Links.

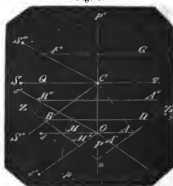
Abenddämmerung, die Erlöschung der Erdoberfläche nach Sonnen-Untergang vermöge der astronomischen Strahlenbrechung (s. diese u. astronomische Dämmerung).

Abendseite, die durch die Meridian-Ebene eines Ortes der Erde abgetheilte Hälfte der Himmelskugel, in welcher der Abendpunkt liegt: in deren Horizont gehen alle Gestirne unter, während sie in dem Horizont der Morgenseite aufgehen.

Abendweite eines Gestirns. Der Bogen im Horizont eines Orts (O) der Erde als Abstand zwischen dem Untergangspunkt des Gestirns und dem Abendpunkt, sowie der Bogen des Abstandes zwischen dem Aufgang des Gestirns und dem Morgenpunkt die Morgenweite (M) des O. ist. Ein Stern, dessen Parallelkreis in der nördl. Halbkugel liegt, hat nördliche, in der südl. Halbkugel südliche M. und A. und beide, M. und A. desselben Sterns sind einander gleich groß. Ein in der Ebene des Aequators liegender Stern hat beide Weiten = Null, weil er im Morgenpunkt auf- und im Abendpunkt untergeht. Je weiter südlich vom Aequator der Parallelkreis des Sterns liegt, desto größer ist die südliche M. und A. Je weiter nördlich der Parallelkreis des Sterns sich befindet, desto größer ist seine nördl. M. und A.

Denn es sei Qq der Aequator, P der Nordpol, P' der Südpol, O ein Ort der Erdoberfläche, welche um PP' nach der Richtung qCQ sich umwälze. Ist S ein Gestirn in der Aequator-Ebene Qq , so ist die Linie $Os \perp CS$ die Richtung desselben Sterns in O (vergl. Abend), weil S unendlich weit von C und O entfernt ist;

Fig. 1.



er geht also in dem Morgenpunkt M auf und in dem Abendpunkt A unter. Zs und $Z'a$ seien die Horizonte von O in M und A .

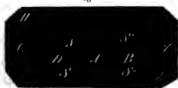
Der Stern S' befindet sich in der nördlichen Halbkugel, sein Parallelkreis schneidet die Erde in BD , so ist die Linie $Os' \perp CS'$ die Richtung des Sterns S' in O .

Liegt der Parallelkreis gerade vom Nordpol so weit entfernt als die Polhöhe des O beträgt, so fällt M und A jede 90° in einem Punkt nämlich in dem Nordpunkt des Horizonts zusammen, der Tagebogen des Sterns ist 360° ; er ist also der ganze Tageskreis, der den Horizont im Norden tangirt, der Stern ist der äußerste der Circumpolarsterne des O .

Denn zieht man Mp in $M \perp PP'$, so ist $\angle sMp$, der Winkel, den die Richtung der Erdaxe mit dem Horizont des Orts bildet, die Polhöhe, $\angle SCs = \angle sOs$ die Entfernung des Sterns S vom Pol P . Ist nun $\angle sOs = \angle A'Os = \angle sMp$, so ist $OA' \perp Ms$, daher $\angle A'Os = \angle OsM = OsA$, folglich $Os' \perp Za$, diese mithin die Richtung des Sterns S' in A ; der Stern S' tangirt also in seinem tiefsten Stande den Horizont in A , und geht nicht unter, sondern von da ab wieder in die Höhe.

Der Stern S'' in der südlichen Halbk. schneidet mit seiner Richtungslinie die Erde in dem Parallelkreise FG , Os'' ist dessen Richtung in O . Liegt der Parallelkreis FG gerade vom Südpol P' so weit entfernt, als die Aequatorhöhe ZMs des Orts, ist also $\angle FCS = \angle ZMs$, so geht der Stern S'' nicht mehr auf, er berührt nur zu Mittage den Horizont unterhalb in dem Meridian des Orts.

Fig. 2.



Bezeichnet Hh den Horizont eines Orts O der nördl. Halbkugel, Qq den Aequator, beide Bogen in der westl. Halbkugel belegen, so daß deren Durchschnittspunkt A der Abendpunkt von O ist, so geht die Sonne, wenn sie im Aequator steht, in A unter; hat sie die nördliche Abweichung ND (d. h. befindet sich der Parallelkreis NS' , in dem die Sonne sich augenblicklich bewegt, um den Bogen ND vom Aequator Qq nördlich entfernt), so bewegt sie sich nach $S'N$, sie geht erst später in N unter und NA ist die nördl. A.; hat die Sonne die südl. Abweichung SD , so geht sie schon in S'' unter und AS'' ist die südl. A. Liegen die Bogen in der östl. Halbkugel, dann ist A der Morgenpunkt, die Bogen NS' , Aq bleiben über dem Horizont, die Sonne hat die Bewegungen nach DA , NS' , SS'' , die Punkte A , N , S' sind die Aufgangspunkte, in N geht die Sonne früher, in S' später auf als in A , und NA , $S'A$ sind die Morgenweiten, welche den A. gleich sind.

In dem sphärischen, bei D rechtwinkligen $\triangle ADN$ ist DN die Abweichung der Sonne, die für einen bestimmten Tag bekannt ist und am 21. Juni im Wendekreise $23\frac{1}{2}^\circ$ beträgt, $\angle DAN$ ist die Aequatorhöhe des Orts (d. h. der Winkel, den die Richtung des Aequators mit dem Horizont des Orts bildet; für O , Fig. 1, $\angle MZ$, für Berlin $37^\circ 28' 30''$).

Man hat also $\sin AN = \frac{\sin DN}{\sin DAN} =$

Sin Abweichung

Sin Aequatorhöhe

Für die südliche Abweichung $DS = BS''$ der Sonne hat man in dem sphärischen

$\triangle ABS'' \sin AS'' = \frac{\sin BS''}{\sin DAN}$ weil $\angle DAN$

und BAS'' als Scheitel \angle gleich sind.

Am längsten Tage ist $DN = 23^\circ 30'$,

mithin für Berlin $\sin AN = \frac{\sin 23^\circ 30'}{\sin 37^\circ 28' 30''}$

woraus die nördliche Morgenweite $AN = 40^\circ 57'$. Eben so viel beträgt die Abendweite.

Für den kürzesten Tag hat man dasselbe \triangle und dieselbe Größe der südlichen $M.$ und $A.$

Aberration, Abirrung des Lichtes. Die Erscheinung, daß alle Fixsterne eine Bewegung zu machen scheinen

Fig. 3. und zwar in Ellipsen, deren große Axe \perp der Ekliptik = 40,5 Sec. beträgt, deren kleine Axe aber um so größer ist, je weiter der Stern von der Ekliptik entfernt steht.

Diese scheinbare Bewegung hat ihren Grund in dem \perp der Geschwindigkeiten, von denen die des Lichts die eine und die der Erde in der Ekliptik die andere Seite bildet. Bedeutet AB die Geschwindigkeit der Erde um die Sonne, = 4,14 Meilen per Sekunde, DA die Geschw. des Lichts = 42000 Meilen per Sec., so kommt dem von A nach B sich bewegenden Beobachter der Lichtstrahl EB mit einer Geschw. in dem Verhältnis $EB : AB$ entgegen.

Denn da der in A auf der Erde befindliche Beobachter seine Bewegung mit der Geschw. AB nicht wahrnimmt und also sich einbildet, still zu stehen, so würde ein in der Richtung AB befindlicher still stehender Lichtpunkt ihm mit der Geschw. BA entgegen zu kommen scheinen.

In Bezug auf solche Angeltäuschung erinnere ich an die Ueberraschung, wenn man während Hochwasser und Treibels auf einem schnell strömenden Flufs in einem Boot sich befindet und zwischen 2 Eisschollen geräth: In demselben Augenblick, wo dies geschieht, bewegen sich die Ufer mit allen auf dem Lande befindlichen Gegenständen stromaufwärts mit der Geschw. des Stroms, während man selbst mit dem Treibeise, dem Wasser und allen auf dem Flufs herabschwimmenden Körpern still zu stehen glaubt, und dieser großartige Anblick währt bis zu dem Augenblick, in dem man sich aus der Klemme losgemacht hat, von wo ab man seine eigene Bewegung auf dem Strome wahrnimmt. Ein bei dunkler Nacht sichtbar schnell herbei kommender Eisenbahnzug scheint, während der Zeit, daß ein Blitz herabfährt, still zu stehen; denn die Zeit, während dies geschieht, ist so klein, daß die Bewegung des Zuges als Null angesehen werden kann; da aber die Erscheinung des Blitzes vermöge des Eindrucks auf unser Auge viel länger zu dauern scheint, so dauern auch alle Erscheinungen, die mit dem Blitz in Zusammenhang stehen, also auch der scheinbare Stillstand des Zuges dieselbe längere Zeit.

Bei neben einander und in entgegengesetzter Richtung fahrenden Zügen scheint es dem Fahrenden, wenn er auf den zweiten Zug sieht, daß dieser die doppelte Geschw. hat, und daß er selbst in Ruhe sich befindet.

Ein Fixstern in der Richtung AD von der Erde in einem Ort A der Ekliptik behält nun wegen seiner unermesslichen Weite von der Erde in allen Punkten ihrer Bahn dieselbe mit AD parallele Richtung, also in B die Richtung $BE \neq AD$. Während die Erde von A nach B sich bewegt, sendet der Stern sein Licht nach B in der Richtung und mit dem Wege EB , wie aber dem in A befindlichen Beobachter ein in AB still stehendes Licht scheinbar mit der Geschw. EA entgegen kommen würde, so kommt ihm das in E still stehende Licht mit der Geschw. ED scheinbar entgegen; der Lichtstrahl aus E hat also beide Geschw. EB und ED als Componenten und er scheint in der Resultante EA herabzukommen. Es scheint also in jedem Ort der Erdbahn der Stern in der Richtung AE , also in der Richtung der Bewegung der Erde um den $\angle DAE$, der bei dem Verhältniß von $AE:DE = 20,25''$ beträgt, voransich zu befinden. Ein Stern im Pol der Ekliptik steht auf allen Punkten der Erdbahn senkrecht; er ist also in allen Punkten derselben scheinbar um $20,25$ Sec. voransich, er scheint also nicht in dem Pol selbst, sondern um $20,25''$ von demselben entfernt sich zu befinden und beschreibt daher jährlich einen Kreis von $20,25''$ Halbmesser.

Fig. 4.



Ein in der Ekliptik der Erdbahn befindlicher Stern beschreibt während des jährlichen Umlaufs der Erde eine gerade Linie von $40,6$ Sec. Länge hin und zurück.

Es sei C der Stand der Sonne, $ABDE$ die Erdbahn, der Stern S befände sich mit dieser Bahn in einerlei Ebene, so sind die Richtungen AS, BS, DS, ES einander \perp . Befindet sich die Erde in A , so ist deren Bewegung der des Lichts aus S geradlinig entgegen, das \perp der Geschw. fällt in einerlei Linie zusammen und eine A findet also hier nicht statt. Dagegen entfernt sich die Richtung der Erdbahn immer mehr von der Richtung des Lichts aus S , je weiter sie sich von A entfernt, es wächst also die A des Lichts, je mehr die Erde dem Punkt B sich nähert. Hier ist die Erdbewegung mit der des Lichts aus S normal und S scheint um den $\angle SBF = 20,25$ Sec. voraus, also in F zu stehen. Je weiter S nach D kommt, desto mehr nimmt $\angle SBF$ ab, bis er in $D = \text{Null}$ ist, und DS mit $AS \perp$ läuft. Von D nach E erhält die Erdbahn eine immer größere Abweichung von der Richtung des Lichts aus S bis in den Punkt E , wo sie das Maximum $= 90^\circ$ erreicht, und S scheint um den $\angle SEG = 20,25''$ voransich, also in G zu stehen; aber diese scheinbare Richtung schließt sich von nun ab immer mehr wieder der wirklichen Richtung des Lichtstrahls an, bis sie in A mit derselben einerlei ist.

Während des jährl. Umlaufs der Erde um die Sonne scheint also der Stern S die geradlinige Bewegung $FBS + BEG = 40,6$ Sec. zu machen, und zwar von der Opposition B bis zur Conjunction E macht er die Bewegung von Ost nach West, von E aber bis B die von West nach Ost zurück.

Mit Hilfe dieser Figur kann man sich die Erscheinung der A auch folgender Art versinnlichen: Gesetzt, die Erde empfänge den geraden Lichtstrahl SB ; kommt sie hierauf nach einem halben Jahr in den Punkt E , so braucht der Lichtstrahl aus S noch die Zeit für den Weg BE , und während dieser Zeit rückt die Erde von E nach A weiter und trifft in e in dem Augenblick ein, wo der Strahl den Punkt E , also auch den Punkt e erreicht, und somit wird der Stern S bei E um den Bogen Ee mehr westlich gesehen. Der Erdbahndurchmesser beträgt im Mittel $41.325.000$ Meilen, die Geschw. des Lichts im Mittel 42000 Mi., mithin die Zeit, in welcher der Lichtstrahl den Durchmesser BE durchläuft

$$\frac{41.325.000}{42000} = 984 \text{ Sec.} = 16,4 \text{ Min.}$$

In dieser Zeit durchläuft die Erde einen Bogen $= 984 \times 4,14 = 4073,76$ Mi., und diesem ent-

spricht ein Centr. $\angle = x$ nach der Proportion

$$41.325000 \times \pi : 4073,76 = 360^\circ : x$$

woraus $x = 0,1129626^\circ = 40,666$ Sec., eine Uebereinstimmung, wie sie nur immer zu erwarten ist, und wobei noch bemerkt werden muß, daß aus verschiedenen Beobachtungen verschiedener Astronomen die Angabe für die A von $20''$ bis $20,7''$ schwankend ist.

Je weiter die Erde von E ab nach A oder D hin sich befindet, desto geringer ist ihre Entfernung von ihrem 4 mit EB in dem oberen Halbkreise gewesenen Standpunkt, einen desto geringeren Weg hat der Lichtstrahl zwischen beiden Erdstandpunkten zurück zu legen, und desto geringer wird die A ; in A und D ist sie folglich = Null.

Wenn der Stern weder im Pol noch in der Ebene der Ekl., sondern zwischen beiden unter einem $\angle \alpha$ zwischen 90° und 0° steht, so denke man Fig. 3 als Rhomboid, und $\angle DAB = \alpha$; dann hat man:

$$AE : DE = \sin ADE \text{ (oder } \sin DAB) \\ : \sin DAE$$

Da nun bei dem verhältnißmäßig sehr geringen Unterschied von DE gegen AE , für AE die Länge AD gesetzt werden kann, so hat man äußerst nahe

$$AD : DE = \sin DAB : \sin DAE$$

d. h. die Geschw. des Lichts zur Geschw. der Erde in ihrer Bahn, wie der \sin der Schiefe des Sterns gegen die Ekliptik zum \sin des Aberrationswinkels, und dieser Winkel ist = $20,25$ Sin α (in Secunden).

Fig. 5.



Es sei nun $ABDE$ die Ekliptik, der Stern S stehe über demselben unter der Schiefe $\angle CS = \alpha$, in senkrechter Projection über der Linie CS , so fällt in B und E

der Lichtstrahl senkrecht auf die Richtung der Erdbahn, daher ist in B die $A = Cd = 20,25''$ und in $E = Ca = 20,25''$. In A und D würde die $A = \text{Null}$ sein, wenn S in der Ebene, und $20,25''$ wenn S senkrecht über C stünde. Während aber die Erde in D die Richtung FD hat, trifft sie der Strahl in D unter dem $\angle GDF = \nu$. Die A in B und in D verhalten sich also wie $GD : GF$. Fällt man also von a und d auf die Richtung CS Lothe, und nimmt $Ce = Cb =$ den dadurch erhaltenen Abschnitten auf CS , so erhält man die kleine Axe be der Ellipse, in welcher der Stern S innerhalb des Umlaufs der Erde um die Sonne sich zu bewegen scheint.

Die Sonne steht in der Ebene der Ekliptik, sie wird also überall von der Erde aus um $20,25$ Sec. weiter vorgeückt erscheinen, als ihr wirklicher Standpunkt ist.

Abfall, s. Abdachung.

Abflußgraben (-canal, -röhre, -rinne). Ein Graben etc., der von einem Behälter geneigt abgeht, um zur Vermeidung dessen Überfüllung das Wasser abfließen zu lassen.

Abflußhöhe. Die senkrechte Entfernung der Wasserspiegel am Anfang und am Ende des Abflußgrabens, -canals etc.

Abgekürzte Multiplication. Es kann bei der $M.$ in der Praxis vorkommen, daß man nur wenige Decimalstellen im Product nöthig hat, indem die folgenden ihres geringen Werthes wegen gleichgültig sind; dann bedient man sich mit Vortheil der abgekürzten oder verkürzten $M.$ Z. B. das Product von $0,576 \times 0,3854$ hat 7 Decimalstellen und ist $0,2219904$. Hätte man aber nur 3 Decimalstellen nöthig, so rechnet man statt:

0,3854	0,3854
— 0,576	folgend 0,576
23124	23
26978	269
19270	1927
0,2219904	0,2219

Nämlich man rechnet der Genauigkeit wegen eine Stelle mehr; bemerkt, daß die 6 in der dritten Stelle des Multiplcators mit der 3 in der ersten Stelle des Multiplicandus die vierte Stelle im Product giebt, um aber diese genau zu erhalten, zählt man die im Sinne behaltene Zahl aus der Multiplication der vorhergehenden 8 mit der 6, also aus der 48, und zwar nicht die 4 hinzu, sondern, weil die 48 der 50 näher als der 40, eine 5 und spricht: $6 \times 8 = 48$; 5 im Sinn; $6 \times 3 = 18$, hierzu 5 sind 23. Für die zweite Productenreihe multiplicirt 7

in der zweiten Stelle mit 8 in der zweiten Stelle, giebt die vierte Stelle im Product; sprich: $7 \times 5 = 35$; 3 im Sinn; $7 \times 8 = 56$.

Fig. 6.



hierzu 3 sind 59 n. s. w. Das vollständige Product ist 0,2219. Da aber nur 3 Stellen gebraucht werden, so nimm 0,222, weil 9 näher an 10 als an 0 ist.

Abgekürzte Pyramide. Der Theil der Pyr. zwischen der Grundebene und einer Durchschnittebene d. Mantels. Ist diese E. \perp der Grundebene, so ist die Pyr. geradeabgekürzt, sonst schiefabgekürzt.

Sind die parallelen Grundflächen $= A, A'$; Höhe $= h$ gegeben, so ist der Inhalt:

$$K = \frac{1}{2} h [A + A' + \sqrt{A A'}]$$

die Höhe der Ergänzungspyramide

$$h' = \frac{A' + \sqrt{A A'}}{A - A'} \cdot h$$

Sind 2 homologe Seiten a und a' , und die untere Grundebene gegeben, so ist der Inhalt:

$$K = \frac{1}{2} A \cdot h \frac{a^2 + a a' + a'^2}{a^2}$$

die Höhe der Ergänzungspyramide

$$h' = \frac{a'}{a - a'} \cdot h$$

Abgekürzter Kegel. Der Theil des Kegels zwischen dem Grundkreise und einer Durchschnittebene des Mantels.

Ist diese Ebene \perp dem Grundkreise, so ist der K. gerade abgekürzt, sonst schiefabgekürzt.

Sind die Halbmesser R, r der parallelen Grund-Ebenen und die Höhe h gegeben, so hat man

den Inhalt:

$$K = \pi (R^2 + Rr + r^2)$$

den abgekürzten Kegelmantel:

$$F = \pi (R + r) s = \pi (R + r) \sqrt{h^2 + (R - r)^2}$$

Fig. 7.



Abgestumpft in der Stereometrie s. v. w. abgekürzt; als abgestumpfte Pyramide s. v. w. abgekürzte Pyramide.

Abgestumpfte Ecken und Kanten eines Krystalls sind in einer zusammengesetzten Krystallform die von den Abstumpfungsflächen fortgenommenen Ecken und Kanten der als Grundform des Krystalls zu denkenden einfachen Form. (S. Abänderungsflächen und Abstumpfungsflächen).

Abgewinkelte Linie s. v. w. Evolvente. S. Abwicklung.

Abhang (Hydraul). Das Verhältniß der lotrechten Höhe des geneigten Wasserspiegels in einem Graben, Kanal, Flusse, n. s. w. zur waagerechten Länge desselben. Damit das Wasser noch fließen könne, ist ein Gefälle erforderlich von mindestens 1 Zoll auf 100 preuß. Ruthen (in krautigen und engen Gräben viel mehr), dies giebt den $A. = \frac{1}{14400}$. Im Wegehan sagt man Steigung, das Maximum der Steigung bei Chausseen in Preußen ist mit 6 Zoll auf 1 Ruthe, also

die Steigung $\frac{1}{24}$ festgesetzt (vergleiche Abdachung).

Abirung des Lichts s. v. w. Aberration. (s. d.)

Abkürzung eines algebraischen Ausdrucks zur Erleichterung der Entwicklung oder Rechnung geschieht zweckmäßig in Gleichungen mit zusammengesetzten Coefficienten als:

$$\frac{a + 2b - 3c}{2d - 4f + g}$$

wofür man $A \cdot x$ setzen, die Rechnung durchführen und in das Resultat den ursprünglichen Ausdruck wieder einsetzen kann.

Ablenkung des Lichtstrahls. 1. Durch ein Medium von anderer Dichtigkeit. Wenn der Lichtstrahl aus einem

Fig. 8.



dünnere in ein dichteres Medium, wie z. B. aus Luft in Wasser, oder aus einem dichteren in ein dünneres, wie z. B. aus Wasser in Luft tritt, ist die A. die Differenz zwischen dem Einfallswinkel und dem Brechungswinkel. Ist sein Lichtpunkt, der den Wasserspiegel in

a mit dem Einfallslloth Ea unter dem Einfallswinkel $EaS = \eta$ trifft, und wird der Strahl nach der Richtung as , also unter dem Brechungswinkel $sa e = \beta$ gebrochen, so ist $\eta - \beta$ die A. des Strahls. Da ein und dasselbe Medium einen constanten Brechungsexponenten $n = \frac{\sin \eta}{\sin \beta}$ hat, der z. B. für Luft und Wasser = 1,336 beträgt, so ist die A. (δ) für jedes η und für jedes β zu berechnen.

Es sei für den Strahl aus Luft in Wasser der Einfallswinkel $\eta = 45^\circ$, so ist $1,336 = \frac{\sin 45^\circ}{\sin \beta}$, woraus $\angle \beta = 31^\circ 57'$, also $\delta = 45^\circ - 31^\circ 57' = 13^\circ 3'$.

Der größte Winkel, den ein Strahl mit dem Einfallslloth Ea bilden kann ist 90° . Hierbei geht der Strahl \perp der Wasseroberfläche fort, er trifft somit die Fläche nirgend, oder auch, je nachdem man die Sache ansieht, in jedem einzelnen Berührungspunkt mit der Wasserebene, z. B. in a . Dann hat man $1,336 = \frac{\sin 90^\circ}{\sin \beta}$, woraus $\sin \beta = \frac{1}{1,336}$ und $\beta = 48^\circ 27 \frac{1}{2}'$.

Ein im Wasser befindlicher leuchtender Punkt wirkt nach allen Punkten des Wasserspiegels Strahlen, einer dieser Strahlen nach einem so weit entfernten Punkt des Spiegels, dass er mit dem Einfallslloth dasselbst einen \angle von $48^\circ 27 \frac{1}{2}'$ bildet, tritt nicht mehr aus, er geht längs der Oberfläche fort; alle Strahlen derselben Lage bilden auf dem Wasserspiegel eine Kreislinie, von der aus der Spiegel als eine erleuchtete Ebene erscheint. Man nennt den zu dem Einfallswinkel $\angle = 90^\circ$ gehörenden Brechungswinkel, hier $48^\circ 27 \frac{1}{2}'$ den Grenzwinkel.

2. Durch ein Prisma. A. Ein Lichtstrahl, der durch ein Prisma geht, erleidet 2 A., eine beim Eintritt und die

er aus dem Glase in die Luft und erfährt dasselbst die Brechung $ab's'$ und zwar geschehen beide Brechungen nach einerlei Gesetz, indem, wenn Ee und $E'e$ die Einfallslothe sind

$\sin Eas : \sin ba e = \sin E' b's' : \sin eba$ der kleinere Winkel $i'fd$, den der austretende Strahl $b's'$ mit dem eintretenden sa bildet, ist die A. oder die Total-A. des Lichtstrahls, nämlich
 $= \angle Eas - ba e + E' b's' - eba = \angle fab + fba = \angle dfb$.

B. Es ist von großer Wichtigkeit, die Bedingungen zu kennen, unter welchen ein Strahl durch ein gegebenes Prisma die kleinste Total-A. erfährt, und diese finden bei jedem Prisma statt, wenn der Strahl so einfällt, dass der innerhalb des Prismas gebrochene Strahl mit beiden Prismenflächen gleiche Winkel bildet. Ea werde der Strahl sa nach der Linie ab

Fig. 10.



gebrochen, so dass $\angle cab = \angle eba$, so wird dieser Strahl in b wieder gebrochen und tritt nach der Richtung bd aus dem Prisma, so dass $\angle db e = \angle sa e$ ist. Die Total-A. des Strahls sa ist demnach der Winkel, den sa und bd in ihrer Verlängerung bilden. Bezeichnet man den Einfallswinkel $\angle Eas$ mit α , seinen Brechungswinkel $\angle ba e$ mit λ , so ist auch $\angle ab e = \lambda$; und der Austrittswinkel $\angle E' b d = \alpha$; mithin die Total-A.

$$= \alpha - \lambda + \alpha - \lambda = 2(\alpha - \lambda) \quad (1)$$

i' unter dem Einfallswinkel $\beta < \alpha$ sei ein zweiter Strahl, der in der Linie af unter dem $\angle fas = \lambda - \mu$ gebrochen werde, und dieser Strahl trete in fg aus, unter dem $\angle E' fg = \beta$, so ist $\angle afe = \angle abe + \angle baf = \lambda + \mu$. Die Total-A. des Strahls $sa = \beta - (\lambda - \mu) + \beta - (\lambda + \mu) = \beta + \beta - 2\lambda$ und es ist nur zu zeigen, dass $\beta + \beta > 2\lambda$ Nnn ist

$$\frac{\sin \beta}{\sin (\lambda - \mu)} = \frac{\sin \alpha}{\sin \lambda} = \frac{\sin \beta'}{\sin (\lambda + \mu)} \quad (2)$$

andere beim Austritt: der Strahl sa wird bei a , wo er aus der Luft in Glas tritt, nach der Linie ab gebrochen, in b tritt

Fig. 9.



des ihm zugehörigen Sinus auf, so erhält man

$$\text{Arc}(\sin z) = z + \frac{1}{2} \frac{z^3}{3} + \frac{1 \cdot 3}{2 \cdot 4} \frac{z^5}{5} + \dots$$

Da z ein echter Bruch ist, so ist jedes folgende Glied der Reihe kleiner als das ihm zunächst voranstehende, und es können für den vorliegenden Nachweis die ersten beiden Glieder genügen. Man hat demnach äußerst nahe

$$\text{Arc}(\sin z) = z + \frac{1}{2} z^3$$

$$\text{Arc}(\sin 2z) = 2z + \frac{1}{2} (2z)^3$$

$$= 2z + \frac{1}{2} 8z^3 = 2z + 4z^3$$

$$\text{Arc}(\sin 3z) = 3z + \frac{1}{2} (3z)^3$$

$$= 3z + \frac{1}{2} 27z^3 = 3z + 13\frac{1}{2}z^3$$

$$\text{Arc}(\sin nz) = nz + \frac{1}{2} (nz)^3$$

$$= nz + \frac{1}{2} n^3 z^3 = n \left(z + \frac{1}{2} n^2 z^3 \right)$$

Während also die Sinus in dem Verhältniß $1:2:3:\dots:n$ wachsen, wachsen die zugehörigen Bogen in einem höheren Maasse und zwar in dem Verhältniß

$$1:2+\delta:3+4\delta:\dots:n+\frac{n^3-n}{6}\delta$$

wo δ den Cosinus des einfachen Sinus bedeutet.

Bezeichnet man $(z + \frac{1}{2} z^3)$ mit A , so ist

$$\text{Arc} \sin 2z = \frac{2A+\delta}{A} = 2 + \frac{\delta}{A}$$

$$\text{Arc} \sin z = \frac{2nA + \frac{8n^3-2n}{6}\delta}{nA + \frac{n^3-n}{6}\delta}$$

$$\frac{\text{Arc} \sin 2n z}{\text{Arc} \sin n z} = \frac{2nA + \frac{8n^3-2n}{6}\delta}{nA + \frac{n^3-n}{6}\delta}$$

$$= \frac{2nA + \frac{8n^3-2n}{6}\delta}{nA + \frac{n^3-n}{6}\delta}$$

wo jedes folgende Glied im absoluten Werth wieder kleiner ist als das ihm voranstehende.

Demnach ist sehr nahe

$$\text{Arc} \sin 2n z = 2 + n^2 \frac{z^3}{z + \frac{1}{2} z^3}$$

$$\text{Arc} \sin n z = 2 + n^2 \frac{z^3}{z + \frac{1}{2} z^3}$$

Die Verhältnisse der Bogen nehmen also bei einerlei Verhältniß deren Sinus mit den Quadraten der Vielfachen dieser Sinus zu:

$$\frac{\text{Arc} 2z}{\text{Arc} z} < \frac{\text{Arc} 4z}{\text{Arc} 2z} < \frac{\text{Arc} 6z}{\text{Arc} 3z} \dots$$

$$< \frac{\text{Arc} 2nz}{\text{Arc} nz}$$

und zwar ist der Unterschied zwischen den ersten beiden $= 3 \frac{\delta}{A}$, der zwischen

den folgenden $5 \frac{\delta}{A}$ n. s. w.

Demnach ist

$$\frac{\text{Arc} 2z}{\text{Arc} z} + 3 \frac{\delta}{A} = \frac{\text{Arc} 4z}{\text{Arc} 2z}$$

$$\frac{\text{Arc} 2z}{\text{Arc} z} + 3 \frac{\delta}{A} = \frac{\text{Arc} 4z}{\text{Arc} 2z}$$

$$\frac{\text{Arc} 4z}{\text{Arc} 2z} + 5 \frac{\delta}{A} = \frac{\text{Arc} 6z}{\text{Arc} 3z} \text{ u. s. w.}$$

So wie hier die Sinus-Quotienten $\frac{2z}{z} =$

$\frac{4z}{2z} = \frac{6z}{3z}$, so findet dies in Gl. 1. statt, und

da $\beta < \alpha < \beta'$, so ist

$$\frac{\beta}{\lambda - \mu} < \frac{\alpha}{\mu} < \frac{\beta'}{\lambda + \mu}$$

und zwar so, daß wenn $\frac{\beta}{\lambda - \mu} + k\delta = \frac{\alpha}{\lambda}$

$$\text{und } \frac{\alpha}{\lambda} + k'\delta = \frac{\beta'}{\lambda + \mu}$$

$k < k'$ und zwar im Verhältniß auf einander folgender ungerader Zahlen $3:5:7\dots$

Nun hat man

$$\beta + k\delta(\lambda - \mu) = \frac{\alpha(\lambda - \mu)}{\lambda}$$

$$\beta' - k'\delta(\lambda + \mu) = \frac{\alpha(\lambda + \mu)}{\lambda}$$

mithin $\beta + \beta' = 2\alpha + \delta\mu(k' + k) + \delta\lambda(k' - k)$
Da nun die letzten beiden Glieder positiv sind, so ist

$$\beta + \beta' > 2\alpha$$

Für den Beweis, daß $\beta + \beta' > 2\alpha$, war der Einfallswinkel $\beta < \alpha$, denkt man sich gf als eintretenden Strahl, so tritt derselbe in as' aus. Der Einfallswinkel β' ist dann $> \alpha$ und es ist somit auch für solche das Gesetz bewiesen.

Bezeichnet man die kleinste Total-A. (Gl. 1) $2(\alpha - \epsilon)$ durch D , den Brechungswinkel $\angle acb$ des Prisma (Fig. 10) mit c , so ist

$$c + \angle acb = 2R$$

$$2\lambda + \angle acb = 2R$$

$$2\lambda = c$$

$$2\alpha - 2\lambda = D$$

$$\text{woraus } D = 2\alpha - c$$

Wird $2\alpha - c > 90^\circ$, so wird $D = 180 - (2\alpha - c)$

Die hier gewonnenen Resultate sind also folgende:

1. Die geringste totale A. (D) des Lichtstrahls durch ein Prisma in 2 hinter einander erfolgenden Brechungen geschieht, wenn der innerhalb des Prismas gebrochene Strahl mit beiden Brechungsfächen einerlei Winkel bildet; der Einfallswinkel α wird = dem Austrittswinkel ϵ , einer kann für den anderen gelten, beide Brechungen $\angle i$ innerhalb des Prismas sind gleich groß und jeder gleich dem halben, von den brechenden Flächen gebildeten brechenden Winkel c des Prismas, und die totale Ablenkung des Strahls D ist = dem doppelten Einfallswinkel weniger dem brechenden Winkel des Prismas.

Der Brechungs-Exponent für Glas ist
im Mittel $= \frac{3}{2}$; d. h.

$$\frac{\sin \alpha}{\sin \lambda} = \frac{3}{2}$$

oder $\sin \lambda = \sin \frac{1}{2} c = \frac{2}{3} \sin \alpha$; mithin hat man für jedes gegebene c auch α und gegenseitig. Das größte α ist 90° im Grenzwert, wenn der Strahl längs oder $\perp ac$ gerichtet ist. Dann ist $\sin \frac{1}{2} c = \frac{2}{3} = 0,666$; woraus $\frac{1}{2} c = 41\frac{1}{2}^\circ$ und mithin der größtmögliche brechende $\angle c$ des Prisma $= 83\frac{1}{2}^\circ$, die Total-A. (D) ist $(180^\circ - 96\frac{1}{2}^\circ) = 83\frac{1}{2}^\circ$. Dieser Strahl nützt $\alpha = 90^\circ$ als Grenze $\perp ac$, wenn er in das Prisma eintreten könnte, wäre bei dem Prisma von $c = 83\frac{1}{2}^\circ$ zugleich der einzige Strahl, welcher wieder ansintreten vermag. Denn ein beliebiger anderer Strahl sa unter dem Einfalls $\angle a < 90^\circ$ hat einen Brechungs $\angle bae < 41\frac{1}{2}^\circ$; er sei $= 41\frac{1}{2}^\circ - \omega$. Dieser Strahl hat in cb den Brechungs $\angle cba$.

$$\begin{aligned} \text{Nun ist } \angle acb &= 180^\circ - 83\frac{1}{2}^\circ = 96\frac{1}{2}^\circ \\ \text{also } \angle abe &= 180^\circ - 96\frac{1}{2}^\circ - (41\frac{1}{2}^\circ - \omega) \\ &= 41\frac{1}{2}^\circ + \omega. \end{aligned}$$

Der Strahl ab tritt also nicht aus, sondern geht in das Prisma zurück.

Demnach ist für den brechenden Winkel c eines Glasprisma $83\frac{1}{2}^\circ$ das Maximum als Grenzwert.

Je kleiner c wird, desto kleiner wird der Brechungs $\angle \lambda = \frac{1}{2} c$, desto kleiner also auch der ihm zugehörige Einfall $\angle \alpha$ und desto kleiner zugleich D .

Ablenkung der Magnetaedel von der nach dem magnetischen Pol gerichteten Horizontalen geschieht durch die Nähe von Eisenmassen. Besonders nachtheilig wird sie auf Schiffen, und es gehören für jedes neu erbaute Seeschiff besondere genaue Untersuchungen, um den Einfluß der eisernen Bauwerke und Geräthe, als Anker, Ketten, auf die Nadel des Compasses zu erfahren und Correctionen, um die wahre Richtung der Magnetaedel aus der unrichtigen, die für jede Lage des Schiffes eine andere ist, augenblicklich zu finden.

Je weiter die Entfernung auf der Erde vom magnetischen Pol, desto näher ist die frei spielende Nadel der Horizontalen; ganz horizontal spielt sie im magnetischen Aequator, der den Erdsäquator in zwei Punkten schneidet. In den magn. Polen der Erde (zwischen 70° und 80° geogr. Br.), steht die Magnetaedel vertical, die Horizontalkraft des Magnetismus ist hier $=$ Null. Aus diesem Grunde ist die Einwirkung der Eisenmassen auf die horizontale Ablenkung der Nadel in dem magn.

Aeq. am geringsten, an den magn. Polen am stärksten. (Vergl. Abweichung der Magnetaedel.)

Ablösung von Bauverpflichtungen und Bauberechtigungen. Stehen 2 Personen A und B in dem Verhältniß zu einander, daß der Erste ein dem Zweiten zugehörendes Bauwerk, wenn es baufällig geworden ist, wieder neu herzustellen hat, so ist jener Erste der Bauverpflichtete, dieser Zweite der Bauberechtigte. Das Verhältniß kann der Art sein, daß solcher Pflicht-Neubau nur einmal geschehen muß; in den meisten Fällen jedoch erstreckt sich die Verpflichtung auf sogenannte ewige Zeiten, so daß das Bauwerk, wenn es einer augenblicklichen Beschaffenheit wegen muthmaßlich in n Jahren zum ersten Mal, seiner Construction und Bestimmung zufolge von da ab alle m Jahre baufällig wird, also zum ersten Mal nach n Jahren und von da ab alle m Jahre neu erbaut werden muß. Der erste Fall ist in dem letzten enthalten, wenn man in diesem für $m = \infty$ setzt.

Soll dies Verhältniß gegen Entschädigung des Berechtigten aufgelöst werden, so geschieht die Ablösung dadurch, daß der Verpflichtete dem Berechtigten entweder augenblicklich eine Summe Geldes K giebt (Ablösung durch Kapital), oder daß er ihm eine jährliche Rente R zahlt (Ablösung durch Rente).

Ist der Zinsfuß s (4 bis 5 Procent) bestimmt, nach welchem ein jetzt gezahltes Kapital K sich verzinsen soll, um die Baukosten B in jenen n und wiederholten ferneren m Jahren zu geben, so finden 3 Principien statt:

1. Das Princip mit einfachen Zinsen. Das jetzt gezahlte Kapital K soll mit jährlich zu erhebenden Zinsen nach n Jahren die Baukosten B geben und das noch übrig gebliebene Kapital K soll mit dessen jährlich zu erhebenden Zinsen nach m Jahren wieder $B + K$ geben. Und so fort.

Für diesen Fall ist

$$\begin{aligned} K &= \frac{1 + \frac{100}{s}}{1 + \frac{s}{100} \cdot n} \times B \\ R &= \frac{1 + \frac{100}{s}}{n + \frac{100}{s}} \times B \end{aligned}$$

Für den Fall, daß das Bauwerk nur

einmal, nämlich nach n Jahren neu zu bauen ist, hat man für $m=\infty$

$$K = \frac{1}{1 + \frac{s}{100} \cdot n} \times B, \text{ und } R = -\frac{1}{n + \frac{100}{s}} \times B$$

Dieses Ablösungsprincip ist aber nicht billig, denn die jährlich erhobenen Zinsen $= \frac{s}{100} K$ können von dem Empfänger

jährlich in eine Sparkasse gelegt werden und ihm s Procent Zinsen einbringen; oder er kann sie in seiner Wirthschaft verwenden, wo er sie vielleicht zu einem höheren Zinsfuß als s verwerthet; der Verpflichtete aber, besonders wenn er Mehreres abzulösen hat, kann die Zinsen

direct zum Zinsfuß s verwerthen. Bezeichnet man die jährlichen Zinsen von

$\frac{s}{100} K = \frac{s}{100} \times \frac{s}{100} K$ mit k , so hat man nach n Jahren eingenommen $(n-1 + n-2 + \dots + 1)k = \frac{1}{2}n(n-1)k$, also für $n = 100$ Jahre = $4950 \cdot k$ Zinsen; ist $B = 1000$ Thlr., $s = 4$, so ist $k = 1,6$ Thlr. und die Summe sämmtlicher Zinsen = $4950 \times 1,6$ Thlr. = 6920 Thlr.

2. Das Princip mit Zwischenzinsen. Es ist dasjenige, bei welchem die eben betrachteten zu viel gezahlten und eingenommenen Zinsen mit berücksichtigt werden.

Für dieses Princip ist

$$K = \frac{\frac{s}{100}}{1 + \frac{ms}{100} \left[1 + \frac{m-1}{2} \cdot \frac{s}{100} \right]} \times B$$

$$R = -\frac{\frac{s}{100} \left[1 + \frac{m-1}{2} \cdot \frac{s}{100} \right]}{m \left[1 + \frac{m-1}{2} \cdot \frac{s}{100} \right] \left[1 + \frac{ms}{100} \left(1 + \frac{m-1}{2} \cdot \frac{s}{100} \right) \right]} \times B$$

Dividirt man zuerst Zähler und Nenner mit m , so erhält man für K

$$\frac{\frac{1}{m} + \frac{s}{100} \left[1 + \frac{m-1}{2} \cdot \frac{s}{100} \right]}{\frac{s}{100} \left(1 + \frac{m-1}{2} \cdot \frac{s}{100} \right) \left[1 + \frac{ms}{100} \left(1 + \frac{m-1}{2} \cdot \frac{s}{100} \right) \right]} \times B$$

für $m=\infty$ fällt das erste Glied $= \frac{1}{m} = 0$ des Zählers fort, der Zähler hebt sich nun mit dem ersten Factor des Nenners und man hat für einen einzigen Neubau nach n Jahren

$$K = \frac{1}{1 + \frac{ns}{100} \left(1 + \frac{n-1}{2} \cdot \frac{s}{100} \right)} \times B$$

$$R = -\frac{\frac{s}{100}}{1 + \frac{ns}{100} \left(1 + \frac{n-1}{2} \cdot \frac{s}{100} \right)} \times B$$

3. Das Princip mit Zins auf Zins. Bei diesem sollen nicht allein die ad 1 und 2 gedachten einfachen Zinsen als vorzinst gerechnet, sondern das augen-

blicklich zu zahlende Kapital soll zu Zinseszinsen verliehen gedacht werden. Für dieses Princip ist

$$K = \frac{\left(1 + \frac{s}{100} \right)^m}{\left[\left(1 + \frac{s}{100} \right)^m - 1 \right] \left(1 + \frac{s}{100} \right)^n} \times B$$

und

$$R = -\frac{s \left(1 + \frac{s}{100} \right)^m}{100 \left[\left(1 + \frac{s}{100} \right)^m - 1 \right] \left(1 + \frac{s}{100} \right)^n} \times B$$

Um zu ermitteln, wie groß K und R werden, wenn nur einmal, nach n Jahren, neu zu erbauen ist, hat man

$$\frac{1}{K} = \left[\left(1 + \frac{s}{100} \right)^n - \frac{\left(1 + \frac{s}{100} \right)^n}{\left(1 + \frac{s}{100} \right)^m} \right] \times B$$

für $m=\infty$ wird das zweite Glied der Klammergröße = 0, daher

$$\frac{1}{K} = \left(1 + \frac{s}{100}\right)^n \times B \text{ und}$$

$$K = \frac{1}{\left(1 + \frac{s}{100}\right)^n} \times B \text{ und desgl.}$$

$$R = \frac{s}{100} \cdot \frac{1}{\left(1 + \frac{s}{100}\right)^n} \times B$$

Eine Ablösung auf diese Weise ist der Natur der Sache nicht angemessen. Denn wenn die ad 1 gedachten einfachen Zinsen in der Wirtschaft verwendet werden, und hier besonders zur Verbesserung des abgelisten Bauwerks, so werden die damit eingebrachten neuen Baustücke mit der Zeit banfällig, sie hören auf zu sein, und bei einem Kapital, welches Zinseszinsen tragen soll, ist Grundbedingung, daß Kapital nebst Zinsen nicht an sein anfhören, sondern daß sie unverletzt, oder, wie man es nennt, eisern bleiben.

Somit ist nur das zweite Princip das allein richtige für Ablösungen von Bau-Verpflichtungen und Berechtigungen, und für dieses gelten die von mir herausgegebenen und bei G. Bosselmann erscheinenden Tabellen zur Berechnung der Rente bei Ablösung etc.

Abmessung (Dimension) ist die Größe einer Ausdehnung, eine Länge; sie kann sich also nur auf Raumgrößen beziehen. Eine Linie hat nur eine Abmessung, die Linie selbst, als ihre Längen-Ausdehnung; eine Fläche hat 2 A., welche Länge und Breite heißen, indem die Fläche nach 2 Richtungen ausgedehnt ist; ein Körper hat 3 A., Länge, Breite und Höhe, indem derselbe nach 3 Richtungen ausgedehnt ist. Ein Raumgegenstand von 4 A. ist undenkbar.

Werden die Raumgrößen algebraisch behandelt, so wird jede A. durch einen Buchstaben ausgedrückt; in Folge eines Calculs sind Ausdrücke, wie

$$a; \frac{b^2}{c}; \frac{ac^2}{c^2}; \sqrt{a \cdot b}; \sqrt[3]{a^2} \text{ u. s. w.}$$

Linien (weil jeder nur von einer Abmessung ist); die Ausdrücke:

$$a \cdot b; c^2; \frac{a^2}{a}; \frac{c^2}{b^2}$$

sind Flächen (weil jeder 2 Abmessungen zeigt). Die Ausdrücke:

$$a \cdot b \cdot c; a^2; \frac{a^2}{a}$$

sind Körper (jeder hat 3 Abmessungen). Die Ausdrücke:

$$\frac{ab}{c^2}; \frac{de}{fg}$$

haben keine Abmessung und sind abstracte Zahlen oder Coefficienten.

Abplattung der Erde. Hierunter versteht man das Verhältniß des Längen-Unterschiedes zwischen dem Durchmesser des Aequators und der Erdaxe zu dem Durchmesser. Bezeichnet D den Durchmesser des Aequators, d den kleineren Durchmesser der Erdaxe, so ist die A. = $\frac{D-d}{D}$, also eine abstracte Zahl, die etwa

$\frac{1}{300}$ beträgt. Auch wird bisweilen unter

A. das Verhältniß $\frac{D-d}{d}$ verstanden.

Daß der Aequator-Durchmesser größer ist als die Axe, hat seinen Grund in der Rotation der Erde, wodurch die Umfangspunkte des Aequators eine große Geschwindigkeit erhalten, während die Pole hierbei in Ruhe bleiben, so daß früher, wo die Erde, wie die Geognosie unabweisbar lehrt, in flüssigem Zustande sich befunden hat, eine Anschwellung der um den Aequator befindlichen Masse hat stattfinden müssen, und die Erde aus der Kugel, der natürlichen Form flüssiger, einer und derselben Centrakraft unterworfenen Massen in die des Sphäroids übergegangen ist.

Dieser angeführte Grund ist hypothetisch, seine Richtigkeit aber wird unterstützt durch die wirkliche Wahrnehmung der Erdabplattung:

- 1) Mittelst der Breitengradmessungen, indem die Grade nach den Polen an immer länger werden.
- 2) Mittelst der Pendelschwingungen, welche nach den Polen hin immer schneller geschehen.
- 3) Mittelst Beobachtung des Schwankens der Erdaxe, indem Sonne und Mond, wenn sie in der Erd-Aequator-Ebene sich nicht befinden, auf deren beide Halbkugeln eine ungleiche Anziehung ausüben.

Daß aus dem Zunehmen der Breitengrade nach den Polen hin auf die A. der Erde geschlossen werden muß, und von dieser auf jene, erklärt sich dadurch, daß mit der A., also mit der elliptischen Form eines durch beide Pole genommenen Erddurchschnitts die Krümmungshalbmesser vom Aequator zum Pol hin immer zunehmen, also der für den Pol am größten ist, und Marbach giebt pag. 876. Bohnenbergers elementaren Beweis wie folgt:

Sind f, g, h, k die Mittelpunkte der Krümmungen für die Bogen ab, bd, de, ep , so wird gesagt, daß $af + fg + gh + hk = kp < ac + ck$, woraus $cp < ac$.

Fig. 11.



Sind nun die $\angle afb, bgd, dhe$ und ekp einander gleich, so wachsen deren zugehörige Bogen in Verhältniß der ihnen zugehörigen Halbmesser, und theilt man den Quadrant aP in 90 gleiche Theile, so müssen die Bogen auf ap , von denen jeder einen Grad ausmacht, von a bis p fortwährend wachsen.

Denkt man sich durch die 90 Durchschnittspunkte wie f, g, h, k eine Curve gelegt, so erhält man die Curve der Mittelpunkte für sämtliche Krümmungshalbmesser, so daß die von jedem einzelnen Punkt zwischen den beiden zunächst liegenden Radien gezeichneten Kreisbogen, wie ab aus f , bd aus g , de aus h und ep aus k , sehr annähernd die elliptische Form des Erdquadranten bilden. Die Radien wie af, bg, dh, ek sind zugleich die Schwerlinien für die Punkte auf den Bogen ab, bd, de, ep , d. h. die Richtungen, nach welchen die Bleiloths daselbst die lothrechte Linie angeben, daher muß man sich die Mittelpunktscurve der Radien viel näher an den Mittelpunkt C gerückt denken, etwa wie Fig. 11 durch xy angedeutet ist.

Daß diese Schwerlinien seitwärts von dem Mittelpunkt C , dem wirklichen Schwerpunkt der Erde, und für den Quadrant ap nach einerlei Richtung seitwärts fallen, erklärt sich folgendermaßen.

Gesetzt, die Erde wäre eine Kugel, so würde in jedem Punkt der Oberfläche, wie in A , die Schwerlinie genau nach dem Mittelpunkt C der Erde, hier nach AC gerichtet sein, weil beiderseits von AC gleich viel Masse und in einerlei Entfernung von A vorhanden ist. Ist die Erde dagegen abgeplattet, mithin d statt A der Punkt deren Oberfläche, so fehlt

links das kleine Stück Masse Ada , und rechts das bei weitem größere $AdpP$.

Es liegt zwar dem ersten fehlenden Stück das gleich große Stück $A'gd$, und dem zweiten das ihm gleich große Stück $A'dp'P'$ symmetrisch gegenüber, so daß von beiden Seiten des Durchmessers ag gleich viel Masse fehlt, also auch gleich viel Masse vorhanden ist. Dagegen wirkt die Schwere nicht nur direct, wie die Größen der dieselbe afficirenden Massen, sondern zugleich indirect, wie die Quadrate deren Entfernung; die Masse ddp oder deren Schwerpunkt M' ist aber dem Punkt d viel näher als die ihr gleiche Masse $ddqpd$, oder deren Schwerpunkt M , und daher trifft die Schwerlinie von a , (d. h. das in a messende Bleiloth) unterhalb C , etwa nach der Richtung al .

Für a und p fallen die Schwerlinien durch C ; je näher der Punkt der Erdoberfläche von a nach p hin an a liegt, desto näher fällt seine Schwerlinie an den Mittelpunkt C ; je näher ein solcher Punkt von p nach a hin an p liegt, desto näher fällt ebenfalls dessen Schwerlinie an den Mittelpunkt C ; es muß also einen Punkt zwischen a und p geben, wo die Abweichung der Schwerlinie vom Mittelpunkt C der Erde ein Maximum ist, und es findet dieser Punkt ziemlich in der Mitte zwischen p und a oder für $\angle ACa = 45^\circ$ statt.

Beiden unvermeidlichen Fehlern, welche mit jeder Gradmessung verbunden sind, als ungleichen Einfluß der verschiedenen Wärmegrade bei den Temperaturwechseln der Atmosphäre auf die Maßstäbe, Ungenauigkeit der Winkelmessinstrumente, Luft- und Lichttäuschungen beim Abnehmen der Winkel, Fehler beim Nivelliren der gemessenen Längen und deren Reduction auf den Meeresspiegel als Horizont, Beobachtungsfehler n. s. w.; bei allen diesen Fehlern, die sich auch wohl gegen seitig zum Theil compensiren, ist es klar, daß die vielen angestellten Gradmessungen nicht ganz zuverlässige Resultate gewähren, und man hat aus den Consequenzen von Gradmessungen die Ab-

plattung der Erde von $\frac{1}{297,48}$ bis auf $\frac{1}{302,78}$ berechnet.

Beträgt der Grad im Aequator 15 geogr. Meilen, so hat man den ersten dem Aequator zunächst liegenden Meridiangrad ungefähr 14,9 MI., den 90sten zunächst dem Pol ungefähr 15,047 MI.

Nach Sabine's Messungen hat Müncke berechnet den Halbmesser des Aeq. = 3271852 Toisen die halbe Erdaxe . . . = 3260643 „

den Unterschied also $\frac{11309}{11309}$ Toisen giebt zu 1,0355003 preussische Klafter = 11708,849 Klafter = 70229 preuss. Fuß oder 2,926 preuss. Meilen oder 2,972 geogr. Meilen, also gegen 3 geograph. Meilen. Oder der Durchmesser des Aequators = 1719, die Erdaxe 1713 geogr. Meilen. (Das Nähere s. u. Gradmessungen, Ellipsoid.)

Dafs man aus den Pendelschwingungen an verschiedenen Punkten der Erdoberfläche auf deren Abplattung schliessen kann, liegt gleichfalls in dem oben gedachten Gesetz der Schwerkraft: am Aeq. ist der Mittelpunkt (der Schwerpunkt) der Erde am entferntesten, an einem der Pole am nächsten. Unterm Aequator wirkt also die Schwere am geringsten, unter den Polen am stärksten, dort fällt ein Körper langsamer, hier rascher, mithin macht einerlei Pendel in einerlei Zeit am Aequator die wenigsten Schwingungen, an den Polen die meisten Schwingungen. Ein Pendel, welches während einer Secunde eine Schwingung machen soll (das Secundenpendel), mufs also am Aequator am kürzesten, unter dem Pol am längsten sein, die Länge desselben beträgt dort 99t, am Pol 996 $\frac{1}{4}$ Millimeter. (Das Nähere s. n. Pendelschwingungen.)

Das Schwanken der Erdaxe und einige Unregelmäßigkeiten in der Bewegung des Mondes werden von den Astronomen ebenfalls aus der A. der Erde hergeleitet, und zwar in Folge des oben gedachten Gesetzes der Schwerkraft; aus den Beobachtungen hierüber beträgt die Abplattung der Erde $\frac{1}{304,6}$ bis $\frac{1}{318}$

Aus der Geschwindigkeit der Erdoberfläche bei ihrem Umschwung um ihre Axe mit Voraussetzung von ehemals tropfbarer Flüssigkeit des Erdballs hat Newton die Abplattung = $\frac{1}{230}$ berechnet. (Das Nähere s. u. Centrifugalkraft.)

Abplattung der Weltkörper. Alle Weltkörper, die ausser einer Bahnbeschreibung auch noch um ihre Axe rotiren, müssen nach dem vor. Art. in der Richtung dieser Axe abgeplattet sein, und zwar um so mehr, je gröfser die Länge und die Winkelgeschwindigkeit des Aequator-Halbmessers ist.

Unsere Sonne hat Rotation um die Axe und somit höchst wahrscheinlich haben sie auch alle Fixsterne, die gleichfalls

Sonnen sind; dagegen hat bei der Sonne wegen ihres Lichteindrucks eine A. durch Beobachtung noch nicht nachgewiesen werden können, und es kann dies um so weniger bei den Fixsternen geschehen, die wegen ihrer Ferne uns nur als Lichtpunkte erscheinen.

Diejenigen Weltk., bei denen wir eine A. nachweisen können, sind allein die zu unserem Sonnensystem gehörenden Planeten. Bei den Asteroiden ist es wegen ihrer Kleinheit noch nicht möglich gewesen, und auch bei dem Merkur, der Venus und dem Mars sind die Beobachtungen und Angaben der A. unsicher.

Merkur mit 670 Meilen Durchmesser, einem Umschwung in 24 St. 5 Min. soll $\frac{1}{253}$ A. haben, also eine gröfsere als die Erde, was höchst unwahrscheinlich ist.

Venus bei etwa 1690 Meilen Durchm. und einem Umschwung in 23 $\frac{1}{2}$ Stunden, also in beiden Beziehungen der Erde sehr nahe kommend, eine A. = $\frac{1}{306}$, welches mit der ziemlich genauen Ermittlung der A. unserer Erde übereinstimmt.

Mars mit einem Durchm. nach verschiedenen Angaben im Mittel von 950 Mi., einem Umschwung in 24 $\frac{1}{2}$ Stunden, eine A. = $\frac{1}{343}$, welches nicht unwahrscheinlich ist.

Jupiter, der hiernach folgende und größte Planet mit beinahe 11 $\frac{1}{2}$ Erddurchm., also über 19000 Mi. Durchm., vollendet einen Umschwung um seine Axe in weniger als 10 Stunden; es ist aber auch ganz analog der Theorie eine sehr grofse A. nämlich von $\frac{1}{12,73}$ (nach Struve zeigt

sich der Aequator-Durchm. 38,44", die Axe 35,64"), also von nahe 1750 Mi. beobachtet worden, während sie bei der Erde nur gegen 6 Mi., oder auf den Jupiter bezogen $6 \times 11\frac{1}{2} = 67\frac{1}{2}$ Mi.: 1750 Mi. beträgt.

Saturn mit nahe 9 $\frac{1}{2}$ Erddurchm., also etwa 16750 Mi. Durchm., macht einen Umschwung um die Axe ebenfalls in nahe 10 Stunden, hat gleichfalls eine A. von $\frac{1}{13}$, indem den neuesten Beobachtungen zufolge der Aequator zur Axe wie 17,0 zu 15,7 sich verhält.

Uranus, der entfernteste Planet (außer dem noch nicht zuverlässig genug beobachteten Neptun) mit 4,34 Erddurchm., also mit 7460 Mi. Durchm., soll eine A.

= $\frac{1}{60}$ haben. Die Zeit seines Umschwungs ist noch nicht ermittelt.

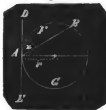
Monde, wie z. B. der unserer Erde, haben keine Rotation um ihre Axen, sie können also auch nicht abgeplattet sein, und es ist an ihnen auch keine A. beobachtet worden.

Die Beobachtungen stimmen also, soweit es überhaupt möglich, genau überein mit der Theorie, nach welcher eine A. jedem rotirenden Weltk. nothwendig zukommt.

Abchnitt einer Figur (Segment) ist der Theil derselben, welcher von einer durch zwei Punkte ihres Umfangs gezogenen geraden Linie abgeschnitten wird; A. eines Körpers der Theil, welcher von einer durch den Körper gelegten Ebene abgeschnitten wird.

Abchnittswinkel (beim Kreise) der

Fig. 12.



Winkel, den eine Tangente DE in A mit einer von A mit einem Berührungspunkt aus gezogenen Sehne bildet.

$\angle DAB$ ist der \angle des Abchn. AFB , n. $\angle EAB$ der \angle des Abchnitts ABE .

Setzt man $\angle DAB = \alpha$, den Halbmesser des Kreises $= r$, so hat man

Sehne $AB = 2r \sin \alpha$, und

$$\text{Abchnitt } ABF = \left(\frac{\alpha}{180} \pi - \frac{1}{2} \sin 2\alpha \right) r^2$$

Für $\alpha = 0$ wird die Sehne = 0 und der Abchnitt = 0

Für $\alpha = 90^\circ$ wird die Sehne = $2r$, der

$$\text{Abchnitt} = \frac{\alpha}{180} \pi r^2 - \frac{1}{2} r^2$$

Für $\alpha = 180^\circ$ wird die Sehne = 0, der

$$\text{Abchnitt} = \pi r^2.$$

Abscisse ist eine gerade Linie, durch welche man die Lage eines oder mehrerer außer ihr gelegenen Punkte bestimmt,

Fig. 13.



und zwar mit Hilfe von anderen geraden Linien, deren Längen und deren Lagen zur ersten gegeben werden. Die Lage des Punktes P gegen die Abscisse AB wird gegeben, wenn man die Länge PD, den $\angle \alpha = PDE$ und den Abstand AD von einem festen Punkt A

der geraden Linie AB kennt: AD heist die A. von P, PD die Ordinate, A der Anfangspunkt der A.

Hat man mehrere mit PAB in einerlei Ebene liegende Punkte p, p' n. s. w. gegen AB zu bestimmen, so nimmt man von A aus 2 unter α geneigte gerade Linien AX und AY und man hat für den

Punkt P die Abstände Aa und Aa', für p die Abstände Ab und Ab', für p' die Abstände Ac und Ac' n. s. w. Man sieht, daß für die A. in AX die Abstände in AY die Ordinaten und für die in AY liegenden A. die Abstände in

Fig. 14.



AX Ordinaten sind, daher führen A. und Ordinaten den gemeinschaftlichen Name Coordinaten, A heist der Anfangspunkt der Coordinaten, α der Coordinatenwinkel; die beiden geraden Linien durch den Anfangspunkt A heißen Coordinaten-Axen, die AX heist die Axe der X, die AY die Axe der Y, die Abstände Aa, Ab, Ac ... bezeichnet man mit x, x', x'' ... die Aa', Ab', Ac' ... y, y', y'' n. s. w.

Ist der Coordinaten $\angle \alpha$ ein rechter \angle , so heißen die C. normale, rechtwinklige oder orthogonale Coordinaten.

Sind die Lagen einer Reihe von Punkten, die alle in verschiedenen Ebenen liegen, zu bestimmen, wie z. B. die aufeinander folgenden Punkte einer krummen Linie

Fig. 15.



von doppelter Krümmung, so sind 3 Coordinaten-Axen erforderlich, welche die 3 Dimensionen des Raumes zu vertreten haben. Es seien diese die der X, der Y und der Z; der Punkt P wird gegen dieselben bestimmt, indem man $Pm \perp AZ, mx \perp AY, my \perp AX$ zieht, vollendet man das Parallelepiped, so erhält man Ax, Ay und Az als die 3 Coordinaten für P.

Die Reduction der Coordinaten eines Punktes P auf zwei andere gegebene Coordinaten-Axen desselben Anfangspunkts und in derselben Ebene findet man wie folgt.

Der Coordinaten \angle zwischen den Axen der X und der Y sei α , die neue Axe der X' habe mit der Axe der X den $\angle \beta$,

Fig. 16.



die der Y' mit der der Y den $\angle \gamma$;
 $AC = x$; $AB = y$; $AD = x$; $AE = y$

$$AG = AE \cdot \frac{\sin \gamma}{\sin \alpha} = y \cdot \frac{\sin \gamma}{\sin \alpha}$$

$$GC = PF = PE \cdot \frac{\sin(\alpha + \beta)}{\sin \alpha} = x \cdot \frac{\sin(\alpha + \beta)}{\sin \alpha}$$

$$1. AG + GC = x = y \cdot \frac{\sin \gamma}{\sin \alpha} + x \cdot \frac{\sin(\alpha + \beta)}{\sin \alpha}$$

$$\text{ferner ist } EG = AE \cdot \frac{\sin(\alpha + \gamma)}{\sin \alpha}$$

$$EF = EP \cdot \frac{\sin \beta}{\sin \alpha}$$

$$II. EG - EF = y = y \cdot \frac{\sin(\alpha + \gamma)}{\sin \alpha} - x \cdot \frac{\sin \beta}{\sin \alpha}$$

Absiden sind in der elliptischen Bahn eines Planeten die Endpunkte der großen Axe. Da die Sonne in einem der beiden Brennpunkte der Ellipse sich befindet, so ist die eine A. zugleich das Perihelium (die Sonnennähe), die andere das Aphelium (die Sonnenferne). Von den A. aller Planetenbahnen interessiert uns die der Ekliptik, der Bahn unserer Erde um die Sonne am meisten.

Fig. 17.



Bedeutet A das Aphel, P das Perihel, S den Stand der Sonne in dem einen Brennpunkt, C den Mittelpunkt der Ekliptik, F den Frühlingspunkt, H den Herbstpunkt, so geht die gerade Ver-

bindungsline FH durch C. Diese Linie steht auf der Absidenlinie schief, so daß $\angle FCA$, die Länge des Aphels als der östliche Abstand desselben vom Frühlingspunkt = $99^\circ 52'$ und also $\angle HCA$ der Abstand des Herbstpunkts vom Aphel = $80^\circ 8'$ beträgt, während dessen Länge = $HAF = 180^\circ$ ist. Man darf also die Absiden nicht mit den Sonnenwenden verwechseln, diese normal auf FH , etwa wie α , β liegen $9^\circ 52'$ westlich von den A., so daß die Sommerwende α um so viel westlich vom Aphel und die Winterwende β um so viel westlich vom Perihel abliegt.

Die Erde bewegt sich in der Ekliptik nach der Richtung der gezeichneten Pfeile von Abend nach Morgen mit ungleichförmiger Geschwindigkeit: in A ist diese am kleinsten, in P am größten; beide Ellipsenhälften AHP und PFA werden aber gleichzeitig, also jede in einem halben (anomalistischen) Jahr durchlaufen. Man kann daher die Punkte A, P durch Beobachtung folgender Art finden.

Man nehme in demselben Jahr mehrere Punkte a, d, \dots, b, e, \dots in der Ekliptik nahe A und P, messe deren Länge von F aus und beobachte die Zeit, in der die zwischen liegenden Bogen durchlaufen werden. Von den einander gegenüber liegenden Punkten wähle man zwei, deren Längen-Unterschied nahe 180° ist, a sei der erste, b der zweite Punkt, der Bogen ab sei in der Zeit T durchlaufen und beide seien um einen kleinen Bogen δ geringer als 180° an Längen unterschieden, so wähle den an b zunächst liegenden Beobachtungspunkt k ; es kann der kleine Bogen bk in der beobachteten bekannten Zeit t als gleichförmig durchlaufen betrachtet werden, desgleichen der noch kleinere Bogen δ und man erhält die Zeit x für die noch von b aus zu durchlaufende Länge δ durch die Proportion:

$$bk : \delta = t : x$$

$$\text{woraus } x = \frac{\delta}{bk} \cdot t$$

wonach die Zeit T' von a nach dem corrigirten Punkt $b' = T + \frac{\delta}{bk} \cdot t$ gefunden ist.

Gesetzt, die Zeit T' wärs größer als die bekannte halbe Umlaufzeit T , so ist damit erwiesen, daß zwischen a und b das Aphel A durchlaufen worden, weil in A die geringste Geschwindigkeit stattfindet und weil also für die halbe Ellipse FAH mehr als die halbe Umlaufzeit erforderlich ist; die Punkte a und b haben also

die gezeichnete Lage. So wie wenn die durchlaufene Zeit kleiner als die halbe Umlaufzeit gefunden wird, diese Punkte jedenfalls die Lage d, e haben, weil in P die größte Geschwindigkeit stattfindet und für die halbe Ellipse HPF weniger als die halbe Umlaufzeit erforderlich ist.

Nun ist die Zeit für die halbe Ellipse AHP = der Zeit durch die Bogen $(aHb' + b'P - aA)$.

Die Zeit für $aHb' = T'$ ist beobachtet, berechnet und $T' > T$; mithin $T' - T =$ der Zeit für $aA - b'P$.

Da a und b' sehr nahe an A und P genommen worden, die Abnahme der Geschwindigkeit von a bis A und die Zunahme von b' bis P nur gering sind, so können die Geschwindigkeiten von a bis A und von b' bis P als gleichförmig angesehen werden. Bezeichnet man den bekannten Weg der Sonne innerhalb 24 Stunden bei A mit $w = 57' 11'' 4$; den bei P mit $w' = 61' 10'' 3$; die Zeiten für die Bogen $aA, b'P = x$ und y , so hat man

$$w : \angle aCA = 24 \text{ Stunden} : x$$

$$w' : \angle b'CP = 24 \text{ Stunden} : y$$

Da die $\angle aCA$ und $b'CP$ als Scheitel \angle einander gleich sind, so hat man

$$w : w = x : y$$

$$\text{worans } w - w' = x - y : x$$

$$\text{und } w' - w = x - y : y$$

$$\text{Nun ist } w' - w = 61' 10'' 3 - 57' 11'' 4 = 3' 58'' 9$$

$$x - y = T' - T$$

$$\text{dsher } x = \frac{61' 10'' 3}{3' 58'' 9} \times (T' - T)$$

$$y = \frac{57' 11'' 4}{3' 58'' 9} \times (T' - T)$$

der Bogen aA , der zu der Länge FA addirt werden muß, um die Länge von A zu finden, ist nun

$$= \frac{x}{24 \text{ Stunden}} \times 57' 11'' 4$$

der Bogen $b'P$, der zu der Länge $FAHP$ addirt werden muß, um die Länge $FAHP$ zu finden.

$$= \frac{y}{24 \text{ Stunden}} \times 61' 10'' 3.$$

Absidenlinie, die gerade Verbindungslinie beider Absiden (s. d.) einer Plauetenbahn, also zugleich deren große Axe.

Absolut (von absolvire, ablösen). Abgelöst, für sich allein, ohne Beziehung zu etwas Gleichem, Aehnlichem, oder in irgend einem Zusammenhang Befindlichen betrachtet; im Gegensatz von relativ (referre, beziehen) oder specifisch.

Absolute Bewegung. Diejenige B., d. h. stete Ortsänderung einer Raumgröße oder eines materiellen Punkts in derselben, welche man ohne Rücksicht auf die Be-

wegung anderer mit ihr in Zusammenhang stehenden Raumgrößen betrachtet. Ein fester Gegenstand auf der Erdoberfläche scheint in Ruhe zu sein, allein er bewegt sich nm die Erd-Axe und mit dieser um die Sonne; dagegen ist er in Betracht aller um ihn befindlichen theils ruhenden, theils sich bewegenden Gegenständen in relativer Ruhe. Die Bewegung eines Körpers auf der Erde, welche man wahrnimmt, ist nur dessen relative B., seine absolute B. ist die, welche er zugleich mit der Erdoberfläche macht.

Absolutes Gewicht, das wirkl. Gew. eines Körpers, verglichen mit einer Gewichts-Einheit, im Gegensatz zu seinem specifischen Gew., einer Verhältnißzahl, welche ausdrückt, ein Wievielftes das Gew. des Körpers von dem eines anderen Körpers ist, wenn beide einerlei Volumen haben.

Absolutes Glied. Das Glied in einer Gleichung, welches eine Unbekannte nicht als Factor enthält. In der Gleichung: $x^3 + ax^2 - bx + c = 0$ ist c das abs. Gl.

Absolute Größe einer Festung wird in dem Falle von relativer G. derselben unterschieden, wenn sie außer dem Flächenraum, der durch zusammenhängende Wall-Linien als Umriss bestimmt wird, noch außerhalb derselben einzelne Werke besitzt, welche durch zu denkende gerade Linien mit einander verbunden als Umriss den ersten Umriss umschließen. Der erstere innere Flächenraum heißt A. G., der von dem äußersten Umriss begrenzte Flächenraum die relative G. der Festung.

Absolute Kraft, die Kraft, welche auf einen Körper dieselbe Wirkung ausübt, gleichviel, ob dieser in Ruhe oder in Bewegung ist (Schwerkraft oder Attraction, Kraft der Wärme auf die Ausdehnung der Körper).

Absolute Länge bei ähnlichen Kreis- oder Curvenbogen, die wirkliche Längen-Ausdehnung derselben nach einer Längeneinheit gemessen.

Absolute Primzahl ist jede Primzahl an und für sich betrachtet, als 1, 2, 3, 5, 7, 11, 13 u. s. w. im Gegensatz von relativer Primzahl, nämlich eine Zahl in Beziehung auf eine oder mehrere andere, wo diese alle oder auch nur zum Theil Primzahlen sein können. Z. B. 7 und 15 sind relative Primzahlen, weil sie keinen gemeinschaftlichen Theiler haben, wiewohl 15 keine Primzahl, sondern eine zusammengesetzte Zahl ist, eben so sind 8 und 9 relative Primzahlen, obgleich jede von beiden eine zusammengesetzte Zahl ist.

Absolute Ruhe, das wirkliche Verbleib-

ben an einem und demselben Ort. Wir kennen keinen Körper, der in abs. R. sich befände, und auch von der Sonne und den Fixsternen ist sie bei Betrachtung der Attraction der Weltkörper zu einander kaum anzunehmen. (Vergl. Absolute Bewegung.)

Absoluter Werth einer Größe ist deren Quantität, ohne Rücksicht, ob sie positiv oder negativ zu nehmen ist: in $x = \pm 13$ ist 13 der abs. W. von x .

Absolute Zahl, eine Z. hinsichtlich ihrer Quantität und ohne Rücksicht auf ihr positives oder negatives Vorzeichen.

Absorption. Die Aufsaugung von Gasen durch feste und flüssige Körper; letztere wird auch als Auflösung der Gase in Flüssigkeiten erklärt, aber wohl mit Unrecht. Denn aufgelöst wird ein Körper, wenn er von einem anderen Körper durchdrungen wird, während hier die Gase in die Poren der Flüssigkeit dringen. Je kälter feste Körper und Flüssigkeiten sind, desto mehr Gas wird von ihnen absorbiert. Poröse feste Körper absorbieren oft so viel atmosphärische Luft, daß diese eine bedeutende Verdichtung im Innern derselben erfährt, wodurch Wärme frei wird, die, wenn sie in brennbaren Körpern stattfindet, bis zu deren Selbst-Entzündung gesteigert werden kann.

Abstand zweier Punkte in einer Ebene und im freien Raum ist die Länge deren geraden Verbindungslinie.

A. eines Punktes von einer geraden Linie oder von einer Ebene, die Länge des von ihm auf die Linie oder die Ebene gefällten Lothes.

A. zweier Parallel-Linien, das von der einen Linie auf die andere gefällte Loth, welches überall zwischen beiden Linien gleich groß ist.

A. zweier Punkte auf einer Kugel-Oberfläche, der kleinere Bogen des größten Kreises durch dieselben als deren kürzeste Verbindungslinie.

A. eines Gestirns vom Scheitel, Scheitelabstand, Zenithdistanz, der zwischen einem Stern und dem Zenith eines Orts der Erdoberfläche, nämlich dem äußersten Punkt des in dem Ort errichteten Loths auf der scheinbaren Himmelskugel zu denkende Bogen eines größten Kreises, des Scheitelkreises; er wird direct durch einen Winkel gemessen und ist das Complement der Höhe des Gestirns über dem Horizont.

Absteckung von Linien auf dem Felde. Eine gerade Linie wird in beiden Endpunkten durch Stangen (Absteckstangen) bezeichnet, welche 6, 8, auch wohl 16 Fuß lang, 1½ bis 2 Zoll stark

sind und bei langen Linien besondere Auszeichnungen, als Fahnen, Krenze oder Strohweise an dem oberen Ende erhalten. Ist ein Berg in der Linie, so daß man von einem Ende das andere Endsignal nicht sehen kann, so müssen Zwischenstangen eingerichtet werden; hierzu sind mindestens 2 Stangen erforderlich, von welchen man nach jedem der beiden Endpunkte sehen kann, und an jeder Stange ein Mann, von denen jeder die Stange des andern durch Winken mit der Hand richtig einvisirt. Kreise, -Ellipsen und andere Krümmungen werden, wenn sie eine bedeutende Ausdehnung haben, zuvor auf Papier gezeichnet, Hauptlinien als Abseissen genommen, die Ordinaten berechnet und demgemäß auf dem Felde abgesteckt.

Bei Befestigungslauten werden die mittelster Absteckeschnur (etwa 100 Klatter lang, 2 bis 3 Linien stark) bezeichneten geraden Linien in dem Endboden mittelst Hacken und Spaten gefurcht.

Absteigende Reihe, eine Reihe von der Form:

$$ax^n + bx^{n-1} + cx^{n-2} + \dots + nx$$

in welcher also die Exponenten der Grundzahl in den auf einander folgenden Gliedern abnehmen.

Absteigender Knoten (♄) ist der Durchschnittspunkt der Bahn eines Planeten mit der Ebene der Ekliptik, wenn er aus deren nördlichen in die südliche Halbkugel tritt, wogegen aufsteigender Knoten (♊) ein solcher Durchschnittspunkt

Fig. 18.



punkt, wenn der Planet aus der südlichen in die nördliche Halbkugel tritt. Die gerade Verbindungslinie beider Knoten heißt Knotenlinie. Bedeutet Qq den Aequator, Ee die Ekliptik, $bkakb$ die Bahn eines Planeten, f den Frühlingspunkt, so ist k der aufsteigende Knoten, fk seine Länge, k' der d. A. K., $fk'k'$

seine Länge und AA' die Knotenlinie. Ebenso heißen die Durchschnittspunkte der Mondbahn mit der Ekliptik aufsteigende u. a. K.

Absteigendes Zeichen. Jedes der 6 Zeichen des Thierkreises, in welchen die Sonne von der Sommer-Sonnenwende nach der südlichen Halbkugel bis zur Winter-Sonnenwende (für die nördliche Halbkugel nämlich) scheinbar hinabsteigt, so wie aufsteigendes Zeichen jedes der 6 Z., in welchen die Sonne von der Winterwende zur Sommerwende zu uns scheinbar heraufsteigt, indem nämlich die Sonne still steht und die Erde in der Ekliptik, wenn die Sonne anzuftiegen scheint, wirklich absteigt, und wenn die Sonne abzuftiegen scheint, durch die anftiegenden Zeichen wirklich ihren Weg nimmt.

Fig. 19.



Bedeutet der Kreis die Ekliptik, N Norden, S Süden, F den Frühlingspunkt, H den Herbstpunkt, so standen vor 4 bis 5000 Jahren die Zeichen wie angegeben: der Steinbock (♐) in der Winterwende ist das südlichste, der Krebs (♋) in der Sommerwende das nördlichste Z. Die Sonne stieg von S durch Wassermann (♒), Fische (♓), trat bei Widder (♈), dem Frühlingspunkt, in die nördliche Halbkugel, und weiter durch Stier (♉), Zwillinge (♊) in den Krebs (♋) in die Sommerwende; von hier wieder hinab durch Löwe (♌), Jungfrau (♍) in die Waage (♎), wo sie in die südliche Halbkugel tritt, und weiter durch Skorpion (♏), Schütze (♐) zur Winterwende. Die zuerst genannten 6 Zeichen sind daher die aufsteigenden, die zuletzt genannten 6 die absteigenden Z.

Seit der Zeit des grauen Alterthums bis heut sind die Nachtgleichenpunkte F und H um etwa 30° vorgerückt und F befindet sich jetzt in dem Sternbild der Fische.

Absteigung eines Gestirns (Descension) ist der Punkt des Aequators, der mit einem Gestirn in dem Horizont eines Orts der Erde zugleich untergeht, während Aufsteigung (Ascension) derjenige Punkt des Aequators ist, der mit einem Gestirn zugleich aufsteht. Für Orte im Aequator selbst heißt die A. gerade, für alle anderen Orte der Erdoberfläche heißt sie schief, der Unterschied zwischen der geraden und schiefen Absteigung als Bogen gemessen, heißt der Absteigungs-Unterschied (Descensional-Differenz). (S. das Weitere in Aufsteigung und Absteigung der Gestirne.)

Absteigungs-Unterschied, s. n. Absteigung.

Abstoßende Kraft, die einer Masse beizuhabende K., vermöge welcher eine andere Masse der ersten nur bis zu einem gewissen Grade nahe kommen kann: sie ist der anziehenden K. entgegengesetzt. Die Undurchdringlichkeit der Atome eines jeden Stoffes ist eine a. K. für die Atome aller anderen Stoffe. Die Wärme dehnt alle Körper aus; sie wirkt also durch ihr Eindringen zwischen die Atome und indem sie zugleich dieselben von einander entfernt, auf jeden Körper als a. K. Die Centrifugalkraft wirkt als a. K. auf die Weltkörper bei deren Bewegung um eine Sonne in Ellipsen, während die Attraction als anziehende K. wieder dahin wirkt, daß deren Entfernung von einander nicht in's Unendliche geht. Die Elasticität zweier starren Massen wirkt bei deren Zusammentreffen als a. K. auf die Aenderung ihrer Geschwindigkeit und unter Umständen auch auf die Aenderung ihrer Richtungen.

Abstoßung (Repulsion), der Erfolg der Wirkung einer abstoßenden Kraft.

Abstoßungskraft s. v. w. abstoßende Kraft.

Abstract ist abgesondert; in der Mathematik: abgesondert von physischen Beschaffenheiten gedacht.

Abstracte Mathematik s. v. w. reine Mathematik, welche von Gegenständen der Erfahrung abstrahirt.

Abstracte Zahl. Eine Z. ohne Beziehung auf Gegenstände, als 3; 5; $(m+n)$; im Gegensatz von concreter Zahl (3 Fuß, 5 Thaler). Man sagt auch für erstere unbenannte, für letztere benannte Zahl.

Abstracter Begriff, ein Begriff, der einer großen Anzahl von verschiedenen Gegenständen zukommt, von deren Verschiedenheit jedoch abstrahirt wird. Z. B. Pflanze, Körper.

Abstürzung eines Walles (Kriegsw.), die Höhe dessen steiler Vorderfläche von der Oberkante bis zur Unterkante, wo das Terrain anschließt, also auch bis zur Sohle des trockenen oder zum Wasserspiegel des nassen Grabens, wenn solcher unmittelbar vor dem Wall sich befindet.

Abstumpfungsfächen eines Krystalls sind die kleinern untergeordneten Flächen, welche statt der Kanten oder Ecken der als Grundform zu denkenden einfachen Form vorhanden sind und dadurch die Form des Krystalls zu einer zusammengesetzten Krystallform machen.

Man denke sich ein gleichschenkliges Dreieck als geraden Durchschnitt der Kante einer einfachen Krystallform, ziehe nahe der Spitze eine gerade Linie zwischen die Schenkel des Winkels und bewege dies Dreieck geradlinig in normal auf dasselbe befindlicher Richtung, so entsteht durch die Schenkel des Dreiecks die Kante der einfachen Krystallform, und wenn man das an der Spitze abgeschnittene kleine Dreieck fortnimmt, die zusammengesetzte Form, indem statt der Kante eine Fläche, eine A. eingeführt wird, die mit dieser Kante \neq ist und deren beide stumpfere Kanten, welche sie mit den beiden Flächen der einfachen Form bildet, ebenfalls \neq sind.

Ist die kleine gerade Linie in dem gleichschenkligen Dreieck der Grundlinie \neq gezogen, so wird ein kleines gleichschenkliges Dreieck abgeschnitten; die aus der kleinen Grundlinie desselben bei ihrer Fortbewegung entstehende A. bildet mit den beiden Flächen der Grundform 2 Kanten von gleichen Neigungswinkeln, gleiche Kanten genannt, und heißt eine gerade A.

Ist die kleine Linie der Grundlinie nicht \neq gezogen, so entsteht durch dieselbe eine A., deren Kanten mit den beiden Flächen der Grundform ungleich sind, und heißt eine schiefe A. Betrachtet man die fehlende Kante der Grundform, so nennt man diese eine abgestumpfte Kante und diese ist also entweder gerade oder schiefe abgestumpft.

Denkt man sich die Spitze A' der abgekürzten Pyramide, Fig. 6, pag. 6, als fehlende Ecke einer einfachen Krystallform und statt derselben die Fläche A', so ist die Ecke A' abgestumpft und die Fläche A' ist deren A. Sind die Kanten, welche diese A. mit sämtlichen Flächen der Grundform bildet, einander gleich, so ist die A. gerade, sind die Kanten ungleich, so heißt die A. schiefe; die Ecke ist also entweder gerade oder schiefe abgestumpft. Ist die A. schiefe und

so gelegen, daß sie mit zweien eine Kante bildenden Flächen der Grundform gleiche Kanten bildet, so heißt die A. auf diese Kante gerade aufgesetzt; sind beide Kanten ungleich, so heißt die A. schiefe aufgesetzt. Gerade aufgesetzt ist eine A. auf eine Kante, wenn die durch diese Kante auf die A. normal gelegte Ebene den Winkel zwischen beiden neu gebildeten Kanten halbiert.

Absurd (ungereimt) ist eine gemachte Annahme, wenn richtige Folgerungen aus derselben auf einen Widerspruch gegen dieselbe führen.

Fig. 20.



Es werde z. B. behauptet $\alpha + \beta < \delta$
bewiesen ist $\alpha + \beta + \gamma = 2 R$.
desgl. $\delta + \gamma = 2 R$.
daher ist $\alpha + \beta + \gamma = \delta + \gamma$
aber auch $\gamma = \gamma$
folglich $\alpha + \beta = \delta$

Es kann also nicht $\alpha + \beta < \delta$ sein, mithin war obige Behauptung absurd.

Man erhält eben so absurde Resultate aus richtigen Annahmen und unrichtigen Schlüssen und Folgerungen:

Nimmt man z. B. von irgend einer Zahl $a > 1$ die zweite Wurzel, hierauf die dritte u. s. w., so wird jede folgende $n + 1$ te Wurzel kleiner als die vorhergehende etc., sie bleibt aber immer > 1 . Dagegen kann man der Zahl 1 durch Vergrößerung von n beliebig nahe kommen, und die Zahl 1 ist also offenbar

deren Grenzwert, so daß $1^a = 1$ ist. Potenzirt man nun nach den Regeln der Arithmetik zu beiden Seiten mit ω , so erhält man $1^\omega = a$, also 1^ω auch $= a$ und gleich jeder beliebigen Zahl, die > 1 ist. Es bleibt aber 1 zu jeder noch so hohen Potenz erhoben $= 1$. Das Absurde liegt darin, daß Unendlichkeit keine GröÙe ist, und mathematische Folgerungen nur auf GröÙen sich erstrecken können.

Ein gleich ungereimtes Resultat erhält man, wenn man mit Null als GröÙe operirt. Z. B.

Jede GröÙe ist sich selbst gleich, also

$$\begin{array}{r} 0 = 0 \\ \text{Nun ist } 3 \times 0 = 0 \\ \text{und eben so } 4 \times 0 = 0 \\ \text{daher } 3 \times 0 = 4 \times 0 \\ \text{nach 1 ist aber } 0 = 0 \end{array}$$

2*

Gleiches durch Gleiches dividirt, giebt gleiche Quotienten, also $\frac{3 \times 0}{0} = \frac{4 \times 0}{0}$

Zähler und Nenner mit gleicher Zahl dividirt bleiben gleich, folglich hier mit 0 dividirt, giebt $3 = 4$.

Abtrift. Der Winkel, den die horizontale gerade Linie, in welcher der Lauf des Schiffes erfolgt, mit der horizontalen Längsmittellinie des Schiffes bildet, und zwar derjenige, von dessen in dieser Mittellinie befindlichen Spitze aus die Schenkel nach der Hinterseite (dem Hinterdeck) des Schiffes gerichtet sind. Der der A. gleiche Scheitelwinkel, dessen Schenkel von der Winkelspitze ab nach dem Vorderdeck gerichtet sind, heisst der Leeweg. Den zuerst gedachten Schenkel, den Lauf, bezeichnet die Furche, die das Schiff in dem Wasser hinter sich sichtbar zurückläßt (das Kielwasser), den zweiten Schenkel bezeichnet die gerade Verbindungslinie beider Steven, des Vorder- und des Hintersteven, Hölzer, die an beiden Enden des Schiffes in den Kiel und zwar in dessen Normalenebene gerichtet eingesetzt sind. Beide Schenkel werden von dem Hinterdeck aus durch einen besonders aufgestellten Compaß visitirt und der Winkel gemessen (mit dem Peilcompaß gepeilt).

Abweichung (Declination) eines Gestirns. Die durch einen größten Kreisbogen gemessene Entfernung des Sterns vom Aequator. Bedeutet P einen Pol der Himmelskugel, QAg den Aequator, so trifft das Loth aus P den Mittelpunkt C

CS hinter einander, so wie die, welche in denselben Parallelkreise sich befinden, haben einerlei A. Gestirne in der Aequator-Ebene haben die A. = 0, Gestirne in der Richtung der Axe CP haben die A. = 90°

Die A. eines Gestirns ist = seiner beobachteten Mitlags-höhe (Sh) weniger der bekannten Aequatorhöhe (Qh) des Orts; ist letztere größer als Sh , so ist die A. negativ, d. h. sie ist südlich. Eben so ist die A. = der Polhöhe (Ph) des Orts weniger der beim Culminiren des Sterns gemessenen Zenithdistanz.

Aus der gegebenen Länge l und der Breite b eines Gestirns findet man dessen A. aus der Formel

$$\sin A = \frac{\sin b \cdot \sin(k + e)}{\sin k}$$

wo e die Schiefe der Ekliptik bezeichnet und K aus $\operatorname{tg} k = \frac{\operatorname{tg} b}{\sin l}$ gefunden wird.

Abweichung der Magnetnadel (Declination der Magnetnadel), der Winkel, den der magnetische Meridian mit dem Erdmeridian bildet.

Die magnetischen Pole, zwischen 70 und 80° geographischer Breite liegend, ändern zwar ihren Ort auf der Erde; in jedem Augenblick jedoch zeigt eine frei spielende Magnetnadel durch ihre feste Lage die Richtung der Verbindungslinie derselben, und diese bis zu beiden Polen verlängert gedacht, giebt den magn. Meridian für den Standort der Nadel, und die durch diese Linie und den Mittelpunkt der Erde gelegte Ebene ist die Ebene des magn. Meridians. Jeder Ort auf der Erdoberfläche in jedem andern magn. Meridian hat also eine andere A.

Es giebt nur wenig Orte auf der Erde, in welchen die Magnetnadel genau nach Süden und Norden zeigt, wo also die magn. Abweichung = Null ist. Nach dem Obigen sollte dies in allen Punkten desjenigen größten Kreises der Erdoberfläche stattfinden, in welchem die magn. Pole und zugleich die geogr. Pole der Erde liegen. Je nachdem die magn. A. in Beziehung auf den Nordpol der Erde nach Ost oder West hin gerichtet ist, hat man eine östliche oder westliche magn. A. Aus den beobachteten magn. A. in zwei verschiedenen nach geogr. Länge und Breite bekannten Orten kann man die magn. Pole auf der Erdoberfläche construiren oder auch deren Lage nach geogr. Länge und Breite berechnen.

Es sei Qg der Aequator, P der Nordpol; A, B seien zwei Orte, in welchen die magn. A. beobachtet worden. Beträgt

Fig. 21.



desselben, die Entfernung SA des Sterns S von Qg auf QAg senkrecht muß also durch den Pol P gehen. Der Kreis PSA bis zu dem zweiten Pol gezogen, heisst Abweichungskreis, Declinationskreis des Sterns S. Je nachdem das Gestirn S in der nördlichen oder südlichen Halbkugel liegt, ist seine Abweichung SA eine nördliche oder südliche A. Gestirne, die in der Richtung

Fig. 23.



Evolvente, die Linie *ABC* die abgewinkelte Linie oder Evolute.

Abwicklungslinie s. v. w. abwickelnde Linie.

Abziehen (eine Zahl von einer anderen), von einer Zahl so viel Einheiten fortnehmen, als eine ihr gleichartige zweite Zahl enthält. Oder: Aus zweien Zahlen eine dritte bestimmen, die in ihren Einheiten angiebt, wie viel Einheiten die eine weniger enthält als die andere.

Abzugsgraben (-kanal, -rinne, -röhre). Ein Graben etc., der von einem Teich, Sumpf etc. ans angelegt wird, um stehendes Wasser abzuführen. Gräben und Rinnen sind oben offen, Kanäle offen und unterirdisch, Röhren immer unterirdisch.

Acceleration (Beschleunigung) ist die Länge, um welche der Weg eines sich bewegenden Punktes oder Körpers in jeder folgenden Zeit-Einheit (Secunde) größer wird, heißt die *A.* in jeder Secunde gleich groß, so heißt die Bewegung gleichförmig beschleunigt, ist die *A.* in jeder Secunde veränderlich, so heißt die Bewegung ungleichförmig beschleunigt.

Achromatisch (*χρῶμα* Farbe und *α* Verneinungs-Vorsylbe, also: farbenlos, ungefärbt) nennt man Gläser, durch welche der Lichtstrahl farblos gehrochen wird. Der Art: Ablenkung des Lichtstrahls zeigt, daß jeder Lichtstrahl, der aus einem Mittel in ein anderes von anderer Dichtigkeit, z. B. aus Luft in Glas übergeht, eine Aenderung seiner Richtung, eine Ablenkung, eine Brechung erleidet. Hier ist noch hinzuzufügen, daß jeder Lichtstrahl, sowohl der primitive, von einem selbstleuchtenden Körper, wie: der Fixsterne, der Sonne, des elektrischen Funkens u. s. m., als auch der secundäre, der reflectirte, wie der vom Monde, oder von irgend einem erleuchteten Körper der Erde, aus mehreren parallelen Farben-

strahlen besteht, die vereinigt zu einem weißen Licht sich zusammensetzen, daß jeder dieser Farbenstrahlen, je nachdem seine Farbe ist, ein verschiedenes Brechungsvermögen hat, daß daher der Lichtstrahl in dem Brechungspunkt aerspaltert, jeder Farbenstrahl, wie es in dem Regenbogen zu sehen ist, wenn die Sonne auf eine Regentropfenwolke scheint, eine besondere Richtung nimmt, der Strahl also in größerer Breite und verschiedenfarbig erscheint, und ein farbiges und undeutliches Bild von dem Gegenstande liefert, von dem er ausgegangen ist.

Diese Verbreiterung des Lichtstrahls, dessen Farbenzerstreuung und die Undeutlichkeit des Bildes wächst mit dem Winkel, in welchem der Lichtstrahl anerspaltet sich brechen würde, bei den Linsengläsern also, wenn die Strahlen & deren Axe einfallen, an deren Rändern am stärksten, nach der Mitte hin allmählich abnehmend, und bei den Fernröhren mußte man deshalb den Rand der Gläser, besonders den des Objectivglases, mit einem breiten undurchsichtigen Ring, gewöhnlich von schwarzer Pappe, Blendung genannt, versehen, damit nur die durch die mittlere Oeffnung, die Apertur, also die in der Nähe der Axo einfallenden Strahlen zu einem möglichst deutlichen Bilde vereinigt würden.

Newton, der die Zerlegung des Lichtstrahls in Farbenstrahlen durch ein Glasprisma beobachtet und gelehrt, war der Ansicht, daß die Farbenzerstreuung, die Dispersion des Lichtstrahls der brechenden Kraft des durchsichtigen Körpers proportional sei, und daß es unmöglich sei, Gläser zu construiren, die den Lichtstrahl ablenken (die Hauptnothwendigkeit für Fernröhre), ohne ihn zugleich in Farben zu zerlegen, bis Euler, das aus Linsen bestehende und dennoch achromatische menschliche Auge betrachtend, den Vorschlag that, statt eines Glases zwei Gläser mit zwischen gefülltem Wasser zu nehmen. John Dollond, Optiker in London, machte Versuche, erhielt durch Verbindung von Glas mit Wasser zuerst Färbung ohne Brechung, und mittelst eines in Wasser gestellten Glasprisma auch Brechung ohne Färbung; der Achromatismus war erfunden, und es gelang demselben Dollond, achromatische Linsen, ohne das Wasser als Zwischenmittel, aus verschiedenen Glasarten zusammen zu setzen. Diese beiden Glasarten, die auch noch jetzt dazu angewendet werden, sind das Flintglas und das Crown glass. Beide Glasarten bestehen, wie jedes Glas, aus Kieselerde und Kali; das Flintglas (von

dem engl. Wort: Flint, Feuerstein, also deutsch Feuersteinglas, weil der Feuerstein eine große Menge von Kieselerde enthält) mit einem Zusatz von Bleioxyd, dem es auch seine größere Farbenzerstreuungskraft verdankt, das Crownglas (Kronglas), wegen seiner schönen weissen Farbe sogenannte, ohne weitere Beimischungen, hat eine geringere Zerstreungsfähigkeit. Aus diesem wird die biconvexe Objectivlinse gefertigt und aus Flintglas eine Hohllinse, welche, mit jener verbunden, deren farbige Strahlen wieder in parallele weisse Lichtstrahlen zusammenlenkt.

2. Zur Erklärung des Achromatismus gebrochener Strahlen soll das Folgende die Fortsetzung des Art.: Ablenkung des Lichtstrahls sein.

Es sei sa der in das Prisma eintretende Lichtstrahl, ab der innerhalb gebrochene, bd der austretende Strahl, und zwar bei der kleinsten Total-Ablenkung D , so wird der Lichtstrahl in Farbenstrahlen zerlegt, nach ab geht der rothe Strahl, der die geringste Brechung erleidet, die übrigen

Fig. 24.

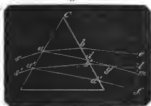


Farbenstrahlen haben Richtungen, von a aus, unterhalb ab und zwar der Reihe nach orange, gelb, grün, blau und violett. Dieser letzte Strahl von der stärksten Brechung sei af , so ist $\angle asf > \angle abe$, daher auch $\angle gfe' > \angle db'e'$, d. h. die austretenden Strahlen zwischen db und gf divergiren, und man sieht einen regenbogenfarbigen Rand bf .

3. Lässt man von einem leuchtenden Körper, z. B. der Sonne, durch eine kleine Oeffnung eines geschlossenen Fensters Licht auf ein Prisma fallen, so seien sa , $s'a'$ die hier 4 gezeichneten Grenzstrahlen; deren Brechungen in Roth seien ab , $a'b'$; in Violett ad , $a'd'$; zwischen bd und $b'd'$ treffen die übrigen Farbenstrahlen der beiden Grenzstrahlen sa , $s'a'$. Die austretenden Strahlen seien be , dm , $b'l$, df . Da nun be und dm (s. No. 2) divergiren, be + $b'l$ und dm + df , so müssen sich die mittleren Strahlen, violett dm

und roth $b'l$, in einem Punkt z. B. g schneiden.

Fig. 25.

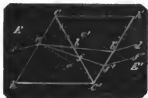


Zwischen a und a' fallen eine unendliche Menge Lichtstrahlen + sa auf das Prisma. Deren rothe Strahlen + mit und zwischen ab und $a'b'$, die violetten + mit und zwischen ad und $a'd'$; die zwischen d und b' austretenden Strahlen enthalten also alle Farbenstrahlen und in dem Farben $\triangle db'g$ sind sämtliche, einen Lichtstrahl ausmachende Farben mit einander, folglich zu einem reinen weissen Licht zusammengesetzt. In g durchkreuzen sich diese Lichtstrahlen und geben auf einer Tafel ef ein reines weisses Bild lm .

Innerhalb bd tritt nur ein einziger violetter Strahl aus, nämlich ad , mehrere blaue, noch mehr grüne, gelbe, orange und die meisten rothen Strahlen; innerhalb $b'd'$ tritt nur ein einziger rother Strahl aus, nämlich $a'b'$, mehr orange, noch mehr gelbe, grüne, blaue und die meisten violette; el und mf auf der Tafel sind also farbige Bilder, die von e in starkem Roth bis l zum schwachen Blau und von f in starkem Violett bis m in schwachem Orange in einander verschmelzen. Bedeckt man bd und $b'd'$ mit einer Blendung (s. No. 1.), so hat man durch die Apertur db' ein reines Lichtbild lm ohne Farbenränder.

4. Legt man an die Fläche CC' ein zweites Prisma $Ch'U'$, so daß $C'h'$ + Ch , so

Fig. 26.



geht der rothe Strahl ab bis b' geradlinig fort, es ist das Loth $E'e'$ + Ee , $\angle ab'e' = \angle b'ae$, mithin bildet der austretende

Strahl $b'd$ den $\angle db'E' = \angle Eas$, es ist $b'd = q$, der von $B = \mu$. So ist für den Fall, daß beide P auseinander liegen:

$$\frac{\text{Luft}}{A} = q = \frac{\sin \delta}{\sin \gamma}$$

$$\frac{\text{Luft}}{B} = \mu = \frac{\sin \epsilon}{\sin \eta} = \frac{\sin \delta}{\sin \eta}$$

$$\text{mithin } \frac{A}{B} = \frac{\mu}{q} = \frac{\sin \gamma}{\sin \eta}$$

Der violette Strahl af geht geradlinig bis f , hier macht er mit dem Einfallslot in f den mit $\angle fae$ gleichen \angle , mithin hat er auch einen mit $\angle Eas$ gleichen Antritts \angle , und ff' ist $\perp b'd$. Der Lichtstrahl as hat also die Parallelität seiner Farbenstrahlen erhalten, und erscheint in seiner ursprünglichen Reinheit, allein er ist in paralleler Richtung geblieben, also nicht abgelenkt worden.

5. Es sei ab die in dem Prisma A gebrochene Richtung irgend eines Strahls sa . Das dem A gleiche, aus gleichem Stoff bestehende Prisma B befindet sich in beliebiger Entfernung von A , doch so, daß die Flächen Ch und $C'h'$, sowie Ck und $C'k'$ \perp seien; der in b austretende Strahl ba' trifft das Prisma B in a' , wird in $a'b'$ gebrochen und tritt in der Richtung $b'd$ wieder aus.

Liegen nun beide Prismen an einander, so ist der Einfallswinkel in $B = \gamma$; mithin wird, wenn der Strahl aus A in B tritt, durch den Einfallswinkel γ derselbe Brechungswinkel η erzeugt.

7. Es sei ABC ein Prisma, dessen brechender Winkel $= \omega$, dessen Brechungsexponent für den rothen Strahl $= \mu$, für den violetten $= \mu'$. Es soll ein zweites Prisma ADC von anderem gegebenen Stoff zugelegt werden, so daß für den unter einem bestimmten Einfallswinkel α auf die Fläche AB treffenden Lichtstrahl Ablenkung und Farblosigkeit hervorgeht.

Das Prisma ADC habe für Roth den Br.-Exp. $= q$, für Violett $= q'$; es ist der brechende Winkel ω' zu finden.

Der rothe Strahl giebt bei dem Einfallswinkel α die Brechung \angle , der Reihe nach, β , γ , δ , ϵ und den Austritts $\angle \eta$.

Der violette Strahl, bei demselben Einfallswinkel α die Brechung $\angle \beta'$, γ' , δ' , ϵ' und den Austritts $\angle \eta'$.

Die Aufgabe ist, ω' so zu bestimmen, daß $\eta = \eta'$ werde.

Fig. 27.



Es sind nun die Einfallslothe

$$Ee \perp E'e' \text{ und } E'e' \perp E'e'$$

dabei $\delta =$

$$\text{ferner } \frac{\sin \alpha}{\sin \beta} = \frac{\sin \delta}{\sin \gamma} = \frac{\sin \epsilon}{\sin \eta} = \frac{\sin \alpha'}{\sin \beta'}$$

dem beiden Prismen zugehörigen Brechungsexponent,

$$\text{folglich } \angle \gamma = \angle \eta$$

$$\text{mithin } a'b' = ab$$

$$\text{hieraus } \angle \beta = \angle \delta$$

$$\text{und folglich } \angle \alpha = \angle \alpha'$$

$$\text{woraus } b'd \perp sa$$

Der Strahl sa ist nicht gebrochen, und es ist daher gleichgültig für die Wirkung, ob die form- und stoffgleichen Prismen dicht an einander oder in beliebiger Entfernung von einander ab liegen.

6. Sind beide Prismen A und B von verschiedenem Stoff, haben also beide verschiedene Brechungsexponenten, so ist es ebenfalls gleichgültig, ob der Strahl ab erst durch die Luft geht, oder ob beide Prismen dicht an einander liegen. Denn der Brechungsexponent von A sei

Fig. 28.



$$\text{Es ist } \mu = \frac{\sin \alpha}{\sin \beta}; \mu' = \frac{\sin \alpha'}{\sin \beta'}$$

$$q = \frac{\sin \gamma}{\sin \epsilon}; q' = \frac{\sin \gamma'}{\sin \epsilon'}$$

Wäre zwischen AC Luft, so hätte $\angle \gamma$ für Roth einen Austritts $\angle \epsilon$ und δ den selben Eintritts $\angle \alpha$; und es ist

$$\frac{\sin x}{\sin y} = \mu \text{ und } \frac{\sin x}{\sin y} = q$$

$$\text{daher } \mu \sin y = q \sin \beta$$

$$\text{und da } y + \beta = \omega$$

$$\text{also } y = \omega - \beta$$

$$\text{so ist } \mu \sin(\omega - \beta) = q \sin \beta$$

$$\text{woraus } \sin \beta = \frac{\mu}{q} \sin(\omega - \beta)$$

Eben so erhält man für Violett

$$\sin \beta' = \frac{\mu'}{q'} \sin(\omega - \beta')$$

$$\text{Nun ist } \beta + \epsilon = \omega'$$

Also

$$\text{I. } \sin(\omega' - \epsilon) = \frac{\mu}{q'} \sin(\omega - \beta)$$

$$\text{II. } \sin(\omega' - \epsilon) = \frac{\mu'}{q'} \sin(\omega - \beta')$$

Hierzu

$$\text{III. } q \sin \epsilon = q' \sin \epsilon'$$

Mithin 3 Gleichungen für die 3 unbekannten Größen ϵ , ϵ' , ω' , aus welchen also ω' gefunden wird.

8. Gehlers physikalisches Wörterbuch, Bd. 7, pag. 941 bis 943 (Verfasser Brandes) löst diese Aufgabe mit Hülfe der Differenzialrechnung, da jedoch die Mathematik bei diesem Wörterbuch nur Hilfswissenschaft ist: Satz für Satz in Resultaten, denen nur mit Hülfe eigenen Zwischenrechnens zu folgen ist. Beide Prismen hier liegen auseinander, es entstehen also mit den Ein- und Austrittswinkeln 8 Winkel, die nach einander mit q bis q^{viii} bezeichnet sind; auch ist mit μ der reciproke Werth $\frac{1}{u}$ bezeichnet. Das dort gegebene interessante Beispiel soll hier mit den vorstehenden 3 Gleichungen durchgeführt werden.

Ein Wasserprisma hat den brechenden $\angle \omega = 20^\circ$, der Einfall $\angle \alpha = 15^\circ$; $\mu' - \mu$ [dort mit d $\frac{1}{\mu}$ bezeichnet] ist angegeben = 0,0068

Nämlich Roth μ wohl = 1,3321

$$\text{Violett } \mu' = 1,3389$$

$$\mu' - \mu = 0,0068$$

Der Prisma soll durch ein Flintglasprisma achromatisirt werden.

$$q' - q \left[d \frac{1}{q} \right] \text{ ist angegeben } 0,0213$$

Nämlich Roth q wohl = 1,63074

$$\text{Violett } q' = 1,65204$$

$$q' - q = 0,0213$$

$$\text{Nun ist } \sin \beta = \frac{\sin \alpha}{\mu} = \frac{\sin 15^\circ}{1,3321}$$

$$\text{gibt } \log \sin \beta = 9,2884594 - 10$$

$$\text{woraus } \beta = 11^\circ 12' 12,55''$$

$$[\text{Brandes findet } \beta = 11^\circ 12' 13'']$$

$$\text{Eben so ist } \log \sin \beta' = \log \frac{\sin 15^\circ}{1,3389}$$

$$= 9,2862481 - 10$$

$$\text{woraus } \beta' = 11^\circ 8' 45,08''$$

$$[\text{Brandes findet } \beta' = 11^\circ 8' 45'']$$

$$\text{Es ist nun } \omega - \beta = 8^\circ 47' 47,45''$$

$$\text{und } \omega - \beta' = 8^\circ 51' 14,92''$$

$$\text{folglich (Gleich. I. und II.)}$$

$$\log \sin(\omega' - \epsilon) = \log \frac{1,3321}{1,63074} \cdot \sin 8^\circ 47' 47,45''$$

$$= 9,09663525 - 10$$

und

$$\log \sin(\omega' - \epsilon) = \log \frac{1,3389}{1,65204} \cdot \sin 8^\circ 51' 14,92''$$

$$= 9,09602142 - 10$$

$$\text{woraus } \omega' - \epsilon = 7^\circ 10' 34,30''$$

$$\text{und } \omega' - \epsilon' = 7^\circ 9' 57,61''$$

$$\text{Hieraus } \epsilon' - \epsilon = 36,69''$$

$$[\text{Brandes findet}$$

$$\omega' - \epsilon = \beta = 7^\circ 10' 34''$$

$$\omega' - \epsilon' = \beta' = 7^\circ 9' 59''$$

$$\text{also } \epsilon' - \epsilon = 35'']$$

Aus Gleichung III. erhält man

$$q : q - q' = \sin \epsilon : \sin \epsilon' - \sin \epsilon$$

da $\epsilon' - \epsilon$ nur 36,69'', so kann man ohne einen Irrthum zu begehen $\sin \epsilon' - \sin \epsilon = \sin 36,69''$ setzen; dann ist

$$\sin \epsilon' = \frac{q}{q - q'} \cdot \sin 36,69''$$

und

$$\log \sin \epsilon' = \log \frac{1,63074}{-0,0213} \cdot \sin 36,69''$$

also

$$\log \sin(-\epsilon) = \log \frac{1,63074}{0,0213} \cdot \sin 36,69''$$

$$= 8,1341275 - 10$$

$$\text{woraus } -\epsilon = 46^\circ 49,10''$$

$$\text{Nun ist } \omega' - \epsilon' = 7^\circ 9' 57,61''$$

$$\text{also } \omega' = 6^\circ 23' 8,51''$$

$$\text{Aus } \angle \epsilon' = -46^\circ 49,10''$$

$$\text{und } \epsilon - \epsilon' = +36,69''$$

$$\text{hat mau } \angle \epsilon = -47^\circ 25,79''$$

$$[\text{Brandes findet } \epsilon = -46^\circ 34'']$$

$$\epsilon' = -45^\circ 57''$$

Um nun η mit η' zu vergleichen, hat man:

$$\sin \eta = q \cdot \sin \epsilon = 1,63074 \times \sin(-47^\circ 25,79'')$$

$$\sin \eta' = q' \cdot \sin \epsilon' = 1,65204 \times \sin(-46^\circ 49,10'')$$

Also

$$\log \sin(-\eta) = \log 1,63074 \times \sin 47^\circ 25,79''$$

$$= 8,3521480 - 10$$

$$\text{woraus } \eta = -1^\circ 17' 20,98''$$

und

$$\log \sin(-\eta') = \log 1,65204 \cdot \sin 46^\circ 49,10''$$

$$= 8,3521490 - 10$$

$$\text{woraus } \eta' = -1^\circ 17' 20,99''$$

so daß der Unterschied zwischen η und η' nur 0,01 Sekunde beträgt.

$$[\text{Brandes erhält } \eta = 1^\circ 15' 57'']$$

$$\eta' = 1^\circ 15' 55'']$$

Dafs beide Rechnungen mit einander differiren, und dafs bei Brandes η und η' nicht ganz gleich grofs gefunden werden, liegt darin, dafs dort die Differenzen $\varphi - \varphi'$; $\mu - \mu'$ als Differenziale angesehen werden, was nur näherungsweise richtig ist.

Der einfalende Strahl hat in Roth und Violett den $\angle \alpha = 15^\circ$; der zuerst gebrochene Strahl

in Roth $\beta = 11^\circ 12' 12,55''$

in Violett $\beta' = 11^\circ 8' 45,08''$

$\beta - \beta' = 3' 27,47''$

Dieselben Strahlen gegen die zweite Fläche AC die Differenz $\gamma' - \gamma = 3' 27,47''$.

Die hieraus in dem 2ten Prisma gebrochenen Strahlen

$\delta = 7^\circ 10' 34,30''$

$\delta' = 7^\circ 9' 57,61''$

Differenz $\delta - \delta' = 36,69''$

Dieselben Strahlen, in CD treffend, die Differenz

$\epsilon' - \epsilon = 36,69''$

und die austretenden Strahlen η' und η die Differenz $\eta' - \eta$ nur 0,01 Secunden.

Die Totalbrechung oder Ablenkung beträgt $15^\circ + 1^\circ 17' 21'' = 16^\circ 17' 21''$.

Achse ist ein Körper, um welchen andere mit demselben fest verbundene Körper sich drehen. Die Mittellinie einer festen Achse, welche während der Umdrehung allein in unveränderlicher Lage bleibt, welche aber, wenn die Achse sich fortbewegt, nur die Richtung anzeigt, in welcher das System in jedem Augenblick sich fortbewegt, ohne sich zu drehen, ist die Axe der Achse und des ganzen Systems. (Vergl. Axe.)

Achteck. 1. Eine aus 8 Seiten bestehende Figur. Die Anzahl der erforderlichen Bestimmungsstücke (Im neck = $2n - 3$) = 13.

Die Anzahl der Dreiecke, in die es zerlegt werden kann, $n - 2 = 6$, und zwar durch $n - 3 = 5$ Diagonalen.

Die Anzahl aller möglichen Diagonalen $\frac{1}{2} n(n - 3) = 20$.

Die Summe sämtlicher Umfangswinkel $2n - 4 = 12 R^\circ$.

Die größtmögliche Zahl der convexen Winkel $n - 3 = 5$.

(Vergl. Viereck, Fünfeck, Sechseck, Vieleck.)

2. Regelmäßiges Achteck.

(F = Inhalt des A. im Kreise, F' desselben um den Kreis.)

$$x = \frac{4}{n} R \angle = \frac{1}{2} R \angle = 45^\circ$$

$$y = \frac{2n - 4}{n} R \angle = \frac{3}{2} R \angle = 135^\circ$$

$$\begin{aligned} s &= r \sqrt{2 - \sqrt{2}} = 2r \sin 22\frac{1}{2}^\circ = r \times 0,7653668 \\ S &= 2r \left(\frac{1}{2} - 1 \right) = 2r \lg 22\frac{1}{2}^\circ = r \times 0,8284273 \\ r &= \frac{1}{2} s \sqrt{2(3 + \sqrt{2})} = \frac{1}{2} s \cdot \operatorname{cosec} 22\frac{1}{2}^\circ \\ &= s \times 1,3065628 \\ r &= \frac{1}{2} S \sqrt{2 + 1} = \frac{1}{2} S \cot 22\frac{1}{2}^\circ \\ &= S \times 1,2071068 \\ F &= 2r^2 \frac{1}{2} = 4r^2 \sin 45^\circ = r^2 \times 2,8284273 \\ F &= 2s^2 \left(\frac{1}{2} + 1 \right) = 2s^2 \cot 22\frac{1}{2}^\circ \\ &= s^2 \times 4,8284273 \\ F' &= 8r^2 \left(\frac{1}{2} - 1 \right) = 8r^2 \lg 22\frac{1}{2}^\circ \\ &= r^2 \times 3,3137088 \\ F' &= 2S^2 \left(\frac{1}{2} + 1 \right) = 2S^2 \cot 22\frac{1}{2}^\circ \\ &= S^2 \times 4,8284273 \end{aligned}$$

Soll man die Seite des regulären Achtecks finden, wenn der Inhalt F gegeben ist, so hat man

$$s = \sqrt{\frac{1}{2} (1 - 1) F} = \sqrt{\frac{1}{2} \lg 22\frac{1}{2}^\circ} \cdot F = 0,4550899 \sqrt{F}.$$

Fig. 29.



3. Geometrische Konstruktion des regulären Achtecks.

Fig. 30.



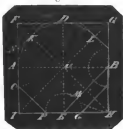
1. Wenn der Halbmesser R des umschriebenen Kreises gegeben ist, so nimm $CA = CB = r$, beschreibe den Kreis, errichte in C den normalen Durchmesser DE , halbiere die vier rechten Centriwinkel, so erhält man die acht Punkte in der Peripherie, die man der Reihenfolge nach mit Sehnen verbindet.

2. Wenn der Halbmesser r des eingeschriebenen Kreises gegeben ist. Man verfähre wie ad 1, construiere das Quadrat $FGHI$ und in den Punkten K, L u. s. w. Normalen auf CF, CG u. s. w. bis zu die

Seiten des Quadrats, so erhält man das reg. Achteck.

Nach coustruirtem Quadrat kann man auch nach der Formel $S = 2r(\sqrt{2} - 1) = 2(\frac{1}{2}2r^2 - r)$ verfahren. Zieht man nämlich

Fig. 31.



BE , so ist diese $= \frac{1}{2}2r^2$, beschreibt man nun den Bogen HM aus B , so ist $EM = \frac{1}{2}2r^2 - r$ der halben Seite S , beschreibt man nun aus den Punkten A, E, B u. s. w. mit EM als Radius, Halbkreise über FI, HI u. s. w., so erhält man die Durchschnittpunkte N, O, P, Q, \dots von denen man O mit P u. s. w. durch gerade Linien verbindet.

3. Wenn eine Seite S gegeben ist. Nimm $AB = S$, verlängere S durch B , errichte in B auf AB das Loth BD , halbiere $\angle DBM$ durch BE , nimm $BE = AB$, ziehe AE , zeichne über AE das Quadrat $AEGH$, halbiere HG in N , ziehe BI durch N , halbiere AH in O , EG in P , ziehe KL durch

Fig. 32.



O, P , nimm $CI = CK = CL = CB$, so bilden die Punkte A, B, E, L, G, I, H, K die acht Ecken des verlangten Achtecks.

Achtelkreis (Octant), der achte Theil eines Kreis-Umfangs.

Achtfläch (Octaëder), ein Körper, der von acht gleich großen gleichseitigen Dreiecken begrenzt wird.

Achtflächner, der deutsche Name des Octaëders in der Krystallographie.

Achtundvierzigeck. Eine aus 48 Seiten bestehende Figur. (Vergl. Viereck, Fünfeck, Sechseck, Vieleck.)

Reguläres Achtundvierzigeck. Bei denselben Bezeichnungen wie beim Achteck hat man

$$s = \frac{4}{n} R \angle = \frac{1}{12} R \angle = 7^\circ 30'$$

$$y = \frac{2n-4}{n} R \angle = \frac{23}{12} R \angle = 172^\circ 30'$$

$$s = r \sqrt{\frac{2 - \sqrt{2 + \sqrt{2 + \sqrt{3}}}}{2}} = 2r \sin 3^\circ 45' = r \times 0,1308062$$

$$S = 2r \sqrt{\frac{2 - \sqrt{2 + \sqrt{2 + \sqrt{3}}}}{2 + \sqrt{2 + \sqrt{2 + \sqrt{3}}}}} = 2r \tan 3^\circ 45' = r \times 0,1310870$$

$$r = s \sqrt{\frac{2 + \sqrt{2 + \sqrt{2 + \sqrt{3}}}}{2 - \sqrt{2 + \sqrt{2 + \sqrt{3}}}}} = \frac{1}{s} \operatorname{cosec} 3^\circ 45' = s \times 7,6448995$$

$$r = \frac{1}{2} S \sqrt{\frac{2 + \sqrt{2 + \sqrt{2 + \sqrt{3}}}}{2 - \sqrt{2 + \sqrt{2 + \sqrt{3}}}}} = \frac{1}{2} S \cot 3^\circ 45' = S \times 7,6285263$$

$$F = 48r^2 \sqrt{\frac{2 - \sqrt{2 + \sqrt{2 + \sqrt{3}}}}{2 + \sqrt{2 + \sqrt{2 + \sqrt{3}}}}} = 24r^2 \sin^2 3^\circ 45' = r^2 \times 3,1326288$$

$$F = 48s^2 \sqrt{\frac{1}{2 - \sqrt{2 + \sqrt{2 + \sqrt{3}}}}} = 12s^2 \cdot \cot^2 3^\circ 45' = s^2 \times 183,08463$$

$$F = 48r^2 \sqrt{\frac{2 - \sqrt{2 + \sqrt{2 + \sqrt{3}}}}{2 + \sqrt{2 + \sqrt{2 + \sqrt{3}}}}} = 48r^2 \tan^2 3^\circ 45' = r^2 \times 3,1460380$$

$$F = 12S^2 \sqrt{\frac{2 + \sqrt{2 + \sqrt{2 + \sqrt{3}}}}{2 - \sqrt{2 + \sqrt{2 + \sqrt{3}}}}} = 12S^2 \cot^2 3^\circ 45' = S^2 \times 183,08463$$

Addiren. Mehrere gleichartige, nach irgend einem System geschriebene Zahlen zu einer einzigen Zahl durch Zusammenzählen vereinigen, und diese nach demselben System darstellen. Die einzelnen Zahlen heißen Summanden, das Resultat die Summe.

Addition. 1. Die Rechnungsort oder das Verfahren beim Addiren. Das Zeichen, welches die Addition verlangt, das Additionszeichen ist ein stehendes Kreuz (+), plus genannt: $a + b$, $5 + 6$ heißt: es soll a zu b , 5 zu 6 addirt werden; man liest: a plus b , 5 plus 6 .

Nur gleichartige Größen können addirt werden, also nur solche, die sich auf einerlei Einheit beziehen.

2. Bei unbenannten Zahlen addirt man also Einer zu Einern, Zehner zu Zehnern

u. s. w., Zehntel zu Zehnteln, Hundertel zu Hunderteln u. s. w.

Beispiele.

124356	0,5340
75180	12,79 ..
+ 1921	218,321 .
35272	4,0009
— 236729	— 235,6459

Man setzt die gleichen Einheiten unter einander. Um bei Decimalen nicht zu irren, füllt man die fehlenden Stellen mit Nullen oder Punkten aus; letzteres kann auch bei ganzen Zahlen geschehen. Die Einsersumme ist 9, die Zehnersumme 22, mithin 2 Zehner und 2 Hunderte; letztere werden zu den Hundertern addirt und man erhält 1700, d. i. 1 Tausender und 7 Hunderte u. s. w. Eben so verfährt man bei den Decimalbrüchen.

3. Um die Richtigkeit der Rechnung zu prüfen, addirt man zum zweiten Mal und zwar von unten nach oben, wenn man zuerst von oben nach unten addirt hat. Es ist aber möglich, daß die Reihenfolge von Zahlen in beiden Rechnungen irgend wo übereinstimmt, daher ist die Probe sicherer, bei welcher man zum zweiten Mal in derselben ersten Richtung addirt und mit einer um 1 größeren oder geringeren Zahl anfängt. Man sagt also bei der Proberechnung $7 + 0 + 1 + 2 = 10$ und schreibt 9; $6 + 8 + 3 + 7 = 23$ und nimmt 23, statt des Restes 2 für die Hunderte nimmt man 3 und sagt $3 + 3 + 1 + 9 + 2 = 18$ u. s. w.

4. Eine dritte Prüfungsweise ist die sogenannte Neunerprobe: Nämlich die Summe der Ziffern der Summanden durch 9 dividirt, giebt denselben Rest, der entsteht, wenn man die Summe der Ziffern der Summe durch 9 dividirt.

In 124356 ist die Summe der Ziffern = 21
 " 75180 " " " " " = 21
 " 1912 " " " " " = 13
 " 35272 " " " " " = 19

Summe = 74

In 236729 ist die Summe der Ziffern = 29

$\left. \begin{array}{l} 74 = 8 + 2 \\ 9 = 8 + 9 \\ 29 = 3 + 9 \end{array} \right\} \begin{array}{l} \text{Der Rest ist in beiden} \\ \text{gleich groß, folglich die} \\ \text{Addition richtig ausge-} \\ \text{führt.} \end{array}$

In dem zweiten Beispiel ist die Summe der Ziffern der Summanden = 61, der Summe 34, jede Zahl mit 9 dividirt giebt den Rest 7.

Eine vierte Prüfungsweise ist die Elferprobe: Man nimmt die Summe der Zahlen in den ungeraden Stellen von der Rechten zur Linken und subtrahirt davon

die Summe der Zahlen in den geraden Stellen. In dem ersten Beispiel ist die Summe der ungeraden Stellenzahlen

$$11 + 8 + 10 + 7 = 36, \text{ die der geraden} \\ 10 + 13 + 3 + 12 = 38$$

$$\text{Differenz} = -2$$

und da diese negativ ist, so addirt man 11 hinzu, giebt die Probezahl = 9; in der Summe erhält man $19 - 10 = 9$. Beide Probezahlen stimmen überein, und daher ist die Addition richtig ausgeführt.

In dem zweiten Beispiel muß von den Einern als erste Stelle ausgegangen und nach links und rechts gezählt werden.

Die ungeraden Stellen geben

$$3 + 11 + 12 + 13 = 39$$

Die geraden Stellen

$$\text{geben} \dots\dots\dots 9 + 8 + 5 + 0 = 22$$

$$\text{Differenz} = 17$$

hiervon 11 abgezogen giebt die Probezahl $\dots\dots\dots 6$
 in der Summe hat man $20 - 14 = 6$

Beide letztgenannten Proben, die Neuner- und die Elferprobe, sind trügerlich, indem auch unrichtige Summen mit den Summanden einerlei Probezahl geben können.

* 5. Bei Addition von periodischen Decimalbrüchen thut man wohl, die Stellen bis auf den spätesten Eintritt einer Periode zu ergänzen, also das Exempel 1 wie 2 zu schreiben.

$$\begin{array}{rcl} 1) 0,594\dots\dots & 2) 0,59444\dots\dots & \\ 0,7\dots\dots\dots & 0,77777\dots\dots & \\ 0,30065\dots\dots & 0,30065\dots\dots & \\ \hline & 1,67287\dots\dots & \end{array}$$

Die letzte Stellenreihe = $4 + 7 + 5 = 16$ ist das Resultat für jede spätere Reihe, es mußte also die 1 zu jeder folgenden hinzugezählt werden, und die Periode fängt mit der Zahl 7 an.

Bei Brüchen ist die Einheit = 1 dividirt durch den Nenner. Die Addition von Brüchen gleicher Nenner besteht in der Addition der Zähler, deren Summe den Nenner eines Summanden erhält, z. B. $\frac{3}{8} + \frac{2}{8} + \frac{1}{8} = \frac{3+2+1}{8} = \frac{6}{8}$. Haben die Brüche verschiedene Nenner, so müssen dieselben auf einen gemeinschaftlichen Nenner (Generalnenner) gebracht werden. Es geschieht dies, indem man die kleinste Zahl sucht, in welche sämtliche Nenner aufgehen, und jeden Zähler der Summanden so vielfach nimmt, als dessen gegebener Nenner geworden ist: z. B.

$\frac{5}{7} + \frac{3}{8} + \frac{1}{4}$.
 Die kleinste Zahl, in welche 7, 8 und 4 aufgehen, ist 56. Man hat demnach

$$\frac{5 \cdot 8 + 3 \cdot 7 + 1 \cdot 14}{7 \cdot 8 + 8 \cdot 7 + 4 \cdot 14} = \frac{40 + 21 + 14}{56} = \frac{75}{56}$$

7. Bei benannten Zahlen addirt man die Zahlen, die sich auf einerlei Gegenstand beziehen, also z. B. Pfennige mit Pfennigen, Groschen mit Groschen, Thaler mit Thalern; ebenso bei Centnern, Pfunden, Lothen u. s. w.

8. Bei allgemeinen Größen ist die Summe der mit verschiedenen Buchstaben bezeichneten die mit + ausgedrückte Additionsforderung: $a+b+c$ bleibt als Summe $a+b+c$, $a+a$ ist $2a$; $3b+7b=10b$. Zusammengesetzte Größen werden mit ihren gleichen Buchstaben unter einander gestellt und addirt:

$$\begin{array}{r} a + 5b + 6c + d \\ 3a + 7b + c + 3d \end{array}$$

$$\text{Summe } 4a + 12b + 7c + 4d$$

Die Addition von Größen mit entgegengesetzten Vorzeichen geschieht nach dem Begriff derselben, nämlich daß deren gleiche Quantitäten sich gegenseitig aufheben, sich zu Null machen: $a-a=0$; $3C-3C=0$.

$$\begin{array}{r} - 7a + 3b + 5c - 3a \\ - 4a + 2b - c + 2a \end{array}$$

$$\text{Summe } -11a + 5b + 4c - a$$

Additionszeichen s. u. Addition. 1. In zusammengesetzten Buchstaben-Ausdrücken wird für die erste Größe, wenn sie *plus* ist, das Zeichen nicht gesetzt. Man schreibt nicht $+a-b$, sondern $a-b$.

Additiv ist eine Größe, wenn man sie dem Verlangen einer Aufgabe gemäß zu einer Zahl addiren, d. h. diese letzte um die Summe der Einheiten, welche die additive Zahl enthält, vermehren soll. In den Ausdrücken

$$a+b; c-(a+b)$$

sind a und b additiv; aus dem zweiten Beispiel geht hervor, daß additiv mit positiv nicht zu verwechseln ist.

Adhärenz, die Kraft, vermöge welcher zwei gleichartige oder ungleichartige Körper mit ihren Oberflächen sich anziehen, an einander haften. Z. B. zwischen zwei polirten Körpern, zwischen Wasser und Gefäßwandungen. (S. Adhäsion.)

Adhäsion. Die Wirkung der Adhärenz, Anziehung zweier gleichartiger oder ungleichartiger Körper bei gegenseitiger Berührung deren Oberflächen, oder Bestreben der auf den Oberflächen beider Körper befindlichen Massentheilechen, bei deren Berührung wechselseitig an einander haften zu bleiben.

Die A. ist darin von der Cohäsion, der Wirkung der Cohärenz, verschieden, daß bei dieser sämtliche Massentheilechen eines Körpers das Bestreben haben, wechselseitig an einander haften zu bleiben, und

somit der mechanischen Zerstörung des Körpers entgegen zu wirken.

Die Reibung ist nicht A., sondern die Folge von dem gegenseitigen Ineinandergreifen der Hervorragungen des einen Körpers in die Vertiefungen des anderen, wodurch eine Verschiebung beider Körper längs deren Oberflächen erschwert wird. Beide Wirkungen, die Reibung und die A., wachsen mit dem Druck, den beide Körper auf einander ausüben. Für die Größe der Reibung bei gleich bleibendem Druck zweier Körper auf einander ist die Größe deren Berührungsflächen gleichgültig, während die A. dagegen mit derselben zunimmt, weil sie mit der Summe der zur Berührung kommenden, materiellen Theilchen, deren jedem eine gleich große Kraft der Adhärenz inne wohnt, wachsen muß. Aus diesem letzten Grunde wächst auch die A. mit der Glätte der sich berührenden Körper-Oberfläche, während die Reibung mit dem Grade der Glätte sich vermindert.

Beide Wirkungen, die Reibung und die A., unterstützen sich gegenseitig zum Widerstande gegen das Verschieben der Körper längs deren Oberflächen: Ranhe Riemen über hölzernen Riemenscheiben bei Maschinen ziehen zum größten Theil vermöge der Reibung; eine größere Zugkraft haben glatte Riemen über eisernen mit möglichst sauber polirter Oberfläche versehenen Riemenscheiben vermöge der stärkeren Wirkung der Adhäsion zwischen Riemen und polirtem Eisen.

Wenn die sehr glatten ebenen Oberflächen zweier Körper über einander geschoben oder über einander gerieben werden, so kann zwischen mehreren einzelnen Flächen-Elementen die atmosphärische Luft fortgeschafft worden sein; die auf den Körper wirkende Atmosphäre äufsert sich dann mit ihrer ganzen Druckkraft auf diese Flächen-Elemente mit ca. 15 Pfund pro □Zoll Fläche und verstärkt dadurch die Wirkung der A. Bei der Art, wie die Riemenscheibe den Riemen in jedem Augenblicke ergreift und herumführt, ist ein theilweises Fortquetschen der zwischen befindlichen Luft wohl denkbar. Daß der Riemen wegen der convexen Scheiben-Oberfläche nicht von der Seite herabzurutscht, liegt nicht in der A., sondern einzig in der Centrifugalkraft.

Die Zugkraft der Locomotive in den beiden Treibrädern beruht auf der durch gleitende Reibung verstärkten Wirkung der A. zwischen den Radbahnen und den Schienen, während bei deren Lanfrädern und den Rädern aller übrigen Wagen die A. durch deren Wälzung über die Schienen

bedeutend vermindert wird. Man stellt sich dies wohl am überzeugendsten vor, indem man sich erstens einen Lastwagen nicht durch eine Locomotive, sondern durch eine andere horizontal angebrachte Kraft fortgezogen denkt, wobei also nur die geringe wälzende Reibung zwischen Rädern und Schienen zu überwinden ist; und zweitens, indem man einen so schweren Eisenbahnzug annimmt, daß die Locomotive denselben nicht fortschaffen kann, in diesem Fall nämlich drehen die Treibräder sich auf derselben Stelle, und zwar schleifend auf den Schienen. Es ist mithin bei der fortschreitenden Bewegung der Locomotive in jedem Augenblick eine Schleifung zwischen den Bahnen der Treibräder und den Schienen im Gange.

Die Größe der A. zwischen zwei Körpern hängt auch ab von deren physikalischen Beschaffenheit: Weiche Stoffe, wie Blei, haben eine größere A. als harte, wie Eisen. Man kann zwei Bleiplatten durch mäßigen Druck so innig mit einander verbinden, daß sie schwer wieder zu trennen sind.

Zwischenmittel vermindern und vermehren die A. Zwischen 2 sonst stark adhärirende polirte Metallflächen einen Bogen Papier gebracht, hebt die A. auf. Wasser zwischen Eisen vermindert gleichfalls dessen A. Eisenbahnzüge auf nassen Schienen werden verzögert, Glatteis auf Schienen hebt die A. ganz auf, Schmiermittel zur Verminderung der Reibung und der Abnutzung wirken vermöge der A. mit den reibenden Flächen. Flüssiger Leim auf Holzflächen gestrichen adhärirt bedeutend, weide Hölzer zusammengeschnaubt, den Leim trocknen lassen, giebt noch diesem durch Cohäsion Festigkeit seiner einzelnen Theilchen unter sich, und die Hölzer sind nicht mehr zu trennen. Schmiere zwischen Zapfen und Lager ohne Drehung eintrocknen lassen, Versiegelung mit Siegellack u. s. w., geben dieselben Adhäsions-Erscheinungen.

Feste Körper adhäriren mit Flüssigkeiten, mit anderen nicht, man sagt: sie werden von denselben benetzt oder nicht.

Die Leinenfaser, Holz, Eisen, werden von Wasser benetzt, von Quecksilber nicht; Harze adhäriren mit Oel, mit Wasser nicht. Hierauf gründet sich die Adhäsions-Erscheinung, welche man Capillarität (Hasrröhrchen-Anziehung) nennt: Wasser in schenke, oben und unten offene Glasröhrchen eingesogen, fließt nicht heraus, es muß mit Anwendung von äußerer Kraft, durch Stofs, oder heraus geblasen werden, weil die A. des Wassers gegen

die Röhrchenwaudungen sowohl die Cohäsion der Wassertheilchen unter sich bei dem so geringen Querschnitt, als auch die Schwere derselben übersteigt. Auf dieser Erscheinung beruht das Aufsaugen von Oel, Brennspritus in einen Docht, die gänzliche Durchnässung eines Waschwassmanns, der nur unterhalb und zum geringen Theil im Wasser liegt, die Durchnässung von Holzkohlen, Ziegmehl und anderer poröser aufgehäufter Körper, die bloß mit der untersten Schicht in Wasser liegen. Dachplatten aus Gußeisen leiten das Wasser, womit sie vom Regen benetzt werden, vermöge ihrer Porosität bis auf das innere Sparwerk, und veranlassen so dessen Zerstörung. (Vergl. Anziehung, Cohäsion, Capillarität.)

Ad infinitum s. v. w. bis in's Unendliche. Z. B. $a + a^2 + a^3 + \dots$ ad inf.

Aechter Bruch (eigentlicher Bruch). Ein Bruch, dessen Zähler kleiner ist als dessen Nenner, als $\frac{1}{5}, \frac{3}{4}, \frac{n}{n+m}$.

Aehnlich (\sim) ist übereinstimmend in der Form.

1. Analytisch ähnlich sind gleichartige Ausdrücke, wenn deren gleichliegende Größen in einerlei Verhältnis stehen. Z. B. die Flächen- oder Planzahlen ab, cd , wenn $a:c = b:d$; die Körperzahlen abc und def , wenn $a:d = b:e = c:f$; die beiden gleichartigen Gleichungen

$$x^3 - ax^2 + bx - c = 0$$

$$y^3 - ay^2 + \beta y - \gamma = 0$$

wenn $a:\alpha = b:\beta = c:\gamma$, und es haben die 3 Wurzeln der ersten Gleichung zu den 3 Wurzeln der zweiten Gleichung dasselbe Verhältniß.

2. Geometrisch ähnlich sind Linien, wenn deren kleinste Theile in einerlei Verhältnis und nach einerlei Ordnung genommen, einerlei Lage gegen einander haben. Daher sind alle geraden Linien einander und alle Kreislinien einander ähnlich. Kreisbogen sind einander ähnlich, wenn sie gleiche aliquote Theile ihrer vollständigen Kreislinien sind.

Alle Parabeln sind einander ähnlich, denn nimmt man in mehreren Parabeln nach einander die Parameter $p, 2p, 3p$ u. s. w. und die Abscissen von dem Scheitel aus zu p gehörig x_1, x_2, x_3 ; zu $2p$ gehörig $2x_1, 2x_2, 2x_3$; zu $3p$ gehörig $3x_1, 3x_2, 3x_3$ u. s. w., so erhält man aus der Gleichung $y^2 = px$ die dazu gehörigen Ordinaten für den Parameter p :

$$y_1 = \sqrt{px_1}; y_2 = \sqrt{p2x_2}; y_3 = \sqrt{p3x_3} \text{ u. s. w.}$$

für den Parameter $2p$

$$y' = \frac{1}{2} \frac{2p \cdot 2x_1}{2} = \frac{1}{2} \frac{2x_1}{1}, \text{ mithin } y' = 2y,$$

für den Parameter $3p$

$$y' = \frac{1}{3} \frac{3p \cdot 3x_1}{3} = \frac{1}{3} \frac{3x_1}{1}, \text{ mithin } y' = 3y,$$

u. s. w.,

so daß also die Ordinaten mit den Abscissen und mit den Parametern in einerlei Verhältnis stehen.

Ellipsen sind ähnlich, wenn deren Axen einerlei Verhältnis haben.

Geradlinige Dreiecke sind ähnlich, wenn sie in eine Lage gebracht werden können, daß je 2 Seiten \propto laufen; ihre gleichliegenden Seiten haben einerlei Verhältnis.

Geradlinige Figuren sind ähnlich, wenn sie durch gleichliegende Diagonalen in Dreiecke zerlegt werden, von denen jedes Dreieck in der einen Figur dem gleichliegenden in der andern ähnlich ist.

Kreisflächen und reguläre Vierecke von gleich viel Seiten sind einander ähnlich, und ihre Flächenräume verhalten sich wie die Quadrate gleichliegender Seiten oder Diagonalen; ähnliche Ellipsenflächen verhalten sich wie die Quadrate der großen oder der kleinen Axen.

Körper sind ähnlich, wenn beliebig gleichgelegte Durchschnitts-Ebenen ähnliche Figuren geben; sie bilden ähnliche Körper-Abschnitte.

Alle Kugeln und alle regulären Körper von gleich viel Seitenflächen sind einander ähnlich.

Kegel sind ähnlich, wenn sie als Abschnitte eines von der Spitze aus unendlich weit fortgeführten Kegels betrachtet werden können, wobei die Durchschnitts-Ebenen \propto laufen.

Cylinder sind ähnlich, wenn ihre Axen sich wie ihre Durchmesser verhalten.

Prismen sind ähnlich, wenn ihre Grund-Ebenen ähnlich sind, und die gleichliegenden Seitenkanten mit den gleichliegenden Grundkanten in beiden einerlei Verhältnis haben.

Aehnliche Dreiecke, Figuren, Größen, Körper, Körper-Abschnitte s. u. ähnlich.

Aehnlich-gleich, eigentlich: ähnlich und gleich, congruent (s.) ist Uebereinstimmung in Größe und Form.

Aehnlichkeit ist Uebereinstimmung in der Form.

Aequal (gleich) ist Uebereinstimmung in der Quantität.

Aequator, Aequator des Himmels, Himmels-Aequator, Welt-Aequator. Ist für uns nicht wahrnehmbar,

sondern nur scheinbar vorhanden. Unsere Erde nämlich dreht sich alle 24 Stunden einmal um ihre Axe von Westen nach Osten, und da jeder Punkt der Erdoberfläche nms still zu stehen scheint, so scheint nms, als ob die ganze Himmelskugel alle 24 Stunden um dieselbe Axe von Ost nach West sich bewegte. Es

Fig. 33.



sel S die Sonne, E und E' seien die Endpunkte der großen Axe der Ekliptik, so daß EE' circa 42 Millionen Meilen beträgt, s sei irgend ein Fixstern, so ist Beobachtungen zufolge $\angle SED = \angle SED$, mithin $\angle ES = 0$. Die Entfernung der Fixsterne von unserem Sonnensystem ist also so groß, daß ein Vorücken der Erde auf 42 Millionen Ml. Länge, deren Richtungen immer \propto zu einander bleiben (s. Aequator der Erde), unbemerkbar ist, und somit erscheint in allen Punkten der Ekliptik die Erdaxe in ihrer beiderseitigen Verlängerung bis in unendliche Ferne die stillstehende Weltaxe, desgleichen in jedem Punkte der Ekliptik die allseitige Verbreiterung des Erd-Aequators bis in's Unendliche der Welt-Aequator zu sein. Diese Kreisebene wird in 360° getheilt.

Von diesem Aequator oder dem Erd-Aequator aus, ist jedes Gestirn, wo es am Himmel sich auch befindet, 12 Stunden lang näher und 12 Stunden lang nter dem Horizont, und jedes beschreibt einen vollen Kreis, von denen der des im Aeq. selbst befindlichen Gestirns als der größte erscheint. Daher der Name Aequator (Gleicher, Gleichmacher).

Jeder andere Planet hat eine Ekliptik von anderer Neigung gegen seinen Aeq., jeder andere Planet hat also eine andere scheinbare Weltaxe und einen anderen scheinbaren Welt-Aequator.

Die Lehre von der Attraction der Weltkörper unter einander ist zwar nur hypothetisch, allein sie stimmt mit allen

Beobachtungen und Erfahrungen für unser Sonnensystem haarscharf überein und ist somit für dieses als richtig begründet. Man muß daher annehmen, daß, wenn die gesammte Welt Bestand haben soll, die Sonne mit ihren Planeten und deren Trabanten eben so mit allen übrigen Sonnen des Weltalls (den Fixsternen) und den ihnen zugehörigen Systemen in Attractionsverhältnissen stehen und folglich um einander sich bewegen.

In neuerer Zeit hat man bei der jetzt so außerordentlichen Schärfe, der Beobachtungs-Instrumente auch wirklich fortschreitende Bewegungen der Sonne und einiger Fixsterne gefunden, zunächst also Orts-Veränderung unseres Sonnensystems, und es beträgt nach Bessel die relative Bewegung der Sonne und des 6. Sterns im Schwan täglich 834000 geogr. *ML*. Wie viel unser Sonnensystem allein und der Stern im Schwan allein sich bewegt, also deren absolute Bewegung, ist noch nicht ermittelt, und man hat nur berechnet, daß die Fortrückung des genannten Sterns in 700 Jahren etwa einen Grad ausmacht; ebenso ist der Stern nicht bekannt, um welchen als Sonne die planetarischen Bewegungen geschehen.

Der Raum, dieser einfache Begriff, ist als begrenzt undenkbar, er ist also unendlich, und da in jeder Raum-Abtheilung sich Weltkörper bewegen können und sich auch wohl bewegen werden, so ist die Anzahl der Sonnen des Weltalls wiederum eine unendliche. Demnach ist es wieder undenkbar, daß eine einzige Sonne von Größe, welche die der übrigen übertrifft, still stünde und das ganze Weltall um dieselbe sich bewege; im Gegentheil ist anzunehmen, daß sämtliche Sonnensysteme gruppenweise um einander sich bewegen, so daß eine einzige größte Sonne einer Gruppe als fester Punkt derselben durch eine Summe von um sich herum kreisenden Sonnensystemen vertreten wird, und daß dies ganze System höherer Ordnung, z. B. der n ten wiederum mit anderen Systemen höherer Ordnung zu einem System der $n+1$ ten Ordnung wird n. s. f.

Dieser Betrachtung zufolge wäre eine Weltaxe und ein Welt-Aequator nicht vorhanden.

Aequator der Erde. Die auf der Erde normal befindliche und von beiden Polen gleich weit abstehende Kreislinie: Die durch den Kreis gedachte Ebene heißt die Aequator-Ebene; diese theilt die Erdkugel in zwei Hälften, in die nördliche Halbkugel mit dem Nordpol und in die südliche mit dem Südpol.

Der Erd-Aequator wird, wie jeder Kreisumfang, in 360° getheilt; die ganze Länge desselben erfährt man also, wenn man einen Grad genau gemessen hätte; allein es ist dies mit besonderen Schwierigkeiten verbunden, und daher kommt es, daß die Angabe der Länge eines Grades im Aequator so verschieden angegeben wird. Man setzt die Länge des Aequators genau 5400 geogr. Meilen, einen Grad also = 15 geogr. Meilen; nun aber herrscht eben so große Verschiedenheit in der Angabe über die Länge der geogr. Meile.

Nach Picard's Messungen beträgt diese 3804 Toisen, die Toise = 1,949037 Meter, giebt 7414 Meter zu 3,186199 preufs. Fufs = 23622 preufs. Fufs.

Vega giebt sie an: 7420,158 Meter = 0,9850876 preufs. *ML*. Dies sind 1970,1752 preufs. Ruthen = 23642,1 preufs. Fufs, so daß die geogr. Meile um 29,8248 preufs. Ruthen oder 358 preufs. Fufs kleiner ist als die preufs. Meile.

Der Durchmesser des Aequators ist $\frac{5400}{\pi} = 1718,87$ geogr. *ML*. und nach den letzten Angaben = 1275,4313 Myriameter = 1693,24 preufs. *ML*.

Die Erde dreht sich um ihre Axe, und außerdem noch um die Sonne; die erste vollständige Umdrehung vollbringt sie in 24 Stunden, die letztere in einem Jahr. Die Bahn um die Sonne (die Ekliptik), in der also der Erdmittelpunkt sich fortwährend befindet, ist gegen den Aequator um etwa $23\frac{1}{2}$ Grad geneigt, sie durchschneidet diesen also in zwei entgegengesetzten Punkten und ist in zwei entgegengesetzten Punkten demselben am fernsten.

Es sei *AB* die beliebig erweiterte mittlere Durchschnittslinie der Ebene des Erdäquators (*Q*) einerlei mit der des Aequators, des Welt-Aequators, *SW* die mittlere Durchschnittslinie der Ekliptik (*E*), also $\angle ASW = 23\frac{1}{2}^\circ$, so ist der Punkt *s* der Stand der Sonne, und *S*, *W* sind die Sonnenwenden (s. Absiden).

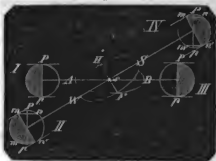
Denkt man das die Figur betrachtende Auge, welches jetzt normal auf den Linien *AE* und *SW* gerichtet ist, um den $\angle ASW$ seitwärts nach *sF* oder *sH* sich bewegt, so sieht man ungefähr den *Q* in der elliptischen Form *FAHB* und die *E* wie *FSHW*; *FH* ist die Durchschnittslinie des *Q* mit der *E*; *F* der Frühlingspunkt, *H* der Herbstpunkt, *S* die Sommerwende, *W* die Winterwende, und *s* steht in demjenigen beider Brennpunkte, der *E*, daß $Ss < Ws$.

Die Erde bewegt sich in der *E* von *F*

nach S , H , W bis wieder F innerhalb eines Jahres, während sie zugleich alle 24 Stunden sich selbst um ihre Axe dreht, die dabei immerwährend normal auf den A , auf die Ebene $AHHF$ gerichtet verbleibt, und Erdaxe und Erdäquator also immerwährend \perp mit sich selbst sich fortbewegen.

Diese Axendrehung der Erde geschieht

Fig. 34.



ferner der Art, daß wenn man auf SHW etwa in H mit dem Gesicht nach W gerichtet, die Sonne zu Füßen sich stehend denkt, die Erdkugel in der Gegend des Äquators so in die Hand nimmt, daß der Nordpol zur Rechten fällt, und sie als Kegelkugel entläßt.

Die Jahreszeiten: Frühling, Sommer, Herbst, Winter, beginnen für die von uns bewohnte, die nördliche Halbkugel, wenn die Sonne in F , S , H , W uns zu stehen scheint; also der Frühling beginnt, wenn die Erde wirklich in den Herbstpunkt H tritt, wo dann die Sonne ihr gegenüber in F zu sein scheint; der Sommer, wenn die Erde in W , der Herbst, wenn sie in F , und der Winter, wenn die Erde von F kommend in S tritt.

Damit nun ein deutliches Bild von der Beleuchtung der Erde durch die Sonne in jedem Standpunkt, den sie in der E einnimmt, entstehe, denke man den A in seiner Ebene $FHHA$ verbleibend, sich so weit drehend, daß F in B , und H in A fällt, so ergiebt SW die Richtung der Sonnenstrahlen auf die Erde, wenn diese in den Punkten S und W sich befindet, und AB die Richtung der Strahlen auf die Erde, wenn diese in den Punkten F und H ihren Ort hat; wenn, wie es der Wirklichkeit gemäß ist, Axe und Äquator der Erde, diese in allen Punkten der E befindlich gedacht, immer \perp mit einander verbleiben, und wie dies in der

Zeichnung, wo P den Nordpol und p den Südpol bedeutet, beobachtet ist.

Steht die Erde in dem Herbstpunkt H , so scheint die Sonne in dem Frühlingspunkt F zu stehen. Da H durch A vertreten wird, so hat die Erde den Stand I .

Die mit AB gezeichneten Parallelen zeigen die Grenzen zwischen der erleuchteten und der nicht erleuchteten Halbkugel, indem die Sonne, wegen ihrer großen Ferne, von P bis p nach einerlei Richtung $\perp AB$ zu stehen scheint, und während der Drehung der Erde um Pp innerhalb 24 Stunden haben alle Punkte der Erdoberfläche 12 Stunden Tag und 12 Stunden Nacht. Es ist Aequinoctium.

Dieselbe Erscheinung findet statt, wenn die Erde von H über W nach Verlauf eines halben Jahres in den Frühlingspunkt F tritt, wo dann, da F durch B vertreten ist, die Erde den Stand III einnimmt. Aus diesem Grunde heißen die Punkte F und H auch die Aequinoctialpunkte.

Bewegt sich die Erde aus H nach W hin, so rückt sie allmählich aus dem Stand I in den Stand II , die beleuchtete Halbkugel erweitert sich immer mehr von P nach der Linken und vermindert sich um gleich viel fortanherd von p nach der Rechten, die nördliche Halbkugel erhält immer mehr, die südliche immer weniger Beleuchtung; in dem Staude II , wo die Erde in W (in der Sonnenferne, dem Aphellium) steht, hat die Beleuchtung der nördlichen Halbkugel ihr Maximum, in der südlichen ihr Minimum erreicht; die mit der Richtung W der Strahlen parallelen Linien tangiren die Erdoberfläche in m und m' ; in dem Parallelkreis mm' haben die Bewohner den Tag 24 Stunden lang, von dort bis zum Pol P geht die Sonne nicht mehr unter; von dem Kreise $m'm'$ ab bis zum Südpol p ist Nacht.

Bewegt sich die Erde von W nach F hin, so rückt die beleuchtete Halbkugel wieder nach P rechts und nach p links, und wie von I bis II die Sonne den Bewohnern der nördlichen Halbkugel immer höher stieg, so scheint sie denselben jetzt immer mehr hinab zu sinken, der Parallelkreis mm' , in welchem bei II der längste Tag 24 Stunden ist, und von wo aus bis zum Nordpol die Sonne nicht mehr untergeht, rückt immer mehr dem Nordpol P zu, so wie der Kreis $m'm'$, von wo aus bis zum Südpole p dauernde Nacht ist, diesem Südpol immer näher

rückt, bis endlich, wenn die Erde in den Frühlingspunkt F getreten ist, die Beleuchtung wie in der Stellung III geschieht; es ist Aequinoctium und der Herbst beginnt.

Von hier ab rückt die Erde von F nach S (Stellung IV), die Strahlen werden von Tag zu Tage schräger auf Pp , für die nördliche Halbkugel senkt sich die Sonne immer tiefer, für die südliche steigt sie immer höher, und dies Verhältniß erreicht sein Maximum in Stellung IV , wenn die Erde in den Sommerpunkt S tritt, wo die Sonne im Winterpunkt W zu sein scheint, und für die nördliche Halbkugel der Winter wirklich anbricht. Jetzt ist von dem Parallelkreise mn bis zum Nordpol dauernde Nacht, von dem Kreise $m'n$ bis zum Südpol dauernder Tag.

Den Bewohnern der nördlichen Halbkugel scheint die Sonne von der Stellung II bis IV , indem die Erde von W über F nach S sich bewegt, fortdauernd zu sinken, von der Stellung IV bis II dieselbe fortdauernd zu steigen, in W und S scheint sie still zu stehen und sich zu wenden; daher heißen die Punkte S und W die Sonnenstillstandspunkte, die Solstitialpunkte, auch die Wendepunkte, die Sonnenwenden, die Wenden; und zwar W der Sommerstillstandspunkt, das Sommersolstitium, der Sommerwendepunkt, die Sommersonnenwende, die Sommerwende; S der Winterstillstandspunkt, das Wintersolstitium, der Winterwendepunkt, die Wintersonnenwende, die Winterwende. Desgleichen heißen die Punkte F und H die Aequinoctialpunkte, die Nachtgleichenpunkte, die Aequinoctien, die Nachtgleichen; und zwar F das Frühlings-Aequinoctium, die Frühlings-Nachtgleiche, und H das Herbst-Aequinoctium, die Herbst-Nachtgleiche.

Mit den Namen: Frühlings-, Sommer-, Herbst- und Winterpunkt würden viel entsprechender diejenigen ihnen entgegengesetzt liegenden Punkte bezeichnet werden, welche die Erde wirklich einnimmt. Allein man hat die von den alten Astronomen herrührenden Namen beibehalten, indem man bis zu Galilei's Zeiten nicht wußte, daß die Erde um die Sonne sich dreht, sondern die Drehung der Sonne und des ganzen gestirnten Himmels um die Erde, wie es uns scheint, für Wahrheit nahm, wie dies schon in dem Artikel „Absteigendes Zeichen“ angegeben worden, indem also die alten Astronomen mit den Namen: Frühlings-, Sommer-,

Herbst- und Winterpunkt diejenigen Punkte der Himmelskugel bezeichneten, in welche beim Eintritt der jedesmaligen Jahreszeiten ihnen die Sonne wirklich rückte, uns aber jetzt zu rücken scheint.

Der Name Aequator. Gleicher, Gleichmacher ruht daher, daß wenn die Sonne in F und H , also in der E und zugleich im A steht, aller Orten der Erde Tag und Nacht gleich ist, so wie alle Gestirne, vom A aus betrachtet, einen halben Tagekreis über und einen halben Tagekreis unter dem Horizont beschreiben, wie dies schon im vor. Art. angeführt worden ist.

Aequator, magnetischer. Ist der von den beiden magnetischen Polen der Erde gleich weit abstehende und auf deren Verbindungslinie normal genommene Kreis, welcher den geogr. Aeq. in zwei Punkten schneidet. Die Magnetnadel steht in allen Punkten desselben horizontal, sie hat keine Inclination. (Vergl. Ablenkung und Abweichung der Magnetnadel.)

Aequatoraal. Ein astronomisches Instrument, welches die Abweichung eines Gestirns und zugleich dessen gerade Aufsteigung mißt. Skizze Fig. 35. erläutert das Princip und die Construction des übrigens ziemlich complicirten Instruments: ab ist ein in Grade und Minuten eingetheilter Kreis, an einer Axe cd normal und unverrückbar befestigt; gk ein zweiter, gleichfalls in Grade und Minuten getheilter Kreis, an der Axe cd unverrückbar der Art befestigt, daß seine Ebene \perp der Axe, also normal auf ab und \perp mit der Theillinie ef , welche 0° und 180° auf ab zeigt. lm ist ein Fernrohr, ebenfalls an der Axe cd , jedoch drehbar befestigt, wobei aber die Axe des Fernrohrs immer \perp der Kreisebene gk verbleibt. Um feinere Theilungen ablesen zu können, bewegt sich der Kreis ab um die tangirenden Nonien e, f ; eben so ist die Theilung des Kreises gk mit Nonien n, n versehen.

Bezeichnet hh den Horizont, es die Richtung nach dem Zenith der Sternwarte, so wird das Instrument so aufgestellt, daß die Ebene des Kreises ab \perp dem Welt-Aequator (woher ab der Aequatoralkreis heißt), also die Axe cd \perp der Weltaxe ist, und daß die Nullpunkte der Nonien e und f in den Meridian der Sternwarte kommen und darin verbleiben. Außer diesen Nonien ist das ganze Instrument um die Axe cd drehbar.

Zur Beobachtung eines Gestirns wird das Instrument so gedreht, daß die Axe des Fernrohrs in dessen Abweichungskreis fällt, hierauf diess Axe nach dem

Fig. 35.



Stern selbst gerichtet, das Instrument fixirt und die Theilung abgelesen. Der Aequatorealkreis giebt offenbar einen Bogen an, welcher zu der geraden Aufsteigung des Zeniths entweder angezählt oder von derselben abgezogen werden muß, um die gerade Aufsteigung des Gestirns zu erhalten, die Theilung des Kreises gk aber unmittelbar die Abweichung des Gestirns, woher der Kreis gk am A. der Abweichungskreis genannt wird.

Aequatoreal-Horizontalparallaxe (in der nautischen Astronomie). Horizontalparallaxe ist der kleine Winkel, den ein im Horizont stehendes Gestirn, also bei dessen Anf- oder Untergang mit dem Beobachtungsort und dem Mittelpunkt der Erde bildet. Bezeichnet man die Entfernung des Gestirns von der Erde mit l , den Halbmesser der Erde mit r , den

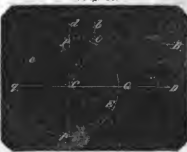
Winkel mit q , so ist $\operatorname{tg} q = \frac{r}{l}$.

Unter A. versteht man nun die Horizontalparallaxe, wenn der Beobachtungsort im Aequator liegt, oder für jeden anderen Ort der Erdoberfläche, wenn man die Abplattung der Erde für Bestimmung des Winkels außer Acht läßt und den Halbmesser der Erde auch dort gleich dem in der Aequator-Ebene setzt.

Berechnet man aber für einen außerhalb des Aequators liegenden Ort dessen kleinere Entfernung r' vom Erdmittelpunkt aus der Abplattung der Pole $= \frac{1}{300}$ im Mittel, und der bekannten geographischen Breite des Orts und sucht q aus $\operatorname{tg} q = \frac{r'}{l}$, so ist dieser $\angle q$ die Local-Horizontalparallaxe.

Aequatorhöhe eines Orts der Erde. Ist die Höhe, in welcher der unendlich weit verlängert gedachte Erd-Aequator, also der Himmels-Aeq., wenn er sichtbar wäre, gesehen werden würde; also der $\angle BOD$, den der Horizont OD des Orts O mit der Richtung des Aeq. gQ , oder mit $OE \pm gQ$ bildet. Denn ein in CD unendlich weit gelegener Punkt wird von O aus in der Linie $OB \pm CD$ gesehen. Man hat das Maas des $\angle BOD$ in einem Bogen des durch O genommenen Meridians, wenn man durch den Mittelpunkt C der Erdkugel die Linie CE dem

; Fig. 36.



Horizont $OD \pm$ zieht. Die A. von O ist mithin = Bogen EQ . Die A. ergänzt die geographische Breite des Orts O (Bogen OQ), sowie die Polhöhe desselben Orts ($= \angle DOB =$ Bogen EF) an 90° . Die Erdpole P, p haben keine A., weil ihre Horizonte mit dem Aeq. \pm laufen, also mit diesem den $\angle =$ Null bilden. Im Aeq. selbst ist die A. $= 90^\circ$. Berlin (alte Stern-

warte) hat $52^{\circ} 31' 13''$ nördl. Breite, mithin die $A. = 90^{\circ} - 52^{\circ} 31' 13'' = 37^{\circ} 28' 47''$. Ein in der Aequator-Ebene befindliches Gestirn würde also unter diesem \angle mit dem Horizont von Berlin culminiren.

Aequilateral, gleichseitig, heißt:

1. Eine Figur, wenn alle ihre Seiten gleich lang sind.

2. Eine Hyperbel, wenn ihre conjugirten Axen gleich lang sind: Es sei C

Fig. 37.



BB und BB' auf SS' deren Nebenachsen; sind SS' und BB einander gleich, so heißen die Hyperbeln gleichseitig.

Aequilibrium, Gleichgewicht von Kräften, ist vorhanden, wenn sich ihre Wirkungen einander aufheben, wenn also dadurch, daß sie auf einander wirken, dennoch ihr Zustand in Absicht auf Ruhe oder Bewegung nicht geändert wird. Man hat daher Gleichgewicht während der Ruhe, wann das System der Kräfte, statt in Folge deren gegenseitigen Einwirkung auf einander sich zu bewegen, in Ruhe verbleibt, und Glgw. während der Bewegung, wenn das System der Kräfte in ihrer ursprünglichen Bewegung weder nach Richtung, noch nach Geschwindigkeit geändert wird.

Aequinoctialkreis s. v. w. Aequator.

Aequinoctialpunkte. Die beiden Punkte, in welchen der Aequator von der Ekliptik geschnitten wird. (Vergl. Aequator und Aeq. der Erde.) Beide Punkte theilen den Aequator wie die Ekliptik in zwei gleiche Theile.

Aequinoctialuhr. Ist als Sonnenuhr und unter den Sonnenuhren die einfachste Uhr, allein ihr Gebrauch hat manches Unbequeme. Die Stundenradialen auf dem Zifferblatt nm den Zeiger haben nämlich alle einerlei Bogenabstand von einander, und wie bei der Taschenuhr in 12, so wird die Kreisscheibe der $A.$ in 24 gleiche Theile getheilt, welche die Stundenlinien geben; dann muß aber das Zifferblatt in eine mit dem Aequator parallele Ebene gebracht werden, so daß der senkrecht darauf befestigte Zeiger, ein schwacher Cylinder, $\frac{1}{2}$ der Walthöhe steht, und der Schatten des Zeigers giebt die Tageszeit

in der richtigen Stunde (wahre Sonnenzeit, nicht mittlere) an. Die Richtigkeit der gleichen Theilung, welche übriggens allen anderen ungleichen Theilungen senkrechter oder horizontaler oder festgestellt schiefer Sonnenuhren zu Grunde liegt, beruht darauf, daß in der Aequator-Ebene die Sonne auf senkrechte Gegenstände wirklich Schatten wirft, die in gleichen Zeiten gleiche Winkel-Abstände von einander haben, weil der Aequator fortwährend \perp mit sich selbst verbleibt.

An den Tagen der Aequinoctien, den 21. März und 22. September, steht die Sonne im Aequator selbst, mithin wird das Zifferblatt nicht beschienen, und der Schatten des Zeigers ist nicht sichtbar; im Frühling und Sommer steht die Sonne nördlich, im Herbst und Winter südlich vom Aequator, in der ersten Jahreshälfte wird also die eine Seite, in der zweiten die andere Seite der Zifferblattscheibe beschienen, beide Seiten muß daher einzutheilen und der Zeiger muß auf beiden Seiten hervortragen.

Zum Aufstellen, wie eine Sonnenuhr mit z. B. senkrechter Scheibe, ist die $A.$ also nicht tanglich, man hatte also als Taschenuhr in Form eines Rädchens mit dünnen Speichen und breiterem Kranz, auf dessen innerer Fläche die Theilung fortgesetzt war, so daß ein Theil des Zeigerschattens auf der Innenfläche die Stunden angab, die Sonne mochte nördlich oder südlich vom Aequator stehen; an einem Häkchen mit Bügel frei hangend, setzte sich die Radscheibe in die Aequator-Ebene, indem zugleich ein kleiner Compas die Richtung des Meridians angh. Solch eine Uhr mußte also für einen Ort von anderer geogr. Breite anders aufgehängt werden, um richtig zu sein.

Aequinoctium. Die Zeit der Tag- und Nachtgleiche auf allen Punkten der Erde. (Vergl. Aequator der Erde.)

Aequivalent (Chemie), ein Begriff als Erfolg des durch unzählige Versuche bestätigten Gesetzes: „Wenn 2 Stoffe A , B , jeder einzeln mit einem dritten Stoff C sich so verbinden, daß zu einer constanten Gewichtsmenge von C , n Gewichtstheile von A oder m Gewichtstheile von B treten, und jeder der beiden Stoffe A und B kann sich auch mit den Stoffen D , E , F . . . verbinden, so geschahen die Verbindungen von A und B mit einer constanten Gewichtsmenge eines jeden dieser Stoffe in demselben Gewichtsverhältnisse $m : n$.“

So z. B. verbinden sich mit

100 Th. Sauerstoff 488,857 Th. Kalium
oder auch 290,897 Th. Natrium.

Wenn man nun durch Versuch gefunden hat, daß mit 80 Th. Schwefel 194,81 Th. Kalium sich verbinden, so hat man die Menge des Natriums, die sich mit 80 Th. Schwefel verbinden, nicht mehr nöthig, durch einen Versuch zu bestimmen, weil die Verbindung des Kaliums und des Natriums mit einer gleichen Menge Schwefel in dem Verhältniß 488,857 : 290,897 geschieht, und man findet die Menge Natrium aus der Proportion:

$$488,857 : 290,897 = 194,81 : x$$

woraus $x = 115,92$ Th. Natrium für 80 Th. Schwefel.

Hat man eine Verbindung von 100 Sauerstoff + 290,897 Th. Natrium = 390,897 Th. Natron, und will das Natrium daraus durch Kalium ausscheiden, so hat man 488,857 Kalium dazu nöthig, es entsteht aus dem chemischen Proceß 588,857 Kali; 290,897 Natrium werden ausgeschieden. Die angegebenen Mengen Kalium und Natrium vertreten sich also einander und man nennt daher beide gegenseitig Aequivalente, sowie 194,81 Kalium und 115,92 Natrium in obiger Verbindung mit Schwefel einander vertreten und gegenseitig Aequivalente sind.

Die Experimentalchemie wird also zum Theil durch eine rechnende Chemie ersetzt.

2. Hält man die obigen Angaben zusammen, nämlich 488,857 Theile Kalium verbinden sich mit 100 Th. Sauerstoff zu Kali; 194,81 Th. Kalium mit 80 Th. Schwefel zu Schwefel-Kalium, so kann man fragen, in welchem Verhältniß Sauerstoff und Schwefel für beide Verbindungen mit Kalium zu Kali und Schwefel-Kalium sich gegenseitig ersetzen; man findet dies aus der Proportion:

$$194,81 : 488,857 = 80 : x$$

woraus $x = 200,75$ Th. Schwefel für 100 Th. Sauerstoff.

So wie nun die Zahlen

488,857	für Kalium
290,897	„ Natrium
100,000	„ Sauerstoff
200,75	„ Schwefel

zusammen gehören, so kann man für alle übrigen einfachen Stoffe Zahlen ermitteln, die sich den obigen anschließen, indem man 100 Gewichtstheile als Aequivalent des Sauerstoffs zu Grunde legt.

Diese letzte Zahl ist nämlich auf Berzelius Vorschlag von den meisten Chemikern als Norm angenommen. Einige Chemiker nebmen den Wasserstoff und das Aequivalent desselben = 1 zur Norm, wonach

dann der Sauerstoff das Aequivalent = 8 erhält.

Da das Gewicht eines zusammengesetzten Körpers = der Summe der Gewichte seiner Bestandtheile ist, so ist dessen Aequivalent auch = der Summe der Aequivalente seiner Bestandtheile.

Das Aequivalent des Kaliums ist 488,857

„ „ „ Sauerst. „ 100,000

das Aequivalent des Kali = 588,857 denn diese Gewichtsmenge des Kali ist erforderlich, damit das Kalium oder der Sauerstoff in ihm durch irgend einen dritten Körper und zwar mit der Gewichtsmenge, die dessen Aequivalent ausdrückt, abgeschieden werde.

3. Ein zweites äußerst wichtiges Gesetz ist: Wenn zwei Stoffe, *A* und *B*, in verschiedenen Gewichtsverhältnissen zu mehreren verschiedenartigen Verbindungen sich vermischen, so gehören zu einer gleich bleibenden Menge des einen Stoffes *A* nur solche Mengen des Stoffes *B*, die in einfachem Verhältniß mit einander stehen. Die Verbindungen nämlich sind $A+B$, $A+1\frac{1}{2}B$, $A+2B$, $A+2\frac{1}{2}B$ u. s. w., die Mengen von *B* in den höheren Verbindungsstufen sind vielfache der Menge *B* in der niedrigsten Verbindungsstufe. Es heißt dies Gesetz daher das Gesetz der multiplen Proportionen.

So z. B. verbinden sich 200,75 Schwefel mit 100 Sauerstoff zu unterschwefliger

	Säure
„ 200	„ „ schwefliger Säure
„ 250	„ „ Unterschwefelsäure
„ 300	„ „ Schwefelsäure.
Hiernach wäre die erste Verbindung	
1 Aeq. Schwef. + 1 Aeq. Sauerstoff	
die zweite 1	„ „ + 2 „ „
„ dritte 1	„ „ + 2 „ „
„ vierte 1	„ „ + 3 „ „

4. Die Entdeckung dieses Gesetzes, welches auch auf die Verbindungen zusammengesetzter Stoffe sich ausdehnt, verbunden mit dem erstgedachten Gesetz, war die Veranlassung der Entscheidung eines schon uralten Streits der Naturphilosophen, ob die Materie bis ins Unendliche theilbar sei oder nicht, und zwar dahin, daß die Theilbarkeit eine Grenze habe; die kleinsten untheilbar gedachten Theilchen jedes Stoffes werden dessen Atome genannt, und da die (relativen) Gewichte der Aequivalente für jede absolute Gewichts- oder Volummenge der Stoffe gilt, so gelten sie auch für die Atome der Stoffe; diese haben also mit den Aequivalenten desselben Stoffes einerlei Gewichtsverhältniß, die Aeq.

selbst können als die Atome gedacht werden, und man kann von den obengedachten 4 Verbindungen statt Aeq. den Begriff Atom setzen mit Ausnahme bei der dritten Verbindung ($1:2$), weil halbe Atome nicht existiren, und man muß für diese Verbindung sagen: 2 Atome Schwefel verbinden sich mit 5 Atomen Sauerstoff zu Unterschweifelsäure.

Bei der gedachten ersten Verbindung, 1 Aeq. Schwefel + 1 Aeq. Sauerstoff, ist das eine Aeq. Schwefel = einem Atom gesetzt; es giebt aber Gründe, nach welchen die Naturforscher auch bei Verbindungen von $1:1$ das eine oder das andere Aeq. = zweien Atomen setzen. So z. B. verbinden sich 12,88 Wasserstoff mit 100 Sauerstoff zu Wasser, es sollte also das Gewicht des Wasserstoff-Atoms zu dem des Sauerstoff-Atoms = 12,88:100 sein, und gleichwohl setzt man das Atomgewicht des Wasserstoffs auf die Hälfte = 6,44. Die Naturforscher nämlich nehmen an, daß die Atome der permanenten Gase einerlei Volumen haben, daß mithin die specifischen Gewichte der Gase zugleich das Verhältniß deren Atomgewichte ausdrücken; da nun aber das spec. Gew. des Wasserstoffs zu dem des Sauerstoffs = 6,44:100 ist, so wird festgestellt, daß 1 Aeq. Wasserstoff = 2 Atome Wasserstoff ist.

Diese Schlüsse auch auf die nicht permanenten Gase ausgedehnt, wiewohl nachgewiesen ist, daß die Annahme des gleichen Volums der Atome nur für permanente Gase Geltung haben kann, und noch mehrere indirecte Schlüsse haben für viele einfachen Stoffe das Aeq. = zweien Atomen gesetzt. Die folgende Tabelle, größtentheils aus Schubarth's technischer Chemie entnommen, giebt bei solchen Stoffen 2 Zahlen, die erste einfache Zahl ist das Atomgewicht, die zweite doppelte Zahl das Aeq. desselben Stoffs.

Tabelle

der Atomgewichte und Aequivalente der einfachen Grundstoffe.

Aluminium	171,167 Brom	499,810
	342,334	999,620
Antimon	806,452 Cererium	572,8
	1612,904 Chlor	221,64
Arsenik	470,042	443,28
	940,084 Chrom	328,39
Barytium	856,880	656,78
Beryllium	87,124 Didym	620,0
	174,248 Eisen	350,527
Blei	1294,489	701,054
	2588,978 Fluor	117,717
Bor	136,204	235,434

Gold	1229,415 Rhodium	651,387
	2458,830	1302,774
Jod	792,996 Ruthenium	651,387
	1585,992	1302,774
Jridium	1233,500 Sauerstoff	100,000
Kadmium	696,770 Schwefel	200,75
Kalium	488,857	401,50
Kalcium	251,489 Silber	1349,66
Kiesel	277,312	2699,32
	554,624 Stickstoff	87,53
Kobalt	368,991	175,06
	737,982 Strontium	547,825
Kohlenstoff	75,12	1095,650
	150,24 Tantalum	1536,96
Kupfer	395,695	3073,92
	791,390 Tellurium	801,760
Lanthan	588,10	1603,520
Lithium	80,375 Thorium	744,900
Magnesium	154,49 Titanium	303,662
Mangan	345,890	607,324
	691,780 Uranium	740,512
Molybdän	598,525	1481,024
	1197,050 Vanadinm	855,840
Natrium	290,897	1711,680
Nickel	369,765 Wasserstoff	6,44
	739,530	12,88
Osmium	1244,487 Wismuth	1330,377
Palladium	665,90	2660,754
Phosphor	196,143 Wolframium	1183,00
	392,286	2366,00
Platin	1233,50 Yttrium	402,51
	2467,00 Zink	406,591
Quecksilber	1265,823 Zinn	735,294
	2531,646 Zirkonium	420,200
		840,400

Ein Mehreres s. u. Atom.

Aërodynamik. Die Wissenschaft von den Gesetzen, nach welchen luftförmige, elastische (expansibel-flüssige) Körper in Ruhe verbleiben oder sich bewegen, je nachdem Kräfte unter gegebenen Bedingungen auf dieselben einwirken. Sie zerfällt daher in 2 Abtheilungen, in die Wissenschaft, welche lehrt, unter welchen Bedingungen Ruhe verbleibt, die Aërostatik, und die, welche lehrt, unter welchen Bewegung erfolgt, die Aëromechanik, Pneumatik.

Aërodynamische Gesetze.

1. Jeder luftförmige Körper hat Schwere, also Gewicht.
2. Kein luftförmiger Kp. hat eigenthümliche Dichtigkeit, er hat und behält fortanerd das Bestreben, sich auszudehnen. Dies Bestreben heißt seine Elasticität, Expansivkraft, Spannkraft, Tension.
3. Jeder luftförmige Körper läßt sich durch mechanischen Druck zusammenpressen, geschieht dies, so übt er nach allen Richtungen einen gleich großen Gegendruck aus.

4. Luft in verschlossenem Gefäß durch einen Druck P auf eine bewegliche Fläche von A □ Einheiten (□ Fuß, □ Zoll), also auf jede Flächen-Einheit mit dem Druck P zusammengepreßt, übt auf jede Flächen-Einheit aller Gefäßwandungen einen Gegendruck aus $= \frac{P}{A}$.

5. Die Spannkraft der Luft ad 4 ist mit deren dabei vermindertem Volumen in umgekehrtem Verhältniß. Beträgt bei dem Druck $\frac{P}{A} = p$ das Volumen der Luftmenge $= v$, so ist bei einem Druck p' das Volumen $v' = \frac{P}{p'} \cdot v$ (Mariottesches Gesetz).

6. Jeder luftförmige Körper erleidet gleich große Einwirkung von der Wärme, und da er keine Cohäsionskraft besitzt, in gleichem Verhältniß mit den Temperatur-Unterschieden. Luft von 0°C habe das Volumen $= 1$, so hat sie, der Erfahrung gemäß, bei 100°C das Vol. $= 1 + 0,3666$; also bei 1°C das $V. = 1,003666$ und bei 1000°C das Vol. $1 + 3,666 = 4,666$.

Eingeschlossene Luft erhält also in Folge solches Ausdehnungsvermögens eine in gleichem Maasse veränderte Spannkraft: Es sei die Spannkraft eingeschlossener Luft bei 0°C $= p$, so ist dieselbe bei 100°C $= 1,3666 \times p$.

Das Gesetz ad 2 ist nicht erwiesen, eben so wenig, daß (ad 6) ein luftförmiger Körper keine Cohäsion habe. Das Ausdehnungsbestreben beweis't sich nur bei der Luft, den Gasen und Dämpfen von derjenigen Dichtigkeit, wie sie uns bekannt sein können. Hätte die atmosphärische Luft z. B. keine specifische Dichtigkeit, sondern ein unbegrenztes Ausdehnungsbestreben, so würde die Atmosphäre der Erde bis in's Unendliche sich ausdehnen müssen; sie ist aber jedenfalls begrenzt, und die letzte Schicht der Erdatmosphäre hat dann die spec. Dichtigkeit der atmosphärischen Luft. Luft von dieser Dichtigkeit hat denn also auch Cohäsion der Art, daß eine, wenn auch nur geringe Kraft dazu gehört, um sie noch weiter auszudehnen.

Die unter der obersten Schicht befindliche zweite Schicht würde die natürliche Dichtigkeit der obersten haben, sie wird aber von dieser belastet, und erleidet nach dem Gesetz 2 eine dieser Belastung entsprechende Verdichtung, die dritte Schicht eine größere Verdichtung durch die beiden obersten u. s. w., so daß die der Erdrinde zunächst befindliche Luftschicht

die dichteste aller über der Erdoberfläche befindlichen Luftschichten ist, und die nach dem Innern der Erde zu an Dichtigkeit immer zunehmen.

Aëromechanik s. u. Aerodynamik.

Aërometrie s. v. w. Aerodynamik.

Aërostatik. Ist die Lehre von dem Gleichgewicht der luftförmigen Körper (Luft, Gas, Dampf), unter sich und mit festen und flüssigen Körpern. (Vergl. Aerodynamik.)

Luftarten sind im Gleichgewicht, wenn jedes Theilchen derselben von allen Seiten einerlei Druck erhält; dies findet im Gleichgewicht während der Ruhe und während der Bewegung statt.

Erhält Luft von einer Seite einen größeren Druck, so wird die dem Druck zunächst angesetzte Luftschicht vermöge ihrer Elasticität comprimirt. Diese Compression verursacht wieder einen Druck auf die znnächst folgende Luftschicht, und diese Fortpflanzung der Wirkung von Schicht zu Schicht geschieht so lange, bis Gleichgewicht hergestellt, bis also einerlei Dichtigkeit aller Luftschichten hergestellt ist; können die Luftschichten ausweichen, so geschieht Bewegung.

Ein fester oder flüssiger Körper innerhalb in Gleichgewicht befindlicher Luft wird von allen Seiten gleich stark von derselben gedrückt; jeder Punkt seiner Oberfläche hat einen in gerader Linie durch den Schwerpunkt ihm gegenüber liegenden Punkt, der den gleichen entgegengesetzt gerichteten Druck empfängt, und somit heben sich alle Druckwirkungen der Luft auf den Körper einander auf, woher wir auch, in ruhender atmosphärischer Luft befindlich, keinen Druck derselben wahrnehmen. Körper, die in ruhender Luft sich bewegen, erfahren denselben Druck, als wenn sie ruheten, und die Luft bewogte sich mit derselben Geschwindigkeit ihnen entgegen.

Den eben betrachteten nicht wahrnehmbaren Druck einer Luft mißt man durch Säulen von Flüssigkeiten, deren Gewichte bekannt sind, als destillirtes Wasser, Quecksilber, absoluter oder bestimmt-gradiger Weingeist nach der Höhe dieser Säulen.

Eine oben und unten offene Glasröhre in Flüssigkeit getaucht, nimmt dieselbe bis zum Spiegel in sich auf, weil auf den Spiegel innerhalb und außerhalb der Röhre der Luftdruck gleich ist; schließt man auf einer Seite die Röhre, füllt dieselbe mit derselben Flüssigkeit, verschließt sie, taucht das offene Ende ein, nimmt den Verschlufs fort, so fällt in der Röhre die Flüssigkeit nur bis auf einen Punkt, daß das Gewicht der im Rohr verbleibenden Flüssigkeit dem Druck der Luft gegen

dieselbe das Gleichgewicht hält. So findet man, daß die Atmosphäre auf die Erdoberfläche in der Höhe des Meeresspiegels einen Druck ausübt gleich dem Druck einer 32 Fuß hohen Wassermasse, einer 28 pariser Zoll hohen Quecksilbermasse, d. i. auf jeden preuß. □ Zoll Grundfläche etwa 15 Pfund.

Hierauf gründet sich die Theorie und Construction des Barometers zur Messung des Drucks der atm. Luft; die der Manometer zur Wahrnehmung der Spannung von Dämpfen in Dampfkesseln.

Daher kommt es, daß in einem hermetisch dichten Rohre das Wasser höchstens 32 Fuß hoch aufsteigen kann.

Unser Brunnen (Pumpe, Plümpe) ist ein aërostatischer Apparat (die Saugepumpe gehört nicht in die Hydrostatik, sondern in die A.): der an die Wandungen des Brunnenrohrs möglichst dicht anschließende Kolben wird auf mehrere Zell tief hinabgesenkt, die leichte Ventilklappe öffnet sich, das unterhalb befindliche Wasser tritt über den Kolben; vom tiefsten Stande wieder in die Höhe gezogen, schließt sich das Ventil, das Wasser wird mit angezogen, und fließt aus der Tülle heraus. Während dieser Bewegung des Kolbens von unten nach oben entsteht in jedem Zeit-Augenblick die Absicht zu Bildung eines leeren Raums zwischen dem Kolben und dem im Rohr darunter befindlichen Wasser, aber der Druck der Luft auf den im Brunnenkessel befindlichen Wasserspiegel läßt es nicht dazu kommen, er treibt das Wasser in die Höhe, dem Kolben nach.

Die Feuerspritze ist eine hydrostatische Maschine (Druckpumpe), aber der Windkessel ein aërostatischer Apparat an derselben. Denn das in den Windkessel gepumpte Wasser steigt in die Höhe und verdichtet die atm. Luft in demselben so weit, daß deren Druck der Strahlhöhe entspricht und den Strahl ununterbrochen entsendet.

Ein Luftball (auch Aërostat genannt) steigt mit seiner Belastung, wenn sein summarisches Gewicht geringer ist als die Differenz zwischen dem Gewicht der von dem Ball verdrängten atm. Luft und dem Gewicht der in dem Ball befindlichen leichteren Luft; und er steigt bis zu der Höhe, in welcher die atmosphärische Luft so viel dünner ist, daß sein summarisches Gewicht jener Differenz gleich, wo also Gleichgewicht ist und der Ballen im schwimmenden Zustande sich befindet.

Aether. Bezeichnete schon bei den Griechen (*αἰθήρ*) eine dünne Luft, welche in den höheren Regionen die Erde um-

giebt, und gilt noch bis heut bei vielen Naturforschern als eine äußerst feine Flüssigkeit, welche das ganze Weltall ausfüllt, während andre Naturforscher eine solche als nicht vorhanden behaupten.

Wenngleich nun der Gedanke: innerweltliche, ganz leere Räume, etwas dem Gefühl Widerstrebendes hat, so haben andererseits die größten Männer, so Newton, Euler, Laplace, nachgewiesen, daß die Planeten bei ihren Bewegungen um die Sonne, so lange wenigstens als es eine Astronomie giebt, keinen Widerstand erfahren haben, der aber doch statt haben müßte, wenn diese Weltkörper fortanernd innerhalb eines stoffhaltigen Fluidums sich bewegten.

Denn wenn auch dem wieder entgegen wird, daß der Aether in Verhältnis zu der Dichtigkeit der Weltkörper zu fein sei, als daß ein störender Einfluß von ihm auf diese möglich werde, so kann ich mich von dem Gedanken nicht los machen, daß nach Jahrtausenden der Einfluß doch wahrnehmbar werden müßte, und wenn nicht, daß doch der Keim oder das Princip zu solchen Aenderungen gegeben wäre.

Hierzu kommt, daß, wenn wirklicher Stoff von Weltkörpern durchlaufen wird, die Anziehung, welche auf jeden Elementartheil mit großer Geschwindigkeit wirksam wäre, eine in irgend einer Zeit wahrnehmbare Vergrößerung jedes einzelnen Weltkörpers hervorbringen würde.

Wiewohl allen uralten Schöpfungsgeschichten ohne Ausnahme viel Dichterisches anhebt, so lehrt doch die Natur unseres Erdballs, daß die Welt von Anfang nicht so war, wie sie jetzt ist, daß Entwicklungsperioden statt hatten, und daß man auf einen Schöpfungstag unseres Sonnensystems zurücksehen kann. Rann dazu war vorhanden: Aber das Material dazu? Nun, das muß doch auch dagewesen sein, und da es als Welt nicht vorhanden war, so muß es in Theilen, in Keimchen, in Molekülen, in Atomen von Weltkörpern vorhanden gewesen sein, die in dem Ranntheil, welchen unser Sonnensystem jetzt einnimmt, von keinen Weltkörpern durchschnitten, also ungestört gleichgültig neben einander befindlich schwebten. Auf das Wort des Schöpfers: es werde! zogen sich diese Elemente in den Mittelpunkt des Ranntheils zusammen, verdichteten sich durch Selbstbelastung in Dunst, in Gas, welches bei Betrachtung des Mineralreichs unserer Erde nur glühend sein konnte (Gott schuf das Licht); durch überwiegende Centrifugalkraft bei einer jedenfalls mit der Anhäufung der Massen in oft excentrischer

Richtung hervorgebrachten Axendrehung wurden als Gase die Planeten ausgeworfen, diese im kalten Weltraum abgekühlt, flüssig und fest. — Mir scheint der Gedanke, daß unser Sonnensystem in absolut leerem Raume sich bewege, recht gut verträglich mit der großen schönen Schöpfung, und wenn damals von der Sonne auch Gase ausgeworfen wurden, die ihrer Beschaffenheit nach sich nicht zu Aërolithen verdichten konnten, so werden diese Kometen wohl ihren Weg, von wo uns sie gekommen sind, mit der Zeit wieder zurück finden, ohne gerade mit Enke einen sie in ihrer Bahn hindernden Aether annehmen zu müssen.

Äußere Glieder einer Proportion sind das erste (Anfangsglied) und das letzte Glied (Endglied).

In den Proportionen

$$a : b :: c : d$$

$$A : B :: C : D$$

sind a, d und A, D die äußeren Glieder, wogegen b, c und B, C innere Glieder genannt werden.

Äußere Polygonwinkel. Die \angle , welche durch Verlängerung der Seiten des Polygons mit den neben liegenden Seiten gebildet werden.

Fig. 38.



bildet werden. Werden sämtliche Seiten eines P. nach einerlei Ordnung verlängert, so sind sämtliche äußere $\angle = 4 R$. Hat das Vieleck convexe \angle , so werden deren äußere \angle , welche innerhalb des P. fallen, negativ genommen. Z. B.

$$\alpha + \beta + \gamma + \delta + \epsilon = 4 R \angle.$$

Äußere Wechselwinkel s. n. Äußere Winkel.

Fig. 39.



Äußere Winkel. 1. 2 gerade Linien von einer dritten geschnitten, bilden 8 Winkel; die außerhalb der beiden geschnittenen Linien: $\alpha, \beta, \gamma, \delta$, heißen äußere \angle , die innerhalb derselben liegenden, $\epsilon, \eta, \vartheta, \chi$,

innere \angle . Die $\angle \alpha$ und δ , wie β und γ , welche paarweise auf entgegengesetzten Seiten der schneidenden Linie liegen: äußere Wechselwinkel.

2. S. v. w. Außenwinkel beim Dreieck. Wird eine Seite AB eines Drei-

Fig. 40.



ecks ABC verlängert, so heißt der dadurch entstandene $\angle CBD$ gewöhnlich Außenwinkel; dieser ist so groß, als die beiden inneren ihm gegenüber liegenden $\angle A$ und C zusammengekommen.

Affinität, chemische Verwandtschaft.

Ist diejenige Anziehungskraft, welche die Atome (s. Äquivalent, um dessentwillen auch dieser Art. hierher gehört) zweier verschiedener Körper so an einander verbindet, daß aus beiden ein dritter entsteht, welcher von beiden ursprünglichen Körpern wesentlich verschieden ist. Die A. ist also für verschiedene Stoffe das, was die Cohäsion für jeden einzelnen derselben ist, die deren gleichartige Atome mit einander verbindet, und hat die A. beide Körper durch gleichmäßige Vermengung deren Atome zu dem dritten umgewandelt, so tritt auch für diesen die Cohäsion ein und bewirkt die gegenseitige Anziehung dessen nun zusammengesetzten Atome.

Die Cohäsion zweier verschiedener Körper widersetzt sich demnach der A. und sie muß deshalb vermindert werden. Die Natur thut dies durch mechanische Einwirkungen von selbst, wie z. B. bei der Bildung des Rostes am Eisen in feuchter Luft und durch Thau und Regen, indem Wassertheilchen in die auf der Oberfläche des Eisens befindlichen Poren eindringen, sich in Sauerstoff und Wasserstoff entmischen, wo nun die Atome des ersteren mit einigen Atomen des Eisens zu Eisenoxydhydrat werden. Einige feste Körper haben eine so starke Verwandtschaft zu einander, daß sie schon in Pulverform, mit einander gemengt, wobei jedes Theilchen noch aus vielen Tausenden von Atomen besteht, sich chemisch verbinden, wie z. B. trockener Salmiak und trockener Kalk zu Ammoniak. Andere feste Stoffe

müssen flüssig gemacht, also entweder aufgelöst (Verbindungen auf nassem Wege) oder geschmolzen werden (Verbindungen auf trockenem Wege); noch andere verbinden sich nur in gasförmigem Zustande, bei welchem die Atome am weitesten aus einander liegen, und auch Gase verbinden sich erst in Glühhitze, wie Wasserstoff und Sauerstoff zu Wasserdampf, welcher zu tropfbarem Wasser abkühlt.

Verschiedene Körper haben entweder nur einerlei Verwandtschaft zu einander: wie Kohlenstoff mit Stickstoff sich nur zu dem Cyangas, und zwar in 2 Atomen Kohlenstoff mit 2 Atomen Stickstoff zu 1 Atom Cyangas verbinden; oder sie haben mehrere Verwandtschaftsgrade, wie die Verbindungen der Metalle mit Sauerstoff und mit Schwefel. So verbindet sich 1 At. Mangan mit 1 At. Sauerstoff zu

Manganoxydul.

2 11 11 11 3 11 Sauerstoff zu

Manganoxyd.

1 " " 2 " S. zu Mangan-

superoxid.

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100 101 102 103 104 105 106 107 108 109 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 120 121 122 123 124 125 126 127 128 129 130 131 132 133 134 135 136 137 138 139 140 141 142 143 144 145 146 147 148 149 150 151 152 153 154 155 156 157 158 159 160 161 162 163 164 165 166 167 168 169 170 171 172 173 174 175 176 177 178 179 180 181 182 183 184 185 186 187 188 189 190 191 192 193 194 195 196 197 198 199 200 201 202 203 204 205 206 207 208 209 210 211 212 213 214 215 216 217 218 219 220 221 222 223 224 225 226 227 228 229 230 231 232 233 234 235 236 237 238 239 240 241 242 243 244 245 246 247 248 249 250 251 252 253 254 255 256 257 258 259 260 261 262 263 264 265 266 267 268 269 270 271 272 273 274 275 276 277 278 279 280 281 282 283 284 285 286 287 288 289 290 291 292 293 294 295 296 297 298 299 300 301 302 303 304 305 306 307 308 309 310 311 312 313 314 315 316 317 318 319 320 321 322 323 324 325 326 327 328 329 330 331 332 333 334 335 336 337 338 339 340 341 342 343 344 345 346 347 348 349 350 351 352 353 354 355 356 357 358 359 360 361 362 363 364 365 366 367 368 369 370 371 372 373 374 375 376 377 378 379 380 381 382 383 384 385 386 387 388 389 390 391 392 393 394 395 396 397 398 399 400 401 402 403 404 405 406 407 408 409 410 411 412 413 414 415 416 417 418 419 420 421 422 423 424 425 426 427 428 429 430 431 432 433 434 435 436 437 438 439 440 441 442 443 444 445 446 447 448 449 450 451 452 453 454 455 456 457 458 459 460 461 462 463 464 465 466 467 468 469 470 471 472 473 474 475 476 477 478 479 480 481 482 483 484 485 486 487 488 489 490 491 492 493 494 495 496 497 498 499 500 501 502 503 504 505 506 507 508 509 510 511 512 513 514 515 516 517 518 519 520 521 522 523 524 525 526 527 528 529 530 531 532 533 534 535 536 537 538 539 540 541 542 543 544 545 546 547 548 549 550 551 552 553 554 555 556 557 558 559 560 561 562 563 564 565 566 567 568 569 570 571 572 573 574 575 576 577 578 579 580 581 582 583 584 585 586 587 588 589 590 591 592 593 594 595 596 597 598 599 600 601 602 603 604 605 606 607 608 609 610 611 612 613 614 615 616 617 618 619 620 621 622 623 624 625 626 627 628 629 630 631 632 633 634 635 636 637 638 639 640 641 642 643 644 645 646 647 648 649 650 651 652 653 654 655 656 657 658 659 660 661 662 663 664 665 666 667 668 669 670 671 672 673 674 675 676 677 678 679 680 681 682 683 684 685 686 687 688 689 690 691 692 693 694 695 696 697 698 699 700 70

0	1	2	saure,
			Qu. an l'choy.

2 30 10 10 7 30 S. in Leber-
masensäure.

Die Ordnungen der Oxydation steigen

Die Ordnungen der Oxydation steigen mit der Menge Atome des Sauerstoffs, es ist demnach das Manganoxydul die niedrigste, die Uebermangansaure die höchste Oxydationsstufe. Bei den im Art. Äquivalent angeführten Schwefelstufen ist die unterschweflige Säure die niedrigste, die Schwefelsäure die höchste Schwefelungsstufe.

Endlich giebt es Stoffe, die sich in allen Verhältnissen mit einander verbinden, wie z. B. Salpetersäure mit Wasser. Solche Verbindungen gehören zu den schwächsten Verwandtschaftsgraden, und sind eben so leicht, in der Regel durch bloßes Abdampfen, wieder zu trennen.

Wenn zu einer Verbindung $A + B$ zweier Körper A und B ein dritter C hinzutritt, und A hat zu C größere Verwandtschaft als zu B , so verläßt A den Stoff B , verbindet sich mit C zu $A + C$ und B wird ausgeschieden. $A + C$ heißt das Produkt, B das Educt; man sagt auch, $A + B$ werde durch C zersetzt, und das Verhalten und den Vorgang zwischen A , B und C nennt man Wahlverwandtschaft. Z. B. Wird Kupferoxyd mit Wasserstoff in Berührung gebracht, so entsteht metallisches Kupfer und Wasser, denn Kupferoxyd besteht aus 2 Atomen Kupfer und 1 Atom Sauerstoff, dieser läßt aber zum Wasserstoff größere A . verläßt

das Kupfer und verbindet sich in jedem einzelnen Atom mit 2 Atomen Wasserstoff zu Wasser.

Schwefelblei mit Chlor in Verbindung gebracht, giebt Chlorblei und Schwefel; ist nun mehr Chlor vorhanden, als das Blei aufnehmen kann, so geht der Ueberschuß von Chlor noch die schwächere Verbindung mit Schwefel zu Chlorschwefel ein.

Wenn zwei Verbindungen $A+B$ und $C+D$ zusammentreffen, A und D haben aber größere Verwandtschaft, sowohl wie A und B als wie C und D , so entsteht $A+D$ und $B+C$. Man nennt dies Doppelzersetzung und das Verhalten und den Vorgang zwischen den 4 Stoffen doppelte Wahlverwandtschaft. A sei Salpetersäure, B Baryt, also $A+B=$ salpetersaurer Baryt; C sei Schwefelsäure, D Natrium, $C+D$ also schwefelsaures Natrium, so entsteht schwefelsaurer Baryt ($C+B$) und salpetersaures Natrium ($A+D$).

Wenn zu einem in der Verbindung $A+B$ befindlichen Stoff A ein dritter Stoff C gleiche oder geringere Verwandtschaft hat, wie B zu A , so ist C auf die Zersetzung von $A+B$ unwirksam; wird aber ein vierter Stoff D hinzugeführt, der eine stärkere Verwandtschaft zu der Verbindung $A+C$ hat als B zu A , so veranlaßt D die Verbindung von $A+C$ mit Ausscheidung von B , um mit $A+C$ zu $A+C+D$ sich verbinden zu können. Man nennt dies Verhalten und den Vorgang zwischen den 4 Stoffen: Vermittelnde oder praedisponierende Verwandtschaft. Es sei A Sauerstoff, B Kohlenstoff, also $A+B$ Kohlensäure, C Phosphor; da nun zum Sauerstoff der Kohlenstoff stärker verwandt ist als der Phosphor, so geschieht durch ihn keine Zersetzung. Bringt man aber eine Base, z. B. Kali hinzu, so hat diese zur Phosphorsäure stärkere Verwandtschaft als zur Kohlensäure, vermittelt daher die Verbindung von Phosphor mit Sauerstoff unter Abscheidung von Kohlenstoff zu Phosphorsäure, um sich mit dieser zu phosphoranhaltigem Kali zu verbinden.

Inwiefern die A. zweier Körper als die Wirkung der elektrischen Polarität deren Atome, indem der eine Körper positiv, der andere negativ elektrisch erscheint, betrachtet werden kann, wird vorbehalten.

Affirmativ, positiv ist jede GröÙe, wenn sie ohne Beziehung zu anderen ihr gleichartigen GröÙen gegeben wird. Eben so sind mehrere gleichartige GröÙen positiv, wenn sie in gleichartiger Beziehung zu einander genommen werden, und deren Positivität wird nicht bezeichnet und nicht

angesprochen, weil sie sich von selbst versteht.

Solche Größen haben die Eigenschaft, daß sie nm diejenige ihnen gleichartige Quantität, welche ihnen hinzugefügt wird, vermehrt, und nm diejenige, welche von ihnen fortgenommen wird, vermindert werden.

Kann aber mit Größen der Begriff einer Richtung, also für Raum oder Zeit, verbunden werden, so giebt es gleichartige Größen, welchen entgegengesetzte Richtungen zukommen, als z. B. der Weg nach rechts und nach links, die Wege vorwärts und rückwärts, die man sich auch für Geld denken kann, welches man entweder giebt oder empfängt. Solche Größen zu einander hinzugefügt, vermindern sich gegenseitig, sie heben sich ganz oder zum Theil auf, und es mufs diese entgegengesetzte Bedeutung beider Größen angesprochen und bezeichnet werden, sobald sie mit einander in Beziehung kommen. Die zuerst gegebene ist dann affirmativ oder positiv, die zweite negativ, beide heißen in dieser Beziehung entgegengesetzte Größen.

Soll die absolute Länge eines Weges angegeben werden und wird der Weg nach einerlei Richtung gemacht, so wird an die Positivität des Weges nicht gedacht, kommt aber ein rückwärts gemachter Weg in Rechnung, dann ist der Weg vorwärts positiv (+) und der Weg rückwärts negativ (-). Wird nach einem Vermögen gefragt, so kommen bei dem Zusammenzählen der einzelnen Posten etwaige Schulden als negativ in Rechnung; wird nach einer Schuldenmasse gefragt, so ist diese positiv, vorhandenes baares Geld oder Güter, die in Geldwerth ausgedrückt oder umgeändert werden können, sind negativ.

Ist der Weg vorwärts = W , der rückwärts = w , so ist der absolute Weg $W + (-w) = W - w$; ist $W = w$, so ist der absolute Weg = Null. Entgegengesetzte Größen von gleichen Quantitäten heben sich also einander auf, sie werden zusammengenommen zu Null.

Afterkegel, uneigentliche Bezeichnung für Konoid.

Afterkrystalle, Pseudomorphosen sind Krystalle, deren Form den krystallisirten Fossilien eigentlich nicht zukommen. Sie entstehen dadurch, daß ein Fossil im flüssigen Zustande einen Krystall überzieht und denselben ganz oder theilweise durchdringt, also mechanisch, oder auch durch Chemismus, indem das krystallisirte Fossil entweder durch neu aufgenommene

oder durch angeschiedene Bestandtheile chemisch geändert wird.

Afterkugel, uneigentliche Bezeichnung für Sphäroid.

Aggregat. Eine aus mehreren Gliedern bestehende Zahlengröße. Z. B. $ma + nb - pc$.

Aggregation. Die Addition von Aggregaten, die aus additiven und subtractiven Gliedern bestehen.

Aggregat-Zustand der Körper ist der Cohasionszustand der einzelnen Theile desselben in 3 Hauptstadien. 1. Der Zustand der Starrheit, der erste A.; Körper dieses Zustandes heißen feste Körper. 2. Der Zustand der Flüssigkeit, zweiter A.; Körper dieses Zustandes heißen tropfbar flüssig. 3. Der Zustand der Luftförmigkeit, dritter A.; Körper dieses Zustandes heißen luftförmig, expansibel flüssig, elastisch flüssig.

Die A. werden sämmtlich durch die Wärme bedingt, indem feste Körper durch Absorption von Wärme zu tropfbar flüssigen und diese durch Absorption von noch mehr Wärme zu elastisch flüssigen Körpern werden. (Eis, Wasser, Dampf.)

Aggregirende Theile einer Zahl sind deren Summanden, wenn man die Zahl als Summe betrachtet. Z. B. 4 und 5 sind die A. Th. der Zahl 9.

Akronyktischer Aufgang (ortus acronyctus) und **Untergang** (occasus acronyctus) eines Fixsterns gehören zu dem poetischen Auf- und Untergang der Gestirne bei den Alten. Der **akr. Aufgang** eines Gestirns findet statt, wenn der Stern mit dem Untergang der Sonne zugleich aufgeht; der **akr. Untergang**, wenn der Stern mit dem Untergang der Sonne zugleich untergeht. (Vergl. Auf- und Untergang, poetischer).

Algebra (arabischer Name, wie schon die Vorsilbe *Al*, der Artikel, anzeigt; wie Alchymie, deutsch die Chemie; Alcad, der Kadi). Ist der höhere Theil der Arithmetik, die Lehre von der Auflösung der Gleichungen.

Algebraische Gleichung ist ein Ausdruck in Form zweier einander gleichgesetzter Werthe, in welchem eine oder mehrere unbekannte Zahlen mit bekannten auf verschiedene Art verbunden sind. Z. B.

$$1) 3x + t = 8$$

$$2) ax + b = c$$

In beiden Gleichungen bedeutet der Buchstabe x eine unbekannte Zahl, und die Auflösung der Gleichungen besteht darin, daß diese Unbekannte aus den einzelnen Verbindungen (Verwickelungen)

mit den bekannten Zahlen entwickelt und durch diese ausgedrückt wird, welches geschehen ist, wenn die Unbekannte auf einer Seite des Gleichheitszeichens allein steht. Man erhält als Auflösung aus der ersten Gleichung $x = \frac{b+1}{3}$ d. h. etwa-

der $\frac{7}{3}$ oder 3; aus der zweiten $x = \frac{c+b}{a}$.

Sind die Bekannten in bestimmten Zahlen gegeben, wie in Gl. 1, so wird die Algebra von Mehreren numerisch genannt, zum Unterschiede von der symbolischen A., bei welcher in den Gleichungen, wie in Gl. 2, die Bekannten durch Buchstaben (allgemeine oder symbolische Zeichen) ausgedrückt werden, indem jeder Buchstab das Symbol einer bestimmten Zahl ist.

Befinden sich mehrere Unbekannte: x, y, z, \dots , in einer Gleichung, wie

$$x + y = a$$

so kann man keine derselben entwickeln; man erhält hier nämlich

$$x = a - y \text{ und } y = a - x$$

Es gehört also noch eine zweite Gleichung zwischen x und y dazu, in welche man den Werth von x in y ausgedrückt, oder den Werth von y in x ausgedrückt setzt, um beide Unbekannten x und y finden zu können.

Es sei diese zweite Gleichung

$$x - y = b$$

Setzt man hierin für x den Werth $a - y$, so erhält man die Gleichung

$$a - y - y = b; \text{ woraus } y = \frac{a-b}{2}$$

Setzt man in die zweite Gleichung für y den Werth $a - x$, so erhält man die Gl.

$$x - (a - x) = b; \text{ woraus } x = \frac{a+b}{2}$$

Hieraus erhellt, daß eben so viele Gleichungen gegeben sein müssen, als für die Auflösung Unbekannte zu entwickeln sind. Sind weniger Gleichungen gegeben als Unbekannte, so bleiben deren Werthe unbestimmt; die Algebra, welche sich mit diesen beschäftigt, heißt daher unbestimmte, oder nach dem Erfinder deren Auflösung: Diophantische Analysis.

Algebraische Auflösung s. u. algebraische Geometrie.

Algebraische Curve. Eine Curve, deren Natur durch eine algebraische Gleichung zwischen Abscissen und Ordinaten gegeben ist, wie z. B. die Kegelschnittscurven; im Gegensatz von transcendenten Curve, für welche die Gleichung eine transcendente ist, wie z. B. die logarithmische Spirale.

Algebraische Formel. Formel ist der in allgemeinen Zeichen dargestellte Ausdruck, durch welchen erkannt wird, wie eine Größe aus anderen Größen zusammengesetzt ist, als die Formel:

$$A = (a+b+c)(a+b-c)$$

für eine Größe A.

Algebraisch ist die Formel, wenn sie auf algebraischem Wege gefunden worden ist. Z. B.

Die Gleichung:

$$x^2 \pm ax \pm b = 0$$

gibt die Auflösung:

$$x = \mp \frac{a}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{a}{2}\right)^2 \mp b}$$

Diese Formel für x zeigt also den Werth von x in seiner Entwicklung aus den gegebenen bekannten Größen und ist daher eine algebraische F. Da jede unreine quadratische Gleichung auf die Form der obigen Gl. zu bringen ist, so bildet die Formel für x zugleich eine Norm, nach welcher für bestimmt gegebene Fälle die nochmalige Entwicklung erspart werden kann.

Um z. B. die Gl. $x^2 + 6x = 27$ nicht auf algebraischem Wege entwickeln zu müssen, bringt man sie auf die obige Form, und schreibt

$$x^2 + 6x - 27 = 0$$

Mit Hülfe der Formel erhält man nun:

$$x = -\frac{6}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{6}{2}\right)^2 + 27}$$

mithin $x = -3 \pm 6$; d. h. $x =$ entweder -9 oder $+3$.

Algebraische Function. Ein algebraischer Ausdruck, durch welchen der Zusammenhang einer veränderlichen Größe (z. B. x) mit mehreren andern unveränderlichen Größen (a, b, c, \dots) zu einer zweiten veränderlichen Größe gegeben wird. Z. B. in dem Ausdruck

$$ax + bx^2 + cx^3$$

ist jedes einzelne Glied eine Function der Veränderlichen x , und das dreigliedrige Aggregat

$$ax + bx^2 + cx^3 = y$$

bildet eine zweite Function (y) derselben Veränderlichen x .

Algebraisch heißt die F., wenn, wie hier der Zusammenhang durch einfache arithmetische Operationen entstanden, dargestellt wird, im Gegensatz von transcendenten F., bei welcher der Zusammenhang durch logarithmische und trigonometrische Zahlen gegeben ist, wie

$$\sin x + \sin^2 x + \sin^3 x \\ \log x + \log(x+a)$$

Die algebraischen F. sind rational wenn die veränderlichen Größen nur mi-

ganzen Exponenten vorkommen, wie $ax - bx^2 + cx^3$; irrational, wenn sie auch Bruchpotenzen enthalten, wie

$$a\sqrt{x} + bx + \frac{1}{x^2}$$

Die rationalen algebraischen F. heißen ganz, wenn die Veränderliche mit ganzen positiven Exponenten nicht im Nenner vorkommt, während solche, wo dies der

Fall ist, als: $ax + \frac{b}{x} + cx^2$, gebrochen heißen.

Die irrationalen algebraischen F. sind gesonderte (explicitae) oder ungesonderte (implicitae); bei ersteren ist die Function einer Größe mit dieser nirgend verbunden, bei letzteren findet solche Verbindung statt

$y = x + ax^2 + bx^3$ ist eine gesonderte Function
 $y^2 = x^2 + axy + bx^3$ „ ungesonderte „

Algebraische Geometrie (rechnende G.) 1. Derjenige Theil der G., in welcher Raumgrößen durch Rechnung bestimmt werden. Wie die elementare G. nur mit geraden Linien, Kreislinien und mit den aus diesen begrenzten Ebenen sich beschäftigt, so auch die a. G.

Jede gerade Linie wird in ihrer Größe durch eine Zahl angegeben, welche ausdrückt, wie viele Längen-Einheiten sie enthält. Die Längen-Einheit ist in verschiedenen Ländern verschieden (Fuß, Ruthe, Klafter, Mètre), ebenso deren Einteilung in kleinere Längen (Zoll, Linie, Decimètre etc.)

Die Flächen-Einheit ist das Quadrat, dessen Seite die Längen-Einheit ist [Quadratfuß (\square), Quadratruthe (\square), Quadratmètre (\square^m)].

2. Der Berechnung der Linien und Flächen dienen die Lehren der Elementar-Geometrie zur Grundlage; der Fundamentalsatz dazu ist: Parallelogramme verhalten sich an Flächen-Inhalt wie die Producte deren Grundlinien und Höhen. Wird nun das zu berechnende mit der Flächen-Einheit, d. h. mit dem Quadrat von der Grundlinie = 1 und der Höhe = 1 verglichen, und verwandelt man ersteres in das ihm gleiche Rectangel, so kann man die Richtigkeit des Satzes auch sichtlich darstellen.

Hat das zu berechnende Rectangel $ABCD$

Fig. 41.



die Grundlinie $AB = a$ (z. B. 4 Fufs), die Höhe A (z. B. 3 Fufs), so entstehen mittelst Parallelen, die durch die Theilpunkte genommen werden, 12 Quadrate, von welchen jedes gleich der Flächen-Einheit ist, und die Größe des Rectangels beträgt $4 \times 3 = 12 \square$ Fufs.

3. Enthält die Länge oder die Höhe des Rectangels Bruchtheile der Längen-

Fig. 42.



Einheit, ist z. B. bei der Grundlinie = 4' die Höhe $A = 3' 5''$, so hat man $a \times b = 4' \times 3' 5'' = 4' \times 3' + 4' \times 5''$.

$4' \times 3' = 12 \square$ sind die 12 Quadrate zwischen CD und EF .

$$4' \times 5'' = 4' \times \frac{5'}{12} = 1 \frac{1}{3} \square$$

Diese sind die 4 gleich großen Rectangel zwischen AB und EF , mithin das Recteck $ABCD = (12 + 1 \frac{1}{3}) \square = 13 \frac{1}{3} \square$.

Denkt man die Höhe AE in 5 gleiche Theile, also in Zolle getheilt, so erhält man in jedem der 4 Rectangel 5 Rectangel, von denen jedes die Grundlinie = 1 Fufs und die Höhe = 1 Zoll, jedes also = 1 Fufs \times 1 Zoll zum Inhalt hat, mithin in Summa

$$5'' \times 4' = 20 \text{ (Fufs} \times \text{Zoll).}$$

1 Fufs \times Zoll ist aber

$$= \frac{1 \text{ Fufs} \times \text{Zoll}}{12} \square = 1 \frac{1}{12} \square$$

daher $20 \text{ (Fufs} \times \text{Zoll)} = \frac{20}{12} \square = 1 \frac{2}{3} \square$, so dafs also auch auf diese Weise gerechnet werden kann.

Denkt man noch jede deren Grundlinien in 12 Zolle getheilt und die Parallelen gezogen, so erhält man in jedem Rectangel 60 Quadrate, deren Seite = 1 Zoll ist, und von welchen $12 \times 12 = 144$ auf 1 \square Fufs gehen, und in Summa $4 \times 12 \times 5 = 240$ solcher Quadrate = $1 \square 96 \square$; und das ganze Recteck $ABCD$ enthält $13 \square 96 \square = 13 \frac{4}{5} \square = 13 \frac{1}{3} \square$.

Demgemäß kann auch arithmetisch der Inhalt des Rectangels bestimmt werden. Multiplieire

$$\begin{array}{r}
 3'5'' \\
 4' \\
 \hline
 3' \times 4' = 12 \square' \\
 4' \times 5'' = \quad \quad 20 (\text{Fufs} \times \text{Zoll}) \\
 \hline
 = 12 \square' + 20 (\text{Fufs} \times \text{Zoll}) \\
 20 (\text{Fufs} \times \text{Zoll}) = 1 \square' 8 (\text{Fufs} \times \text{Zoll}) \\
 8 (\text{Fufs} \times \text{Zoll}) = \frac{8}{12} \square' = \frac{2}{3} \square' = 8 \times 12 = 96 \square'' \\
 \hline
 \text{Rectangel} = 13 \frac{2}{3} \square' = 13 \square' 96 \square''
 \end{array}$$

4. Enthält die Länge sowohl als die Höhe des Rectangels Bruchtheile der Längen-Einheit, ist z. B. $AB = a = 3'5''$; $AC = b = 2'2''$, so hat man

$$3'5'' \times 2'2'' = 3' \times 2'' + 3' \times 2'' + 2' \times 5'' + 5'' \times 2''$$

Das erste Glied des Products $3' \times 2'' = 6 \square'$ sind die 6 Quadrate m ; das zweite

Fig. 43.



Rectangel p von $5''$ Grundlinie und $2''$ Höhe.

Demgemäß multiplicire

$$\begin{array}{r}
 3'5'' \\
 2'2'' \\
 \hline
 2' \times 3' = 6 \square' \\
 2' \times 5'' = \quad \quad 10 (\text{Fufs} \times \text{Zoll}) \\
 2' \times 3' = \quad \quad 6 (\text{Fufs} \times \text{Zoll}) \\
 \hline
 = 1 \square' 48 \square'' \\
 2' \times 5'' = \quad \quad 10 \square'' \\
 \hline
 \text{Rectangel} = 7 \square' 58 \square''
 \end{array}$$

Wenn diese Rechnungsweise nicht zugesagt (mir ist sie in den meisten Fällen am bequemsten), kann auch die Zolle als Brüche des Fusses in Rechnung bringen, wie im Beispiel ad 3 angegeben; als:

$$\begin{array}{r}
 4' \times 3'5'' = 4' \times 3 \frac{5}{12} = 4' \times \frac{41}{12} = \frac{41}{3} \square' = 13 \frac{2}{3} \square' \\
 \text{Im Beispiel ad 4: } 3'5'' \times 2'2'' = 3 \frac{5}{12} \times 2 \frac{2}{12} = \frac{41}{12} \times \frac{13}{6} = \frac{41 \cdot 13}{72} = \frac{533}{72} \square' = 7 \frac{29}{72} \square' \\
 = 7 \square' 58 \square''
 \end{array}$$

5. Aus dem oben gedachten Satz (ad 2) folgt und die Elementar-Geometrie lehrt, daß die Flächen-Inhalte von Dreiecken sich ebenfalls verhalten wie die Producte aus Grundlinie und Höhe, und daß ferner der Flächen-Inhalt eines Dreiecks gefunden wird, wenn man die Grundlinie mit der Höhe multiplicirt und das Product durch 2 dividirt.

Die algebraische Formel für die Berechnung des Flächen-Inhalts F eines Dreiecks ist demnach

$$F = \frac{1}{2} a \cdot h$$

wo a dessen Grundlinie und h dessen Höhe ist. Da nun jede geradlinige Figur in Dreiecke zerlegbar ist, so kann bei gegebenem Maßstabe und geschehener Ausmessung der Seiten und Diagonalen jede gezeichnete geradlinige Figur berechnet werden.

6. Die Elementar-Geometrie lehrt, daß der Flächen-Inhalt eines Kreises gleich ist einem Dreieck, dessen Grundlinie dem Umfang und dessen Höhe dem Halbmesser gleich ist. Bezeichnet man den Kreis-Umfang mit P , dessen Halbmesser mit R , so ist die algebraische Formel für den Inhalt F eines Kreises

$$F = \frac{1}{2} R P$$

ferner daß der Durchmesser D des Kreises zu dessen Umfang sich verhält, wie 1 zu einer Irrationalzahl $3,1415926\dots$, die mit π bezeichnet wird.

Nun ist

$$D = 2R, \text{ also } P = 2 \cdot 3,1415 \dots R$$

$$F = \frac{1}{2} R \cdot 2 \cdot 3,1415 \dots R = 3,14159 R^2$$

man kann also bei gegebenem Halbmesser den Inhalt des Kreises und gegenseitig berechnen.

7. Die alg. G. dient noch außerdem zu Auflösungen, welche bei Anwendung der Synthesis (geometrische Construction und Beweis) nur mit größerer Geistes-Austregung gelöst werden könnten:

Der bekannte Pythagorische Lehrsatz: (Euclid I. 47) In einem rechtwinkligen Dreieck ist das Quadrat der Hypothenuse gleich der Summe der Quadrate beider Katheten, wird synthetisch erwiesen: Behandelt man den Satz als die Aufgabe: den Zusammenhang zwischen der Größe der Hypothenuse und der Katheten algebraisch zu finden, so könnte man z. B. folgender Art verfahren: In dem gegebenen rechtwinkligen Dreiecke AEH , dessen

Fig. 44.



Katheten mit a , b und die Hypothenuse mit c bezeichnet werden, verlängere man

die Katheten durch die Winkelspitzen und construirt das Quadrat $(ABCD)$ von $(a+b)$. Theilt man die übrigen beiden Seiten, wie Fig. 44 zeigt, in die Abschnitte a und b und verbindet die zunächst befindlichen Theilpunkte durch gerade Linien, so sind die 4 entstandenen Dreiecke congruent, also $\angle AEH = \angle CHF$; $\angle AHE + \angle AEH = R$; folglich $\angle AHE + \angle CHF = R$ und $\angle CHF = R$, da dies von allen übrigen 3 Winkeln des mittleren Vierecks gilt, so ist dies ein Quadrat und zwar das der Seite c .

Nun ist $\square ABCD = \square HEFG + 4 \triangle AHE$, oder algebraisch

$$(a+b)^2 = c^2 + 4 \cdot \frac{ab}{2} = c^2 + 2ab$$

hieraus

$$a^2 + b^2 + 2ab = c^2 + 2ab$$

$$2ab = 2ab$$

$$a^2 + b^2 = c^2$$

8. Noch eine zweite Aufgabe möge als Beispiel gelten: den Zusammenhang zwischen den 3 Seiten eines Dreiecks und einer der 3 Höhen desselben zu finden:

Fig. 45.



Bezeichnet in dem $\triangle ABC$, h die Höhe auf der Seite a , x die Projection der Seite b auf a , so hat man:

$$(h^2 =) c^2 - (a-x)^2 = b^2 - x^2, \text{ woraus}$$

$$x = \frac{a^2 + b^2 - c^2}{2a}$$

aus $h^2 = b^2 - x^2$ hat man nun

$$h^2 = b^2 - \left[\frac{a^2 + b^2 - c^2}{2a} \right]^2$$

so daß jede Höhe h eines Dreiecks berechnet werden kann, wenn dessen 3 Seiten a, b, c gegeben sind. Für die Rechnung mit Logarithmen ist die Formel für h unbehagen. Mit Hülfe der Formel $A^2 - B^2 = (A+B)(A-B)$ läßt sie sich umformen in

$$h^2 = \left(b + \frac{a^2 + b^2 - c^2}{2a} \right) \left(b - \frac{a^2 + b^2 - c^2}{2a} \right),$$

woraus

$$h^2 = \frac{(a+b)^2 - c^2}{2a} \cdot \frac{c^2 - (a-b)^2}{2a}$$

woraus wieder

$$h^2 = \frac{(a+b+c)(a+b-c)(a+c-b)(b+c-a)}{4a^2}$$

und $h =$

$$\frac{1}{2a} \sqrt{[(a+b+c)(a+b-c)(a+c-b)(b+c-a)]}$$

so daß h mit Logarithmen ohne Unterbrechung berechnet werden kann. Nun ist es auch leicht, den Inhalt J des \triangle aus den gegebenen 3 Seiten zu finden.

Denn $J = \frac{1}{2} ah$, folglich auch

$$J = \frac{1}{2} a \cdot \frac{1}{2a} \sqrt{[(a+b+c)(a+b-c)(a+c-b)(b+c-a)]}$$

oder

$$J = \frac{1}{4} \sqrt{[(a+b+c)(a+b-c)(a+c-b)(b+c-a)]}$$

Aus der hier gezeigten algebraischen Behandlung der Geometrie sind für die verschiedenen Figuren der Geometrie eine Menge von Formeln entstanden, welche in den speciellen Artikeln: Dreieck, Achteck, Kreis etc. nachzusehen sind.

Algebraische Gleichung. Ist unter Algebra erklärt. Sie ist theils der analytischen Gl. entgegengesetzt, weil in dieser keine Unbekannte zu entwickeln ist als in der Gl.

$$(a+b)^2 = a^2 + 3a^2b + 3ab^2 + b^4$$

theils der transcendenten Gl., in der die Unbekannten als Logarithmen, trigonometrische Zahlen, als Differenziale n. s. w. vorkommen, die alle algebraisch nicht zu entwickeln sind, als:

$$\sin x + \sin^2 x + \sin^3 x = nx$$

$$\log a + \log(a+x) + \log(a+2x) = a + mx$$

$$(ax+by)dx = (cx+dy)dy$$

2. Man hat algebr. Gleichungen mit einer und mit mehreren unbekannten Größen. Da aus einer einzigen Gl. nur eine Unbekannte gefunden werden kann (s. Algebra), so heißt eine Gl., die mehrere unbekannte Größen enthält, eine unbestimmte Gl., wie z. B.

$$xy^2 + xy = a$$

während eine Gl. mit nur einer Unbekannten eine bestimmte Gl. heißt, wie:

$$x^2 + ax + b = 0$$

Zur Auflösung einer Aufgabe mit mehreren (n) Unbekannten gehören auch n Gleichungen; sind diese vorhanden, so sind dieselben bestimmt und mit ihnen die Aufgabe; sind weniger Gl. vorhanden, so sind diese mit der Aufgabe unbestimmt.

3. Die Glieder der Aggregate, aus welchen eine Gl. zusammengesetzt ist, heißen auch Glieder der Gleichung. In der Gl.: $ax + bxy + cxy^2 = dx^2y + ex^3$ sind $ax, bxy, cxy^2, dx^2y, ex^3$ Glieder der Gleichung.

Die auf jeder Seite des Gleichheitszeichens befindlichen Aggregate der Glieder heißen die Theile der Gleichung.

4. Eine Gleichung heißt geordnet, wenn die Unbekannten nicht im Nenner vorkommen, und wenn die Glieder in absteigenden Potenzen der Unbekannten auf einander folgen.

Die ungeordnete Gl. $x + \frac{a}{x} = b$

ist geordnet in: $x^2 - bx + a = 0$
oder in: $x^4 - bx^3 - a = 0$

Bei der zuerst beobachteten Ordnung sagt man: die Gl. sei auf Null reduziert, und man zieht im Allgemeinen diese Ordnung vor.

Folgende Gl. mit 2 Unbekannten
 $x^4 + x^3y + x^2y^2 + xy^3 + A = 0$
ist nach x geordnet. Nach y geordnet
ist sie wie folgt:

$$y^3x + y^2x^2 + yx^3 + x^4 + A = 0.$$

5. Gleichungen mit einer Unbekannten nennt man nach der höchsten Potenz, in welcher, nachdem sie geordnet ist, die Unbekannte vorkommt, Gleichungen vom ersten Grade oder einfache Gleichungen, als

$$1. \quad ax + b = 0$$

Gleichungen vom 2ten Grade oder quadratische Gl., als

$$2. \quad x^2 + ax + b = 0$$

Gleichungen vom 3ten Grade oder cubische Gl., als

$$3. \quad x^3 + ax^2 + bx + c = 0$$

Gleichungen vom 4ten Grade oder biquadratische Gl., als

$$4. \quad x^4 + ax^3 - bx^2 + cx + d = 0$$

Kommt die höchste Potenz allein und ohne niedrigere Potenzen bei der Unbekannten vor, so heißt die Gl. eine reine Gl.; kommen niedrigere Potenzen vor, eine unreine oder zusammengesetzte Gl.

$$5. \quad x^5 + a = 0$$

$$6. \quad x^6 + b = 0$$

$$7. \quad x^7 + c = 0$$

sind reine Gleichungen, die fünfte eine reine quadratische, die sechste eine reine cubische, die siebente eine reine biquadratische Gl.

Finden sich in einer Gl. sämtliche Potenzen der Unbekannten vor, so heißt die Gl. vollständig, fehlen eine oder mehrere, so heißt sie unvollständig.

Die Gl. 1 bis 4 sind vollständige Gl.; eine unvollständige Gl. vom ersten Grade giebt es nicht, vom 2ten Grade wird sie eine reine quadratische Gl. (wie 5.)

$$x^2 + ax^2 + b = 0$$

$$x^4 + ax^3 + bx + c = 0$$

sind unvollständige Gl. vom 3. und 4. Grade.

Fehlt das bekannte Glied (die Unbekannte in der nullten Potenz), so läßt sich die Gleichung auf eine um Eins niedrigere Gl. reduciren. Als

$$x^5 + ax^4 + bx^3 + cx = 0 \text{ in}$$

$$x^4 + ax^3 + bx^2 + c = 0.$$

6. Auflösung der algebraischen Gleichungen (vergl. Algebra). Diese geschieht, wenn man die Unbekannte durch bekannte Größen ausdrückt, wenn also die Unbekannte allein auf einer Seite des Gleichheitszeichens steht und die andre Seite nur bekannte Größen enthält, wie
 $x = A; y = B; z = C.$

7. Auflösung der Gleichungen des ersten Grades mit nur einer Unbekannten.

Jede Gl. des 1. Grades mit einer Unbekannten läßt sich auf die Form bringen
 $x + a = 0$

worans dann die Auflösung dadurch geschieht, daß man statt 0 die Bekannte a mit dem entgegengesetzten Vorzeichen auf die andere Seite schafft, und es ist
 $x = -a.$

Beispiel 1. Die Gl. $ax + b = cx + d$ wird zunächst in die Form gebracht
 $(a-c)x - (b-d) = 0$, hiernach in die Form

$$x - \frac{b-d}{a-c} = 0$$

woraus $x = \frac{b-d}{a-c}$

Beisp. 2. Die Gl. $\frac{ax}{b} = cx - d$ in die Form

$$x - \frac{bd}{bc-a} = 0$$

woraus $x = \frac{bd}{bc-a}$

Beisp. 3. Die Gl. $\frac{a+bx}{x} + c = \frac{d}{x}$ in die Form

$$x + \frac{a-d}{b+c} = 0$$

woraus $x = \frac{d-a}{b+c}$

8. Auflösung der Gleichungen des zweiten Grades mit einer Unbekannten.

Jede reine quadratische Gleichung ist in die Form zu bringen

$$x^2 \pm a = 0$$

woraus $x = \sqrt{\pm a}.$

Jede unreine quadratische Gleichung läßt sich in die Form bringen

$$x^2 \pm ax \pm b = 0.$$

Hieraus erhält man:

$$x^2 \pm ax = \mp b.$$

Für die Auflösung der Gl. kommt es nun darauf an, daß die linke Seite ein

vollständiges Quadrat werde, und dies hält die Gl. 5. nur unmögliche Wurzeln, geschieht, wenn man $\left(\frac{a}{2}\right)^2$ hinzusetzt, für $b < \left(\frac{a}{2}\right)^2$ enthält sie 2 mögliche Wurzeln, Gl. 6. enthält immer 2 mögliche Wurzeln.

wird.

Zu der Gleichung $x^2 \pm ax = \mp b$
schreibe demnach $+\left(\frac{a}{2}\right)^2 = +\left(\frac{a}{2}\right)^2$

$$\text{folglich } x^2 \pm ax + \left(\frac{a}{2}\right)^2 = \left(\frac{a}{2}\right)^2 \mp b$$

$$\text{oder } \left(x \pm \frac{a}{2}\right)^2 = \left(\frac{a}{2}\right)^2 \mp b$$

$$\text{hieraus } x \pm \frac{a}{2} = \pm \sqrt{\left(\frac{a}{2}\right)^2 \mp b}$$

$$\text{und } x = \mp \frac{a}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{a}{2}\right)^2 \mp b}$$

Nach dieser Formel ist jede numerische quadratische Gl. aufzulösen (vergl. algebraische Formel).

Die quadratische Gleichung liefert 2 Werthe (Wurzeln der Gleichung) für die unbekannte Größe, nämlich:

$$\mp \frac{a}{2} + \sqrt{\left(\frac{a}{2}\right)^2 \mp b} \text{ und}$$

$$\mp \frac{a}{2} - \sqrt{\left(\frac{a}{2}\right)^2 \mp b}$$

weil $(-A)^2 = (+A)^2 = +A^2$ ist.

9. Die 4 Formen einer quadratischen Gl. sind:

$$1. x^2 + ax + b = 0; x = -\frac{a}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{a}{2}\right)^2 - b}$$

$$2. x^2 - ax + b = 0; x = +\frac{a}{2} \mp \sqrt{\left(\frac{a}{2}\right)^2 - b}$$

$$3. x^2 + ax - b = 0; x = -\frac{a}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{a}{2}\right)^2 + b}$$

$$4. x^2 - ax - b = 0; x = +\frac{a}{2} \mp \sqrt{\left(\frac{a}{2}\right)^2 + b}$$

Die Wurzeln der beiden ersten Gl. sind einander gleich, aber entgegengesetzt; dasselbe findet mit den Wurzeln der beiden letzten Gl. statt.

Man kann also die 4 Formen auf folgende 2 reduciren:

$$5. x^2 \pm ax + b = 0; x = \mp \frac{a}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{a}{2}\right)^2 - b}$$

$$6. x^2 \pm ax - b = 0; x = \mp \frac{a}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{a}{2}\right)^2 + b}$$

10. Für den Fall, daß $b > \left(\frac{a}{2}\right)^2$ ent-

11. Bezeichnet man die beiden Wurzeln jeder der Gl. 1 bis 4, No. 9, mit v und w , so hat man in Gl. 1

$$v^2 + av + b = 0 \text{ und} \\ w^2 + aw + b = 0$$

Entwickelt man hieraus nach No. 27 a und b , so erhält man

$$a = -(v+w)$$

$$b = +v \cdot w$$

für Gl. 2 erhält man $a = +v+w; b = +v \cdot w$

„ 3 „ „ „ $a = -(v+w); b = -v \cdot w$

„ 4 „ „ „ $a = +v+w; b = -v \cdot w$

In jeder quadratischen Gleichung also ist der Coefficient (a) der einfachen Unbekannten (x) gleich der entgegengesetzten Summe beider Wurzeln, und die Bekannte (b) gleich dem positiven Product beider Wurzeln.

Setzt man die Werthe von a und b , durch v und w ausgedrückt, in jede der Gleichungen 1 bis 4, No. 9, so erhält man aus jeder derselben:

$$x^2 - (v+w)x + v \cdot w = 0; \text{ und hieraus} \\ (x-v)(x-w) = 0$$

Es ist also mit der Auflösung der Gl. zugleich der Ausdruck, der die Gl. darstellt, in ein Product verwandelt.

12. Für die symbolischen Gl. 1 bis 4 No. 9, seien folgende numerische gesetzt.

$$1. x^2 + 10x + 24 = 0$$

$$2. x^2 - 10x + 24 = 0$$

$$3. x^2 + 10x - 24 = 0$$

$$4. x^2 - 10x - 24 = 0$$

Wurzeln 1. -4 und -6

„ 2. $+4$ „ $+6$

„ 3. $+2$ „ -12

„ 4. -2 „ $+12$

Producte:

$$1. (x+4)(x+6) = x^2 + 10x + 24$$

$$2. (x-4)(x-6) = x^2 - 10x + 24$$

$$3. (x-2)(x+12) = x^2 + 10x - 24$$

$$4. (x+2)(x-12) = x^2 - 10x - 24$$

In jeder geordneten Gl. ist das erste Glied positiv. In Gl. 1 enthalten die Glieder also 2 Folgen gleichnamiger Vorzeichen ($++$, $++$), in Gl. 2 zwei Folgen ungleichnamiger Vorzeichen ($+-$, $-+$), in Gl. 3 eine Folge gleichnamiger und eine ungleichnamiger Vorzeichen ($++$, $+-$) eben so in Gl. 4 ($+-$, $--$).

Jede quadratische Gl. hat so viele negative Wurzeln, als Folgen gleichnamiger, und so viele positive Wurzeln, als Folgen ungleichnamiger Vorzeichen.

13. Auflösung der Gleichungen des 3ten Grades mit einer Unbekannten.

Jede reine cubische GL ist in die Form zu bringen:

$$x^3 \pm a = 0$$

$$\text{worans } x = \sqrt[3]{\mp a}$$

Jede unreine cubische GL lässt sich in die Form bringen:

$$x^3 \pm ax^2 \pm bx \pm c = 0$$

14. Die strenge Auflösung der cubischen Gleichungen hat mehr Schwierigkeiten, als die der quadratischen; bei numerischen GL kommt man in der Regel am leichtesten durch Probiren fort.

15. Wie die quadratische GL als aus 2 Factoren gebildet angesehen werden kann (No. 11), so jede cubische GL aus dreien, und es ist auch bei dieser jeder Factor die Differenz zwischen der Unbekannten und einer ihrer Wurzeln, wie bei der quadratischen; daher hat jede cubische Gleichung 3 Wurzeln.

Nennt man diese 3 Wurzeln u, v, w , so erhält man aus

$$\begin{aligned} (x-u)(x-v)(x-w) &= 0 \\ x^3 - (u+v+w)x^2 + (uv+uw+vw)x - uvw &= 0 \end{aligned}$$

Der Coefficient des Quadrats der Unbekannten besteht also aus der negativen Summe der Wurzeln, der der einfachen Unbekannten aus der positiven Summe der Producte je zweier Wurzeln mit einander, und das bekannte Glied aus dem negativen Product sämmtlicher 3 Wurzeln.

Dieser Satz erleichtert das Aufsuchen der Wurzeln durch Probiren ungemein, wenn man das bekannte Glied in Factoren zerlegt, und diese einzeln auch wohl mit dem Coefficienten des Quadrats vergleicht. Aus der obigen Entwicklung des Products in eine viergliedrige GröÙe geht zugleich hervor, daß wenn sämmtliche Coefficienten ganze Zahlen sind, auch sämmtliche 3 Wurzeln ganze Zahlen sein müssen, wenn nicht 2 von ihnen irrational werden.

16. Beispiele.

1. Beispiel. $x^3 - 9x^2 + 26x - 24 = 0$ (Meier Hirsch, pag. 148). Wegen des negativen bekannten Gliedes (-24) muß nach No. 15 wenigstens eine Wurzel positiv sein, und diese soll aufgefunden werden.

Die Factoren von 24 sind 1, 2, 3, 4, 6, 8, 12, 24. Die leichteste Probe gewährt $x=1$; hierbei wird der Werth der GL $1 - 9 + 26 + 24 = 42$ statt 0; 1 ist also keine Wurzel.

Wegen der Zahl 9 ($= u+v+w$) können nun die Factoren 6, 8, 12, 24 nicht Wur-

zeln sein, sondern nur 2, 3 und 4; probirt man den Factor 2, so giebt dieser

$$8 - 36 + 52 - 24 = 0$$

ferner 3 giebt: $27 - 81 + 78 - 24 = 0$

endlich 4 giebt: $64 - 144 + 104 - 24 = 0$

mithin sind die Wurzeln der GL $= 2, 3$ und 4.

2. Beispiel. $x^3 - 8x^2 + 5x + 14 = 0$ (Meier Hirsch, pag. 148). Factoren von 14 sind 1, 2, 7, 14.

Da 14 positiv ist, so muß mindestens eine Wurzel negativ sein.

Die Probe +1 giebt $1 - 8 + 5 + 14 = +12$

" -1 " $-1 - 8 - 5 + 14 = 0$

mithin ist -1 eine Wurzel der Gleichung.

Anstatt noch ferner zu probiren, kann man die GL durch $x+1$ dividiren, man erhält:

$$x^2 - 9x + 14 = 0$$

woraus, da $9=2+7$ und $14=2 \times 7$, sofort zu übersehen, daß die anderen beiden Wurzeln +2 und +7 sind.

3. Beispiel.

$x^3 - 49x - 120 = 0$ (Meier Hirsch, p. 148). Hier fehlt das zweite Glied, und man ist auf das Bekannte beschränkt. Die GL kann wegen des Vorzeichens - der Bekannten lanter positive, aber auch 2 negative Wurzeln haben, jedenfalls muß eine positiv sein.

Es muß daher sofort ein Factor von 120 probirt werden, der im Cubus das 2te Glied übertrifft, also > 7 , weil $7^3 = 49 \cdot 7$ erst = 0 ist, und der Werth noch -120 bleiben würde. Der kleinste Factor von 120 also, welcher eine Wurzel der GL sein könnte, ist 8, und der Factor 8 giebt den Werth = 0; eine Wurzel = 8 ist gefunden. Nun aber müssen die beiden anderen Wurzeln negativ sein, weil jede positive Wurzel, die höher als 8, den Werth der GL größer als Null machen würde.

Dividirt man die GL durch $x-8$, so erhält man:

$$x^2 + 8x + 15 = 0$$

woraus wieder, da $8=3+5$; $15=3 \times 5$, die Wurzeln -3 und -5 durch den Augenschein hervorgehen.

4. Beispiel.

$$x^3 - 6x^2 + 19x - 44 = 0$$

(Meier Hirsch, pag. 150).

Hier ist wiederum wenigstens eine Wurzel positiv. Die Factoren von 44 sind 1, 2, 4 und 11; 1 und 2 geben negative Werthe der GL, für 4 erhält man den Werth der GL = 0, und +4 ist eine Wurzel. Da der Coefficient 6 des zweiten Gliedes gar keinen Anhalt giebt, jeder Werth einer positiven Wurzel über 4 aber einen positiven Werth der GL liefern

würde, so dividire die Gl. wieder durch $x-4$; man erhält:

$$x^2 - 2x + 11 = 0.$$

Hier ist der Werth der Wurzeln nicht so gleich zu übersehen, man findet nach No. 8:

$$x = +1 + \sqrt{-10}$$

und die beiden andern (unmöglichen) Wurzeln =

$$1 + \sqrt{-10} \text{ und } 1 - \sqrt{-10}$$

Nimmt man die negative Summe der 3 Wurzeln, so erhält man den Coefficienten des Quadrats der Unbekannten

$$= -4 - (1 + \sqrt{-10}) - (1 - \sqrt{-10}) = -6$$

Die positive Summe = $4 \times (1 + \sqrt{-10}) + 4 \times (1 - \sqrt{-10}) + (1 + \sqrt{-10})(1 - \sqrt{-10})$ giebt den Coefficienten der einfachen Unbekannten

$$= (4 + 4\sqrt{-10}) + (4 - 4\sqrt{-10}) + 11 = 19$$

und das negative Product $4 \times (1 + \sqrt{-10})(1 - \sqrt{-10})$ giebt die Bekannte

$$= 4 \times 11 = 44.$$

17. Die cubischen Gleichungen können nur von folgenden Formen sein:

1. $x^3 + ax^2 + bx + c = 0$
2. $x^3 + ax^2 + bx - c = 0$
3. $x^3 + ax^2 - bx + c = 0$
4. $x^3 + ax^2 - bx - c = 0$
5. $x^3 - ax^2 + bx + c = 0$
6. $x^3 - ax^2 + bx - c = 0$
7. $x^3 - ax^2 - bx + c = 0$
8. $x^3 - ax^2 - bx - c = 0$

Sie entstehen aus den Producten (s. No. 15.) $(x + u)(x + v)(x + w)$ durch Abwechselung der Vorzeichen, und man überzeugt sich leicht, daß auch bei den cubischen Gl., wie bei den quadratischen (s. No. 12) so viele negative Wurzeln als Folgen, und so viele positive Wurzeln als Abwechselungen der Vorzeichen statt haben, vorhanden sind.

Die beiden Producte

$$(x + u)(x + v)(x + w), \text{ so wie } (x - u)(x + v)(x + w)$$

sprechen nur 2 Formen aus; und deshalb sind die obigen 8 Formen zusammen zu ziehen in folgende 6:

1. $x^3 + ax^2 + bx + c = 0$
2. $x^3 + ax^2 + bx - c = 0$
3. $x^3 + ax^2 - bx + c = 0$
4. $x^3 - ax^2 + bx + c = 0$
5. $x^3 - ax^2 + bx - c = 0$
6. $x^3 - ax^2 - bx - c = 0$

Die erste Form entsteht aus

$$(x + u)(x + v)(x + w)$$

Die fünfte Form entsteht aus

$$(x - u)(x - v)(x - w).$$

Die erste hat mithin mit der fünften

gleich große, aber entgegengesetzte Wurzeln, die der ersten sind negativ, die der fünften positiv, wie auch Gleichung 1 drei Folgen und Gl. 5 drei Abwechselungen der Vorzeichen hat.

Die Wurzeln dieser beiden Formen sind also gleichnamig, die der übrigen ungleichnamig.

Die Wurzeln der Gl. 2 und 4 der beiden aus vieren zusammengezogenen Formen sind den oben gedachten Producten nach, woraus sie entstanden, einander gleich, aber entgegengesetzt; Gl. 2 hat 2 Folgen gleichnamiger und eine ungleichnamiger Vorzeichen, mithin 2 negative und eine positive Wurzel; Gl. 4 hat 2 Folgen ungleichnamiger und eine gleichnamiger Vorzeichen, mithin 2 positive und eine negative Wurzel.

Gl. 3 und 6 entstehen aus

$$(x + u)(x - v)(x - w) \text{ und } (x - u)(x + v)(x + w)$$

Also auch bei diesen beiden sind die Wurzeln einander gleich und entgegengesetzt. Gl. 3 hat eine Folge und 2 Abwechselungen, Gl. 6 zwei Folgen und eine Abwechselung der Vorzeichen, mithin Gl. 3 eine negative und 2 positive, Gl. 6 eine positive und 2 negative Wurzeln, wie auch die obigen Factoren bezeugen.

18. Bei der quadratischen Gleichung können beide Wurzeln unmöglich sein (s. No. 10), bei der cubischen Gleichung ist immer eine Wurzel wenigstens möglich, die beiden andern können möglich oder unmöglich sein. Denn wie die Beispiele 16 zeigen, giebt es keine numerische cubische Gleichung, in welcher das erste Glied x^3 nicht so groß und nicht so klein genommen werden könnte, daß der Werth der Gleichung im ersten Falle positiv und im zweiten Falle negativ wird, so daß jedenfalls ein möglicher Werth zwischen beiden existirt, der den Werth der Gleichung zu Null macht. Für den Fall zweier unmöglichen Wurzeln hat das Gesetz über die Folgen der Vorzeichen keine Gültigkeit, und wenn man probiren will, um die eine mögliche Wurzel zu finden, so verfährt man nach Beispiel 4, No. 16, um auch die beiden unmöglichen zu erhalten.

19. Es erleichtert die Aufsuchung der Wurzel und ist zur streng wissenschaftlichen Auflösung der cubischen Gleichung unerlässlich, daß das zweite Glied ax^2 fortgeschafft werde.

Hierfür setze man in die Gl.:

$$x^3 + ax^2 + bx + c = 0$$

für x allgemein $y + \beta$, so entsteht:

$$(y + \beta)^3 + a(y + \beta)^2 + b(y + \beta) + c = 0$$

entwickelt und geordnet:

$$y^3 + (3\beta + a)y^2 + (3\beta^2 + 2a\beta + b)y + \beta^3 + a\beta^2 + b\beta + c = 0$$

$$(3\beta + a)y^3 \text{ wird nun } = 0 \text{ für } \beta = -\frac{a}{3}$$

Diesen Werth in die Gleichung gesetzt, geht:

$$y^3 - \left(\frac{a^2}{3} - b\right)y + \left(\frac{2a^3}{27} - \frac{ab}{3} + c\right) = 0$$

Eine cubische Gleichung mit fehlendem 2ten Gliede hat also eine der beiden Formen:

$$1) x^3 + bx \pm c = 0$$

$$2) x^3 - bx \pm c = 0$$

20. Um aus der Folge der gleichnamigen und ungleichnamigen Vorzeichen auf die Vorzeichen der Wurzeln schließen zu können, muß das fehlende Glied mit ± 0 eingeführt werden.

Die Gl. 1 wird: $x^3 \pm 0 + bx \pm c = 0$
für + 0 und + c erhält man 3 Folgen
für - 0 und + c „ 2 Wechsel
und 1 Folge.

Aus diesem Widerspruch folgt, daß 2 Wurzeln der Gl. unmöglich sind, denn die Gl. kann nicht 3 negative und zugleich 2 positive und eine negative Wurzel haben.

Die Gl. 2. wird $x^3 \pm 0 - bx \pm c = 0$
Hier entstehen für + 0 u. + c) 1 Folge u. 2
und für - 0 u. + c) Wechsel, u.
für + 0 u. - c) 2 Folgen und
und für - 0 u. - c) 1 Wechsel
mithin findet kein Widerspruch statt, und die Gleichung kann 3 mögliche Wurzeln liefern. Für diesen Fall giebt

$$x^3 - bx + c = 0, \text{ eine negative und 2 positive Wurzeln,}$$

$$x^3 - bx - c = 0, \text{ eine positive und 2 negative Wurzeln,}$$

person ungesetht kann eine Gl. von der Form $x^3 - bx \pm c = 0$ auch 2 unmögliche Wurzeln haben.

21. Entwicklung der Gleichungen No. 20 durch Auffindung einer möglichen Wurzel.

$$\text{Die Gl. } x^3 \pm bx \pm c = 0 \text{ giebt}$$

$$x^3 = \mp (bx + c)$$

Man setze $x = y + z$

$$\text{so ist } x^3 = y^3 + z^3 + 3y^2z + 3yz^2$$

$$= y^3 + z^3 + 3yz(y + z)$$

$$= y^3 + z^3 + 3yzx$$

$$\text{setzt man nun } y^3 + z^3 = \mp c$$

$$3yz = \mp b$$

$$\text{also } y^3 z^3 = \mp \frac{b^3}{27}$$

so erhält man (No. 29, C. 1)

$$y = \sqrt[3]{\mp \frac{c}{2} + \sqrt{\frac{c^2}{4} \pm \frac{b^3}{27}}}$$

$$z = \sqrt[3]{\mp \frac{c}{2} - \sqrt{\frac{c^2}{4} \pm \frac{b^3}{27}}}$$

$$\text{woraus } x = \sqrt[3]{\mp \frac{c}{2} + \sqrt{\frac{c^2}{4} \pm \frac{b^3}{27}}} + \sqrt[3]{\mp \frac{c}{2} - \sqrt{\frac{c^2}{4} \pm \frac{b^3}{27}}}$$

Diese Formel heißt von ihrem Erfinder die Cardanische Formel.

22. Die Gl. $x^3 - bx \pm c = 0$ liefert

$$x = \sqrt[3]{\mp \frac{c}{2} + \sqrt{\frac{c^2}{4} - \frac{b^3}{27}}}$$

$$+ \sqrt[3]{\mp \frac{c}{2} - \sqrt{\frac{c^2}{4} - \frac{b^3}{27}}}$$

Ist nun $\frac{b^3}{27} > \frac{c^2}{4}$ oder $4b^3 > 27c^2$, so ist

die $\sqrt{\quad}$ unmöglich, und mit dieser auch x ; letzteres aber nur der Form nach, es giebt Mittel, x in einer Reihe daraus zu entwickeln. Die Anwendung dieses Mittels ist aber weitläufig und somit die der Cardanischen Formel bedenklich.

Die Gl. $x^3 + bx \pm c = 0$ liefert

$$x = \sqrt[3]{\mp \frac{c}{2} + \sqrt{\frac{c^2}{4} + \frac{b^3}{27}}}$$

$$+ \sqrt[3]{\mp \frac{c}{2} - \sqrt{\frac{c^2}{4} + \frac{b^3}{27}}}$$

und läßt immer die Anwendung der Cardanischen Formel zu.

No. 16, Beispiel 1.

$$x^3 - 9x^2 + 26x - 24 = 0$$

giebt nach No. 19 die Gl.: da $-\frac{a}{3} = +3$ ist

$$(y+3)^3 - 9(y+3)^2 + 26(y+3) - 24 = 0$$

und ans der Entwicklung dieser oder unmittelbar nach der Formel:

$$y^3 - \left(\frac{a^2}{3} - b\right)y + \left(\frac{2a^3}{27} - \frac{ab}{3} + c\right) = 0$$

wo $a=9$; $b=26$; $c=24$ ist

$$y^3 - y = 0$$

Es kommt also hier nicht zur Anwendung der Cardanischen Formel; denn die Gl. mit y dividirt, giebt

$$y^2 - 1 = 0, \text{ woraus } y = \pm 1$$

Nun ist $y+3=x$, also $\pm 1+3=x$

woraus $x = +2$ und $+4$

so daß bloß durch die Fortschaffung des zweiten Gliedes sofort 2 Wurzeln gefunden worden.

No. 16, Beispiel 2.

$$x^3 - 8x^2 + 5x + 14 = 0$$

Hier erhält man nach No. 19 $(y + \frac{8}{3})$

= x gesetzt

$$y^3 - \frac{49}{3}x - \frac{286}{27} = 0$$

Die Anwendung der Card. Formel ist also nicht möglich, da $4 \cdot \left(\frac{49}{3}\right)^3 > 27 \left(\frac{286}{27}\right)^2$ ist, und es führt nach dem bisherigen Vortrag nur das Probieren zum Ziel, und zwar am leichtesten die Probe mit der ursprünglichen Gleichung.

No. 16, Beispiel 3.

$$x^3 - 49x - 120 = 0$$

Hier findet dasselbe statt, wie beim zweiten Beispiel.

No. 16, Beispiel 4.

$$x^3 - 6x^2 + 19x - 44 = 0$$

gibt nach No. 19

$$y^3 + 7y - 22 = 0$$

Für diese Gleichung ist die Anwendung der Card. Formel geeignet. Man erhält

$$y = \sqrt[3]{+11 + \sqrt[3]{121 + \frac{343}{27}}} + \sqrt[3]{+11 - \sqrt[3]{121 + \frac{343}{27}}} \\ = \sqrt[3]{+11 + \frac{19}{9}\sqrt{30}} + \sqrt[3]{+11 - \frac{19}{9}\sqrt{30}}$$

Die Wurzel ist hier also in einer irrationalen Gestalt gegeben; aus der Probe No. 16. ist aber die mögliche Wurzel rational = 4 gefunden; demnach muß das Irrationale sich fortschaffen lassen; dies kann aber nicht anders sein, als wenn

$$11 \pm \frac{19}{9}\sqrt{30} \text{ rationale Cnbi sind.}$$

Um die Nenner fortzuschaffen, multiplicire mit 27, so entsteht

$$297 \pm 57\sqrt{30}$$

Setze

$$(x \pm \sqrt[3]{30})^3 = 297 \pm 57\sqrt{30}$$

so erhält man

$$x^3 \pm 3x^2\sqrt[3]{30} + 90x \pm 30\sqrt[3]{30} = 297 \pm 57\sqrt[3]{30}$$

Das Rationale dem Rationalen, das Irrationale dem Irrationalen gleich gesetzt, giebt:

$$x^3 + 90x = 297$$

$$(3x^2 + 30)\sqrt[3]{30} = \pm 57\sqrt[3]{30}$$

Aus dieser letzten Gl. erhält man

$$x = \pm 3 \text{ und } \pm 3\sqrt{-1}$$

Für die rationale mögliche Wurzel ist nur $x = \pm 3$ in die obige Gl. $(x \pm \sqrt[3]{30})^3 = 297 \pm 57\sqrt[3]{30}$ zu setzen; man erhält zunächst

$$\pm 3 \pm \sqrt[3]{30} = \sqrt[3]{297 \pm 57\sqrt[3]{30}}$$

also $\frac{1}{3}(\pm 3\sqrt[3]{30}) = \sqrt[3]{11 \pm \frac{19}{9}\sqrt{30}}$ und es ist mithin

$$\sqrt[3]{11 + \frac{19}{9}\sqrt{30}} = \frac{1}{3}(3 + \sqrt[3]{30})$$

und

$$\sqrt[3]{11 - \frac{19}{9}\sqrt{30}} = \frac{1}{3}(3 - \sqrt[3]{30})$$

also

$$y = \frac{1}{3} \times (3 + \sqrt[3]{30}) + \frac{1}{3}(3 - \sqrt[3]{30}) = 2$$

Nun ist aber $y + 2 = x$; mithin $x = 4$, wie die Probe No. 16 ergeben hat.

Es ist aus diesem Beispiel zu ersehen, daß die Card. Formel, selbst in dem Fall, daß sie unmittelbar eine mögliche Wurzel ergiebt, auf Schwierigkeiten oder Weitläufigkeiten führen kann, und daß die Probe in den meisten Fällen vorzuziehen ist.

23. Um die Card. Formel nicht anwenden zu müssen und dennoch eine cub. Gl. streng auflösen zu können, giebt die Anwendung der trigonometrischen Functionen ein Mittel.

Cnb. Gl., für welche die Card. F. eine mögliche Wurzel liefert, sind (s. No. 22)

a) von der Form $x^3 + bx + c = 0$

ohne Ausnahme

und b) von der Form $x^3 - bx + c = 0$, in welcher $27c^2 > 4b^3$

Für diese Fälle (a und b) soll die strenge Auflösung gezeigt werden.

A. Für die Gl. von der Form

$$x^3 + bx + c = 0$$

Man setze $x = r(tg \alpha - cot \alpha)$ (1) wo r einen noch näher zu bestimmenden Halbmesser bedeutet; so hat man

$$x^3 = r^3(tg^3 \alpha - 3tg \alpha \cdot cot \alpha + 3tg \alpha \cdot cot^3 \alpha - cot^3 \alpha) \\ = r^3(tg^3 \alpha - cot^3 \alpha) - 3r^3 tg \alpha \cdot cot \alpha(tg \alpha - cot \alpha)$$

Da nun $tg \alpha \cdot cot \alpha = 1$ und $r(tg \alpha - cot \alpha) = x$, so erhält man

$$x^3 = r^3(tg^3 \alpha - cot^3 \alpha) - 3r^3 x$$

und geordnet

$$x^3 + 3r^3 x - r^3(tg^3 \alpha - cot^3 \alpha) = 0$$

Um der oben gegebenen Form $x^3 + bx + c = 0$ zu entsprechen, schreibe nun

$$x^3 + 3r^3 x + r^3(cot^3 \alpha - tg^3 \alpha) = 0 \quad (2)$$

und es ist $b = 3r^3$ (3)

$$c = r^3(cot^3 \alpha - tg^3 \alpha)$$

Aus 3 erhält man $r = \sqrt[3]{\frac{b}{3}}$ (4)

Diesen Werth in die letzte Gl. gesetzt, giebt:

$$cot^3 \alpha - tg^3 \alpha = \sqrt[3]{\frac{27c^3}{b^3}}$$

schreibt man hiersu $cot^3 \alpha \cdot tg^3 \alpha = 1$

so erhält man (nach No. 29, C. II)

$$\cot^2 \alpha = \sqrt{\frac{27c^2}{4b^3} + 1} \pm \sqrt{\frac{27c^2}{4b^3}} \quad (5)$$

Betrachtet man $\sqrt{\frac{27c^2}{4b^3}}$ als Tangente ei-

nes $\angle \varphi$ so ist

$$\sqrt{\frac{27c^2}{4b^3} + 1} \text{ die Secante desselben } \angle \varphi \quad (7)$$

Und hat man $\cot^2 \alpha = \sec \varphi \pm \tan \varphi$

$$= \tan(45^\circ \pm \frac{\varphi}{2})$$

woraus $\cot \alpha = \sqrt{\tan(45^\circ \pm \frac{\varphi}{2})}$ (8)

und $x = r(\tan \alpha - \cot \alpha)$

$$= (\tan \alpha - \cot \alpha) \sqrt{\frac{b}{3}} \quad (9)$$

Ist mithin eine Gl. gegeben $x^3 + bx + c = 0$, so sucht man zuerst aus 6 den $\angle \varphi$, setzt diesen in Gl. 8, erhält $\tan \alpha$ und $\cot \alpha$; diese Werthe in 9 gesetzt, giebt x .

Beispiel. Gegeben (M. Hirsch, p. 147.) Gl. $x^3 + 12x + 63 = 0$

Die Card. Formel giebt $x = -3$; wie denn auch, dieser Werth eingesetzt: $(-3)^3 + 12 \cdot (-3) + 63 = 0$ liefert.

Die Rechnung nach vorstehender Formel bei Einführung eines $\angle \varphi$ geschieht, wie folgt:

$$\text{Es ist } \log(c) 63 = 1,7993405$$

$$\text{also } \log(c^3) 63^3 = 3,5986810$$

$$\text{ferner } \log \frac{27}{4} = \log 6,75 = 0,8293038$$

$$\text{also } \log \left(\frac{27}{4} c^3 \right) = \log \frac{27}{4} 63^3 = 4,4279848$$

$$\text{ferner ist } \log(b^3) 12^3 = 3,2375437$$

$$\text{mithin nach 6: } \log \tan^2 \varphi = 1,1904411$$

$$\text{und } \log \tan \varphi = 10,59522055 - 10$$

$$\text{Die Tafeln ergeben } \varphi = 75^\circ 45'$$

$$\text{woher } \frac{1}{2} \varphi = 37^\circ 52' 30''$$

$$\text{mithin } 45^\circ + \frac{1}{2} \varphi = 82^\circ 52' 30''$$

$$\text{und } 45^\circ - \frac{1}{2} \varphi = 7^\circ 7' 30''$$

$$\log \tan 82^\circ 52' 30'' = 10,9030914 - 10$$

$$\log \tan 7^\circ 7' 30'' = 9,0969088 - 10$$

$$\text{Daher } \log \sqrt{\tan 82^\circ 52' 30''} =$$

$$\log \cot \alpha = 10,3010305 - 10$$

$$\text{und } \log \sqrt{\tan 7^\circ 7' 30''} =$$

$$\log \tan \alpha = 9,6989696 - 10$$

$$\text{Die Tafeln ergeben hieraus } \cot \alpha = 2$$

$$\tan \alpha = 0,5$$

$$\text{Nun ist also } \tan \alpha - \cot \alpha = 0,5 - 2 = -1,5$$

$$\text{und } \sqrt{\frac{b}{3}} = \sqrt{\frac{12}{3}} = 2$$

$$\text{daher nach Gl. 9: } x = 2 \times (-1,5) = -3$$

$\log \cot \alpha$ ist gefunden 0,3010305

$\log 2$ ist in den Tafeln 0,3010300

Ersterer zu groß 0,0000005

$\log \tan \alpha$ gegen $\log 0,5$ ist zu klein nm 0,0000004

Diese kleinen Differenzen liegen in der Irrationalität der Logarithmen selbst und dafs die daraus entspringenden Differenzen in der obigen Reihe von Rechnungen summiert haben, wie denn auch $\angle \varphi$ nicht ganz genau ermittelt und angegeben worden ist.

Diese Auflösungsweise eignet sich aber ganz besonders für irrationale Wurzeln, welche immer nur näherungsweise angegeben werden können.

B. Für die Gl. von der Form

$$x^3 + bx - c = 0$$

Setze wieder $x = r(\tan \alpha - \cot \alpha)$ (1)

so erhält man $x^3 + 3r^2 x - r^2(\tan^3 \alpha - \cot^3 \alpha) = 0$ (2)

$$c = r^2(\tan^3 \alpha - \cot^3 \alpha) \quad (3)$$

$$r = \sqrt{\frac{b}{3}} \quad (4)$$

$$\tan^3 \alpha - \cot^3 \alpha = \sqrt{\frac{27c^2}{b^3}}$$

$$\text{und } \frac{\tan^2 \alpha}{\cot^2 \alpha} = \sqrt{\frac{27c^2}{4b^3} + 1} \pm \sqrt{\frac{27c^2}{4b^3}} \quad (5)$$

$$= \sec \varphi \pm \tan \varphi = \tan(45^\circ \pm \frac{\varphi}{2}) \quad (6, 7)$$

$$\text{folglich } \frac{\tan \alpha}{\cot \alpha} = \sqrt{\tan(45^\circ \pm \frac{\varphi}{2})} \quad (8)$$

$$\text{und } x = (\tan \alpha - \cot \alpha) \sqrt{\frac{b}{3}} \quad (9)$$

Beispiel. No. 16 u. No. 22, Beisp. 4, hat die Gl.:

$$y^3 + 7y - 22 = 0$$

Die Card. F. führt auf einen irrationalen Ausdruck.

Man hat hier $\log(c^3) 22^3 = 2,6848454$

$$\text{ferner } \log \frac{27}{4} = \log 6,75 = 0,8293038$$

$$\text{daher } \log \frac{27}{4} c^3 = 3,5141492$$

$$\text{ferner } \log(b^3) 7^3 = \log 343 = 2,5352941$$

$$\text{hieraus } \log \tan^2 \varphi = 0,9788551$$

$$\text{daher } \log \tan \varphi = 10,48942755 - 10$$

$$\text{und } \varphi = 72^\circ 2' 47,8''$$

$$\text{daher } \frac{1}{2} \varphi = 36^\circ 1' 23,9''$$

$$\text{mithin } 45^\circ + \frac{1}{2} \varphi = 81^\circ 1' 23,9''$$

$$\text{und } 45^\circ - \frac{1}{2} \varphi = 8^\circ 58' 36,1''$$

$$\text{Es ist } \log \tan 81^\circ 1' 23,9'' = 10,8014325 - 10$$

$$\text{und } \log \tan 8^\circ 58' 36,1'' = 9,1985675 - 10$$

$$\text{daher } \log \sqrt{\tan 81^\circ 1' 23,9''} =$$

$$\log \tan \alpha = 10,2671442 - 10$$

$$\text{und } \log \sqrt{\tan 8^\circ 58' 36,1''} =$$

$$\log \cot \alpha = 9,7328558 - 10$$

Die Tafeln ergeben $\operatorname{tg} \alpha = 1,849882$

und $\cot \alpha = 0,540575$

mithin $\operatorname{tg} \alpha - \cot \alpha = 1,309307$

Nun ist $\log(\operatorname{tg} \alpha - \cot \alpha) = 0,11704152$

$\log r = \log \sqrt{\frac{7}{3}} = 0,18398835$

mithin $\log y = 0,30102987$

$\log 2 = 0,3010300$

mithin $y = 2$, wie in No. 22. berechnet worden.

C. Für die Gl. von der Form

$$x^3 - bx + c = 0.$$

Setze $x = r(\operatorname{tg} \alpha + \cot \alpha)$ (1)

so entsteht $x^3 - 3r^2x - r^3(\operatorname{tg}^3 \alpha + \cot^3 \alpha) = 0$

Um nun das 3. Glied positiv zu erhalten, setze

$$\alpha = (90^\circ + \beta)$$

so ist $\operatorname{tg}(90^\circ + \beta) = -\operatorname{tg}(90^\circ - \beta)$

und $\cot(90^\circ + \beta) = -\cot(90^\circ - \beta)$

mithin erhält man die Gl. von verlangter Form:

$$x^3 - 3r^2x + r^3[\operatorname{tg}^3(90^\circ - \beta) + \cot^3(90^\circ - \beta)] = 0 \quad (2)$$

Man hat hier

$$c = r^3[\operatorname{tg}^3(90^\circ - \beta) + \cot^3(90^\circ - \beta)] \quad (3)$$

$$r = \sqrt[3]{\frac{b}{3}} \quad (4)$$

und $\operatorname{tg}^3(90^\circ - \beta) + \cot^3(90^\circ - \beta) = \sqrt[3]{\frac{27c^3}{b^3}}$

hierzu $\operatorname{tg}^3(90^\circ - \beta) \times \cot^3(90^\circ - \beta) = 1$

gibt nach No. 29, C. I.

$$\left\{ \begin{array}{l} \operatorname{tg}^3(90^\circ - \beta) \\ \cot^3(90^\circ - \beta) \end{array} \right\} = \sqrt[3]{\frac{27c^3}{4b^3}} \pm \sqrt[3]{\frac{27c^3}{4b^3} - 1} \quad (5)$$

Betrachtet man $\sqrt[3]{\frac{27c^3}{4b^3}}$ als Secante eines

$\angle \varphi$ (6)

so ist $\sqrt[3]{\frac{27c^3}{4b^3}} - 1$ die Tangente desselben

$\angle \varphi$ (7)

Und man hat $\left\{ \begin{array}{l} \operatorname{tg}^3(90^\circ - \beta) \\ \cot^3(90^\circ - \beta) \end{array} \right\} = \sec \varphi \pm \operatorname{tg} \varphi$

$$= \operatorname{tg}(45^\circ \pm \frac{\varphi}{2})$$

woraus $\left\{ \begin{array}{l} \operatorname{tg}(90^\circ - \beta) \\ \cot(90^\circ - \beta) \end{array} \right\} = \sqrt[3]{\operatorname{tg}(45^\circ \pm \frac{\varphi}{2})} \quad (8)$

Nun ist $\operatorname{tg}(90^\circ - \beta) = -\operatorname{tg} \alpha$

und $\cot(90^\circ - \beta) = -\cot \alpha$

und $x = r(\operatorname{tg} \alpha + \cot \alpha)$

$$= (\operatorname{tg} \alpha + \cot \alpha) \sqrt[3]{\frac{b}{3}} \quad (9)$$

Beispiel. Gegeben die Gl.:

$$x^3 - \frac{15}{2}x + 290 = 0 \quad (\text{M. Hirsch, p. 147}).$$

Die Card. Formel liefert den irrationalen Ausdruck:

$$x = \sqrt[3]{\frac{-581 + \sqrt{337311}}{4}} + \sqrt[3]{\frac{-581 - \sqrt{337311}}{4}}$$

Dieser Ausdruck kann nur dann rational werden, wenn die Größe unter der $\sqrt[3]{}$, also wenn

$$-1162 \pm 2\sqrt{337311} = (-a \pm b\sqrt{c})^3 \text{ ist;}$$

337311 in Factoren zerlegt, giebt:

$$3 \cdot 9 \cdot 13 \cdot 31^2$$

also $-1162 \pm 2\sqrt{337311} = -1162 \pm 186\sqrt{39}$

Dies muß also = sein $(-a \pm b\sqrt{39})^3$ und

die $\sqrt[3]{}$ ausgezogen, giebt:

$$x = \sqrt[3]{(-7 + \sqrt{39})} + \sqrt[3]{(-7 - \sqrt{39})} = -7$$

Die Card. F. giebt also auch in diesem Fall nicht unmittelbar ein brauchbares Resultat; es muß dies erst umgeformt werden.

Verfährt man nach der trigonometrischen Formel, so rechnet man:

$$\log(c^3) = \log 290,5^3 = 4,9262922$$

$$\log \frac{27}{4} = \log 6,75 = 0,8293038$$

$$\log \left(\frac{27}{4} c^3 \right) = 5,7555960$$

$$\log(b^3) = \log 7,5^3 = 2,6251839$$

$$\log \frac{27c^3}{4b^3} = \log \sec^3 \varphi = 3,1304121$$

$$\sec^3 \varphi = 1350,2437$$

$$\text{folglich } \operatorname{tg}^3 \varphi = 1349,2437$$

$$\text{Man findet } \log \operatorname{tg}^3 \varphi = 3,130090446$$

$$\text{hieraus } \log \operatorname{tg} \varphi = 11,565045223 - 10$$

$$\text{Nun aus den Tafeln } \varphi = 88^\circ 26' 26''$$

$$\text{also } \frac{1}{2}\varphi = 44^\circ 13' 13''$$

$$\text{daher } 45^\circ + \frac{1}{2}\varphi = 89^\circ 13' 13''$$

$$\text{und } 45^\circ - \frac{1}{2}\varphi = 0^\circ 46' 47''$$

$$\log \operatorname{tg} 89^\circ 13' 13'' = \log$$

$$\operatorname{tg}^3(90^\circ - \beta) = 11,86615645 - 10$$

$$\log \operatorname{tg} 0^\circ 46' 47'' = \log$$

$$\cot^3(90^\circ - \beta) = 8,13384355 - 10$$

$$\text{hieraus } \log \operatorname{tg}(90^\circ - \beta) = 10,62205215 - 10$$

$$\text{und } \log \cot(90^\circ - \beta) = 9,37794785 - 10$$

$$\text{hieraus } \operatorname{tg}(90^\circ - \beta) =$$

$$-\operatorname{tg} \alpha = 4,18844$$

$$\text{und } \cot(90^\circ - \beta) =$$

$$-\cot \alpha = 0,23875$$

$$\text{mithin } \operatorname{tg} \alpha + \cot \alpha = -4,42719$$

$$\log(-(\operatorname{tg} \alpha + \cot \alpha)) = 0,6461281$$

$$\log \left(r = \sqrt[3]{\frac{15}{2}} \right) = 0,1989700$$

$$\log x = 0,8450981$$

$$\log 7 \text{ ist } 0,8450980$$

$$\text{mithin hat man } x = -7.$$

D. Für die Gl. von der Form

$$x^3 - bx - c = 0$$

Man setze wie in C:

$$x = r(tg \alpha + cot \alpha)$$

so entsteht

$$x^3 - 3r^3x - r^3(tg^3\alpha + cot^3\alpha) = 0$$

Es ist $b = 3r^3$

$$c = r^3(tg^3\alpha + cot^3\alpha) = \sqrt{\frac{27c^2}{b^3}}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} tg^3\alpha \\ cot^3\alpha \end{array} \right\} = \sqrt{\frac{27c^2}{4b^3}} \pm \sqrt{\frac{27c^2}{4b^3} - 1}$$

$$= sec \varphi \pm tg \varphi = tg(45^\circ \pm \frac{\varphi}{2})$$

$$\text{also } \left\{ \begin{array}{l} tg \alpha \\ cot \alpha \end{array} \right\} = \sqrt[3]{tg(45^\circ \pm \frac{\varphi}{2})}$$

$$\text{und } x = r(tg \alpha + cot \alpha) = (tg \alpha + cot \alpha) \sqrt[3]{\frac{b}{3}}$$

24. Dafs die beiden letzten Gleichungsformen $x^3 - bx \pm c = 0$ den Character der Einschränkung haben, ersieht man aus

$$tg \varphi = \sqrt{\frac{27c^2}{4b^3} - 1} \text{ Denn da } tg \varphi \text{ immer}$$

> 1 , so mufs auch immer $\frac{27c^2}{4b^3} > 1$, also

$27c^2 > 4b^3$ sein, wenn beide trig. Formeln Anwendung finden sollen.

Für die beiden Gl. von der Form $x^3 - bx \pm c = 0$, wenn $27c^2 < 4b^3$, wenn also die Card. Formel unmögliche Werthe für x liefert, hat man ebenfalls Auflösungen mit Hülfe trigonometrischer Functionen.

Es ist nämlich

$$\sin 3\alpha = 3 \sin \alpha - 4 \sin^3 \alpha$$

$$\text{woraus } \sin^3 \alpha - \frac{3}{4} \sin \alpha + \frac{1}{4} \sin 3\alpha = 0 \quad (1)$$

also die Form $x^3 - bx + c = 0$

Die Sinus sind sämmtlich rechte Brüche, man hat daher, wie in No. 23, einen Radius r zu denken, welcher mit den trig. Functionen in Verbindung, einer gegebenen Gl. von x genügt. Also

$$r^3 \sin^3 \alpha - \frac{3}{4} r \sin \alpha + \frac{1}{4} r \sin 3\alpha = 0$$

Demnach erhält man in 1 für

$$\sin^3 \alpha = \frac{x^3}{r^3} \text{ und } \sin \alpha = \frac{x}{r}$$

und es wird aus Gl. I.

$$\frac{x^3}{r^3} - \frac{3}{4} \frac{x}{r} + \frac{1}{4} \sin 3\alpha = 0 \text{ oder geordnet}$$

$$x^3 - \frac{3}{4} r^2 x + \frac{1}{4} r^3 \sin 3\alpha = 0 \quad (2)$$

man hat also $b = \frac{3}{4} r^2$

$$\text{und } c = \frac{1}{4} r^3 \sin 3\alpha$$

$$\text{woraus } r = 2 \sqrt{\frac{b}{3}}$$

$$\text{und } \sin 3\alpha = \sqrt{\frac{27c^2}{4b^3}} \quad (4)$$

Die Auflösung gewährt also nur mögliche Resultate, wenn $27c^2 < 4b^3$, weil $\sin 3\alpha$ immer < 1 ist, wenn also die für

Anwendung der Card. Formel entgegen gesetzte Bedingung stattfindet.

Aus $\sin 3\alpha$ erhält man dann

$$x = r \sin \alpha = 2 \sin \alpha \sqrt[3]{\frac{b}{3}}$$

Ist eine Gleichung von der Form $x^3 - bx - c = 0$ gegeben, so nimmt man $\sin 3\alpha$ negativ, 3α gehört dann dem 3ten oder 4ten Quadranten an.

Beispiele.

No. 16, Beispiel 2:

$$x^3 - 8x^2 + 5x + 14 = 0$$

gibt No. 22:

$$y^3 - \frac{49}{3}y - \frac{286}{27} = 0$$

und die Card. Formel ist nicht anwendbar.

Hier ist

$$\sin 3\alpha = \sqrt[3]{\frac{27 \cdot \left(\frac{286}{27}\right)^2}{4 \left(\frac{49}{3}\right)^3}} = \frac{143}{343}$$

$$\log 143 = 2,1553360$$

$$\log 343 = 2,5352941$$

$$\log \sin 3\alpha = 9,6200419 - 10$$

$$\text{woraus } 3\alpha = 24^\circ 38' 1''$$

Da aber der Bogen 3α dem 3ten oder 4ten Quadrant angehört, so hat man für den 3ten Quadr.

$$3\alpha = 180^\circ + 24^\circ 38' 1'' = 204^\circ 38' 1''$$

$$\text{woraus } \alpha = 68^\circ 12' 40\frac{1}{3}''$$

$$\text{und } y = 2 \cdot \sqrt[3]{\frac{49}{3}} \cdot \sin \alpha = \frac{14}{3} \sin \alpha$$

$$\text{Es ist nun } \sin 68^\circ 12' 40\frac{1}{3}'' = 0,9285584$$

$$\text{also } y = \frac{14}{3} \cdot 0,9285584 = 4,33327$$

Es ist (No. 22)

$$x = y + \frac{8}{3} = 4,33327 + 2,666\dots = 6,99993$$

oder = 7, wie No. 16 durch Probiren gefunden worden.

Eine zweite Wurzel läßt sich durch die Formel nicht finden, denn nimmt man 3α als dem 4ten Quadrant angehörig,

$$\text{so ist } 3\alpha = 360^\circ - 24^\circ 38' 1'' = 335^\circ 21' 59''$$

$$\text{also } \alpha = 111^\circ 47' 19\frac{1}{3}''$$

$$\sin 111^\circ 47' 19\frac{1}{3}'' = \sin 180^\circ - 111^\circ 47' 19\frac{1}{3}'' = \sin 68^\circ 12' 40\frac{1}{3}''$$

wie für den 3ten Quadrant.

25. Es soll noch gezeigt werden, dafs die No. 23 und 24 gezeigte Anwendung der trigonometrischen Functionen zu Aufl. von cub. Gl. sich ganz besonders für irrationale Wurzeln eignet.

$x^3 - 12x - 132 = 0$ (Meier Hirsch, p. 155.)
gibt die Näherungswerthe für x : (M. H. daselbst)

$$1) w = 6$$

$$2) w' = \frac{47}{8} = 5,875$$

$$3) w'' = \frac{137615}{23436} = 5,871949$$

Für diesen letzten w'' für x erhält man den Werth der Gl. $= +0,00017$. Es ist hier $27c^2 > 4b^3$ und der Fall also für No. 23, D geeignet, und man hat:

$$\log(c) 132 = 2,1205739$$

$$\text{daher } \log(c^3) 132^3 = 4,2411478$$

$$\log \frac{27}{4} = 0,8293038$$

$$\text{daher } \log\left(\frac{27}{4} c^3\right) = 5,0704516$$

$$\log(b^3) 1728 = 3,2375437$$

$$\text{folgt } \log \frac{27c^3}{4b^3}$$

$$= \log \sec^3 \varphi = 1,8329079$$

$$\text{Die Tafeln ergeben}$$

$$\sec^3 \varphi = 68,0625$$

$$\text{mithin } \lg^3 \varphi = 67,0625$$

$$\log \lg^3 \varphi = 1,8264798$$

$$\text{daher } \log \lg \varphi = 10,9132399 - 10$$

$$\text{Die Tafeln ergeben } \varphi = 83^\circ 2' 16,56''$$

$$\text{daher } \frac{1}{2} \varphi = 41^\circ 31' 8,28''$$

$$45^\circ + \frac{1}{2} \varphi = 86^\circ 31' 8,28''$$

$$45^\circ - \frac{1}{2} \varphi = 3^\circ 28' 51,72''$$

$$\log \lg(45 + \frac{1}{2} \varphi) = 11,2158790644 - 10$$

$$\log \lg(45 - \frac{1}{2} \varphi) = 8,7841203356 - 10$$

$$\text{hieraus } \log^3 \lg(45 + \frac{\varphi}{2})$$

$$= \log \lg \alpha = 10,4062932215 - 10$$

$$\log^3 \lg(45 - \frac{\varphi}{2})$$

$$= \log \cot \alpha = 9,5947067785 - 10$$

$$\text{Die Tafeln ergeben } \lg \alpha = 2,54268888$$

$$\cot \alpha = 0,39328443$$

$$\lg \alpha + \cot \alpha = 2,93597331$$

$$r = \sqrt{\frac{b}{3}} = 2$$

$$\text{folglich } x = 5,87194662$$

$$\text{der Werth der Gl. } = -0,000101$$

$$26. \text{ Auflösung der Gleichungen}$$

$$\text{vom vierten und von höheren$$

$$\text{Graden.}$$

$$\text{Wenn alle oder mehrere Wurzeln}$$

$$\text{rational sind.}$$

$$\text{Diese sind, wenn sie numerisch sind,}$$

$$\text{am leichtesten, und oft gar nicht anders}$$

$$\text{als durch Probiren aufzulösen.}$$

$$\text{Weiß man von einer Gleichung, daß}$$

$$\text{eine rationale Wurzeln hat, so be-}$$

$$\text{achte für die Probe besonders das ab-}$$

$$\text{solnte Glied. Es hat nämlich jede Gl.}$$

$$\text{so viele Wurzeln, als der höchste Expo-}$$

$$\text{nent der Unbekannten Einheiten enthält.}$$

$$x^5 - 3x^4 - 8x^3 + 24x^2 - 9x + 27 = 0$$

$$(\text{Meier Hirsch, pag. 150.})$$

hat 5 Wurzeln, deren Product $= 27$ ist.

Mit 1 versucht, giebt den Werth der Gl. $= +32$ mit -1 versucht, giebt denselben $+64$ mit 2 ist nicht zu versuchen, weil sämtliche rationale mögliche Wurzeln ganze Zahlen sein müssen, und 2 kein Theiler von 27 ist.

Für $x = +3$ wird die Gl. $= 0$

mithin ist $+3$ eine Wurzel der Gl.

Man dividire dieselbe durch $(x-3)$, so erhält man eine Gl. vom vierten Grade; verfährt man dann wie mit der ursprünglichen Gl., so erhält man zum zweiten Mal die Wurzel 3, dividirt man wieder mit $x-3$, so erhält man die cubische Gl.

$$x^3 + 3x^2 + x + 3 = 0$$

Diese muß eine mögliche, und zwar, weil alle Glieder positiv sind, eine negative Wurzel haben. Mit (-1) ist schon vergebens probirt; $x = -3$ entspricht der Gl., mit $x+3$ dividirt, entsteht

$$x^2 + 1 = 0$$

$$\text{worans } x = \pm \sqrt{-1}$$

Die Wurzeln der gegebenen Gl. sind also $+3, +3, -3, +\sqrt{-1}, -\sqrt{-1}$

27. Erleichterungen beim Probiren.

Wenn das absolute Glied sehr groß ist und viele Theiler hat, so kann das Probiren oft vergebens geschehen müssen; z. B.

$$x^5 - 4x^4 - 186x^3 + 916x^2 + 4673x - 17160 = 0$$

Die Bekannte 17160 hat

einfache Factoren 1, 2, 2, 2, 3, 5, 11, 13

zweifache " 4, 6, 10, 22, 26, 15, 33,

39, 55, 65, 143

dreifache " 8, 12, 20, 44, 52, 30, 66,

78, 110, 130, 286

vierfache " 24, 40, 88, 104, 60, 132,

156, 220, 260, 572

fünffache " 120, 264, 312, 440, 520,

1144

sechsfache " 1320, 1560, 3432

siebenfache " die Zahl 17160.

Wenn man also nicht zufällig recht

bald eine richtige Wurzel trifft, so kann

das Probiren langwierig werden.

Setzt man aber für $x = y + 1$ und $x - 1$,

so erhält man zwei neue Gleichungen;

in der ersten sind die Wurzeln, so weit

diese ganze Zahlen sind, um $+1$ kleiner,

und in der zweiten um $+1$ größer, als

die Wurzeln der ursprünglichen Gleichung.

Setzt man nämlich in der Gl.

$$x^2 + ax + b = 0$$

für $x = y + 1$, so entsteht die Gl.

$$y^2 + (a+2)y + b+a+1 = 0$$

sind nun die Wurzeln der ersten Gl. n, m ,
so ist nach No. 11

$a = -(m+n)$ und $b = m \cdot n$
demnach die Wurzeln der zweiten Gl.

$$b \pm a + 1 = m \cdot n \mp (m+n) + 1 \\ = (m \mp 1)(n \mp 1)$$

woraus für quadratische Gleichungen zu-
nächst das Gesetz erwiesen ist, und für
Gl. aller Grade sich erweisen läßt.

Eben so ist zu ersehen, daß man das
absolute Glied in dem obigen Beispiel $= -11760$
erhält, indem man die einzelnen Glieder
zusammen zählt, wenn man in die Gl.
 $x = \pm 1$ setzt.

Für $y+1=x$ erhält man das absolute
Glied in dem obigen Beispiel $= -11760$
für $y-1=x$ dasselbe $= -20736$

Die einfachen Factoren von 11760 sind:

$$2, 2, 2, 2, 3, 5, 7, 7$$

von 20736 sind: 2, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 2, 9, 9

Von den Factoren der ursprünglichen
Gl. geben nur folgende, \pm genommen,
um $+1$ vermindert, Factoren von 11760

$$+2, 3, 4, 5, 6, 8, 11, 13, 15, 22$$

$$-1, 2, 3, 4, 5, 6, 11, 13, 15, 20, 39, 55$$

Von den Factoren der ursprünglichen
Gl. geben folgende, um $+1$ vermehrt,
Factoren von 20736

$$+2, 3, 5, 8, 11, 15, 143$$

$$-1, 2, 3, 4, 5, 10, 13, 33, 55, 65$$

In beiden Proben finden sich folgende
übereinstimmende Factoren, welche also
Wurzeln sein können:

$$+2, 3, 5, 8, 11, 15$$

$$-2, 3, 4, 5, 13$$

und auf diese 11 Zahlen ist jetzt die Probe
mit der ursprünglichen Gleichung einge-
schränkt, 5 derselben sind Wurzeln, 6
derselben sind es nicht.

Man erhält den Werth der Gleichung:

$$\text{für } x = +2 = -5670$$

$$x = +3 = 0$$

$$x = +5 = +6480$$

$$x = +8 = 0$$

$$x = +11 = 0$$

$$x = +15 = +188160$$

$$x = -2 = -21450$$

$$x = -3 = -18480$$

$$x = -4 = -11340$$

$$x = -5 = 0$$

$$x = -13 = 0$$

Man hat also für die gegebene Gleichung die Wurzeln

$$+3, +8, +11, -5, -13$$

und das Aggregat derselben entsteht aus dem Product:

$$(x-3)(x-8)(x-11)(x+5)(x+13)$$

28. Auflösungs höherer Gleichungen,
wenn die Wurzeln irrational
sind.

A. Die Gleichung sei:

$$x^4 + 8x^3 + 16x - 440 = 0$$

Durch Probiren suche eine Zahl, welche
von einer wirklichen Wurzel der Gl. um
weniger als eine Einheit verschieden ist.
Man findet für $x=4$ den Werth der Gl.
 $+8$, so daß die wirkliche Wurzel x etwas
geringer als 4, aber mehr als 3 beträgt.

Setze nun $x=4-y$, so erhält man

$$(4-y)^4 + 8(4-y)^3 + 16(4-y) - 440 = 0$$

Um die Gl. nach y zu ordnen, erhält
man:

$$(4-y)^4 = 256 - 256y + 96y^2 - 16y^3 + y^4$$

$$8(4-y)^3 = 128 - 64y + 8y^2$$

$$16(4-y) = 64 - 16y$$

Da nun y ein nur kleiner Bruch ist,
so kann man, um der Wurzel vorläufig
näher zu kommen, die höheren Potenzen
von y unberücksichtigt lassen, und dann
erhält man:

$$448 - 336y - 440 = 0$$

$$\text{woran } y = \frac{8}{336} = \frac{1}{42} = 0,02381$$

$$\text{mithin } x = 4 - 0,02381 = 3,97619$$

Setzt man diesen Werth in die gegebene
Gl., so findet man mit Hülfe der Loga-
rithmen:

$$+x^4 = +249,9588$$

$$+8x^3 = +126,4807$$

$$+16x = +63,6190$$

$$+440,0585$$

der Werth der Gl. also nur noch
 $+0,0585$

B. Es ist mithin die Wurzel noch
etwas geringer als 3,97619; will man
dieselbe genauer bestimmen und man
setzt wieder:

$$x = (3,97619 - z)$$

so erhält man wieder bei bloßer Berück-
sichtigung der einfachen Potenzen von z :

$$4 \times 3,97619^3 \times z = 251,4556 \cdot z$$

$$64 \times 3,97619 \cdot z = 254,4762 \cdot z$$

$$\text{hierzu } 16,0000 \cdot z$$

$$521,9318 \cdot z$$

Es ist also $440,0585 - 521,9318 \cdot z - 440 = 0$
woran $z = 0,0585$

$$521,9318$$

$$\log 0,0585 = 0,7671559 - 2$$

$$\log 521,9318 = 2,7176138$$

$$\log \text{ des Quotienten } = 0,0495421 - 4$$

$$\text{und der Quotient } z = 0,000112$$

$$\text{ab von } 3,97619$$

giebt die nähere Wurzel $= 3,976078$

Mit Hülfe der Logarithmen findet man:

$$x^4 = +249,9306$$

$$8x^3 = +126,4736$$

$$16x = +63,6172$$

$$440,0214$$

mithin der Werth der Gleichung noch
 $+0,0214$

C. Setzt man abermals

$$x = 3,976078 - w$$

so sieht man schon aus den bisher beobachteten Resultaten, daß man wiederum auf einen noch positiven Werth der Gleichung kommt, daß die Wurzel wiederum geringer ist als w , und daß man sich der wirklichen Wurzel nur von einer Seite her nähert.

Man probire daher der Kürze wegen mit 3,976 um vielleicht einen negativen Werth der Wurzel zu erhalten, und man erhält:

$$\begin{aligned} 3,976^4 &= 249,91116 \\ 8 \times 3,976^3 &= 126,46864 \\ 16 \times 3,976 &= 63,61600 \\ &+ 439,99580 \\ \text{hierzu} &= 440,0000 \end{aligned}$$

gibt den Werth der Gleichung
 $-0,0042$

D. Zum Vergleich der Werthe von x mit den Werthen der Gl. hat man nun: für $x' = 3,976078$ den Werth $+0,0214 (A)$
 " $x'' = 3,976000$ " " $-0,0042 (A')$

Nun schliesse man nach der *Regula falsi* wie $x' - x'' : A - A' = v - x'' : +0,0042$

wo v die richtige Wurzel bedeutet.

Man findet aus der Proportion:

$$\begin{aligned} 0,000078 : 0,0256 &= v - x'' : 0,0042 \\ v - x'' &= 0,0000128 \\ \text{und } v &= 3,9760128 \end{aligned}$$

probirt man diesen Werth mit Hülfe der Logarithmen, so erhält man:

$$\begin{aligned} x^4 &= 249,91436 \\ 8x^3 &= 126,46944 \\ 16x &= 63,61620 \\ &440,00000 \end{aligned}$$

und man ersieht, daß die zuletzt ermittelte Wurzel auf 5 Decimalstellen des absoluten Gliedes genau stimmt.

E. Eine zweite Wurzel der Gleichung ist offenbar negativ und etwas größer als 4

$$\begin{aligned} (-4,3494536)^4 &= +357,88135 \\ 8 \times (-4,3494536)^3 &= +151,34204 \\ 16 \times (-4,3494536) &= -69,59126 \\ \text{hierzu die Bekannte} &= -440 \\ \text{Werth der Gleichung} &= +509,22339 - 509,59126 \\ &= -0,36787 \end{aligned}$$

H. Für die abermalige Anwendung der *Regula falsi* hat man:

$$\begin{aligned} x'' &= -4,39474 \text{ Werth } = +17,21470 \\ x''' &= -4,3494536 \text{ " } = -0,36787 \\ \text{mithin } 0,0452864 : v - x''' &= 17,58257 : 0,36787 \\ \text{woraus } v - x''' &= \frac{0,0452864 \times 0,36787}{17,58257} = 0,0009475 \\ \text{und } v &= 4,3504011 \end{aligned}$$

für $x = -4$ erhält man den Werth der Gl.
 $= -120$

für $x = -5$ den Werth $= +305$

Wendet man sogleich die *Regula falsi* an und setzt die Proportion:

$$1 : d = 425 : 120$$

so erhält man d , nämlich die Zahl, welche zu -4 addirt werden muß, um die richtige Wurzel der Gl. zu finden $= 0,28235$ und x näherungsweise $= -4,28235$

Eine Probe ergibt mit Hülfe der Logarithmen:

$$\begin{aligned} (-4,28235)^4 &= +336,30146 \\ 8 \times (-4,28235)^3 &= +146,7082 \\ 16 \times (-4,28235) &= -68,5176 \\ \text{hierzu} &= -440 \\ \text{Werth der Gl.} &= 483,0096 - 508,5176 \\ &= -25,508 \end{aligned}$$

F. Wendet man, um den ersten Näherungswerth der Wurzel zu finden, die obige erste Vorschrift an, so erhält man

$$\begin{aligned} w &= -(4 + y) \text{ gesetzt} \\ +304 \cdot y - 120 &= 0 \\ \text{woraus } y &= 0,39474 \\ \text{und } w &= -4,39474 \end{aligned}$$

Dieser Werth probirt, giebt:

$$\begin{aligned} (-4,39474)^4 &= 373,0206 \\ 8 \times (-4,39474)^3 &= 154,5099 \\ 16 \times (-4,39474) &= -70,31584 \\ \text{hierzu} &= -440,00000 \\ \text{Werth der Gl.} &= +527,5305 - 510,31584 \\ &= +17,2147 \end{aligned}$$

G. Für fortgesetzte Anwendung der *Regula falsi* hat man nun:

$$\begin{aligned} \text{für } x' &= -4,28235 \text{ Werth der Gl.} = -25,5080 (A') \\ x'' &= -4,39474 \text{ " " " } = +17,2147 (A'') \\ x'' - x' : x'' - w &= A'' - A' : A'; \text{ d. i.} \\ -0,11239 : x'' - w &= 42,7227 : 17,2147 \\ &17,2147 \times 0,11239 \\ \text{woraus } x'' - w &= \frac{17,2147 \times 0,11239}{42,7227} = 0,0452864 \\ \text{Es ist } x'' &= -4,39474 \end{aligned}$$

worans $w = 4,3494536$

Dieser Werth probirt, giebt:

$$\begin{aligned} (-4,3494536)^4 &= +357,88135 \\ 8 \times (-4,3494536)^3 &= +151,34204 \\ 16 \times (-4,3494536) &= -69,59126 \\ \text{hierzu die Bekannte} &= -440 \\ \text{Werth der Gleichung} &= +509,22339 - 509,59126 \\ &= -0,36787 \end{aligned}$$

H. Für die abermalige Anwendung der *Regula falsi* hat man:

$$\begin{aligned} x'' &= -4,39474 \text{ Werth } = +17,21470 \\ x''' &= -4,3494536 \text{ " } = -0,36787 \\ \text{mithin } 0,0452864 : v - x''' &= 17,58257 : 0,36787 \\ \text{woraus } v - x''' &= \frac{0,0452864 \times 0,36787}{17,58257} = 0,0009475 \\ \text{und } v &= 4,3504011 \end{aligned}$$

Dieser Werth probirt, giebt:

$$\begin{array}{rcl} (-4,350401)^4 & = & + 358,19309 \\ 8 \times (-4,350401)^3 & = & + 151,40790 \\ 16 \times (-4,350401)^2 & = & - 69,606416 \\ \text{hierzu die Bekannte} & & - 440 \\ \hline \text{Werth der Gleichung} & = & + 509,60099 - 509,60642 \\ & = & - 0,00543 \end{array}$$

1. Für eine nochmalige Anwendung der *Regula falsi* hat man 2 negative Werthe der Gleichung, welche nicht brauchbar sind, nämlich:

für $x^{\text{III}}=4,3494536$ den Werth $-0,36787$

für $x^{IV}=4,3504011$ den Werth $-0,00543$

und die wahre Wurzel ist um etwas größer als x^{iv}

Probirt man daher mit $-4,3505$, so erhält man:

$$\begin{array}{rcl} (-4,3505)^4 & = & +358,22574 \\ 8 \times (-4,3505)^3 & = & +151,41484 \\ 16 \times (-4,3505)^2 & = & -69,6080 \\ \text{hierzu die Bekannte} & & -440 \\ \hline \text{Werth der Gleichng} & = & +509,64058 - 509,6080 \\ & = & +0,03258 \end{array}$$

K. Zur Anwendung der *Regula falsi* hat man nun:

für $x^{IV} = -4.3504011$ den Werth der Gl. $= -0.00543$

[illegible]

$$x^V - x^{IV} (= 0,0000389) : 0,03801 = x^{IV} + 10 : 0,00543$$

woraus $x_{IV} + w = \frac{0,0000989 \times 0,00543}{0,03801} = 0,0000141286$

mit diesem Werth probirt, erhält man:

$(-w)^4 = +358,19772$
 $8(-w)^3 = +151,40887$
 $16(-w)^2 = -69,6066432$
 hierzu die Bekannte -440
 Werth der Gleichung = +509,60659 - 509,6066432
 = +0.00005

L. Die beiden Wurzeln sind also sehr nahe

und $+3,9760128$
und $-4,3504152$

Dividiert man die ursprüngliche Gl. durch

$x = -3.9760128$

so erhält man die Gl.

$$x^3 + 3,9760128x^2 + 23,80868x + 110.663614 = 0$$

Dividirt man diese Gl. durch

± 4.3504153

so erhält man die Gl.

$$x^3 - 0,3744024x + 25,437485 = 0$$

Diese Gleichung enthält 2 unmögliche Wurzeln.

29. Auflösung der Gleichungen mit mehreren unbekannten Größen.

A. Wenn die Aufgabe bestimmt sein soll, so müssen eben so viel Gleichungen gegeben sein, als Unbekannte vorhanden sind (s. Algebra).

In jeder Gl. müssen wenigstens 2 Unbekannte vorhanden sein.

$$\begin{aligned} ax + b &= c \\ dy + e &= f \end{aligned}$$

sind nicht Gl. mit mehreren Unbekannten, sondern jede ist eine Gl. mit einer Unbekannten. Dagegen

$$ax + by = c$$

$$dx - cy = f$$

sind 2 Gleichungen mit 2 unbekannten Größen.

sowie $ax + by = c$

$$bx + dy = e$$

$$f_1 y + g_2 = h$$

sind 3 Gleichungen mit 3 Unbekannten.

B. Die Auflösung solcher Gleichungen geschieht, daß man aus den gegebenen Gl. eben so viele andere ableitet, von denen jede nur eine der Unbekannten enthält, wonach man nach dem Vorigen (No. 7. bis 26.) verfährt.

Für die eben gedachte Ableitung von Gleichungen mit nur einer Unbekannten hat man 2 Haupt-Verfahren: die Elimination und die Substitution. Das erste Verfahren besteht darin, die gegebenen Gleichungen so mit einander zu verbinden, daß eine oder mehrere Unbekannte angeschrieben werden; das zweite darin, daß man aus einer Gl. eine Un-

bekannte entwickelt, und den so erhaltenen Werth, in welchem noch eine oder mehrere Unbekannte sich befinden, in die übrigen Gl. einsetzt.

Beispiel 1.

Die Gleichungen:

$$x + y = a$$

$$x - y = b$$

lös't man am einfachsten durch Elimination auf, indem man einmal beide addirt, und hiernach die zweite von der ersten subtrahirt. Man erhält

$$\text{durch Addition } 2x = a + b$$

$$\text{durch Subtraction } 2y = a - b$$

$$\text{mithin ist } x = \frac{a+b}{2}$$

$$\text{und } y = \frac{a-b}{2}$$

Bei Anwendung der Substitution würde man aus der ersten Gl. x entwickeln. Man erhält

$$x = a - y$$

und diesen Werth in die zweite Gleichung für x einsetzen.

Man erhält aus Gl. 2

$$(a - y) - y = b$$

$$\text{woraus } a - 2y = b$$

$$\text{und } y = \frac{a-b}{2}$$

Diesen Werth wieder in Gl. 1 substituirt, giebt:

$$x + \frac{a-b}{2} = a$$

$$\text{woraus } x = a - \frac{a-b}{2} = \frac{a+b}{2}$$

Beispiel 2.

Sind die Gleichungen gegeben:

$$1) \quad ax + by = c$$

$$2) \quad dx + ey = f$$

so multiplicire, um x zu eliminiren, Gl. 1 mit d und Gl. 2 mit a

Man erhält

$$1) \quad adx + bdy = cd$$

$$2) \quad adx - aey = af$$

I. minus II. giebt $bdy + aey = cd - af$ und hieraus:

$$y = \frac{cd - af}{bd + ae}$$

Eben so multiplicire Gl. 1 mit e und Gl. 2 mit b , um y zu eliminiren, wonach man x findet.

Dasselbe Verfahren beobachtet man bei 3 und mehreren Gleichungen mit 3 und mehreren unbekannten Größen.

C. Für quadratische Gleichungen mit 2 unbekannten Größen hat man folgende einfachsten Fälle:

$$1) \quad x + y = a$$

$$2) \quad xy = b$$

1 quadirt, giebt $x^2 + 2xy + y^2 = a^2$

$$4 \times \text{Gl. 2} \quad \quad \quad + 4xy = 4b$$

$$1 \text{ minus } 2 \text{ giebt } x^2 - 2xy + y^2 = a^2 - 4b$$

$$\text{oder } x - y = \pm \sqrt{a^2 - 4b}$$

$$\text{hierzu } 1 \quad \quad \quad x + y = a$$

giebt nach B Beispiel 1

$$x = \frac{a \pm \sqrt{a^2 - 4b}}{2}$$

II.

$$1) \quad x - y = a$$

$$2) \quad xy = b$$

wie I.

$$1) \quad x^2 - 2xy + y^2 = a^2$$

$$4xy = 4b$$

$$x + y = \pm \sqrt{a^2 + 4b}$$

hierzu

$$x - y = a$$

giebt

$$x = \frac{1}{2} (a \pm \sqrt{a^2 + 4b})$$

und

$$y = \frac{1}{2} (-a \pm \sqrt{a^2 + 4b})$$

III.

$$1) \quad x + y = a$$

$$2) \quad x^2 + y^2 = b$$

1 quadirt

3-2 giebt

$$3) \quad x^2 + 2xy + y^2 = a^2$$

$$4) \quad 2xy = a^2 - b$$

ferner

$$5) \quad 4xy = 2(a^2 - b)$$

hierzu

$$x - y = \pm \sqrt{2b - a^2}$$

$$x + y = a$$

$$\text{giebt } x = \frac{1}{2} (a \pm \sqrt{2b - a^2})$$

IV.

$$x - y = a$$

$$x^2 + y^2 = b$$

ebenso wie III behandelt, giebt

$$x = \frac{1}{2} (a \pm \sqrt{2b - a^2})$$

$$y = \frac{1}{2} (-a \pm \sqrt{2b - a^2})$$

V.

$$1) \quad x^2 + y^2 = a$$

$$2) \quad xy = b$$

2 x Gl. 2.:

$$2xy = 2b$$

mithin

$$x + y = \pm \sqrt{a + 2b}$$

$$x - y = \pm \sqrt{a - 2b}$$

worans

$$x = \frac{1}{2} [\pm \sqrt{a + 2b} \mp \sqrt{a - 2b}]$$

oder

$$x = \frac{1}{2} [\mp \sqrt{a + 2b} \pm \sqrt{a - 2b}]$$

VI. Die Gleichungen

$$x + y = a$$

$$x^2 - y^2 = b$$

können nicht durch Elimination allein aufgelöst werden. Man substituirt daher

sogleich $x = a - y$ aus der ersten Gleichung in die zweite, so hat man

$$(a - y)^2 - y^2 = 0$$

Diese geordnet und aufgelöst, giebt

$$y = \frac{a^2 - b}{2a}$$

Diesen Werth in die erste Gl. substituirt, giebt

$$x + \frac{a^2 - b}{2a} = a$$

$$\text{woraus } x = \frac{a^2 + b}{2a}$$

Bei Auflösungen der Gleichungen vom zweiten Grade ist daher die nächste Aufgabe, zu beurtheilen, nach welchem Verfahren die Auflösung am leichtesten geschehen kann.

Bei Gleichungen vom dritten und von höheren Graden kann nur in wenigen Fällen eliminiert werden. Z. B.:

$$\text{VII. } \begin{aligned} 1) & x + y = a \\ 2) & x^2 + y^2 = b \end{aligned}$$

Gl. 1 cubirt, giebt

$$x^3 + 3xy(x+y) + y^3 = a^3$$

hiervon Gl. 3 giebt

$$3xy(x+y) = a^3 - b$$

$$\text{woraus } xy = \frac{a^3 - b}{3a}$$

Diese Gl. verbunden mit Gl. 1, führt zur Auflösung nach Beispiel 1.

Algebraische GröÙe ist jede GröÙe, die entweder algebraisch gefunden oder zu Ausführung algebraischer Operationen gegeben worden ist; im Gegensatz von transcendenten GröÙen, als: logarithmischen, trigonometrischen GröÙen, Differenzialen und Integralen.

Algebraische Zeichen sind die Zeichen, deren sich die Algebra bedient, sowohl um die GröÙen, mit denen sie operirt, als auch die Art der Operation mit denselben symbolisch darzustellen.

Bekannte GröÙen werden, wenn sie bestimmt sind, durch die Zahlzeichen, wenn sie unbestimmt sind, durch die Anfangsbuchstaben des Alphabets ausgedrückt (a, b, c, \dots), unbekannt durch die Endbuchstaben (x, y, z, w, \dots).

GröÙen, die auf gleiche oder ähnliche Weise mit bekannten oder unbekannten verbunden werden, bezeichnet man der leichteren Uebersicht wegen mit denselben Buchstaben und strichelt dieselben. Als:

$$ax^n + bx^{n-1} + cx^{n-2} + \dots$$

$$ax,^n + bx,^{n-1} + cx,^{n-2} \dots$$

$$ax,,^n + bx,,^{n-1} + cx,,^{n-2} \dots$$

n. s. w.

$$ax + by + c = X$$

$$a'x + b'y + c's = X'$$

$$a''x + b''y + c''s = X''$$

für die Operationen hat man die folgenden Zeichen:

für die Addition (+) als $a + b$
d. h. a zu b addirt,

für die Subtraction (−) als $a - b$

d. h. b von a subtrahirt,

für die Multiplication (×) oder ein Punkt (·);

auch stellt man die GröÙen ohne Multiplicationszeichen neben einander, als:

$$a \times b = a \cdot b = ab$$

heißt a mit b multiplicirt.

Das Zeichen für die Division ist (:)

oder

$$a : b = \frac{a}{b}, \text{ d. h. } a \text{ durch } b \text{ dividirt.}$$

Das Zeichen für das Potenziren ist die Wurzel mit dem rechts oberhalb derselben in kleinerem Maasstabe geschriebenen Exponenten. Als $a' = a$

$$a^2 = a \cdot a; a^3 = a \cdot a \cdot a$$

Ebenso $a^{\frac{1}{2}}$, $a^{\frac{1}{3}}$ u. s. w.

Das Zeichen für das Extrahiren ist ($\sqrt{\quad}$) (wegen seiner Aehnlichkeit mit dem r , *radix*) mit eingeschriebenem Exponenten vor die Potenz gestellt, als $\sqrt[n]{a}$ ist die Zahl, welche mit sich selbst multiplicirt a giebt, so dafs, wenn diese Zahl mit x

bezeichnet wird, $x^2 = a$ ist. $\sqrt[n]{b}$ ist die Zahl (y), welche 3 Mal mit sich selbst multiplicirt b giebt, also $y^3 = b$. Eben so $\sqrt[n]{a}$; für $\sqrt[n]{a}$ schreibt man auch $\sqrt[n]{a}$

Ein Aggregat von GröÙen, welches bei irgend einer Operation als eine einfache GröÙe angesehen werden soll, wird in Klammern (), [], geschlossen. Z. B.

$$a + b \times c + d$$

heißt: multiplicire b mit c , und dieses addire zu den GröÙen a und d .

$$(a + b) \times c + d$$

heißt: addire a zu b , multiplicire diese Summe mit c und addire dies Product zu d .

$$a + (b \times c) + d$$

Hier hat die Klammer gar keine Bedeutung, denn das Product $b \times c$ wird auch ohne die Klammer als einfache GröÙe behandelt

$$(a + b \times c) + d$$

Hier hat die Klammer ebenfalls keine Bedeutung, denn auch ohne dieselbe würde die in der Klammer befindliche GröÙe zu d addirt werden.

$$(a + b)(c + d)$$

heißt: addire a zu b , addire c zu d und multiplicire beide Summen mit einander.

$$5 + 6 \times 2 + 7 \text{ giebt } 24$$

$$(5 + 6) \times 2 + 7 \text{ giebt } 29$$

$$(5 + 6) \times (2 + 7) \text{ giebt } 99$$

$$5 + 6 \times (2 + 7) \text{ giebt } 59$$

$$a + b : c \text{ schreibt man auch } a + \frac{b}{c}$$

$$(a + b) : c \quad \text{desgl.} \quad \frac{a + b}{c}$$

indem der Divisionsstrich die Klammer vertritt.

$\sqrt{a+c}$ schreibt man lieber $c+\sqrt{a}$ denn die erste Darstellung könnte als Schreibfehler für $\sqrt{a+c}$ angesehen werden, und $\sqrt{a+c}$ ist gleichbedeutend mit $\sqrt{a+c}$.

$\sqrt{a+b} \cdot (c+d)$ heisst allerdings so viel, als $\sqrt{a+b} \cdot (c+d)$ man vermeidet aber jedenfalls Irrthümer, wenn man die zweite Schreibart wählt, besonders wenn man statt einer strengen Schreibart, wie $(c+d)\sqrt{a+b}$ die minder strenge $\sqrt{a+b}(c+d)$ sich angeeignet hat.

Die Algebra bedient sich noch mehrerer Zeichen, welche die Beziehung von Grössen zu einander ausdrücken und welche auch die Geometrie anwendet, als: das Gleichheitszeichen ($=$), z. B. $a=b$; d. h. a ist gleich b ;

das Ungleichheitszeichen ($>$, $<$)

$a > b$ heisst: a ist grösser als b , oder b ist kleiner als a ,

$a < b$ heisst: a ist kleiner als b , oder b ist grösser als a ,

$a \leq b$ heisst: a und b sind einander ungleich; es wird jedoch unbestimmt gelassen, welche Grösse von beiden die grössere oder die kleinere sei.

Das Zeichen 0 für Null, und ∞ für unendlich.

Alhidade (arabischer Name). Das an jedem Winkelmess-Instrument befindliche Lineal, dessen vordere, mit den Dioptern oder der Axe des Fernrohrs in einerlei Ebene befindliche Kante um den Mittelpunkt des in Grade u. s. w. eingetheilten Kreisinges drehbar ist, so dass die auf die Visirlinie fallende Theilung genau abgelesen werden kann.

Aliquoter Theil der Einheit oder einer Zahl ist ein Theil derselben, der mit einer ganzen Zahl multiplicirt dem Ganzen gleich wird. $\frac{1}{2}$ ist ein a. Th. von 2; $\frac{1}{3}$; $\frac{1}{4}$ n. s. w. also Brüche, deren Zähler = 1 ist, sind a. Th. der Einheit und jeder ganzen Zahl. Eben so ist $\frac{2}{3}$ von $\frac{1}{3}$ ein a. Th.

Allgemein ist die Eigenschaft des Inbegriffs einer Mengo von Bestimmten einerlei Art.

Allgemein ist eine Aufgabe, wenn sie die Eigenschaft hat, alle nur möglichen bestimmten Aufgaben derselben Art in sich zu vereinigen.

Z. B. Eine Zahl a in 2 Theile zu theilen, dass sich der eine Theil zum andern wie m zu n verhalte, ist die allgemeine Aufgabe für alle bestimmten Aufgaben derselben Art:

Also die Zahl 10 (oder 12, 13, 14, 15 n. s. w.) in 2 Theile zu theilen, dass sich der eine Theil zum andern wie 1:2 (oder wie 5:7; oder wie 11:19 n. s. w.) verhalte.

Die Auflösung der allgemeinen Aufgabe

ist: die Theile sind $\frac{m}{m+n} \cdot a$ und $\frac{n}{m+n} \cdot a$

Mit dieser allgemeinen Auflösung sind alle die nachstehenden bestimmten Aufgaben aufgelöst, wenn man die gegebene zu theilende Zahl für a und die Verhältnisszahlen der Theile für m und n setzt.

Als: 50 in 2 Theile zu theilen, die sich wie 3:2 verhalten.

Man erhält den einen Theil

$$\frac{3}{3+2} \cdot 50 = 30$$

den andern Theil $\frac{2}{3+2} \cdot 50 = 20$

Jede algebraische Formel (s. d.) ist die allgemeine Vorschrift zu einem Verfahren mit bestimmten Zahlen.

$$a^2 - b^2 = (a+b)(a-b)$$

zeigt, wie man die Differenz der Quadrate zweier Zahlen durch eine Multiplication finden kann. Z. B.

$$348^2 - 347^2 = (348+347)(348-347) = 695 \times 1 = 695$$

$$(a \pm b)^2 = a^2 \pm 2ab + b^2$$

$$(a \pm b)^3 = a^3 \pm 3a^2b + ab^2 \pm b^3$$

sind Vorschriften, wonach eine zweigliedrige Grösse durch Summation zum Quadrat und zum Cubus erhoben werden kann. Der binomische Satz:

$$(a \pm b)^n = a^n \pm \frac{n}{1} \cdot a^{n-1} b$$

$$+ \frac{n \cdot (n-1)}{1 \cdot 2} \cdot a^{n-2} b^2 \pm \dots$$

ist eine noch allgemeinere Vorschrift, indem man ausser 2 und 3 noch alle höheren Zahlen für n setzen kann.

Moch allgemeiner als der binomische ist der polynomische Satz.

Dasselbe ist mit den Formeln der Geometrie. Jeder geometrische Satz ist ein allgemeiner und hat Geltung auf alle Linien oder Flächen oder Körper, auf die der Satz lautet. Z. B. der Satz: Dreiecke verhalten sich wie die Producte aus Grundlinie und Höhe — gilt für Dreiecke von allen nur möglichen bestimmten Dimensionen.

Die Coordinatengleichung für die Ellipse enthält das allgemeine Gesetz der Construction dieser Curve, die allgemeine Coordinatengleichung für sämtliche Kegelschnitte ist noch allgemeiner, denn sie enthält ausserdem noch das Gesetz der Construction für den Kreis, die Parabel

und die Hyperbel, für alle möglichen bestimmten Parameter.

Allgemeine Gleichung, Literalgleichung. Eine Gleichung, in welcher die bekannten Größen in Buchstaben gegeben sind.

Alligationsrechnung, Alligationsregel. Lehrt, von zweien zu mischenden Stoffen von gegebenen Werthen die Quantität eines jeden einzelnen Stoffes zu bestimmen, damit eine Mischung von gegebenem Mittelwerth der Einheit entstehe. Die Aufgabe ist:

Zwei Stoffe, A und B , deren Einheiten die Werthe m und n haben, so zu vermischen, daß die Einheit der Mischung den zwischen m und n liegenden Werth k erhält.

Nennt man die Quantitäten der Stoffe zu dem Gemisch für die Gewichts- oder Raum-Einheit x und y , so ist der Werth des Gemisches $(x+y)k$

der Werth der einzelnen Stoffe
 $x \cdot m + y \cdot n$

also $(x+y)k = x \cdot m + y \cdot n$

nun ist $x+y=1$, daher $y=1-x$

mithin erhält man

$$k = x \cdot m + (1-x) \cdot n$$

weoraus x , die Quantität des Stoffes

$$A = \frac{k-n}{m-n}$$

und y , die Quantität des Stoffes

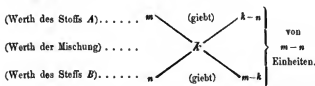
$$B = \frac{m-k}{m-n}$$

Soll die Quantität der Mischung P Einheiten enthalten, so hat man erforderlich

von dem Stoff $A = \frac{k-n}{m-n} P$ Einheiten

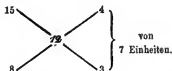
„ „ „ $B = \frac{m-k}{m-n} P$ Einheiten.

Man giebt demnach in einigen Rechenbüchern recht gute praktische Regeln, für welche man folgende bildliche Darstellung wählen könnte:



Beispiel. Es soll aus 15löthigem und 8löthigem Silber 12löthiges gemischt werden.

Man hat:



Zu jedem 7 Loth Mischung sind also 4 Loth 15löthiges und 3 Loth 8löthiges Silber erforderlich, und es sind dann

$$4 \times 15 + 3 \times 8 = 7 \times 12 = 84 \text{ (auf 7 Loth).}$$

Alkoholometer. Ein Aräometer (s. d.) ausschließlich zur Bestimmung der Dichtigkeit des Alkohols.

Almucanthat, Almucanthatkreis, Höhenkreis. Der auf der Himmelskugel durch einen Stern gelegte, mit dem Horizont des auf der Erdoberfläche befindlichen Standorts parallele Kreis, dessen Pole also das Zenith und das Nadir sind. Gestirne, die in demselben A. sich befinden, haben für den Standort einerlei Höhe und einerlei Scheitel-Abstand. Der Horizont des Orts ist der unterste A., Gestirne darin haben die Höhe = Null

und den Scheitel-Abstand (Zenith-Distanz) = 90° .

Alternirende Function ist bei französischen Mathematikern jede Function mehrerer veränderlichen Größen, in welcher man zwei beliebige derselben mit einander vertauschen kann, ohne daß sich deren absoluter Werth ändert, wenngleich deren Vorzeichen geändert werden, als:

$$\begin{aligned} x - y &= -(y - x); \log x - \log y \\ &= -(\log y - \log x) \\ &= \log \frac{x}{y} = -(\log \frac{y}{x}). \end{aligned}$$

Altimeter, Höhenmesser. Jedes Instrument, mit welchem Höhen gemessen werden können.

Altimetrie, Höhenmesskunst.

Ambe. Jede Verbindung von je zwei Zahlen-Elementen: $ab, cd, 1 \cdot 2; 2 \cdot 1$ u. s. w. Die Bezeichnung Ambe ist jedoch vorzugsweise im Lotto gebräuchlich, in der Combinationalehre sagt man Binion.

Amorphe Körper ($\mu\omicron\mu\eta\eta$ die Gestalt, α Verminnungssylbe), ungestaltete Körper, im Gegensatz von kristallisirten und krystallinischen Körpern. Erstere entstehen in der Natur durch Sedimente aus Flüssigkeiten, letztere beide, indem sie sich, wenn sie aus dem flüssigen Zustand in den festen übergehen, nach verschieden gelegenen geradlinigen Richtungen formiren.

Amphisil (Zweischattige, eigentlich Amphisil, von $\alpha\mu\eta$ der Schatten). Die Bewohner der heißen Zone, weil ihr Mittagschatten bald nördlich, bald südlich fällt; sie heißen aber auch Ascii (Unschattige, Schattenlose), weil sie den Mittagschatten der Sonne größtentheils unter den Füßen haben.

Amplitude, in der nautischen Sprache a. v. w. Morgen- und Abendweite eines Gestirns (s. letztere).

Analogischer Beweis. Ist ein Beweis in Beziehung auf einen ihm vorangegangenen Beweis, der denselben Gegenstand nicht in seiner ganzen Allgemeinheit erfafst hat, indem nun der zweite den ersten erweitert oder vervollständigt. Wenn z. B. erwiesen worden, daß in einem Vieleck von n Seiten (n eck) mit lauter hohlen Umfangswinkeln die Summe aller nach einerlei Richtung liegenden äußeren Winkel = 4 Rechten ist, und es wird dies Gesetz auch für n ecke mit erhabenen Umfangswinkeln erwiesen, so ist dieser zweite Beweis ein dem ersten a. B.

Analysis. Ist die Darstellung und Auflösung einer jeden allgemein gegebenen Rechnungs-Aufgabe. Statt der bestimmten Zahlen wendet sie allgemeine Zahlen an, welche in symbolischen Zeichen, in Buchstaben bestehen, von welchen jeder eine jede beliebige bestimmte Zahl vertritt.

Die A. zerfällt in 2 Haupttheile, in die niedere A. oder die A. des Endlichen, und in die höhere A. oder die A. des Unendlichen.

Die Darstellung und Auflösung der Elementar-Aufgaben, die Grundlage der gesamten A. lehrt die Buchstabenrechnung. Diese zerfällt in 3 Theile:

1) in die 4 Species mit einfachen Buchstabengrößen, 2) in die 4 Species der Potenzen und Wurzeln von Buchstabengrößen und 3) in die Entwicklung der Potenzen und Wurzeln in endliche und unendliche Reihen. Sie ist der erste Abschnitt der A., den zweiten Abschnitt

bildet die Algebra (s. d.), den dritten und letzten Theil der niedern A. die Wissenschaft von den Functionen, d. h. von zusammengesetzten Größen, deren Werthe von einer oder mehreren veränderlichen Größen abhängig sind. So verschiedenartig solche Abhängigkeiten sind, so verschiedenartige Functionen giebt es.

$-x + x^2 - x^3 + x^4 - \dots \pm x^n$ ist eine Größe in Form einer Reihe, deren Werth von der veränderlichen Größe x abhängig ist, und somit eine (algebraische) Function von x .

$\log x$; $\cos x$; sind Functionen von x , erstere eine logarithmische, letztere eine trigonometrische; beide transcendente Functionen.

Wenn man $-x$ durch $1+x$ dividirt, so erhält man die obige Reihe, also ist:

$$\frac{-x}{1+x} = -x + x^2 - x^3 + \dots \pm x^n$$

Diese Entwicklung eines bestimmten analytischen Ausdrucks in eine unendliche Reihe lehrt die Buchstabenrechnung.

Ist aber die unendliche Reihe gegeben, und man soll dieselbe in einen endlichen Ausdruck verwandeln oder umformen, so reicht die Buchstabenrechnung nicht aus.

Man setze die Reihe:

$$-x + x^2 - x^3 + x^4 - \dots \pm x^n = X$$

multiplircire diese Gleichung mit x , so erhält man:

$$-x^2 + x^3 - x^4 + \dots \mp x^n = xX$$

addirt man die untere Reihe zur oberen, so erhält man:

$$-x = X + xX = (1+x)X$$

$$\text{woraus } x = \frac{-x}{1+x}$$

Es ist also der Unterschied der Buchstabenrechnung von der Rechnung mit algebraischen Functionen, daß bei jener die Art der Entwicklung durch eine einfache Rechnungsart vorgeschrieben ist, während bei dieser eine Gleichung dargestellt und aufgelöst werden muß. Dagegen ist auch zwischen der Behandlung der Functionen und der Algebra der Unterschied, daß bei dieser aus den algebraischen Gleichungen unbekannte Größen zu entwickeln sind, während bei jener keine Unbekannten gegeben werden, sondern in analytischen Gleichungen veränderliche Größen, die umgeformt werden sollen.

Die A. des Unendlichen besteht aus 2 Theilen, aus der Differenzialrechnung und aus der Integralrechnung. Beide beschäftigen sich mit den Grenzwerten und Grenzverhältnissen von Functionen, die mit den veränderlichen

Größen, von welchen sie abhängen, als wirklich sich ändernd gedacht werden. Die Differenzialrechnung bestimmt die Grenzverhältnisse von Functionen, wenn diese gegeben sind, die Integralrechnung die Functionen aus gegebenen Grenzwerten; beide Rechnungen verhalten sich zu einander wie des Potenzirens zum Radiciren.

Die ensführliche Betrachtung der A. des Unendlichen gehört hiernach in die Artikel: Differenzialrechnung und Integralrechnung. Um aber schon hier eine Anschauung von der Wichtigkeit der beiden Rechnungen zu geben, sollen folgende kurze Erläuterungen gegeben werden.

Man denke in und um einen Kreis reguläre Vielecke von gleich viel Seiten beschrieben, das innere hat einen kleineren, das äußere Vielecke einen größeren Inhalt als die Kreisfläche; durch einmalige und wiederholte Verdoppelung der Seiten beider Vielecke wird das äußere immer kleiner, das innere immer größer; allein wenn gleich beide Vielecke der Kreisfläche sich auch immer mehr nähern, das äußere bleibt immer größer, das innere immer kleiner als dieselbe, und mithin ist die Größe der Kreisfläche der Grenzwert zwischen beiden Vielecken, dem sich ihre Flächenräume beliebig nähern können.

Wenn man die Function von x ,

$$y = \frac{a^n - x^n}{a - x}$$

durch wirkliche Division in eine Reihe entwickelt, so erhält man:

$$y = \frac{a^n - x^n}{a - x} = a^{n-1} + a^{n-2}x + a^{n-3}x^2 + \dots + x^{n-1}$$

Aus dieser Reihe ersieht man, daß, wenn man x immer kleiner nimmt, die gesammten, x enthaltenden Glieder in Summe immer kleiner werden müssen, daß sich also der Werth der Reihe oder der Werth von y dem Werth von a^{n-1} immer mehr nähert. Da nun bei beliebiger Abnahme von x der Werth von y dem Werth a^{n-1} beliebig sich nähern, nie aber geringer werden kann, als a^{n-1} , so ist a^{n-1} der Grenzwert von y .

Je näher aber x dem a genommen wird, desto mehr nähert sich das zweite Glied $a^{n-2}x$ dem Werth a^{n-1} , das dritte Glied $a^{n-3}x^2$ eben demselben Werth a^{n-1} und so jedes der $n-1$ Glieder, welche x enthalten; es nähert sich also y immer mehr dem Werth $n \cdot a^{n-1}$; und da man die Annäherung von x an a beliebig fortsetzen, y also dem Werth na^{n-1} beliebig nahe kommen kann, ohne jemals dessen

Werth zu übersteigen, so ist na^{n-1} ein zweiter Grenzwert von y .

Es sei $y = x^2$.

Ändert sich x um Δx , so ändere sich y um Δy . Dann hat man:

$$y + \Delta y = (x + \Delta x)^2 = x^2 + 2x\Delta x + \Delta x^2$$

hiervon $y = x^2$ bleibt $\Delta y = 2x\Delta x + \Delta x^2$

Diese Gleichung zwischen den Werthen der Aenderungen von x und deren Function y ist also die Differenzengleichung zwischen beiden Functionen.

Um das Verhältniß zu erkennen, in welchem die Aenderung der Function y zu der Aenderung der Veränderlichen x sich befindet, dividire die Gleichung durch Δx , so erhält man das Verhältniß:

$$\frac{\Delta y}{\Delta x} = 2x + \Delta x$$

Man nennt ganz naturgemäß dieses Verhältniß den Differenzenquotient von y und x . Dieser ist, wie die drei Glieder zeigen, nicht nur abhängig von der gegebenen Veränderlichen x , sondern auch von deren Aenderung um Δx ; nun ist aber die Größe Δx , um welche x in $x + \Delta x$ umgeändert worden, etwas ganz Beliebiges, Unbestimmtes, von welchem der Differenzenquotient befreit werden muß, wenn er in bestimmter Relation zu den ursprünglichen Functionen sich befinden soll.

Als solcher ist er also $= 2x$.

Dieser, nur von der veränderlichen Größe abhängige Differenzenquotient, der für jede Function einer veränderlichen Größe bestimmt angegeben werden kann, heißt Differenzial-Quotient, und wird allgemein ausgedrückt durch $\frac{dy}{dx}$, wo dy und dx die Differenziale von y und x heißen.

Aus dem Differenzenquotient

$$\frac{\Delta y}{\Delta x} = 2x + \Delta x$$

ersieht man zugleich, daß man dem Werthe $2x$ immer näher kommt, je mehr man Δx abnehmen läßt, so daß der Differenzialquotient $2x$ der Grenzwert des Differenzenquotienten ist.

Die Integralrechnung beschäftigt sich damit, die ursprünglichen Functionen aus gegebenen Differenzialen zu finden.

$$y = \int 2x \cdot dx = x^2$$

d. h. das Integral y , dessen Differenzialquotient $= 2x$ ist $= x^2$.

Analysis des Endlichen s. u. Analysis.

Analysis des Unendlichen s. u. Analysis.

Analytik. Ist die Analysis als Methode oder Verfabrungsweise bei Erfindung von neuen Sätzen und bei Auflösung von Aufgaben, sowohl für Zahlengrößen, als auch für Raumgrößen. Für die letzteren steht sie der Synthesis gegenüber, welche mit Hilfe geometrischer Constructionen und logischer Schlussfolgen verfährt (s. die folgenden Art.)

Analytisch. Alles was zur Analysis und der Analytik gehört.

Analytische Auflösung einer geometrischen Aufgabe ist die Construction einer algebraischen Formel gemäß (lies zuerst: Analytische Geometrie).

Beispiel:

Euklid, 2. Buch, Satz 11. Aufgabe: Eine gegebene gerade Linie AB so zu schneiden, daß das unter der Ganzen und einem der beiden Abschnitte enthaltene Rectangel dem Quadrat des übrigen Abschnitts gleich sei.

Die im Euklid gegebene Auflösung und der Beweis deren Richtigkeit sind synthetisch.

Die analytische Auflösung dieser Aufgabe ist folgende: Die Linie AB sei $= a$, ein Theil BH derselben setze $= x$, so ist das Rectangel unter der Ganzen und einem der beiden Abschnitte entweder ax

Fig. 46.



oder $a(a-x)$. Das Quadrat des zweiten Abschnitts entweder $(a-x)^2$ oder x^2 . Für die erste Bezeichnung erhält man die algebraische Gleichung:

$$ax = (a-x)^2$$

$$\text{woraus } x^2 - 3ax + a^2 = 0$$

$$\text{und } x = \frac{a}{2} (3 - \sqrt{5})$$

Für die zweite Bezeichnung erhält man die Gleichung:

$$a(a-x) = x^2$$

$$\text{woraus } x^2 + ax - a^2 = 0$$

$$\text{und } x = \frac{a}{2} (-1 + \sqrt{5})$$

Bis hierher ist die Auflösung algebraisch. Allein es soll die Theilung der Linie gefunden und diese Theilung einer algebraischen Formel gemäß construiert werden. Demnach nehme man eine der beiden auf 0 reduzierten Gleichungen. Z. B.

$$x^2 - 3ax + a^2 = 0$$

und schreibe für $x = \frac{a}{2} (3 - \sqrt{5})$

$$x = \frac{3a}{2} - \sqrt{\left(\frac{3a}{2}\right)^2 - a^2}$$

so hat man in dem ersten Gliede die Linie AB + der Hälfte derselben und in dem zweiten Gliede die Kathete des rechtwinkligen Dreiecks, dessen Hypothenuse das erste Glied $\frac{3}{2}a$ und dessen andere

Kathete die Linie $a = AB$ ist.

Demnach hat man für die Construction folgende Vorschrift: Halbire die gegebene AB in C , verlängere AB nach einer Seite, nimm $BD = BC$, so ist $AD = \frac{3}{2}a$. Hal-

Fig. 47.



bire AD in E , beschreibe über AD den Halbkreis AFD , beschreibe aus A mit AB den Bogen BF , so ist die gerade Linie von A nach $F = a$, folglich die Linie

$$DF = \sqrt{\left(\frac{3a}{2}\right)^2 - a^2}.$$

Beschreibt man nun aus D mit DF den Bogen FH , so ist

$$DH = DF \text{ und } AH = \frac{3}{2}a - \sqrt{\left(\frac{3a}{2}\right)^2 - a^2}$$

folglich GH , das Rectangel $AB + AG = HI$ dem Quadrat von BH .

Legt man die zweite Gleichung der Construction zu Grunde, nämlich:

$$x^2 + ax - a^2 = 0$$

so erhält man:

$$x = -\frac{a}{2} + \sqrt{\left(\frac{a}{2}\right)^2 + a^2}$$

Das zweite Glied ist die Hypothenuse des rechtwinkligen Dreiecks, dessen Katheten a und $\frac{1}{2}a$ sind, das erste Glied die halbe Seite a .

Demnach hat man folgender Art zu construieren. Halbire AB in C , errichte in B das Loth $BD = BC$ auf AB , ziehe

AD , so ist $AD = \sqrt{\left(\frac{a}{2}\right)^2 + a^2}$. Beschreibe aus D den Bogen BE mit BD , so ist $DE = \frac{1}{2}a$ und $AE = -\frac{a}{2} + \sqrt{\left(\frac{a}{2}\right)^2 + a^2}$.

Fig. 48.



Beschreibt man nun den Bogen EH aus A mit AE , so ist H der Theilpunkt und das Quadrat über AH = dem Rectangel aus $AB = EF$ und BH . (S. analytische Geometrie.)

Analytischer Beweis. Ein Beweis, bei welchem man von der Schlussfolge des Satzes ausgeht und Rückschlüsse macht, bis man auf einen vorher erwiesenen Satz kommt. Der a. B. dient besonders, um von der Richtigkeit von Behauptungen sich zu überzeugen. Der a. B. eines geometrischen Satzes geschieht mit Hilfe von analytischen Gleichungen.

Beispiel. Euklid, 2. Buch, Satz 9. Lehrsatz.

Wird eine gerade Linie AB bei C in gleiche und bei D in ungleiche Stücke geschnitten, so sind die beiden Quadrate

Fig. 49.



$$\sqrt{a \pm b} = \sqrt{\frac{a + \sqrt{a^2 - b^2}}{2}} \pm \sqrt{\frac{a - \sqrt{a^2 - b^2}}{2}}$$

$$a^2 - b^2 = (a + b)(a - b)$$

$$\sqrt{a^2 - x^2} = a - \frac{x^2}{2a} - \frac{x^4}{2 \cdot 4a^3} - \frac{x^6}{2 \cdot 2 \cdot 4a^5} - \dots - \frac{x^{2(n-1)}}{2^2(n-2) \cdot 4 \cdot 2a^{n-3}} \text{ oder auch}$$

$$\sqrt{a^2 - x^2} = a - \frac{x^2}{2a} - \frac{1 \cdot x^4}{2 \cdot 4a^3} - \frac{1 \cdot 3x^6}{2 \cdot 4 \cdot 6a^5} - \dots - \frac{1 \cdot 3 \cdot 5 \dots (2-5)x^{2(n-1)}}{2[1 \cdot 2 \cdot 3 \dots (n-1)]a^{n-3}}$$

Analytische Geometrie ist derjenige Theil der Geometrie, welcher sich damit beschäftigt, aus algebraischen Entwicklungen geometrische Constructionen abzuleiten (vergl. analytische Auflösung).

I. Wenn jeder Buchstabe in den nach-

der ungleichen Stücke AD , DB doppelt so groß, als die beiden Quadrate der Hälfte AC und des zwischen den Theilpunkten befindlichen Stücks CD .

Der Satz ist im Euklid synthetisch bewiesen. Gesezt, man wollte sich von der Wahrheit des Satzes überzeugen, und scheute die Durchlesung des langen Euklidischen Beweises, so kann dies analytisch folgender Art geschehen.

Man bezeichne das Stück AD der Linie AB mit a , das Stück DB mit b , so hat man die Quadrate dieser ungleichen Stücke a^2 und b^2 . Die ganze Linie ist nun $a + b$, deren Hälfte also $\frac{a+b}{2}$, das Quadrat derselben $\left(\frac{a+b}{2}\right)^2$, und beide Quadrate der Hälfte sind $= 2\left(\frac{a+b}{2}\right)^2$. Nun ist noch

das Quadrat des Stücks DC auszudrücken.

Es ist aber $AC = \frac{a+b}{2}$, $AD = a$, daher

$$DC = AC - AD = \frac{a+b}{2} - a = \frac{b-a}{2}, \text{ das } \square$$

von $DC = \left(\frac{b-a}{2}\right)^2$ und das Doppelte desselben $= 2\left(\frac{b-a}{2}\right)^2$

Ist nun der Satz richtig, so muß folgende analytische Gleichung richtig sein.

$$a^2 + b^2 = 2\left(\frac{a+b}{2}\right)^2 + 2\left(\frac{b-a}{2}\right)^2$$

wie sich aus der Auflösung der Klammergrößen auch ergibt.

Analytische Formel. Ist eine Formel, welche eine Vorschrift enthält zur Entwicklung einer zusammengesetzten Größe in ihre Bestandtheile, als: in Summanden, Factoren, in eine endliche oder unendliche Reihe, als:

stehenden Ausdrücken eine Linie bezeichnet, so sind die Elementar-Constructionen in folgenden Ausdrücken gegeben.

1) $a + b$ ist die Summe zweier gegebenen geraden Linien a und b , welche in eine Linie von

der Länge $(a + b)$ ansammengesetzt werden sollen.

Fig. 50.

2) $a - b$

ist die Differenz zweier gegebenen geraden Linien a und b ; die zu konstruierende Linie soll deren Unterschied $(a - b)$ zur Länge erhalten.

Fig. 51.

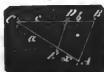
3) $\frac{a \times b}{c}$

ist die vierte geometrische Proportionale zwischen den gegebenen 3 Linien a , b und c . Nennt man diese x , so hat man

$$c : a = b : x$$

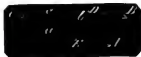
Man hat also für x folgende Construction. Zeichne einen beliebigen Winkel ACB , trage auf einem der Schenkel a. B. CB vom Scheitelpunkt aus die im

Fig. 52.



Nenner stehende Linie $c = CD$ ab, auf demselben Schenkel von dem Endpunkt D ab, wie Fig. 52, oder ebenfalls vom Scheitelpunkt ab, wie Fig. 53: die Länge einer der beiden im Zähler stehenden

Fig. 53.



Linien z. B. b , Fig. 52 = DB , Fig. 53 = CB ; dann auf dem anderen Schenkel CA vom Scheitelpunkt C ab, die zweite Linie a des Zählers = CE , ziehe die gerade Linie DE , und aus B die gerade Linie $BA \perp DE$, bis sie den Schenkel CA in A trifft oder

schneidet, so ist EA in Fig. 52 oder CA in Fig. 53 = x , d. h. $= \frac{ab}{c}$

4) $\frac{a^2}{b}$

ist die dritte geometrische Proportionale zwischen b und a . Nennt man diese x , so hat man

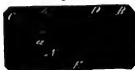
$$b : a = a : x$$

Fig. 54.



Die Construction ist wie für 3. Man nimmt am einfachsten die Linien a und b vom Scheitelpunkt ab, fängt mit der Linie b des Nenners an, nimmt diese = CB , trägt a nach CD , beschreibt aus

Fig. 55.



C den Bogen DE , so daß auch $CE = a$ wird, zieht BE und aus D die Linie $DA \perp BE$, so ist $CA = x = \frac{a^2}{b}$

5) $\sqrt{a \cdot b}$

ist die mittlere geometrische Proportionale zwischen den gegebenen Linien a und b . Zeichne eine gerade Linie AB , nimm

Fig. 56.



$AD = a$, $DB = b$, halbiere AB in C , beschreibe aus C über AB einen Halbkreis, errichte in D auf AB das Loth DE , bis sie die Kreislinie schneidet, so ist $DE = \sqrt{ab}$

1) Oder zeichne über die größere $a = AB$ von beiden gegebenen Linien einen Halbkreis, nimm von einem der Endpunkte,

Fig. 57.



z. B. von A aus, $AD = b$, errichte bis zum Halbkreis das Loth DE , ziehe AE , so ist

$$AE = \sqrt{a \cdot b}$$

$$6) \sqrt{a^2 + b^2}$$

ist die Hypothense eines rechtwinkligen Dreiecks, in welchem a und b die Katheten sind. Zeichne also einen rechten $\angle ACB$, nimm $AC = a$, $CB = b$, so ist

$$AB = \sqrt{a^2 + b^2}$$

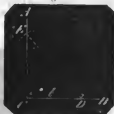
Fig. 58.



$$7) \sqrt{a^2 - b^2}$$

ist die Kathete eines rechtwinkligen Dreiecks, in welchem a die Hypothense und b die andere Kathete ist. Zeichne also

Fig. 59.



einen rechten $\angle ACB$, nimm auf einem Schenkel, z. B. CB von C aus, das Stück $CD = b$, schneide von D aus mit der Zirkelöffnung $= a$ den anderen Schenkel A in E, so ist

$$CE = \sqrt{a^2 - b^2}$$

8) $\sqrt{a^2 + b^2 + 2ac}$ ist die in einem stumpfwinkligen Dreieck dem stumpfen \angle gegenüberliegende Seite, wenn a und b die beiden anderen Seiten und c die Projection von b auf a ist. Zeichne daher eine gerade Linie AD , nimm auf derselben AB gleich derjenigen von beiden Seiten a und b , welche in

Fig. 60.



dem dritten Gliede als Factor steht, hier also $= a$, und in deren Verlängerung $BD =$ der Länge c , errichte in D auf AD ein Loth und schneide dasselbe von B aus mit der Zirkelöffnung der gegebenen zweiten Länge b in E, ziehe AE , so ist

$$AE = \sqrt{a^2 + b^2 + 2ac}$$

$$9) \sqrt{a^2 + b^2 - 2ac}$$

ist die einem spitzen \angle gegenüberliegende Seite eines Dreiecks, in welchem a und b die beiden anderen Seiten desselben sind und c die Projection von b auf a

Fig. 61.



ist. Zeichne daher eine gerade Linie $AB =$ derjenigen von beiden Seiten, welche in dem dritten Gliede als Factor steht, hier also $= a$, nimm darauf $AD = c$, errichte in D ein Loth auf AB , schneide dasselbe von A aus mit der Zirkelöffnung $=$ der anderen Seite b in E, zeichne BE , so ist

$$BE = \sqrt{a^2 + b^2 - 2ac}$$

II. Die in der algebraischen Geometrie gefundenen Formeln für bestimmte Linien sind zur unmittelbaren Construction nicht geeignet.

Beispiel 1. Für die Diagonale eines Quadrats von der Seite a erhält man $a\sqrt{2}$

Soll construiert werden, so ist die Formel umzuändern. Schreibe

$$a/2 = \sqrt{2a^2 - \sqrt{a^2 + b^2}}$$

und es ist nun nach Formel 6 zu construien.

Beispiel 2. Man erhält für die Seite des regulären Dreiecks im Kreise bei gegebenem Halbmesser r die Formel $r^2/3$.

Schreibe

$$r^2/3 = \sqrt{3}r^2 = \sqrt{4r^2 - r^2} = \sqrt{(2r)^2 - r^2}$$

und man construiert nach Formel 7.

Beispiel 3. Man erhält für die Seite des regulären Fünfecks im Kreise, wenn der Halbmesser r gegeben ist, die Formel

$$\begin{aligned} r \sqrt{\frac{5-\sqrt{5}}{2}} & \text{ Schreibe } \sqrt{r^2 \cdot \frac{5-\sqrt{5}}{2}} \\ &= \sqrt{r \cdot \frac{5r - r\sqrt{5}}{2}} = \sqrt{r \cdot \frac{5r - \sqrt{5}r^2}{2}} \\ &= \sqrt{r \cdot \left(\frac{5}{2}r - \frac{1}{2}\sqrt{(2r)^2 - r^2}\right)} \end{aligned}$$

Nun ist $\frac{1}{2}\sqrt{(2r)^2 - r^2}$ (nach Beispiel 2) die halbe Seite des regulären Dreiecks. Diese abgezogen von $\frac{5}{2}r$, giebt die Klammergröße als Linie, wird diese $= p$ gesetzt, so hat man die Seite des Fünfecks $\frac{1}{2}rp$, also die mittlere geometrische Proportionale zwischen r und p , welche nach 5 construiert wird.

Analytische Gleichung. Ist die Gleichsetzung zweier algebraischer gleichen Ausdrücke von verschiedener Form. Man wendet sie an, um analytische Formeln (s. d.) an entwickeln. Z. B.

$$\begin{aligned} & \sqrt{\frac{a + \sqrt{a^2 - b^2}}{2}} \pm \sqrt{\frac{a - \sqrt{a^2 - b^2}}{2}} \\ &= \sqrt{\left(\sqrt{\frac{a + \sqrt{a^2 - b^2}}{2}} \pm \sqrt{\frac{a - \sqrt{a^2 - b^2}}{2}}\right)^2} \\ &= \sqrt{a \pm 2\sqrt{\left(\frac{a + \sqrt{a^2 - b^2}}{2} \times \frac{a - \sqrt{a^2 - b^2}}{2}\right)}} \\ &= \sqrt{a \pm 2\sqrt{\frac{b^2}{4}}} = \sqrt{a \pm b} \end{aligned}$$

Man hat also die Formel erhalten:

$$\begin{aligned} \sqrt{a \pm b} &= \sqrt{\frac{a + \sqrt{a^2 - b^2}}{2}} \\ &\pm \sqrt{\frac{a - \sqrt{a^2 - b^2}}{2}} \end{aligned}$$

Analytische Mechanik ist der Theil der M., in welchem mit Hülfe der Analysis Sätze entwickelt und Aufgaben aufgelöst werden.

Analytische Methode ist das Verfahren, auf analytischem Wege Sätze zu finden und Aufgaben zu lösen, indem nämlich

der Zusammenhang des Bekannten und Unbekannten oder Veränderlichen als Gleichung aufgestellt und dadurch entwickelt wird, daß Unbekanntes und Veränderliches wie Bekanntes behandelt wird. Bei Aufindung oder Prüfung eines Satzes stellt man die Gleichung so auf, als wenn der Satz schon als wahr erwiesen wäre (s. analytischer Beweis). Bei Auflösung von Aufgaben stellt man die Gleichung auf, als wenn die Auflösung schon gefunden wäre (s. analytische Auflösung).

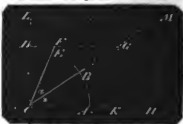
Analytische Trigonometrie. 1) Ist der Theil der Trigonometrie, welcher von der Entstehung der trigonometrischen Functionen durch geometrische Construction ganz absieht, welche aus denselben Formeln entwickelt und rechnungsweise mit denselben verfährt.

Um a. B. die Formel

$$\cot(2a) = \frac{\cot^2 a - 1}{2 \cot a}$$

zu finden, kann man folgender Art synthetisch verfahren:

Fig. 62.



Man zeichne $\angle ECB = \angle ACB = a$, beschreibe aus C mit dem Halbmesser $AC = 1$ den Bogen ABE , vollende den Quadrant ACD , errichte das Loth DG auf CD bis in die Richtung CB , verlängere CE bis F in DG , falle das Loth GK auf die verlängerte CA , zeichne aus C mit CK den Quadrant KL , siehe die mit DG Parallele LM bis in die verlängerte CB und falle das Loth MH auf die verlängerte CK , so hat man

$$\angle a = \angle GCK = \angle FCG = \angle FGC$$

deher $FG = FC$

denen $\angle CDF = R$, also $\angle CFG$ stumpf ist, so ist

$$CG^2 = FG^2 + FC^2 + 2FG \cdot DF$$

$$= 2FG^2 + 2FG \cdot DF$$

oder $DG^2 + CD^2 = 2FG \cdot (FG + DF)$

$$= 2FG \cdot DG$$

$$= 2(DG - DF) \cdot DG$$

$$= 2DG^2 - 2DF \cdot DG$$

also $CD^2 = DG^2 - 2DF \cdot DG$

$$\text{oder } DG^2 - CD^2 = 2DF \cdot DG \quad |$$

Es ist aber $CD : DG = CL : LM$
 und da $CL = CK = DG$
 auch $CD : DG = DG : LM$
 oder $DG^2 = CD \cdot LM$

Diesen Werth in I gesetzt,
 giebt $CD \cdot LM - CD^2 = 2DF \cdot DG$
 oder $CD \cdot (LM - CD) = 2DF \cdot DG$
 oder $2DG : LM - CD = CD : DF$ II

Nun ist $DG = \cot \alpha$

$$\begin{aligned} LM &= CL \cdot \cot \alpha = CK \cdot \cot \alpha \\ &= DG \cdot \cot \alpha = \cot \alpha \cdot \cot \alpha \\ &= \cot^2 \alpha \end{aligned}$$

$$CD = AC = 1$$

$$\text{und } DF = \cot(2\alpha)$$

daher entsteht durch Substitution dieser
 Werthe in II die Proportion:

$$2 \cot \alpha : (\cot^2 \alpha - 1) = 1 : \cot(2\alpha)$$

$$\text{oder } \cot(2\alpha) = \frac{\cot^2 \alpha - 1}{2 \cot \alpha}$$

2) Analytisch verfährt man dagegen zur
 Auffindung derselben Formel etwas folgen-
 der Art:

Synthetisch erwiesen ist

$$\sin(\alpha + \beta) = \sin \alpha \cos \beta + \cos \alpha \sin \beta$$

$$\text{desgl. } \cos(\alpha + \beta) = \cos \alpha \cos \beta - \sin \alpha \sin \beta$$

Schreibt man in beiden Formeln α für
 β , so erhält man

$$\sin 2\alpha = 2 \sin \alpha \cos \alpha$$

$$\cos 2\alpha = \cos^2 \alpha - \sin^2 \alpha$$

Dividirt man die untere Gleichung durch
 die obere, so erhält man

$$\frac{\cos 2\alpha}{\sin 2\alpha} = \frac{\cos^2 \alpha - \sin^2 \alpha}{2 \sin \alpha \cos \alpha}$$

Dividirt man in dem Bruch zur Rechten
 des Gleichheitszeichens Zähler und Nenner
 durch $\sin^2 \alpha$, so erhält man

$$\frac{\cos 2\alpha}{\sin 2\alpha} = \frac{\frac{\cos^2 \alpha}{\sin^2 \alpha} - 1}{2 \frac{\cos \alpha}{\sin \alpha}}$$

Nun ist aber synthetisch erwiesen

$$\frac{\cos \alpha}{\sin \alpha} = \cot \alpha$$

Mithin hat man

$$\cot(2\alpha) = \frac{\cot^2 \alpha - 1}{2 \cot \alpha}$$

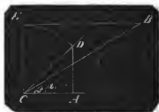
3) Aber auch wie bei der analytischen
 Geometrie kann man nach gegebenen
 Formeln construiren:

Z. B. es sind die beiden Winkel α , β
 und die Länge b gegeben, man soll die
 Linie $b \sec \alpha \csc \beta$ zeichnen:

Zeichne $\angle ACB = \beta$, $\angle ACD = \alpha$, trage
 auf dem gemeinschaftlichen Schenkel AC
 vom Scheitel C aus das Stück $CA = b$ ab,
 errichte in A bis in die Richtung des
 zweiten Schenkels von α das Loth AD ,
 und im Scheitel C ein Loth CE auf dem-

selben Schenkel CA , zeichne aus C den
 Bogen DE , und siehe aus E die mit AC
 parallele Linie EB bis in die Richtung

Fig. 63.



des zweiten Schenkels von β , so ist das
 dadurch abgeschnittene Stück desselben,
 nämlich BC die verlangte Linie $b \sec \alpha$
 $\csc \beta$, denn es ist CD , also auch CE
 $= AC \sec \alpha = b \sec \alpha$, und $BC = CE \csc \beta$
 $= b \sec \alpha \csc \beta$.

Hiermit ist zugleich die Aufgabe ge-
 löst, die Linie $b \frac{\sec \alpha}{\sin \beta}$ zu zeichnen.

Anfangsglied ist das erste Glied einer
 Proportion oder einer Reihe.

Anfangspunkt der Abscissen und A.
 der Coordinaten s. n. Abscisse.

Angewandte Mathematik. Die An-
 wendung der reinen Mathematik auf die
 Natur.

Während die reine Mathematik in ihrem
 arithmetischen Theil die Einheit und die
 Vielheit, in ihrem geometrischen Theil
 die Ausdehnung im Raume zu Elementen
 aller ihrer Untersuchungen und Erkennt-
 nisse hat, so sind für die a. M. ebenfalls
 zwei Elemente, auf welche die Erkennt-
 nisse der reinen Mathematik übertragen
 werden: 1) Das Belebende und Bewegende
 der Natur, die Kraft, und 2) das Lei-
 dende, das Raum-Erfüllende, der Stoff,
 an welchem die Kräfte ihre Wirkungen
 ansüben.

Mehrere Kräfte gemeinschaftlich können
 so wirken, daß ein System von Natur-
 körpern in dem Zustande verbleibt, als
 wenn die Kräfte nicht vorhanden wären,
 oder so, daß das System den Zustand
 ändert. Im ersten Fall ist Gleichge-
 wicht, im zweiten aufgehobenes Gleich-
 gewicht. Die a. M. hat also 2 Haupt-
 theile: die Erkenntnis der Gesetze für
 Kräfte im Gleichgewicht, die Statik,
 und die für Kräfte bei aufgehobenem
 Gleichgewicht, die Mechanik.

Die Cohäsions-Verhältnisse des Stoffs
 scheiden die Naturkörper in 3 Aggregat-
 anstände, in feste, tropfbar flüssige und

luftförmige Körper. Man hat also eine Statik fester Körper, die Geostatik, eine Statik tropfbar flüssiger Körper, die Hydrostatik, und eine Statik luftförmiger Körper, die Aërostatik, und dergleichen eine Geomechanik, eine Hydromechanik, Hydrodynamik oder Hydraulik und eine Aëromechanik, Aërometrie oder Pneumatik. Außer den genannten Theilen der a. M., welche man mit dem gemeinschaftlichen Namen dynamische Wissenschaften benennt, hat man noch zur a. M. gehörig die Astronomie und die optischen Wissenschaften.

Angewandte Mechanik ist die Anwendung der reinen M. der Phoronomie auf die Bewegung der Naturkörper mit Rücksicht auf die Kräfte, welche deren Bewegung veranlassen.

Während die reine M. nur den Zusammenhang der Bewegung (Ortsänderung) eines materiellen Punkts in Beziehung auf den Raum, den er durchläuft (den Weg), und die Zeit (die Geschwindigkeit) betrachtet, kommt bei der a. M. noch die Vorstellung des Stoffs (der Materie) und der Summe der materiellen Theile eines Körpers (dessen Masse) zur Betrachtung hinzu.

Angriffspunkt, der Punkt an einem Hebel, wo die Kraft oder der Widerstand angebracht ist; ersterer heißt A. der Kraft, letzterer A. der Last.

Angulaire Befestigung. Die Befestigung eines Platzes der Art, daß die äußeren, den Umriss bildenden Wall-Linien aus lauter geraden unter Winkeln zusammenstoßenden Linien bestehen, im Gegensatz zu circularer B., wo der Umriss aus einer einzigen Kreislinie oder aus mit einander zusammenhängenden Kreisbogen besteht.

Anisometrisches Krystallisationsssystem (*anisoc* zugleich und *mesoc* Ausdehnung). Das 4te System, das ein und einaxige System, bei welchem 3 unter einander gleichartige Axen unter rechten Winkeln sich schneiden.

Anlagen. Alle für fortificatorische Bauwerke auf dem Horizont zu nehmenden Abmessungen. Dossirungen der Aufsenflächen von Futtermauern, Brustwehren etc. werden nach dem Verhältnisse bestimmt, welches die abzulohende wagerechte Entfernung zwischen der Ober- und Unterkante der dossirten Fläche (die Breite der Dossirung) zur Höhe derselben hat. Beträgt bei einer 8 Fuß hohen Mauer die Breite der Dossirung 1 Fuß, so ist die Dossirung $\frac{1}{8}$; man sagt $\frac{1}{8}$ der Höhe zur Anlage, oder $\frac{1}{8}$ Anlage. Böschungen

von 45° bei Erdwällen haben ganze Anlage.

Anlauf bei einer Brustwehr. Die von dem Ban-Horizont nach dem Banquet, dem Aufstellungsort der Vertheidiger schräg ansteigende Fläche, wenn das Banquet über dem Horizont so hoch liegt, daß es nicht erstiegen werden kann. Statt des A. werden auch Stufen angelegt.

Anliegende Seite in einer Figur ist in Beziehung auf einen Umfangswinkel derselben jede der beiden Seiten der Figur, welche die Schenkel des Winkels bilden; spricht man von beiden, einem Winkel anliegenden Seiten, so nennt man sie den Winkel einschließende Seiten.

Anliegender Winkel. 1) Der Umfangswinkel einer Figur in Beziehung auf eine Seite derselben, wenn diese Seite der Schenkel des Winkels ist; jede Seite einer Figur hat also zwei a. W., in einem Dreieck hat jede Seite zwei aufleugende und einen gegenüberliegenden Winkel.

2) Verlängert man eine Seite BC eines Dreiecks ABC , so entsteht der Außen-

Fig. 64.



winkel ACD , dessen Nebenwinkel ACB heißt sein innerer a. W., die beiden anderen Winkel ABC und BAC seine innere gegenüber liegenden Winkel.

3) Wenn 2 gerade Linien AB , CD von einer dritten geschnitten werden, so entstehen 8 Winkel, 4 innere und 4 äußere

Fig. 65.



Winkel; jeder derselben heißt der a. W. seines Nebenwinkels; so ist β der innere

a. W. von α und von δ : γ ist der äussere Winkel, 1).

Anomalie (Ungleichförmigkeit, Ungleichförmigkeit in der Bewegung der Planeten um die Sonne) ist der augenblickliche Ort eines Planeten in seiner Bahn, in dem er sich wirklich befindet (wahre oder scheinbare A.), oder der Ort, in dem er sich befinden würde, wenn er regelmässig sich bewegte (mittlere A.). Beide Orte werden durch bestimmte Winkel angegeben, und diese Winkel die A. des Planeten genannt. Gesetzt, in S befinde sich die Sonne, $ABPD$ sei die elliptische Bahn des Planeten um dieselbe, AP die Absidenlinie (s. d. n. Absiden),

Augenblick die mittlere A. finden, indem die Länge des Bogens PB' zur Länge der ganzen elliptischen Bahn sich verhält, wie die auf den Weg durch den Bogen PB' verfllossene Zeit zu der des ganzen Jahres, und weil $\angle BSP$ von dem Bogen PB' abhängig ist.

Um aus der gegebenen mittleren A. $= \angle PSB'$ die wahre A. $= \angle BSP$ zu finden (das Kepler'sche Problem) oder aus der wahren die mittlere A. zu finden (das umgekehrte Kepler'sche Problem), ist also die Reduction von Längen elliptischer Bogen auf Winkel erforderlich, und da es doch nur darauf ankommt, das Verhältniss zu finden, in welchem die Zeit des Durchlaufs eines elliptischen Bogens an dem der ganzen Ellipse steht, so erhält man diese einfacher, wenn man für die mittlere A. den excentrischen Kreis und dessen Bogen in Rechnung bringt.

Zeichnet man nämlich aus dem Mittelpunkt C der Ellipse mit der halben grossen Axe den Kreis und denkt sich diesen excentrischen Kreis als von dem Planeten gleichförmig durchlaufen, so hat man, wenn t die Zeit bedeutet, in welcher der Planet von P wirklich nach B gekommen ist, T die Zeit des siderischen Jahres und b den Punkt in dem excentrischen Kreise, nach welchem von P aus der Planet in derselben Zeit t bei gleichförmiger Bewegung gekommen wäre:

$$t : T = \text{Bogen } bP : \pi AP = \angle bCP : 360^\circ$$

Aus diesem Grunde nennt man auch wohl, wenn b und B zusammen gehören, Bogen Pb oder $\angle PCb$ die mittlere A.

Desgleichen kann man den Sector bCP die mittlere A. nennen, wenn man ihn auf die Fläche des excentrischen Kreises (K) $= \pi \cdot CP^2$ als Einheit bezieht. Nach dem zweiten Kepler'schen Gesetz bewegt sich jeder Planet der Art, dass in gleichen Zeiten von dem Radius vector gleich grosse elliptische Sektoren durchlaufen werden. Demnach ist auch der von P nach B von dem Radius vector durchlaufene Sector BSP die mittlere A., wenn man diesen auf die elliptische Ebene (E) $= \pi \cdot CP \cdot CD$ als Einheit bezieht.

$$\begin{aligned} \text{Es ist also die mittlere A.} &= \frac{\text{Bog. } PB'}{\pi AP} \\ &= \frac{\text{Sect. } BSP}{\text{Sect. } bCP} \text{ oder } \frac{\text{Sect. } BSP}{\text{Sect. } bCP} = \frac{PB'}{\angle bCP} \\ &= \frac{\pi \cdot CP \cdot CD}{\pi \cdot CP^2} \text{ oder } \frac{E}{K} = \frac{\pi \cdot AP}{360^\circ} \end{aligned}$$

Die directe Auflösung der beiden gedachten Kepler'schen Probleme führt auf eine transcendente Gleichung. Man vermeidet dieselbe durch Einführung einer

Fig. 66.



P das Perihelium, A das Aphelium, in B befinde sich der Planet, so ist $\angle BSP$, der \angle nämlich, den der Radius vector BS mit der Absidenlinie nach dem Perihelium hin bildet, die wahre oder scheinbare A. des Planeten für den Augenblick seines Standorts B .

Bewegt sich der Planet von P über B , A , D wieder nach P , so ist in P seine grösste, in A seine geringste Geschwindigkeit, und die Zeit, welche er zu diesem Umlauf gebraucht, ist sein Jahr, und zwar sein siderisches, wenn der Punkt P als unverrückbar gedacht wird. Würde nun der Planet durch die Ellipse während derselben Zeit sich gleichförmig bewegen, so wäre sein Ort in demselben Augenblick, wo er in B wirklich sich befindet, zwischen P und B , etwa in B' , und der $\angle B'SP$ heisst die mittlere A. des Planeten, der Unterschied beider \angle , nämlich $\angle BSB'$ die Gleichung des Mittelpunkts, indem in der Astronomie unter Gleichung so viel wie Ausgleichung verstanden wird. Kennt man den Augenblick, in welchem der Durchgang des Planeten durch das Perihel stattgefunden hat, und die Länge des Jahres, so kann man für jeden Zeit-

Hälftgröße, der excentrischen Anomalie. Fällt man nämlich von dem wahren Ort B des Planeten das Loth BF auf die Abseidenlinie, verlängert dieses, bis es die excentrische Kreislinie in b' trifft, zieht den Halbmesser $b'C$, so heißt $\angle b'CP$ die excentrische A. des Planeten.

Sämmtliche A. werden vom Perihel P ab bis 360° gezählt und gemessen.

Es sei nun wieder S die Sonne, B der Ort eines Planeten, mithin $\angle BSP$ die wahre A. Um aus dieser die mittlere A. zu finden, construirt man den excentrischen Kreis, falle das Loth BF , verlängere es bis b' , ziehe $b'C$, falle die Normale SG auf $b'C$, nimm Bogen $b'b = SG$, so ist $\angle b'CP$ die zu dem wahren Ort B des Planeten gehörende mittlere A.

Denn $\triangle b'CS = \triangle b'CX \times SG$

Sect $b'Cb = \frac{1}{2} b'C \times \text{Bog. } b'b = \frac{1}{2} b'C \times SG$ mithin $\triangle b'CS = \text{Sect. } b'Cb$ beide von Sect. $b'CP$ abgezogen, giebt

$$1) \text{ Sect. } b'SP = \text{Sect. } b'CP$$

Bezeichnet man nun die Zeit des siderischen Jahres, in welchem der Planet die ganze Ellipse durchläuft, mit T , die Zeit, in welcher er den Bogen PB durchlaufen hat, mit t , so ist

$$2) T : t = E : \text{Sect. } BSP$$

Es ist aber:

$$K : E = CP : CD = Fb' : FB$$

$$CP : CD = \text{Abschn. } b'FP : \text{Abschn. } BFP$$

$$= \triangle b'SF : \triangle BSF$$

$$CP : CD = \text{Abschn. } b'FP + \triangle b'SF : \text{Abschn. } BFP + \triangle BSF$$

$$3) K : E = \text{Sect. } b'SP : \text{Sect. } BSP$$

mithin nach Gl. 1

$$K : E = \text{Sect. } b'CP : \text{Sect. } BSP$$

oder durch Umstellung

$$K : \text{Sect. } b'CP = E : \text{Sect. } BSP$$

mithin nach 2:

$$T : t = K : \text{Sect. } b'CP$$

woraus hervorgeht, daß $\angle b'CP$ oder Sector $b'CP$ die mittlere A. ist.

Aus der wahren A. die mittlere A., oder die Auflösung des umgekehrten Kepler'schen Problems durch Zeichnung zu finden, hat keine Schwierigkeiten, dagegen kann das Kepler'sche Problem, die wahre A. aus der mittleren A. durch Zeichnung auflösen, nur näherungsweise geschehen. Wenn nämlich die Punkte b, P, S, C für die mittlere A. $= \angle b'CP$ gegeben sind, so nimmt man statt des Bogens $b'b$ dessen Sinus, der um so näher demselben kommt, je geringer die Excentricität der Bahn ist; man ziehe demnach bS und aus C die Linie $Cb' \neq bS$, so erhält man näherungsweise den Punkt b' und durch das Loth $b'F$ auch näherungsweise den Punkt B durch Zeichnung.

Um die wahre A. $= PB$ aus der mittleren A. $= Pb'$ oder diese aus jener durch Rechnung zu finden, setze man $CP = Cb' = a$; $CD = b$; $CS = e$, so ist

$$Pb = Pb' - b'b' = Pb' - SG$$

$$\text{oder } Pb = Pb' - e \sin Pb'$$

Es ist ferner

$$SF = CF - CS = a \cos Pb' - e$$

$$\text{und } SB^2 = BF^2 + SF^2 = BF^2 + (a \cos Pb' - e)^2$$

$$\text{und } CP : CD = b'F : BF$$

$$\text{oder } a : b = a \sin Pb' : BF$$

$$\text{woraus } BF = b \sin Pb'$$

daher

$$SB^2 = b^2 \sin^2 Pb' + (a \cos Pb' - e)^2$$

$$= b^2 \sin^2 Pb' + a^2 \cos^2 Pb' + e^2 - 2ae \cos Pb'$$

$$= b^2 + (a^2 - b^2) \cos^2 Pb' - 2ae \cos Pb' + e^2$$

Zieht man SD , so ist diese $= CP = a$, daher

$$CS^2 = e^2 = a^2 - b^2 \text{ daher}$$

$$SB^2 = a^2 + e^2 \cos^2 Pb' - 2ae \cos Pb'$$

$$\text{folglich } SB = a - e \cos Pb'$$

$$\text{Nun ist } SF = SB \cos PSB$$

$$\text{daher II } \cos PSB = \frac{SF}{SB} = \frac{a \cos Pb' - e}{a - e \cos Pb'}$$

$$\text{und hieraus}$$

$$\text{III } \cos Pb' = \frac{e + a \cos PSB}{a + e \cos PSB}$$

Wenn also die wahre A. $= \angle PSB$ gegeben ist, so findet man die excentrische A. $= Pb'$ aus Formel III, und aus dieser nach Formel I ganz genau die mittlere Pb , weil Bogen $b'b' = SG = e \sin Pb'$ ist. Ist aber die mittlere A. $= Pb$ gegeben, so hat man durch Gleichung I Pb' aus Pb zu finden, eine transcendente Gleichung, bei welcher nur probirt werden kann; hat man Pb' möglichst nahe erhalten, so setze dessen Werth in Gl. II, woraus man dann unmittelbar die wahre A. $= PSB$ erhält.

Anomalistischer Monat. Die Zeit, in welcher der Mond von einer Erdnähe (Perigeum) oder einer Erdferne (Apogeum) bis zum Wiedereintritt in dieselbe einen Umlauf vollendet, er beträgt 27 Tg. 13 Std. 18 Min. 37,4 Sec.

Anomalistisches Jahr. Die Zeit, in welcher ein Planet von dem Eintritt in das Aphel oder Perihel bis zu dem nächstfolgenden seinen Umlauf vollendet. Das der Erde ist etwas größer als deren tropisches Jahr und beträgt 365 Tg. 6 Std. 14' 23". Die Ursache dieser Vergrößerung liegt darin, daß die Sonnennähe und die Sonnenferne nicht auf constanten Punkten der Erdbahn verbleiben, sondern jährlich um 11,8 Bogensecunden von Westen nach Osten fortücken. Da nun zugleich die Nachtgleichen jährlich von Osten nach Westen um 50,1 Bogensecunden fortücken, so entfernen sich Aphel und

Perihel jährlich um 61,9 Bogensecunden von den Nachtgleichen.

Anorthotypes Krystallisationssystem. (*Α* Verneinung, *ορθος* gerade, *τυπος* Gestalt). Das 6te und letzte System, das ein nnd eingliedrige System, bei welchem 3 nter einander ngleichartige Axen schiefwinklig mit einander sich schneiden.

Ansetzen der Gleichungen. Ist die vermöge geistiger Thätigkeit vorgenommene Uebertragung einer in Worten gegebenen, den Gleichungen angehörigen Aufgabe in die mathematische Zeichensprache. Sie kann nicht wohl gelehrt werden, ist vielmehr das Ergebniss des Urtheilsvermögens.

1. Beispiel. (Meier Hirsch, pag. 163, No. 5.)

Zwei Zahlen von solcher Beschaffenheit zu finden, daß die eine *m* Mal so groß als die andere und daß ihre Summe = *a* sei.

Es werden hier zwei Zahlen gesucht, beide sind also unbekannt; bezeichnet man die andere mit *x*, so ist die erste, als *m* Mal so groß = *mx*, deren Summe ist *x* + *mx*, und die anzusetzende Gleichung ist

$$x + mx = a$$

woraus (s. algebraische Gleichung No. 7.)

$$\text{die andere } x = \frac{a}{1+m}, \text{ die erste } mx = \frac{ma}{1+m}$$

Bezeichnet man die erste mit *x*, so ist die andere, da die erste *m* Mal größer als jene ist, *m* Mal kleiner als die erste, also $\frac{x}{m}$, und man hat:

$$x + \frac{x}{m} = a, \text{ woraus}$$

$$\text{die erste } x = \frac{ma}{1+m}, \text{ die andere } \frac{a}{1+m}$$

2. Beispiel. (Meier Hirsch, pag. 173, No. 54.)

Vor *n* Tagen ging ein Bote von hier ab, der täglich *a* Meilen macht; ihm wird ein anderer nachgeschickt, der täglich *b* Meilen macht; wie viele Tage wird der zweite brauchen, um den ersten einzuholen?

Der erste Bote hat bei *n* Tagen Vorsprung *a* · *n* Meilen voraus, als der andere ihm mit der offenbar größeren Geschwindigkeit *b* nachgesandt wird. Die Anzahl der Tage, welche dieser laufen muß, um ihn einzuholen, d. h. um mit dem ersten in einem und demselben Punkt zusammenzutreffen, werde als die unbekannte Größe, nach welcher direct gefragt wird, mit *x* bezeichnet, so läuft der zweite schnellere Bote *x* Tage zu *b* Meilen, im

Ganzen *bx* Meilen; der erste, welcher anserden schon vorhergelaufenen *n* Tagen noch *x* Tage läuft, legt in diesen *x* Tagen zu *a* Meilen noch *ax* Meilen zurück und hat im Ganzen *an* + *ax* Meilen gemacht; da aber beide Bote von einem und demselben Punkt ausgegangen sind und in einem und demselben Punkte zusammen treffen, so sind Beider Wege gleich lang. Mithin ist die anzusetzende Gl.

$$an + ax = bx$$

woraus die Auflösung $x = \frac{an}{b-a}$ Tage.

3. Beispiel. (Meier Hirsch, pag. 174, No. 59.)

Es sei der Ort, von welchem ein erster Courier ausgeht, *n* *a* Meilen mehr vorwärts gelegen; es sei ferner die Anzahl der Stunden, um welche er früher abreiste, = *b*; die Geschwindigkeit des ersten Couriers sei so groß, daß er in *d* Stunden *c* Meilen zurücklegt, und die Geschwindigkeit eines zweiten Couriers so groß, daß er in *f* Stunden *e* Meilen zurücklegt. In wie vielen Stunden nach der Abreise des zweiten Couriers werden sie zusammentreffen?

Die Anzahl der Stunden nach Abgang des zweiten Couriers, hier die fragliche Unbekannte werde mit *x* bezeichnet; da derselbe in *f* Stunden *e* Meilen zurücklegt, also in einer Stunde $\frac{e}{f}$ Meilen, so

ist die Anzahl der von ihm überhaupt zurückgelegten Meilen $\frac{e}{f} x$. Der erste macht in *d* Stunden *c* Meilen, in einer Stunde also $\frac{c}{d}$ Meilen, folglich in jenen *x* Stunden, in welchen er mit dem ersten Courier zusammentrifft, $\frac{c}{d} x$ Meilen. Allein er ist *b* Stunden früher abgereist, hat also $(b+x)$ Stunden lang gereist, und in dieser Zeit also, d. h. in Summa,

$\frac{c}{d} (b+x)$ Meilen zurückgelegt, wenn der zweite mit ihm zusammentrifft. Da nun ferner derselbe erste Courier von einem um *a* Meilen mehr vorwärts gelegenen Punkt abgereist ist, so ist der Weg des ersten um die Länge *a* kürzer, als der Weg des zweiten, d. h. wenn man zu dem summarischen Wege $\frac{c}{d} (b+x)$ des ersten Couriers noch den Weg *a* addirt, so erhält man den Weg $\frac{c}{d} x$ des zweiten Couriers. Die anzusetzende Gl. ist also

$$\frac{c}{d}(b+x) + a = \frac{s}{f} \cdot x$$

woraus als Auflösung $x = \frac{(ad+bc)f}{de-cf}$ gefunden wird.

4. Beispiel. (Meier Hirsch, pag. 179, No. 75.)

Zwei Bombardiere werfen aus einer Batterie verschiedene Bomben. Der erste hatte schon 36 Würfe gemacht, ehe der zweite zu werfen anfängt, und macht in eben der Zeit 8 Würfe, worin der zweite deren 7 macht; hingegen braucht der zweite zu 3 Würfeln so viel Pulver, als der erste zu 4. Wie viel Würfe wird der zweite machen müssen, bis er so viel Pulver verbraucht hat als der erste?

Der zweite Bombardier soll wieder x Würfe machen müssen, bis er mit dem ersten gleich viel Pulver verbraucht hat. In derselben Zeit hat der erste $\frac{3}{4}x$ Würfe, im Ganzen also $(36 + \frac{3}{4}x)$ Würfe gemacht, der erste aber verbraucht gegen den zweiten weniger Pulver zu einem Wurf und zwar in dem Verhältniß wie 3:4, daher hat man die anzusetzende Gleichung:

$$3(36 + \frac{3}{4}x) = 4x$$

woraus $x = 189$ Würfe.

5. Beispiel. (Meier Hirsch, pag. 185, No. 101.)

In einer zahlreichen Gesellschaft befanden sich anfangs drei Mal so viele Herren als Damen; später aber, als 8 Männer mit ihren Frauen weggingen, wurde das Verhältniß der Anwesenden von beiden Geschlechtern noch ungleicher, es blieben nämlich gar noch fünf Mal so viel Herren als Damen. Aus wie vielen Personen von jedem Geschlecht bestand diese Gesellschaft anfangs?

Bezeichnet man die Anzahl der anfangs vorhandenen Damen mit x , so waren $3x$ Herren in der Gesellschaft. Als von diesen 8 Herren und 8 Damen fortgegangen waren, befanden sich noch dort $(3x-8)$ Herren und $(x-8)$ Damen, jene betrugen 5 Mal so viel als diese, und man hat die anzusetzende Gleichung:

$$3x-8 = 5(x-8)$$

woraus $x = 16$.

Es waren also anfänglich 48 Herren und 16 Damen in der Gesellschaft.

6. Beispiel. (Meier Hirsch, pag. 189, No. 116.)

Jemand will eine goldene Uhr anspielen, und macht zu dem Ende eine gewisse Anzahl Loose. Gibt er das Loos für 1 Thlr. 6 Gr., so verliert er 20 Thlr., weil ihm die Uhr mehr gekostet hat, als in diesem Falle einkommen würde; gibt er aber das Loos für 1 Thlr. 16 Gr., so

gewinnt er 13 Thlr. 8 Gr. Wie viel hat ihm demnach die Uhr gekostet und wie viele Loose hat er angespielt?

Hier wird nach 2 Zahlen gefragt, nach dem Preis der Uhr und nach der Anzahl Loose. Setzt man letztern = x , so verliert er 20 Thlr., wenn er x Mal 1 Thlr. 6 Gr. = $1\frac{1}{2}x$ Thlr. einnimmt. Der Preis der Uhr ist mithin $1\frac{1}{2}x + 20$ Thlr.; er gewinnt ferner 13 Thlr. 8 Gr. = $13\frac{1}{2}$ Thlr., wenn er x Mal 1 Thlr. 16 Gr. = $1\frac{1}{2}x$ Thlr. einnimmt, der Preis der Uhr ist also auch = $1\frac{1}{2}x - 13\frac{1}{2}$; da die Uhr nur einerlei Preis hat, so ist der Ansatz der Gl.:

$$1\frac{1}{2}x + 20 = 1\frac{1}{2}x - 13\frac{1}{2}$$

woraus $x = 80$, oder er hat 80 Loose gehabt.

Der Preis der Uhr ist nun $1\frac{1}{2} \times 80$ Thlr. + 20 Thlr. oder $1\frac{1}{2} \times 80 - 13\frac{1}{2}$ Thlr. = 120 Thlr.

Neunt man den Preis der Uhr x , so hat er 20 Thlr. weniger als x , also $x - 20$ Thlr. eingenommen, wenn er jedes der Loose zu $1\frac{1}{2}$ Thlr. ausspielt; nennt man die Anzahl der Loose a , so ist seine Einnahme $1\frac{1}{2}a$, und man hat den einen Ansatz $x - 20 = 1\frac{1}{2}a$.

Durch die zweite Bestimmung der Aufgabe erfährt man, daß er $13\frac{1}{2}$ Thlr. mehr als x , also $x + 13\frac{1}{2}$ Thlr. eingenommen hat, wenn er jedes der a Loose zu $1\frac{1}{2}$ Thlr. verkauft hätte, woraus der Ansatz $x + 13\frac{1}{2} = 1\frac{1}{2}a$. Man hat demnach 2 Gleichungen mit 2 unbekannten Größen:

$$x - 20 = 1\frac{1}{2}a$$

$$x + 13\frac{1}{2} = 1\frac{1}{2}a$$

Man erhält als Auflösung (s. algebraische Gleichungen, No. 29.) $x = 120$ Thlr., $a = 80$ Stück.

7. Beispiel. (Meier Hirsch, pag. 190, No. 120.)

Um alle meine Ausgaben bestreiten zu können, sagt Jemand, müßte ich ein jährliches Einkommen von 540 Thlrn. haben; hieran fehlt aber noch ein Beträchtliches. Wären meine Einkünfte $3\frac{1}{2}$ Mal so groß, als sie wirklich sind, so würde ich nicht allein alle meine Ausgaben bestreiten können, sondern ich würde sogar noch jährlich so viel übrig behalten, als mir jetzt fehlt. Wie hoch betragen sich die jährlichen Einkünfte dieses Mannes?

Setzt man seine Einnahme, nach der gefragt wird, = x , so hätte er bei dem $3\frac{1}{2}$ fachen derselben, also bei $3\frac{1}{2}x$ Thlr., nicht nur die sämtlichen, von ihm jährlich zu bestreitenden Ausgaben mit 540 Thlrn., sondern noch als Ueberschuß, was ihm jetzt fehlt; dieser Ueberschuß beträgt aber offenbar $540 - x$ Thlr., und man hat die Gleichung:

$$3\frac{1}{2}x = 540 + 540 - x$$

woraus seine jährliche Einnahme $x = 240$ Thlr.

Setzt man die Summe, welche ihm fehlt, $= x$, so ist seine Einnahme, da seine Gesamt-Ausgaben 540 Thlr. betragen, offenbar $= 540 - x$; wenn diese nun $3\frac{1}{2}$ Mal so groß wäre, also wenn seine Einnahme $3\frac{1}{2}x(540 - x)$ betrüge, so würde er nicht nur sämtliche Ausgaben mit 540 Thlrn. bestreiten können, sondern noch x übrig haben, d. h. er würde in Summa haben $540 + x$, und man hat die Gleichung:

$$3\frac{1}{2}(540 - x) = 540 + x$$

Man erhält das ihm fehlende $x = 300$ Thlr., so daß diese, von 540 abgezogen, sein Einkommen $= 240$ Thlr. ergibt.

8. Beispiel. (Meier Hirsch, pag. 191, No. 124.)

Es wollte Jemand ein Haus kaufen, und um das dazu erforderliche Capital aufzubringen, jedem seiner Schuldner eine gleiche Summe aufkündigen. Er versuchte zu dem Ende, ob es hinlänglich wäre, wenn er Jedem 250 Thlr aufkündigte; fand aber, daß er sodann 2000 Thlr. zu wenig erhalten würde. Er versuchte es daher mit 340 Thlrn.; dies brachte ihm aber 880 Thlr. mehr, als er brachtete. Wie viel Schuldner hatte er? Wie groß war das herbei zu schaffende Capital? Und wie viel mußte er jedem seiner Schuldner ankündigen?

Setzt man hier die Anzahl seiner Schuldner $= x$, so hat er bei Einziehung von 250 Thlrn. von jedem, also bei $250 \cdot x$ Thlr. zum Hauskauf 2000 Thlr. zu wenig; das Haus soll also $250 \cdot x + 2000$ Thlr. kosten; bei Einziehung von $340 \cdot x$ Thlr. hat er 880 Thlr. mehr, als er zum Hauskauf nöthig hat. Das Haus soll also nach dieser zweiten Bestimmung $340x - 880$ Thlr. kosten, folglich hat man die Gleichung:

$$250x + 2000 = 340x - 880$$

und die Auflösung ergibt die Anzahl seiner Schuldner $x = 32$.

Der Preis des Hauses $= 250 \times 32 + 2000 = 340 \times 32 - 880 = 10000$ Thlr., und was er jedem der Schuldner aufkündigen hat $\frac{10000}{32} = 312\frac{1}{2}$ Thlr.

Der erste erhält demnach $\frac{10000}{32} \cdot 2000$ Thlr. $= 688$ Thlr.

Der zweite „ „ $\frac{10000}{32} \cdot 1\frac{1}{2} \cdot 2500$ Thlr. $= 946$ Thlr.

Der dritte „ „ $\frac{10000}{32} \cdot \frac{1}{2} \cdot 3500$ „ $= 1505$ „

Summa 3139 Thlr.

10. Beispiel. (Meier Hirsch, pag. 199, No. 152.)

Ich hatte einmal eine Summe ungezählten Geldes vor mir liegen. Von dieser Summe nahm ich zuerst den dritten Theil weg und legte dafür 50 Thlr. zu.

Setzt man den Preis des Hauses x , so ist in dem ersten Fall die Summe, welche von sämtlichen Schuldnern eingezogen wird, $= x - 2000$ Thlr., und da jeder derselben 250 Thlr. zahlt, so ist die Anzahl der Schuldner $= \frac{x - 2000}{250}$

Im zweiten Fall ist die eingezogene Summe $= x + 880$ Thlr. und die Anzahl der Schuldner nach dieser Bestimmung $= \frac{x + 880}{340}$. Mithin hat man die Gleichung:

$$\frac{x - 2000}{250} = \frac{x + 880}{340}$$

woraus:

Der Preis des Hauses $x = 10000$ Thlr., wonach nun die Anzahl der Schuldner und das, was von Jedem einzuziehen ist, um 10000 Thlr. zu geben, durch einfache Zahlenrechnung zu ermitteln ist.

9. Beispiel. (Meier Hirsch, pag. 195, No. 136.)

Zu einer Verlassenschaft, welche nach Abzug gerichtlicher Kosten sich auf 3139 Thlr. beläuft, melden sich drei Gläubiger, der eine mit einer Forderung von 2000, der andere von 2500 und der dritte von 3500 Thlrn. Da nun die Verlassenschaft nicht hinreicht, diese drei Gläubiger ganz zu befriedigen, und ihre Ansprüche auch überdies nicht gleich rechtskräftig sind, so soll, nach einem gerichtlichen Aussprüche, die Masse unter die Gläubiger nach dem Verhältnisse ihrer Forderungen vertheilt werden, jedoch soll, aus dem angeführten Grunde, der zweite 10 und der dritte 25 Procent über seinen Antheil erhalten. Wie viel wird demnach Jeder bekommen?

Das Verhältniß, in welchem die Vertheilung der Verlassenschaft erfolgen soll, ist offenbar

$$2000 : \frac{1}{10} : 2500 : \frac{1}{25} : 3500$$

Bezeichnet man den Factor dieser Verhältnißzahlen mit x , so hat man die Gleichung:

$$(2000 + \frac{1}{10} \cdot 2500 + \frac{1}{25} \cdot 3500) \cdot x = 3139$$

woraus $x = \frac{100}{111}$

Einige Zeit nachher nahm ich von der so vermehrten Summe den vierten Theil weg und legte dafür wieder 70 Thlr. zu.

Ich zählte hierauf mein Geld und fand 180 Thlr. Wie viel war es anfangs?

Die fragliche Summe werde mit x be-

zeichnet, von dieser wurde zuerst $\frac{1}{2}$ fortgenommen, also $\frac{1}{2}x$, es blieben mithin $\frac{1}{2}x$, hienzu wurden 50 Thlr. gelegt, die Summe war nun $\frac{1}{2}x + 50$; von dieser wurde dann $\frac{1}{2}$ fortgenommen, es blieb mithin die Summe $\frac{1}{2}(\frac{1}{2}x + 50)$; hienzu wurden 40 Thlr. gelegt, und nun betrug das Ganze 120 Thlr. Man hat demnach die Gleichung:

$$\frac{1}{2}(\frac{1}{2}x + 50) + 70 = 120$$

woraus x gefunden wird = 25 Thlr.

11. Beispiel. (Meier Hirsch, pag. 203, No. 164.)

Ein General wollte sein Regiment in ein Quadrat stellen. Er versuchte es auf zwei Arten. Das erste Mal blieben ihm 39 Mann übrig; das zweite Mal, da er die Seite des Quadrats um einen Mann vergrößerte, fehlten ihm 50 Mann, um das Quadrat voll zu machen. Wie stark war das Regiment?

Die Seite des Quadrats, in welches er sein Regiment zuerst aufstellte, bezeichne man mit x , so standen in demselben x^2 Mann, und da 39 Mann übrig blieben, so war das Regiment $(x^2 + 39)$ Mann stark. Um einen Mann die Seite des Quadrats vermehrt, wären in demselben $(x+1)^2$ Mann aufgestellt gewesen, wenn nicht 50 Mann gefehlt hätten, hiernach war das Regiment $[(x+1)^2 - 50]$ Mann stark; man hat also die Gleichung:

$$x^2 + 39 = (x+1)^2 - 50$$

woraus $x = 44$.

Das Regiment bestand also aus

$$44^2 + 39 = 45^2 - 50 = 1975 \text{ Mann.}$$

Wollte man hier die Anzahl der Mannschaft, wonach gefragt wird, mit x bezeichnen, so hätte man folgende Betrachtung: Zu dem ersten Quadrat wurde das Regiment weniger 39 verwendet; die Seite des Quadrats war also $\sqrt{x-39}$; zu dem zweiten Quadrat gehören $x+50$ Mann, dessen Seite also ist $\sqrt{x+50}$; die Seite des zweiten Quadrats ist um 1 größer,

woraus der Inhalt des 1. Fasses = $x = 140$ Quart

des 2. " = $\frac{3}{4}x = 60$ "

des 3. " = $\frac{2}{3}x = 45$ "

des 4. " = $\frac{1}{2}x = 80$ "

13. Beispiel. (Meier Hirsch, pag. 219, No. 59.)

A, B, C kauften Kaffee, Zucker und Thee zu denselben Preisen. A bezahlte 11 Thlr. 15 Gr. für $7\frac{1}{2}$ Pfund Kaffee, 3 Pfund Zucker und $2\frac{1}{2}$ Pfund Thee; B bezahlte 16 Thlr. 6 Gr. für 9 Pfund Kaffee, 7 Pfund Zucker und 3 Pfund Thee; C bezahlte 12 Thlr. 6 Gr. für 2 Pfund Kaffee, $5\frac{1}{2}$ Pfund Zucker und 4 Pfund Thee. Was kostet das Pfund von jedem?

als die des ersten, mithin hätte man die Gleichung:

$$\sqrt{x-39} + 1 = \sqrt{x+50}$$

Die Auflösung ist hier offenbar weitläufiger: denn man muß erst quadrieren und erhält:

$$x - 39 + 1 + 2\sqrt{x-39} = x + 50$$

hieraus $\sqrt{x-39} = 44$; und quadriert

$$x - 39 = 1936$$

woraus $x = 1975$ Mann.

12. Beispiel. (Meier Hirsch, pag. 204, No. 168.)

Jemand hat vier Weinfässer von verschiedener Größe. Füllt er das zweite leere Faß aus dem ersten vollen, so bleibt im ersten nur $\frac{1}{2}$ des Weins zurück; füllt er das dritte leere Faß aus dem zweiten vollen, so bleibt im zweiten nur $\frac{1}{3}$ des Weines zurück; füllt er das vierte leere Faß aus dem dritten vollen, so wird nur $\frac{1}{4}$ des vierten gefüllt; wollte er aber das dritte und vierte leere Faß aus dem ersten vollen füllen, so würden nicht allein diese gefüllt, sondern es blieben ihm noch 15 Quart übrig. Wie viel Quart hält jedes von diesen vier Fässern?

Bezeichne den Inhalt des ersten Fasses mit x ; füllt man das zweite leere aus dem vollen ersten, so bleiben in diesem $\frac{1}{2}x$, mithin enthält das zweite Faß $\frac{1}{2}x$; füllt man aus dem vollen zweiten das dritte leere, so bleibt im zweiten $\frac{1}{3}$ der Füllung, also enthält das dritte Faß $\frac{2}{3} \cdot \frac{1}{2}x = \frac{1}{3}x$. Füllt man das vierte leere aus dem dritten vollen, so wird nur $\frac{1}{4}$ des vierten gefüllt, es enthält also das vierte Faß $\frac{16}{9} \cdot \frac{9}{28}x = \frac{4}{7}x$. Wenn nun endlich aus dem Inhalt x des ersten Fasses das dritte und vierte in Summe mit $(\frac{1}{3}x + \frac{4}{7}x) = \frac{13}{21}x$ gefüllt wird, so bleiben 15 Quart übrig, daher hat man die Gleichung:

$$x = \frac{13}{21}x + 15$$

Hier setze man den Preis des Kaffees x Gr., den des Zuckers y Gr. und den des Thees z Groschen, so hat man die 3 Gleichungen unmitttelbar:

$$7\frac{1}{2}x + 3y + 2\frac{1}{2}z = 11 \text{ Thlr. 15 Gr.}$$

$$9x + 7y + 3z = 16 \text{ Thlr. 6 Gr.}$$

$$2x + 5\frac{1}{2}y + 4z = 12 \text{ Thlr. 6 Gr.}$$

woraus $x = 18$ Gr., $y = 12$ Gr. und $z = 2$ Thlr. sich ergibt.

14. Beispiel. (Meier Hirsch, pag. 224, No. 73.)

Eine gewisse Zahl wird mit drei Ziffern geschrieben, die in arithmetischer Proportion stehen. Wird diese Zahl mit der Summe ihrer Ziffern an sich (d. h. ohne auf den Werth zu sehen, welchen sie durch ihre Stellen erhalten) dividirt, so ist der Quotient 48, zieht man aber von dieser Zahl 198 ab, so erhält man eine Zahl, welche die nämlichen Ziffern als die gesuchte, aber in umgekehrter Ordnung enthält. Welche Zahl ist es?

Es seien die Ziffern der Zahl der Reihe nach x, y, s ; x die Hunderter, y die Zehner, s die Einer; der Werth der Zahl ist also:

$$= 100x + 10y + s$$

Aus der ersten Bestimmung, daß die Ziffern in arithmetischer Proportion stehen, hat man die Gleichung:

$$1) \quad x - y = y - s$$

Die Summe der Ziffern ist $x + y + s$, der Quotient aus dieser Summe in die Zahl giebt die Gleichung:

$$2) \quad \frac{100x + 10y + s}{x + y + s} = 48$$

Aus der dritten Bestimmung erhält man:

$$3) \quad 100x + 10y + s - 198 = x + 10y + 100s$$

Man hat also hier 3 Gleichungen mit 3 unbekannten Größen. Aus 1. erhält man:

$$4) \quad x = 2y - s$$

Diesen Werth von x in 2 gesetzt, giebt:

$$5) \quad 2y = 3s$$

und Gleichung 3 in gleicher Verbindung mit Gleichung 4, ergibt:

$$6) \quad y = s + 1$$

aus 5 und 6 erhält man:

$$s = 2$$

$$y = 3$$

und nun aus 4. $x = 4$

Die Zahl ist 432; die Summe deren Ziffern = 9, $\frac{432}{9}$ giebt 48 und $432 - 198$ die Zahl 234.

Antarktisch, südlich; antarktischer Pol s. v. w. südlicher Pol n. s. w.

Ant-Evolute. Ist die Curve, welche entsteht, wenn man die von sämtlichen Punkten einer Evolute nach der Evolvente gezogenen Krümmungshalbmesser durch diese verlängert, jede Verlängerung dem zugehörigen Krümmungshalbmesser gleich lang nimmt und deren Endpunkte durch eine Curve verbindet.

Ist $ABCDE$ eine Curve, wird um dieselbe eine biegsame mathematische Linie gedacht und diese unter steter Anspannung von derselben entfernt, so beschreibt der Endpunkt der biegsamen Linie die Curve $Abed$. Es ist mithin $ABCDE$ eine Evolute, $Abed$... die zu derselben gehörige Evol-

vente, Bb, Cc, Dd ... sind in der Reihenfolge die Krümmungshalbmesser der Evol-

Fig. 67.



vente, und diese durch b, c, d ... verlängert, $bE' = Bb$, $cC' = Cc$, $dD' = Dd$ genommen, giebt die zugehörige Ant-Evolute $AB'C'D'$...

Ant-hapsologarithmus s. u. Antilogarithmus.

Antikaustische Linie (Anticanastica) entsteht dadurch, daß die Lichtstrahlen, die von einer krummen Linie zurückgeworfen werden und deren der Reihenfolge nach genommenen gegenseitigen Durchschnittspunkte die kausische Linie (canastica, Brennlinie) bilden, durch die erstere zurückwerfende Linie hindurch um gleichviel verlängert werden, wonach die Endpunkte sämtlicher Strahlverlängerungen die s. l. bilden. Die a. l. hat also zur Brennlinie dieselbe Beziehung, wie die Ant-Evolute zur Evolute.

Es sei $ABCDE$ eine krumme Linie, die Strahlen $a'A, b'B$... fallen auf dieselbe, der Strahl $a'A$ treffe die Curve

Fig. 68.



in A unter rechten Winkeln und wird mithin in sich selbst zurückgeworfen, der Strahl $b'B$ wird nach Ba zurückgeworfen, so daß $\angle ABA = \angle b'BC$, der Strahl $c'C$ nach Cb , so daß $\angle BCB = \angle c'CD$ n. s. w.

und die Durchschnittspunkte a, b, c, d u. s. w. bilden unter der Voraussetzung, daß die Strahlen $a'A, b'B \dots$ sehr nahe an einander liegen, die Caustica. Verlängert man nun aA bis A' , so daß $AA' = aA$, ebenso bB, cC, dD , so daß $BB' = bB, CC' = cC, DD' = dD$ u. s. w., so liegen die Punkte $A', B', C', D' \dots$ in der Anticaustica.

Antilogarithmus ist die veraltete Bezeichnung verschiedener Begriffe.

1. Neper bezeichnete damit den Logarithmus eines Cosinus in Beziehung auf den in den Tafeln ihm gegenüber stehenden Logarithmus des Sinus desselben Winkels, wie Mercator den Logarithmus einer Cotangente Ant-hapsologarithmus in Beziehung auf den ihm in den Tafeln gegenüber stehenden Logarithmus der Tangente, welchen er hapsologarithmus (*havers*, berühren) nannte.

2. Wallis versteht darunter Logarithmen, die in einer auf einander folgenden Reihe mit den angehörigen Zahlen tabellarisch geordnet zusammengestellt werden. Etwa wie;

Logarithmus.	Zahl.
0001 . . .	100023027
0002 . . .	100046062
0003 . . .	100069102
0004 . . .	100092146
0005 . . .	100115196
0006 . . .	100138020
0007 . . .	100161311
0008 . . .	100184376
0009 . . .	100207448
0010 . . .	100230523

u. s. w.

Wollte man nun den Numerus des Logarithmus 1,2458 finden, so hätte man in den Tafeln aufzusuchen den $\log = 2458$, man fände den Numerus: 176116485 und mithin für den $\log = 1,2458$ den Numerus 17,6116485. Solche Antilogarithmische Tafeln sind nicht in Gebrauch gekommen.

3. Hutton erklärt nach dem Dictionnaire encyclopédique, wie Klügel behauptet, den A. als das Complement eines Sinus, einer Tangente oder einer Secante, d. h. als den Unterschied zwischen dem Logarithmus des Sinus totus und jedem der gedachten Logarithmen. So z. B. ist

$$\begin{aligned} \log \sin 40^\circ 23' &= 9,8115069 - 10 \\ \log \sin \text{ tot} = \log 1 &= 0 = 10,0000000 - 10 \\ \text{Antilog. } \sin 40^\circ 23' &= 0,6484931 \end{aligned}$$

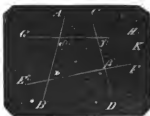
Da $\log 1 - \log \sin \alpha = \log \frac{1}{\sin \alpha}$, so ist der Antilog. eines $\sin \alpha$ = dem \log der $\csc \alpha$,

desgl. der A. von $\tan \alpha$ = dem $\log \cot \alpha$ und der A. von $\sec \alpha$ = dem $\log \cos \alpha$.

Nicht eine der genannten Bezeichnungen von A. und ein A. überhaupt nicht, ist noch in Gebrauch.

Antiparallele Linien sind 2 Paar gerade Linien, die von 2 anderen geraden Linien so geschnitten werden, daß die entgegengesetzt liegenden Gegenwinkel einander gleich sind, während bei 2 parallelen geraden Linien, die von irgend einer dritten geraden geschnitten werden, die (auf derselben Seite der schneidenden Linie liegenden) Gegenwinkel einander gleich sind.

Fig. 69.



Werden die geraden Linien AB und CD von der dritten EF geschnitten, und ist $AB \nparallel CD$, so ist $\angle \alpha = \angle \beta$. Sind aber AB und CD nicht \nparallel und man schneidet beide Linien durch eine zweite gerade Linie GH , so daß $\alpha = \gamma$, so sind beide Paar Linien antiparallel, und da, wenn man beide Linien EF und GH bis zu ihrem Durchschnittspunkt K verlängert, $\angle K + \beta + \gamma = \angle K + \alpha + \delta$, auch $\angle \beta = \angle \delta$.

Ist EKG der Durchschnitt eines Kegels und bildet AB dessen Grundfläche, so heist CD ein Wechselschnitt, und dessen Durchschnittsebene bildet gleichfalls einen Kreis.

Antiparallelogramm s. v. w. Trapez, ein Viereck, in welchem 2 gegenüber liegende Seiten \nparallel , die beiden anderen nicht \nparallel sind.

Antipoden (Gegenfüßler), die Bewohner, welche unter entgegengesetzter Breite, d. h. die einen auf der nördlichen, die anderen auf der südlichen Halbkugel, und auf entgegengesetzten Seiten, d. h. die einen in der östlichen, die anderen in der westlichen Halbkugel, und in derselben Meridian-Ebene wohnen; sie haben entgegengesetzte Jahreszeiten und Tageszeiten.

Antiscii (Gegenschattige, eigentlich Antiskii, von $\sigma\mu\kappa\iota$ der Schatten). Die Be-

wohner der gemäßigten Zone, weil die der nördlichen ihren Sonnenschatten nach Norden, die der südlichen nach Süden, beide also entgegengesetzt gerichtete Schatten werfen. (Vergl. Amphiscii, Ascii.)

Antithesis hieß früher die Versetzung eines Gliedes von der einen Seite einer Gleichung auf die andere Seite derselben mit entgegengesetztem Vorzeichen. Z. B. $a = b$

wurde per antithesis

$$a + a - a = b$$

Antösci (Gegenwohner), die Bewohner, welche auf derselben Seite desselben Meridians und unter entgegengesetzten Breiten wohnen, sie haben gleiche Tageszeiten, aber entgegengesetzte Jahreszeiten. (Vergl. Antipoden.)

Anzahl, ist eine Menge von Einheiten, die durch eine bestimmte Zahl ausdrückbar ist oder gezählt werden kann.

Anziehende Kraft, die einer Masse beizuhabende Kraft, vermöge welcher eine andere Masse, ohne Einwirkung einer anderen Ursache, das Bestreben erhält, ihr näher zu kommen. Aus den wahrnehmbaren, in der Natur vorkommenden gegenseitigen Anziehungen von Massen, und da keine Wirkung ohne Ursache denkbar ist, muß eine a. K. angenommen werden. (Vergl. Abstoßende Kraft, Anziehung.)

Anziehung, das wahrnehmbare Bestreben der in der Natur befindlichen Massen, einander sich zu nähern, und als Wirkung die Äußerung einer nicht wahrnehmbaren, aber als notwendig vorauszusetzenden Ursache, einer Kraft, die wir Anziehungskraft nennen.

Man hat A. in bemerkbarer und A. in unbemerkbarer Ferne; oder A. in der Entfernung und A. in der Berührung.

A. in der Entfernung; Attraction, das Bestreben der von einander entfernten Massen auf dem kürzesten Wege, also in gerader Linie zu einander hin sich zu bewegen. A. in der Berührung kommt in verschiedenen Erscheinungen vor:

a. Als Cohäsion, Wirkung der Cohärenz, das Bestreben der Massentheilechen eines Körpers, an einander haften zu bleiben, und das je nach der physikalischen Beschaffenheit des Körpers größer oder geringer ist (als bei festen, tropfbar flüssigen, luftförmigen Körpern).

b. Als Adhäsion (s. d.)

c. Als elektrische A. Entgegengesetzte Elektricitäten (elektrische Materien) haben das Bestreben, durch Strö-

mung in einander überzugehen und sich anzugleichen, sich gegenseitig zu neutralisieren. Sind beide Fluide fern von einander, so entsteht eine gegenseitige Spannung zwischen beiden, und sind sie in einer dieser Ferne angemessenen Quantität vorhanden, so endigt diese Spannung in einen Übersprung, wie bei der Elektrisirmaschine, dem Blitz, einer galvanischen Batterie. Hier ist also A. in der Ferne. Dennoch begreift man auch die elektrischen Erscheinungen durch Spannung und Überspringen unter die A. bei Berührung, weil das Bestreben zur Neutralisation, zu gegenseitiger Durchdringung die Ursache davon ist, die Körper aber, denen die Elektricität inwohnt, in einerlei Entfernung von einander bleiben, im Gegensatz zu Attraction.

d. Als magnetische A. Auch diese hat, wie es scheint, eine A. in der Ferne. (Vergl. Abweichung der Magnetnadel.)

e. Als chemische A., das Bestreben verschiedener Körper, ihre unzertheilbaren, also auch un durchdringlichen Theilchen (Atome) in anderer Weise neben einander zu ordnen, wodurch ein dritter, den nun chemisch verbundenen Körpern ungleicher Körper entsteht. Also im Gegensatz zu Adhäsion, wo 2 heterogene Körper während ihrer Berührung dieselben bleiben. Man unterscheidet noch die anfließende A., das Bestreben verschiedener Körper, ihre Atome (oder vielmehr wohl ihre Moleküle, Massentheilechen, eine Summe von Atomen) neben einander zu ordnen, ohne daß jeder von beiden anhört zu sein, was er ist (z. B. Zucker und Wasser), also ein Gemenge zu bilden; wiewohl einige Chemiker diese Anflüßung als einen schwachen Grad von Chemismus ansehen.

Anziehungskraft s. v. w. Anziehende Kraft.

Apagogischer Beweis (indirecter B.) Ein Beweis in der Form, daß die Unrichtigkeit oder Unmöglichkeit des Gegentheils der Behauptung bewiesen wird, wonach der Schluß zu folgern ist, daß die Behauptung richtig oder nothwendig ist. Z. B. Enklid, 6. Satz, Lehrsatz:

Fig. 70.



Wenn in einem Triangel ABC zwei $\angle ABC, ACB$ einander gleich sind, so sind auch die den gleichen Winkeln gegenüberliegenden Seiten AC und AB einander gleich.

Verangegangen sind nur 2 Lehrsätze:

1) Satz 4. Wenn in zwei Triangeln zwei Seiten zweien Seiten, eine jede jeder für sich gleich sind, und ein Winkel einem Winkel gleich ist, der nämlich, den die gleichen Seiten einschließen: so ist auch die dritte Seite der dritten gleich; auch sind die Triangel selbst einander gleich; und von den übrigen Winkeln sind die, welche gleichen Seiten gegenüber liegen, ebenfalls einander gleich.

2) Satz 5. In jedem gleichschenkligen Triangel sind die Winkel an der Grundlinie einander gleich. Auch sind, wenn man die Schenkel verlängert, die Winkel uuter der Grundlinie einander gleich.

Diese beiden vorangegangenen Lehrsätze und die bekannten voranstehenden Grundsätze können nur allein auf den Beweis des verstehenden 6. Satzes angewendet werden, und Enklid giebt folgenden indirecten Beweis:

Wären AC, AB ungleich, so wäre eine davon größer, etwa AB (es muß daher ein Theil von $AB = AC$ sein) es sei daher $BD = AC$. Ziehe CD . In den Triangeln ABC, DBC wäre demnach $BD = AC, BC$ beiden gemein, und (die in beiden Triangeln von den wechselseitig gleichen Seiten eingeschlossenen Winkel) $DBC = ACB$; folglich (4. S.) $\triangle DBC = \triangle ABC$, welches unmöglich ist (weil etwas einem ihm kleineren oder einem ihm größeren nicht gleich sein kann). Demnach können AC, AB nicht ungleich sein und sind also gleich.

Der indirecte Beweis ist der schärfste, wenn eine Graduirung erlanbt ist, aller mathematischen Beweise, und er ist immer zulässig, wenn Umkehrungen von Sätzen zu erweisen sind, wie auch der verstehende 6. Satz der umgekehrte 5. Satz ist.

Apertur. Die mittlere in dem Objectiv eines nicht achromatischen Fernrohrs für das Gesichtsfeld frei gelassene Oeffnung, indem der Rand des Glases rund herum mit einem undurchsichtigen Ringe, der Blendung versehen wird, damit die hier einfallenden farbigen und daher unidentischen Lichtstrahlen zurückgehalten werden (s. achromatisch No. 1.)

Apellium (Sonnenferne) s. n. Absiden.

Apogeum, die größte Entfernung des Mondes von der Erde, sis beträgt 63,6 Erdhalbmesser = 54664 Mi. Die kleinste Entfernung des Mondes von der Erde,

das Perigeum beträgt 55,6 Erdhalbmesser = 47960 Mi.

Apollonische Parabel, heisst die aus dem Kegelschnitt entstehende P. zum

Fig. 71.



Unterschiede von der P. höherer Ordnung, weil Apollonius von Pergae das uns bekannte älteste Werk über Kegelschnitte geschrieben hat.

Führt man durch einen Punkt F des Kegelmantels eine Ebene \perp der mit F in einerlei Axenebene liegenden Seite AB , so ist die durch den Mantel begrenzte Curve eine Parabel. Durch den Winkel BAD ist der ganze Kegel gegeben und durch die durch den Anfangspunkt F mit dem Durchmesser BD des Grundkreises parallele Linie EF zugleich die Parabel. Bezeichnet man die von F aus gemessenen Abscissen, wie FI , mit x , die zugehörigen normalen Ordinaten, wie IG , mit y , so findet man:

$$y^2 = 2 EF \cdot \sin \frac{1}{2} BAD \times x$$

Die Constante $2 EF \sin \frac{1}{2} BAD$, eine Linie, heist der Parameter, wird gewöhnlich mit dem Buchstaben p bezeichnet, jede durch die Gleichung $y^2 = px$ gegebene Curve ist eine Parabel, und es gehören zu derselben unzählige Kegel und dazu gehörige Anfangspunkte F , je nachdem man p in verschiedene Factoren $2 EF$ und $\sin \frac{1}{2} BAD$ zerlegt.

Die (rechtwinklige) Coordinatengleichung $y^2 = px$ hat man nun in eine ihr ähnliche allgemeinere umgeändert, nämlich in:

$$y^{m+n} = a^m \times x^n$$

nennt Curven, deren Formen seicher Coordinatengleichung entsprechen, Parabeln höherer Ordnung, und zum Unterschiede von solchen die P. einfacher Ordnungen auch die A. P.

Aporēma (Ungewißheit, Zweifel). Eine vielleicht lösbare, aber noch nicht zu lösen möglich gewesene mathematische Aufgabe.

Aporisma a. v. w. Aporisma.

Apothema, die gerade Linie von dem Mittelpunkt eines regulären Polygons normal auf eine Seite desselben.

Apotome (Äblösung, Trennung). Hiermit bezeichnet Euklid (10. B. 74. S.) die Differenz, welche entsteht, wenn man von einer Rationallinie eine andere, ihr bloß in Potenz commensurable Linie fortnimmt, und von der er (74. S.) beweist, daß sie eine Irrationallinie ist. Hierbei ist zu bemerken, daß Euklid nicht nur commensurable Linien, sondern auch solche Linien rational nennt, die zwar incommensurabel, aber in der Potenz (d. h. im Quadrat) commensurabel sind (10. Bd. 6. Erkl.), und daß er unter irrationalen Linien nur solche versteht, die weder als Linien, noch in der Potenz commensurabel sind (10. Bd. 10. Erkl.).

Man nehme ein rechtwinkliges \triangle , dessen Katheten die Linien = 1 sind, so ist die Hypothenuse (= $\sqrt{2}$) bei uns mit jeder Kathete (= 1) irrational, bei Euklid rational, weil das Quadrat = 2 der Hypothenuse commensurabel ist, eben so jede der Katheten = 1 und = 2 mit der Hypothenuse = $\sqrt{5}$. Bildet man aber aus den so erhaltenen Linien = $\sqrt{2}$ und = $\sqrt{5}$ ein Rechteck, = $\sqrt{2} \times \sqrt{5} = \sqrt{10}$, und construirt nach (2. B. 14. S.) das diesem gleiche Quadrat = $\sqrt{10}$, so ist die Seite = $\sqrt{10}$ mit den Seiten = 1 und = $\sqrt{2}$ der zuerst betrachteten Quadrate irrational, weil auch deren Quadrate = 1 und 2 mit dem Quadrat = $\sqrt{10}$ incommensurabel sind.

Bezeichnet man mit $b, c, d \dots$ gerade, mit einander commensurable Linien, mit $B, C, D \dots$ Potenzen (Quadrate) von solchen geraden Linien, so daß also A, B, C ebenfalls unter einander commensurabel sind; mit $\sqrt{B}, \sqrt{C}, \sqrt{D} \dots$ Linien, die im Quadrat, aber nicht in der Länge commensurabel sind und mit A eine Apotome, so ist A entweder von der Beschaffenheit $b - \sqrt{C}$ oder $\sqrt{B} - c$ oder $\sqrt{B} - \sqrt{C}$.

Euklid erklärt 6 Apotomen, in der Uebersetzung in einer nicht üblichen Sprech- und Bezeichnungsweise, welche das Studium erschwert, auch unfeindlich macht. Es soll daher hier Erklärung 1 (nach dem 85. Satz) näher erläutert werden.

Erkl. 1. Eine Apotome, an die sich eine Linie fügt, so daß die ganze, aus beiden bestehende Linie um das Quadrat einer ihr an Länge commensurablen Linie, über die angefügte potenzirt, heißt die erste A , wenn solche ganze Linie einer

angenommenen Rationallinie in Länge commensurabel ist.

Aus dem Schluß des Satzes geht hervor, daß die A nur die erste der 3 Beschaffenheiten $b - \sqrt{C}$ haben kann, weil A plus einer angefügten Linie \sqrt{C} eine ganze, in Länge commensurable Linie b geben soll. Daß die ganze b über die angefügte \sqrt{C} potenzirt, heißt: daß folgendes Verhältniß $b^2 : b^2 - C$, also das Quadrat der ganzen zu der Differenz der Quadrate der ganzen und der angefügten, gemeint wird, und daß dieses Potenziren um das Quadrat einer ihr in Länge commensurablen Linie geschieht, heißt, daß $b : \sqrt{b^2 - C} = d : e$ ist, also daß die Seite $\sqrt{b^2 - C}$ eines der Differenz der Quadrate gleichen Quadrats eine mit b commensurable Linie giebt.

Bei der zweiten Apotome ist die angefügte (C) in Länge commensurabel, mithin $A = \sqrt{B} - c$ und für die Potenzirung $B : \sqrt{B} - c^2 = d : e$

Bei der dritten Apotome ist weder die angefügte (\sqrt{C}), noch die ganze (\sqrt{B}) in Länge commensurabel, daher

$$A = \sqrt{B} - \sqrt{C}$$

und für die Potenzirung

$$\sqrt{B} : \sqrt{B} - C = d : e$$

Bei den übrigen 3 Apotomen soll die ganze Linie über die angefügte um das Quadrat einer in Länge incommensurablen Linie potenziren.

Bei der vierten Apotome ist die ganze (b) in Länge commensurabel, also

$$A = b - \sqrt{C} \text{ und}$$

$$b^2 : b^2 - C = \sqrt{D} : \sqrt{E}$$

Bei der fünften Apotoma ist die angefügte c in Länge commensurabel, daher $A = \sqrt{B} - c$ und

$$B : \sqrt{B} - c^2 = \sqrt{D} : \sqrt{E}$$

Bei der sechsten Apotome ist weder die ganze, noch die angefügte in Länge commensurabel, also $A = \sqrt{B} - \sqrt{C}$ und

$$B : \sqrt{B} - C = \sqrt{D} : \sqrt{E}$$

Apparat. 1) Ein stabiles Geräth; es unterscheidet sich von Werkzeug und Instrument, daß dieses ein nicht stabiles Geräth ist. Geräth ist jeder Körper und jede zu einem Ganzen zusammengefügte Summe von Körpern, mit deren Hülfe der Mensch eine Thätigkeit ausübt. Das stabile Geräth, der A. unterscheidet sich von Maschine, daß ersterer entweder selbst unthätig bleibt, oder wenn er selbstthätig ist, weder mechanische noch Ortsänderung von Körpern zu bürgerlich nutzbarem Zweck vollführt, während letztere durch Kräfte, welche auf dieselbe einwirken und in ihr zerlegt werden, selbst

zur Thätigkeit kommt, und zu bürgerlich nutzbarem Zweck Körper mechanisch oder deren Ort ändert. Aus diesem Grunde sollten die sogenannten astronomischen Maschinen, welche die Bewegung der Planeten um die Sonne figurlich darstellen, astr. Apparate genannt werden.

Zirkel, Kette, Stäbe sind Meß-Instrumente; Meßtische, Astrolabien, Theodoliten sind Meß-Apparate. Barometer, Thermometer, Lupen sind Beobachtungs-Instrumente; Calorimeter, Mikroskope Beobachtungs-Apparate. Die Adwood'sche Fallmaschine würde geeigneter Fall-Apparat genannt werden.

2) Eine Summe von Apparaten und Instrumenten, die zur praktischen Ausübung einer Wissenschaft gehören. Man hat mathematische, physikalische, chemikalische, astronomische, chirurgische etc. Apparate.

Appareille, Auffahrt, Rampe, bei einer Brustwehr die von dem Bau-Horizont nach der Geschützbank (Bar-

bette) schräg aufsteigende Fläche. Sie hat mindestens 8 Fuß, höchstens in schlechtem Boden 12 Fuß Breite und eine Dossirung von mindestens der 6fachen Höhe zur Anlage (s. d.)

Applicate s. v. w. Ordinate (s. u. Abscisse), jedoch nur für Curven, aber für jede beliebige Abscissenlinie und unter beliebigem Winkel mit derselben.

Die Alten nannten (nach Apollonius) A. nur diejenigen Ordinaten einer Curve, welche \perp mit einander zu beiden Seiten der Abscisse gleich groß werden, also für Kegelschnitte, wenn die Abscisse ein Durchmesser, und für rechtwinklige A., wenn die Abscisse die Axe des Kegelschnitts ist.

Approximation s. v. w. Näherung, das Nahelkommen an eine bestimmte GröÙe.

Einem Bruch $\frac{298}{399}$ nähert man sich, wenn man für denselben $\frac{1}{2}$ setzt.

Der wirkliche Werth $\frac{298}{399}$ ist, in einen Decimalbruch ausgedrückt, = 0,747686 ...

Der Näherungswerth $\frac{1}{2}$ 0,750000

Die Annäherung ist geschehen auf 0,002313 ...

Approximationsformel, **Näherungsformel**, eine Formel, mit deren Anwendung man dem wirklichen Werth einer GröÙe nur nahe kommt, ohne ihn ganz zu erreichen. Z. B. die Formel für den Inhalt eines gleichschenkligen Dreiecks von der Grundlinie a und dem Schenkel b ist $I = \frac{1}{2} a \sqrt{(2b + a)(2b - a)}$ Ist nun a gegen

b nur klein, so kann man das Dreieck als einen Kreisausschnitt betrachten, dessen Bogen die Länge a und dessen Radia $= b$ ist, und man hat $I = \frac{1}{2} ab$. Diese Formel wäre dann die Näherungsformel für den Inhalt des Dreiecks. Für $b = 30$ Fuß, $a = 8$ Fuß hat man

$$I = \frac{1}{2} \cdot 8 \cdot 30 = 120,0000 \quad \square$$

$$\text{näherungsweise} = \frac{1}{2} \cdot 8 \cdot 30 = 120,0000 \quad \square$$

$$\text{Die Annäherung ist geschehen auf } 1,0665 \quad \square$$

Approximations-Werth, **Näherungswerth**, der durch Annäherung gewonnene Werth anstatt des wirklichen Werths einer GröÙe (s. d. vor. n. d. folg. Art.)

Approximativ (näherungsweise) findet man nur den Werth aller Irrationalzahlen, als $\sqrt{2}$, $\sqrt[3]{4}$ n. s. w., ferner die Werthe der transcendenten Zahlen, als aller brigischen Logarithmen mit Ausnahme der für die dekadischen Zahlen; die der trigonometrischen Zahlen mit wenigen Ausnahmen. Durch die Auflösung deren Werthe in Decimalbrüche oder in Kettenbrüche kann man jedoch einer solchen Zahl beliebig nahe kommen.

Z. B. die Ludolph'sche Zahl, das Verhältniß der Peripherie eines Kreises ist (Vega logarithm. Tafeln) auf 140 Decimalstellen berechnet. Auf die ersten 8 Decimalstellen ist dieselbe 3,14159265 ...

Ein sehr brauchbarer Näherungswerth derselben ist 3,1416; durch Kettenbruch erhält man:

$$\frac{22}{7} = 3,14258 \dots; \text{ zu groß um } 0,00099$$

$$\frac{333}{106} = 3,141509; \text{ zu klein um } 0,000083$$

$$\frac{355}{113} = 3,1415929; \text{ zu groß um } 0,000003$$

also eine für die Praxis sehr bedeutende Annäherung n. s. w.

Appuls, der Anstoß zum Durchgang eines Gestirns an ein vor dem Beobachtungsinstrument angebrachtes Loth.

Apisden, Schreibart auch für Absiden (s. d.)

Aptom. Das in der Mitte auf der Polygonsseite einer bastionirten Verschanzung errichtete Perpendikel, nach welcher

als Hauptlinie (nächst der Polygonseite) die Bastion in Linien construiert (tracirt) wird. Ist das Polygon ein Viereck, so wird nach Vanban das $A = \frac{1}{4}$, für ein Fünfeck $= \frac{1}{5}$, für ein Mehr als Fünfeck $= \frac{1}{n}$ der Polygonseite. (Kriegsw.)
Ist $GABH$ ein Theil des Umrisses eines Polygons, z. B. eines Sechsecks, AB eine der Polygonseiten, so ist CD das Aptom $= \frac{1}{6} AB$. Durch den Punkt D werden nun die geraden Defens- oder Streichlinien

Fig. 72.



AE und BF , von welchen $AI = BK = \frac{1}{2} AB$ die Facen, IF normal BF und KE normal AE die Flanken und EF die Courtine bestimmt. Die Winkel BAE und ABF zwischen der Polygonseite und den Streichlinien heißen die abnehmenden Winkel (angles diminués).

Aräometer (von $\alpha\rho\alpha\iota\varsigma$, dünn und $\mu\epsilon\tau\rho\epsilon\iota\varsigma$, messen). Ein mathematisch-physikalisches Instrument zur Bestimmung der Dichtigkeit oder des specifischen Gewichts einer tropfbaren Flüssigkeit, welches nicht nur für die Wissenschaft von Werth, sondern auch für die gesammte Technik von großem Nutzen ist.

Die Einrichtung und Construction des Instruments beruht auf dem hydrostatischen Gesetz, daß ein in eine tropfbare Flüssigkeit eingetauchter specifisch leichter fester Körper von der Flüssigkeit an Gewicht durch Einsenkung in dieselbe so viel verdrängt, als er selbst schwer ist, daß also ein und derselbe Körper um so tiefer sich einsenkt, je dünner die Flüssigkeit ist, und um so weniger, je dichter sie ist.

Ein Instrument oder Apparat zur Bestimmung von Gewichten heißt allgemein eine Waage, und da das A. eingesenkt wird, so nennt man es auch Senkwaage. Das A. wird ferner nach jeder eigenthümlichen Flüssigkeit benannt, für deren Prüfung es anschließend eingerichtet ist. So Alkalimeter für die Prüfung von Lauge, Alkoholometer für die des Weingeistes, Hydrometer für die des Wassers, Saccharometer für die einer Zuckerlösung, Bierwaage

für die des Bieres, Salsapindel oder Solwaage für eine Sole.

Man hat dem Princip nach zweierlei A. Das Scalen-A., bei welchem das Gewicht des in die zu prüfende Flüssigkeit eingesenkten Körpers constant bleibt, und das Gewichts-A., bei welchem das Gewicht desselben variabel ist.

1. Scalen-Aräometer.

2. Wenn ein Körper von dem Gewicht P in eine Flüssigkeit F eingesenkt wird und er verdrängt ein Volumen V derselben, so hat dies Vol. V von F das Gewicht P , und die in anderen Flüssigkeiten $F', F'', F''' \dots$ verdrängten Vol. $V', V'', V''' \dots$ haben jede das Gewicht P . Bezieht man die Vol. $V, V', V'' \dots$ auf dieselbe Raum-Einheit (Kubfuß, Kubikoll u. s. w.) $= A$, und bezeichnet man die (absoluten) Gewichte von A für $F, F', F'' \dots$ mit $g, g', g'' \dots$ so hat man $Vg = V'g' = V''g'' = \dots = P$ und hieraus $V : V' : V'' \dots = \dots g' : g : g'' \dots$ d. h. die verdrängten Vol. der Flüssigkeiten verhalten sich umgekehrt wie deren absolute Gewichte von gleichem Volumen.

Denkt man sich unter der Flüssigkeit F von dem Vol. V destillirtes Wasser, so ist das Gewicht g eines Kubikfußes $A = 66$ preuß. Pfund; dieses Gewicht als Einheit gesetzt und die anderen absoluten Gewichte $g', g'' \dots$ mit demselben verglichen, giebt die specifischen Gewichte $S, S' \dots$ der Flüssigkeiten $F, F' \dots$, nämlich $S' = \frac{g'}{g} = \frac{g' A}{66 A}, S'' = \frac{g''}{g} = \frac{g'' A}{66 A} \dots$

Die specifischen Gewichte $S, S' \dots$ der Flüssigkeit verhalten sich also wie deren absolute Gewichte, und mithin

$$V : V' : V'' \dots = \dots S' : S : 1$$

3. Denkt man sich als A. einen Cylinder vom Querschnitt Q , der Länge L , dem Gewicht G , so ist die Tiefe L' , um welche er sich in eine Flüssigkeit F von dem spec. Gew. S , also dem abs. Gew. Sg einsenkt,

$$L' = \frac{G}{Q S g} \quad (1)$$

Die Einsenkungstiefe ist also um so größer, nicht nur je geringer das spec. Gew. oder das abs. Gew. von F , sondern auch je größer G des A. und je kleiner Q , je größer also ungleich L des A. ist.

4. Ist das spec. Gew. des A. $= s$, so ist

$$G = Q L g s$$

$$\text{daher } L' = \frac{Q L g s}{Q g S} = L \cdot \frac{s}{S} \quad (2)$$

Für einerlei Stoff bei prismati-

schen A. ist also die Einsenkungstiefe L' in irgend einer F vom Querschnitt des A. unabhängig; sie wächst nur mit der Länge L des A. und dem spec. Gew. dessen Stoffs.

Hat man Flüssigkeiten F von verschiedenen Dichtigkeiten zu prüfen, gehört zu F von der geringsten Dichtigkeit $S^1 = \frac{1}{n}$

die Einsenkungstiefe L^1 , zu der von der größten Dichtigkeit $S^n = n$ die Tiefe L^n , so theilt man die Länge $L^1 - L^n$ als Scala in eine Anzahl Theile, versieht diese mit den auf einander folgenden Zahlen, und kann für jede F von zwischen liegender Dichtigkeit diese direct ablesen. Der Deutlichkeit und Genauigkeit wegen ist eine möglichst lange Scala, also eine möglichst große Differenz $L^1 - L^n$ erwünscht.

Der aus physikalischen und chemischen Gründen zweckmäßigste Stoff für ein A. ist Glas. Da dies aber schwerer als Wasser ist, so muß es, wenn man spec. leichtere F als das Glas selbst damit prüfen will, hohl und unten geschlossen sein, damit innerhalb die bei Weitem leichtere Luft den größeren Theil des Volumens im A. ausmache. Man hat also das spec. Gew. s des A. in seinem Belieben, und mit dem möglichsten größten s und dem möglichsten größten L kann $L^1 - L^n$ beliebig groß erhalten werden.

5. Da die Einsenkungstiefe L' nie größer werden kann, als die Länge L des A.,

so muß $\frac{s}{S}$ ein echter Bruch sein.

Also $s < S^1$, d. h. kleiner als $\frac{1}{n}$ des spec. Gew. 1 des Wassers; und da diese Differenz nur äußerst gering zu sein braucht, so soll das spec. Gew. s des A. $= \frac{1}{n}$ als Grenzwert genommen werden. Dann ist nach No. 4

$$L' = \frac{1}{n} \frac{L}{S}$$

Für $S = \frac{1}{n}$ wird $L' = L$

$$S = \frac{2}{n} \quad L' = \frac{1}{2} L$$

$$S = \frac{3}{n} \quad L' = \frac{1}{3} L$$

$$\text{Für } S = \frac{m}{n} \text{ wird } L' = \frac{1}{m} L$$

$$S = \frac{n}{n} = 1, \quad L' = \frac{1}{n} L$$

$$S = \frac{2n}{n} = 2, \quad L' = \frac{1}{2n} L$$

$$S = n \quad L' = \frac{1}{n^2} L$$

Bei gleichen Abständen der spec. Gew. von Flüssigkeiten nehmen die Einsenkungstiefen also ungleichmäßig ab.

Setzt man das geringste spec. Gew. der zu prüfenden $F = \frac{1}{n}$, also das des A. ebenfalls $= \frac{1}{n}$, die Länge L des A. $= 16''$, so hat man für

$S = \frac{1}{16}$, $L = 16''$	Differenz 8''
$S = \frac{1}{8}$, $L = 8''$	
$S = \frac{1}{4}$, $L = 4''$	
$S = \frac{1}{2}$, $L = 2''$	
$S = 1$, $L = 1''$	
$S = 2$, $L = \frac{1}{2}''$	
$S = 4$, $L = \frac{1}{4}''$	
$S = 8$, $L = \frac{1}{8}''$	

Aus den Differenzen ersieht man, daß die Abnahme der Einsenkungstiefen von den leichteren zu den schwereren F hin in einem sehr bedeutenden Verhältnisse geschieht.

6. Nimmt man einen Cylinder von dem Gew. P , taucht ihn in Wasser, markirt die Einsenkungstiefe l in der Höhe des Wasserspiegels, so hat das verdrängte Wasser das Gew. P . Bezeichnet man mit q den Querschnitt des Cylinders, so ist $qlg = P$.

Für eine F von doppelter Schwere des Wassers, also von dem abs. Gew. $2g$, würde für P das Vol. nur die Hälfte $= \frac{1}{2} lq$, also auch die Einsenkungstiefe nur die Hälfte $= \frac{1}{2} l$ betragen. Bezeichnet man daher die Wassermarke mit einer Zahl, z. B. 10, theilt die Tiefe l in 10 gleiche Theile, bezeichnet diese mit 9, 8, 7... 1 nach abwärts, so verhalten sich die Einsenkungstiefen bis zu den Theilstrichzahlen wie diese Zahlen und wie die verdrängten Wassermengen, also die Zahlen umgekehrt wie die abs. Gewichte und die Dichtigkeiten der F .

Das spec. Gew. des Wassers $= 1$ gesetzt, giebt eine F , in welcher das A. eingesunken ist, bis zum

Theilstrich 1 das Vol. = 0,1 spec. Gew. = 10						Differenzen der Gew.
2	"	"	= 0,2	"	" = 5	5
3	"	"	= 0,3	"	" = 3,33 ...	1,66 ...
4	"	"	= 0,4	"	" = 2,5	0,83 ...
5	"	"	= 0,5	"	" = 2	0,5
6	"	"	= 0,6	"	" = 1,66 ...	0,33 ...
7	"	"	= 0,7	"	" = 1,43 ...	0,23
8	"	"	= 0,8	"	" = 1,25	0,18
9	"	"	= 0,9	"	" = 1,11 ...	0,14
10	"	"	= 1	"	" = 1,00 ...	0,11

Aus den Differenzen ersieht man, wie aus 5, daß Abtheilungen für gleich weit absteigende spec. Gewichte sehr ungleich und zwar von oben bei 10, nach unten bei 0 immer kürzer werden würden.

Taucht man dasselbe A. in eine F von dem halben spec. Gew., also dem absoluten $\frac{1}{2}g$, so hat das verdrängte Vol. der F wieder das Gew. P, es ist also = 2 *gf*.

Setzt man daher dieselbe gleiche Theilung nach oben fort, bezeichnet die Theilstriche mit 11, 12, 13 ... 20 ..., so verhalten sich die Einsenkungstiefen bis zu den Zahlen und die verdrängten Volumina wie die Zahlen, und die Gew. der F umgekehrt wie dieselben.

Es ist nämlich, wenn in eine F das A. eingesunken ist, bis zu dem

Theilstrich 11 das Vol. = 1,1 das spec. Gew. = $\frac{1}{11}g = 0,909 \dots$						Differenz.
"	12	"	"	= 1,2	" " " = $\frac{1}{12}g = 0,833 \dots$	0,076
"	13	"	"	= 1,3	" " " = $\frac{1}{13}g = 0,770$	0,063
.....						
"	19	"	"	= 1,9	" " " = $\frac{1}{19}g = 0,526$	0,026
"	20	"	"	= 2,0	" " " = $\frac{1}{20}g = 0,500$	

Auch hier würden Abtheilungen für gleich weit absteigende Gewichtsverminderungen, wie ad 5 gezeigt, nach oben zu immer länger werden.

Man nennt A. mit gleich weiten Abtheilungen, weil sie das von denselben verdrängte Volumen einer F angeben, Volumeter.

7. Man sieht aus dem Vorigen, daß bei dem Eintauchen des A. in schwere F wegen der so geringen Einsenkungstiefe das Instrument wenig stabil ist, schwer zu handhaben und die Ablesung der Tiefen unsicher ist. Geht man auf die

Formel $L' = \frac{G}{Q S g}$ (1, No. 3) zurück, so kann man ein möglichst großes Gew. G des A. mit einem möglichst kleinen Q desselben dadurch vereinigen, daß man das Vol. V^n des A., welches von der schwersten der zu untersuchenden F vom spec. Gew. $S^n = n$ verdrängt werden muß, damit $n V^n g = G$ werde, aus einer größeren mit Quecksilber beschwerten Kugel

bestehen läßt, und von dieser ab einen leichten, dünnen Cylinder fortsetzt.

Es sei G^n das Gew. dieser Kugel, V^n deren Vol., so ist das Gew. des Scalenrohrs = $G - G^n = g^n$, dessen Länge sei l , dessen Querschnitt q , dessen spec. Gew.

$$s^n = \frac{g^n}{q l g} \quad (3)$$

Soll nun bei der F^n von dem spec. Gew. n nur die Kugel, bei der $F^{\frac{1}{m}}$ von dem spec. Gew. $\frac{1}{m}$ (als Grenzwert) die ganze Länge l des Rohrs eintauchen, so hat man

$$n \cdot V^n \cdot g = G \quad (4)$$

$$\frac{1}{m} (V^n + q l) \cdot g = G \quad (5)$$

worans

$$l = \frac{V^n}{q} \cdot \frac{n - \frac{1}{m}}{\frac{1}{m}} = (nm - 1) \cdot \frac{V^n}{q} \quad (6)$$

In eine F von dem spec. Gew.

$$S_m = \frac{k}{m}$$

taucht das Rohr ein nm die Tiefe l , so daß

$$(V^n + q) \frac{k}{m} g = G$$

$$= (V^n + q) \frac{1}{m} g$$

$$\text{woraus } l = \frac{1}{k} l - \frac{k-1}{k} \frac{V^n}{q}$$

für $k=m$, also für destillirtes Wasser hat man

$$l = \frac{1}{m} l - \frac{m-1}{m} \cdot \frac{V^n}{q} \quad (7)$$

8. Es sei r der Halbmesser der Röhre, s der Halbmesser der Kugel, dann ist $q = r^2 \pi$

$$V^n = \frac{4}{3} s^3 \pi, \text{ mithin}$$

$$\frac{V^n}{q} = \frac{4}{3} s^3 r \quad (8)$$

$$l = \frac{4}{3} (nm - 1) s^3 r$$

hieraus

$$nm = \frac{4}{3} \cdot \frac{l}{s^3 r} + 1 \quad (9)$$

je größer l und je kleiner r , desto größer wird $n \cdot m$, desto größer ist der Abstand der geringsten und größten Dichtigkeit zweier F , die man mit demselben A. prüfen kann.

Setzt man l , wie ad 5 = 16 Zoll, r mindestens $\frac{1}{4}$ Zoll, damit man dentliche Zahlen schreiben kann, so ist

$$n \cdot m = \frac{48}{s^3} + 1 \quad (10)$$

Nimmt man $s=1$, d. h. den Halbmesser der Kugel = dem der Röhre, so ist $n \cdot m = 49$, und man kann F von $S=7$ bis zu $S=\frac{1}{2}$ mit demselben A. prüfen.

Die Einsenkungstiefe l für destillirtes Wasser wäre nach 7, No. 7 = $3\frac{1}{2}$ Zoll, die obere übrige Länge $12\frac{1}{2}$ Zoll, so daß leichtere F viel genauer an bestimmen sind als schwere.

9. Man kann die Theorie des A. in Beziehung auf die in der Natur uns gegebenen tropfbar flüssigen Stoffe in engere Grenzen schließen:

Nach Schubarth's Tabellen hat unter allen dort aufgeführten tropfbaren Flüssigkeiten der Kohlenwasserstoff $H^4 C^3$ das geringste spec. Gew. = 0,6270 mithin das geringste abs. Gew. = $0,627 \times 66 \text{ M} = 41,382 \text{ M}$, und mit Ausnahme von Quecksilber das Chlor-Arsenik das größte spec. Gew. = 6,300 mithin das größte abs. Gew. 415,8 M.

Innerhalb dieser Grenzen, nämlich für spec. Gew. von 0,627 bis 6,300 mit der Differenz 5,673; und für absolute Gew. von 41,382 bis 415,800 M mit der Differenz 374,418 M hat man also nur nöthig, das A. zur Bestimmung der Dichtigkeit von Flüssigkeiten einzurichten.

10. Da die leichteste F von 0,627 noch muß gemessen werden können, das A. also nicht bis zum obersten Grenzpunkt einsinken darf (übrigens ist dies nur theoretisch richtig, praktisch anzuführen jedoch noch nicht gelungen: ein Körper schwimmt entweder, d. h. er ist leichter als die F , oder er geht unter, d. h. er ist schwerer als die F . Einen festen Körper von solcher Beschaffenheit zu erzeugen, der als gleich spec. schwer mit F in jeder Tiefe von F ruhen bleibt, ist noch nicht möglich gewesen), so soll das geringste S für $F = \frac{1}{m} = 0,600$ festgesetzt werden; das größte $S = n$ bleibt 6,300.

$$\text{Dann ist } m = \frac{10}{6}$$

$$\begin{array}{l} n = 6,3 \\ nm = 10,5 \\ \text{also } (aus 10, No. 8) s^3 = \frac{48}{9,5} = 5,1, \\ \text{daher } s = 1,71 \end{array}$$

Bei $\frac{1}{4}$ " = 3" Halbmesser oder 6" Durchmesser der Scalentröhre, wird der Durchmesser der Kugel = $10\frac{1}{2}$ ".

Und aus 6, No. 7 oder aus 8, No. 8:

$$\frac{V^n}{q} = 1\frac{1}{2}" = 20,2" \quad \text{das Volumen der Kugel}$$

$$V^n = \frac{4}{3} \cdot \left(\frac{51}{12}\right)^3 \cdot \pi \text{ cub.} = 0,3263 \text{ cub.} "$$

$$\text{das Volumen des Rohrs } q \cdot l = \left(\frac{1}{4}\right)^2 \pi \cdot 16 = 3,1416 "$$

$$\text{das Volumen des A. } = 3,4679 \text{ cub.} "$$

Das spec. Gew. des A. ist nach 5, No. 7 = $\frac{1}{m} = 0,6$; das Gew. des cub. " Wasser = $g = 1\frac{1}{2}$ Loth, daher das Gew. G des A. = 2,5431 Loth.

Das Gew. der schwersten F von $S=6,3$ welches von dem Vol. V^n der Kugel verdrängt wird,

$$\begin{array}{l} 0,3263 \cdot 6,3 \cdot 1\frac{1}{2} \text{ Loth} = 2,5125 \text{ Loth.} \\ \text{Der Mantel der Röhre ist} \\ = 16 \times 1,5708 = 25,1328 \square" \\ \text{der Umfang der Kugel} \\ = 4 \left(\frac{51}{12}\right)^2 \pi = 2,2922 " \end{array}$$

$$\text{der Umfang des A. } = 27,425 \square "$$

Das Glas hat das spec. Gew. = 3;

1 cnb." Glas wiegt also 3½ Loth, daher die Stärke des Glases

$$= \frac{2,5431 \cdot 12}{3\frac{1}{2} \cdot 27,425} = \frac{1}{3}''$$

Die Kugel würde also bei der Stärke des Glases von $\frac{1}{3}''$ keine Beschwerung durch Quecksilber etc. erleiden.

Die Einenkungstiefe l' für Wasser ($S=1$) erhält man aus 7, No. 7, wenn man für

$$\frac{V^a}{q} = 20,2'' \text{ und für } m = \frac{10}{6} \text{ setzt:}$$

$$l' = 106,12'' = 8'' 10,12''$$

so daß für die Scala der leichteren F von $S=1$ bis $S=0,6$ die kleinere Länge $7'' 1,88''$ sich ergibt, während die schweren F von $S=1$ bis $S=0,6$ die größere Länge zur Ablesung erhalten, aber auch in einem verhältnißmäßig viel größeren annäherlichen Abstände der S , so daß dennoch diese S nicht so genau bestimmt werden als die oberen.

11. In einer F von dem spec. Gew. p taucht das Rohr ein um die Tiefe l' , so daß

$$(V^a + qf)p \cdot g = G = (V^a + qf) \frac{1}{m} g \quad (11)$$

woraus

$$l' = \frac{l}{mp} - \frac{p - \frac{1}{m}}{p} \cdot \frac{V^a}{q} \quad (12)$$

Die Werthe für die bekannten Größen aus 10 eingesetzt, giebt:

$$l' = \frac{0,6 \cdot 16''}{p} - \frac{p - 0,6}{p} \cdot \frac{20,2''}{12}$$

Für $p=6,3$ wird $l'=0$, wie die Annahme, daß das Maximum von $p=6,3$ betragen solle, es bedingt.

Für $p=5$ wird $l'=0,44''=5,28''$; diese Länge ist für einen Abstand von 1,3 der S von F , also von 85,8 Pfund pro cnb. an abs. Gew. viel zu gering, es können

so schwere F mit diesem A . nicht untersucht werden.

12. Verzichtet man also auf die Prüfung dieser schwersten F , so erhält man für eine F^a , wo m geringer ist, ein größeres V^a und gewinnt, wenn von diesem kleineren m die Scala anfängt, für F von geringerem annäherlichen Abstand an Schwere dieselbe Länge l der Scala.

Für das obige $l=16''$ und $r=\frac{1}{4}''$, also $q=\frac{1}{4} \cdot \pi = 0,1963$ (wofür hier $0,2$ □ genommen werden soll) hat man aus 6,

No. 7, wenn nach No. 10 $m = \frac{10}{6}$ verbleibt:

$$\text{für } m=6,3; V^a = \frac{0,2 \cdot 16}{9,5} = 0,33 \dots \text{ cnb.}''$$

$$,, m=4; V^a = \frac{0,2 \cdot 16}{5\frac{1}{2}} = 0,56 \dots "$$

$$,, m=2; V^a = \frac{0,2 \cdot 16}{3\frac{1}{2}} = 0,87 \dots "$$

n. s. w.

Dasselbe günstige Ergebniss für die Vermehrung von V^a findet statt, wenn

man das spec. Gew. $\frac{1}{m}$ vermehrt, also m vermindert, und in noch höherem Maaße, wenn zugleich n und m vermindert wird.

13. Diese Betrachtung führt offenbar auf die Anordnung, daß man die leichteren F durch ein anderes A . mißt, als die schwereren.

Theilt man die Differenz $6,3 - 0,6 = 5,7$ der größten und geringsten S aller F in 3 gleiche Theile, und nimmt ein A . nämlich ein

A' für F von $S=6,3$ bis $4,4$; Differenz 1,9
 A'' „ „ „ „ $4,4$ „ $2,5$; „ 1,9
 A''' „ „ „ „ $2,5$ „ $0,6$; „ 1,9

so hat man für dieselben

$$l=16'', r=\frac{1}{4}''$$

Benennung	für A'	für A''	für A'''
$\frac{1}{m}$	= 4,4	2,5	0,6
n	= 6,3	4,4	2,5
$n \cdot m$	= 63	25	6
s^3	= 2112	1200	288
s	= 19	19	19
s^2	= 4,8082	3,9824	2,4748
$\frac{V^a}{q}$	= 704 = 37 $\frac{1}{4}''$	400 = 21 $\frac{1}{4}''$	96 = 5 $\frac{1}{4}''$
q	= 0,19635 □	0,19635 □	0,19635 □
V^a	= 7,2753 cnb.	4,1337 cnb.	0,9921 cnb.
ql	= 3,1416 cnb.	3,1416 cnb.	3,1416 cnb.
$V^a + ql$	= 10,4169 cnb.	7,2753 cnb.	4,1337 cnb.

Benennung	für A'	für A''	für A'''
<i>G</i>	= 56,0198 Loth	22,3301 Loth	3,0314 Loth
Umfang von <i>Vⁿ</i>	= 18,1572 □'	12,4659 □'	4,8106 □'
der Röhre	= 25,1328 □'	25,1328 □'	25,1328 □'
des A.	= 43,2900 □'	37,5887 □'	29,9434 □'
erforderliche Glasstärke			
der Röhre	= $\frac{1}{2}$ Linie	$\frac{1}{2}$ Linie	$\frac{1}{2}$ Linie
Gew. der Röhre <i>g_l</i>	= 2,56 Loth	2,56 Loth	2,56 Loth
Gew. der Kugel <i>Vⁿ</i> incin-			
sive Quecksilberfüllung =	53,46 Loth	19,67 Loth	0,47 Loth

Ist für ein A. das Minimum des spec. Gew. *s* einer *F*, welche geprüft werden kann, $= \frac{1}{m}$, so taucht dies A. in eine *F* von dem spec. Gew. *p* ein (s. 12, No. 11)

$$f' = \frac{l}{mp} - \frac{p - \frac{1}{m}}{p} \cdot \frac{V^n}{q} \quad (13)$$

Die bekannten Größen aus der obigen Tabelle eingesetzt, giebt:

$$\text{für das A'} : f' = \frac{704}{19} \left(\frac{63}{10p} - 1 \right)$$

$$\text{für das A''} : f' = \frac{400}{19} \left(\frac{44}{10p} - 1 \right)$$

$$\text{für das A'''} : f' = \frac{96}{19} \left(\frac{25}{10p} - 1 \right)$$

Für *p*=5 war in dem A. No. 11: *f*'=0,44" für das A' erhält man *f*'=9,628 Zoll, woraus der bedeutende Unterschied zwischen beiden A. hervorgeht, wenn sehr schwere *F* geprüft werden sollen.

Für *p*=0,7 erhält man bei dem A. No. 11: *f*'=12,9"; für *p*=0,6 ist sie daselbst 16", mithin für den obersten Abstand der spec. Gew. von 0,1 die Länge 3,1 Zoll.

Für das A''' erhält man *f*'=13"; mithin den oberen Abstand 3", also dieselbe Länge, wie bei jenem A., und man ersieht den Vortheil, den es hat, wenn man für *F* von nur kleinen Differenzen an Schwere ein A. construirt.

Die Eintauchtiefen *f* ergeben sich für *F* von dem spec. Gew. in den Abständen 0,1 wie folgt:

1. Bei dem A'		
spec. Gew.	Eintauchungs- tiefe über <i>Vⁿ</i>	Differenzen der Tiefe bei <i>sⁿ - s^m = 0,1</i>
6,3	<i>f</i> = 0,0000	
6,2	<i>f</i> = 0,5976	0,5976
6,1	<i>f</i> = 1,2148	0,6172
6,0	<i>f</i> = 1,8596	0,6378

spec. Gew.	Eintauchungs- tiefe über <i>Vⁿ</i>	Differenzen der Tiefe bei <i>sⁿ - s^m = 0,1</i>
5,9	<i>f</i> = 2,5120	0,6594
5,8	<i>f</i> = 3,1941	0,8822
5,7	<i>f</i> = 3,9002	0,7061
5,6	<i>f</i> = 4,6316	0,7313
5,5	<i>f</i> = 5,3896	0,7579
5,4	<i>f</i> = 6,1764	0,7859
5,3	<i>f</i> = 6,9911	0,8157
5,2	<i>f</i> = 7,8381	0,8470
5,1	<i>f</i> = 8,7183	0,8802
5,0	<i>f</i> = 9,6337	0,9154
4,9	<i>f</i> = 10,5865	0,9528
4,8	<i>f</i> = 11,5789	0,9924
4,7	<i>f</i> = 12,6137	1,0348
4,6	<i>f</i> = 13,6934	1,0797
4,5	<i>f</i> = 14,8210	1,1276
4,4	<i>f</i> = 16,0000	1,1790

2. Bei dem A''

spec. Gew.	Eintauchungs- tiefe über <i>Vⁿ</i>	Differenzen der Tiefe bei <i>sⁿ - s^m = 0,1</i>
4,4	<i>f</i> = 0,00000	
4,3	<i>f</i> = 0,48960	0,48960
4,2	<i>f</i> = 1,00251	0,51291
4,1	<i>f</i> = 1,54044	0,53793
4,0	<i>f</i> = 2,10526	0,56482
3,9	<i>f</i> = 2,69906	0,59360
3,8	<i>f</i> = 3,32410	0,62504
3,7	<i>f</i> = 3,98293	0,65883
3,6	<i>f</i> = 4,67636	0,69543
3,5	<i>f</i> = 5,41353	0,73517

spec. Gew.	Eintauchungs- tiefe über V^n	Differenzen der Tiefe bei $s^n - s^{n-1} = 0,1$
3,4	$l' = 6,19195$	0,77842
3,3	$l' = 7,01754$	0,82559
3,2	$l' = 7,89474$	0,87720
3,1	$l' = 8,82852$	0,93378
3,0	$l' = 9,82456$	0,99604
2,9	$l' = 10,88929$	1,06473
2,8	$l' = 12,03007$	1,14078
2,7	$l' = 13,25536$	1,22529
2,6	$l' = 14,57490$	1,31954
2,5	$l' = 16,00000$	1,42500

3. Bei dem A''

spec. Gew.	Eintauchungs- tiefe über V^n	Differenzen der Tiefe bei $s^n - s^{n-1} = 0,1$
2,5	$l' = 0,00000$	0,21053
2,4	$l' = 0,21053$	0,22883
2,3	$l' = 0,43936$	0,24964
2,2	$l' = 0,68900$	0,27341
2,1	$l' = 0,96241$	0,30075
2,0	$l' = 1,26316$	0,33241
1,9	$l' = 1,59557$	0,36984
1,8	$l' = 1,96491$	0,41280
1,7	$l' = 2,37771$	0,46440
1,6	$l' = 2,84211$	0,52631
1,5	$l' = 3,36842$	0,60150
1,4	$l' = 3,96992$	0,69405
1,3	$l' = 4,66397$	0,80971
1,2	$l' = 5,47868$	0,95694
1,1	$l' = 6,43062$	1,14833
1,0	$l' = 7,57895$	1,40351
0,9	$l' = 8,98246$	1,75439
0,8	$l' = 10,73685$	2,25563
0,7	$l' = 12,99248$	3,00752
0,6	$l' = 16,00000$	

14. Aus den Differenzenreihen der drei Tabellen ist zu ersehen, daß die Theilungs-Unterschiede um so gleichförmiger sind, je schwerer, und um so ungleich-

förmiger, je leichter die abzuwägenden F sind.

Bei dem A' beträgt von den S 6,3 bis 6,2 die unterste Theilung $0,6976'' = 71'''$. Es ist diese Länge recht gut in 10 Theile zu theilen, um die S auf Hundertel anzugeben, und wenn man zugleich erwägt, daß die folgende Theilung zwischen 6,2 und 6,1 nur $0,6172'' = 74'''$ beträgt, so kann die Theilung, nachdem man den Theilstrich für das $S = 6,25$ festgestellt hat, in der oberen und in der unteren Hälfte zwischen 6,30 bis 6,25 und zwischen 6,25 bis 6,20 in gleichen Abständen geschehen.

Bei dem A'' beträgt die unterste Theilung nur $0,4896'' = 51'''$, bei dem A''' dieselbe nur $0,2105'' = 21'''$, und hier würde also eine fernere Eintheilung zu Ablenung von Hunderteln zu klein ausfallen.

Sollten die 3 A. in No. 13 zu Normal-A. für alle F eingerichtet werden und hätten die untersten der leichteren F mit den untersten der schwersten F einerlei Anspruch auf Genauigkeit bei einerlei Differenz der S , so müßten die A'; A''; A''' so viele gleich weit an S von einander absteigende F zu wägen erhalten, wie ungefähr das Verhältniß $7\frac{1}{2} : 5\frac{1}{2} : 2\frac{1}{2} = 172 : 141 : 60$ angiebt, also 26,22 und 9, d. h.

A' die F der S von 6,3 bis 3,7 Differenz 2,6
A'' die F der S von 3,7 bis 1,5 „ 2,2
A''' die F der S von 1,5 bis 0,6 „ 0,9
in Summa S von 6,3 bis 0,6 „ = 5,7

Die letzte Theilung würde dann in den 3 A. so ziemlich gleich und zwischen $2\frac{1}{2}'''$ und $7\frac{1}{2}'''$ betragen.

Allein man kann mit der Angabe auf Hundertel nicht wohl zufrieden sein, die S müssen bis auf Tausendtel sicher angegeben werden können, und daher sind mehr als 3 Normal-A. einzuführen.

Die schwerste F hat die $S = 6,300$
die leichteste F nach No. 10 als

Grenzwert $S = 0,600$

summarische Differenz = 5,700

Nimmt man der Wichtigkeit des Gegenstandes wegen 10 Normal-A. als notwendig, welche Tausendtel nachweisen sollen, so hat man 5700 Theilungen, und auf jedes A. im Mittel 570 Theilungen.

Der unterste Körper vom Volum V^n hat nicht nöthig, eine Kugel zu sein; er sei ein Gefäß von dem Volum V .

Die Scalentröhre soll zur bequemen Handhabung die Länge $l = 10'' = 120'''$ erhalten, als Cylinder 4'' Durchmesser haben; dann ist ihr Querschnitt $q = 12,6664 \square$ und ihr Volum $q l = 1508 \text{ cub.}''$

Das A. in F von der schwersten $S=m$ habe die Einsenkungstiefe $=0$; das in ihr von A. verdrängte Volnm ist also $=V$

In der F von der leichtesten $S=m$ sei (als Grenzwert) die Tiefe $=l=120$

Aus 10 und 11 hat man ferner:

$$nV = m(V + qI) \quad (1)$$

$$I = \left(\frac{n}{m} - 1 \right) \frac{V}{q} \quad (2)$$

$$\frac{n}{m} = \frac{Iq}{V} + 1 \quad (3)$$

$$V = \frac{m}{n-m} \cdot qI \quad (4)$$

$$\frac{V}{q} = \frac{m}{n-m} \cdot I \quad (5)$$

Die Einsenkungstiefe (I) für eine F von der $S=p$

$$I = \frac{m}{p} I - \left(1 - \frac{m}{p} \right) \frac{V}{q} = \frac{m}{p} \left(I + \frac{V}{q} \right) - \frac{V}{q}$$

A. No. 1	wäge F von $S=6,300$ bis $S=5,700$; Differenz 0,600
A. No. 2	" F " $S=5,700$ " $S=5,110$ " 0,590
A. No. 3	" F " $S=5,110$ " $S=4,530$ " 0,580
A. No. 4	" F " $S=4,530$ " $S=3,960$ " 0,570
A. No. 5	" F " $S=3,960$ " $S=3,390$ " 0,570
A. No. 6	" F " $S=3,390$ " $S=2,820$ " 0,570
A. No. 7	" F " $S=2,820$ " $S=2,250$ " 0,570
A. No. 8	" F " $S=2,250$ " $S=1,690$ " 0,560
A. No. 9	" F " $S=1,690$ " $S=1,140$ " 0,550
A. No. 10	" F " $S=1,140$ " $S=0,600$ " 0,540

Da aber die obersten S jedes A. die Grenzwerte sind, d. h. bei welchen die A. gänzlich eintauchen, was, wie ad 10 aus einander gesetzt, praktisch nicht ausführbar ist, so würden die F der zunächst obersten S in jedem A. nicht abgewägt werden können, es müssen daher die S

$$= \frac{m}{n-m} I \left(\frac{n}{p} - 1 \right) \quad (6)$$

Will man in allen 10 A. die untersten Theilungen gleich groß haben, und mau schreibt deshalb für p den Werth $n-1$, dann erhält man für diese

$$I' = \frac{m}{(n-m)(n-1)} I = 120 \cdot \frac{m}{(n-m)(n-1)} \quad (7)$$

für das A. No. 1 ist $n=6300$; m unbekannt, für das A. No. 10 ist $m=600$; n ist unbekannt.

Es entsteht eine quadratische diophantische Gleichung, es muß probirt werden, und dies führt hier ohne die für jeden der 10 A. anzusetzende dioph. Gl. leichter zum Ziel.

15. Für die 10 Normal-A. mögen vorläufig folgende Bestimmungen gelten:

der F in den auf einander folgenden A. sich übergreifen, eine Nothwendigkeit, die bei den 3 A. in No. 13 unberücksichtigt gelassen worden ist. Dieses Uebergreifen soll um 25 Einheiten geschehen und die 10 Normal-A. würden dann abwägen

A. No. 1	wäge F von $S=6,300$ bis $S=5,675$
A. No. 2	" F " $S=5,700$ " $S=5,085$
A. No. 3	" F " $S=5,110$ " $S=4,505$
A. No. 4	" F " $S=4,530$ " $S=3,935$
A. No. 5	" F " $S=3,960$ " $S=3,365$
A. No. 6	" F " $S=3,390$ " $S=2,795$
A. No. 7	" F " $S=2,820$ " $S=2,225$
A. No. 8	" F " $S=2,250$ " $S=1,665$
A. No. 9	" F " $S=1,690$ " $S=1,115$
A. No. 10	" F " $S=1,140$ " $S=0,600$

Fasst man 10 S in Summa mit 0,010 als eine Theilung zusammen, so erhält man nach Formel 7 die untersten Theilungen für

$$\text{A. No. 1} = \frac{5,675 \cdot 120}{0,625 \cdot 629} = 1,732$$

$$\text{A. No. 2} = \frac{5,085 \cdot 120}{0,615 \cdot 669} = 1,744$$

$$\text{A. No. 3} = \frac{4,505 \cdot 120}{0,605 \cdot 610} = 1,752$$

$$\text{A. No. 4} = \frac{3,935 \cdot 120}{0,595 \cdot 452} = 1,756$$

$$\text{A. No. 5} = \frac{3,365 \cdot 120}{0,595 \cdot 395} = 1,718$$

$$\text{A. No. 6} = \frac{2,795 \cdot 120}{0,595 \cdot 338} = 1,668$$

$$\text{A. No. 7} = \frac{2,225 \cdot 120}{0,595 \cdot 281} = 1,597$$

$$\text{A. No. 8} = \frac{1,665 \cdot 120}{0,565 \cdot 224} = 1,525$$

$$\begin{aligned} \text{A. No. 9} &= \frac{1,115 \cdot 120}{0,575 \cdot 168} = 1,385 \\ \text{A. No. 10} &= \frac{0,600 \cdot 120}{0,540 \cdot 113} = 1,180 \end{aligned}$$

Bei dem A. No. 1 wären demnach die F von den $S=6,300$ bis $6,300$ auf eine Länge von $1,732''$ abzuwägen, bei dem A. No. 10 die F von den $S=0,600$ bis $0,610$ auf eine Länge von $1,18''$. Da nun schwere und leichte F einerlei An-

spruch auf Genauigkeit haben, so ist im Folgenden die Differenz beider Längen durch Probiren vertheilt worden. Wenn dies nicht ganz genau geschehen ist, so liegt es nur darin, daß ich mir ungleich die Aufgabe stellte, die obersten und untersten Einheiten in jedem A. durch 25 theilbar zu machen.

Demnach haben die 10 A. folgende Eigenschaften

Aräometer No.	größtes spec. Gew.	geringstes spec. Gew.	Summa der Einheiten	Grenzwert bei 10'' Eintauchung	unterste Theilung Linien
1	6,300	5,650	650	5,625	1,60
2	5,650	5,000	650	4,975	1,57
3	5,000	4,375	625	4,350	1,61
4	4,375	3,750	625	3,725	1,60
5	3,750	3,150	600	3,125	1,60
6	3,150	2,575	575	2,550	1,62
7	2,575	2,025	550	2,000	1,63
8	2,025	1,500	525	1,475	1,60
9	1,500	1,025	475	1,000	1,61
10	1,025	0,625	400	0,600	1,67

Es sollen diese Normal-A. nun einzeln kurz näher erläutert werden:

Normal-Aräometer $l=120''$; $q/l=1508$ cub. ''

A. No.	$n =$	$m =$	$\frac{m}{n-m}$	V cub. ''	Gew. des A. Loth
1	6,300	5,625	$\frac{25}{3}$	12566 $\frac{1}{2}$	56
2	5,650	4,975	$\frac{199}{27}$	11114 $\frac{1}{2}$	44 $\frac{1}{2}$
3	5,000	4,350	$\frac{87}{13}$	10092	31
4	4,375	3,725	$\frac{149}{26}$	8642	26 $\frac{1}{2}$
5	3,750	3,125	5	7540	20
6	3,150	2,55	$\frac{17}{4}$	6409	12 $\frac{1}{2}$
7	2,575	2,000	$\frac{80}{23}$	5245 $\frac{1}{2}$	9 $\frac{1}{2}$
8	2,025	1,475	$\frac{59}{22}$	4044 $\frac{1}{2}$	5 $\frac{1}{2}$
9	1,500	1,000	2	3016	3 $\frac{1}{2}$
10	1,025	0,600	$\frac{24}{17}$	2123 $\frac{1}{2}$	1 $\frac{1}{2}$

A. No. 1. Einsenkungstiefe (für $S=p$)
 $r = 1000 \left(\frac{6,3}{p} - 1 \right)$

	Differenz
Für $p=6,300$ ist $r = 0,0000$	1,5895
$= 6,290$ „ $r = 1,5895$	1,5952
$= 6,280$ „ $r = 3,1847$	1,6000
$= 6,270$ „ $r = 4,7847$	
„ „ „ „	
$= 5,680$ „ $r = 109,1549$	1,9562
$= 5,670$ „ $r = 111,1111$	1,9631
$= 5,660$ „ $r = 113,0742$	1,9700
$= 5,650$ „ $r = 115,0442$	4,9558
$= 5,625$ ist $r = 120,0000$	

Die untersten Theilungen sind an Länge so wenig verschieden, daß man, um Tausendtel abzulesen, jede derselben in 10 gleiche Theile theilen kann. Dies gilt, denke ich, auch für die obersten Theilungen; eine Länge der Scala von nahe 5⁰⁰ von der leichtesten F bis zum Grenzpunkt bleibt natürlich unbenutzt.

A. No. 2. Einsenkungstiefe (für $S=p$)
 $r = \frac{7960}{9} \left(\frac{5,65}{p} - 1 \right)$

	Differenz
Für $p=5,650$ ist $r = 0,0000$	1,5681
$= 5,640$ „ $r = 1,5681$	1,5738
$= 5,630$ „ $r = 3,1419$	1,5793
$= 5,620$ „ $r = 4,7212$	
„ „ „ „	
$= 5,030$ „ $r = 109,0170$	1,9790
$= 5,020$ „ $r = 110,9960$	1,9869
$= 5,010$ „ $r = 112,9829$	1,9949
$= 5,000$ „ $r = 114,9778$	5,0222
$= 4,975$ ist $r = 120,0000$	

A. No. 3. Einsenkungstiefe (für $S=p$)
 $r = \frac{10440}{13} \left(\frac{5}{p} - 1 \right)$

	Differenz
Für $p=5,000$ ist $r = 0,0000$	1,6094
$= 4,990$ „ $r = 1,6094$	1,6158
$= 4,980$ „ $r = 3,2252$	1,6223
$= 4,970$ „ $r = 4,8475$	
„ „ „ „	

Für $p=4,405$ ist $r = 108,4746$	Differenz
$= 4,395$ „ $r = 110,5487$	2,0741
$= 4,385$ „ $r = 112,6322$	2,0835
$= 4,375$ „ $r = 114,7253$	2,0931
$= 4,350$ ist $r = 120,0000$	5,2747

A. No. 4. Einsenkungstiefe (für $S=p$)
 $r = \frac{8940}{13} \left(\frac{4,375}{p} - 1 \right)$

	Differenz
Für $p=4,375$ ist $r = 0,0000$	1,5755
$= 4,365$ „ $r = 1,5755$	1,5827
$= 4,355$ „ $r = 3,1582$	1,5900
$= 4,345$ „ $r = 4,7482$	
„ „ „ „	
$= 3,780$ „ $r = 108,2479$	2,1112
$= 3,770$ „ $r = 110,3591$	2,1225
$= 3,760$ „ $r = 112,4816$	2,1338
$= 3,750$ „ $r = 114,6154$	5,3846
$= 3,725$ ist $r = 120,0000$	

A. No. 5. Einsenkungstiefe (für $S=p$)
 $r = 600 \left(\frac{5}{p} - 1 \right)$

	Differenz
Für $p=3,750$ ist $r = 0,0000$	1,6043
$= 3,740$ „ $r = 1,6043$	1,6129
$= 3,730$ „ $r = 3,2172$	1,6215
$= 3,720$ „ $r = 4,8387$	
„ „ „ „	
$= 3,180$ „ $r = 107,5472$	2,2320
$= 3,170$ „ $r = 109,7792$	2,2461
$= 3,160$ „ $r = 112,0253$	2,2604
$= 3,150$ „ $r = 114,2857$	5,7143
$= 3,125$ ist $r = 120,0000$	

A. No. 6. Einsenkungstiefe (für $S=p$)
 $r = 510 \left(\frac{3,15}{p} - 1 \right)$

	Differenz
Für $p=3,150$ ist $r = 0,0000$	1,6242
$= 3,140$ „ $r = 1,6242$	1,6346
$= 3,130$ „ $r = 3,2588$	1,6450
$= 3,120$ „ $r = 4,9038$	
„ „ „ „	

		Differenz			Differenz
Für $p = 2,606$	ist $f = 106,6987$	2,3764	Für $p = 1,055$	ist $f = 101,2322$	3,9654
= 2,595	" $f = 109,0751$	2,3949	= 1,045	" $f = 104,4976$	3,3285
= 2,586	" $f = 111,4700$	2,4135	= 1,035	" $f = 107,8261$	3,3934
= 2,575	" $f = 113,8835$	6,1165	= 1,025	" $f = 111,2195$	3,7805
= 2,560	ist $f = 120,0000$		= 1,000	ist $f = 120,0000$	

A. No. 7. Einsenkungstiefe (für $S=p$)

$$f = \frac{9600}{23} \left(\frac{2,575}{p} - 1 \right)$$

		Differenz
Für $p = 2,575$	ist $f = 0,0000$	1,6273
= 2,565	" $f = 1,6273$	1,6400
= 2,555	" $f = 3,2673$	1,6528
= 2,545	" $f = 4,9201$	
.		
= 2,055	" $f = 105,6173$	2,5575
= 2,045	" $f = 108,1748$	2,5826
= 2,035	" $f = 110,7574$	2,6081
= 2,025	" $f = 113,3655$	6,6345
= 2,000	ist $f = 120,0000$	

A. No. 8. Einsenkungstiefe (für $S=p$)

$$f = \frac{3540}{11} \left(\frac{2,025}{p} - 1 \right)$$

		Differenz
Für $p = 2,025$	ist $f = 0,0000$	1,5971
= 2,015	" $f = 1,5971$	1,6131
= 2,005	" $f = 3,2102$	1,6292
= 1,995	" $f = 4,8394$	
.		
= 1,530	" $f = 104,1176$	2,8023
= 1,520	" $f = 106,3199$	2,8393
= 1,510	" $f = 109,7592$	2,8772
= 1,500	" $f = 112,6364$	7,3636
= 1,475	ist $f = 120,0000$	

A. No. 9. Einsenkungstiefe (für $S=p$)

$$f = 240 \left(\frac{1,5}{p} - 1 \right)$$

		Differenz
Für $p = 1,500$	ist $f = 0,0000$	1,6107
= 1,490	" $f = 1,6107$	1,6325
= 1,480	" $f = 3,2432$	1,6548
= 1,470	" $f = 4,8980$	
.		

A. No. 10. Einsenkungstiefe (für $S=p$)

$$f = \frac{2380}{17} \left(\frac{1,025}{p} - 1 \right)$$

		Differenz
Für $p = 1,025$	ist $f = 0,0000$	1,6691
= 1,015	" $f = 1,6691$	1,7023
= 1,005	" $f = 3,3714$	1,7365
= 0,995	" $f = 5,1079$	
.		
= 0,655	" $f = 95,6982$	4,1103
= 0,645	" $f = 99,8085$	4,3397
= 0,635	" $f = 104,0482$	4,3753
= 0,625	" $f = 108,4235$	11,5765
= 0,600	ist $f = 120,0000$	

Es ist nun für die vorstehenden 10 Normal-A. Folgendes zu bemerken.

1) Die Länge der untersten Theilung wächst von dem A. No. 1, wo sie 1,5895" ist, bis zum A. No. 10 = 1,6691".

2) Die Längen-Differenz zwischen der ersten und zweiten Theilung wächst von dem A. No. 1 (1,5952 - 1,5895 = 0,0057") bis zum A. No. 10 (1,7023 - 1,6691 = 0,0332"). Demnach kann man bei den ersten 8 A. die unterste Theilung in 10 gleiche Theile theilen; bei den folgenden A. ist der mittlere Theilstrich durch die Formel noch auszumitteln, und dann jede Hälfte in 5 gleiche Theile zu theilen.

3) Dasselbe findet auch bei den folgenden, von unten nach oben gerechneten Theilungen statt. Die obersten Theilungen können noch bei den ersten 4 A. in 10 gleiche Theile getheilt werden, bei den folgenden sind Zwischentheilungen durch die Formel zu bestimmen.

4) Die unbebenzte Länge des Scalenrohrs vom obersten Theilstrich bis zum Ende der Röhre wächst vom A. No. 1 (= 4,9558") bis zum A. No. 10 (= 11,5765"). Dies ist zwar nicht so wesentlich; wenn man aber bei dem A. No. 10 und den ihm voranstehenden eine größere Länge benutzen will, so hat man nur nöthig,

den Grenzwert m für jeden derselben zu erhöhen, und man erhält dann für jedes A. durchweg längere Theilungen.

16. Die hier angeführten und untersuchten Normal-A. sollen nicht als so und nicht anders möglich festgestellt sein, sondern nur einen Anhalt geben dem Physiker und Techniker, welcher A. für S innerhalb bestimmter Grenzen verlangt, und dem Mechaniker, der sie anzufertigen hat. Die Fundamental-Abstände sind wohl in allen Fällen durch Probiren und Einsenkung in F von bestimmten S festzusetzen, wie solches auch bei den Thermometern geschieht.

17. Ein Scala-A., welches als Normal-A. allgemeine Verbreitung hat, ist das Alkoholometer, welches für Käufer, Verkäufer und Steuer-Beamte von der größten Wichtigkeit ist. Der absolute Alkohol hat, das Wasser = 1 gesetzt, das spec. Gew. 0,793. Zwischen dem Wasser und dem Alkohol ist also nur ein Unterschied von 0,207, ferner eignet sich ein Scala-A. ganz besonders zur Prüfung des Alkohols, weil dessen Mischungen mit Wasser dem reinen Alkohol näher als dem Wasser liegen, weil man also im A. nur mit den oberen größeren Theil-Unterschieden zu thun hat, und die Gradigkeit des Alkohols um so genauer abgelesen wird, je mehr er der absoluten Reinheit sich nähert.

Der Gehalt des absoluten Alkohols in seiner Mischung mit Wasser wird nach Raumprocenten und nach Gewichtsprocenten angegeben. Abs. Alk. ist 100 procentig, 90% Alk. mit 10% Wasser in 100 Theilen ist 90 procentig, reines Wasser ist 0 procentig. Man hat also eine Scala von 100 Theil-Abständen; die Einsenkungstiefe für das spec. Gew. = 1 entspricht dem Theilstrich mit der Bezeichnung 0, die für das spec. Gew. 0,793 würde dem Theilstrich mit der Bezeichnung 100 entsprechen. Eine Reihe specifischer Gewichte von 0,793 bis 1 in Abständen von $\frac{1}{10}$ der Differenz = 0,207, also von 0,9207 gäben die Theilstrich-Bezeichnungen:

0,7930	die Zahl 100	0,8965	die Zahl 50
0,8137	" " 90	0,9172	" " 40
0,8344	" " 80	0,9379	" " 30
0,8551	" " 70	0,9586	" " 20
0,8758	" " 60	0,9793	" " 10
$0,9793 + 0,0207 = 1$ die Zahl 0			

Die richtige Gradnirung der Alkoholometer-Scala hängt aber noch von einem anderen Umstande ab, nämlich von der Contraction der Mischung, welche bei gleichen Theilen Wasser und Alkohol etwa $\frac{1}{10}$ beträgt, so daß 30 Raumtheile

Wasser mit 30 Raumtheilen Alkohol gemischt, nur 59 Raumtheile ausfüllen. Es hat der Alkohol nach angestellten Versuchen:

von 100%	das spec. Gew.	0,7930
" 90%	" " "	0,8225
" 80%	" " "	0,8470
" 70%	" " "	0,8704
" 60%	" " "	0,8948
" 50%	" " "	0,9173
" 40%	" " "	0,9391
" 30%	" " "	0,9578
" 20%	" " "	0,9712
" 10%	" " "	0,9830
" 0%	" " "	1,0000

Ein A. auf diese Angaben der spec. Gew. gegründet und abgetheilt, würde also ein Alkoholometer sein, welches die Procenthaltigkeit nach Gewichten angiebt, der Art, daß 50 procentiger Spiritus aus einer Mischung von 50 Pfund Alkohol mit 50 Pfund Wasser besteht, und welcher mit 56 procentigem Spiritus einerlei ist, wenn die Procenthaltigkeit nach Räumen angegeben wird.

Eine Alkoholometer-Scala nach Gewichtsprocenten ist die von Richter.

In Preußen ist die Messung nach Raumprocenten üblich und gesetzlich; die dafür eingeführte Scala ist die von Tralles. Nach dieser hat Spiritus:

von 0 Procent	das spec. Gew.	1,0000
" 10	" " "	0,9857
" 20	" " "	0,9751
" 30	" " "	0,9646
" 40	" " "	0,9510
" 50	" " "	0,9335
" 60	" " "	0,9126
" 70	" " "	0,8892
" 80	" " "	0,8631
" 90	" " "	0,8332
" 100	" " "	0,7930

Das Scala-Aräometer von Beanné s. n. Beanné's Aräometer.

2. Gewichts-Aräometer.

1. Bei diesem ist das Gewicht des in die Flüssigkeit eingetauchten Körpers veränderlich.

Der Körper A habe bis zum Theilstrich mm das Volumen = V_{cnb} ; in die leichteste Flüssigkeit (F) von dem spec. Gew. (S) = 0,627 getaucht, mnfs sein Gewicht, damit er genau bis zum Theilstrich mm einsinke, betragen

$0,627 \times V \cdot g$
wo g das Gew. eines cnb destillirten Wassers = $\frac{11}{9}$ Loth bedeutet. Die untere Kugel mnfs also mit Schrot, Quecksilber n. dergl. so weit beschwert werden, daß

dieses geringste Gew. des A. hergestellt wird.

Es sei das justirte Selbstgewicht des A. = p , so ist

$$p = 0,627 \cdot V \cdot g$$

In Wasser von $S = 1$ getaucht, ist in die obere Schale ein Gew. p' hinzuzulegen, daß

$$p + p' = V \cdot g$$

Man hat also

$$p : p + p' = 0,627 \cdot V \cdot g : V \cdot g = 0,627 : 1$$

also $p : p' = 0,627 : 1 - 0,627$

$$\text{woraus } p' = \frac{1 - 0,627}{0,627} \cdot p = 0,595 \cdot p$$

Dies ist also das geringste Gewicht, welches für Wasser noch hinzuzufügen ist, wenn eine F von dem geringsten S mit demselben A. abgemägt werden soll. Setzt man S dieser $F = 0,600$ statt $0,627$, wie beim Seelen-A. geschehen, so hat man das geringste $p = \frac{1}{2} p$. Allein es ist dies hier nicht nöthig, und man kann $p' = 0,6 p$ festsetzen, wobei das geringste $S = 0,625$ ist.

2. Setzt man nun das Gewicht $1,6 p$ des A. für Wasser = P

$$\text{so ist } P (\text{für } S = 1) = V \cdot g$$

$$P (\text{für } S = s) = V \cdot s \cdot g$$

$$\text{also } P : P' = 1 : s$$

Nennt man das Gewicht, welches man für F von S abnehmen muß, p'' , so ist $P = P - p''$, und man hat

$$P : P - p'' = 1 : s$$

$$\text{woraus } p'' = (1 - s) P$$

Je größer das Gewicht p , welches für einerlei S ans der Schale des A. fortgenommen werden muß, desto gesner wird F in seinen S angegeben, und dies geschieht mit der Vermehrung von P .

$$\text{Für } S = 0,999 \text{ ist } p'' = 0,001 P$$

$$\text{" } S = 0,998 \text{ " } p'' = 0,002 P$$

$$\text{" } S = 0,987 \text{ " } p'' = 0,003 P$$

u. s. w.

3. Nimmt man zu Ablesung der S in Unterschieden von $0,001$ für jedes Tausendtel 1 preuß. Grän = $\frac{1}{1000}$ Loth = $0,811998$ Gramme, so hat man $P = 1000$ Grän, d. h. das Selbstgewicht p + der Summe $p' = 0,6 \cdot p$ der Gewichte für Wasser = $1,6 p = 1000$ Grän, woraus das Selbstgewicht p des A. = 625 Grän, und die in die Schale zu legenden Gewichte 375 Grän.

Die Gewichte werden eingelegt

in 3 Stück, jedes zu 100 Grän

" 6 " " " 10 "

" 15 " " " 1 "

Das constante Volumen V bis zur Marke man

$$= \frac{1000}{11 \cdot 18} = \frac{500}{11} = 45 \frac{1}{11} \text{ cnb"}$$

Das A. ist sehr leicht an construiren, wenn man einen Körper, von der gezeichneten Form weniger als 625 Grän oder 34 Loth 13 Grän schwer, und mit dem Halse von dem Volumen etwas größer als $45 \frac{1}{11}$ cnb" nimmt, 375 Grän in die Schale legt, ihn in destillirtes Wasser einsenkt, und die untere Kugel mit Schrotkörnern belastet, bis das A. auf eine geeignete Tiefe einsinkt, die man markirt.

Taucht man nun das A. in eine leichtere F als Wasser und hat s Grän fortgenommen, wenn die Marke des A. in der F -Spiegel tritt, so hat man das spec. Gew.

$$\text{der } F = 1 - \frac{n}{1000}$$

Z. B. es sind 168 Grän fortgenommen, so ist das spec. Gew. der

$$F = 1 - 0,168 = 0,832$$

Denn ist bei einer F von dem spec. Gew. = S das fortgenommene Gew. = p' Grän, so ist das noch verbleibende Gew. des A. = $P - p' = (1000 - p')$ Grän; das verdrängte Gew. der

$$F = V \cdot S \cdot g = \frac{1000}{11 \cdot 18} \cdot S \cdot \frac{11}{19} \cdot 18 \text{ Grän,}$$

beides gleich gesetzt, giebt:

$$1000 - p' = 1000 S$$

$$\text{woraus } S = 1 - \frac{p'}{1000}$$

4. Setzt man in No. 2 $s > 1$, so ist p'' das Gew., welches angelegt werden muß, und dann ist

$$P : P + p'' = 1 : s$$

$$\text{woraus } p'' = (s - 1) P$$

$$\text{Für } S = 1,001 \text{ ist } p'' = 0,001 P$$

$$= 1,002 \text{ " } p'' = 0,002 P$$

u. s. w.

Man hat also, wie ad 3, für jedes Tausendtel des spec. Gew. einer F mehr 1 Grän hinzuzulegen.

Für F von $S > 1$ kann man die ad 3 gedachten zu $S = 1$ gehörenden 375 Grän in 1 Stück = 375 Grän schwer auswechseln, und aus einem zweiten Satz von Gewichten einen Vorrath bis zu $6,300$ Grän enthaltend, alle übrigen schwereren F abwägen, oder auch ein zweites A. für F von $S = 1$ bis $S = 6,300$ nach demselben Princip, wie ad 3 gedacht, construiren.

Aräometrie. Die Wissenschaft von der Bestimmung der vergleichenden Dichtigkeiten tropfbar flüssiger Körper, von den dazu gehörenden Instrumenten, den Aräometern, deren Construction und Anwendung.

Arbeit, mechanische Arbeit. Ist die

von einer Kraft aus auf einen Körper übergehende sichtbare Wirkung. Die Wirkung wird sichtbar durch die Ortsänderung des Körpers; das Hindernis, welches dieser Ortsänderung entgegen wirkt, ist der Widerstand, den die Kraft zu überwinden hatte. Eine Kraft, so gering, daß sie einen bestimmten Widerstand nicht überwindet, so daß also ungeachtet des Angriffs der Kraft der Körper in Ruhe bleibt, verrichtet keine A. Tritt nun noch eine Kraft hinzu, so daß Bewegung, also A. erfolgt, so hat die zuerst angegriffene Kraft den Widerstand zu Gunsten der zweiten vermindert.

Wenn ein Balken fortgeschoben werden soll, wozu mehrere Menschenkräfte gehören, und ein einziger Mensch schiebt vergeblich daran, so arbeitet er nicht, er ruht sich entweder aus, oder es mangelt ihm an Einsicht. Erst wenn die erforderlichen Mannschaften mit einander angreifen, geschieht A.

Die Größe der A. bestimmt sich aus dem Product des Widerstandes mit dessen zurückgelegtem Wege; mithin ist die Arbeits-Einheit das Product einer Gewichts-Einheit mit einer Längen-Einheit (also 1 Pfund mal 1 Fuß = 1 Pfund-Fuß, 1 Kilogramm mal 1 Meter = 1 Kilg.-M.) Ein Rammbar, von 600 Pfund schwer, 4 Fuß hoch gehoben, giebt die A. = 2400 (Pf. Fuß.) Ein Lastwagen, 50 Ctr. schwer, der eine Reibung von $\frac{1}{4}$ verursacht, erfordert für einen Weg von 12 Meilen eine A. von 60 (Ctr.-Ml.)

Arbeitsmaschinen. Jede Arbeit, welche von Maschinen verrichtet wird, ist Maschinen-Arbeit und zugleich mechanische Arbeit. Man unterscheidet jedoch von den Produktionsmaschinen die Arbeitsm. Jene sind der Art construirt, daß sie Gegenstände der Industrie hervorbringen, d. h. daß sie rohere Körper in Form und Wesen zu brauchbareren umändern, als Mehlmäschinen, Web-, Strickmaschinen, Walkwerke n. s. w. Diese, die A., bewirken nur Ortsänderung von Körpern, ohne dieselben selbst zu ändern, als: Lastwagen, Pumpen, Fenerspritzen, Rammern.

Archimedische Aufgabe. Aus dem Gewichtsverlust einer Mischung von Gold und Silber (allgemein: zweier bekannten Stoffe) die Menge des Goldes und die des Silbers (allgemein: die Menge jedes einzelnen Stoffes) zu finden.

Ist der Gewichtsverlust von $P\&M$ Mischung = m , der von $P\&G$ Gold = g , der von $P\&S$ Silber = s , so hat man die Menge des Goldes

$$= \frac{s-m}{s-g} \cdot P$$

die Menge des Silbers

$$= \frac{m-g}{s-g} \cdot P$$

Denn bezeichnet man das Gew. an Gold in der $P\&M$ schweren Mischung mit x , so ist das Gew. an Silber darin $P-x$

Wiegen nun $P\&G$ Gold in der Luft, im Wasser $g\&M$ leichter, so wiegen $x\&G$ Gold im Wasser $\frac{x}{p}g\&M$ leichter; und eben so

$(P-x)\&S$ Silber im Wasser $\frac{P-x}{p}s$ leichter.

Der Gewichts-Verlust beider Stoffe in Summa muß aber gleich sein dem Gewichts-Verlust deren Mischung (wenn nämlich die Summe der Volumen beider Stoffe gleich ist dem Volumen der Mischung) und es ist

$$\frac{x}{p}g + \frac{P-x}{p}s = m$$

$$\text{woraus } x = \frac{m-s}{g-s} \cdot P$$

oder vielmehr, da ein Stoff desto mehr im Wasser verliert, je specifisch leichter er ist, mithin

$$g < m < s$$

$$x = \frac{s-m}{s-g} \cdot P \text{ und}$$

$$P-x = \frac{m-g}{s-g} \cdot P$$

Der Name a. A. rührt daher, daß Archimedes den Betrug eines Goldschmiedes entdeckte, indem er auf die obige Weise fand, daß die Krone des Königs Hiero nicht aus reinem Golde bestehe, wie dieser befohlen hatte, sondern aus einer Mischung von Gold und Silber.

Archimedische Spirale. Eine von Konon erfundene und von Archimedes untersuchte Spirale.

Es sei q ein Winkel oder Kreisbogen, f q eine Länge, welche mit dem Wachstum von q nach irgend einem Gesetz ebenfalls wächst. Zeichnet man nun um einen Punkt C in einerlei Ebene lanter gleiche Winkel (q) ACB , BCD , DCE u. s. w. und trägt von C aus auf CB die Länge $f(q) = Cb$, auf CD die Länge $f(2q) = Cd$, auf CE die Länge $f(3q) = Ce$ u. s. w., ferner wenn man wieder in die Richtung CA gekommen ist, auf CA die Länge $f(360^\circ)$, auf CB dann die Länge $f(360^\circ + q)$ n. s. f. und verbindet die Endpunkte der abgesteckten Längen, so erhält man eine Spirale.

Die a. S. ist die einfachste, indem die Längen Cb , Cd , Ce , Cf ... bei gleichen

Winkel-Abständen wie die natürlich auf einander folgenden Zahlen sich verhalten. Ist also bei $q = 360^\circ$, d. h. bei einem

Fig. 73.



vollständigen Umlauf der Spirale CA die abzunehmende Länge und man beschreibt mit $CA (=r)$ einen Kreis, so ist für $\angle BCA = 45^\circ$, $Cb = \frac{1}{2}r$; für $\angle DCA = 90^\circ$, $Cd = \frac{1}{4}r$; $Cf = \frac{1}{4}r$; $Cg = \frac{1}{4}r$; $CA = r$; beim zweiten Umlauf $CH = 1\frac{1}{2}r$ u. s. w., und es kann auf diese Weise die Spirale mit 2, 3 und mehreren Windungen konstruiert werden, wobei die in einerlei Linie befindlichen Radii vectores um den Halbmesser $=r$ von einander an Länge unterschieden sind, so daß man, wenn die erste Windung aufgetragen worden, die 2te Windung, aus dieser die 3te u. s. w. erhält, indem man jeden Radius um die Linie $AC = r$ verlängert.

2. Es sei von dem festen Scheitel AC aus ein beliebiger $\angle ACE = q$, der zugehörige Radius vector Ce der Spirale $=y$, so ist der Erklärung zufolge

$$r : y = 360^\circ \text{ (oder } 2\pi) : q$$

$$\text{also } y = \frac{r}{360^\circ} q = \frac{r}{2\pi} q$$

für $q = 360^\circ$ wird $y = r$

" $q = 2 \cdot 360^\circ$ " $y = 2r$

" $q = n \cdot 360^\circ$ " $y = nr$

" $q' = n \cdot 360^\circ + q$ wird $y = \frac{n \cdot 360^\circ + q}{360^\circ} r$
 $= \left(n + \frac{q}{360^\circ}\right) r$

Setzt man $\frac{r}{360^\circ} = A$, so hat $y = Aq$

$$\text{und } \frac{\partial y}{\partial q} = A$$

3. Zieht man an einen beliebigen Punkt, z. B. an e der Spirale eine Tangente, und schneidet dieselbe durch eine in C auf die Ordinate Ce genommene Normale

CK , so ist eK die Tangente an e und CK die zugehörige Subtangente.

Nun ist für Polar-Coordinationen die trigonometrische Tangente des Winkels Kec , den die Curventangente Ke mit der Ordinate Ce bildet, $= \frac{y}{\left(\frac{\partial y}{\partial q}\right)}$

$$\text{und die Subtangente } CK = \frac{y^2}{\left(\frac{\partial y}{\partial q}\right)}$$

mithin für die Spirale:

$$\text{tg } \angle Kec = \frac{y}{A} = \frac{A}{A} q = q$$

die Subtangente

$$CK = \frac{y^2}{A} = Aq^2 = y \cdot \frac{y}{A} = yq$$

und hieraus die Tangente

$$eK = \sqrt{Ce^2 + CK^2} = y\sqrt{1 + q^2}$$

Ist q als Winkel in Graden ausgedrückt, so wird $\frac{q}{180^\circ} \pi$ dafür genommen, weil sich q als Zahl auf den Halbmesser $=1$ bezieht.

Für $q = 90^\circ$ ist $\text{tg } \angle Kec = \frac{1}{2}\pi$

die Ordinate $y = \frac{1}{2}\pi r$

die Subtangente $= \frac{1}{2}\pi r$

die Tangente $= \frac{1}{2}\pi r \sqrt{1 + \pi^2}$

Für $q = 180^\circ$ ist

$\text{tg } \angle Kec = \pi$; $y = \pi r$; Subtg. $= \pi r$

für $q = 360^\circ$, nach dem ersten Umlauf:

$\text{tg } \angle Kec = 2\pi$; $y = 2r$; Subtg. $= 2 \cdot \pi r$

nach dem 2ten Umlauf für $q = 2 \cdot 360^\circ$

$\text{tg } \angle Kec = 4\pi$; $y = 2r$; Subtg. $= 8 \cdot \pi r$

4. Zur Bestimmung der Länge eines Bogens der s. S. hat man die allgemeine Rectificationsformel

$$ds = \sqrt{y^2 \partial q^2 + \partial y^2}$$

also hier

$$ds = \sqrt{(Aq \cdot \partial q)^2 + (A \partial q)^2} \\ = A \partial q \sqrt{q^2 + 1} = \frac{r}{2\pi} \partial q \sqrt{q^2 + 1}$$

woraus

$$s = \int A \partial q \sqrt{q^2 + 1} \\ = \frac{1}{2} Aq \sqrt{q^2 + 1} \\ + \frac{1}{2} A \log n(\sqrt{q^2 + 1} + q) + \text{Const.}$$

für $q = 0$ wird $s = 0$

Setzt man also $q = 0$, so erhält man $\frac{1}{2} \sqrt{1} \times 0 + \frac{1}{2} A \log n \sqrt{1} + C = 0$ und da $\log n \sqrt{1} = \log n 1 = 0$, so ist $C = 0$ und vollständig

$$s = \frac{r}{4\pi} [q \sqrt{q^2 + 1} + \ln(\sqrt{q^2 + 1} + q)]$$

5. Zur Bestimmung des von einer Ordinate abgeschnittenen Flächenraums der

a. 8. hat man die allgemeine Quadraturformel:

$$\partial F_y = \frac{1}{2} y^2 \partial \varphi$$

$$\text{worans } F_y = \frac{1}{2} \int y^2 \partial \varphi + C$$

Setzt man für $\partial \varphi$ seinen Werth $\frac{2\pi}{r} \partial y$

$$\text{so ist } F_y = \frac{\pi}{r} \int y^2 \cdot \partial y + C$$

oder setzt man für y seinen Werth $\varphi \frac{\partial y}{\partial \varphi}$

$$= \frac{r}{2\pi} \varphi$$

$$\text{so ist } F_y = \frac{r^3}{8\pi^2} \int \varphi^2 \cdot \partial \varphi + C$$

Man hat daher

$$F_y = \frac{\pi}{3r} y^3 + C = \frac{r^2}{24\pi^2} \varphi^3 + C$$

für $\varphi = 0$ wird $y = 0$ und $F_y = 0$, daher $C = 0$ und daher vollständig

$$F_y = \frac{1}{2} \cdot \frac{\pi}{r} y^3 = \frac{1}{2} \cdot \frac{r^2}{8\pi^2} \varphi^3$$

für $\varphi = 360^\circ = 2\pi$ wird $y = r$ und

$$F_{2\pi} = \frac{1}{2} \pi r^2$$

Die spiralsche Ebene bei einmaligem Umlauf ist daher = dem dritten Theil des mit dem Halbmesser r beschriebenen Kreises.

6. Nach No. 5 hat man für ansammlungsgehörige s und ψ

$$F_s = \frac{\pi}{r} s^2 = \frac{1}{2} \frac{r^2}{8\pi^2} \psi^2$$

daher für einen zwischen zweien Radien y und einen vorhergehenden s oder den an ihnen gebörenden Winkeln φ und ψ belegenden Sector

$$F_y^s = \frac{1}{2} \frac{\pi}{r} (y^2 - s^2) = F_\varphi^\psi = \frac{1}{2} \frac{r^2}{8\pi^2} (\varphi^2 - \psi^2)$$

7. Nach No. 6 ist in dem ersten Umgang der Sector zwischen den Radien y und s

$$F_y^s = \frac{1}{2} \frac{\pi}{r} (y^2 - s^2) = \frac{1}{2} \frac{r^2}{8\pi^2} (\varphi^2 - \psi^2)$$

also für zwei Umgänge

$$\begin{aligned} F_{y+s}^{s+2} &= \frac{1}{2} \frac{\pi}{r} [(y+r)^2 - (s+r)^2] \\ &= \frac{1}{2} \frac{r^2}{8\pi^2} [(\varphi+2\pi)^2 - (\psi+2\pi)^2] \end{aligned}$$

und die Differenz beider Sectors, d. i. das Ringstück zwischen den Radien y und s und zwischen dem zweiten und ersten Umgang

$$= \pi (y-s)(y+s+r) = \frac{1}{2} \frac{r^2}{\pi} (\varphi - \psi) (\varphi + \psi + 2\pi)$$

Für den vollständigen ersten Ring, nachdem also der Radius vector 2 Um-

läufe gemacht hat, ist $y = r$, $s = 0$, $\varphi = 2\pi$, $\psi = 0$

und man erhält den ersten Ring $= 2\pi r^2$ für den vollständigen zweiten Ring ist $y = 2r$, $s = r$, $\varphi = 4\pi$, $\psi = 2\pi$ und man erhält für den zweiten Ring $\frac{4}{3}\pi r^2$

für den vollständigen n ten Ring ist $y = nr$, $s = (n-1)r$, $\varphi = 2 \cdot n\pi$, $\psi = 2(n-1)\pi$

und man erhält für den n ten Ring $\frac{2}{3}n\pi r^2$ für vollständige n Ringe in Summa ist

$y = nr$, $s = 0$, $\varphi = 2n\pi$, $\psi = 0$ daher sämtliche n Ringe $= n(n+1)\pi r^2$

hierzu der erste Umgang $= \frac{1}{2}\pi r^2$

giebt die ganze Fläche

nebst n Ringen $[\frac{1}{2} + n(n-1)]\pi r^2$

Archimedische Wasserschnecke und

Wasserschraube. Eine Wasserhebmaschine, deren schon Vitruv erwähnt und deren Erfindung man dem Archimedes zuschreibt. Sie besteht, so wie sie jetzt angewendet wird, aus einer Spindel, um welche schneckenförmig hervorragende Bretter oder Metallbleche so befestigt sind, daß sie auf die ganze Länge der Spindel einen zusammenhängenden schneckenförmig gewundenen hohlen Raum um dieselbe bilden. Die äußere Schneckenlinie der Windungen ist gleich weit von der Spindelaxe entfernt und mit einem Mantel umgeben. Ist dieser Mantel von Blechen oder Brettern an dem Umfang der Schneckengänge befestigt, so daß derselbe einen geschlossenen Cylinder bildet, so heißt die Maschine Wasserschnecke; liegt der Mantel in einem geringen Spielraum um den Umfang der Gänge, ist er also von denselben abgeändert und unabhängig, so heißt die Maschine Wasserschraube.

Beide Maschinen, die Schnecke und die Schraube, werden schräg in das zu hebende Wasser (in ein Sammelbecken, in welches von Wiesen, Baugruben etc., die entwässert werden sollen, das Wasser zusammenfließt), so gestellt, daß die untere, die schöpfende (Grundfläche zum Theil untertaucht, und die Spindel wird um ihre Axe fortwährend gedreht, wonach das von der ersten Windung geschöpfte Wasser in die zweite, aus dieser in die dritte u. s. f. bis zum oberen Querschnitt gehoben und von diesem ansgegoßen wird.

2. Fig. 74 sei eine Wasserschnecke mit ihrer ersten Windung $abde$ um die Spindel ce und um Theil unter dem Wasserspiegel WW' in verticaler Ansicht mit Hinfornahme des Mantels.

Bei der mit vollen Linien gezeichneten Lage, die man aus Blech bestehend sich

denke, liegen die Punkte a, d, f in einerlei Vertical-Ebene, der Punkt b vor, der Punkt e hinter der Spindel. Die erste Windung bildet eine Kammer, und ist ga die durch den höchsten Punkt g des Schneckenumfangs gezogene Horizontale, so ist hdg der Querschnitt der Wassermenge, welche die Kammer in sich aufzunehmen vermag. (Das Wasser, welches

zwischen g und dem oberen Spindelumfang zurückfließt, vorläufig bei Seite gesetzt). Damit diese Wassermenge geschöpft werden könne, muß die Schnecke so um die Spindel ce gedreht werden, daß die oberen Punkte a, f , sowie der Punkt e nach hinten herabgehen, während die Punkte g, b, d, h vorn aufsteigen.

Das Blech bildet vorn eine scharfe

Fig. 74.



Kante ac' vom Umfang der Schnecke bis zum Umfang der Spindel; hinter dieser Kante und mit derselben beginnt die Einflußöffnung. Ist der Punkt bei solcher Drehung in a' gekommen, so hat die Schnecke die Lage $a'bd'ef'$; die Punkte a', d', f' liegen in einerlei Vertical-Ebene, der Punkt b' liegt hinter, der Punkt e' vor der Spindel, die Einflußöffnung liegt vor $a'c'$, das Wasser des Sammelbeckens reicht bis gegen die Fläche $a'b'$, aber da die Windung keine Kammer bildet, nicht weiter. So wie aber der Punkt a' nach vorn sich erhebt, wird eine Kammer gebildet, deren Rösen sich nach links aufwärts immer mehr erweitert; und wenn a' um 90° sich gehoben hat und in c' gekommen ist, so ist der hinter der Spindel liegende Punkt b' um eben so viel, also nach vorn bis b' herabgegangen, der Punkt d' desgleichen nach hinterwärts bis d'' herab, und der vor der Spindel liegende Punkt e' vorn bis e' aufgestiegen, so daß die Kammer die Form $cb'd'e'$ annimmt. In dieser Lage ist also schon eine Wassermenge von dem Querschnitt

$cb'd'$ darin so befindlich, daß sie nicht wieder hinansfließen kann, und bei der weiteren Umdrehung der Spindel wird auch noch die oberhalb $cb'd'$ bis MM in die Kammer hineinreichende Wassermenge von der Schärfe ac abgeschnitten, und wenn der Punkt in a' gekommen ist, befindet sich die anfangs gedachte Wassermenge gab in der Kammer der ersten Windung.

3. Dreht sich nun die Spindel weiter herum und senken sich die Punkte a, f um 90° hinterwärts nach c und f' , so steigen die Punkte b und d vorn um 90° nach b'', d'' , der Punkt e hinter der Spindel fällt nach e'' , die erste Windung hat die Lage $cb''d''e''f''$, und die Wassermenge gab ist in die Lage $g'a'b''e''$ nach links aufwärts geschoben. Dreht sich die Spindel abermals um 90° herum, so fällt der hinterwärts liegende Punkt c nach a' , der Punkt b'' fällt hinter die Spindel nach b' , der vor der Spindel liegende Punkt d'' steigt vorn nach d' , der Punkt e'' steigt in den vor der Spindel liegenden Punkt e , der hinter der Spindel be-

findliche Punkt f' fällt nach f , der Punkt k' fällt nach k hinter die Spindel herab, die Schnecke hat die Lage $a'bd'efk$ und die Wassermenge ghd ist wieder weiter links aufwärts in die Lage $g''a''f'$ geschoben worden.

Jetzt befindet sich diese Wassermenge bereits in der Kammer der zweiten Windung, denn so wie die Spindel sich um ein Geringes weiter dreht, so wie der Punkt a' vorn ansteigt, bildet sich die erste Kammer $cb'd'a'$ von Neuem, schöpft ein zweites Mal eine Wassermenge ghd , welche die gezeichnete Lage erhält, so wie der Punkt a' bis in a sich erhoben hat, und während dieser Zeit hat die zuerst geschöpfte Wassermenge in der zweiten Windung die weiter links und weiter oben befindliche Lage $g'''a'''f'$ erhalten.

Somit schöpft mit jedem Umgang der Spindel die erste Schneckenwindung die Wassermenge $ghd=M$, gibt die M der zweiten Windung, diese ihr M der dritten u. s. f. bis zur obersten, welche bei jedem Umgang M ansaugt. Sämmtliche M in den Windungen sind abgesondert von einander, und eben so wird jede M abgesondert ansaugen.

4. Wird die Schnecke so weit in's Wasser gesenkt, daß der Wasserspiegel, wo er deren Grundfläche schneidet, in g° , mit den höchsten Punkten $g; g'; g''$ der Kammern in einerlei Ebene liegt, so werden die Kammern vollständig gefüllt. Steht der Wasserspiegel niedriger, so taucht die vordere Schärfe ac' früher aus dem Wasser und es wird weniger Wasser geschöpft, steht der Wasserspiegel höher, so läuft das über ag in die erste Kammer hineinreichende Wasser wieder heraus.

5. Bei der ed 3 betrachteten Thätigkeit der Schnecke zeigt sich, daß zwischen je 2 benachbarten Windungen ein Raum von der Länge $gg'''=af$ der Länge eines Schneckenanges wasserleer bleibt, und der auf diese Länge befindliche Theil der Maschine, eine mit an bewegende todte Last bei einerlei dann gehöriger Nutzlast M muß möglichst vermindert werden.

Vermindert man die Länge af , d. h. giebt man dem Schneckenange weniger Steigung, so wird in gewissem Verhältnisse jeder Kammerraum und mit diesem die Nutzlast M vermindert; man hat aber ein zweckmäßiges Mittel zur Vermehrung der Nutzlast, nämlich statt nur eines Schneckenanges zwei oder mehrere anzuordnen, die in gleichen Abständen und unabhängig von einander Wasser schöpfen.

Fängt daher ein Gang von a an und ein ihm congruenter zweiter von a' , beide also in einem Abstände von 180° , so hat

der Gang von a während eines Spindel-Umganges die Wassermenge M von gh nach $g''a''f'$ gehoben, und der Gang von a' während derselben Bewegung ein gleiches M bis $k'a'g'$ gefördert. Es wird also in einerlei Zeit das doppelte M geschöpft, gehoben und ansaugen, beide M sind und bleiben durch ihre Schneckenwandungen bis zum Ansauge von einander getrennt.

Je mehr von einander gleich weit absteigende congruente Schneckenänge um eine Spindel gelegt werden, desto mehr M werden in einerlei Zeit gefördert; durch 3 Gänge $3M$, durch n Gänge nM .

Bestehen die Schneckenänge aus Brettern, so setzt die notwendige Stärke derselben der Anzahl Gänge eine Grenze, denn die Wandung vermindert den Raum der Kammern um ihre Stärke, 2 Gänge vermindern denselben also um das 2fache u. s. w. Es sind daher so möglich die Gänge aus Blech an fertigen, besonders bei permanenten Schöpfmöhlen, z. B. für Wiesen-Entwässerung.

6. Die einzige Bedingung, daß eine Schnecke Wasser schöpfe und habe, ist nach dem Vorgetragenen, daß jede Windung eine Kammer bilde, in welcher ein vorderer Punkt höher liegt, als ein anderer nachfolgender, und das Maximum an Wasser wird geschöpft, wenn unter übrigens gleichen Umständen der senkrechte Abstand zwischen dem höchsten und dem niedrigsten Punkt ein Maximum ist.

Bezeichnet man den Winkel, den die Spindelaxe mit dem Horizont bildet, den Standwinkel oder Neigungswinkel $=\angle mac$ mit β ; ferner den Winkel, welchen

Fig. 75.



jedes Element des Schnecken-Umfangs mit der auf der Spindel normal gedachten Ebene bildet, den Steigungs- oder Windungswinkel mit α , so ist die Höhe af (Fig. 74) $=h$ einer Schnecke-

windung die Tangente von a , wenn der Umfang der Grundfläche $2 \cdot ac \cdot \pi = 2 \pi r$ der Halbmesser ist. Also $h = 2 \pi r \tan \alpha$ und $a = \arctan \frac{h}{2 \pi r}$

Denkt man sich durch einen beliebigen Punkt des Schnecken-Umfangs eine Ebene, normal auf der Spindel, errichtet in diesem Punkt an dieser Ebene eine Tangente an dem Umfang, so bildet diese mit dem aufliegenden Schnecken-Element den Steigungswinkel α .

Denkt man sich nun das Stück des Mantels zwischen den Kanten durch den niedrigsten Punkt d und den höchsten g abgewickelt, so bildet gd eine gerade Linie mit der Grundlinie ga unter dem $\angle dga = \alpha$, ist eaE die Horizontale, so ist $\angle mae = \beta$, und d kann nur niedriger als g sein, wenn gd die eE schneidet.

Dann ist

$$\begin{aligned} \angle gea &= \angle gaE - \alpha \\ \text{Es ist aber } \angle gaE &= \angle 90^\circ - \beta \\ \text{daher } \angle gea &= \angle 90^\circ - (\beta + \alpha) \end{aligned} \quad (1)$$

Es ist also die Grundbedingung, wenn die Schnecke Wasser schöpfen soll, daß der Windungswinkel + dem Standwinkel $< 90^\circ$ sei. Für $\alpha + \beta = 90^\circ$ wird gd mit der Horizontalen \perp , und kein dem Punkt g nachfolgender liegt niedriger als er, es wird also keine Kammer gebildet; ist $\alpha + \beta > 90^\circ$, so liegt der dem Punkt g nachfolgende Punkt höher und das anstoßende Wasser wird zurückgeworfen.

Je geringer β genommen wird, desto länger wird die Schnecken trommel im Verhältnis zur Hubhöhe, desto größer also die Nebenlast; je größer β bei einerlei α , desto flacher wird die Kammer, wie Fig. 74 nachweis't, wenn man sich die Trommel nm c nach rechts aufwärts sich langsam drehen denkt, we dann die waagerechten Linien ga immer kürzer werden und endlich am linken Spindel-Umfang die Punkte d und g sich zu Null vereinigen, so daß also mit dem Wachstum von β bei einerlei α die Nutzlast M immer geringer wird.

Je geringer α wird, desto näher rücken die Schneckengänge an einander, desto schmaler, aber auch desto tiefer werden die Kammern; je größer man α nimmt, desto länger, aber auch desto flacher werden die Kammern.

7. Ist g der höchste Punkt der Kammer, liegt derselbe also höher als jeder der ihm zu beiden Seiten beliebig nahe gedachten Punkte, so tangirt die horizontale, durch g gelegte Ebene mm' den Schnecken-Umfang in g . Desgleichen tangirt die

Fig. 76.



durch d gelegte Horizontal-Ebene dd' den Schnecken-Umfang in d , wenn d der niedrigste Punkt der Kammer ist.

Um nun allgemein die Tiefe md der Kammer bei gegebenen α und β zu finden, sind die Punkte g und d ihrer Lage nach zu bestimmen.

Es sei für den Halbmesser $ac=r$, $ak=rx$ der Bogen des Grundkreises, zu welchem ein in a beginnender n fsteigender Theil ag der Schneckenlinie gehört, so ist die im Umfang der Schnecke \perp der Spindel gezogene gerade Linie

$$\begin{aligned} kg &= ak \cdot \tan \alpha = rx \tan \alpha \\ \text{und da } \angle m g k &= \angle l b e = \beta, \text{ so ist der senkrechte Abstand zwischen } k \text{ und } g \\ k'm' &= rx \tan \alpha \sin \beta \end{aligned}$$

Ist kp normal ab , so ist kp horizontal, also $p'm' = k'm'$.

$\angle qaf = \beta$, folglich $\angle paq = 90^\circ - \beta$ und der senkrechte Abstand zwischen a und p $p'a = ap \sin paq = ap \cos \beta = r(1 - \cos \alpha) \cos \beta$ mithin der senkrechte Abstand zwischen dem höchsten Punkt a der Grundfläche und einem höher liegenden Punkt g der Schneckenlinie

$$a'm' = rx \tan \alpha \sin \beta - r(1 - \cos \alpha) \cos \beta \quad (2)$$

der Punkt g ist nun offenbar der höchste Punkt für denjenigen Werth von x , für welchen $a'm'$ ein Maximum wird, wenn also

$$\frac{\partial(a'm')}{\partial x} = r \tan \alpha \sin \beta - r \cos \beta \sin \alpha = 0$$

woraus $\sin \alpha = \tan \alpha \tan \beta$

Fig. 73.



Grenze sein, bis wohin aber der Wasserspiegel gh nicht reicht.

10. Eytelwein giebt in seiner Hydraulik, pag. 361 (§. 262) u. f., die Theorie des Effects der Wasserschnecke, aber er sagt selbst, pag. 368, es sei zu beklagen, daß man nicht in's Große gehende Versuche habe. Diese Theorie ist kurz folgende:

Die Einström-Oeffnung $agg'd$ hat die Breite $ad = a$, die Höhe $ag = b$, also den Querschnitt ab . Der Schwerpunkt sei a , so ist von der in der ersten Kammer befindlichen Wassermenge vom Querschnitt ab die centrische Linie $oprq$: in p trifft sie die Horizontale pg , mithin ist der wasserhaltende Bogen die Linie prq , weil von p das Wasser über g abströmt und folglich die Wassermenge $M = prq \times ab$.

Hierbei ist Folgendes zu bemerken: Denkt man sich durch p eine Normale zwischen die Flächen abd und def , so liegt über ap ein Wasserdreieck, welches noch anfließt, welches also zu viel gerechnet ist, dafür aber unter pg ein ihm ziemlich gleiches, welches zu wenig gerechnet worden, und deshalb ist die Annahme für die Länge des wasserhaltenden Bogens annäherungsweise ganz richtig. Stellt man sich aber vor, daß nur ein Schnecken gang vorhanden sei, so ist $af = a$, $ac' = b$, der Schwerpunkt rückt in die Linie dfg , der tiefste Punkt der centrischen Linie liegt in der Mitte zwischen f und h , der wasserhaltende Bogen wird also äußerst kurz; rückt f weiter hinauf, wird a größer, so wird der wasserhaltende Bogen zu Null, also auch $M = \text{Null}$,

und gleichwohl wird die Wassermenge M von dem Querschnitt ghd geschöpft und gehoben. Die nach Eytelwein theoretisch ermittelte M kommt also der wirklich geförderten am nächsten, je schmäler die Windungen sind, und es ist daher zu erklären, daß die Theorie mit den, pag. 370–372 seiner Hydraulik angegebenen Resultaten aus Versuchen so nahe übereinstimmt, indem die Schnecke bei 5,94" Durchmesser eine Windungsweite ad' von unr 1,15" und die Höhe $ac' = 1,62$ hatte.

Nach Eytelwein hat man, unter der Bedingung, daß der Wasserspiegel bis zum Normalpunkt (g^o Fig. 74) reicht,

$$M = fR(1 - \sigma - \delta) \sec \alpha$$

hierist $f = a \cdot b$ (Fig. 74 $ad' \times ac'$)

R = dem Halbmesser bis zur centrischen Linie

λ = Bogen $akor = x''$ für den Halbmesser = 1 (Fig. 76)

σ = Bogen $ko (= x - x') \text{ desgl.}$

δ = Bogen $ak (= x = \text{arc sin } tg \alpha \cdot tg f) \text{ desgl.}$

Es ist $\lambda = 3,1416 - \sin \delta + \sqrt{(3 + 2\delta + \sin^2 \delta - 6,283 \sin \delta)}$

hierin

$$E = \cos \delta - \frac{b \cos \delta}{2R} - \frac{a \tan \delta}{2R} + \delta \sin \delta$$

$$\sigma = \frac{1}{2} \pi + \omega - \delta$$

ω findet man aus $\sin \omega = \frac{\frac{1}{2} \pi \sin \delta - E}{1 - \sin \delta}$

11. Es ist schon ad 4 bemerkt, daß der Wasserspiegel bis zu dem Normalpunkt g^o Fig. 74 reichen muß, wenn die größtmögliche M gefördert werden soll. Die Einflußöffnung befindet sich ganz unter Wasser, so wie sie aber hervortragt, dringt die Luft darüber in die Kammer, und es wird bei jeder Umdrehung auch das aerostatische Gleichgewicht hergestellt.

Bringt man die Schnecke so tief unter Wasser, daß die Einflußöffnung auch bei ihrer höchsten Lage aus dem Wasser nicht reicht, schöpft sie also nicht auch Luft, so ist die erste Windung ganz voll Wasser, dies rückt bei abermaliger Umdrehung zum Theil in die zweite Windung und folglich entsteht ein luftleerer Raum. Vermöge des Drucks der äußeren Atmosphäre wird also das Wasser gewaltsam durch die Einflußöffnung in die

unterste Windung getrieben. Aber auch von den obersten Windungen ans äussert sich derselbe Luftdruck, die oberen Windungen erfahren oberhalb des Wasserspiegels Luftverdünnungen, das Wasser wird also am Aufsteigen gehindert, und es geschieht wiederholt gewaltsame Luftausgleichungen mit Geräusch und Unterbrechung im Betrieb.

12. Die Wasserschnecke ist eine vorzügliche Wasserhebe- und Fördermaschine für mittlere Förderhöhen; bei grossen Höhen wird die Spindel besonders wegen der notwendigen schrägen Lage verhältnissmässig zu lang und muss der Länge angemessen stark sein, wiewohl die Schneckengänge nebst Mantel sehr bedeutend zur Stabilität gegen Einbiegung beitragen, desgleichen wird die zu drehende Last: Schneckenkörper plus Wasser-Inhalt, besonders bei mehreren Gängen zu gross. Bei mittlerer Förderhöhe muss aber nur reines Wasser gehoben werden dürfen; Kraut, Schlacke u. dergl. verstopfen die Gänge und diese können nur gereinigt werden, indem man den Mantel theilweise losbricht. Für krautiges Wasser und bei Versendungen ist die Wasserschnecke vorzuziehen, weil deren Schneckengänge zu Tasse liegen und leicht zu reinigen sind.

Die Schraube ohne Mantel liegt mit möglichst geringem Spielraum in einem

Fig. 79.



festen, gemauerten oder gerimmten Mantel, Trog genannt, der von der Höhe der Schneckenaxe ab eine senkrechte Fortsetzung der Windungen erhält.

Die Schnecke fördert Wasser, sie mag noch so langsam umgedreht werden, die Schraube dagegen nicht. Es gieht eine Geschwindigkeit derselben, bei welcher das geschöpfte Wasser durch den Spielraum zwischen Umfang und Mantel gänzlich zurückfliesst. Diese effectlose Geschwindigkeit vermindert sich mit der Höhe des Spielraums, der Glätte der Schneckengänge nebst Spindel und der Rauigkeit der Manteloberfläche. Die Geschwindigkeit der Schraube muss also grösser sein, als das eben gedachte Mini-

mm, dagegen kann sie auch so gesteigert werden, dass die Centrifugalkraft des Wassers plus der Reibung der Wassertheilchen gegen den Mantel dem Bestreben zum Abfließen durch den Spielraum das Gleichgewicht hält, so dass der darin befindliche Wasserring unbeweglich bleibt und das geschöpfte Wasser wirklich gehoben und ausgegossen wird. Steigert man diese Normalgeschwindigkeit, so kommt auch ein Theil des äusseren Wasserringes mit zum Ausguss.

Arcus, Bogen, Kreisbogen. Ein Theil des Umfangs eines Kreises. Die Hälfte des Kreisumfangs heisst Halbkreis, der vierte Theil Viertelkreis oder Quadrant; der sechste Theil Sextant, der achte Theil Octant.

Gleiche Bogen eines Kreises gehören an gleichen Centriwinkeln, ungleiche Bogen desselben Kreises verhalten sich wie deren zugehörige Centriwinkel.

Beschreibt man 2 reguläre Vielecke von gleich viel Seiten, das eine in einem Kreis, das andere um denselben, so wird der Kreisumfang (die Peripherie) von den Umfängen beider Vielecke eingeschlossen, und mit wiederholter Verdoppelung der Seiten beider Vielecke kommen deren Umfänge dem des Kreises an Länge immer näher, so dass die Peripherie den Grenzwert der Umfänge beider Vielecke bildet (vergl. Analysis, pag. 66.).

2. Die Elementar-Geometrie lehrt, die Umfänge beider Vielecke von bestimmter Seitenzahl durch den Halbmesser des zugehörigen Kreises auszudrücken. So steht im Art. Achtundvierzig (pag. 27) die Seite des in einem Kreise vom Halbmesser r beschriebenen 48ecks

$$s = 0,1308062 \times r$$

dessen Umfang ist also

$$48 \cdot 0,1308062 \times r = 6,2786976 \cdot r$$

Die Seite des um den Kreis vom Halbmesser r beschriebenen 48ecks

$$S = 0,1310870 \times r$$

dessen Umfang ist also

$$48 \cdot 0,1310870 \cdot r = 6,2921760 \cdot r$$

Es ist also die Länge der Peripherie offenbar zwischen 6,278... r und 6,292... r begriffen.

Da alle regulären Vielecke von gleich viel Seiten und alle Kreise einander ähnlich sind, so verhalten sich deren Umfänge wie die dazu gehörigen Kreishalbmesser oder Kreisdurchmesser, mithin haben jene Umfänge mit den Kreisdurchmessern ein constantes Verhältniss; und die abstracte Zahl, welche den Kreisumfang als Vielfaches vom Durchmesser (d) angiebt, wird in der Mathematik mit dem griechischen Buchstaben π bezeichnet.

Es ist nun

$$s = 3,1393488 \cdot d$$

$$S = 3,1460880 \cdot d$$

Die Zahl π liegt also zwischen 3,139... und 3,146...

Die Elementar-Geometrie lehrt ferner, aus dem Umfang eines zum Durchmesser d gehörenden n seitigen reg. Vielecks (reg. Necks) den Umfang des zu demselben Durchm. d gehörenden 2 Necks zu finden. Der Umfang des 2 Necks im Kreise wird größer, der des 2 Necks um den Kreis kleiner; durch wiederholte Verdoppelung, also von dem 48 eck zum 96 eck, von diesem zum 192 eck n. s. f. erhält man die Grenzen von π immer enger, und ergibt sich so auf elementarem synthetischen Wege die Zahl π bis zu beliebiger Annäherung.

3. Die Zahl π ist irrational, es ist ein commensurables Verhältniß zwischen dem Durchmesser und der Peripherie eines Kreises nicht vorhanden. In Vega's Sammlung mathematischer Tafeln (1849) pag. 839 ist π auf 140 Decimalstellen angegeben; in solcher Anordnung wird π nirgend gebraucht. Auf 15 Decimalstellen ist

$$\pi = 3,14159\ 26535\ 89793 \quad (1)$$

$$\log \pi = 0,49714\ 98726\ 94134 \quad (2)$$

$$\log n = 1,14472\ 88858\ 49400 \quad (3)$$

$$\log \pi (\log n) = 0,00070\ 30212$$

4. Der Umfang des Kreises wird in 360 Grade (360°) getheilt, jeder Grad hat 60 Minuten ($60'$), jede Minute hat 60 Sekunden ($60''$).

Der Kreisumfang hat demnach 360°

$$= 21600'$$

$$= 1296000''$$

Diese Bogenmaasse sind angleich die Maasse der den Bogen angehörigen Centralwinkel.

In der Trigonometrie und der Analysis wird jede Kreisfunction auf den Radius = der Einheit ($r=1$) bezogen.

Demnach hat der Kreisumfang

im Winkelmaass 360°

im Bogen (Längen)maass

$$2\pi = 6,28318\ 53072 \quad (4)$$

$$\log 2\pi = 0,79817\ 98734$$

der Halbkreis

im Winkelmaass 180°

im Bogenmaass $\pi = 3,14159\ 26536$

$$\log \pi = 0,49714\ 98727$$

der Quadrant

im Winkelmaass 90°

im Bogenmaass $= \frac{1}{2}\pi = 1,57079\ 63268$

$$\log \frac{1}{2}\pi = 0,19611\ 98719$$

5. Die trigonometrischen Tafeln geben die Bogen im Winkelmaass an, die trigonometrischen Functionen aber als Längen für den Halbmesser $= 1$. Vega, pag. 315, hat z. B.: $\sin 9^\circ 20' = 0,1621779$

D. h. Wenn man in einem Kreise vom Halbmesser $= 1$ den Sinus eines Centralwinkels von $9^\circ 20'$ zeichnet, so hat dieser Sinus eine Länge von 0,1621779

Hat der Radius 1000 Fufs Länge, so hat der Sinus die Länge $= 162,1779$ Fufs.

Im Vega, pag. 268, steht:

$$\log \sin 9^\circ 20' = 9,2099917$$

$$\text{d. h. } \log 0,1621779 = 9,2099917 - 10$$

$$= 0,2099917 - 1$$

Ist nun die Länge eines Bogens gegeben, soll z. B. $tg \frac{1}{2}x$ gefunden werden, wo x eine Länge ist, und findet man $x = 1,7325$ so hat man $tg \frac{1}{2}x = 1,7325 = tg 2,59875$

Um diese Tangente in den Tafeln zu finden, muß erst der Centralwinkel (y) ermittelt werden, welcher der Bogenlänge 2,59875 entspricht.

Nun ist $\pi = 2,59875 = 180^\circ : y$

$$\text{daher } y = \frac{2,59875}{3,1415926} \times 180^\circ$$

$$\log 180 = 2,2552725$$

$$\log 2,59875 = 0,4147645$$

$$\text{Summa} = 2,6700370$$

$$\log \pi = 0,4971499$$

$$\log y = 2,1728871$$

In den Tafeln findet man hierans

$$y = 148,8974^\circ$$

$$= 148^\circ 53' 50\frac{1}{2}''$$

Nun ist $tg 148^\circ 53' 50\frac{1}{2}''$

$$= -tg (180^\circ - 148^\circ 53' 50\frac{1}{2}'')$$

$$= -tg 31^\circ 6' 9\frac{1}{2}''$$

welche in den Tafeln angegeben ist.

6. Es kommt häufig vor, daß trigonometrische Linien in Bogen statt in Winkeln angegeben werden, und um den Berechnungen für Verwandlung von Bogenmaass in Winkelmaass an entgegen, hat man Hilfstafeln wie in Vega, pag. 304.

Folgende Tafel ist gegen die Vega'sche dahin abgekürzt, daß die Grade, Minuten und Sekunden nur von 1 bis 10 vollständig, von 10 ab aber nur von 10 zu 10 angegeben sind.

Tafel der Bogenlängen für den Halbmesser = 1 mit den angehörigen Centriwinkeln.

Centri- win- kel	für Grade	für Minuten	für Sekunden
1	0,0174532925	0,0002908882	0,0000048481
2	0,0349065850	0,0005817764	0,0000096963
3	0,0523598776	0,0008726646	0,0000145444
4	0,0698131701	0,0011635528	0,0000193926
5	0,0872664626	0,0014544410	0,0000242407
6	0,1047197551	0,0017453293	0,0000290888
7	0,1221730476	0,0020362175	0,0000339370
8	0,1396263402	0,0023271057	0,0000387851
9	0,1570796327	0,0026179939	0,0000436332
10	0,1745329252	0,0029088821	0,0000484814
20	0,3490658504	0,0058177642	0,0000969627
30	0,5235987756	0,0087266463	0,0001454441
40	0,6981317008	0,0116355284	0,0001939256
50	0,8726646260	0,0145444104	0,0002424068
60	1,0471975512	0,0174532925	0,0002908882

Centri- win- kel	für Grade	Centri- win- kel	für Grade	Centri- win- kel	für Grade
70	1,2217304764	170	2,9670597284	270	4,7123889804
80	1,3962634016	180	3,1415926536	280	4,8869219056
90	1,5707963268	190	3,3161255788	290	5,0614548308
100	1,7453292520	200	3,4906585040	300	5,2359877560
110	1,9198621772	210	3,6651914292	310	5,4105206812
120	2,0943951024	220	3,8397243544	320	5,5850536064
130	2,2689280276	230	4,0142572796	330	5,7595865316
140	2,4434609528	240	4,1887902048	340	5,9341194568
150	2,6179938780	250	4,3633231300	350	6,1086523820
160	2,7925268032	260	4,5378560552	360	6,2831853072

Man findet in der vorstehenden Hülftafel, daß die gegebene Bogenlänge 2,59875 zwischen 140° und 150° liegt.

140° entspricht dem Bog. = 2,44346 09528
der gegebene Bog. = 2,59875

Rest = 0,15528 90472

8° entspricht dem Bog. = 0,13962 63402

Rest = 0,01566 27070

50' entspricht dem Bog. = 0,01454 44104

Rest = 0,00111 82966

3' entspricht dem Bog. = 0,00087 26646

Rest = 0,00024 56320

50" entspricht dem Bog. = 0,00024 24068

Rest = 0,00000 32252

1" entspricht dem Bog. = 0,00000 48481

mithin $y = 148^{\circ} 53' 50''$

7. Ist für den Halbmesser = 1 die Länge einer trigonometrischen Linie = x , und bezeichnet α den dazu gehörigen Bogen oder Centriwinkel, so drückt man den Bogen durch die trig. Linie folgender Art aus:

(α) $\text{arc sin } x$ oder $\text{arc}(\sin = x)$
wenn $x = \sin \alpha$

(α) $\text{arc cos } x$ oder $\text{arc}(\cos = x)$
wenn $x = \cos \alpha$

(α) $\text{arc tg } x$ oder $\text{arc}(tg = x)$
wenn $x = tg \alpha$

(α) $\text{arc cot } x$ oder $\text{arc}(\cot = x)$
wenn $x = \cot \alpha$

(α) $\text{arc sec } x$ oder $\text{arc}(\sec = x)$
wenn $x = \sec \alpha$

(α) $\text{arc cosec } x$ oder $\text{arc}(\text{cosec} = x)$
wenn $x = \text{cosec } \alpha$

(α) $\text{arc sinvers } x$ oder $\text{arc}(\text{sinvers} = x)$
wenn $x = \text{sinvers } \alpha$

(α) $\text{arc cosvers } x$ oder $\text{arc}(\text{cosvers} = x)$
wenn $x = \text{cosvers } \alpha$

8. So wichtig es für die Berechnung der trig. Linien ist, diese als Function des Bogens in eine Reihe nach fortlaufenden Potenzen des Bogens zu berechnen, eben so wichtig ist die Entwicklung des Bogens als Function einer trig. Linie in eine Reihe nach den fortlaufenden Potenzen dieser Linie.

Diese Reihen-Entwickelungen sollen hier geschehen, und zwar durch Entwickelung der Differenziale des Bogens in Reihen nach fortlaufenden Potenzen der Unveränderlichen und darauf folgende Anwendung der Maklaurin'schen Reihe zur Entwickelung der Function selbst in eine Reihe.

9. Entwickelung des Bogens ($y = \arcsin x$) in eine Reihe nach fortlaufenden Potenzen des $\sin x$.

Die Differenzialrechnung lehrt, daß

$$\partial(\arcsin x) = \frac{1}{\sqrt{1-x^2}} \partial x$$

Um nun die übrigen Differenziale der Function leichter und für die Maklaurin'sche Reihe leicht brauchbar aufzufinden, ist dies Differenzial in eine Reihe zu entwickeln.

Man setze demnach

$$\frac{1}{\sqrt{1-x^2}} = A + Bx^2 + Cx^4 + Dx^6 + Ex^8 + Fx^{10} + Gx^{12} + \dots$$

wo A, B, C u. s. w. constante, aber noch unbekannte Coefficienten sind.

Diese Gleichung quadriert und auf Null reducirt (s. pag. 48, No. 4), giebt

$$\begin{aligned} 0 &= A^2 - 1 + (2AB - A^2)x^2 + \\ &+ (B^2 + 2AC - 2AB)x^4 + \\ &+ (2BC + 2AD - 2AC - B^2)x^6 + \\ &+ (C^2 + 2BD + 2AE - 2BC - 2AD)x^8 + \\ &+ (3CD + 2BE + 2AF - C^2 - 2BD - 2AE)x^{10} + \\ &+ (D^2 + 2CE + 2BF + 2AG - 2CD - 2BE - 2AF)x^{12} + \dots \end{aligned}$$

Da x jeden beliebigen reellen Werth haben kann, so ist die Gleichung nur

möglich, wenn $A^2 - 1 = 0$ ist, und daher ist

$$1) A = 1$$

Es ist mithin die Gleichung nun $0 = (2AB - A^2)x^2 + (B^2 + 2AC - 2AB)x^4 + \dots$ Diese Gleichung durch x^2 dividirt, giebt $0 = 2AB - A^2 + (B^2 + 2AC - 2AB)x^2 + \dots$ und aus dem eben angeführten Grunde kann diese Gl. nur bestehen, wenn

$$2AB + A^2 = 0$$

Hierin $A = 1$ gesetzt, giebt

$$2) B = \frac{1}{2}$$

Die Gleichung ist nun

$$0 = (B^2 + 2AC - 2AB)x^2 + \dots$$

Diese durch x^2 dividirt, giebt

$$0 = B^2 + 2AC - 2AB + (2BD + 2AD - 2AC - B^2)x^2 + \dots$$

folglich $B^2 + 2AC - 2AB = 0$

Es ist hiernach klar, daß die obige auf 0 reducirte Gleichung nur unter der Bedingung möglich ist, daß jeder der einzelnen Coefficienten = 0 ist. Wie nun A und B gefunden sind, erhält man ferner

$$C = \frac{1}{8}$$

$$D = \frac{1}{16}$$

$$E = \frac{1}{128}$$

$$F = \frac{1}{1024}$$

$$G = \frac{1}{65536}$$

und es ist demnach

$$\begin{aligned} \partial(\arcsin x) &= \frac{1}{\sqrt{1-x^2}} \\ &= 1 + \frac{1}{2}x^2 + \frac{1}{8}x^4 + \frac{1}{16}x^6 + \frac{1}{128}x^8 + \frac{1}{1024}x^{10} + \frac{1}{65536}x^{12} + \dots \end{aligned}$$

Nun ist es leicht, die folgenden Differenziale von $\arcsin x$ zu finden. Man erhält sogleich:

$$\begin{aligned} \partial^2(\arcsin x) &= +x + \frac{3}{2}x^3 + \frac{3 \cdot 5}{8}x^5 + \frac{35}{16}x^7 + \frac{5 \cdot 63}{128}x^9 + \frac{3 \cdot 231}{256}x^{11} \\ \partial^3(\arcsin x) &= +1 + \frac{3 \cdot 3}{2}x^3 + \frac{5 \cdot 15}{8}x^5 + \frac{7 \cdot 35}{16}x^7 + \frac{9 \cdot 315}{128}x^9 + \frac{11 \cdot 693}{256}x^{11} \\ \partial^4(\arcsin x) &= +9x + \frac{75}{2}x^3 + \frac{3 \cdot 245}{8}x^5 + \frac{2835}{16}x^7 + \frac{5 \cdot 7623}{128}x^9 \\ \partial^5(\arcsin x) &= +9 + \frac{3 \cdot 75}{2}x^3 + \frac{5 \cdot 735}{8}x^5 + \frac{7 \cdot 2835}{16}x^7 + \frac{9 \cdot 38115}{128}x^9 \\ \partial^6(\arcsin x) &= +225x + \frac{3675}{2}x^3 + \frac{3 \cdot 19845}{8}x^5 + \frac{343035}{16}x^7 \\ \partial^7(\arcsin x) &= +225 + \frac{3 \cdot 3675}{2}x^3 + \frac{5 \cdot 59535}{8}x^5 + \frac{7 \cdot 2401245}{16}x^7 \\ \partial^8(\arcsin x) &= +11025x + \frac{297675}{2}x^3 + \frac{3 \cdot 2401245}{8}x^5 \\ \partial^9(\arcsin x) &= +11025 + \frac{3 \cdot 297675}{2}x^3 + \frac{5 \cdot 7208735}{8}x^5 \\ \partial^{10}(\arcsin x) &= +893025x + \frac{36018675}{2}x^3 \\ \partial^{11}(\arcsin x) &= +893025 + \frac{3 \cdot 36018675}{2}x^3 \\ \partial^{12}(\arcsin x) &= +108056025x \\ \partial^{13}(\arcsin x) &= +108056025 \end{aligned}$$

Bedeutet f den Werth einer Function $f(x)$ von x , welcher entsteht, wenn man $x=0$ setzt; desgl. $\partial^1 f$; $\partial^2 f$; $\partial^3 f \dots \partial^n f$ die Werthe des ersten, zweiten, ..., nten Differenzials der Function $f(x)$, in jedem $x=0$ gesetzt, dann hat man die (Maklaurin'sche) Reihe

$$f(x) = f + \frac{x}{1} \partial^1 f + \frac{x^2}{1 \cdot 2} \partial^2 f + \frac{x^3}{1 \cdot 2 \cdot 3} \partial^3 f \\ + \frac{x^4}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4} \partial^4 f + \dots + \frac{x^n}{(1 \dots n)} \partial^n f$$

Hier ist

$$f(x) = \arcsin x$$

wird der Sinus = 0, so wird auch der Bogen = 0, mithin $f=0$

Aus den obigen Reihen erzieht man, daß, wenn überall $x=0$ gesetzt wird

$$\begin{aligned} \partial^1 f &= +1 & \partial^7 f &= +225 \\ \partial^2 f &= 0 & \partial^8 f &= 0 \\ \partial^3 f &= +1 & \partial^9 f &= +11025 \\ \partial^4 f &= 0 & \partial^{10} f &= 0 \\ \partial^5 f &= +9 & \partial^{11} f &= +893025 \\ \partial^6 f &= 0 & \partial^{12} f &= 0 \\ & & \partial^{13} f &= +108056025 \end{aligned}$$

Die Maklaurin'sche Reihe ergibt also Es ist sodann

$$\begin{aligned} & \frac{1}{1 \cdot 2 \cdot 3} \\ & \frac{9}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5} \\ & \frac{225}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6 \cdot 7} \\ & \frac{11025}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6 \cdot 7 \cdot 8 \cdot 9} \\ & \frac{893025}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6 \cdot 7 \cdot 8 \cdot 9 \cdot 10 \cdot 11} \\ & \frac{108056025}{1 \cdot 2 \cdot 3 \dots 11 \cdot 12 \cdot 13} \end{aligned}$$

mithin

$$\arcsin x = x + \frac{1 \cdot x^3}{2 \cdot 3} + \frac{3 \cdot x^5}{2 \cdot 4 \cdot 5} + \frac{3 \cdot 5 \cdot x^7}{2 \cdot 4 \cdot 6 \cdot 7} \\ + \frac{3 \cdot 5 \cdot 7 \cdot x^9}{2 \cdot 4 \cdot 6 \cdot 8 \cdot 9} + \frac{3 \cdot 5 \cdot 7 \cdot 9 \cdot x^{11}}{2 \cdot 4 \cdot 6 \cdot 8 \cdot 10 \cdot 11} \\ + \frac{3 \cdot 5 \cdot 7 \cdot 9 \cdot 11 \cdot x^{13}}{2 \cdot 4 \cdot 6 \cdot 8 \cdot 10 \cdot 12 \cdot 13} + \dots$$

Das allgemeine (nte) Glied ist:

$$\frac{3 \cdot 5 \cdot 7 \dots (2n-3)}{2 \cdot 4 \cdot 6 \dots (2n-2)} \cdot \frac{x^{2n-1}}{2n-1}$$

Bezeichnet man den Bogen mit α , so ist $x = \sin \alpha$, und man kann die Reihe auch schreiben

$$\alpha = \sin \alpha + \frac{1 \cdot \sin^3 \alpha}{2 \cdot 3} + \frac{3 \cdot \sin^5 \alpha}{2 \cdot 4 \cdot 5} \\ + \frac{3 \cdot 5 \cdot \sin^7 \alpha}{2 \cdot 4 \cdot 6 \cdot 7} + \dots$$

$$\begin{aligned} \arcsin x &= 0 + 1 \cdot \frac{x^3}{1 \cdot 2 \cdot 3} \pm 0 \cdot \frac{x^5}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5} + 1 \cdot \frac{x^7}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6} \\ &\pm 0 \cdot \frac{x^9}{1 \dots 4} + 9 \cdot \frac{x^9}{1 \dots 5} \pm 0 \cdot \frac{x^{11}}{1 \dots 6} \\ &+ 225 \cdot \frac{x^9}{1 \dots 7} \pm 0 \cdot \frac{x^{13}}{1 \dots 8} \\ &+ 11025 \cdot \frac{x^9}{1 \dots 9} \pm 0 \cdot \frac{x^{15}}{1 \dots 10} \\ &+ 893025 \cdot \frac{x^{11}}{1 \dots 11} \pm 0 \cdot \frac{x^{17}}{1 \dots 12} \\ &+ 108056025 \cdot \frac{x^{13}}{1 \dots 13} \pm \dots \end{aligned}$$

oder

$$\arcsin x = x + \frac{x^3}{1 \cdot 2 \cdot 3} + \frac{9x^5}{1 \cdot 2 \dots 5} + \frac{225x^7}{1 \cdot 2 \dots 7} \\ + \frac{11025x^9}{1 \cdot 2 \dots 9} + \frac{893025x^{11}}{1 \cdot 2 \dots 11} \\ + \frac{108056025x^{13}}{1 \cdot 2 \dots 13} + \dots$$

Betrachtet man die Entstehung der Zähler-Coefficienten aus den auf einander vorgenommenen Differenzirungen, so läßt sich leicht ein Gesetz ableiten, nach welchem die Reihe fortschreitet:

$$\begin{aligned} & \frac{1}{2 \cdot 3} \\ & = \frac{3}{2 \cdot 4 \cdot 5} \\ & = \frac{3 \cdot 5}{2 \cdot 4 \cdot 6 \cdot 7} \\ & = \frac{3 \cdot 5 \cdot 7}{2 \cdot 4 \cdot 6 \cdot 8 \cdot 9} \\ & = \frac{3 \cdot 5 \cdot 7 \cdot 9}{2 \cdot 4 \cdot 6 \cdot 8 \cdot 10 \cdot 11} \\ & = \frac{3 \cdot 5 \cdot 7 \cdot 9 \cdot 11}{2 \cdot 4 \cdot 6 \cdot 8 \cdot 10 \cdot 12 \cdot 13} \end{aligned}$$

10. Entwicklung des Bogens ($y = \arccos x$) in eine Reihe nach fortlaufenden Potenzen des $\cos = x$.

Es ist

$$\frac{\partial \arccos x}{\Delta x} = -\sqrt{\frac{1}{1-x^2}}$$

also = dem negativen Differenzial von $\arccos x$. Nun ist nach No. 9

$$\sqrt{\frac{1}{1-x^2}} = 1 + \frac{1}{2}x^2 + \frac{1}{8}x^4 + \frac{1}{16}x^6 + \frac{5}{128}x^8 + \dots$$

folglich

$$-\sqrt{\frac{1}{1-x^2}} = -1 - \frac{1}{2}x^2 - \frac{1}{8}x^4 - \frac{1}{16}x^6 - \frac{5}{128}x^8$$

und es wird die Rechnung wie in No. 9 durchgeführt:

$$\begin{array}{ll} \partial^1 f = -1 & \partial^4 f = 0 \\ \partial^2 f = 0 & \partial^5 f = -225 \\ \partial^3 f = -1 & \partial^6 f = 0 \\ \partial^4 f = 0 & \partial^7 f = -11025 \\ \partial^5 f = -9 & \partial^8 f = 0 \end{array}$$

u. s. w.

Um f , d. h. $\arccos x$, wenn $x=0$ gesetzt wird, zu bestimmen, weiß man, daß zu dem $\cos=0$ der Quadrant, also $\frac{\pi}{2}$ gehört. Es ist nun nach der Maklaurin'schen Reihe

$$\begin{aligned} \arccos x &= \frac{\pi}{2} - \left(1 \cdot \frac{x}{1} + 0 + 1 \cdot \frac{x^3}{1 \cdot 2 \cdot 3} \right. \\ &\quad \left. + 0 + 9 \cdot \frac{x^5}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5} \right. \\ &\quad \left. + 0 + 225 \cdot \frac{x^7}{1 \dots 7} + \dots \right) \end{aligned}$$

Also

$$\begin{aligned} \arccos x &= \frac{\pi}{2} - \arcsin x \\ &= \frac{\pi}{2} - \left[x + \frac{1 \cdot x^3}{2 \cdot 3} + \frac{3 \cdot x^5}{2 \cdot 4 \cdot 5} \right. \\ &\quad \left. + \frac{3 \cdot 5 \cdot x^7}{2 \cdot 4 \cdot 6 \cdot 7} + \dots \right] \end{aligned}$$

Bezeichnet man den Bogen mit α , so kann man die Reihe auch schreiben:

$$\alpha = \frac{\pi}{2} - \left[\cos \alpha + \frac{1 \cdot \cos^3 \alpha}{2 \cdot 3} + \frac{3 \cdot \cos^5 \alpha}{2 \cdot 4 \cdot 5} + \dots \right]$$

wo das allgemeine Glied der Klammergröße ist

$$\frac{3 \cdot 5 \cdot 7 \dots (2n-3)}{2 \cdot 4 \cdot 6 \dots (2n-2)} \cdot \frac{\cos^{2n-1} \alpha}{2n-1}$$

Dies Resultat für $\arccos x$ ist auch aus rein geometrischen Betrachtungen zu entnehmen.

Denn ist ABD ein Quadrant, $AB=\alpha$, $BD=\beta$, so ist

$$\alpha + \beta = \frac{\pi}{2}$$

$\partial^1 \arctg x = 1 - x^2 + x^4 - x^6 + x^8 - x^{10} + x^{12}$	$-x^2$	$+x^4$	$-x^6$	$+x^8$	$-x^{10}$	$+x^{12}$
$\partial^2 \arctg x = -2x + 4x^3 - 6x^5 + 8x^7 - 10x^9 + 12x^{11}$	$-2x$	$+4x^3$	$-6x^5$	$+8x^7$	$-10x^9$	$+12x^{11}$
$\partial^3 \arctg x = -2 + 3 \cdot 4x^2 - 5 \cdot 6x^4 + 7 \cdot 8x^6 - 9 \cdot 10x^8 + 11 \cdot 12x^{10}$	-2	$+3 \cdot 4x^2$	$-5 \cdot 6x^4$	$+7 \cdot 8x^6$	$-9 \cdot 10x^8$	$+11 \cdot 12x^{10}$
$\partial^4 \arctg x = +24x - 4 \cdot 30x^3 + 6 \cdot 56x^5 - 8 \cdot 90x^7 + 10 \cdot 132x^9 - 12 \cdot 168x^{11}$	$+24x$	$-4 \cdot 30x^3$	$+6 \cdot 56x^5$	$-8 \cdot 90x^7$	$+10 \cdot 132x^9$	$-12 \cdot 168x^{11}$
$\partial^5 \arctg x = +24 - 3 \cdot 120x^2 + 5 \cdot 336x^4 - 7 \cdot 720x^6 + 9 \cdot 1320x^8 - 11 \cdot 2160x^{10}$	$+24$	$-3 \cdot 120x^2$	$+5 \cdot 336x^4$	$-7 \cdot 720x^6$	$+9 \cdot 1320x^8$	$-11 \cdot 2160x^{10}$
$\partial^6 \arctg x = -2 \cdot 360x + 4 \cdot 1680x^3 - 6 \cdot 5040x^5 + 8 \cdot 11880x^7 - 10 \cdot 21600x^9 + 12 \cdot 33264x^{11}$	$-2 \cdot 360x$	$+4 \cdot 1680x^3$	$-6 \cdot 5040x^5$	$+8 \cdot 11880x^7$	$-10 \cdot 21600x^9$	$+12 \cdot 33264x^{11}$
$\partial^7 \arctg x = -720 + 3 \cdot 6720x^2 - 5 \cdot 30240x^4 + 7 \cdot 95040x^6 - 9 \cdot 216000x^8 + 11 \cdot 362880x^{10}$	-720	$+3 \cdot 6720x^2$	$-5 \cdot 30240x^4$	$+7 \cdot 95040x^6$	$-9 \cdot 216000x^8$	$+11 \cdot 362880x^{10}$
$\partial^8 \arctg x = +2 \cdot 20160x - 3 \cdot 60480x^3 + 5 \cdot 399168x^5 - 7 \cdot 1814400x^7 + 9 \cdot 5000000x^9 - 11 \cdot 11088000x^{11}$	$+2 \cdot 20160x$	$-3 \cdot 60480x^3$	$+5 \cdot 399168x^5$	$-7 \cdot 1814400x^7$	$+9 \cdot 5000000x^9$	$-11 \cdot 11088000x^{11}$
$\partial^9 \arctg x = -40320 + 3 \cdot 604800x^2 - 5 \cdot 3991680x^4 + 7 \cdot 28243200x^6 - 9 \cdot 177144000x^8 + 11 \cdot 105840000x^{10}$	-40320	$+3 \cdot 604800x^2$	$-5 \cdot 3991680x^4$	$+7 \cdot 28243200x^6$	$-9 \cdot 177144000x^8$	$+11 \cdot 105840000x^{10}$
$\partial^{10} \arctg x = +2 \cdot 1814400x - 3 \cdot 6048000x^3 + 5 \cdot 39916800x^5 - 7 \cdot 282432000x^7 + 9 \cdot 1771440000x^9 - 11 \cdot 1058400000x^{11}$	$+2 \cdot 1814400x$	$-3 \cdot 6048000x^3$	$+5 \cdot 39916800x^5$	$-7 \cdot 282432000x^7$	$+9 \cdot 1771440000x^9$	$-11 \cdot 1058400000x^{11}$
$\partial^{11} \arctg x = -3628800 + 3 \cdot 60480000x^2 - 5 \cdot 399168000x^4 + 7 \cdot 2824320000x^6 - 9 \cdot 17714400000x^8 + 11 \cdot 105840000000x^{10}$	-3628800	$+3 \cdot 60480000x^2$	$-5 \cdot 399168000x^4$	$+7 \cdot 2824320000x^6$	$-9 \cdot 17714400000x^8$	$+11 \cdot 105840000000x^{10}$
$\partial^{12} \arctg x = +2 \cdot 239500800x - 3 \cdot 604800000x^3 + 5 \cdot 3991680000x^5 - 7 \cdot 28243200000x^7 + 9 \cdot 177144000000x^9 - 11 \cdot 1058400000000x^{11}$	$+2 \cdot 239500800x$	$-3 \cdot 604800000x^3$	$+5 \cdot 3991680000x^5$	$-7 \cdot 28243200000x^7$	$+9 \cdot 177144000000x^9$	$-11 \cdot 1058400000000x^{11}$
$\partial^{13} \arctg x = -479001600 + 3 \cdot 6048000000x^2 - 5 \cdot 39916800000x^4 + 7 \cdot 282432000000x^6 - 9 \cdot 1771440000000x^8 + 11 \cdot 10584000000000x^{10}$	-479001600	$+3 \cdot 6048000000x^2$	$-5 \cdot 39916800000x^4$	$+7 \cdot 282432000000x^6$	$-9 \cdot 1771440000000x^8$	$+11 \cdot 10584000000000x^{10}$

Bezeichnet wie in No. 9, $f = \arctg x$ für $x=0$ so ist $f=0$, weil mit der Tangente auch der zugehörige Bogen = Null wird.

Fig. 80.



Es sei nun

$$\beta = f(\sin \beta) = f(BF) \text{ so ist}$$

$$\beta = f(CE) = f(\cos \alpha)$$

hieraus folgt

$$\beta = \frac{\pi}{2} - \alpha = f(\cos \alpha)$$

mithin

$$\alpha = \frac{\pi}{2} - \beta = \frac{\pi}{2} - f(\cos \alpha)$$

Ein Kreisbogen ist also $= \frac{\pi}{2}$ minus

derjenigen Function von seinem cosinus, welche allein den Bogen ausdrückt, wenn statt des \cos der sinus des Bogens als variabel angesehen wird.

11. Entwicklung des Bogens ($y = \arctg x$) in eine Reihe nach fortlaufenden Potenzen der $tg = x$.

Es ist

$$\frac{\partial \arctg x}{\partial x} = \frac{1}{1+x^2}$$

Entwickelt man diesen Ausdruck durch wirkliche Division von $(1+x^2)$ in 1 in eine Reihe, so erhält man

Nach der vorstehenden Reihe ist

$$\begin{aligned} 2^0 f &= +1 & 2^0 f &= -720 \\ 2^2 f &= 0 & 2^2 f &= 0 \\ 2^4 f &= -2 & 2^4 f &= +40320 \\ 2^6 f &= 0 & 2^6 f &= 0 \\ 2^8 f &= +24 & 2^8 f &= -3628800 \\ 2^{10} f &= 0 & 2^{10} f &= 0 \\ 2^{12} f &= +479001600 \end{aligned}$$

Daher nach der Maklanrin'schen Reihe

$$\begin{aligned} \text{arc}(tg x) &= \frac{x}{1} \cdot (+1) + \frac{x^3}{1 \cdot 2 \cdot 3} \cdot (-2) \\ &+ \frac{x^5}{1 \dots 5} \cdot (+24) + \frac{x^7}{1 \dots 7} \cdot (-720) \\ &+ \frac{x^9}{1 \dots 9} \cdot (+40320) \\ &+ \frac{x^{11}}{1 \dots 11} \cdot (-3628800) \\ &+ \frac{x^{13}}{1 \dots 13} \cdot (+479001600) \end{aligned}$$

und geordnet

$$\text{arc}(tg x) = x - \frac{1}{3}x^3 + \frac{1}{5}x^5 - \frac{1}{7}x^7 + \frac{1}{9}x^9 - \frac{1}{11}x^{11} + \frac{1}{13}x^{13} - \dots$$

Um einen möglichst nahen Werth für $\text{arc}tg x$ zu erhalten, müssen eine große Menge von Gliedern der Reihe berechnet werden, weil die Vorzeichen abwechseln.

Hat man aber eine Größe S in einer Reihe von der Form

$$S = ax - bx^2 + cx^3 - dx^4 + \dots$$

$$\text{setzt darin } x = \frac{y}{1-y} = y + y^2 + y^3 + y^4 + \dots$$

so erhält man

$$\begin{aligned} S &= ay + (a-b)y^2 + (a-2b+c)y^3 \\ &+ (a-3b+3c-d)y^4 \\ &+ (a-4b+6c-4d+e)y^5 \dots \end{aligned}$$

wo, wie man sieht, die Coefficienten die des Binoms sind. Drückt man y durch x wieder aus, so hat man

$$\begin{aligned} S &= a \cdot \frac{x}{1+x} + (a-b) \left(\frac{x}{1+x} \right)^2 \\ &+ (a-2b+c) \left(\frac{x}{1+x} \right)^3 + \dots \end{aligned}$$

also lanter positive und schnell convergirende Glieder.

Man kann die Reihe für $\text{arc}tg x$ in die eben aufgeführte Form bringen, wenn man schreibt

$$\text{arc}tg x = \frac{1}{x} \left[x^3 - \frac{1}{3}x^5 + \frac{1}{5}x^7 - \frac{1}{7}x^9 + \frac{1}{9}x^{11} - \dots \right]$$

Setzt man nun $x^2 = \frac{y}{1-y}$ und bemerkt,

$$\begin{aligned} \text{daß hier } a &= 1 & d &= \frac{1}{3} \\ b &= \frac{1}{3} & e &= \frac{1}{5} \\ c &= \frac{1}{5} & f &= \frac{1}{7} \end{aligned}$$

so erhält man

$$\text{arc}tg x = \frac{1}{x} \left[y + \frac{2}{3}y^2 + \frac{1}{3}y^3 + \frac{1}{5}y^4 + \frac{1}{35}y^5 + \frac{1}{63}y^6 + \dots \right]$$

Setzt man für y seinen Werth $\frac{x^2}{1+x^2}$ so hat man, wenn man zugleich für ein gesetzliches Fortschreiten der Reihe die Entstehung der Coefficienten berücksichtigt:

$$\begin{aligned} \text{arc}tg x &= \frac{x}{1+x^2} \left[1 + \frac{2}{3} \frac{x^2}{1+x^2} \right. \\ &+ \frac{2 \cdot 4}{3 \cdot 5} \left(\frac{x^2}{1+x^2} \right)^2 + \frac{2 \cdot 4 \cdot 6}{3 \cdot 5 \cdot 7} \left(\frac{x^2}{1+x^2} \right)^3 \\ &+ \frac{2 \cdot 4 \cdot 6 \cdot 8}{3 \cdot 5 \cdot 7 \cdot 9} \left(\frac{x^2}{1+x^2} \right)^4 \\ &+ \frac{2 \cdot 4 \cdot 6 \cdot 8 \cdot 10}{3 \cdot 5 \cdot 7 \cdot 9 \cdot 11} \left(\frac{x^2}{1+x^2} \right)^5 + \dots \left. \right] \end{aligned}$$

eine sehr schnell convergirende Reihe.

Das allgemeine Glied der Klammergröße ist

$$\frac{2 \cdot 4 \cdot 6 \dots 2(n-1)}{3 \cdot 5 \cdot 7 \dots (2n-1)} \left(\frac{x^2}{1+x^2} \right)^{n-1}$$

Berechnet man den Bogen mit a , x mit $tg a$, so wird die obige Formel

$$\begin{aligned} a &= \frac{tg a}{1+tg^2 a} \left[1 + \frac{2}{3} \frac{tg^2 a}{1+tg^2 a} \right. \\ &+ \frac{2 \cdot 4}{3 \cdot 5} \left(\frac{tg^2 a}{1+tg^2 a} \right)^2 + \dots \left. \right] \end{aligned}$$

12. Entwicklung des Bogens ($y = \text{arc}cot x$) in eine Reihe nach fortlaufenden Potenzen der $\cot = x$.

Es ist

$$\frac{\partial \text{arc}cot x}{\partial x} = -\frac{1}{1+x^2}$$

also nach No. 11

$$= -\frac{\partial \text{arc}tg x}{\partial x}$$

Die höheren Differenziale von $\text{arc}cot x$ sind daher ebenfalls gleich den negativen von $\text{arc}tg x$, und dieselben für $x=0$ liefern die gleichen, aber entgegengesetzten Coefficienten. Statt $f=0$ wird hier $f=\frac{\pi}{2}$,

weil zu der $\cot=0$ der Quadrant als Bogen gehört. Man hat also

$$\begin{aligned} \text{arc}cot x &= \frac{\pi}{2} - x + \frac{1}{3}x^3 - \frac{1}{5}x^5 + \frac{1}{7}x^7 - \dots \\ &= \frac{\pi}{2} - \left(x - \frac{1}{3}x^3 + \frac{1}{5}x^5 - \frac{1}{7}x^7 + \dots \right) \\ &= \frac{\pi}{2} - \frac{x}{1+x^2} \left[1 + \frac{2}{3} \frac{x^2}{1+x^2} \right. \\ &+ \frac{2 \cdot 4}{3 \cdot 5} \left(\frac{x^2}{1+x^2} \right)^2 + \dots \left. \right] \end{aligned}$$

oder den Bogen mit a , x mit $\cot a$ bezeichnet

$$\begin{aligned} a &= \frac{\pi}{2} - \frac{\cot a}{1+\cot^2 a} \left[1 + \frac{2}{3} \frac{\cot^2 a}{1+\cot^2 a} \right. \\ &+ \frac{2 \cdot 4}{3 \cdot 5} \left(\frac{\cot^2 a}{1+\cot^2 a} \right)^2 + \dots \left. \right] \end{aligned}$$

Dies Resultat erhält man auch durch folgende einfache Betrachtung:

Ist $x = \operatorname{tg} \alpha$ die Unveränderliche, so sei $a = f(\cot \alpha)$

dann ist auch $\frac{\pi}{2} - a = f\left(\cot\left(\frac{\pi}{2} - \alpha\right)\right)$ oder $= f(\operatorname{tg} \alpha)$

oder $a = \frac{\pi}{2} - f(\operatorname{tg} \alpha)$

da nun $a = f(\cot \alpha)$

so ist $a = f(\cot \alpha) = \frac{\pi}{2} - f(\operatorname{tg} \alpha)$

Ein Kreisbogen ist also = dem Quadrant weniger derjenigen Function seiner Cotangente, welche allein denselben Bogen ausdrückt, wenn statt der Cotangente die Tangente als unveränderlich genommen wird.

13. Entwicklung des Bogens ($y = \operatorname{arcsec} x$) in eine Reihe nach fortlaufenden Potenzen der $\sec = x$.

Schreibt man in die Formel No. 10 für $\operatorname{arc} \cos \alpha$ statt $\cos \alpha$ den ihm gleichen

Werth $\frac{1}{\sec \alpha}$, so erhält man

$$a = \frac{\pi}{2} - \left[\frac{1}{\sec \alpha} + \frac{1}{2 \cdot 3} \cdot \frac{1}{\sec^3 \alpha} + \frac{3}{2 \cdot 4 \cdot 5} \cdot \frac{1}{\sec^5 \alpha} + \dots \right]$$

oder

$$\operatorname{arc}(\sec = x) = \frac{\pi}{2} - \left[\frac{1}{x} + \frac{1}{2 \cdot 3 x^3} + \frac{3}{2 \cdot 4 \cdot 5 x^5} + \dots \right]$$

14. Entwicklung des Bogens ($y = \operatorname{arc cosec} x$) in eine Reihe nach fortlaufenden Potenzen der $\operatorname{Cosec} \alpha = x$.

Schreibt man in die Formel No. 9 für $\operatorname{arc} \sin \alpha$ statt $\sin \alpha$ den ihm gleichen

Werth $\frac{1}{\operatorname{cosec} \alpha}$, so erhält man:

$$a = \frac{1}{\operatorname{cosec} \alpha} + \frac{1}{2 \cdot 3 \operatorname{cosec}^3 \alpha} + \frac{3}{2 \cdot 4 \cdot 5 \operatorname{cosec}^5 \alpha} + \dots$$

oder

$$\operatorname{arc} \operatorname{cosec} x = \frac{1}{x} + \frac{1}{2 \cdot 3 x^3} + \frac{3}{2 \cdot 4 \cdot 5 x^5} + \dots$$

15. Entwicklung des Bogens ($y = \operatorname{arcsin} x$) in eine Reihe nach fortlaufenden Potenzen des $\sin \alpha = x$.

Schreibt man in die Formel No. 10 für $\operatorname{arc} \cos \alpha$ statt $\cos \alpha$ den ihm gleichen Werth $1 - \sin \alpha$, so erhält man:

$$a = \frac{\pi}{2} - \left[(1 - \sin \alpha) + \frac{(1 - \sin \alpha)^3}{2 \cdot 3} + \frac{3(1 - \sin \alpha)^5}{2 \cdot 4 \cdot 5} + \dots \right]$$

$$\operatorname{arc}(\sin = x) = \frac{\pi}{2} - \left[(1 - x) + \frac{(1 - x)^3}{2 \cdot 3} + \frac{3(1 - x)^5}{2 \cdot 4 \cdot 5} + \dots \right]$$

16. Entwicklung des Bogens ($y = \operatorname{arc} \cos x$) in eine Reihe nach fortlaufenden Potenzen des $\cos \alpha = x$.

Schreibt man in die Formel No. 9 für $\operatorname{arc} \sin \alpha$ statt $\sin \alpha$ den ihm gleichen Werth $1 - \cos \alpha$, so erhält man:

$$a = (1 - \cos \alpha) + \frac{(1 - \cos \alpha)^3}{2 \cdot 3} + \frac{3(1 - \cos \alpha)^5}{2 \cdot 4 \cdot 5} + \dots$$

oder

$$\operatorname{arc}(\cos x) = (1 - x) + \frac{(1 - x)^3}{2 \cdot 3} + \frac{3(1 - x)^5}{2 \cdot 4 \cdot 5} + \dots$$

17. Es ist No. 2 der elementaren Weise gedacht worden, auf welche man in dem Werthe von π kommen kann. Die vorstehend entwickelten Reihen liefern π auf analytischem und schnellerem Wege.

A. Legt man die Formel No. 9 zu Grunde

$$\operatorname{arc} \sin x = x + \frac{1 \cdot x^3}{2 \cdot 3} + \frac{3 \cdot x^5}{2 \cdot 4 \cdot 5} + \frac{3 \cdot 5 \cdot x^7}{2 \cdot 4 \cdot 6 \cdot 7} + \dots$$

so hat man nach Lehren der Geometrie $\operatorname{arc} 30^\circ$ für $\sin = \frac{1}{2}$; es ist aber $\operatorname{arc} 30^\circ = \frac{1}{4} \pi$,

daher

$$\begin{aligned} \frac{\pi}{6} &= \frac{1}{2} + \frac{(1/2)^3}{2 \cdot 3} + \frac{3 \cdot (1/2)^5}{2 \cdot 4 \cdot 5} + \frac{3 \cdot 5 \cdot (1/2)^7}{2 \cdot 4 \cdot 6 \cdot 7} + \dots \\ \pi &= 6 \cdot \frac{1}{2} = 3,0 \\ &+ 6 \cdot \frac{1}{24} = 0,125 \\ &+ 6 \cdot \frac{3}{1280} = 0,0140625 \\ &+ 6 \cdot \frac{5}{14336} = 0,0020926339 \dots \\ &+ 6 \cdot \frac{35}{589824} = 0,0003560384 \dots \\ &\quad \cdot 3,1415111723 \dots \end{aligned}$$

Man sieht hieraus, daß jeder Summand eine Decimalstelle richtig giebt, jedoch ist auf diese Weise die Berechnung auf eine größere Anzahl Decimalen immer noch langwierig. Man verschafft sich aber einige Erleichterung, wenn man die Reihe für π folgend schreibt:

$$\pi = 6 \left[\frac{1}{2} + \frac{2}{2 \cdot 3 \cdot 4} + \frac{2 \cdot 3}{2 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6} + \frac{2 \cdot 3 \cdot 5}{2 \cdot 4 \cdot 6 \cdot 7 \cdot 16} + \frac{2 \cdot 3 \cdot 5 \cdot 7}{2 \cdot 4 \cdot 6 \cdot 8 \cdot 9 \cdot 32} + \dots \right]$$

und nun bemerkt, daß das berechnete n te Glied der Klammergröße nur mit $(2n-1)!$ zu multipliciren ist, um das $8n(2n+1)$ te Glied zu geben.

Demnach ist

$$\begin{aligned} \text{das 2te Glied} &= \frac{1}{1^2} \times \text{dem 1sten Gl.} \\ \text{" 3te " } &= \frac{1}{2^2} \times \text{dem 2ten " } \\ \text{" 4te " } &= \frac{1}{3^2} \times \text{dem 3ten " } \\ \text{" 5te " } &= \frac{1}{4^2} \times \text{dem 4ten " } \\ &\quad \text{n. s. w.} \end{aligned}$$

B. Legt man die Formel No. 11 zu Grunde

$$\arctg x = \frac{x}{1+x^2} \left[1 + \frac{1}{3} \frac{x^2}{1+x^2} + \frac{2 \cdot 4}{3 \cdot 5} \left(\frac{x^2}{1+x^2} \right)^2 + \dots \right]$$

so hat man für den Bogen $= 45^\circ = \frac{1}{4}\pi$ die $\arctg x = 1$; daher

$$\frac{\pi}{4} = \frac{1}{4} \left[1 + \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{4} + \frac{1}{5} \cdot \frac{1}{4} + \dots \right]$$

$$\text{I. } \arctg(fx) = \frac{1}{2\sqrt{-1}} \log \frac{1+fx\sqrt{-1}}{1-fx\sqrt{-1}} + \text{Const.}$$

$$\text{II. } \arctg \frac{fx}{\sqrt{-1}} = \arctg(-fx\sqrt{-1}) = \frac{1}{2\sqrt{-1}} \ln \frac{1+fx}{1-fx} + \text{Const.}$$

$$\text{III. } \arctg \frac{2fx}{1-(fx)^2} = \frac{1}{\sqrt{-1}} \ln \frac{1+fx\sqrt{-1}}{1-fx\sqrt{-1}} + \text{Const.}$$

$$\text{IV. } \arctg \frac{2fx}{[1+(fx)^2]\sqrt{-1}} = \frac{1}{\sqrt{-1}} \ln \frac{1+fx}{1-fx} + \text{Const.}$$

Argument. Gleichbedeutend mit unveränderliche Größe in Beziehung auf eine von ihr abhängige Function.

Daher heißt auch in den mathematischen Tafeln die Zahl, deren Werthe der Reihenfolge nach aufgeführt sind und für welche die zugehörigen Werthe einer bestimmten Function gefunden werden, das A. der Tafel.

In einer Logarithmentafel: $\log x, \log(x+1)$ ist x das A.

In der Astronomie heißt A. der Bogen, von dessen Werth ein anderer Bogen oder eine Zeitperiode abhängt. So sind das A. der Aberration des Lichts bei einem Planeten die Abstände der Erde von demselben in der Opposition, der Conjunction und in den beiden Quadraturen. Das A. der Breite eines Planeten ist die Länge der von ihm beschriebenen Bahn, vom aufsteigenden Knoten ab gemessen, beide

oder transformirt

$$\pi = 2 \left[1 + \frac{1}{2} + \frac{1 \cdot 2}{3 \cdot 5} + \frac{1 \cdot 2 \cdot 3}{3 \cdot 5 \cdot 7} + \dots \right]$$

Diese Reihe ist nicht so convergent als die vorige, allein sie ist leichter zu berechnen; denn man hat nur nöthig, das gefundene n te Glied mit $\frac{n}{2n+1}$ zu mul-

tipliciren, um das $n+1$ ste zu erhalten.

$$\begin{aligned} \text{Das 1ste Glied ist } 2 \times 1 &= 2,0 \\ \text{das 2te Glied} &= \frac{1}{2} \times \text{dem 1sten} = 0,666666 \\ \text{" 3te " } &= \frac{2}{3} \times \text{dem 2ten} = 0,266666 \\ \text{" 4te " } &= \frac{3}{4} \times \text{dem 3ten} = 0,1142857 \\ \text{" 5te " } &= \frac{4}{5} \times \text{dem 4ten} = 0,0607936 \\ \text{" 6te " } &= \frac{5}{6} \times \text{dem 5ten} = 0,0230880 \\ \text{" 7te " } &= \frac{6}{7} \times \text{dem 6ten} = 0,0106560 \\ \text{" 8te " } &= \frac{7}{8} \times \text{dem 7ten} = 0,0049730 \\ &\quad \text{n. s. w.} \\ &= 3,1371295 \end{aligned}$$

18. Folgende 4 Formeln, durch welche der Bogen als Function einer trigonometrischen Linie in eine logarithmische Function derselben Linie ausgedrückt wird, setze ich deshalb her, weil solche unter diesem Artikel gesucht werden könnten; deren Begründung und Anwendung wird vorbehalten.

Bögen für einen angenehlichen Standort desselben.

Arithmetik. Die Disciplin der Mathematik, welche sich mit den Vielfachen von Größen jeglicher Art beschäftigt, ohne auf das Wesen dieser Größen als Einheiten Rücksicht zu nehmen. Sie beschäftigt sich also anschießlich mit den Zahlen, und lehrt, wie unter gegebenen Bedingungen die Vielfachen aus den Einfachen und anderen Vielfachen und diese aus jenen entstehen; beides geschieht durch Vermehrung, Verminderung, Vereinigung, Absonderung, überhaupt durch Aenderung von Zahlen; die Regeln und Gesetze dafür lehrt die theoretische A., die Ausübung derselben ist die Rechenkunst.

Die Zahlen sind entweder bestimmt (zählbar, die mit Ziffern geschriebenen Zahlen, welche im bürgerlichen Leben

anschließlich Zahlen genannt werden) oder unbestimmt, in Buchstaben ausgedrückt. Die Rechnung mit den ersteren heißt Zahlenrechnung, die bürgerliche Rechenkunst oder schlechweg die Rechenkunst; die Rechnung mit Buchstaben die Buchstabenrechnung. Diese entwickelt die Gesetze für richtige und geschickte Anübung der Rechenkunst, sie lehrt und begründet das Verfahren beim Ausziehen der Quadrat- und Kubikwurzel, die Anwendung der Proportionen für die einfache und zusammengesetzte Regel de tri, die Gesellschaftsrechnung, die Kettenrechnung u. s. w., sie lehrt den Gebrauch der Logarithmen und bildet somit die Theorie der bürgerlichen Rechenkunst.

Die Buchstabenrechnung ist aber zugleich der elementare Theil der Analysis. Der Artikel „Analysis“ zeigt, daß die Analysis Alles, was an allgemeinen Rechnungs-Aufgaben nur gegeben werden kann, umfaßt und die Buchstabenrechnung und die Algebra mit einschließt. Demnach wäre Arithmetik gleichbedeutend mit Analysis und deren Anwendungen auf das bürgerliche Leben.

Unter Analysis versteht man ziemlich allgemein das Umformen von allgemeinen Zahlen-Ausdrücken, und da auch die Buchstabenrechnung dies thut und die Algebra (s. d.), nur aus den Bekannten die unbekannten Größen zu finden, Umformungen vornehmen muß, so wird die Buchstabenrechnung, sowie die Algebra in die Analysis mit begriffen. Für diesen Fall aber ist die Definition von Analysis als Wissenschaft von den Umformungen allgemeiner Zahlengrößen sowohl für die Abtheilung der Buchstabenrechnung, als Theorie der bürgerlichen Rechenkunst, wie auch ganz besonders für die Algebra in Betreff ihres Zwecks, der Auffindung von Unbekannten aus Bekannten, ungenügend, sie muß umfassender, allgemeiner gegeben werden, und es ist dies in dem Art. Analysis geschehen.

Aus den Artikeln: „Algebraische und analytische Formel, Gleichung, Geometrie“ etc. geht schon ein wesentlicher Unterschied zwischen je zweien gleichnamigen Gegenständen hervor und so ist auch ein wesentlicher Unterschied zwischen Algebra und Analysis.

In folgenden beiden Aufgaben

$$x^2 + ax + b = 0$$

und

$$x = 1 + 2 + 3 + 4 + \dots + n$$

sollen die Unbekannten x aus Bekannten gefunden werden. Die Auflösung der

ersten Aufgabe lehrt die Algebra, die der zweiten die Analysis.

Der Artikel: „Algebraische Gleichung“ zeigt die Umformungen, welche geschehen müssen, damit die x von den a und b getrennt und durch diese ausgedrückt werde. Die Analysis zeigt, daß die Summe des ersten und n ten gleich der des 2ten und $(n-1)$ ten, gleich der des 3ten und $(n-2)$ ten Gliedes u. s. w. ist, oder sie schreibt die Reihe in umgekehrter Ordnung unter die erste und addirt

$$\text{nämlich } x = 1 + 2 + 3 + \dots + (n-1) + n$$

$$x = n + n-1 + n-2 + \dots + 2 + 1$$

$$2x = (n+1) + (n+1) + \dots + (n+1)$$

Die doppelte x ist also gleich der Summe von n Gliedern, von denen jedes $= n+1$ ist,

$$\text{mithin ist } 2x = n(n+1)$$

$$\text{und } x = \frac{1}{2}n(n+1)$$

Man muß hier erkennen, daß beide Auflösungen durch Umformungen geschehen, allein auch den wesentlichen Unterschied, daß bei der ersten Aufgabe die Unbekannte x eine ganz selbstständige Zahl ist, die mit den eben so selbstständigen Zahlen a und b in der hier eigenthümlichen Verbindung steht, während bei der zweiten Aufgabe die Unbekannte x , die Summe der gegebenen Reihe in den Bekannten selbst liegt, oder während sie an den Bekannten selbst haftet, und dies ist außer dem Charakter der Veränderlichkeit der gegebenen Größen (hier der Werth von n) der Grundcharakter von Function, mit welcher sich ausschließlich die Analysis beschäftigt.

Es gehört somit die Algebra nicht zur Analysis, sie ist eine von der Analysis wesentlich verschiedene Abtheilung der Arithmetik.

Aber auch die Buchstabenrechnung ist in ihren 4 Species, im Potenzen und Radiciren nicht Analysis: Auch die Entwicklung eines Bruchs in eine unendliche Reihe durch Division ist nicht Analysis, sondern nur eine consequent durchgeführte Division, als

$$\frac{a}{a+b} = 1 - \frac{b}{a} + \frac{b^2}{a^2} - \frac{b^3}{a^3} + \dots$$

indem ich a als Divisor genommen habe. Ist dagegen die unendliche Reihe gegeben, und es soll deren endlicher Werth bestimmt werden, so müssen Umformungen geschehen, die außerhalb der vier Species liegen. Art. Analysis, pag. 65, ist ein Beispiel gegeben, ein zweites sei diese Reihe; man setze

$$1 - \frac{b}{a} + \frac{b^2}{a^2} - \frac{b^3}{a^3} + \frac{b^4}{a^4} - \dots = S$$

so ist

$$-\frac{b}{a} + \frac{b^2}{a^2} - \frac{b^3}{a^3} + \frac{b^4}{a^4} - \dots = S - 1$$

in der zweiten Reihe den gemeinschaftlichen Factor $-\frac{b}{a}$ vorangestellt, giebt

$$-\frac{b}{a} \left(1 - \frac{b}{a} + \frac{b^2}{a^2} - \frac{b^3}{a^3} + \dots \right) = S - 1$$

Die Klammergröße ist die gegebene Reihe = S, folglich hat man

$$-\frac{b}{a} S = S - 1$$

$$\text{woraus } S + \frac{b}{a} S = \left(1 + \frac{b}{a} \right) S$$

$$\text{und } S = \frac{1}{1 + \frac{b}{a}} = \frac{a}{a+b}$$

Auch die Entwicklung einer unendlichen Reihe durch consequentes Radiciren gehört nicht zur Analysis, sondern nur zur Buchstabenrechnung.

Demnach ist die Arithmetik, unter Festhaltung des vorn an aufgestellten Begriffs, einzutheilen:

- 1) In die Buchstabenrechnung mit deren Anwendung auf die bürgerliche Rechenkunst.
- 2) In die Algebra.
- 3) In die Analysis, welche in 2 Theile, in die niedere und die höhere, oder in die A. des Endlichen und in die A. des Unendlichen zerfällt.

Arithmetisches Complement eines Logarithmus ist seine Ergänzung zur Einheit. Z. B. $\log 2$ ist = 0,3010300; sein a. C. also $1 - 0,3010300 = 0,6989700$

$$\log 2000 = 3,3010300;$$

sein a. C. = 0,6989700 - 3.

Auch nennt man a. C. die Ergänzung des Log. zu 10. So z. B. das a. C. von 3,3010300 = 6,6989700

$$\log \frac{1}{2} = 0,8325089 - 1$$

$$\log \frac{1}{2} = \log \frac{1}{2} = 0 - \log \frac{1}{2} = 0,1674911$$

Die Mantissen beider Logarithmen haben sich gegenseitig zu ihrem a. C.; beide addirt, geben = 1; beide Log. addirt, geben = 0.

Denn da $\frac{1}{2} \times \frac{1}{2} = 1$, so mnfs auch

$$\log \left(\frac{1}{2} \times \frac{1}{2} \right) = \log 1 = 0 \text{ sein.}$$

Die Logarithmen der trigonometrischen Linien sind für einen Radius von 10000 Millionen genommen, und man hat bei jedem die Charakteristik - 10 hinzuzufügen, nm diesen für den Halbmesser = 1 zu erhalten.

Es ist $\cot a = \frac{1}{\tan a}$ mithin findet man in den Tafeln die Log. der Tangenten und Cotangenten als ihre a. C. zu 20. Die Log. von Secante und Coscane sind im Vega nicht aufgeführt. Da aber

$$\sec a = \frac{1}{\cos a} \text{ und cosec } a = \frac{1}{\sin a}$$

so hat man z. B. $\sec 22^\circ 30'$ ans

$$\log \cos 22^\circ 30' = 9,9656153 - 10$$

$$\log \sec 22^\circ 30' = 10,0343847 - 10$$

nämlich $\log \sec a$ = dem a. C. von $\log \cos a$ und eben so ist $\log \csc a$ = dem a. C. von $\log \sin a$

Arithmetisches Dreieck. Die Zusammenstellung der Binomial-Coefficienten in Figur eines Dreiecks von $(a+b)^n$ bis $(a+b)^m$, wo n eine beliebige Zahl ist.

$$(a+b)^0 = 1$$

$$(a+b)^1 = 1 \cdot a + 1 \cdot b$$

$$(a+b)^2 = 1 \cdot a^2 + 2ab + 1 \cdot b^2$$

$$(a+b)^3 = 1 \cdot a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + 1 \cdot b^3$$

n. s. w.

Ein arithmetisches Dreieck ist demnach

1

1-1

1-2-1

1-3-3-1

1-4-6-4-1

1-5-10-10-5-1

n. s. w.

Arithmetische Größe. Eine bestimmte oder unbestimmte Anzahl von Einheiten, auch die Einheit selbst; ist also mit Zahl gleichbedeutend.

Arithmetisches Mittel von Größen ist deren Summe dividirt durch die Anzahl der Größen.

Das a. M. von a und b ist $\frac{1}{2}(a+b)$, von a, b, c, d = $\frac{1}{4}(a+b+c+d)$.

Die Größen mögen gleichnamig oder ungleichnamig sein. Z. B. das a. M. von +a, -b, +c ist $\frac{1}{3}(a-b+c)$.

Das a. M. zweier Größen bildet mit denselben eine stetige arithmetische Proportion.

$$\text{Denn es ist } a - \frac{a+b}{2} = \frac{a+b}{2} - b$$

$$\text{nämlich } a + b = 2 \cdot \frac{a+b}{2}$$

Das a. M. von 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 ist

$$= \frac{55}{10} = 5\frac{1}{2}$$

Das a. M. zwischen zwei Zahlen ist immer größer als deren geometrisches Mittel, d. h.

$$\frac{a+b}{2} > \sqrt{ab}$$

oder $a+b > 2\sqrt{ab}$

denn für $a=b$ ist $\frac{a+b}{2} = a$ und $\sqrt{ab} = a$

Es kann also nur von ungleichen Zahlen die Rede sein.

Ist nun $a > b$

so ist $a-b > 0$

also auch $(a-b)^2 > 0$

oder $a^2 - 2ab + b^2 > 0$

$$4ab = 4ab$$

daher $\frac{a^2 + 2ab + b^2}{2} > 4ab$

oder $\left(\frac{a+b}{2}\right)^2 > ab$

oder $\frac{a+b}{2} > \sqrt{ab}$ (Vergl. Arithmetische Proportion).

Arithmetische Progression s. v. w. Arithmetische Reihe.

Arithmetische Proportion. Proportion ist die Gleichheit zweier Verhältnisse, also a. P. die zweier arithmetischen Verhältnisse.

2 verhält sich arithmetisch zu 3 wie 5 zu 6, denn es sind die arithmetischen Unterschiede zwischen 2, 3 und zwischen 5, 6 einander gleich, = 1.

Man schreibt dies in a. P.

$$2-3=5-6$$

und man hat $2+6=3+5$

überhaupt in jeder a. P.

$$A-B=a-b$$

$$\text{ist } A+b=B+a$$

d. h. die Summe der beiden äußeren Glieder (A, b) ist gleich der Summe der beiden inneren Glieder (B, a).

Hieraus geht unmittelbar hervor, daß man die Glieder einer jeden a. P. beliebig verstellen kann, ohne daß die Gleichheit der Verhältnisse gestört, also ohne daß die Richtigkeit der P. aufgehoben wird, wenn nur die zusammengehörigen Glieder gleichnamig bleiben.

Also wenn $A-B=a-b$

so ist auch $A-a=B-b$

$$B-A=b-a$$

$$B-b=A-a$$

$$a-A=b-B$$

$$a-b=A-B$$

$$b-B=a-A$$

$$b-a=B-A$$

Sind die beiden inneren Glieder oder die beiden äußeren einander gleich,

wie die Reihe

denn sie giebt die Unterschiede

und diese die gleichen Unterschiede

$$\text{wie } A-C=C-D$$

$$\text{oder } D-E=E-F$$

so heißt die P. eine stetige a. P. und das gleiche Glied die mittlere arithmetische Proportionale oder das arithmetische Mittel der beiden ungleichen Größen.

Es ist aus $A-C=C-D$

sogleich $2C=A+D$

und $C=\frac{1}{2}(A+D)$

und die P. ist zu verstellen wie

$$D-C=C-A$$

$$C-A=A-D-C$$

$$C-D=A-C$$

Arithmetische Reihe (arithmetische Progression).

1) Unter Reihe (Progression) versteht man eine Zusammenstellung, eine Folge von Zahlen, von denen jede folgende aus der ihr unmittelbar voranstehenden nach einerlei Gesetz hervorgeht. Wird zu einer jeden voranstehenden Zahl eine bestimmte Zahl addirt (eine negative Zahl als positiv subtrahirt), um die ihr zunächst folgende zu geben, so ist die R. eine arithmetische R.; wird jede voranstehende Zahl mit einer bestimmten Zahl multiplicirt, um die ihr zunächst folgende zu geben, so ist die R. eine geometrische R.

$$1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6$$

ist eine a. R., denn es wird zu jeder Zahl die Zahl 1 addirt, um die nachfolgende zu erhalten.

$$1 \cdot 2 \cdot 4 \cdot 8 \cdot 16 \dots n$$

ist eine geometrische R., weil man jede Zahl erhält, wenn man die ihr vorangehende mit 2 multiplicirt.

Die Zahlen heißen Glieder der Reihe, links fängt die R. an mit dem ersten Gliede, das folgende ist das zweite Glied n. s. f.; 6 und n sind die Endglieder.

Das erste Glied hat die Stellenzahl 1, das zweite die Stellenzahl 2, das mte die Stellenzahl m.

2. Sind die Unterschiede je zweier benachbarten Glieder einer a. R. gleich, wie in dem obigen Beispiel, so ist die R. eine a. R. der ersten Ordnung, oder schlechtweg eine a. R.

Sind die Unterschiede ungleich und bilden dieselben wiederum eine a. R., in welcher die Unterschiede gleich sind, so ist die R. eine a. R. der zweiten Ordnung,

$$1 \cdot 4 \cdot 9 \cdot 16 \cdot 25 \dots$$

$$3 \cdot 5 \cdot 7 \cdot 9$$

$$2 \cdot 2 \cdot 2$$

Eine a. R. der dritten Ordnung ist eine R. der mten Ordnung, deren mte Differenzen-Reihe aus gleichen Zahlen besteht. Sämmtliche a. R. von der

zweiten Ordnung an heißen a. R. höherer Ordnung.

3. Arithmetische Reihen erster Ordnung.

Es sei das erste Glied einer Reihe $= a$, dessen Unterschied von dem zweiten Gliede $= d$, so ist das zweite Glied $= a + d$, und da dieses von dem folgenden dritten ebenfalls um d unterschieden ist, das dritte Glied $= a + 2d$, also allgemein das n te Glied, das allgemeine Glied

$$= a + (n-1)d$$

und die Reihe ist

$a + d + a + 2d + a + 3d + \dots + a + (n-1)d$
Ist d additiv, so ist die R. wachsend, steigend, zunehmend; ist d subtraktiv, so ist die R. fallend, abnehmend. Die zunehmende R.

$$\begin{array}{ccccccc} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & \dots & n \\ 3 & 7 & 11 & 15 & 19 & \dots & 3 + (n-1)4 \end{array}$$

von dem Unterschied $= 4$ hat das allgemeine Glied

$$3 + (n-1)4 = 4n - 1$$

also das fünfte Glied ist $= 4 \cdot 5 - 1 = 19$; das zehnte $= 4 \cdot 10 - 1 = 39$

Die abnehmende R.

$\begin{array}{ccccccc} 1 & 2 & 3 & 4 & \dots & n \\ 20 & 17 & 14 & 11 & \dots & 20 - (n-1)3 \end{array}$
von dem Unterschied -3 hat das allgemeine Glied $20 - (n-1)3 = 23 - 3n$; das vierte Glied ist $23 - 3 \cdot 4 = 11$, das zehnte Glied $= 23 - 3 \cdot 10 = -7$

4. Setzt man bei dem ersten Gliede a der R. die Differenz $= \pm d$, so kann die R. von a aus nach beiden Richtungen bis in's Unendliche gehend gedacht werden, nach der einen Richtung wird die R. zunehmend, nach der anderen abnehmend. Das beiden R. gemeinschaftliche erste Glied wird besonders: Anfangsglied (0 als Stellenzahl) genannt.

$$a \mp (n-1)d \dots a \mp 2d \cdot a \mp d \cdot a \cdot a \pm d \cdot a \pm 2d \cdot a \pm 3d \dots a \pm (n-1)d$$

Ist eine numerische R. zu schreiben, z. B. von dem Anfangsgliede 4 und der Differenz 3, so hat man

$$\begin{array}{ccccccccccc} -n & \dots & -3 & -2 & -1 & 0 & 1 & 2 & 3 & \dots & n \\ 4-n & 3 & \dots & 5 & -2 & -1 & 4 & 7 & 10 & 13 & \dots & 4+n \end{array}$$

und es ist zu bemerken, daß jedes beliebige Glied als Anfangsglied angesehen werden kann.

5. Nimmt man von einer R.

$$a + d + a + 2d + \dots + a + (n-3)d + a + (n-2)d + a + (n-1)d$$

$$+ a + (n-1)d + a + (n-2)d + a + (n-3)d + \dots + a + 2d + a + d + a$$

$$\text{und zwar hat man jedes Glied} = 2a + (n-1)d$$

Da nun n Glieder vorhanden sind, so ist deren Summe $n \cdot [2a + (n-1)d]$, und da diese Summe die doppelte Summe der Glieder der einfachen R. ist, so hat man die einfache Summe der ersten n Glieder einer a. R. oder

$$a + a + d + a + 2d$$

u. s. w. die Glieder der geraden Stellenzahlen, also das 2te, 4te, ..., n -te Glied heraus, so behält man eine R., deren Differenz $= \pm 2d$ ist.

Z. B. von der R.:

$$\begin{array}{ccccccc} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & \dots & 2n & 2n+1 \\ 2 \cdot 4 & 6 \cdot 8 & 10 & \dots & 4n & 4n+2 \end{array}$$

Die Glieder der geraden Stellenzahlen fortgenommen, läßt die R.:

$$2 \cdot 6 \cdot 10 \cdot 14 \dots 4n+2$$

deren Differenz $= 4$ ist; bei der ursprünglichen R. ist $d=2$.

Desgleichen kann man immer 2 aufeinander folgende Glieder fortnehmen und das 3te stehen lassen oder allgemein n Glieder fortnehmen und das $n+1$ te stehen lassen; man behält sodann eine R. von den Stellenzahlen der ursprünglichen: $1 \cdot n + 1 \cdot 2n + 1 \cdot 3n + 1 \dots mn + 1$; und diese R. hat die Differenz nd .

Eben so lassen sich in eine R. beliebig viele Glieder einschalten. Schaltet man in die R.

$1 \cdot 7 \cdot 13 \cdot 19 \dots$ von der Differenz $= 6$ nur 1 Glied ein, so erhält man die R.: $1 \cdot 4 \cdot 7 \cdot 10 \cdot 13 \cdot 16 \cdot 19 \dots$ von der Differenz $= 3$ und in diese 2 Glieder eingeschaltet, die R. der natürlich auf einander folgenden Zahlen.

Jede 3 auf einander folgende Glieder einer a. R. bilden eine stetige arithmetische Proportion; hat man also zwischen a und $a+d$ ein Glied einzuschalten, so ist dies

$$\frac{2a+d}{2} = a + \frac{1}{2}d$$

hat man 2 Glieder einzuschalten, so hat man das erste $a + \frac{1}{3}d$, das zweite $a + \frac{2}{3}d$; für n einzuschaltende Glieder ist die Differenz d in $n+1$ Theile zu theilen und die R. zu schreiben:

$$a \cdot a + \frac{1}{n+1}d \cdot a + \frac{2}{n+1}d \cdot a + 3 \frac{d}{n+1}$$

Das $n+1$ te Glied wird

$$a + (n+1) \frac{d}{n+1} = a + d$$

6. Schreibt man unter eine R. dieselbe R. in umgekehrter Ordnung und summiert die Glieder, so erhält man eine Summe von n Gliedern, die alle gleich sind, als

$$a + d + a + 2d + \dots + a + (n-3)d + a + (n-2)d + a + (n-1)d$$

$$+ a + (n-1)d + a + (n-2)d + a + (n-3)d + \dots + a + 2d + a + d + a$$

$$\text{und zwar hat man jedes Glied} = 2a + (n-1)d$$

$$s = \frac{1}{2} n [2a + (n-1)d]$$

Z. B. in der Summe der natürlich auf einander folgenden Zahlen von 1 bis 100 ist $a=1$; $d=1$; $n=100$; man erhält:

$$S = \frac{1}{2} 100 [2 + 99 \cdot 1] = 50 \cdot 101 = 5050$$

Bezeichnet man das n te Glied einer R. mit u , so ist $u = a + (n-1)d$
 $s = \frac{1}{2}n[2a + (n-1)d]$
 $s = \frac{1}{2}n(a+u)$

7. Von den 5 Zahlen a, d, u, s können immer 2 gefunden werden, wenn 3 gegeben sind, und es ist nicht schwer, aus den obigen dreien die übrigen 17 Gleichungen für die Auffindung zweier beliebiger Unbekannten zu entwickeln, weshalb ich nur die Resultate hier her setze:

- 1) $u = a + (n-1)d$
- 2) $u = -\frac{d}{2} \pm \sqrt{\frac{1}{4}d^2 + a(a-d) + 2ds}$
- 3) $u = 2 \cdot \frac{s}{n} - a$
- 4) $u = \frac{s}{n} + \frac{n-1}{2}d$
- 5) $s = \frac{1}{2}n[2a + (n-1)d]$
- 6) $s = \frac{(u+a)(u+d-a)}{2d}$
- 7) $s = \frac{1}{2}n(a+u)$
- 8) $s = \frac{u}{2}[2u - (n-1)d]$
- 9) $a = u - (n-1)d$
- 10) $a = \frac{d}{2} \pm \sqrt{\frac{1}{4}d^2 + u(u+d) - 2ds}$
- 11) $a = \frac{s}{n} - \frac{1}{2}(n-1)d$
- 12) $a = \frac{2s}{n} - u$
- 13) $u = \frac{u-a}{d} + 1$
- 14) $n = \frac{1}{2d}[-2a + d \pm \sqrt{(2a-d)^2 + 8ds}]$
- 15) $n = \frac{2s}{a+u}$
- 16) $n = \frac{1}{2d}[2u + d \pm \sqrt{(2u+d)^2 - 8ds}]$
- 17) $d = \frac{u-a}{n-1}$
- 18) $d = \frac{(u+a)(u-a)}{2s - (u+a)}$
- 19) $d = \frac{2(su-s)}{u(u-1)}$
- 20) $d = \frac{2(s-an)}{n(n-1)}$

In Betreff der doppelten Vorzeichen der $\sqrt{}$ in den 4 Ansdrücken No. 2, 10, 14 und 16 ist Folgendes durch Beispiele zu erläutern. Man denke sich die R.:

.... - 15 - 10 - 5 - 0 + 5 + 10 + 15

Hier ist $d=5$

Wenn $a=-50$

$n=+16$

genommen wird, so ist die R. gegeben in:

1 2 10 11 12 16
 -50 -45 -5 ± 0 + 5 + 25 (A)

Ans No. 1 erhält man $u=+25$

ans No. 5 $s=-200$

Für gegeben: $d=+5$; $a=-50$ und $s=-200$

erhält man aus No. 2: $u = -\frac{5}{2} \pm \frac{55}{2} = +25$

und -30

$u=+25$ entspricht der obigen R. (A)

Für $u=-30$, hierzu $a=-50$ und $d=+5$

gibt ans No. 13: $n=5$

also die R.:

1 2 3 4 5
 -50 -45 -40 -35 -30 (B)

welche ebenfalls $s=-200$ liefert.

Für gegeben: $d=5$; $u=25$; $s=-200$

erhält man ans No. 10: $a = +\frac{5}{2} \pm \frac{105}{2}$

$=+55$ und -50

$a=-50$ entspricht der R. (A)

Für $a=+55$, hierzu $d=+5$, $u=25$

erhält man aus No. 13: $n=5$

Die R. ist also

-5 -4 -3 -2 -1 0 1
 25 -30 -35 -40 -45 -50 -55 (C)

Die Summe ist freilich eine andere als -200, und es ist von vorn herein zu sehen, daß bei den gegebenen Größen: $a=-50$, $d=+5$ und $s=-200$ das positive Vorzeichen der $\sqrt{}$ nur aus der Form entspringt, für das Beispiel aber nicht paßt. Die Summe beträgt 280. Setzt man diese für s in No. 10, so muß zugleich a mit u vertauscht werden, und man erhält

$u = +\frac{5}{2} \pm \frac{45}{2} = +25$ und -20

$u=+25$ entspricht wieder der R. (C);

$u=-20$ erfordert $n=16$ Glieder; n als Stellenzahl = -14.

Die Summe dieser R., wenn man $a=-20$; $u=55$ und $n=+16$ setzt, erhält man ans No. 7:

$s=+280$, wie sie in (C) wirklich ist.

Setzt man für die R. (A) $d=5$; $a=-50$;

$s=-200$, so erhält man ans No. 14: $n=+16$ und +5

Der erste Werth +16 entspricht der R.

(A), der zweite +5 der R. (B).

Setzt man für die R. (A) $d=+5$;

$u=+25$; $s=-200$ und sucht n , so erhält

man ans No. 16:

55 + 105
 $u = -\frac{10}{2} = +16$ und -5

Der Werth +16 entspricht der R. (A), der zweite Werth liefert die R.:

-5 -4 -3 -2 -1 ± 0 +1
 -80 -75 -70 -65 -60 -55 -50

deren Summe ist = -455 anstatt der gegebenen -200.

8. Die Anwendung der beiden Gleichungen No. 10 und No. 16 muß also mit einiger Vorsicht geschehen. Diese Gleichungen sind unvermeidlich, wenn

aus der gegebenen Differenz $=d$, dem n ten Gliede $=u$ und der Summe s sämtlicher Glieder das erste Glied a und die Anzahl n der Glieder gefunden werden sollen.

Es sei gegeben $d=2$; $u=100$; $s=2550$

Man findet aus No. 10:

$$a=1 \pm 1 = +2 \text{ und } 0$$

aus No. 16:

$$n = \frac{1}{2}(202 \pm 2) = +51 \text{ und } +50$$

Sämtliche 4 Resultate sind richtig:

$a=+2$ und $n=+50$ entspricht der R.:

$$2 \cdot 4 \cdot 6 \dots 100$$

$a=0$ und $n=+51$ entspricht der R.:

$$0, 2 \cdot 4 \cdot 6 \dots 100$$

Anch in den Beispielen für die R. (A) bis (G) hat man $\pm \sqrt{}$ in No. 10 correspondirend mit $\mp \sqrt{}$ in No. 16, und dies ist allgemein der Fall:

Denn aus Gleichung 1

$$u = a + (n-1)d \quad (D)$$

$$\text{folgt } n = \frac{u}{d} + 1 - \frac{a}{d} \quad (E)$$

$$\text{und } a = \frac{d}{2} + u + \frac{d}{2} - nd \quad (F)$$

Ist nun $a > \frac{d}{2}$ also (No. 10) $a = \frac{d}{2} + \sqrt{}$

so ist nach F: $u + \frac{d}{2} - nd > 0$

$$\text{oder } u + \frac{d}{2} > nd$$

$$\text{oder } \frac{u}{d} + \frac{1}{2} > n, \text{ d. h. (No. 16)}$$

$$n = \left(\frac{u}{d} + \frac{1}{2} \right) - \sqrt{}$$

Ist $a < \frac{d}{2}$ mithin (No. 10) $a = \frac{d}{2} - \sqrt{}$

so ist gegenseitig (No. 16) $n = \frac{u}{d} + \frac{1}{2} + \sqrt{}$

9. Arithmetische Reihen höherer Ordnung.

Bei einer R. der n ten Ordnung besteht nach No. 2 die n te Differenzenreihe aus lauter gleichen Zahlen. Es sei diese Differenz $=d$.

Für eine R. der ersten Ordnung sei:

das erste Glied $=A$

so ist das zweite $= A + d$

dritte $= A + 2d$

...

n te $= A + (n-1)d$

Jede R. der ersten Ordnung muß von dieser allgemeinen Form sein. Für eine allgemeine R. der 2ten Ordnung muß die vorstehende allgemeine R. der ersten Ordnung als die erste Differenzenreihe betrachtet werden. Es sei das 1te Glied dieser R. $=B$, so ist dieses 1te

Glied B + jenem 1ten Gliede $=A$, das 2te Glied dieser R. $=B + A$; überhaupt das n te Glied der R. zweiter Ordnung + dem n ten Gliede der R. 1ter Ordnung = dem $(n+1)$ ten Gliede der 2ten Ordnung. Und im Allgemeinen hat man (nach No. 2) jedes n te Glied einer R. der n ten Ordnung + dem n ten Gliede der R. $(n+1)$ ter Ordnung = dem $(n+1)$ ten Gliede der R. $(n+1)$ ter Ordnung.

Demnach hat man in der R. der 2ten Ordnung

deren 1. Glied $=B$

also das 2. $=B + A$

3. $=B + 2A + d$

4. $=B + 3A + 3d$

5. $=B + 4A + 6d$

...

n $=B + (n-1)A$

+ $[1+2+3+\dots+(n-2)]d$

$=B + (n-1)A$

+ $\frac{(n-1)(n-2)}{1 \cdot 2}d$

Jede R. der 2ten Ordnung muß von dieser allgemeinen Form sein.

Für eine allgemeine R. der 3ten Ordnung muß die vorstehende allgemeine R. der 2ten Ordnung als die erste Differenzenreihe betrachtet werden.

Es sei deren

1. Glied $=C$

so ist deren 2. $=C + B$

3. $=C + 2B + A$

4. $=C + 3B + 3A + d$

5. $=C + 4B + 6A + 4d$

6. $=C + 5B + 10A + 10d$

...

n $=C + (n-1)B$

+ $\frac{(n-1)(n-2)}{1 \cdot 2}A$

+ $\frac{(n-1)(n-2)(n-3)}{1 \cdot 2 \cdot 3}d$

Für eine allgemeine R. der n ten Ordnung

sei deren 1. Glied $=M$

so ist 2. $=M + L$

3. $=M + 2L + K$

n. s. w.

deren n . Glied $=M$

+ $(n-1)L$

+ $\frac{(n-1)(n-2)}{1 \cdot 2}K$

+ $\frac{(n-1)(n-2)(n-3)}{1 \cdot 2 \cdot 3}J$

n. s. w.

+ $\frac{(n-1)(n-2) \dots (n+1-m)}{1 \cdot 2 \cdot \dots \cdot m-1}A$

+ $\frac{(n-1)(n-2) \dots (n-m)}{1 \cdot 2 \cdot \dots \cdot m}d$

10. Geordnete Zusammenstellung der Reihen höherer Ordnung.

Ordnung	1. Glied	2. Glied	3. Glied	4. Glied	5. Glied	u. s. w.
0	d	d	d	d	d	
1	A	$A+d$	$A+2d$	$A+3d$	$A+4d$	
2	B	$B+A$	$B+2A+d$	$B+3A+3d$	$B+4A+6d$	
3	C	$C+B$	$C+2B+A$	$C+3B+3A+d$	$C+4B+6A+4d$	
4	D	$D+C$	$D+2C+B$	$D+3C+3B+A$	$D+4C+6B+A+d$	
m	M	$M+L$	$M+2L+K$	$M+3L+3K+J$	$M+4L+6K+4J+H$	

Ordnung	ntes Glied
0	d
1	$A + \frac{n-1}{1} d$
2	$B + \frac{n-1}{1} A + \frac{(n-1)(n-2)}{2} d$
3	$C + \frac{n-1}{1} B + \frac{(n-1)(n-2)}{1 \cdot 2} A + \frac{(n-1)(n-2)(n-3)}{1 \cdot 2 \cdot 3} d$
4	$D + \frac{n-1}{1} C + \frac{(n-1)(n-2)}{1 \cdot 2} B + \frac{(n-1)(n-2)(n-3)}{1 \cdot 2 \cdot 3} A + \frac{(n-1)(n-2)(n-3)(n-4)}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4} d$
m	$M + \frac{n-1}{1} L + \frac{(n-1)(n-2)}{1 \cdot 2} K + \dots + \frac{(n-1) \dots (n-1-m)}{1 \dots (m-1)} A + \frac{(n-1)(n-2) \dots (n-m)}{1 \cdot 2 \dots m} d$

Hiermit ist die Bildung von Reihen höherer Ordnung allgemein angegeben.

Als Beispiel soll das einfachste folgen, nämlich wenn $d=1$ und $A=B=C=\dots 1$ ist.

Ordnung	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9
2	1	2	4	7	11	16	22	29	37
3	1	2	4	8	15	26	42	64	93
4	1	2	4	8	16	31	57	99	163
5	1	2	4	8	16	32	63	120	219
6	1	2	4	8	16	32	64	127	247
7	1	2	4	8	16	32	64	128	255

11. Aus der Betrachtung dieser einzelnen R. scheint hervorzugehen, daß jede geometrische R. von n Gliedern zugleich eine a. R. der $(n-1)$ ten Ordnung sei, und dies ist wirklich so. Nämlich in der allgemeinen geometrischen R.:

$$a \quad ae \quad ae^2 \quad ae^3 \quad ae^4 \dots ae^n$$

ist die erste Differenzenreihe

$$a(e-1) \quad ae(e-1) \quad ae^2(e-1) \quad ae^3(e-1) \dots$$

$$ae^{n-1}(e-1)$$

die zweite

$$a(e-1)^2 \quad ae(e-1)^2 \quad ae^2(e-1)^2 \quad ae^3(e-1)^2 \dots$$

$$ae^{n-2}(e-1)^2$$

die dritte

$$a(e-1)^3 \quad ae(e-1)^3 \quad ae^2(e-1)^3 \quad ae^3(e-1)^3 \dots$$

$$ae^{n-3}(e-1)^3$$

die m te

$$a(e-1)^m \quad ae(e-1)^m \quad ae^2(e-1)^m \dots$$

$$ae^{n-m}(e-1)^m$$

$$a \quad ae \quad ae^2 \quad ae^3 \quad a[4e^3-6e^2+4e-1] \dots$$

$$a(e-1) \quad ae(e-1) \quad ae^2(e-1) \quad a(e-1)(3e^2-3e+1)$$

$$a(e-1)^2 \quad ae(e-1)^2 \quad ae^2(e-1)^2 \quad a(e-1)^2(2e-1)$$

$$a(e-1)^3 \quad ae(e-1)^3 \quad a(e-1)^3$$

Bei constantem $a(e-1)^4$ aus den 5 ersten Gliedern der geometr. R. die a. R. der vierten Ordnung:

$$a \quad ae \quad ae^2 \quad ae^3 \quad ae^4 \quad a(5e^4-10e^3+10e^2-5e+1)$$

$$a(e-1) \quad ae(e-1) \quad ae^2(e-1) \quad ae^3(e-1) \quad a(e-1)(4e^3-6e^2+4e-1)$$

$$a(e-1)^2 \quad ae(e-1)^2 \quad ae^2(e-1)^2 \quad a(e-1)^2(3e^2-3e+1)$$

$$a(e-1)^3 \quad ae(e-1)^3 \quad a(e-1)^3(2e-1)$$

$$a(e-1)^4 \quad a(e-1)^4$$

u. s. w.

12. Aus der geordneten Zusammenstellung No. 10 gehen folgende Gesetze hervor:

A. Eine Reihe der n ten Ordnung ist vollständig gegeben, wenn die ersten $n+1$ Glieder der R. gegeben sind; sind weniger gegeben, so ist die R. unbestimmt, weil erst das $(n+1)$ te Glied die Differenz d der n ten Differenzenreihe enthält. Aus dem 2ten Gliede minus dem ersten erhält man das erste Glied der ersten Differenzenreihe, aus dem dritten minus dem zweiten das erste Glied der zweiten Differenzenreihe, aus dem n ten minus dem $(n-1)$ ten das erste Glied der $(n-1)$ ten Differenzenreihe und endlich aus dem $(n+1)$ ten Gliede minus dem n ten das gleich bleibende Glied der n ten Differenzenreihe.

Z. B. die Reihe der 5ten Ordnung

$$1 \quad 2 \quad 5 \quad 13 \quad 33 \quad 81 \dots$$

ist durch diese 6 ersten Glieder gegeben, denn es ist:

$$E=1 \text{ woraus } E=1$$

$$D+E=2 \quad " \quad D=1$$

$$C+2D+E=5 \quad " \quad C=2$$

$$B+3C+3D+E=13 \quad " \quad B=3$$

$$A+4B+6C+4D+E=33 \quad " \quad A=4$$

$$d+5A+10B+10C+5D+E=81 \quad " \quad d=5$$

Man entwickelt am einfachsten die Fort-

Nimmt man nun in einer beliebigen Differenzenreihe das erste Glied constant, also gleich jedem der übrigen Glieder, so erhält man aus den ersten beiden Gliedern der geometrischen R. bei constantem $a(e-1)$ die a. R. erster Ordnung:

$$a \quad ae \quad a(2e-1) \quad a(3e-2) \dots$$

$$a(e-1) \quad a(e-1) \quad a(e-1)$$

Bei constantem $a(e-1)^2$ aus den 3 ersten Gliedern der geometr. R. die a. R. zweiter Ordnung:

$$a \quad ae \quad ae^2 \quad a[3e^2-3e+1] \dots$$

$$a(e-1) \quad ae(e-1) \quad a(e-1)(2e-1)$$

$$a(e-1)^2 \quad a(e-1)^2$$

Bei constantem $a(e-1)^3$ aus den 4 ersten Gliedern der geometr. R. die a. R. dritter Ordnung:

setzung der Reihe durch wirkliche Bildung der Differenzenreihen und spätere Addition, indem man neben die unterste Differenz d ein zweites d setzt, und sagt: $5+9=14$, $14+16=30$ u. s. w., wo man dann das folgende Glied 187 der Reihe erhält. Also:

$$1 \quad 2 \quad 5 \quad 13 \quad 33 \quad 81 \quad | \quad 187 \dots$$

$$1 \quad 3 \quad 8 \quad 20 \quad 49 \quad | \quad 106$$

$$2 \quad 5 \quad 12 \quad 28 \quad | \quad 58$$

$$3 \quad 7 \quad 16 \quad | \quad 30$$

$$4 \quad 9 \quad | \quad 14$$

$$5 \quad | \quad 5$$

Vergl. No. 13 und No. 18.

B. Ist eine R. der n ten Ordnung gegeben, so läßt sich aus derselben eine R. der $(n+1)$ ten Ordnung bilden; man hat nur nöthig, das erste Glied derselben zu wählen.

C. Die m te Differenzenreihe einer R. der n ten Ordnung ist eine R. der $(n-m)$ ten Ordnung; und jede R. der m ten Ordnung ist zu betrachten als die $(n-m)$ te Differenzenreihe einer R. der n ten Ordnung. Z. B. die R. der 3. Ordnung (No. 10) ist von der R. der 4. Ordnung die $(4-3=1)$ te Differenzenreihe.

13. Jedes Glied einer a. R. der n ten

Ordnung hat die Form des in eine R. entwickelten Binoms der $(n-1)$ ten Potenz, wo in jedem Gliede der R. n die Stellenzahl dieses Gliedes bedeutet.

Es ist nämlich

$$(x+y)^{n-1} = 1 \cdot x^{n-1} + \frac{n-1}{1} x^{n-2} y + \frac{(n-1)(n-2)}{1 \cdot 2} x^{n-3} y^2 + \frac{(n-1)(n-2)(n-3)}{1 \cdot 2 \cdot 3} x^{n-4} y^3 + \dots + \frac{(n-1)(n-2) \dots (n-m)}{1 \cdot 2 \cdot \dots \cdot m} x^{n-m-1} y^m$$

Ist nun

M	das erste Glied der R. m ter Ordnung
L	" " " deren ersten Differenzenreihe
K	" " " zweiten " "
B	" " " " $(m-2)$ ten " "
A	" " " " $(m-1)$ ten " "
d	gleichbleibende Glied deren m ten Differenzenreihe

so schreibe man

M	für x^{n-1} mit dem Coefficient = 1
L	" $x^{n-2} y$ " " " $\frac{(n-1)(n-2)}{1 \cdot 2}$
K	" $x^{n-3} y^2$ " " " $\frac{(n-1)(n-2)(n-3)}{1 \cdot 2 \cdot 3}$
B	" $x^{n-1-m} y^{m-2}$ mit dem Coefficient $\frac{(n-1)(n-2) \dots (n+2-m)}{1 \cdot 2 \cdot \dots \cdot (m-2)}$
A	" $x^{n-m} y^{m-1}$ " " " $\frac{(n-1)(n-2) \dots (n+1-m)}{1 \cdot 2 \cdot \dots \cdot (m-1)}$
d	" $x^{n-m-1} y^m$ " " " $\frac{(n-1)(n-2) \dots (n-m)}{1 \cdot 2 \cdot \dots \cdot (m-1) \cdot m}$

Ferner hat in einer Reihe der m ten Ordnung:

das 1. Glied	Summand	M
" 2. "	2 Summanden	M, L
" 3. "	3 " "	M, L, K
" $(m-1)$. "	$(m-1)$ " "	$M, L, K \dots C, B$
" m . "	m " "	$M, L, K \dots C, B, A$
" $(m+1)$. "	$(m+1)$ " "	$M, L, K \dots C, B, A, d$

und alle folgenden Glieder bestehen aus $m+1$ Summanden, wenn die R. eine R. der m ten Ordnung ist.

Man hat also für jedes Glied einer R.

der 1. Ordnung die Summe $A + \frac{n-1}{1} d$

" 2. "	" " " $B + (n-1) A + \frac{(n-1)(n-2)}{1 \cdot 2} d$
" 3. "	" " " $C + (n-1) B + \frac{(n-1)(n-2)}{1 \cdot 2} A + \frac{(n-1)(n-2)(n-3)}{1 \cdot 2 \cdot 3} d$

n. s. w., wo für jedes Glied n dessen Stellenzahl bedeutet.

Beispiele.

1. Für eine R. der 1. Ordnung sei $A=2$; $d=3$; so ist

$$\text{das 1. Glied} = A + \frac{1-1}{1} d = A + 0 \cdot d = A = 2$$

$$\text{" 2. " } = A + \frac{2-1}{1} d = A + 1 \cdot d = 2+3=5$$

$$\text{" 3. " } = A + \frac{3-1}{1} d = A + 2 \cdot d = 2+6=8$$

$$\text{" 24. " } = A + \frac{24-1}{1} d = A + 23 \cdot d = 2 + 23 \cdot 3 = 71$$

2. Für eine R. der 2. Ordnung sei $B=1$; $A=3$; $d=2$; so ist

$$\text{das 1. Glied} = B + 0 \cdot A + \frac{0 \cdot (-1)}{1 \cdot 2} d = B = 1$$

$$\text{„ 2. „} = B + \frac{2-1}{1} A + \frac{(2-1)0}{1 \cdot 2} d = B + A = 1 + 3 = 4$$

$$\text{„ 3. „} = B + \frac{3-1}{1} A + \frac{(3-1)(2-1)}{1 \cdot 2} d = B + 2A + d = 9$$

$$\text{„ 4. „} = B + 3 \cdot A + \frac{3 \cdot 2}{1 \cdot 2} d = B + 3A + 3d = 16$$

$$\text{„ 5. „} = B + 4 \cdot A + \frac{4 \cdot 3}{1 \cdot 2} d = B + 4A + 6d = 25$$

3. Für eine R. der 3. Ordnung sei $C=1$; $B=7$; $A=12$; $d=6$; so ist

$$\text{das 1. Glied} = C + 0 \cdot B + 0 \cdot A + 0 \cdot d = C = 1$$

$$\text{„ 2. „} = C + 1 \cdot B + 0 \cdot A + 0 \cdot d = C + B = 8$$

$$\text{„ 3. „} = C + 2 \cdot B + \frac{2 \cdot 1}{1 \cdot 2} A + 0 \cdot d = C + 2B + A = 27$$

$$\text{„ 4. „} = C + 3 \cdot B + \frac{3 \cdot 2}{1 \cdot 2} A + \frac{3 \cdot 2 \cdot 1}{1 \cdot 2 \cdot 3} d = C + 3B + 3A + d = 64$$

4. Für eine R. der 5. Ordnung sei (die R. ad 12, A) $E=1$; $D=1$; $C=2$; $B=3$; $A=4$; $d=5$; so hat man

$$\text{das 1. Glied} = E + 0 \cdot D + 0 \cdot C + 0 \cdot B + 0 \cdot A + 0 \cdot d = E = 1$$

$$\text{„ 2. „} = E + 1 \cdot D + 0 \cdot C + 0 \cdot B + 0 \cdot A + 0 \cdot d = E + D = 2$$

$$\text{„ 3. „} = E + 2 \cdot D + \frac{2 \cdot 2}{1 \cdot 2} C + 0 \cdot B + 0 \cdot A + 0 \cdot d = E + 2D + C = 5$$

$$\text{„ 4. „} = E + 3 \cdot D + \frac{3 \cdot 2}{1 \cdot 2} C + \frac{3 \cdot 2 \cdot 1}{1 \cdot 2 \cdot 3} B + 0 \cdot A + 0 \cdot d = E + 3D + 3C + B = 13$$

$$\text{„ 5. „} = E + 4 \cdot D + \frac{4 \cdot 3}{1 \cdot 2} C + \frac{4 \cdot 3 \cdot 2}{1 \cdot 2 \cdot 3} B + \frac{4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4} A + 0 \cdot d = E + 4D + 6C$$

$$\text{„ 6. „} = E + 5 \cdot D + \frac{5 \cdot 4}{1 \cdot 2} C + \frac{5 \cdot 4 \cdot 3}{1 \cdot 2 \cdot 3} B + \frac{5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4} A + \frac{5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5} d = E + 5D + 10C + 10B + 5A + d = 81$$

um das 7. Glied zu finden, hat man nicht, wie ad 12, A geschehen, die Differenzenreihen zu bilden:

$$\text{es ist } E + 6D + 15C + 20B + 15A + 6d = 187$$

(Vergl. No. 18).

14. Wenn die ersten Glieder X, W, V, \dots A, d einer R. von der x ten Ordnung und deren x Differenzenreihen gegeben sind, so kann man jedes Glied jeder beliebigen Differenzenreihe ausdrücken.

Allgemein ist das n te Glied der $(x-p)$ ten Differenzenreihe

$$= P + \frac{n-1}{1} O + \frac{(n-1)(n-2)}{1 \cdot 2} N + \dots$$

$$(n+1) \dots (n+1-p) A + \frac{(n-1) \dots (n-p)}{1 \dots (p-1)} d$$

Beispiel. Bei der ad 12, A gegebenen R. der 5. Ordnung ist $d=5$; $A=4$; $B=3$; $C=2$; $D=1$; $E=1$

Man findet das 4te Glied der 3ten Differenzenreihe, wenn man $x-p=5-p=3$, also $p=2$, $P=B$ n. s. w. setzt.

$$B + \frac{4-1}{1} A + \frac{(4-1)(4-2)}{1 \cdot 2} d = 3 + 3 \cdot 4 + 3 \cdot 5 = 30$$

15. Nach dem Vorstehenden sind die Glieder einer a. R. höherer Ordnung zu finden, wenn deren erstes Glied und die ersten Glieder deren Differenzenreihen gegeben sind; jetzt sollen die Glieder der R. gegeben werden.

Bezeichnet man die auf einander folgenden Glieder einer a. R. der m ten Ordnung mit $a \cdot b \cdot c \cdot d \cdot e \dots$ so erhält man die erste Differenzenreihe

$$-a + b, -b + c, -c + d, -d + e \text{ u. s. w.}$$

die 2te Differenzenreihe

$$a - 2b + c, b - 2c + d, c - 2d + e \dots$$

die 3te Differenzenreihe

$$-a + 3b - 3c + d, -b + 3c - 3d + e \dots$$

die 4te Differenzenreihe

$$+ a - 4b + 6c - 4d + e \dots$$

die 5te Differenzenreihe

$$- a + 5b - 10c + 10d - 5e + f \dots$$

die 6te Differenzenreihe

$$+ a - 6b + 15c - 20d + 15e - 6f + g \dots$$

Es sind diese Differenzen die Formen der entwickelten Binomen,

nämlich die 1. Differenzenreihe

2.

3.

$$\text{von } (-x+y)^1 = -x+y$$

$$(-x+y)^2 = x^2 - 2xy + y^2$$

$$(-x+y)^3 = -x^3 + 3x^2y - 3xy^2 + y^3$$

n. s. w.

Setzt man für die nte Differenzenreihe analog:

$$\text{das 1. Glied } \mp a \pm nb \mp \frac{n \cdot (n-1)}{1 \cdot 2} c \pm \dots + \frac{n \cdot (n-1)}{1 \cdot 2} t - nu + v$$

$$\text{" 2. " } \mp b \pm nc \mp \frac{n \cdot (n-1)}{1 \cdot 2} d \pm \dots + \frac{n \cdot (n-1)}{1 \cdot 2} u - nv + w$$

und zieht das erste Glied vom zweiten ab, so erhält man das erste Glied der (n+1)ten Differenzenreihe mit

$$\pm a \mp (n+1)b \pm \frac{(n+1)n}{1 \cdot 2} c \mp \frac{(n+1)n(n-1)}{1 \cdot 2 \cdot 3} d \pm \dots + \frac{(n+1)n}{1 \cdot 2} u - (n+1)v + w$$

Die Coefficienten sind aber offenbar die des Binoms zur (n+1)ten Potenz und zwar, wenn n ungerade ist, für ein gerades n+1, und wenn n gerade ist, für ein ungerades n+1; woher das Gesetz allgemein erwiesen ist.

16. Es sei $a \cdot b \cdot c \cdot d \cdot e \dots$ eine R. der 1. Ordnung,

$$\text{nnd ist } b - a = D$$

$$\text{so ist auch } c - b = D$$

$$\text{also } a - 2b + c = D - D = 0$$

$$\text{eben so } b - 2c + d = 0$$

n. s. w.

 $a \cdot b \cdot c \cdot d \dots$ sei eine R. 2. Ordnung $a' \cdot b' \cdot c' \cdot d'$ deren 1ste Differenzenreihe

$$\frac{d' \cdot d' \cdot d'}{2 \text{ to } "}$$

$$\text{so ist } a' - 2b' + c' = 0$$

$$\text{also } (b - a) - 2(c - b) + d - c = 0$$

$$\text{woraus } a - 3b + 3c - d = 0$$

$$\text{und eben so } b - 3c + 3d - e = 0 \text{ n. s. w.}$$

Führt man mit diesen Operationen fort, so findet man für eine R. der 3. Ordnung

$$a - 4b + 6c - 4d + e = 0$$

so daß das Gesetz wieder nach den Binomial-Coefficienten sich feststellt, wie sich nachweisen läßt. Denn es sei eine R. der (m-1)ten Ordnung:

$$a' \cdot b' \cdot c' \cdot d' \dots u' \cdot v' \cdot w'$$

und es ist

$$a' - mb' + \frac{m(m-1)}{1 \cdot 2} c' - \dots$$

$$\pm \frac{m(m-1)}{1 \cdot 2} u' \mp m \cdot v' \pm w' = 0$$

so sei die zugehörige R. der mten Ordnung

$$a \cdot b \cdot c \dots v \cdot w \cdot x$$

und man hat

$$a' = b - a; b' = c - b; c' = d - c \dots$$

$$w' = x - w$$

$$\text{Daher } (b - a) - m(c - b) + \frac{m \cdot (m-1)}{1 \cdot 2} (d - c) - \dots \mp m(w - v) \pm (x - w) = 0$$

$$\text{woraus } -a + (m+1)b - \left(m + \frac{m \cdot (m-1)}{2}\right)c + \dots \pm \left(m + \frac{m \cdot (m-1)}{2}\right)v \mp (m+1)w \pm x = 0$$

und zusammengezogen nnd die Zeichen vertauscht:

$$a - (m+1)b + \frac{(m+1)m}{1 \cdot 2} c - \dots \mp \frac{(m+1)m}{1 \cdot 2} v \pm (m+1)w \mp x = 0$$

eine R. offenbar mit den Binomial-Coefficienten der (m+1)ten Potenz, womit das Gesetz allgemein erwiesen ist.

Man hat demnach für eine R.

$$\text{der 1. Ordnung } a - 2b + c = 0$$

$$\text{" 2. " } a - 3b + 3c - d = 0$$

$$\text{" 3. " } a - 4b + 6c - 4d + e = 0$$

$$\text{" n. " } a - (n+1)b + \frac{(n+1)n}{1 \cdot 2} c$$

$$- \frac{(n-1)n(n-1)}{1 \cdot 2 \cdot 3} d + \dots$$

17. Ist $a \cdot b \cdot c \cdot d \cdot e \cdot f \dots$ eine s. R. der 1. Ordnung,

$$\text{so ist } a - 2b + c = 0$$

$$\text{und auch } b - 2c + d = 0$$

hieraus durch Subtraction $a - 3b + 3c - d = 0$

In der R. 1. Ordnung liegt also zugleich das Gesetz für eine R. der 2. Ordnung.

$$\text{Da nun auch } b - 3c + 3d - e = 0$$

$$\text{so hat man ebenfalls } a - 4b + 6c - 4d + e = 0$$

mithin auch das Gesetz der R. 3. Ordnung.

Ueberhaupt liegt in einer R. der m ten Ordnung zugleich das Gesetz einer Reihe der $(m+1)$ ten Ordnung.

18. Aus No. 16 erhält man für eine R. der

1. Ordnung $c = 2b - a$
2. " $d = 3c - 3b + a$
3. " $e = 4d - 6c + 4b - a$
- m . " $x = (m+1)w - \frac{(m+1)m}{1 \cdot 2} v$
 $+ \frac{(m-1)m(n-1)}{1 \cdot 2 \cdot 3} u - \dots \pm a$

Man kann demnach eine R. der m ten Ordnung bei den gegebenen ersten $m+1$ Gliedern erweitern:

Beisp. 1 (s. Tabelle No. 10). Betrachtet man die Glieder

1-2-4 als die ersten 3 Glieder einer R. der 2. Ordnung, so erhält man das 4te

$$d = 3 \cdot 4 - 3 \cdot 2 + 1 = 7$$

1-2-4-8 als die ersten 4 Glieder einer R. der 3. Ordnung

	a	b	c	d	...	s
die 1. Differenzenreihe	a_1	b_1	c_1	d_1	...	y_1
" 2. "	a_2	b_2	c_2	d_2	...	x_2
" 3. "	a_3	b_3	c_3	d_3	...	w_3
" .. " .. " .. " .. " .. "
" m . "	a_m	a_m	a_m	a_m	...	a_m

so hat man

$$\begin{array}{llll} a = a & a_1 = a_1 & a_2 = a_2 & a_{m-1} = a_{m-1} \\ b = a + a_1 & b_1 = a_1 + a_2 & b_2 = a_2 + a_3 & b_{m-1} = a_{m-1} + a_m \\ c = b + b_1 & c_1 = b_1 + b_2 & c_2 = b_2 + b_3 & c_{m-1} = b_{m-1} + a_m \\ d = c + c_1 & d_1 = c_1 + c_2 & d_2 = c_2 + c_3 & d_{m-1} = c_{m-1} + a_m \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ s = y + y_1 & y_1 = x_1 + x_2 & x_2 = w_2 + w_3 & m_{m-1} = m_{m-1} + a_m \end{array}$$

Hieraus folgt durch allmähliche Substitution:

$$\begin{aligned} 1. \text{ Glied } a &= a \\ 2. \text{ " } b &= a + a_1 \\ 3. \text{ " } c &= a + 2a_1 + a_2 \\ 4. \text{ " } d &= a + 3a_1 + 3a_2 + a_3 \\ 5. \text{ " } e &= a + 4a_1 + 6a_2 + 4a_3 + a_4 \\ &\dots \\ m. \text{ " } x &= a + \frac{n-1}{1} a_1 \\ &+ \frac{(n-1)(n-2)}{1 \cdot 2} a_2 \\ &+ \frac{(n-1)(n-2)(n-3)}{1 \cdot 2 \cdot 3} a_3 + \dots \end{aligned}$$

Es ist hiermit jedes Glied einer höheren n. R. in eine R. entwickelt, die aus den ersten Gliedern der R. und deren Differenzenreihen der Reihenfolge nach fortschreitet, und deren Coefficienten wieder die Binomial-Coefficienten sind, wie schon aus No. 10 hervorgeht.

20. Die Formel No. 19 für jedes Glied einer R. höherer Ordnung führt zu dem Verfahren, Reihen höherer Ord. zu summi-

$$e = 4 \cdot 8 - 6 \cdot 4 + 4 \cdot 2 - 1 = 15$$

1-2-4-8-16 als die ersten 5 Glieder einer

R. der 4. Ordnung

$$f = 5 \cdot 16 - 10 \cdot 8 + 10 \cdot 4 - 5 \cdot 2 + 1 = 31$$

1-2-4-8-16-32 als die ersten 6 Glieder einer R. der 5. Ordnung

$$g = 6 \cdot 32 - 15 \cdot 16 + 20 \cdot 8 - 15 \cdot 4 + 6 \cdot 2 - 1 = 63$$

1-2-4-8-16-32-64 als die ersten 7 Glieder einer R. der 6. Ordnung

$$h = 7 \cdot 64 - 21 \cdot 32 + 35 \cdot 16 - 35 \cdot 8 + 21 \cdot 4$$

$$- 7 \cdot 2 + 1 = 127$$

1-2-4-8-16-32-64-128 als die ersten 8 Glieder einer R. der 7. Ordnung

$$k = 8 \cdot 128 - 28 \cdot 64 + 56 \cdot 32 - 70 \cdot 16 + 56 \cdot 8$$

$$- 28 \cdot 4 + 8 \cdot 2 - 1 = 255$$

Beispiel 2 (No. 12, A) Die ersten 6 Glieder der R. der 5. Ordnung sind

$$1 \cdot 2 \cdot 5 \cdot 13 \cdot 31 \cdot 81$$

Man findet das 7. Glied

$$x = 6 \cdot 81 - 15 \cdot 33 + 20 \cdot 13 - 15 \cdot 5 + 6 \cdot 2 - 1 = 187$$

19. Bezeichnet man die Glieder einer n. R. mit

	a	b	c	d	...	s
die 1. Differenzenreihe	a_1	b_1	c_1	d_1	...	y_1
" 2. "	a_2	b_2	c_2	d_2	...	x_2
" 3. "	a_3	b_3	c_3	d_3	...	w_3
" .. " .. " .. " .. " .. "
" m . "	a_m	a_m	a_m	a_m	...	a_m

ren: Bildet man nämlich aus einer zu annähernden R. der m ten Ordnung von n Gliedern eine R. der $(m+1)$ ten Ordnung, als:

Stellenzahl	1	2	3	4	...	n	$n+1$
m te Ordn.	a	b	c	d	...	x	x'
$(m+1)$ te Ordn.	a'	b'	c'	d'	...	w'	x'

wo das erste Glied a' beliebig ist, so sind die ersten und bekannten Glieder der auf einander folgenden Differenzenreihen hier $a; a_1, a_2, a_3, \dots, a_m$

so ist $a = b' - a'$, also $b' = a' + a$
 $b = c' - b'$, " $c' = b' + b = a' + a + b$
 $c = d' - c'$, " $d' = c' + c = a' + a + b + c$
 $x = x' - w'$, " $x' = a' + a + b + c + \dots + w + x$

Man hat demnach das $(n+1)$ te Glied x' der Reihe $(m+1)$ ter Ordnung = dem willkürlich gewählten ersten Gliede a' + der verlangten Summe der ersten n Glieder einer gegebenen R. m ter Ordnung.

Nun ist nach obiger Formel, $n+1$ für n gesetzt,

$$x' = a' + \frac{n}{1} a' + \frac{n \cdot (n-1)}{1 \cdot 2} a_1 + \frac{n \cdot (n-1) \cdot (n-2)}{1 \cdot 2 \cdot 3} a_2 + \dots$$

und wenn man für a' Null setzt,

$$x' = S = \frac{n}{1} a + \frac{n \cdot (n-1)}{1 \cdot 2} a_1 + \frac{n \cdot (n-1) \cdot (n-2)}{1 \cdot 2 \cdot 3} a_2 + \dots$$

Beispiele. Die No. 10 tabellarisch geordneten 9 ersten Glieder der Reihen der 1. bis 7. Ordnung summiert, geben

der 1. Ordnung: $S = \frac{9}{1} \cdot 1 + \frac{9 \cdot 8}{1 \cdot 2} \cdot 1 = 45$

„ 2. „ $S = \frac{9}{1} \cdot 1 + \frac{9 \cdot 8}{1 \cdot 2} \cdot 1 + \frac{9 \cdot 8 \cdot 7}{1 \cdot 2 \cdot 3} \cdot 1 = 129$

„ 3. „ $S = \frac{9}{1} \cdot 1 + \frac{9 \cdot 8}{1 \cdot 2} \cdot 1 + \frac{9 \cdot 8 \cdot 7}{1 \cdot 2 \cdot 3} \cdot 1 + \frac{9 \cdot 8 \cdot 7 \cdot 6}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4} \cdot 1 = 255$

„ 4. „ $S = 9 + 36 + 84 + 126 + \frac{9 \cdot 8 \cdot 7 \cdot 6 \cdot 5}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5} = 381$

„ 5. „ $S = 9 + 36 + 84 + 126 + 126 + \frac{9 \cdot 8 \cdot 7 \cdot 6 \cdot 5 \cdot 4}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6} \cdot 1 = 565$

„ 6. „ $S = 9 + 36 + 84 + 126 + 126 + 84 + \frac{9 \cdot 8 \cdot 7 \cdot 6 \cdot 5 \cdot 4 \cdot 3}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6 \cdot 7} \cdot 1 = 601$

„ 7. „ $S = 9 + 36 + 84 + 126 + 126 + 84 + 36 + \frac{9 \cdot 8 \cdot 7 \cdot 6 \cdot 5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6 \cdot 7 \cdot 8} = 610$

Die ad 12 geschriebene Reihe der 5. Ordnung hat die Summe der ersten 7 Glieder:

$$S = 7 \cdot 1 + \frac{7 \cdot 6}{1 \cdot 2} \cdot 1 + \frac{7 \cdot 6 \cdot 5}{1 \cdot 2 \cdot 3} \cdot 2 + \frac{7 \cdot 6 \cdot 5 \cdot 4}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4} \cdot 3 + \frac{7 \cdot 6 \cdot 5 \cdot 4 \cdot 3}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5} \cdot 4 + \frac{7 \cdot 6 \cdot 5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6} \cdot 5 = 322$$

Arithmetische Scala. In jedem Zahlensystem die mit 1 beginnende geometrische Reihe, nach welcher jede Ziffer einer Zahl von der Einerstelle ab in den auf einander folgenden Stellen ihrem Werth nach fortschreitet. Beim dekadischen System ist es die Reihe 1 10 100 1000 ..., beim dyadischen System die Reihe 1 2 4 8 ..., beim triadischen System d. R. 1 3 9 27 ... u. s. w. In jedem Zahlensystem kann die größte Ziffer nur so viele Einheiten enthalten, als das 2te Glied der ihm zugehörigen Scala weniger Eins. Bei dem dyadischen System ist dies = 1; hier ist 10 = zwei; 11 ist = drei; 100 ist = vier. In dem triadischen System ist die größte Ziffer = 2; 10 ist = drei; 11 ist = vier; 12 ist = fünf; 20 ist = sechs; 21 ist = sieben; 22 ist = acht; 100 ist = neun u. s. w.

Arithmetisches Verhältniß zweier Zahlen ist gleichbedeutend mit deren Unterschied. Das a. V. zwischen 10 und 7 ist = 3; man schreibt 10 - 7; früher 10 ÷ 7. Vergl. arithmetische Proportion.

Arithmetische Zeichen sind die Zeichen für arithmetische Operationen. Sie sind das Zeichen für die Addition, die Subtraction, die Multiplication, die Division, das Potenziren und das Radiciren. S. d. unter algebraische Zeichen.

Arktisch s. v. w. nördlich. Der Name kommt von *αρκτος*, der Bär, in-

dem zugleich zwei nahe dem Nordpol befindliche Sternbilder diesen Namen führen. Die arktische Zone ist daher gleichbedeutend mit nördlicher Polarzone, arktischer Pol mit Nordpol.

Armillarsphäre, Ringkugel. Ein Instrument, dessen sich die alten Astronomen zu Beobachtungen bedienten, und das auch noch bis zu der Zeit, in welcher die Fernröhre verbessert worden, in Gebrauch war. Die A. stellt die Himmelskugel vor, jedoch nicht mit den Sternen, sondern nur mit den von den Astronomen

Fig. 81.



eingeführten ideellen Eintheilungs-Kreisen, welche hier durch Metallringe versinnlicht werden, und die man in eine Lage bringt, daß sie mit denen an der wirklichen Himmelskugel \mp laufen. Der in Grade eingetheilte Kreis abd ist bis zu dem inneren Endkreis der Theilung ein starker Ring, in welchem die A. drehbar befestigt ist, und zwar in den Punkten P, p mittelst einer durchgehenden Axe Pp , welche die Welt-Axe mit dem Nordpol P und dem Südpol p vorstellt. Der unterhalb der an abd befindlichen Theilung sichtbare Kreising kk gehört schon zu der drehbaren Kugel, wie der normal mit ihm verbundene Ring $k'k'$. Da beide durch die Pole gehen, so repräsentiren sie die beiden Kolnren der Nachtgleichen und der Sonnenwendpunkte, und der mittlere, normal auf die Axe Pp und die Kolnren befestigte Ring qq bedeutet den Aequator. Der breitere Ring e , die Ekliptik, unter $23\frac{1}{2}^\circ$ gegen qq geneigt, trifft mit qq und $k'k'$ in den Punkten f und h zusammen; es ist demnach f der Frühlingspunkt, h der Herbstpunkt, $k'k'$ der Kolnr der Nachtgleichen und kk der Kolnr der Solstitialpunkte. Von den mit qq parallelen Ringen sind die beiden näheren die Wendekreise, die entfernteren die Polarkreise, erstere tangiren ee in den Solsticien, die angleich in den Ring kk fallen, letztere tangiren die ebenfalls in kk liegenden Pole der Ekliptik ee . Nach Entdeckung des Copernicanischen Systems wurde auf die Mitte der Axe noch eine Erbkugel mit darauf gezeichneten Meridianen und Parallelkreisen angebracht.

Der Ring AB hat mit dem Fuß D Zusammenhang zu einem festen Gestell, die 3 Einschnitte bei A, B, D liegen genau in der auf dem Kranz AB normalen Ebene, und der äußere feste Ring abd der A. paßt genau in dieselben und kann darin gedreht werden.

Das Gestell zum Gebrauch der A. wird so befestigt, daß der Kranz AB genau horizontal liegt, und der Ring abd genau in den Meridian des Anstellungspunktes fällt.

Ans der bekannten geographischen Breite oder der Polhöhe des Orts ist mit Hülfe der Gradtheilung der Ring abd so zu drehen, daß das Zenith z mit dem des Orts übereinstimmt. Bei dieser Lage der A. sind die Welt-Axe Pp , Aequator qq , die Parallelkreise und die Ekliptik e mit den gleichnamigen wirklich \mp .

Denkt man sich nun noch einen Kreising um die Axe Pp drehbar befestigt, versteht diesen mit Diptern zum Visiren

und dreht den Ring bis in die Richtung eines Gestirns, so giebt die Durchschnittslinie des Kreises mit der A. den Abstand des Sterns vom Meridian (das Azimuth), die Aufsteigung gegen den Aequator und die entsprechenden Hogen des Kreises die Höhe und die Abweichung desselben.

Ist der Kreis um die Pole der Ekliptik drehbar, so erhält man Länge und Breite des Gestirns. Mit diesem letzteren Kreis nach der Sonne visirt, und die A. so weit um Pp gedreht, bis der Ring ee mit seiner Ebene in die Visirlinie fällt, gab die augenblickliche Lage der Sonne in der Ekliptik und dieser gegen das Zenith. Stand die Sonne zugleich im Aequator, in f oder in h , so fiel der Schatten der einen Hälfte von e genau auf die andere Hälfte. In diesem Augenblick die A. um Pp gedreht, so daß f oder h in die Visirlinie kam, ergab die Lage des Frühlingspunkts und des Herbstpunkts gegen den Meridian des Orts zu einer bestimmten Stunde, so daß dieselben mit Hülfe des bei P angebrachten Stundenkreises zu jeder anderen Zeit auf der A. wieder aufgefunden werden konnte.

Auf der Ekliptik ee wurden die Planeten und der Thierkreis verzeichnet, woher auch die größere Breite desselben erforderlich war; auch Sonne und Mond wurden durch kleine Kugeln an Bügeln befestigt, welche drehbar befestigt waren; der für die Sonne um die Pole der Ekliptik ee , der für den Mond nun etwa 5° von denselben entfernt.

Ascension, Aufsteigung, bestimmt mit der gegebenen Abweichung (s. d.) den Ort eines Gestirns. Es sei S ein Gestirn,

Fig. 82.



welches in dem Parallelkreise Kk um die Erde sich zu bewegen scheint, Qq der Aequator, Pp die Weltaxe, also $pSAP$ der

an S gehörende Abweichungskreis (s. d.) und SA die Abweichung von S . Diese Abweichung, der Bogen AN , giebt die Höhe des Parallelkreises KA über dem Aequator an; wird nun noch der Bogen FA vom Frühlingspunkt F bis zum Abweichungskreise von S gegeben, so ist die Lage des Sterns vollkommen bestimmt, und dieser Bogen FA , von F aus nach A in der Richtung von Abend nach Morgen gemessen, und der bis zu 360° angegeben wird, heißt die Rectascension, gerade Aufsteigung von S .

Der Name kommt daher, daß für die Bewohner des Aequators alle Gestirne in vollen Halbkreisen sich sichtbar am Himmel bewegen, daß sie also beim Aufgange senkrecht oder gerade aufsteigen. Bedeutet der Abweichungskreis $pSAP$ angleich den Horizont für einen Ort des Aequators vom Zenith q , so geht der Stern S auf, wenn er von K aus in den Punkt S des Horizonts tritt; mit diesem Stern tritt aber auch der ganze Abweichungsbogen SA in den Horizont, der Punkt A des Aequators steigt also mit S zugleich auf und zwar gerade auf.

Für irgend einen anderen außerhalb des Aequators belegenen Ort o der Erdoberfläche, dessen Zenith s ist, sei Hh der Horizont, so geht der Stern S ebenfalls in dem Punkt S für diesen Ort o auf; der Punkt A des Aequators ist aber für denselben Ort schon längst aufgegangen. Befinde sich dagegen in dem Punkt A' , dem Durchschnittspunkt des Horizonts Hh mit dem Aequator Oq , ein Gestirn, so würde dieses mit dem Gestirn S zugleich sichtbar werden; daher ist für den Ort o die Aufsteigung FA' , und zwar eine schiefe Aufsteigung des Sterns S . Der Unterschied $FA' - FA$ der schiefen und geraden Aufsteigung heißt der Aufsteigungs-Unterschied, die Ascensional-Differenz. (S. den folgenden A.)

Gehört das Zenith s der nördl. Halbkugel an, so steht das Gestirn S in der südlichen. Ist s ein Gestirn der nördl. Halbkugel, so seine Abweichung, so ist FA' seine schiefe, FA seine gerade Aufsteigung, und $FA' - FA$ seine Ascensional-Differenz. Bei Gestirnen von nördl. Abweichung ist für uns die gerade Aufsteigung größer, bei Gestirnen süd. Abweichung kleiner als die schiefe Aufsteigung. Oder, wie man es auch ausdrückt: Schiefe Aufsteigung = gerade Aufsteigung + Ascensional-Differenz, wo + der südlichen, - der nördl. Abweichung von Gestirnen angehört.

Man findet den Punkt des Aequators, dessen Entfernung von F die Rect-

ascension eines Gestirns giebt, an irgend einem Ort der Erde durch unmittelbare Beobachtung in dem Augenblick der Culmination des Gestirns, indem sodann dieser Punkt in dem Meridian des Ortes liegt.

Ascensional-Differenz. (Erkl. s. Ascension). In Fig. 82 ist Bogen sa die Abweichung des Gestirns s , Bog. aA' die A. D. von s , $\angle sA'a$ die Aequatorhöhe (s. d.) des Beobachtungsortes, $\angle saA' = 90^\circ$. In dem bei a rechtwinkligen sphär. Δ ist aber der \sin jeder Kathete = der \lg der anderen Kathete mal der Coty des der letzteren gegenüber liegenden schiefen Winkels; mithin

$$\sin aA' = \lg \cdot as \times \cot \cdot sA'a = \frac{\lg \cdot as}{\lg \cdot sA'a}$$

d. h. der \sin der A. D. ist = der \lg der Abweichung dividirt durch die \lg der Aequatorhöhe.

Beispiel 1. Es sei s die Sonne, die Schiefe der Ekliptik beträgt etwa $23\frac{1}{2}^\circ$, am längsten Tage also ist deren Abweichung $as = 23^\circ 30'$; die Aequatorhöhe von Berlin ist $37^\circ 28' 47''$; mithin

$$\log \sin A. D. = \log \frac{\lg 23^\circ 30'}{\lg 37^\circ 28' 47''} = 9,7536397 - 10$$

woraus A. D. = $34^\circ 32' 48''$

Ans dieser A. D. ist es nun leicht, die Länge des längsten Tages für Berlin zu finden. Jeder Punkt des Aequators nämlich ist für jeden Ort der Erdoberfläche 12 Stunden lang sichtbar und 12 Stunden lang unsichtbar; und wenn die Sonne im Aequator steht (in den beiden Nachtgleichen des Jahres), so ist an jedem Ort der Erde 12 Stunden Tag und 12 Stunden Nacht; die Sonne beschreibt sichtbar einen Bogen von 180° am Himmel. Der Punkt des Aequators also, in welchem die Sonne in den Nachtgleichen für Berlin aufgeht, ist von dem Meridian von Berlin 90° entfernt, und er ist, wenn die Sonne am längsten Tage aufgeht, schon früher aufgegangen, nämlich um die A. D. = $34^\circ 32' 48''$; die Sonne beschreibt also am längsten Tage vom Aufgang bis Mittag einen Bogen von $90^\circ + 34^\circ 32' 48'' = 124^\circ 32' 48''$ und der längste Tag in Berlin dauert $\frac{2 \times 124^\circ 32' 48''}{360^\circ} = 24 \text{ Stunden} = 16 \text{ St. } 36' 22,4''$

2) Für den kürzesten Tag steht die Sonne $23^\circ 30'$ jenseits des Aequators; man hat also $\sin A. D. = \frac{\lg (-23^\circ 30')}{\lg 37^\circ 28' 47''}$. Nun ist $\lg (-23^\circ 30') = -\lg 23^\circ 30'$, mithin A. D. = $-34^\circ 32' 48''$. Der Sonnen-Aufgangspunkt in den Nachtgleichen liegt

also beim Aufgang der Sonne am kürzesten Tage noch um $34^{\circ}32'48''$ unter dem Horizont von Berlin; der halbe Tag hat $90^{\circ} - 34^{\circ}32'48'' = 55^{\circ}27'12''$ und der kürzeste Tag dauert $2 \cdot 55^{\circ}27'12'' = 360^{\circ} - 24$ Stunden = 7 St. $23^{\circ}37,6''$.

3) Bei Eintritt des Sommers ist die Sonne vom Frühlingspunkt F 90° entfernt, d. h. da die Erde in dem Winterpunkt sich befindet (s. Aequator der Erde), so scheint die Sonne in dem Sommerpunkt zu stehen und die Entfernung von $F = 90^{\circ}$ zu sein, oder die Länge oder die Rectascension $= 90^{\circ}$ zu haben. Die schiefe Aufsteigung der Sonne beträgt also an unserem längsten Tage 90° oder $A. D. = 90^{\circ} - 34^{\circ}32'48'' = 55^{\circ}27'12''$. Am kürzesten Tage steht die Erde in dem Sommerpunkt, die Sonne scheint in dem Winterpunkt zu stehen, deren Rectascension ist also $= 270^{\circ}$ und deren schiefe Aufsteigung $= 270^{\circ} + 34^{\circ}32'48'' = 304^{\circ}32'48''$.

Die Formel $\sin A. D. = \frac{tg \text{ Abweichung}}{tg \text{ Aequatorhöhe}}$

zeigt eine Grenze für die $A. D.$ Nämlich für Abweichung = Aequatorhöhe wird $\sin A. D. = 1$ und $A. D. = 90^{\circ}$; d. h. das Gestirn befindet sich in einem durch H oder A gehenden Parallelkreise, indem dann der Bogen $HQ = Aq$ nicht nur die Abweichung ist, sondern zugleich die Aequatorhöhe $= \angle HAQ = \angle AA'q$ misst. Die Gestirne beider Kreise berühren alle 24 Stunden den Horizont, das Gestirn des H Kreises im tiefsten Stande, das des A Kreises im höchsten. Ersteres geht nicht mehr unter und ist der nächste Circumpolarstern, letzteres geht nicht mehr auf. In dem ersten Falle befindet sich die Sonne für die Bewohner der Polarkreise bei der größten gleichnamigen Abweichung der Sonne, in dem letzten Fall bei der größten ungleichnamigen Abweichung derselben. In unserem Sommer ist also an dem nördl. Polarkreise der längste Tag 24 Stunden lang, anstatt des Untergangs streift die Sonne den Horizont und geht sogleich wieder aufwärts; in unserem Winter ist dort der kürzeste Tag $= 0$, die Sonne streift von unten den Horizont, anstatt daß sie aufgeht. Auf dem südl. Polarkreise findet dies in den für uns entgegengesetzten Jahreszeiten statt.

Gestirne, die eine noch größere Abweichung haben, bewegen sich in Kreisen, die zwischen H , P und A , p liegen; erstere gehen uns nicht unter, letztere gehen uns nicht auf.

Asci (Unschattige, eigentlich askii, von ἀσκιος). Die Bewohner der heißen Zone, weil die Sonne zu Mittag ihnen bisweilen senkrecht über dem Kopf steht, wo sie dann keinen Schatten werfen. Vergl. Amphiscii, Antiscii.

Aspecten (von aspectus, der Anblick). Configurationen, auch Constellationen, letzterer Name besonders in der Astrologie, sind die verschiedenen gegenseitigen Standpunkte oder Stellungen zweier Gestirne zu verschiedenen Zeiten, dieselben von einem dritten Gestirn aus betrachtet. Die hauptsächlichsten $A.$ sind:

1) Der Zusammenschein, **Zusammenkunft**, **Conjunction** (Zeichen \odot), wenn zwei Gestirne einerlei Länge haben, wenn also dieselben in einerlei Breitenhalbkreise liegen, in welchem nämlich die Axe der Ekliptik der Durchmesser ist.

2) Der Gegenschein, **Opposition** (Zeichen \ominus), wenn zwei Gestirne eine um 180° verschiedene Länge haben, wenn sie also in einerlei Breitenkreise, aber in entgegengesetzten Halbkreisen desselben liegen.

3) Der Viertelschein, die **Quadratur** (Zeichen \square), wenn zwei Gestirne eine um 90° verschiedene Länge haben.

Steht, von der Erde aus gesehen, der Mond mit der Sonne in Conjunction, so ist Neumond, und befindet sich dieser nahe der Ekliptik, so entsteht eine Sonnenfinsternis, indem die Sonne zum Theil von dem Monde bedeckt wird. Steht der Mond mit der Sonne in Opposition, so ist Vollmond, und befindet sich dieser nahe der Ekliptikebene, so entsteht eine Mondfinsternis, indem dieser von dem Schatten der Erde ganz oder zum Theil bedeckt wird. Steht der Mond mit der Sonne in den Quadraturen, so ist erstes oder letztes Viertel des Mondes.

Astatiche Magnetnadel (αστατος, unstät), eine Nadel zur Wahrnehmung und Untersuchung sehr schwacher magnetischer Wirkungen, indem die Nadel von der Einwirkung des Erdmagnetismus unabhängig, für andere magnetische Einwirkungen also um so empfindlicher gemacht wird.

Es ist nämlich erfahrungsmäßig, daß eine Magnetnadel aus der Richtung des magnetischen Meridians abgelenkt wird, wenn man neben oder um die Nadel einen galvanischen Strom führt. Ist CE die Richtung der Nadel nach dem magnetischen Pol der Erde, also deren natürliche Richtung in Folge der Kraft (P) des Erdmagnetismus, CM deren Richtung unter dem $\angle \alpha$ mit CE in Folge einer neben der Nadel befindlichen elektrischen

Strömung, so äufsert diese auf die Nadel offenbar eine Kraft (p) nach der Richtung CG , und würde ohne (Gegenwirkung durch P die Nadel in die Richtung CG drehen.

Fig. 83.



Indem nun die Nadel nach CM gerichtet bleibt, sind die Kräfte P und p im Gleichgewicht, und es ist $p = P \cdot \tan \alpha$.

Eigentlich $p = P \cdot \tan \alpha + w$, wo w die innerhalb des Systems noch einwirkenden Reibungswiderstände bedeutet.

Ist p so gering, daß w nicht überwunden wird, so geschieht keine Wahrnehmung des Stroms; man hängt daher die Nadel an einen Coconfaden um w bis auf das Beharrungsvermögen oder die Trägheit der Nadelmasse zu beseitigen.

Bei Weitem wichtiger ist nun, die Nadel von dem Erdmagnetismus unabhängig zu machen, damit bei schon geringen Strömungen größere Ablenkungen geschehen, und man erreicht dies, wenn man zwei Magnetnadeln von möglichst gleich großer magnetischer Stärke so mit einander verbindet, daß der Südpol der einen über

Fig. 84.



den Nordpol der anderen Nadel fällt. Den Draht ABD , durch welchen ein zu beobachtender Strom geleitet wird, führt man um nur eine Nadel und beide Nadeln erhalten hierdurch die Neigung zur Ablenkung nach einerlei Richtung. Denn wenn die Strömung gegen die obere Nadel unterhalb derselben rechts geschieht, so geschieht sie gegen die untere Nadel unterhalb derselben links, mithin geschehen die Ablenkungen beider Nadeln in den gleichnamigen Polen nach entgegengesetzten Richtungen, und da diese gleichnamigen Pole entgegengesetzte Lage mit einander haben, so geschieht die Ablenkung beider Nadeln übereinstimmend.

Die Quantität der magnetischen Wirkung einer Strömung ist nur zu messen und als aliquoter Theil der Kraft des Erdmagnetismus anzugeben, wenn jede einzelne a. N. adjustirt wird. Man untersuche demnach mit einer nicht astatichen Nadel eine Strömung, durch welche dieselbe um einen kleinen $\angle \alpha$ noch afficirt wird; dieselbe Strömung zugleich durch die zu adjustirende a. N.; gesetzt, deren Ablenkung betrage A° , so hat man die Quantität des Magnetismus der Strömung $p = P \tan \alpha = x \tan A$, wenn x die Kraft-Einheit der a. N. bedeutet, und man hat diese Kraft-Einheit $x = \frac{\tan \alpha}{\tan A} P$, mithin in

$\frac{\tan \alpha}{\tan A}$ einen Coefficienten von P .

Für jede andere Strömung, die nun die Nadel um den $\angle B$ ablenkt, ist

$$p = \frac{\tan \alpha}{\tan A} \cdot P \cdot \tan B$$

Asteroiden, Planetoiden. Die kleineren Planeten unseres Sonnensystems, früher nur die vier: *Vesta, Juno, Ceres, Pallas*. Später sind noch viele andere kleine Planeten entdeckt worden, die den asteroidischen Planeten angezählt worden; die Reihenfolge derselben von dem nächsten bis zu dem der Sonne entferntesten, und alle zwischen *Mars* und *Jupiter* befindlich, sind folgende, 23 an der Zahl:

Flora, Melpomene, Victoria, Vesta, Iris, Metis, Hebe, Parthenope, Fortuna, Massilia, Latetia, Thetis, Egeria, Asträa, Irene, Thalia, Eunomia, Juno, Ceres, Pallas, Kaliope, Psyche, Hygiea.

Asträa, asteroidischer Planet, von der Sonne ab der 18te Planet, der 15te der oberen Planeten. Neigung gegen die Ekliptik $5^\circ 20' 7,2''$; Excentricität $0,195520$; Länge des aufsteigenden Knotens $141^\circ 10' 6,7''$; Länge des Perihels $135^\circ 45' 17''$; siderische Umlaufzeit 1501,47 mittlere Sonnentage.

Astrognosie. Die Kenntniß des gestirnten Himmels, der Fixsterne, deren Stellung zu einander, der zu Sternbildern vereinigten Sterngruppen, der die Himmelskugel eintheilenden Kreise mit den darin festgesetzten Punkten zur Ortsbestimmung der Sterne, und aller deren Namen. Die A. bildet den beschreibenden Theil der Astronomie.

Astrolabium (*αστρολ, Gestirn, λαβη, jedes Werkzeug zum Festhalten*). 1) Ein von Hipparch erfundenes, der Ringkugel ähnlich gestaltetes, bei den alten Astronomen, wie noch in späteren Zeiten gebräuchliches Winkelmess-Instrument, wel-

ches aber jetzt durch andere bessere Instrumente ersetzt wird.

2) Ein Winkelmess-Instrument für Feldmesser. Es besteht aus einem in Grade, auch halbe und viertel Grade eingetheilten messingenen horizontalen Kreising, um dessen Mittelpunkt eine Alhidade (s. d.) mit Dioptern *A, A* zum Visiren gedreht werden kann und wo dann die von den Visirlinien gebildeten Winkel auf dem Ring abgelesen werden. Gewöhnlich sind beide Dioptern, wie hier

Fig. 85.



gezeichnet, zum vor- und rückwärts Visiren eingerichtet, indem jede Diopter zum Theil (in dem schmalen Schlitz) Ocular-diopter und zum Theil (in dem breiten Schlitz) Objectivdiopter ist. Statt der Dioptern wird auch ein Fernrohr angewendet, oder es befinden sich auch 2 Fernröhre mit ihren Axen unter einander und mit der Absebkante der Alhidade in einerlei verticalen Ebene, um vor- und rückwärts visiren zu können.

Die älteren *A.* haben oft nur einen halben Kreis eingetheilt oder wohl nur einen eingetheilten Quadrant, was für Vermessungen nothwendig ist, wenn Winkel abgenommen werden sollen, die im ersten Fall größer als 180° und im zweiten Fall größer als 90° sind.

Die gerade Linie durch 0° und 180° des eingetheilten Kreisinges wird mit 2 an den Rand befestigten Dioptern *B, B* bezeichnet, welche zum vorwärts und rückwärts Visiren eingerichtet sind. Soll nun auf dem Felde ein $\angle xys$ gemessen werden, so stellt man das Instrument mit dem Mittelpunkt des Kreisinges senkrecht über den Scheitelpunkt *y* des Winkels, dreht den Kreising so lange herum, bis die Dioptern *B, B* in den einen Schenkel, z. B. *yx*, gerichtet sind, stellt den Ring mittelst einer Schraube an das

Stativ unbeweglich fest und dreht die Alhidade herum, bis die Dioptern *A, A* in den zweiten Schenkel *ys* gerichtet sind, wonach man den Winkel *xys* auf dem Ring in Graden unmittelbar abliest. Ist eine Alhidaden-Diopter mit einem Nonius versehen, oder, was für die Controlle der Ablesung und zur Prüfung der Richtigkeit des Instruments zweckmäßiger ist, haben beide Alhidaden-Dioptern Nonien, wie hier gezeichnet, so kann man Winkel bis auf eine oder zwei Minuten genau ablesen. Das Instrument ohne Nonius gewährt keine größere Genauigkeit als die Bonssole, und es ist diese dem *A.* schon deshalb vorzuziehen, weil die Richtung der Magnetnadel, welche hier die Normal-Visirlinie *B, B* vertritt, überall sich \pm bleibt, nicht jedes Mal besonders eingestellt werden darf, und einen einmal begangenen Fehler nicht auf die ganze Vermessung fortpflanzt.

Astrologie (*αστρολογία*, Gestirne, *λογος*, kundig, gelehrt). Dem Wortbegriff nach die Lehre von den Gestirnen, die Sternkunde, die Himmelskunde; bei den Alten und auch hier und dort heut noch die an göttliche Weisheit grenzende oder vielmehr die in dieselbe hineinragende Wissenschaft von dem Einflusse der Gestirne auf die unserer Erde widerfahrenden weltlichen Begebenheiten, und zwar in Betreff ganzer Völker und einzelner Menschen, besonders derjenigen, welche regieren oder regieren wollen oder regieren sollen. Ein Astrologe kennt die Figur, zu welcher die verschiedenen Planeten und welche von ihnen unter sich mit der Sonne und gewissen Fixsternen sich gruppieren, wenn unserer Erde Krieg bedroht, die Figur für Pest, für Hungersnoth, für Friede und Freude. Er lehrt die Constellation, unter welcher zwei Liebende sich ehelichen müssen, um ein glückliches Leben mit einander zu führen; unter welcher ein Kind zu taufen ist, damit es ein frommer gottgefälliger Mensch werde, und so die Constellationen für alle einem Menschen wichtigen Unternehmungen.

Diese hohe Weisheit schreibt sich aus dem tiefsten Alterthum her, und man darf sich nicht wundern, daß sie gewesen, daß sie cultivirt worden ist, daß man ihr vertraute und daß sie in höchsten Ehren stand.

Denn wußte man es anders, als man es sah? Wußte man nicht, daß die Erde still steht, und daß nicht nur die Sonne, sondern der ganze gestirnte Himmel alle 24 Stunden um sie herum sich bewegt? War die Erde nicht die Hauptperson der

ganzen Schöpfung? Hatten Monarchen und deren Völker nicht kosmische Bedeutung und stand nicht eben darum jeder einzelne Mensch weltlich höher? Lehrt nicht selbst die Bibel, daß Gott Sonne, Mond und Sterne nur der Erde wegen geschaffen habe? — Mose 1, 15: „Und seien Lichter an der Veste des Himmels, daß sie scheinen auf Erden. Und es geschah also.“ 16: „Und Gott machte zwei große Lichter, ein großes Licht, das den Tag regiere, und ein kleines Licht, das die Nacht regiere. Dazu auch Sterne.“ 17: „Und Gott setzte sie an die Veste des Himmels, daß sie scheinen auf die Erde.“ —

Und welche Macht hatten große Männer über Sonne, Mond und Sterne? — Josua, der Nachfolger Mosis, nachdem er mit dem lieben Gott persönlich Rücksprache genommen, sprach (Josua 10, 12) Angesichts seines Heeres: Sonne, stehe stille zu Gibeon und Mond im Thale Ajalon; (10, 13): Da stand die Sonne und der Mond stille, bis daß sich das Volk an seinen Feinden rächete. Also stand die Sonne mitten am Himmel und verzog untergehen beinahe einen ganzen Tag!

Wenn alle gebildeten Völker der Erde und aller Religionen solche und ähnliche historischen Thatfachen aufzuweisen hatten, wenn Könige der Erde unmittelbar von Göttern mit Königstöchtern erzeugt oder dem Schooße von Göttinnen ihr Dasein verdankten, so war nichts natürlicher, als daß die Sterne nur deshalb die Erde umkreisten, damit sie sich um die daselbst befindlichen hohen Personen um so specieller bekümmern könnten, daß sie zu ihnen ermunternde, beistimmende, warnende, zürnende Worte sagten, in einer klaren, unverhohlenen Sprache, in der Sprache der Constellationen, welche die schriftgelehrten Priester verstanden und die Götter hatten zu übersetzen.

In um so höherem Ansehen mußten diese Wahrsagungen mit den Wahrsagern selbst bei dem Volke stehen, dies Ansehen sich von Generation zu Generation fort-erben, auch Personen niederen Ranges Constellationen für sich in Anspruch nehmen, und diese sich von Weisen entziffern lassen, weil sich immer solche fanden, die mit einem dem Vermögen des Fragestellers angemessenen Honorar zufrieden waren.

Mit Galilei's Bestätigung des copernicanischen Systems, daß der gestirnte Himmel und die Sonne an ihrem Kreislauf um die Erde ganz unschuldig seien, daß also unsere Erde nicht nur nicht die Hauptperson der Schöpfung, sondern ein

äußerst kleines und höchst untergeordnetes Gliedchen an der Kette des Weltalls anamacht, mußte der Dünkel der Menschen tief herabsteigen! — Aber was sträubt sich mehr als menschlicher Dünkel? — Das Licht war zu grell, an viel Licht auf einmal blendet, es wurden die mit göttlichem Geist besetzt gewesenen Bibelverfasser in ihrer Autorität angegriffen, das Licht war ein Irrlicht, Galilei erhielt für seine schnöde Lehre den wohlverdienten Lobn, das copernicanische System machte sich nur langsam spärliche Bahn. Aber wenn heut, nach 400 Jahren, nur noch Wenige es läugnen, der Dünkel der Menschen hat in demselben Maße mit jenen Längern nicht abgenommen:

Wir leben in einer Zeit, welche für die in derselben sich bewegenden geistlichen Richtungen viel zu aufgeklärt ist; wir sehen Traum- und Zeichendeuter, Kartenleger, kurt: Wahrsager aller möglichen Gattungen und Systeme bei vornehmen Leuten ihr Glück machen; wir hören und lesen Bibelauslegungen und Consequenzen daraus, daß der liebe Gott darüber sich erbarmen möchte, und dürfen uns daher nicht wundern, daß heut noch der Mysticismus auch astrologische Richtungen hat, daß Menschen sich herausnehmen, auch diejenige Bibel durch verquatschende Auslegungen herabzuziehen, welche der liebe Gott ohne Hülfe von sogenannten inspirirten Menschen, sondern ganz allein geschrieben hat, das Fundament einer einzigen und nicht zu verfälschenden Religion für Verehrung und Anbetung eines einzigen Gottes, in dem gestirnten Himmel das Weltgebäude, und für die es nur ein einziges Priestertum giebt: die Wissenschaft in ihrer Wahrheit.

Astronomie (*αστρον*, Gestirn, *νομος*, Anordnung, Gesetz). Himmelkunde, Sternkunde, die Lehre von den am Himmel befindlichen Gestirnen und den Gesetzen, nach welchen sie sich bewegen. Sie wird eingetheilt in die theoretische und in die praktische A. Erstere zerfällt in die sphärische, in die theoretische und in die physische A.; letztere in die beobachtende und in die rechnende A.]

Die sphärische A., so genannt, weil der Himmel als eine hohle Halbkugel erscheint, heißt auch empirische A., weil hier erfahrungsmäßig die bei den Astronomen üblichen Namen und Einteilungen gelehrt werden; auch Astrognosie, weil sie eigentlich die der höheren Himmelskunde vorangehende Himmelsbeschreibung ist.

Sie lehrt die Punkte und Kreise kennen, welche auf der Himmelskugel verzeichnet werden, mit Hilfe deren man die Gestirne in ihrer Stellung und Bewegung angiebt. Als: Pol, Zenith, Frühlingspunkt; Aequator, Ekliptik, Parallelkreis, Horizont, Meridian; die Bezeichnung von Länge, Breite, Abweichung, Aufsteigung u. s. w., ferner Namen und Ort der Fixsterne und deren Gruppierungen zu Sternbildern, mit Rücksicht auf obige Punkte und Kreise.

Die theoretische A., welche besser die mathematische A. genannt werden möchte, weil sie ganz besonders die mathematischen Erkenntnisse beansprucht, und weil dann der folgende Theil, die physische A., welche ebenfalls eine theoretische A. ist, diesem Theil recht eigentlich als nothwendig angereicht erscheint. Aus demselben Grunde ist der Name theoretische A. (wie theoretisch von Theorie abgeleitet) nicht angemessen, und wissenschaftliche A. desgleichen nicht, weil beide Namen dem folgenden Theil mit gleichem Recht zukommen.

Sie lehrt, aus den Beobachtungen der Gestirne, besonders der Planeten deren wahre Bahnen bestimmen, Sein von Schein unterscheiden; sie ist dasjenige Gebiet, in welchem Copernicus und Galilei mit Hilfe ihrer bewundernswürdigen Vernunftschlüsse sich unsterblich gemacht haben, weshalb denn auch der ihr gegebene Name rationelle A. eben so richtig als schön ist.

Die physische A. (die in der Natur begründete). Diese lehrt die Naturgesetze kennen, zufolge welcher die Himmelskörper sich so bewegen, wie es geschieht, und lehrt folglich auch die Regeln, nach welchen deren Bewegungen im Voraus zu berechnen sind. In diesem Gebiet haben sich Galilei, Kepler und Newton hervorragend ausgezeichnet.

Astronomische Breite oder Breite eines Gestirns ist dessen Abstand von der Ekliptik. Die Ekliptik, die Ellipse, in welcher die Erde um die Sonne sich bewegt, hat etwa 40 Millionen Meilen im Durchmesser. Da nun die H. auch von Sternen angegeben werden sollen, deren Entfernungen vom Sonnensystem unermesslich sind, so ist die Ebene der Ekl. nach allen Richtungen vom Mittelpunkt aus bis in's Unendliche erweitert zu denken; es ist demnach gleichgültig, wo man sich deren Mittelpunkt denkt, ob z. B. in dem Mittelpunkt der Sonne oder in dem der Erde, welche beide in der Ebene der Ekl. liegen.

Die Ekl. theilt also die Himmelskugel

in zwei Halbkugeln, in die nördliche, in welcher der Nordpol liegt, und in die südliche, in welcher der Südpol liegt. Die in der ersteren befindlichen Sterne haben nördliche B., die in der letzteren belegenen südliche B.; Gestirne, die in der Ekliptik-Ebene selbst liegen, haben keine Breite oder die Breite = 0, wie Sonne und Erde.

Um die Breiten der Gestirne in ihrem Abstand von der Ekl. messen zu können, denke man sich irgend wo, z. B. in dem Mittelpunkt der Erde, den Mittelpunkt der Ekl., errichte hier auf der Ebene der Ekliptik nach beiden Seiten hin ein Loth, die Axe der Ekl., so sind die beiden unendlich fernen Endpunkte dieser Axe die Pole der Ekl., jeder durch beide Pole gelegte Kreis ist auf der Ekl. normal, der von einem Pol durch ein Gestirn gelegte, auf der Ekliptik normale Kreis heißt der Breitenkreis des Gestirns und dessen Bogen zwischen dem Gestirn und der Ekliptik die Breite des Gestirns.

Die B. eines Gestirns kann nie mehr als 90° betragen, und diese hat dasselbe, wenn es in einem der Pole der Ekl. sich befindet. Planeten, Monde und Kometen haben in jedem Punkt ihrer Bahn eine B., mit Ausnahme, wenn sie sich in ihren Knoten (s. absteigender Knoten) befinden, nämlich in den Punkten, wo sie die Ekl. durchschneiden, also bald nördliche, bald südliche B. Die Länge der Bahn eines Planeten vom aufsteigenden Knoten ab bis zu einem Punkt der Bahn gemessen, heißt das Argument der zu diesem Punkt der Bahn gehörigen B.

Durch die Breite und die Bezeichnung des Punktes, wo der sie bestimmende Breitenkreis die Peripherie der Ekl. schneidet (die Länge des Sterns), ist die Lage des Sterns am Himmel vollkommen bestimmt.

Die Fixsterne haben messbare Entfernungen sowohl von der Erde, wie von der Sonne, und daher sind die beiden Winkel gleich groß, welche ein Fixstern, von der Erde und von der Sonne aus gesehen, mit der Ebene der Ekliptik bildet.

Die zu unserem Sonnensystem gehörenden Körper dagegen, die Planeten, Monde und Kometen haben messbare Entfernungen von Sonne und Erde; von jedem dieser beiden Weltkörper sind die Entfernungen verschieden, folglich auch der Winkel, die von der Erde und von der Sonne aus beobachtet ein Planet, Mond oder Komet in einem bestimmten Augenblick mit der Ekliptik bildet, d. h.

dessen Breite, je nachdem diese auf den Erd- oder Sonnenmittelpunkt bezogen wird. Die von der Erde aus beobachtete Breite heißt die geocentrische Breite, die auf den Mittelpunkt der Sonne bezogene die heliocentrische Breite des zu unserem Sonnensystem gehörenden Gestirns.

Astronomischer Breitenkreis, s. den vor. Art.

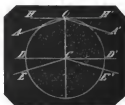
Astronomische Dämmerung. 1. Dämmerung ist die Erleuchtung der Erdoberfläche vor dem Aufgang und nach dem Untergang der Sonne durch Brechung und Spiegelung der Lichtstrahlen in der Erd-Atmosphäre. (Vergl. Astronom. Strahlenbrechung). Erstere heißt Morgendämmerung, letztere Abend-D. Eben so wie der von der Sonne erleuchtete Mond sein erhaltenes Licht uns zusendet, wie bei nahe unter dem Horizont stehender Sonne erleuchtete Wolken, die Morgen- und die Abendröthe uns erscheinen, wie bei Tage auch diejenigen Gegenstände, welche nicht unmittelbar von der Sonne beschienen werden, hell leuchten, in schmalen, mit hohen Gebäuden eingefassten Höfen die untersten Zimmer noch erhellt werden, indem das Sonnenlicht in den zusammenhängenden Theilen der Atmosphäre sich hierher fortpflanzt, eben so verbreitet die erleuchtete atmosphärische Luft eine Helligkeit, welche mit der Annäherung der Sonne an den Horizont zu- und mit deren Entfernung abnimmt.

In welchem Stande gegen den Horizont eines Orts die Sonne anfängt, die obersten Luftschichten zu erleuchten, ist nicht ganz festgestellt, und kann es auch nicht, weil von den mehr oder weniger wässrigen Beimengungen derjenigen Luftschichten, welche die Sonne zuerst oder zuletzt trifft, die Erscheinung der Dämmerung mit abhängt. Sie wird im Mittel 18° angegeben, und diese Dämmerung ist die astronomische Dämmerung, während unter bürgerlicher Dämmerung diejenige D. verstanden wird, bei welcher man Gegenstände noch deutlich erkennen kann, und für diese wird der Stand der Sonne im Mittel zu 6° unter dem Horizont angenommen.

Ist nämlich HH' der scheinbare Horizont für den Ort O , und steht die Sonne um den Winkel $HOA = H'OA = 18^\circ$ unter dem Horizont, hat also die Sonne die Richtung $CE = CE'$, so daß die Bogen $DE = DE' = 18^\circ$ betragen, so ist der durch EE' gelegte Kreis (astronomischer Dämmerungskreis) die Dämmerungsgrenze für den Ort O .

2. Ist O ein Ort im Aequator und steht die Sonne ebenfalls dselbst, so be-

Fig. 86.



trägt die Zeit jeder astr. D., der Morgen- und der Abend-D.

$18^\circ \times 24$ Stunden = 1 Stunde 12 Minuten, die bürgerliche $\frac{1}{2}$ derselben = 24 Minuten.

3. Ist O ein Ort im Pol und ist die Sonne aus dem gleichnamigen Wendekreis in den Aequator getreten, so geht sie im Horizont auf und unter. Die Sonne hat auf dem Wege vom Wendekreis in den Aequator einen Bogen von $23\frac{1}{2}^\circ$ beschrieben und dazu 3 Monate Zeit bedurft, und bedarf nun eben so viel Zeit, um nach der entgegengesetzten Sonnenwende zu gelangen, mithin beträgt an dem Pol die Zeit der a. D. $\frac{18^\circ}{23\frac{1}{2}^\circ} \times 3$ Monat = 2 Monat 9 Tage, die der bürgerlichen D. 23 Tage, und die eigentliche astronomische Nacht dselbst nur 1 Monat 12 Tage.

Die hier betrachtete D. ist die Abenddämmerung, die nach dem Winter wieder beginnende D. die Morgendämmerung, so daß an dem Pol in einem Jahr nur zwei Dämmerungen, jede von 2 Monat 9 Tagen, vorkommen.

4. Wenn die Sonne im Aequator steht, so sagt man wohl, die Pole haben 24 Stunden lang Tag, dies ist aber nicht richtig: Auf der ganzen Erde ist nur 12 Stunden lang Tag und 12 Stunden Nacht. Denn wenn die Sonne aus dem Wendekreis der dem Pol zugehörigen Halbkugel in den Aequator tritt, so können für die der 24stündigen Umdrehung zukommende Tageslänge nur die letzten 12 Stunden gerechnet werden, in welchen die Sonne noch über dem Aequator stand, die folgenden 12 Stunden, in welchen sie aus dem Aequator nach dem anderen Wendekreis sich bewegt, gehören der Nacht an, welche nun permanent bleibt. Und eben so sind beim Wieder-Eintritt der Sonne in die dem Pol zugehörige Halbkugel die

letzten 12 Stunden, in denen sie noch außerhalb des Aequators sich befand, der permanent gewesen Nacht zukommend, und die ersten 12 Stunden, in welchen sie von dem Aequator ab in die Halbkugel aufstieg, dem Tage, der nun permanent bleibt.

Nimmt man nun, wenn die Sonne im Aequator steht, von dem Pol P oder p aus, auf einem beliebigen Meridian einen Bogen $= 18^\circ$, so haben alle Orte des dem Endpunkt dieses Bogens zugehörigen Parallelkreises 12 Stunden Tag und 12 Stunden Dämmerung. Dies sind alle Orte von 72° nördlicher und südlicher Breite oder 54° über dem Polarkreise nach dem Pol hin. Von diesen beiden Parallelkreisen ab bis zum Aequator hin werden die D . immer kürzer und die Nächte immer länger; im Aequator selbst ist jede der beiden $D. = 1\frac{1}{2}$ St. 12 Min. zugleich das Minimum aller, D . auf der ganzen Erde.

5. Es seien P, p die Pole; ist $AP = BP = 23\frac{1}{2}^\circ$, so ist, wenn die Sonne in dem mit P gleichnamigen Wendekreise steht,

Fig. 87.



die ganze Polarzone PAB erleuchtet und im Polarkreise AB ist 24 stündiger Tag. Nimmt man $AD = BE = 18^\circ$, so haben die Orte im Parallelkreise DE die Zeit der beiden D . plus dem dazwischen liegenden Tage $= 24$ Stunden, also die Orte von der gleichnamigen geogr. Breite $= 90^\circ - 23\frac{1}{2}^\circ - 18^\circ = 48\frac{1}{2}^\circ$.

6. Man kann für jeden Ort der Erde sehr leicht ermitteln, ob er bei gegebenem Stande der Sonne Dämmerung erhält oder nicht, indem man die Tiefe der Sonne im Maximo, also an Mitternacht für den Ort ansucht.

Es seien P, p die Erdpole, $Q' Q$ der

Fig. 88.



Aequator, O ein Ort zu Mittag, also O' derselbe zu Mitternacht, CS die gleichnamige Richtung der Sonne, die Horizonte für O und O' schneiden sich in der verlängerten Axe pP in A und den Aequator in D und D' . Verlängert man den Parallelkreis $O'O$, zieht $OS' \perp CS$ und durch $O, GF \perp O'A$, so ist $\angle S'OD$ die Höhe (Sh) der Sonne zu Mittag $\angle FOS$ die Tiefe (Sf) der Sonne zu Mitternacht.

Nun ist

$$\angle S'OD = \angle SHD = \angle ODC + \angle SCD$$

Es ist aber $\angle ODC = \angle DOE =$ der Aequatorhöhe für O und $\angle SCD$ ist die mit O und P gleichnamige Abweichung der Sonne. Demnach ist bei gleichnamiger Abweichung der Sonne die Mittagshöhe (Sh) der Sonne = der Aequatorhöhe des Orts plus der Abweichung der Sonne.

Hat die Sonne ungleichnamige Abweichung, wie $\angle S'CD$, so ist $\angle S'JK =$ der Mittagshöhe der Sonne für O , und $= \angle ODC - \angle S'CD$.

Demnach ist bei ungleichnamiger Abweichung der Sonne die Mittagshöhe (Sh) der Sonne = der Aequatorhöhe des Orts minus der Abweichung der Sonne.

Da $\angle ODC = 90^\circ - \angle UCQ$, und da $\angle UCQ$ die geographische Breite von O ist, so hat man, wenn diese für einen Ort O gegeben ist, die Mittagshöhe der Sonne für den Ort O auch = dem Complement der geogr. Br. des Orts \pm der Abweichung der Sonne.

Ferner ist $\angle FOD = \angle AOG = \angle ODG + \angle OGD = 2 \angle ODG$, d. h. die Summe $(Sh + Sf)$ der Mittagssonnenhöhe und der Mitternachtsnientiefe für denselben Ort ist gleich der doppelten Aequatorhöhe des Orts oder dessen doppeltem Complement

der geogr. Br. Mithin die Mitternachts-
sonnentiefe (Sf) ist gleich dieser doppel-
ten Aequatorhöhe weniger der Sonnen-

höhe, oder gleich der Aequatorhöhe des
Orts + der Abweichung der Sonne.
7. Steht die Sonne im Aequator, so
ist auf allen Orten der Erde $Sh = Sf$.

Geogr. Br.	$Sh + Sf$	$Sh = Sf$
Pole 90°	0	0
72°	36°	18°
Polarkreise $66\frac{1}{2}^\circ$	47°	$23\frac{1}{2}^\circ$
Wendekreise $23\frac{1}{2}^\circ$	133°	$66\frac{1}{2}^\circ$
Aequator 0	180°	90°

Da sämtliche Orte Tag haben, so haben sie auch Tag + D. Vom Aequator ab haben alle Orte auch Nacht, bis zu 72° geogr. Br., wo die Grenze der Nacht und Tag + D = 24 Stunden beträgt, weil die

Sonnentiefe = 18° ist, wie schon ad 4 nachgewiesen worden.

8. Steht die Sonne in nördlichen Wendekreise, Abweichung = $23\frac{1}{2}^\circ$, so ist

Geogr. Br.	$Sh + Sf$	Sh	Sf
Nordpol 90°	0	$23\frac{1}{2}^\circ$	$-23\frac{1}{2}^\circ$
Nördl. Polarkreis $66\frac{1}{2}^\circ$	47°	47°	0
Berlin $52^\circ 31' 13''$	$74^\circ 57' 34''$	$60^\circ 58' 47''$	$13^\circ 58' 47''$
$48\frac{1}{2}^\circ$	83°	65°	18°
Wendekreis $23\frac{1}{2}^\circ$	133°	90°	43°
Aequator 0	180°	$66\frac{1}{2}^\circ$	$66\frac{1}{2}^\circ$
		($113\frac{1}{2}^\circ$)	

$Sf = -23\frac{1}{2}^\circ$ für den Nordpol heisst, dass die Sonne keine Tiefe hat, sondern fortanernnd die Höhe = $23\frac{1}{2}^\circ$. Alle Orte der nördlichen Halbkugel haben Tag, also auch alle Tag + D.

In Berlin steht die Sonne niedriger als 18° , mithin hat Berlin zu der Zeit des längsten Tages permanente Dämmerung und keine Nacht.

Unter $48\frac{1}{2}^\circ$ geogr. Br. ist vom Aequa-

tor ab der erste Parallelkreis, in welchem Tag + D. 24 Stunden dauert, wie dies schon ad 5 nachgewiesen ist, also in der Nähe von Passau, Landsht, Tübingen, Straßburg, Lunneville n. s. w.

Die Orte der südlichen Halbkugel verhalten sich hier so, wie die der nördlichen in der folgenden Tabelle.

9. Steht die Sonne im südlichen Wendekreise (Abweichung = $23\frac{1}{2}^\circ$), so ist

Nördl. geogr. Br.	$Sh + Sf$	Sh	Sf
Nordpol 90°	0°	$-23\frac{1}{2}^\circ$	$23\frac{1}{2}^\circ$
$84\frac{1}{2}^\circ$	11°	-18°	29°
Polarkreis $66\frac{1}{2}^\circ$	47°	0	47°
Berlin $52^\circ 31' 13''$	$74^\circ 57' 34''$	$14^\circ 58' 47''$	$59^\circ 58' 47''$
$48\frac{1}{2}^\circ$	83°	18°	65°
Wendekreis $23\frac{1}{2}^\circ$	133°	43°	90°
Aequator 0	180°	$66\frac{1}{2}^\circ$	$113\frac{1}{2}^\circ$
			($66\frac{1}{2}^\circ$)

$Sh = -23\frac{1}{2}^\circ$ für den Nordpol heisst, dass die Sonne keine Höhe hat, sondern fortanernnd die Tiefe $23\frac{1}{2}^\circ$.

Vom Polarkreis ab haben alle Orte der nördlichen Halbkugel Tag, also auch alle Tag + D.

Unter $84\frac{1}{2}^\circ$ geogr. Br., also $5\frac{1}{2}^\circ$ vom Nordpol, ist der erste Parallelkreis, von dem aus die D. beginnen, in ihm selbst nur einen Augenblick lang, weil die Tiefe der Sonne von 18° , der D.-Grenze, bis 29° zunimmt, und kein Ort hat Nacht-

dämmerung, sondern jeder vollständige Nacht.

10. Um zu erfahren, mit welcher Abweichung der Sonne in Berlin die 24stündige Nachtdämmerung beginnt, hat man

$$74^{\circ} 57' 34'' = Sh + Sf = Sh + 18^{\circ}$$

$$\text{worin } Sh = 56^{\circ} 57' 34''$$

und die zugehörige nördliche Abw. der Sonne

$$= Sh + \text{geogr. Br.} - 90^{\circ} = 19^{\circ} 28' 47''$$

Da nun vom Austritt der Sonne aus dem Aequator (20. März) bis zum Eintritt in den nördlichen Wendekreis (22. Juni) 94 Tage vergehen, so hat man die Anzahl der Tage der permanenten D. = x aus der Proportion

$$23\frac{1}{2}^{\circ} : 23\frac{1}{2}^{\circ} - 19^{\circ} 28' 47'' = 94 : x$$

$$\text{worin } x = 16 \text{ Tage.}$$

Bei der Rückkehr der Sonne aus dem Wendekreise nach dem Aequator sind abermals 16 Tage für permanente D., und somit in Berlin um den längsten Tag am 22. Juni 32 Tage nachlos, nämlich vom 6. Juni bis zum 8. August.

11. Für einen ansehnlich des Aequators liegenden Ort O , wenn die Sonne im Aequator steht, erhält man mit Hilfe der sphärischen Trigonometrie den Dämmerungsbogen, wenn man Sinus 18° durch den Sinus der Aequatorhöhe dividirt. Denn ist Hh der Horizont für O , Qq der Aequator, dd der Dämmerungskreis, der den Aequator in S schneidet, so hat man SO als den Dämmerungsbogen für O , zieht man nun den Scheitelkreis vom Zenith Z durch S , so ist der Bogen BS desselben = 18° und senkrecht in B , mit-

$$\sin^2 \frac{1}{2} SPZ = \frac{\sin \frac{1}{2} (ZS + PS - PZ) \times \sin \frac{1}{2} (ZS + PZ - PS)}{\sin PZ \times \sin PS}$$

Fig. 90.

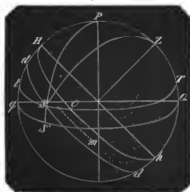
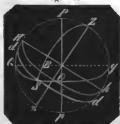


Fig. 89.



hin $\angle SBO = 90^{\circ}$, $\angle BOS$ = der Aequatorhöhe für O ,

$$\text{und } \sin BOS : \sin SBO = \sin BS : \sin OS,$$

$$\text{d. i. } \sin BOS : 1 = \sin 18^{\circ} : \sin OS,$$

$$\text{worin } \sin OS = \frac{\sin 18^{\circ}}{\sin BOS}$$

Die Formel hat nur Anwendung bei $\angle BOS = 18^{\circ}$ bis 90° oder bei Orten von 0° bis 72° geogr. H. Für 0° Breite liegt O im Aequator, $\angle BOS$ ist = 90° , $OS = 18^{\circ}$ giebt 72 Zeit-Minuten. Für 72° Breite, also $5\frac{1}{2}^{\circ}$ über dem Polarkreise, ist $\angle BOS = 18^{\circ}$ und $OS = 90^{\circ}$, giebt eine Dämmerung von 6 Stunden, so daß hier die Morgen-Dämmerung mit dem Ende der Abend-Dämmerung anfängt, wie schon ad 4 und 7 nachgewiesen worden.

12. Für einen ansehnlich des Aequators liegenden Ort O , wenn die Sonne gleichnamige Abweichung hat, findet man den Dämmerungsbogen OS plus dem halben Tagebogen OT , also ST durch den $\angle SPT = \angle SPZ$, durch die Formel:

Ist nämlich Hh der Horizont des Orts, dd , darunter 18° tief, der Dämmerungskreis, Qq der Aequator, Tt darüber die nördliche Abweichung der Sonne, S deren Stand in dd , so ist OT der halbe Tagebogen, SO der Dämmerungsbogen; ist PSS der Abweichungskreis durch S , so wird Bogen SOT gemessen durch SQ oder durch $\angle SPO = SPZ$, von dem das Quadrat des Sinus der Hälfte durch obige Formel gegeben ist; denn in dem Dreieck PSZ sind PS und PZ die einschließenden Seiten, und SZ der durch S gelegte, also in A senkrechte Scheitelkreis, ist die gegenüber liegende Seite.

PS ist das Complement der nördlichen Abweichung SS' .

PZ der Zenith-Abstand vom Nordpol $SZ = SA + AZ = 18^{\circ} + 90^{\circ} = 108^{\circ}$

Die Formel giebt nur mögliche Werthe, wenn der Zähler kleiner als

der Nenner ist. Bei gleichem Zähler und Nenner wird $\sin^{\frac{1}{2}} \angle ZPS = 1$, mithin $\angle ZPS = 180^\circ$, also der ganze Tagebogen nebst den beiden Dämmerungsbogen = 360° .

Für $PS = 90^\circ - 23\frac{1}{2}^\circ = 66\frac{1}{2}^\circ$, d. h. wenn die Sonne in dem mit dem Pol gleichnamigen Wendekreise steht, erhält man:

$$\sin^{\frac{1}{2}} \angle ZPS = \frac{\sin \frac{1}{2} (174\frac{1}{2}^\circ - PZ) \sin \frac{1}{2} (41\frac{1}{2}^\circ + PZ)}{\sin PZ \cdot \sin 66\frac{1}{2}^\circ}$$

Setzt man $PZ = 41\frac{1}{2}^\circ$, so wird $\frac{1}{2} (174\frac{1}{2}^\circ - PZ) = 66\frac{1}{2}^\circ$, $\sin^{\frac{1}{2}} \angle ZPS = 1$, mithin $\angle ZPS = 180^\circ$ und der Tagebogen + den beiden D.-Bögen = 24 Stunden; der Zenith-Abstand $41\frac{1}{2}^\circ$ giebt aber die geogr. Br. = $48\frac{1}{2}^\circ$, wie schon ad 5, 8 und 9 nachgewiesen worden.

der Sonne die permanente D. in Berlin anfängt, hat man

$$\frac{1}{2} \angle ZPS = 90^\circ$$

$$ZN = 108^\circ$$

$PZ =$ dem Complement der geogr. Br. des Orts

$$= 90^\circ - 52^\circ 31' 13'' = 37^\circ 28' 47''$$

13. Um aus der Formel ad 12 zu erfahren, mit welcher nördlichen Abweichung

und es entsteht

$$1 = \frac{\sin \frac{1}{2} (70^\circ 31' 13'' + x) \times \sin \frac{1}{2} (145^\circ 28' 47'' - x)}{\sin x \cdot \sin 37^\circ 28' 47''}$$

Da nach No. 8 und 10 die Aufgabe möglich ist, so muß es für x einen Werth geben, für welchen Zähler und Nenner gleich werden, mithin muß der erste Factor des Zählers = $\sin x$ sein, d. h. $x = 70^\circ 31' 13''$

Diesem Werth in den zweiten Factor gesetzt, giebt diesen = $\sin 37^\circ 28' 47''$

x ist das Complement der nördlichen Abweichung, und man erhält diese

$$= 19^\circ 28' 47''$$

wie schon ad 10 nachgewiesen worden.

14. Wenn die Sonne mit dem Ort O ungleichnamige Abweichung hat, bleibt die Formel 12 dieselbe, nur daß $PS = 90^\circ +$ der Abweichung beträgt. Hier hat man für gleichen Zähler und Nenner $\angle ZPS = 180^\circ$, für $PS = 90^\circ + 23\frac{1}{2}^\circ = 113\frac{1}{2}^\circ$, d. h. wenn die Sonne in dem mit dem Pol ungleichnamigen Wendekreise steht, erhält man für gleichen Zähler und Nenner des Bruchs:

$$\sin^{\frac{1}{2}} (221\frac{1}{2}^\circ - PZ) \times \sin^{\frac{1}{2}} (PZ - 5\frac{1}{2}^\circ)$$

$$\sin PZ \times \sin 113\frac{1}{2}^\circ$$

$PZ = 138\frac{1}{2}^\circ$; d. h. der Parallelkreis, in welchem sämtliche Orte zur Zeit der beiden Dämmerungen + dem zwischen liegenden Tage = 24 Stunden haben, liegt $41\frac{1}{2}^\circ$ von dem gleichnamigen Pol, oder unter $48\frac{1}{2}^\circ$ gleichnamiger geogr. Br., wie schon ad 5 gezeigt worden.

Setzt man $PZ = 23\frac{1}{2}^\circ$, d. h. sucht man $\angle ZPS$ für die Orte des ungleichnamigen Polarkreises, so erhält man

$$\sin^{\frac{1}{2}} \angle ZPS = \frac{\sin 18^\circ}{\sin 47^\circ}$$

$$\log \sin^{\frac{1}{2}} \angle ZPS = 9,81292745 - 10$$

und $\angle ZPS = 81^\circ 5'$, mithin die Zeit des ganzen Tage- und der beiden angrenzenden Dämmerungsbogen = $\frac{81^\circ 5'}{180^\circ} \times 24$ Std.

= 10 Stunden 49 Minuten.

Wenn die Sonne in dem ungleichnamigen Wendekreise steht, so tangirt ihre Richtung den Polarkreis, es ist mithin Sonnen-Aufgang und Sonnen-Untergang in einem und demselben Augenblick, daher fängt mit dem Aufhören der Morgendämmerung zugleich die Abend-D. an, und beide zusammen währen 10 Std. 49 Min., so daß die eigentliche Nacht nur 13 Std. 11 Min. dauert.

15. In dem speciellen Fall (No. 14), daß die Sonne in dem ungleichnamigen Wendekreis steht, ist der positive Grenzwert von $PZ = 5\frac{1}{2}^\circ$; hierfür wird $\angle ZPS = 0$, also Dämmerungen giebt es dann nur in einer Entfernung von $5\frac{1}{2}^\circ$ von dem Pol, und von der ungleichnamigen geogr. Br. $84\frac{1}{2}^\circ$ ab bis zum Pol; also nur auf $5\frac{1}{2}^\circ$ Breite giebt es keine Dämmerung mehr, wie dies schon ad 9 gezeigt ist.

16. Um aus der Formel No. 12 zu erfahren, unter welcher südlichen Abweichung (x) am Nordpol die permanente D. eintritt und aufhört, hat man

$$\angle ZPS = 180^\circ; \sin^{\frac{1}{2}} \angle ZPS = 1$$

$$ZN = 108^\circ$$

$$PS = 90^\circ + x$$

$$PZ = 0$$

$$\text{mithin } 1 = \frac{\sin \frac{1}{2} (198^\circ + x) \times \sin \frac{1}{2} (18^\circ - x)}{\sin 0 \times \sin (90^\circ + x)}$$

Betrachtet man PZ (hier = 0 im Nenner) als den Bogen, der soeben verschwunden will, so muß der Bogen $\frac{1}{2} (18^\circ - x)$ des Zählers demselben entsprechen, mithin hat man die südliche Abweichung $x = 18^\circ$. Dann auch $\frac{1}{2} (198^\circ + x) = 108^\circ = 90^\circ + 18^\circ = 90^\circ + x$, der Zähler also dem Nenner gleich. Die eigentliche Nacht des Nordpols dauert also so lange, als die Sonne von der südlichen Abw. 18° in den südlichen Wendekreis und von dort wieder

in denselben Abweichungskreis tritt, wie ad 3 schon nachgewiesen ist.

17. Will man für Berlin die Länge der eigentlichen Nacht am kürzesten Tage, und es ist also bei der sündl. Abw. der Sonne von $23\frac{1}{2}^\circ$ erfahren, so hat man

$$\sin \frac{1}{2} ZPS = \frac{\sin 92^\circ 0' 36\frac{1}{2}'' \times \sin 15^\circ 59' 23\frac{1}{2}''}{\sin 37^\circ 28' 47'' \times \sin 113\frac{1}{2}^\circ}$$

$$= \frac{\sin 87^\circ 59' 23\frac{1}{2}'' \times \sin 15^\circ 59' 23\frac{1}{2}''}{\sin 37^\circ 28' 47'' \times \sin 66\frac{1}{2}^\circ}$$

worans $\log \sin \frac{1}{2} ZPS = 9,84657906$ und $ZPS = 89^\circ 14' 18''$

Dies ist der Bogen des halben Tages und einer Dämmerung, mithin ist der Bogen für den Tag + 2 angrenzenden D. = $178^\circ 28' 36''$ und der Nachtbogen dessen Ergänzung zu $360^\circ = 181^\circ 31' 24''$, daher

$$\sin \frac{1}{2} OPZ = \frac{\sin \frac{1}{2} (OZ + OP - PZ) \times \sin \frac{1}{2} (OZ + PZ - OP)}{\sin PZ \times \sin OP}$$

hier ist wieder

$OP = 90^\circ$ minus der nördlichen Abweichung.

PZ der Zenith-Abstand vom Nordpol und OZ ist hier 90° .

Für eine sündliche Abweichung der Sonne bleibt die Formel dieselbe (s. No. 14), nur daß $OP = 90^\circ +$ der Abweichung genommen werden muß.

Man kann also, wenn man aus Formel No. 12 den Bogen des halben Tages + D

$$\sin \frac{1}{2} OPZ = \frac{\sin 83^\circ 0' 36\frac{1}{2}'' \times \sin 6^\circ 59' 23\frac{1}{2}''}{\sin 37^\circ 28' 47'' \times \sin 66\frac{1}{2}^\circ}$$

Man erhält

$\log \frac{1}{2} OPZ = 9,667691675 - 10$
und $\angle OPZ = 55^\circ 27' 12''$
und der halbe Tag dauert
 $55^\circ 27' 12'' \times 24 \text{ Stunden} = 3 \text{ Std. } 41' 48,8''$
 360°

Diese Berechnung stimmt genau mit der unter dem Art. Ascensional-Differenz, Beisp. 3, gegebenen; man bedient sich also für die Anfindung des Tagebogens für einen gegebenen Ort der Erde besser der dort aufgestellten Regel

$\sin \text{Asc. Diff.} = \frac{\text{tg Abweichung der Sonne}}{\text{tg Aequatorhöhe des Orts}}$
wo dann $\frac{1}{2}$ Tagebogen = $90^\circ \pm \text{Asc. Differenz}$.

Nun ist (No. 17) der Bogen des halben Tages + D. = $89^\circ 14' 18''$
Aus No. 19 ist $\frac{1}{2}$ Tagebogen $55^\circ 27' 12''$
daher ein Dämmerungsbogen $33^\circ 47' 6''$
mithin die D.-Zeit am kürzesten Tage

$ZS = 108^\circ$

$PS = 90^\circ + 23\frac{1}{2}^\circ = 113\frac{1}{2}^\circ$

$PZ = 90^\circ - 52^\circ 31' 13'' = 37^\circ 28' 47''$

die Nachtzeit = $\frac{181^\circ 31' 24''}{360^\circ} \times 24 \text{ Stunden}$
= 12 Std. 6 Min. $5\frac{1}{2}$ Sec.

18. Denkt man sich in No. 12 den Bogen PO gezogen, so ist $\angle OPQ = \angle OPZ$ der \angle , der den halben Tagebogen OT mißt, und man hat

erhält, nach dieser Formel den Bogen des halben Tages finden, diesen von dem ersten abziehen, nm den D.-Bogen zu erhalten.

19. Für den kürzesten Tag in Berlin hat man

$OZ = 90^\circ$

$OP = 90^\circ + 23\frac{1}{2}^\circ = 113\frac{1}{2}^\circ$

$PZ = 90^\circ - 52^\circ 31' 13'' = 37^\circ 28' 47''$

mithin

= $\frac{33^\circ 47' 6''}{360^\circ} \times 24 \text{ Std.} = 2 \text{ Std. } 15 \text{ M. } 8,4 \text{ Sec.}$

der halbe Tag dauert

(s. o.)

3 „ 41 „ 48,8 „

$\frac{1}{2}$ Tag + D. = 5 Std. 56 M. 57,2 Sec.

Tag + 2 D. = 11 Std. 53 M. 54,4 Sec.

folglich Nacht = 12 Std. 6 M. 5,6 Sec.
wie in No. 17 berechnet worden.

20. Unter welcher Abweichung der Sonne ein Ort der Erde von gegebener geogr. Breite oder Polhöhe die geringste Dämmerungszeit hat, ist keine sehr wichtige Frage, und doch ist sie verschiedentlich und mühsam gelöst worden.

Da im Sommer die längsten D. existiren, so kann die geringste Dämmerungszeit nur in den Winter fallen, also bei ungleichnamiger Abweichung der Sonne mit der Lage des Orts, und diese geschieht offenbar, wenn der D.-Bogen die geringste Länge hat, wenn also die Sonne diesen Bogen möglichst senkrecht durchläuft, folglich wenn die Mitte dieses Bo-

gens im Morgen- oder Abendpunkt des Ortes liegt, wenn also $\angle mZP = 90^\circ$ ist, wo m die Mitte des letzten vor Sonnenaufgang oder des ersten nach Sonnenuntergang beschriebenen Bogens von 18° Höhe unterhalb des Horizonts bedeutet.

In jedem rechtwinkligen sphärischen Δ ist der \cos der Hypothenuse = dem Product der \cos beider Katheten, daher $\cos Pm = \cos PZ \cdot \cos Zm$

Nun ist $Pm = 90^\circ$ + Abweichung $= 90^\circ + d$
 PZ = der Zenithdistanz z = dem Complement der Polhöhe p
 oder dem der geogr. Breite des Orts

und $Zm = 90^\circ + 9^\circ = 99^\circ$
 mithin $\cos(90^\circ + d) = \cos z \cdot \cos 99^\circ$
 oder $-\sin d = \cos z \cdot (-\sin 9^\circ)$
 woraus $\sin d = \cos z \cdot \sin 9^\circ = \sin p \cdot \sin 9^\circ$

21. In Gehlers physikalischem Wörterbuch II, pag. 267—269 (1826), ist unter ähnlichen Betrachtungen mit Hülfe der Lehre vom Minimum aus der Differenzialrechnung gefunden $\sin d = \sin p \cdot \lg 9^\circ$ und für einen Ort von 50° Polhöhe die südl. Abw. $d = 6^\circ 58'$.

Es ist $\log \sin 50^\circ = 9,8842540 - 10$
 $\log \sin 9^\circ = 9,1943324 - 10$
 $\log \lg 9^\circ = 9,1997125 - 10$

$\sin d = \sin p \cdot \sin 9^\circ$ giebt $d = 6^\circ 52' 57\frac{1}{2}''$
 $= \sin p \cdot \lg 9^\circ$ „ $d = 6^\circ 58' 8''$

Um beide Formeln mit einander zu vergleichen, sei die Polhöhe eines Orts 50° , dessen Zenithdistanz also $= 40^\circ$. Dann hat man nach Formel No. 12 für $d = 6^\circ 52' 57\frac{1}{2}''$

$\sin^2 \frac{1}{2} SPZ = \frac{\sin 82^\circ 26' 28\frac{1}{2}'' \times \sin 25^\circ 33' 31\frac{1}{2}''}{\sin 40^\circ \times \sin 83^\circ 7' 2\frac{1}{2}''}$
 $\log \sin 82^\circ 26' 28\frac{1}{2}'' = 9,9962096$
 $\log \sin 25^\circ 33' 31\frac{1}{2}'' = 9,6349156$
 $\log \text{Zähler} = 9,6311252$
 $\log \sin 40^\circ = 9,8080675$
 $\log \sin 83^\circ 7' 2\frac{1}{2}'' = 9,9968590$
 $\log \text{Nenner} = 9,8049265$
 $\log \sin^2 \frac{1}{2} SPZ = 19,8261987 - 20$
 $\log \sin \frac{1}{2} SPZ = 9,91309935 - 10$

Man findet in den Tafeln $\frac{1}{2} SPZ = 54^\circ 57\frac{1}{2}''$
 mithin SPZ = dem Bogen des halben Tages + einer Dämmerung $109^\circ 54' \frac{1}{2}''$

der halbe Tagebogen ist (s. No. 19) $= 90^\circ$ - Ascensional-Differenz

$\sin \text{Asc.-Diff.} = \frac{\lg 6^\circ 52' 57\frac{1}{2}''}{\lg 40^\circ}$

$\log \lg 6^\circ 52' 57\frac{1}{2}'' = 9,0817283$
 $\log \lg 40^\circ = 9,9238135$
 $\log \sin \text{Asc.-D.} = 9,1579148$
 woraus $\text{Asc.-D.} = 8^\circ 16' 15''$

und der halbe Tagebogen $= 81^\circ 43' 45''$
 dieser + einer D. war $= 109^\circ 54' \frac{1}{2}''$
 bleibt ein D.-Bogen $= 28^\circ 10' 15\frac{1}{2}''$

Für $d = 6^\circ 58' 8''$
 $\sin^2 \frac{1}{2} SPZ = \frac{\sin 82^\circ 29' 4'' \times \sin 25^\circ 30' 56''}{\sin 40^\circ \times \sin 83^\circ 1' 52''}$

$\log \sin 82^\circ 29' 4'' = 9,9962530$
 $\log \sin 25^\circ 30' 56'' = 9,6342314$
 $\log \text{Zähler} = 9,6304844$
 $\log \sin 40^\circ = 9,8080675$
 $\log \sin 83^\circ 1' 52'' = 9,9967796$
 $\log \text{Nenner} = 9,8048471$
 $\log \sin^2 \frac{1}{2} SPZ = 19,8256373 - 20$
 $\log \sin \frac{1}{2} SPZ = 9,91281865 - 10$

hieraus $\frac{1}{2} SPZ = 54^\circ 53' 50\frac{1}{2}''$
 und $SPZ = 109^\circ 47' 41''$

$\sin \text{Asc.-D.} = \frac{\lg 6^\circ 58' 8''}{\lg 40^\circ}$

$\log \lg 6^\circ 58' 8'' = 9,0871899$
 $\log \lg 40^\circ = 9,9238135$
 $\log \sin \text{Asc.-D.} = 9,1633764$

woraus $\text{Asc.-D.} = 8^\circ 22' 34''$
 also der halbe Tagebogen $= 81^\circ 37' 26''$
 dieser + D. $= 109^\circ 47' 41''$
 bleibt ein D. Bogen $= 28^\circ 10' 15''$

Der Unterschied beider Bögen, je nachdem man $\sin d = \sin p \cdot \sin 9^\circ$, oder $= \sin p \cdot \lg 9^\circ$ nimmt,

beträgt mithin etwa $\frac{1}{4}$ Bogensekunde, d. i. 2 Zeittertien, während ein Unterschied nur in Sekunden noch unbedeutend sein würde.

Die Zeit, in welcher die Sonne die südliche Abweichung von circa $23\frac{1}{2}^\circ$ durchläuft, bis sie aus dem Wendezirkel des Steinbocks in den Aequator tritt, beträgt vom 22. Dec. bis 21—22. März im Mittel 90 Tage. Denkt man sich diese mit gleichförmiger Geschwindigkeit durchlaufen, so hat man in 90 Tagen zu 24 Stunden die Zeit für eine Bogenminute der Abweichung

$= \frac{90 \cdot 24}{23\frac{1}{2} \cdot 60} = 1,532$ Stunden.

Bringt man für $d \lg 9^\circ$ in Rechnung, so erhält man $d = 6^\circ 58' 8''$
 für Einführung von $\sin 9^\circ$ ist $d = 6^\circ 52' 57\frac{1}{2}''$
 Unterschied im Bogen $5' 10\frac{1}{2}''$
 also ein Zeit-Unterschied von $5\frac{1}{2} \times 1,532 = 8$ Stunden,

woraus wiederum erhellt, daß beide Ausdrücke für d ein übereinstimmendes Resultat geben müssen.

Dagegen ist, streng genommen, die Formel: $\sin d = \sin p \cdot \lg 9^\circ$ die richtige, und daß die Formel: $\sin d = \sin p \cdot \sin 9^\circ$, streng genommen, nicht richtig ist, liegt darin, daß, wenn der Bogen von 18° Höhe

vom Horizont ab nach unterwärts in der kürzesten Zeit zurückgelegt werden soll, der Mittelpunkt des D.-Bogens OS nicht ganz genau in den Morgen- oder Abendpunkt des Orts, also in das Zenith Z

normal auf den Meridian ZP treffen darf, sondern daß der $\angle PZS$, wenn S in m steht, um ein freilich sehr Geringes stumpf sein muß.

Fig. 91.



Astronomisches Fernrohr, Sternrohr, auch nach seinem Erfinder Kepler'sches Fernrohr genannt, unterscheidet sich von dem ältesten Galilei'schen F. dadurch, daß jenes ein biconvexes, dieses, das ältere F., ein biconcaves Ocularglas hat. Aus diesem Unterschied entspringt zunächst ein zweiter, nämlich, daß das Galilei'sche F. alle Gegenstände so sehen läßt, wie sie in Wirklichkeit sind, und daß das Sternrohr dieselben verkehrt zeigt, nämlich das Obere zu Unterst und das Rechts und Links zu Links und Rechts.

Das Objectivglas ist in beiden F. biconvex, bei dem Galilei'schen F. liegen die Brennpunkte beider Gläser in einerlei Punkt außerhalb hinter dem Ocularglas, bei dem Kepler'schen F. liegen beide Brennpunkte innerhalb des Rohrs in einerlei Punkt, und die Brennweite des einen Glases ist die Verlängerung der Brennweite des anderen, und dieses muß deshalb länger sein als das Rohr des älteren F. Bei diesem älteren wird von dem Gegenstand kein Bild gestaltet, dasselbe vielmehr durch das eingestellte Ocularglas unterbrochen; bei dem Kepler'schen F. dagegen wird durch das Objectivglas das Bild des Gegenstandes nach dem Brennpunkt geworfen und dieses zur Betrachtung von dem Ocularglas aufgenommen.

Das Angeführte macht die wesentlichen Unterschiede beider F. aus, die jedoch alle Folgen der verschieden gestalteten Oculargläser sind; auch kann man noch dazu rechnen, daß beim Gebrauch des Galilei'schen F. das Auge ganz nahe dem Ocular sein muß, während es bei dem Kepler'schen F. in einer gewissen Entfernung von dem Glase verbleibt.

Die Theorie des Sternrohrs ist folgende:

Es sei $ARDE$ das Fernrohr, DE das Objectiv, AB das Ocular, NN' die (halbe) Höhe eines sehr entfernten Gegenstandes, z. B. eines Gestirns, so wird derselbe um so viel vergrößerter gesehen, als die Krümmung des Oculars die Krümmung des Objectivs übertrifft.

Jedes der Gläser ist biconvex, und zwar der Art, daß beide Flächen, die Vorderfläche und die Hinterfläche jedes Glases, einerlei Krümmung haben, daß nämlich beide Flächen als Theile gleich großer Kugeloberflächen zu betrachten sind.

Man legt beide Gläser F mit einander und so in die Röhre, daß die Verbindungslinie cC auf beiden Gläsern normal steht. Diese Linie cC ist die Axe des F. und es wird das F. mit dieser Axe nach dem zu beobachtenden Gegenstand NN' gerichtet, von dem nun die obere Hälfte gezeichnet ist, so daß N dessen Mitte vorstellt; NN' sei z. B. der obere senkrechte Halbmesser des Vollmondes, und dieser werde durch das bloße Auge, wenn es in C sich befindet, unter dem sehr kleinen $\angle N''CN$ gesehen. Diese letzte Voraussetzung kann der angeübte Leser sich klar machen, wenn er den Blick aufs Fenster richtet:

Durch eine Scheibe von vielleicht 16 Zoll Höhe sieht der Leser, ohne daß er vom Stuhl aufsteht, von dem nahen Hause nur das untere Stockwerk, ein entfernter befindliches Haus von 40 Fuß Höhe fällt schon vom Pflaster bis zum First dieselbe Höhe der Scheibe, in noch größerer Entfernung ein Thurm von 200 Fuß Höhe, und wenn es Nacht ist, so tangiren den oberen und den unteren Rand der Scheibe

zwei Fixsterne, die Milliarden von Meilen aus einander stehen. Alle diese verschiedenen Längen sieht der Leser an einerlei Punkt des Zimmers, in welchem sich eben sein Auge befindet, innerhalb einerlei Höhe, welche die 16 Zoll aus einander liegenden waagerechten Ränder der Scheibe begrenzen; folglich sieht er alle diese Höhen und Längen gleich lang, nicht 16 Zoll, nicht 40 Fuß, nicht 200 Fuß, nicht Milliarden Meilen lang, sondern als das gleich lange Bild auf der inneren Netzhaut des Auges, in der sich die genannten Gegenstände abspiegeln, indem die beiden in senkrechter Ebene befindlichen Lichtstrahlen, welche als gerade Linien von dem oberen und dem unteren Rande der Scheibe in dem Augenmittelpunkt zusammentreffen, hier nach hinterwärts bis zu der im Auge tiefer liegenden Netzhaut kreuzweise sich verlängern, auf welcher sie als Endpunkte das Bild aller genannten Höhen und Längen begrenzen, welches also nur einerlei Länge und zwar eine nur sehr kleine Länge haben kann.

Dafs wir die Längen der genannten Gegenstände richtig würdigen, liegt in unserer Vernunft, mit der wir die von Kindesbeinen an gemachten Erfahrungen uns unbewußt augenblicklich vergegenwärtigen. Ein Kind greift nach dem Monde, um daran zu lutschen, und es erhält erst nach und nach, erst wenn es Tausende von Malen nach Dingen vergeblich gegriffen hat, Begriff von Entfernungen.

Ausgewachsene Thiere zeigen beim Jagen nach Beute, und wenn sie ihren Feind fliehen, in richtigem Sehen einen hohen Verstand. Dafs aber die Sonne 20 Millionen Meilen entfernt ist und 194000 Meilen Durchmesser hat, glauben viele, sonst ganz geschonte Leute nicht, und es ist nicht zu verlangen, wenn sie nicht gelernt haben, wie man es, oder auch nur, dafs man es wissen kann. Waren doch die jüdischen Propheten als Weissager des Messias die weisesten Männer ihres Zeitalters und hielten doch den Mond für ein größeres Licht, als alle Sterne zusammengenommen.

Jede biconvexe Linse, wie DE , hat nun die Eigenschaft, dafs jeder Lichtstrahl, der auf den Mittelpunkt C der Linse trifft, ungeändert seine geradlinige Richtung durch das Glas fortsetzt, woher denn auch diese Linien Axen der Linse genannt werden, und zwar ist die normal auf den Durchmesser durch den Mittelpunkt C gerichtete Linie Nc die Hauptaxe, alle übrigen durch C gerichtete

gerade Linien, wie $N''n''$, heißen Nebenaxen der Linse DE .

Ein Kreis bei N von dem wirklichen Durchmesser DE , also der sehr weit entlegene Punkt N selbst wirft nun nach dem Objectiv DE ganz dicht neben einander befindliche, mit der Hauptaxe NC parallele Lichtstrahlen, und die Linse hat die Eigenschaft, dafs sie jeden dieser unendlich vielen Strahlen nach einem einzigen Punkt hin ablenkt, der hinter der Linse liegt und der der Mittelpunkt der Kugelfläche ist, nach welcher die dem Punkt N zugekehrte Fläche, die Vorderfläche oder Aufsenfläche, der Linse gekrümmt ist und welcher der Brennpunkt der Linse heifst. Ist MF ein solcher, aus N kommender, mit NC paralleler Lichtstrahl und ist e' der gedachte Brennpunkt, so setzt der Strahl MF seine Richtung geradlinig nach F fort, und dies geschieht mit allen übrigen, aus N kommenden, mit NC parallelen Strahlen, so dafs der innere Raum DEe' von einem Lichtstrahlenkegel ausgefüllt wird. Es entsteht mithin ein von unendlich vielen Strahlen vereinigt gebildetes und daher sehr correctes Bild von N in dem Punkt e' .

Es ist klar, dafs auch der oberste Punkt N' auf das Glas DE eine unendliche Menge dicht neben einander befindlicher, mit $N''C$ paralleler Strahlen wirft, und die Linse DE hat die Eigenschaft, dafs diese Strahlen alle wiederum nach nur einem hinter der Linse befindlichen Punkt geworfen werden. Dieser Punkt liegt in der durch den Brennpunkt e' mit dem Kreisring DE parallel gelegten Ebene $C'C''$, d. h. in der Brennweite des Glases, und zwar da, wo die Nebenaxe $N''n''$ diese Ebene schneidet, also in n' .

Ist MF ein solcher, aus N kommender, mit $N''C$ paralleler Strahl, so setzt dieser also seinen Weg geradlinig nach F fort; es gilt dies wieder von allen aus N auf das Glas geworfenen Strahlen, der innere Raum DEn' wird von einem Lichtstrahlenkegel ausgefüllt, und in n' entsteht ein von unendlich vielen Strahlen gebildetes und daher sehr correctes Bild von N .

Alle übrigen, also innerhalb NN' liegenden Punkte des Gegenstandes NN' werfen Strahlen auf DE unter Winkeln, die kleiner sind als $\angle N'CN$, jeder dieser Punkte wirft einen Strahl durch C , jeder dieser durch C fallenden Strahlen ist eine Nebenaxe und geht ungebrochen fort, fällt also zwischen e' und n' , und jedem dieser Strahlenpunkte in $e'n'$ correspondiren eine unendliche Menge von Strahlen

aus demselben Punkt von NN' , so daß innerhalb $c'n'$ eine unendliche Menge von Punkten entsteht, die alle die Spitzen von Strahlenkegeln sind und von den einzeln ihnen zugehörigen, in NN' liegenden Punkten ein correctes Bild liefern.

Demnach ist die Linie $c'n'$ ein äußerst correctes Luftbild von der wirklichen Linie NN' ; man kann DE als die Pupille und die Luftebene CC' als die Netzhaut eines Auges ansehen, in welcher die von DE aufgenommenen und kreuzweise hindurch gehenden Lichtstrahlen als Bild von NN' sich abspiegeln, und zwar eben so verkehrt und eben so groß, als ein in C befindliches wirkliches Auge den Gegenstand NN' sieht. Denn wenn gleich die Länge $c'C$ viel größer ist als der Abstand der Netzhaut von der Pupille unseres Auges, so ist oben nachgewiesen, daß Gegenstände von 18 Zoll und von Milliarden Meilen gleich groß gesehen werden, wenn das Sehen beider so nahegeheuer verschiedenen Längen untereinander Winkel geschieht; $\angle N'CN = \angle nCc$ ist aber derjenige \angle , unter welchem ein in C befindliches Auge den Gegenstand NN' sehen würde.

Faßt man nun, wie oben vorausgesetzt, N als Mittelpunkt und NN' als Halbmesser einer Kreisfläche (Mondfläche) auf, so gilt von dem senkrecht abwärts fallenden Halbmesser dasselbe, und dieser wird in der Ebene CC' senkrecht aufwärts abgespiegelt; ebenso der Halbmesser rechts von N waagrecht in CC' , links von c' waagrecht n. s. w., kurz, es entsteht in der Ebene CC' ein Luftbild, dessen Punkte den correspondirenden wirklichen Punkten in NN' diametral entgegengesetzt liegen, und zwar ohne Vergrößerung, und wie es auf der Netzhaut eines in C befindlichen Auges sich abspiegelt.

Jetzt kommt es darauf an, dem Auge das verkehrte Luftbild $c'n'$ von NN' dem Auge, und zwar vergrößert auszuführen, und dies geschieht, indem man ein zweites biconvexes Glas von stärkerer Krümmung, das Ocularglas AB mit DE , dessen Mittelpunkt c in gerader Linie mit $c'C$ und so einsetzt, daß der Punkt c zugleich der Mittelpunkt der Kugelfläche wird, nach welcher die dem Auge umgekehrte Fläche, die Außenfläche von AB gekrümmt ist. Also bei dem astr. F. müssen Ocular und Objectiv einerlei Hauptaxe, einerlei Brennpunkt haben und in der Summe beider Brennweiten von einander abstehen.

Der Grund davon ist nach dem Vorherigen bald einzusehen:

So wie die mit der Hauptaxe Cc' parallel auf die Außenfläche der Linse DE fallenden Strahlen nach dem Brennpunkt c' geworfen werden, so werden auch alle von dem Brennpunkt c' auf die Innenfläche von DE fallenden Strahlen außerhalb parallel der Hauptaxe $c'C$ fortgeleitet, und da c' zugleich der Brennpunkt der Linse AB ist, so werden alle von c' auf die Innenfläche von AB fallenden Strahlen außerhalb AB und parallel der Hauptaxe $c'C$ sich fortsetzen, und ein hinter AB befindliches Auge wird die aus c' kommenden Strahlen in paralleler Richtung mit der Pupille auffangen.

Desgleichen wie die von Außen parallel $N'C$ auf DE treffenden Strahlen nach dem Punkt n' gelenkt werden, so müssen auch die aus dem Punkt n' auf die Innenfläche von DE fallenden Strahlen außerhalb DE parallel mit CN' sich fortsetzen, und da n' zugleich in der Brennweite der Linse AB liegt, so wird der aus n' auf c fallende Strahl ungebrochen in der geradlinigen Richtung cn nach Außen weiter gehen, und alle anderen von n' auf die Innenfläche von AB fallenden Strahlen, wie nn'' , werden nach Außen in die mit cn parallele Richtung, also nn'' nach $n''m'$ weiter gehen, und das hinter AB befindliche Auge alle die mit cn parallelen, aus dem Punkt n' kommenden Strahlen mit der Pupille auffangen.

Ebenso erhält das hinter AB befindliche Auge von allen übrigen Punkten des Luftbildes $c'n'$ parallele Strahlen, es sieht mithin nicht den wirklichen Gegenstand NN' , sondern nur dessen verkehrtes Luftbild $c'n'$; den Punkt c in der Richtung $m'c$, den Punkt n' in der Richtung $m'n$; also das Untere sieht man oben, ebenso das Obere oben, Rechts und Links sieht man rechts und links, man sieht das Luftbild wie es ist, man sieht also den beobachteten Gegenstand verkehrt.

Das unbewaffnete Auge sieht den Gegenstand NN' unter dem $\angle N'CN$, das Auge hinter AB würde also NN' unter dem $\angle c'cn = \angle N'CN$ und den Punkt N in n sehen. Dieser Punkt erscheint aber dem Auge in der Richtung cn' , es wird mithin die Linie von der natürlichen Länge $c'n$ in die größere Länge $c'n'$ aus einander gezogen, jeder andere Punkt von NN' desgleichen in demselben Verhältnis von $c'n:c'n'$, und es beträgt mithin die Vergrößerung von NN' das $\frac{c'n'}{c'n}$ fache.

$c'n'$ und $c'n$ sind die Tangenten der

$\angle e'cn'$ und $e'cn$ bei dem gleichen Halbmesser cc' .

$\angle e'cn$ ist $= \angle e'cn'$, mithin

$$\triangle e'cn \sim \triangle e'cn'$$

daher $e'n : e'n' = e'C : cc'$

mithin ist die Vergrößerung

$$\frac{e'n}{e'n'} = \frac{e'C}{e'c}$$

d. h. die Vergrößerung des a. F. ist = dem Quotient der Brennweite des Objectivs durch die Brennweite des Oculars. Oder das a. F. vergrößert so viel mal, als die Brennweite des Oculars in der Brennweite des Objectivs enthalten ist.

Das a. F. hat denn auch die Bequemlichkeit, daß man mit demselben Objectiv verschiedene Vergrößerungen hervorbringen kann, indem man Oculare von verschiedenen Brennweiten mit einander vertauscht, und diese mehr oder weniger tief hineinschraubt, um den Brennpunkt mit dem des Objectivs in einen Punkt zu vereinigen.

Astronomischer Horizont, wahrer Horizont (*سماء*, begrenzt). Ist der um den Mittelpunkt (C) der Erde mit der waagerechten Ebene (AM) eines Orts (O) der Erdoberfläche parallel gedachte Kreis (AM) während der die waagerechte Ebene des Orts und die Himmelskugel uns sichtbar begrenzende Kreis (AM), der also für uns eigentlicher, wahrer Horizont, wahrer Gesichtskreis ist, der scheinbare Horizont gesont wird.

Fig. 92.



Die zu den gedachten Kreisen gehörenden Ebenen heißen: Ebene des astr. oder wahren H. ($A'M$) und Ebene des scheinbaren H. (AM), und es müssen dieselben von allen Seiten his in

die Unendlichkeit erweitert und die diese Ebenen begrenzenden Kreislinien, die H. selbst, unendlich weit hinausgerückt oder mit einem Halbmesser von unendlicher Länge beschrieben gedacht werden.

Der Grund für die unterschiedenen Bezeichnungen: wahrer und scheinbarer H., ist der, daß die Standpunkte aller Gestirne (wie S) gegen die Erde als Kugel auf deren Mittelpunkt (C) bezogen werden müssen, daß aber alle Beobachtungen von Gestirnen, Messungen der von ihnen gebildeten Winkel von Punkten (wie O) aus geschehen, die von dem Normalpunkt, dem Erdmittelpunkt um den Halbmesser (OC) der Erde entfernt sind. Diese Winkel nun (wie $\angle AOS$), sowie die auf den Horizont (AM) der Sternwarte (O) bezogenen Linien und Ebenen sind aber solche, welche dem Astronom für die darauf zu gründenden Berechnungen die richtigen zu sein scheinen, und müssen erst auf den dem Orthorizont (AM) parallelen richtigen, daher wahren oder astr. H. ($A'M$) reducirt werden.

2. Diese Reduction ist aber nur erforderlich für Gestirne, die eine meßbare Entfernung von der Erde haben, also für die Sonne und für die Planeten und Monde unseres Sonnensystems; für die Fixsterne von unermesslicher Entfernung verschwindet der Unterschied von circa 860 Meilen, um welche der scheinbare von dem wahren H. entfernt ist ($\angle SOA = \angle SC'A$, $OC = \text{Null}$), und beide fallen in eine und dieselbe Kreislinie und deren zugehörige Ebenen (AM und $A'M$) in nur eine Ebene zusammen.

Der nächste der Gestirne ist uns der Mond und von der Erde circa 50000 Meilen entfernt. Stellt man sich diesen in dem wahren H. ($A'M$) eines Orts (O) z. B. Berlin vor, so erhält man den $\angle OAC$, um welchen er noch unter dem scheinbaren H. (AM) Berlin steht, aus $\text{tg } OA'C = \frac{860}{50000}$, woraus $\angle OA'C$ etwa 59 Minuten, und es ist bei dem Mond dieser Unterschied (die Horizontal-Parallaxe) nicht ganz unbedeutend. Die Sonne von circa 20 Millionen Meilen Entfernung von der Erde hat die Horizontal-Parallaxe aus $\text{tg } OA'C = \frac{860}{20000000}$ von nur 8,9 Sekunden.

Jeder Ort der Erdoberfläche hat seinen wahren und seinen scheinbaren H., Orte, die sich diametral gegenüber liegen (O, O'), haben einerlei wahren H. ($A'M$) und deren scheinbare H. sind parallel und um

den Erddurchmesser (OO') von einander entfernen.

3. Alle Beobachtungen und Messungen beziehen sich unmittelbar auf den H. des Beobachtungsortes, und jeder Ort der Erdoberfläche muß mit dem Erdmittelpunkt als in einem und demselben Punkt befindlich und mit demselben als Weltmittelpunkt gedacht werden (s. Aequator); der H. des Orts (wahrer und scheinbarer, jetzt einerlei) theilt demnach die Himmelskugel in 2 Hälften, der H. ist ein größter Kreis der Himmelskugel, alle von dem Auge O des Beobachters auf die Himmelskugel gerichtete gerade Linien (OS) sind Halbmesser der Himmelskugel, jeder zwischen 2 Gestirnen (S, s) gemessene Winkel hat das Auge (O) des Beobachters zur Spitze und der zu diesem \angle auf der Himmelskugel verzeichnete Bogen Ss ist der Bogen eines größten Kreises.

4. Das in einem Ort O gefällte Loth, ZN , welches nach dem Mittelpunkt C der Erde gerichtet ist, auf beiden Seiten bis in die unendlich ferne Himmelskugel gedacht, die Axe des H. heißt Scheitellinie, Verticallinie; von deren Endpunkten, den Polen des H. heißt der über dem H., also über dem Kopf des Beobachters belegene (Z) der Scheitelpunkt oder das Zenith, der unter dem Horizont befindliche (N) der Fußpunkt oder das Nadir.

Die durch beide Pole des H. gelegten Kreise (wie ZSN) heißen Scheitelscheitelkreise, Verticallkreise. Die Scheitellinie ZN ist deren gemeinschaftlicher Durchmesser; sie stehen auf dem H. (AN) lothrecht und werden von demselben gehalftet (BZD und END sind Halbkreise).

Durch jedes am Himmel befindliche Gestirn (wie S) kann ein Scheitelkreis (ZSB) gelegt werden; der zu messende Bogen (SZ) vom Gestirn bis zum Zenith (Z) heißt dessen Abstand vom Scheitel oder dessen Zenithdistanz, der zu messende Bogen (SB) vom Gestirn bis zu dem Durchschnittspunkt (B) des Scheitelkreises mit dem H. heißt die Höhe des Gestirns.

5. Liegt O in der nördlichen Halbkugel der Erde, so sei P der Nordpol, p der Südpol, senkrecht darauf durch C ist also Qq der Aequator. Die Punkte P, p, Q, q liegen in der Himmelskugel, also unendlich weit von C , mithin kann wieder jedes O für C gelten, die Aequator-Ebene Qq schneidet den H. jedes Ortes O in O selbst, und jeder Ort O ist nicht nur Mittelpunkt seines H., sondern so wie Mittelpunkt der Himmelskugel auch

Mittelpunkt des Welt-Aequators. Wenn O in Pp liegt, also für die Orte unter dem Nordpol und dem Südpol läuft der Erd-Aequator mit dem H. parallel, und der Himmels-Aequator macht mit dem H. einerlei Ebene aus.

Wie durch jedes Gestirn, so kann durch jeden Punkt der Himmelskugel ein Scheitelkreis gelegt werden, also auch durch die (nicht durch ein Gestirn sichtbar gemachten) Pole P, p . Da die Axe Pp durch $C (= O)$ gerichtet ist, so haben beide Pole denselben Scheitelkreis, dieser steht wie auf dem H., so auch auf dem Aequatorsenkrecht und schneidet diesen in den beiden dem H. höchsten und tiefsten Punkten Q, q .

6. Die sämtlichen Gestirne \mp dem Aequator Qq sich kreisförmig zu bewegen scheinen, so haben dieselben ihre größte Höhe über dem H. und ihre größte Tiefe unter dem H., wenn sie in den zu den Polen P, p gehörenden Scheitelkreis ($PZApNMP$) treten, wenn sie culminiren; die größte Höhe in dem Halbkreis PQp , die größte Tiefe in dem Halbkreis Pqp , und da die Sonne, wenn sie in PQp culminirt, den Mittag des Orts O angiebt, so heißt der zu den Polen P, p gehörende Scheitelkreis des Orts der Mittagskreis, Meridian des Orts.

7. Die beiden Orte unter den beiden Polen haben keinen Meridian, oder vielmehr: jeder beliebige Scheitelkreis ist Meridian des unter P oder p befindlichen Orts, und zwar sowohl aus dem geometrischen Grunde, daß jeder durch O denselbst gelegte Scheitelkreis durch beide Pole liegt, als aus dem physikalischen, daß die Sonne wirklich niemals oder, wenn man will, permanent culminirt:

Tritt die Sonne von unten in den Horizont, so bezeichnet sie diesen 24 Stunden lang mit ihrem Lauf, den folgenden Tag beschreibt sie einen etwas höher liegenden, dem H. parallelen Kreis und tritt fortdauernd in höhere dem H. parallele Kreise, bis sie in den Sommerpunkt der Ekliptik kommt, wo sie wieder auf dieselbe Weise bis in den H. herab geht und von nun ab unter dem H. ihre Kreisläufe fortsetzt.

Man verschafft sich ein genaues Bild von dem Aufsteigen der Sonne für den Ort unter dem Pol, wenn man sich um die Erdaxe auf dem H. als Basis einen Cylinder mit dem Halbmesser von circa 20 Millionen Meilen beschrieben denkt, von der Höhe, daß die von dem Ort im H. nach einem höchsten Punkt des Mantels gezogene gerade Linie mit dem H. einen \angle von circa $23\frac{1}{2}^\circ$ bildet, und wenn

man den Mantel von unten bis oben mit 92 Schraubengängen versieht, in welchen die Sonne am 22. März aufsteigt, alle 24 Stunden einen Schraubengang zurücklegt und am 23. Juni den höchsten Punkt des Mantels erreicht. Das Herabsteigen der Sonne von diesem Zeitpunkt bis zum 23. September geschieht nach derselben Richtung auf dieselbe schraubenförmige Weise, weshalb man sich für die Bewegung der Sonne von oben nach unten die Schraubengänge des Cylindermantels von entgegengesetzter Windung an denken hat.

8. Das Zenith Z theilt den über dem H . befindlichen Meridian in 2 Quadranten; der Durchschnittspunkt A desjenigen, in welchem der Pol P nicht liegt, heißt der Mittagspunkt, Südpunkt, der Punkt M , in welchem der Pol P liegt, der Mitternachtspunkt, Nordpunkt; der durch Z rechtwinklig auf den Meridian gezeichnete Scheitelkreis schneidet den H . rechts von dem Pol in dem Morgenpunkt, Ostpunkt, links von dem Pol in dem Abendpunkt (s. d.) Westpunkt; diese beiden Punkte, deren Projection O ist, sind zugleich die Durchschnittspunkte des Aequators mit dem H .

Der Bogen zwischen dem Culminationspunkt eines Gestirns und dem Mittagspunkt A des H . heißt die Mittagshöhe des Gestirns. Ist z. B. $SS' \pm Qq$, so culminirt S in S' und Bogen SA ist die Mittagshöhe von S .

Eben so heißt Bogen $QA (= QA')$ die Aequatorhöhe des Orts O und Bogen $PM (= PM')$ die Polhöhe des Orts O . Der Bogen QZ ist der Zenith-Abstand des Aequators und der Bogen PZ der Zenith-Abstand des Pols, beide für den Ort O .

Zenith-Abstand und Höhe eines Gestirns oder eines Punkts in der Himmelskugel ergänzen sich zu 90° . $\angle PCM'$, die Polhöhe, ist $= \angle A' Cp$, weil beide Scheitel \angle sind, $\angle QCA + \angle A' Cp = 90^\circ$, folglich ergänzen sich Polhöhe PM und Aequatorhöhe QA eines Orts O zu 90° .

Die Polhöhe PM ist = dem Zenith-Abstand QZ des Aequators, und die Aequatorhöhe QA ist = dem Zenith-Abstand des Pols.

Der Bogen QZ , der Zenith-Abstand des Aequators, ist zugleich die geographische Breite von O und = dem Bogen PM , welcher die Polhöhe von O ist, mithin ist die Polhöhe eines Orts O der Erdoberfläche gleich dessen geographischer Breite.

Für Orte unter dem Pol, also wenn man P in Z und Q in $A (= A')$ gerückt denkt, ist die Aequatorhöhe = Null, die

Polhöhe $= \angle ZON = 90^\circ$, der Zenith-Abstand des Aequators $= 90^\circ$, der Zenith-Abstand des Pols = Null, die geogr. Breite $= 90^\circ$.

Für Orte im Aequator ist die Aequatorhöhe $= 90^\circ$, die Polhöhe = Null, der Zenith-Abstand des Aequators = Null, der des Pols $= 90^\circ$, die geogr. Breite = Null.

Der Bogen BA zwischen dem Durchschnittspunkt B des Scheitelkreises ZSB eines Gestirns S mit dem H . und dem Mittagspunkt A heißt das Azimuth oder die Südweite des Gestirns S in Beziehung auf den H . des Orts O . Das Azimuth ist östlich oder westlich, es wird von dem Mittagspunkt A zu beiden Seiten bis zum Mitternachtspunkt von 0° bis 180° gezählt.

9. Niemand ist im Stande, eine horizontale Linie unmittelbar mit einem Instrument zu ziehen, zu zeichnen, oder deren Richtung einzustellen; nur mittelbar ist dies möglich und zwar mit Hilfe der lothrechten Linie, welche mittelst des Bleiloths unmittelbar angegehen wird, die in jedem Ort in Folge der Schwerkraft nach dem Mittelpunkt der Erde gerichtet ist und mit der Ebene des H . einen rechten Winkel bildet.

Eine Horizontalinie wird also dadurch bezeichnet, daß ein Instrument zwei Linien oder Ebenen erhält, die von dem mechanischen Künstler äußerst genau unter einem rechten \angle befindlich gearbeitet sind, daß die eine Linie oder Ebene mit einem frei spielenden Bleiloth versehen ist und daß man diese entweder durch mikrometrische Vorrichtungen für jedesmalige Beobachtung mit dem Loth in einerlei Linie bringt, oder diese lothrechte Richtung, einmal festgestellt, bleibend macht, wonach die zweite Linie oder Ebene unter 90° mit dem Loth die Horizontalinie heseichnet.

Selbst die Libelle zum Nivelliren giebt nicht unmittelbar die dem Geometer erforderliche Horizontale an, sondern mittelst der richtig in den Nullpunkt einstellenden Luftblase die Verticale, sowie Mauerer und Zimmermann Plinten und Balken mit Hilfe des Bleiloths der Setzwage horizontal legen.

Astronomisches Jahr, im Gegensatz von bürgerlichem Jahr. Ist die genaue, in Tagen, Stunden, Minuten und Sekunden ermittelte Zeit, in welcher ein Umlauf der Erde in der Ekliptik von einem in derselben festgestellten Punkt bis wieder zu demselben Punkt geschieht, während das bürgerliche Jahr oder Ka-

leuderjahr aus nur ganzen Tagen zu 24 Stunden besteht.

Die in der Ekliptik festgestellten Punkte sind entweder der Durchschnittspunkt des Breitenkreises eines bestimmten Fixsterns, welcher das siderische Jahr (sidus, Gestirn), das Sternjahr bestimmt, oder einer der vier Punkte, welche die Anfänge der Jahreszeiten bestimmen; dies sind die beiden Aequinoctialpunkte und die beiden Solstitialpunkte, von welchen der eine der ersten, der Frühlingspunkt, gewählt ist, und welcher das tropische Jahr bestimmt. Dieser Name kommt von *Wendung*, die Wendung, indem die Solstitialpunkte auch Wendepunkte, Tropen genannt werden. Oder das Perihelium oder das Aphelium, welche das anomalistische Jahr bestimmen (s. d. und Anomalie).

Alle drei astr. Jahre sind unter einander verschieden: Fixsterne kann man als unveränderlich in ihren Standpunkten betrachten, die Erde beschreibt also während des siderischen Jahres genau 360° . Die Aequinoctialpunkte dagegen verändern sich jährlich um einen Bogen von $50,1$ Sec. von Ost nach West; da nun die Erde von West nach Ost sich bewegt, so kommt der Frühlingspunkt jährlich um diese $50,1$ der Erde entgegen, und in dem tropischen Jahr beschreibt die Sonne nur einen Bogen $360^\circ - 50,1 = 359^\circ 59' 9,9''$. Das tropische Jahr ist also in dem Verhältniß beider Bogen kürzer als das siderische Jahr. Aphelium und Perihelium verändern jährlich ihre Lage um einen Bogen von $11,8$ Sec. von West nach Ost; mithin hat die Sonne in dem anomalistischen Jahr einen Bogen zu durchlaufen von $360^\circ + 11,8$ und dieses anomalistische Jahr ist also das längste der astr. Jahre.

Das siderische Jahr kann unmittelbar durch Beobachtung zweier auf einander folgender Durchgänge der Sonne durch den Breitenkreis eines bestimmten Fixsterns gefunden werden. Es beträgt im Mittel 365 Tage 6 Stunden 9 Min. 11 Sec. und die Sonne beschreibt während dieser Zeit genau einen vollen Kreis von 360° .

Bei dem scheinbaren Eintritt der Sonne in den Frühlingspunkt, also bei dem wirklichen Eintritt der Erde in den Herbstpunkt hat die Sonne die Abweichung = 0; dieser Eintritt ist durch unmittelbare Beobachtung der Mittagshöhe der Sonne in einem Ort zu finden (s. Abweichung).

Der Frühlingspunkt nämlich liegt offenbar in irgend einem Meridian. Beobachtet man nun, daß die Sonne in dem Augenblick, wo sie durch den Meridian

geht, also in dem Augenblick des Mittags eine Mittagshöhe hat, die genau mit der bekannten Aequatorhöhe des Beobachtungsorts übereinstimmt, so gehört der Ort dem eben gedachten Meridian an, und der Frühlingspunkt liegt in dem beobachteten Standpunkt der Sonne. Findet man dagegen, daß die Sonne in einem Mittage eine geringere, in dem folgenden Mittage eine größere Höhe hat als die bekannte Aequatorhöhe des Orts, so ist die Sonne in der Zwischenzeit durch den Frühlingspunkt gegangen, und aus dem Unterschiede der beiden beobachteten Höhen kann man auf dieselbe Weise, wie in dem Art.: „Absiden“ die Ermittlung der Absidenpunkte gezeigt worden, die genaue Zeit des Durchgangs der Sonne durch den Frühlingspunkt berechnen.

Das tropische Jahr beträgt im Mittel 365 Tage 5 Stunden 48 Min. 51 Sec. und die Sonne beschreibt während dieser Zeit im Mittel einen Bogen von $359^\circ 59' 9,9''$.

Dieses tropische Jahr ist es, welches unsern Kalenderjahren zu Grunde liegt.

Das anomalistische Jahr wird durch Beobachtung zweier auf einander folgender Anomalien gefunden (s. Absiden). Es beträgt 365 Tage 6 Stunden 14 Min. 23 Sec. und die Sonne beschreibt während dieser Zeit einen vollen Kreis von $360^\circ +$ einem Bogen von $11,8$ Sekunden.

Astronomische Jahrbücher (Ephemeriden) sind für den Seemann das, was für andere Geschäftsmänner, besonders den Landmann, der bekannte Kalender ist. Sie enthalten im Voraus: berechnet für ein Jahr die zeitweisen Constellationen der Gestirne, die Sonnen- und Mondfinsternisse, die der Jupitertrabanten, die Lichtwechsel der Venus, Tabellen zur Berechnung der Zeit beim Auf- und Untergang der Sonne und des Mondes, für Verwandlung des Bogenmaßes in Zeitmaß und dergleichen nützliche Angaben mehr. Sie werden auch wohl noch auf andere wichtige astronomische Nachrichten und Abhandlungen angedehnt und gehören sodann zur Literatur. Besonders zeichnen sich hierin die Berliner astr. J. aus, welche von Bode i. J. 1776 begonnen, von Enke fortgesetzt werden und äußerst werthvolle Ansätze enthalten.

Astronomische Jahreszeiten. Werden bestimmt durch die Höhe der Sonne für einen Ort *O* auf der Erde.

Die für jeden Ort auf der Erde geltenden, also allgemeinen Bestimmungen derselben sind folgende: Der astronomische Winter fängt in dem Augenblick an, wo die Sonne in den vom Zenith

entferntesten Parallelkreis tritt, wo also die Sonne über O am niedrigsten steht, wo sie die kleinste Mittagshöhe hat.

Der astronomische Sommer fängt in dem Augenblick an, wo die Sonne in den vom Zenith nächsten Parallelkreis tritt, wo die Sonne also über O am höchsten steht, wo sie die größte Mittagshöhe hat.

Der astr. Frühling beginnt zugleich mit dem Ende des Winters, in dem Augenblick, wo die Sonne in den Parallelkreis tritt, der zwischen den eben genannten in der Mitte liegt, wo die Sonne also die mittlere Mittagshöhe hat, und der astr. Herbst beginnt zugleich mit dem Ende des Sommers, in dem Augenblick, wo die Sonne zum zweiten Mal in den Parallelkreis der mittleren Mittagshöhe tritt.

Hiernach ergeben sich die Jahreszeiten und deren Grenzen für folgende speciell benannten Orte und Ortsgenden:

Am Nordpol fängt der Frühling an, sobald die Sonne aus der südlichen Halbkugel in den Aequator tritt, die Sonne erscheint im Horizont und es bricht der Morgen an. Der Herbst fängt an in dem Augenblick, wo die Sonne aus der nördlichen Halbkugel wieder in den Aequator tritt, die Sonne geht unter, die Nacht bricht an.

Der Sommer fängt an in dem Augenblick, wo die Sonne in den nördlichen Wendekreis tritt, mithin zwischen Frühlings- und Herbst-Anfang genau in der Mitte und zugleich zwischen dem Eintritt des Tages und dem der Nacht in der Mitte, also gerade zu Mittag, und der Winter fängt an, sowie die Sonne in den südlichen Wendekreis tritt, und gerade zu Mitternacht.

In der kalten Zone, den Pol selbst ausgenommen, und in der nördlichen gemäßigten Zone sind die Anfangspunkte der Jahreszeiten wie beim Nordpol selbst, nur daß hier nicht deren Eintritte genau im Morgen, Mittag, Abend und Mitternacht sein können (Vorrückung der Nachtgleichen).

Auch für einen Ort in dem nördlichen Wendekreise ist noch die Reihenfolge wie in der gemäßigten Zone: die größte Mittagshöhe findet einmal des Jahres statt, wo die Sonne im Zenith steht, die kleinste einmal, wenn sie im Wendekreis des Steinbocks steht, und die mittlere zwei Mal, wenn die Sonne den Aequator schneidet.

Also der Winter fängt an, wenn die Sonne in den südlichen Wendekreis tritt

und dauert, bis sie aus der südlichen Halbkugel den Aequator schneidet; mit diesem Augenblick fängt der Frühling an und dauert bis zu dem Augenblick, wo die Sonne in den nördlichen Wendekreis, also in das Zenith von O tritt, wo auch der Sommer beginnt und bis zum Wiedereintritt der Sonne in den Aequator dauert. Mit diesem Augenblick beginnt der Herbst und dauert bis zum Eintritt der Sonne in den südlichen Wendekreis.

Für einen Ort im Aequator selbst ist zwei Mal im Jahr die größte Mittagshöhe, nämlich im Zenith, wenn die Sonne den Aequator schneidet, zwei Mal die kleinste, wenn die Sonne in die Wendekreise tritt, und vier Mal die mittlere Mittagshöhe, gerade in den Mitten zwischen dem Aequator und den beiden Wendekreisen. Daher sind hier alle astr. J. doppelt:

Der erste Winter fängt an, wenn die Sonne in den Wendekreis des Steinbocks tritt (22. December); er dauert, bis die Sonne die erste mittlere Mittagshöhe hat, wenn nämlich ihre südliche Abweichung gleich der halben Schiefe der Ekliptik beträgt. Hier fängt der erste Frühling an (18. Febr.) und er dauert, bis die Sonne im Aequator, also im Zenith des Orts die größte Mittagshöhe erreicht hat. Hier fängt der erste Sommer an (21. März) und er dauert, bis die Sonne zum zweiten Mal die mittlere Zenithdistanz erhält, indem ihre nördliche Abweichung die halbe Schiefe der Ekliptik erhält. Hier fängt der erste Herbst an (21. April) und er dauert, bis die Sonne in den Wendekreis des Krebses tritt. Hier fängt der zweite Winter an (22. Juni) und er dauert, bis die Sonne zum dritten Mal die halbe Zenithdistanz erhält, indem deren nördliche Abweichung gleich der halben Schiefe der Ekliptik beträgt. Hier beginnt der zweite Frühling (23. August) und dieser dauert, bis die Sonne zum zweiten Mal in den Aequator, also in das Zenith tritt. Hier beginnt der zweite Sommer (23. Sept.) und dieser dauert, bis die Sonne zum vierten Mal in die mittlere Zenithdistanz tritt, indem ihre südliche Abweichung gleich der halben Schiefe der Ekliptik beträgt. Hier beginnt der zweite Herbst (24. October) und dieser dauert bis zu Anfang des ersten Winters am 22. December.

Ist die nördliche Breite des Orts $O = \frac{1}{2}$ der Schiefe der Ekliptik (e), so hat die Sonne im Zenith zwei Mal ihre größte Mittagshöhe, im Wendekreis des Steinbocks S ihre kleinste Mittagshöhe, der Abstand beider ist $e + \frac{1}{2}e$, der mittlere Abstand in M also $= \frac{1}{2}(e + \frac{1}{2}e) = \frac{3}{4}e$ und

so viel beträgt auch der Abstand des Wendezirkels des Krebses K ; in diesem ist ihre mittlere Mittagshöhe ein Mal, südlich vom Aequator A in M aber zwei Mal, im Ganzen also drei Mal, der Ort O hat also 1 Frühling, 2 Sommer, 2 Herbst und 1 Winter.

Fig. 93.



Es beginnt der Winter mit dem Eintritt der Sonne in S , der Frühling mit ihrem ersten Eintritt in M , der erste Sommer mit ihrem Eintritt in O , der erste Herbst mit ihrem Eintritt in K , der zweite Sommer mit ihrem zweiten Eintritt in O , der zweite Herbst mit ihrem zweiten Eintritt in M und hierauf wieder der Winter mit dem Eintritt der Sonne in S .

Für jeden Ort O , der näher an dem Aequator liegt als $\frac{1}{2}$ der Schiefe (e) der Ekliptik, hat die Sonne im Zenith (O) 2 Mal die größte Mittagshöhe, in S die kleinste, zwischen beiden 2 Mal die mittlere in M , und zwischen O und K noch zwei Mal dieselbe in M' .

Fig. 94.



Denn da $AO = b < \frac{e}{3}$

so ist $OS = e + b < \frac{4}{3}e$

mithin $OM = \frac{e+b}{2} < \frac{1}{2}e$

da nun $OK = e - b > \frac{1}{2}e$

so muß es zwischen O und K einen Parallelkreis in M' geben, der von O um $\frac{e+b}{2} < \frac{1}{2}e$ absteht, und in welchem die

Sonne dieselbe mittlere Höhe für O hat wie in M .

Daher hat der Ort O 1 Winter, 1 Frühling, 2 Sommer und 3 Herbst: Der Winter beginnt mit dem Eintritt der Sonne in S , der Frühling mit ihrem Eintritt aus S in M unter $\left(\frac{e-b}{2}\right)^\circ$ südlicher Br., der erste Sommer mit ihrem Eintritt in O unter b° nördlicher Breite, der erste Herbst mit dem Eintritt aus O in M' unter $\left(\frac{e+3b}{2}\right)^\circ$ nördlicher Breite, der zweite

Herbst, wenn die Sonne von M' nach K gegangen, von dort zurück nach demselben M' gekommen ist und in M' wieder eintritt, der zweite Sommer beginnt mit dem Eintritt der Sonne aus M in O , der dritte Herbst mit dem Eintritt aus O in M und dauert bis zum Eintritt der Sonne aus M in S , wo der Winter wieder anfängt.

Für jeden Ort O , der näher am Aequator liegt als e und ferner als $\frac{1}{2}e$ hat die Sonne im Zenith O zwei Mal die größte Mittagshöhe, in S die kleinste, zwischen beiden, O und S , in der Mitte zwei Mal die mittlere, während in K , der nördlichen Grenze der Sonnenbahn, die Sonne eine Mittagshöhe hat, die zwischen der größten und der mittleren befindlich ist; daher hat der Ort O 1 Winter, 1 Frühling, 2 Sommer und 1 Herbst.

Fig. 95.



Der Winter beginnt mit dem Eintritt der Sonne in S , der Frühling mit deren Eintritt aus S in M unter $\left(\frac{e-b}{2}\right)^\circ$ südlicher Br., der erste Sommer mit ihrem ersten Eintritt aus M in das Zenith von O , der zweite Sommer mit ihrem zweiten Eintritt von O nach K und von K zurück in das Zenith von O , der Herbst mit ihrem zweiten Eintritt aus O in M und dieser dauert bis zum Wieder-Eintritt der Sonne in S , wo der Winter wieder anfängt.

Für Orte der südlichen Halbkugel hat

man dieselben Verhältnisse, wenn man den Wendekreis des Krebses K mit dem des Steinbocks S vertauscht.

Astronomische Länge, Länge der Gestirne. Ist der östliche Abstand der Gestirne vom Frühlingspunkt (s. Absiden und astronomisches Jahr), in Bogen von 0 bis 360° gemessen.

Von Gestirnen, die in der Ebene der Ekliptik selbst liegen, wird die Länge unmittelbar angegeben; von allen übrigen Gestirnen wird die Länge des Punktes gemessen, in welchem der kleinere Bogen des Breitenkreises, der Breitenbogen des Gestirns die Ekliptik berührt (s. astronomische Breite).

Man sagt in der Regel: A. L. eines Gestirns sei der Abstand desselben vom Frühlingspunkt, von Abend nach Morgen oder von Rechts nach Links gemessen; Beides ist zwar richtig, aber weniger präcis bezeichnet. Denn da die Erde in jedem Augenblick in der Ekliptik sich befindet, so kann man eben so gut außerhalb wie innerhalb der Ekliptik sich stehend vorstellen; betrachtet man im ersten Fall Abend und Morgen, Rechts und Links für den dem Beschauer zunächst befindlichen elliptischen Halbkreis, so hat man die entgegengesetzte, also unrichtige Abmessung für die a. L., und zwar deren Ergänzung zu 360° . Man muß sich bei der Bezeichnung von Abend nach Morgen oder von Rechts nach Links vorstellen, daß man innerhalb der Ekliptik sich befindet, das Gesicht nach Mittag gerichtet und in die hohle Himmelskugel gesehen; alsdann liegt Abend zur Rechten, Morgen zur Linken, die Messung geschieht von Rechts nach Links oder von Abend (über Mittag) nach Morgen. Eine richtige präzise Bezeichnung für a. L. ist daher auch, wenn man sagt, die L. wird vom Frühlingspunkt aus nach der Folge der Zeichen gemessen (s. absteigendes Zeichen).

Fixsterne haben eine unermessliche Entfernung von der Erde und deshalb einen unveränderten Stand gegen die Erde, diese möge sich in irgend welchem Punkt der Ekliptik befinden, mithin auch denselben Standort gegen die in der Mitte der Ekliptik befindliche Sonne, und folglich auch deren Breitenbogen dieselbe Entfernung von dem Frühlingspunkt oder dieselbe Länge; die Sterne mögen von der Erde oder von der Sonne aus betrachtet werden, indem beide Beobachtungslinien nach demselben Stern mit einander \mp laufen.

Die zu unserem Sonnensystem gehörenden Gestirne dagegen, die Planeten,

Monde und Kometen haben meßbare und daher von Erde und Sonne verschiedene Entfernungen, die Visirlinien von der Erde und von der Sonne aus nach einem solchen Gestirn gerichtet, bilden einen Winkel, und sie durchkreuzen sich in dem Gestirn, und deren Verlängerungen geben auf der unendlich fernen hohlen Himmelskugel verschiedene Punkte an.

Befindet sich das Gestirn in der Ebene der Ekliptik (im Knoten), so sind die beiden Punkte verschieden weit vom Frühlingspunkt entfernt, steht es außerhalb der Ekliptik, so haben beide Punkte verschiedene Breitenkreise und diese sind von dem Frühlingspunkt verschieden entfernt.

Jedes zu unserem Sonnensystem gehörende Gestirn hat also zwei verschiedene Längen: die von der Erde aus beobachtete, die geocentrische Länge und die in dem Sonnenmittelpunkt beobachtet gedachte, die heliocentrische Länge (vergl. astronomische Breite). Die Erde befindet sich fortwährend in der Ekliptik, sie hat also weder geocentrische, noch heliocentrische Breite, und ihre heliocentrische Länge ist zugleich ihre geocentrische; die Sonne in einem Brennpunkt der Ekliptik hat weder heliocentrische Länge, noch Breite, auch keine geocentrische Breite, wohl aber eine geocentrische Länge, nämlich die in irgend einem Augenblick von der Erde aus beobachtete Entfernung der Sonne von dem unendlich fern gedachten Frühlingspunkt in Bogenmaß ausgedrückt.

Astronomische Maschinen s. n. Apparat. **Astronomischer Meridian, Himmelsmeridian** s. n. astronomischer Horizont No. 6, 7 und 8. Der M. eines Orts theilt die hohle Himmelskugel in 2 gleiche Halbkugelflächen, in die östliche und in die westliche; erstere liegt, wenn man nach dem Mittagspunkt sieht, zur Linken, letztere zur Rechten. Man sagt astr. M. im Gegensatz zum Erdmeridian, unter welchem man jeden der Halbkreise versteht, die durch beide Erdpole auf der Erdoberfläche beschrieben werden können, so daß jeder Ort der Erde seinen bestimmten Meridian hat, und in welchem die Sonne in dem Augenblick sich befindet, wenn für den Ort Mittag ist, weil man aus jedem Ort der Erdoberfläche durch beide Pole einen Halbkreis beschreiben kann.

Astronomischer Monat, im Gegensatz von bürgerlichem Monat, ist die genaue, in Tagen, Stunden, Minuten und Sekunden ermittelte Zeit, in welcher ein Umlauf des Mondes in der Mondbahn von

einem in derselben festgestellten Punkt bis wieder zu demselben Punkt geschieht, während der bürgerliche Monat oder der Kalendermonat aus nur ganzen Tagen zu 24 Stunden besteht.

Fig. 96.



Je nachdem die Punkte in der Mondbahn angenommen werden, je nachdem hat man verschiedene astr. M. (vergl. astr. Jahr). Damit diese M. möglichst klar verstanden werden, sei Fig. 96 *AFPH* die Ekliptik, *S* die Sonne in deren Brennpunkt; *A* das Äpfel, *P* das Perihel, *F* der Frühlingspunkt, *H* der Herbstpunkt (s. Absiden), *E* die Erde in einem beliebigen Punkt der Ekliptik, in welcher sie sich nach der Pfeilrichtung um die Sonne bewegt und dabei die nach dem zweiten Pfeil gerichtete Axendrehung macht; der um *E* punktirte Kreis sei die Bahn des Mondes um die Erde, der von dieser um die Sonne mit fortgeführt wird, der Mond *M* darin bewegt sich nach der Richtung des Pfeils, also mit der Axendrehung der Erde nach einerlei Richtung, ohne selbst weitere Rotationen um seine Axe zu machen. Die Mondbahn liegt mit der Ekliptik nicht in derselben Ebene, sondern schneidet dieselbe zu verschiedenen Zeiten unter verschiedenen Winkeln, die aber 51° nicht übersteigen, so daß der Mond der Ekliptik immer sehr nahe ist, und bei jedem Umlauf um die Erde dieselbe 2 Mal (in den beiden Knoten) durchschneidet.

2. Der eigentlichste astr. M. ist der siderische M. (sidus, Gestirn), nämlich diejenige Zeit, in welcher der Mond, von der Erde aus gesehen, wieder mit dem-

selben Fixstern zusammentrifft, oder denselben Stand gegen ihn hat. Es befindet sich in einer Richtung *Es*, entweder genau in der Ebene der Mondbahn, oder sehr nahe derselben, ein Fixstern *s*, so wird dieser vom Monde bedeckt oder tangirt, wenn dieser den Stand *M* hat. Von diesem Zeitpunkt ab entfernt sich der Mond von dem Stern immer mehr östlich, und tritt erst wieder nach vollendetem Umlauf um die Erde in dieselbe den Stern bedeckende Lage; während dieser Zeit ist nun die Erde mit dem Monde in der Ekliptik um eine Länge *EE'* weiter gegangen und die zweite Bedeckung des Fixsterns geschieht, wenn der Mond in *M'* zwischen *E* und *a* getreten ist. Da nun der Fixstern *s* von dem Sonnensystem unendlich weit entfernt ist, so ist die Richtung *Es* = der Richtung *Ea*, und der Mond hat genau den vollen Kreis mit 360° beschrieben. Die Zeit, in welcher dies geschieht, ist bei den bedeutenden Ungleichheiten der Mondbewegung im Mittel 27 Tage 7 Std. 43 Min. 11 Sec.

3. Ein zweiter astr. M. ist der tropische M. (vergl. astr. Jahr), die Zeit, in welcher der Mond um die Erde läuft, wobei er vom Frühlingspunkt ans in denselben zurückkehrt. Hierbei ist Folgendes zu beachten. Die durch den Mittelpunkt *C* der Ekliptik geseichnete gerade Linie *HF* bezeichnet in den Endpunkten *H* und *F* allerdings den Herbstpunkt und den Frühlingspunkt in der Ekliptik, da jedoch diese Punkte auf der unendlich fernen Himmelskugel bezeichnet werden, so muß man die endliche, etwa 40 Millionen Meilen betragende Länge *HF* nach beiden Seiten hin in's Unendliche sich verlängert denken; dann liegen also *F* und *H*, von jedem Punkt der Ekliptik aus gesehen, \pm mit *HF*. Steht demnach die Erde in *e* und der Mond in *m*, so daß $emf \pm HF$, so liegt der Mond, von der Erde aus gesehen, im Frühlingspunkt, und wenn die Erde während einer Umdrehung des Mondes um dieselbe nach *H* gerückt wäre, so würde *HF* die Richtung sein, in welcher *e* und *m* sich befinden, und der Mond würde, wie beim siderischen Monat, genau 360° beschrieben haben. Allein Frühlings- und Herbstpunkt bleiben nicht constant; die Linie *HF* ändert ihre Richtung in *HF* um einen $\angle FCF' = 50,24$ Sec. jährlich. Setzt man also das Jahr $365\frac{1}{4}$ Tag, den siderischen Monat = $27\frac{1}{2}$ Tag, so hat man den $\angle FCF'$, um den der Punkt *F*

während eines Mondumlaufs sich ändert,
 $= \frac{27\frac{1}{2}}{365\frac{1}{4}} \times 50,24 \text{ Sec.} = 3,75 \text{ Sec.}$ Hat also

der Mond von e ans die Richtung emf , so hat er, nm wiederum in die Richtung nach dem Frühlingspunkt zu kommen, die Richtung emf zu erhalten, also $360^\circ - fef = 360^\circ - 3,75^\circ$ zu beschreiben. Nun macht aber der Mond 360° in $27\frac{1}{2}$ Tagen, mithin $3,75^\circ$ in $\frac{3,75^\circ}{360^\circ} \times 27\frac{1}{2} \text{ Tage} = 7 \text{ Zeit-}$

Secunden. Der tropische Monat beträgt also im Mittel 7 Sec. weniger als der siderische = 27 Tg. 7 Std. 43 Min. 4 Sec.

Beide astr. M., der siderische und der tropische, werden ihres geringen Unterschiedes wegen mit dem gemeinschaftlichen Namen periodischer M. bezeichnet.

4. Ein dritter astr. M. ist der Knoten- oder Drachen-Monat, die Zeit, in welcher der Mond aus einem Knoten in denselben zurückkehrt, und zwar von absteigendem zu absteigendem, oder von auf- zu aufsteigendem Knoten. Dieser M. ist wieder kürzer als die periodischen M., weil die Knoten eine rückgängige Bewegung machen, welche in einem Jahr von $365\frac{1}{4}$ Tag = $19^\circ 19' = 1^\circ 26' 44''$ beträgt, mit welcher $\frac{27\frac{1}{2}}{365\frac{1}{4}} \times 19^\circ 19' = 1^\circ 26' 44''$ beträgt, mit welcher dann der Knoten dem Monde entgegenkommt. Da nun der Mond in $27\frac{1}{2}$ Tag 360° zurücklegt, so entspricht jenem Winkel eine Zeit von $\frac{1^\circ 26' 44''}{360^\circ} \times 27\frac{1}{2} \text{ Tag} =$

2 Std. 38 Min. 3 Sec.; diese von dem siderischen M. abgezogen, giebt den Knoten-M. = 27 Tg. 5 Std. 5 Min. 8 Sec.

Der Name Drachenmonat stammt aus der ältesten Zeit der Mythe, indem diese den Mond als Göttin Luna sich dachte, und die Mondfinsternisse, die nur in dem Knoten entstehen können, als Folgen des Kampfes der Luna mit einem Drachen ansahen, woher der aufsteigende Knoten Drachenkopf, der absteigende Drachenschwanz genannt wurde.

5. Ein vierter astr. M. ist der synodistische M. (s. d.)

6. Der fünfte astr. M. ist derjenige, welcher unseren bürgerlichen Verhältnissen am entsprechendsten ist, nämlich der von einem Eintritt einer bestimmten Mondphase bis zu dem Wieder-Eintritt in dieselbe, als den Neumond oder den Vollmond, und der wegen gleicher Zusammenkunft (Synode) von Sonne, Erde und Mond der synodische M. genannt wird.

Fig. 86 zeigt den Mond M mit der Erde

und der Sonne in gerader Linie, so dass der nicht erleuchteten Erdhälfte die erleuchtete Mondhälfte angekehrt, also Vollmond ist. Bewegt sich nun der Mond, bis er wieder in denselben Punkt M , also in M' tritt, so ist noch nicht der zweite Vollmond eingetreten, der Mond muss noch den Bogen $MEM' = \text{Bogen } MSM'$ zurücklegen, also den Bogen, um welchen während seiner vollständigen Bewegung die Erde in der Ekliptik fortgeschritten ist. Die Erde durchläuft 360° in $365\frac{1}{4}$ Tag, der Mond 360° in $27\frac{1}{2}$ Tag; die Winkel-Geschwindigkeiten beider Körper haben das umgekehrte Verhältniss mit den Geschwindigkeiten für den ganzen Umfang, die Winkel-Geschwindigkeit der Erde zu der des Mondes ist also = $27\frac{1}{2} : 365\frac{1}{4}$. Bezeichnet man den $\angle NEM' = \angle ESE'$ mit y , so beschreibt der Mond den $\angle 360^\circ + y$, während die Erde den $\angle y$ beschreibt, mithin hat man:

$$365\frac{1}{4} : 27\frac{1}{2} = 360 + y : y$$

woraus

$$365\frac{1}{4} - 27\frac{1}{2} : 27\frac{1}{2} = 360^\circ : y$$

$$\text{und } y = 29^\circ 7' 10\frac{1}{2}''$$

Dividirt man diesen Bogen mit 360° und multiplirt mit $365\frac{1}{4}$ Tag, oder dividirt man diesen Bogen + 360° durch 360° und multiplirt mit $27\frac{1}{2}$, so erhält man die Dauer x des synodischen Monats = 29 Tg. 13 Std. 3 Min. 45 Sec.

Diesen M. = x , erhält man auch ohne vorherige Ermittlung des Bogens y aus der Proportion:

$$365\frac{1}{4} - 27\frac{1}{2} : 27\frac{1}{2} = 365\frac{1}{4} : x$$

weil

$$365\frac{1}{4} : 27\frac{1}{2} = 365\frac{1}{4} + x : x$$

indem das letzte Verhältniss $360^\circ + y : y$ in obiger Proportion aus 2 Bogen besteht, und diese wie die Zeiten $365\frac{1}{4} + x$ Tage : x Tagen, in welchen sie mit einerlei Winkel-Geschwindigkeit zurückgelegt worden, sich verhalten.

7. Endlich hat man den sechsten astr. M., den Sonnen-Monat, der swölfte Theil des Sonnenjahres = $\frac{1}{12} \cdot 365\frac{1}{4} \text{ Tag} = 30 \text{ Tg. } 10\frac{1}{2} \text{ Std.}$

Wegen der großen Ungleichheiten, mit welchen der Mond um die Erde sich bewegt, sind alle astr. M. nur Mittelwahrheiten. Legt man die Beobachtungen zu Grunde, welche von einer großen Anzahl von Mondfinsternissen gemacht worden sind, indem das Mittel an Zeit zwischen Anfang und Ende jeder Finsternis offenbar der Moment ist, in welchem der wirkliche Vollmond eben stattfindet, so erhält man den synodischen M. im Maximo 29 Tg. 19 Std., im Minimo 29 Tg. 6 $\frac{1}{2}$ Std., woraus das Mittel 29 Tg. 12 Std. 45 Min. für den synodischen M. hervorgeht.

Setzt man übrigens, um genauer zu rechnen, in das zweite Glied der beiden letzten Proportionen statt $27\frac{1}{2}$ Tg. die wirkliche Zeit 27 Tg. 7 Std. 44 Min., so erhält man für den Bogen y den Werth $29^\circ 6' 24.5''$ und für den synodischen M. $x = 29$ Tg. 12 Std. 45 Min., wie der eben gedachte Mittelwerth beträgt.

Astronomisches Ocular. Das Ocular am astr. Fernrohr, eine biconvexe Linse, während das Galilei'sche O. ein biconcaves ist (s. astr. Fernrohr zu Anfange).

Astronomischer Ort. Der Ort, in welchem am Himmelsgewölbe ein Weltkörper sich befindet. Der a. O. wird auf zweierlei Art bezeichnet: Erstens, in Beziehung auf die Lage der Ekliptik durch Breite: der zwischen dem Ort und der Ekliptik senkrecht auf dieser befindliche Bogen des größten Kreises, und Länge: der östliche Abstand jenes Breitenkreises, von dem Frühlingspunkt in dem Bogen der Ekliptik gemessen. Zweitens, in Beziehung auf den Welt-Aequator durch Abweichung: der zwischen dem Ort und dem Aequator senkrecht auf diesem befindliche Bogen des größten Kreises, und gerade Ansteigung: der östliche Abstand jenes Abweichungskreises, von dem Frühlingspunkt in dem Bogen des Aequators gemessen.

Astronomischer Quadrant. Ein in Grade und deren Theile eingetheilter, später noch mit einem Nonius versehener Viertelkreis (Quadrant), der früher auf den Sternwarten als Winkelmeß-Instrument üblich war. Der eine Halbmesser wurde senkrecht gestellt, so daß der andere waagrecht lag; um den Mittelpunkt drehbar waren Dioptern oder ein Fernrohr befestigt, die Ebene des Q. befand sich in der Mittagsebene, so daß die Culmination der Sterne und deren Höhen und Zenith-Abstände gemessen werden konnten. Dieser Q. ist feststehend (Mauer-Quadrant). Ein beweglicher Q., der um seinen lothrechten Schenkel oder Halbmesser sich dreht, mißt auch die Höhen und Zenith-Abstände der außerhalb des Meridians befindlichen Gestirne, und ist deshalb mit einem festliegenden horizontalen Kreis versehen (vergl. Aequatorreal), auf welchem das zu der Höhe gehörende Azimuth (die Entfernung des Sterns vom Meridian, dessen Südweite) abgelesen werden kann. Der a. Q. ist nicht mehr gebräuchlich und durch bessere Instrumente ersetzt.

Was die Quadranten besonders weniger zuverlässig macht, ist die ungleichmäßige Veränderung des Metalls bei Temperaturwechseln wegen deren Form, und die

vollen Kreise sind zuverlässiger, weil jene Ausdehnungen und Zusammenziehungen des Metalls bei geschlossenen Formen gleichförmig geschehen.

Astronomische Rechnungen. Die Rechnungen, mit welchen aus den beobachteten verschiedenen Orten eines Gestirns und dem zwischen beiden stattgefundenen Zeit-Unterschied, dessen Ort zu einem künftigen Zeit-Augenblick vorher genau bestimmt wird, so wie für die zu unserem Sonnensystem gehörenden Weltkörper Größe, Dichtigkeit, Rotation, Bahn u. s. w.

Diese R. beruhen auf der von Newton aufgestellten und überall streng bewährten Hypothese über die Natur der Attraction und werden mit Hilfe der Lehren der sphärischen Geometrie ausgeführt.

Astronomische Refraction, Strahlenbrechung, ist der \angle , um den ein Gestirn vermöge der Brechung des Lichtstrahls innerhalb des Luftgebiets höher zu stehen scheint, als es wirklich steht.

Fig. 37.



Kommt ein Lichtstrahl aus einem dünneren Mittel in ein dichteres, z. B. aus Luft in Wasser, so wird der Strahl nach dem Einfallslothe hin gebrochen. Ist EF ein dichterer Körper als Luft, z. B. Glas, ist LI das Einfallslot, so wird der Lichtstrahl AB , statt in seiner Verlängerung BE weiter fortzugehen, nach EC gebrochen, und von C aus wieder in die Luft tretend, nimmt er die Richtung $CD \neq AB$ wieder an. Ein Auge in D empfängt den Strahl ABC aus C , und da es nur den Ort des Gegenstandes nach gerader Richtung beurtheilen kann, so versetzt es den Gegenstand A in G , ein Auge in C versetzt A nach H .

Der Lichtstrahl der Gestirne kommt aus luftleerem Raume, trifft durch dünne, aber immer dichter werdende Luftschichten die Erdoberfläche und wird somit curvenförmig abgelenkt.

Es sei AOB die Erdoberfläche, Tt die Tangente in B , so sollte ein Gestirn für

B erst aufgehen, wenn es in die Richtung *T* getreten wäre, allein es wird schon in *B* sichtbar, wenn es unterhalb *T*, z. B. in *S* erst steht. Den Luftkreis nämlich

Fig. 98.



kann man sich aus einer sehr großen Menge niedriger Luftschichten vorstellen, von denen jede der Erde näher liegende etwas dichter als die darüber befindliche ist. Der ganze Luftkreis in 3 Schichten gedacht, von welchen jede die mittlere Dichtigkeit der darin begriffenen Schichten in *aa*, *bb*, *dd* besitzt, giebt für den Lichtstrahl *Sm* die Ablenkungen *mn*, *np*, *pB*, und da man aus allen um uns befindlichen Gegenständen gewohnt ist, den Lichtstrahl nur in gerader Linie zu empfangen, so glaubt man auch, daß das Gestirn *S* in der Richtung *OT* sich befinde und es scheint in der Richtung *T* aufzugehen. Ebenso wird ein Beobachter in *O* einen Circumpolarstern in seinem niedrigsten Stande *s'* viel höher, etwa in *S'* stehend annehmen.

Sterne, die im Zenith stehen, erfahren keine Strahlenbrechung, weil der Lichtstrahl mit dem Einfallslot zusammenfällt, die Brechung wird um so stärker, je näher der Stern dem Horizont steht, wo die Brechung am stärksten ist. Die Beobachtung eines Sterns ist demnach am sichersten, wenn derselbe culminirt.

Tritt ein Stern in das Zenith eines Ortes oder in die Nähe desselben bei seiner Culmination, so findet man dessen Abweichung, und hiernach vermittelst der sphärischen Trigonometrie seinen wahren Stand zu bestimmten Zeitabständen von der Zeit der Culmination. Beobachtet man nun in den Zeitpunkten den Stern, so findet man ihn höher stehend, und die Differenz zwischen der berechneten wahren Höhe und der gefundenen ist die Größe der astronomischen Strahlenbrechung für die bekannte scheinbare Höhe.

Mittelst einer Reihe äußerst sorgfältiger Beobachtungen an vielen Orten hat man tabellarisch die Größe der Strahlenbre-

chung für gegebene scheinbare Sternhöhen. La Place giebt dieselben an:

Scheinbarer Abstand vom Scheitel	
10° Refraction	10,3"
20°	21,2"
30°	33,4"
40°	48,9"
45°	58,2"
50°	1' 9,3"
60°	1' 40,6"
70°	2' 38,8"
80°	5' 19,8"
85°	9' 54,3"
87°	14' 28,1"
90°	33' 46,3"

Ein Stern, der eben untergehen will, beschreibt also noch einen sichtbaren Bogen von 33' 46,3", und wenn er den Horizont senkrecht durchschneidet, so ist er noch $\frac{33' 46,3"}{360^\circ} \times 24 \text{ Stunden} = 2 \text{ Min.}$

15,085 Sec. über dem Horizont zu sehen.

Astronomischer Ring. Die viel zu wichtige Bezeichnung der ehemals sehr gebräuchlichen Taschen-Sonnenuhr in Form eines Ringes, daher auch Sonnenring genannt, durch eine Oese an einem kleinen Haken beweglich befestigt, mit welchem man den Ring gegen die Sonne hangen ließ. Durch eine kleine Oeffnung schien die Sonne in's Innere des Ringes und gab mit ihrem Lichtpunkt die dort mit Linien und Zahlen bezeichneten Tagesstunden an. Die Oeffnung befand sich in einem kreisförmigen Plättchen und konnte mit diesem nach dem für jeden Monat des Jahres auf der Außenseite bezeichneten Theilstrich verschoben werden.

Astronomische Strahlenbrechung s. v. w. astr. Refraction.

Astronomische Tafeln sind Hilfstafeln zum Gebrauch für astronomische Beobachtungen und Berechnungen. Die ersten, vollständigsten und ausführlichsten sind diejenigen, welche die Berliner Akademie der Wissenschaften im Jahre 1776 in 3 Bänden herausgegeben hat.

Diese Tafeln enthalten die Vorstellang des Sonnensystems, nämlich das Verzeichniß für alle Planeten, deren größte, mittlere und kleinste Entfernung von der Sonne, in Halbmessern der Erdbahn ausgedrückt, deren Gleichungen des Mittelpunkts, deren Bahn-Neigung gegen die Ekliptik, deren wahren Abstände von der Sonne, deren Sternjahre, tropische und synodische Jahre, deren Zeit der Umdrehung, deren Dichtigkeit und Masse n. s. w.

Die Vorstellung des Mondlaufs, das Verzeichniß der Oerter auf der Erde und deren geographische Länge und Breite. Zeitrechnungen für die gebräuchlichsten Kalender. Das Verzeichniß der Fixsterne, deren Länge und Breite n. a. w.

Tafeln zur Berechnung der wahren Länge der Sonne, deren scheinbare Halbmesser an bestimmten Tagen, deren Zeitgleichung, Abweichung, Axen-Neigung.

Tafeln zur Berechnung der wahren Länge, Breite, der Parallaxe, des scheinbaren Durchmessers, der stündlichen Bewegung des Mondes, und für die Lagen des Mond-Aequators für die Zeit der Neu- und Vollmonde.

Tafeln für die Bewegung der einzelnen Planeten, deren beobachtete Gegenstände und Zusammenkünfte mit der Sonne.

Perturbations-Tafeln für den Saturn und den Jupiter, für die Bewegung der Knotenlinien und Bahn-Veränderungen der Planeten vermöge ihrer wechselseitigen Einwirkung.

Tafeln zur Berechnung der Bahn der Kometen.

Hülftafeln zur Berechnung der Nutation der Erd-Axe, der Abirrung des Lichtes, der abgeplatteten Form der Erde; Tafeln für die Gradlängen in verschiedenen Meridianen verschiedener Oerter, für die Längen des Secundenpendels; Tafeln für die Sinus, durch Bogen von gleicher Länge ausgedrückt, der Positionswinkel für die acht ersten Grade der Breite und alle Grade der Länge, zum Gebrauch für Mond und Planeten.

Tafel für die mittlere astronomische Strahlenbrechung bei 0° bis 90° Höhe und mit Rücksicht auf die verschiedene Dichtigkeit der Luft.

Tafel für die halben Tagebogen (und Weiten in Ost und West) bei gegebener südlicher und nördlicher Abweichung der Gestirne und deren Breiten und Polhöhen.

Tafel für die Lichtgestalten des Mondes und der Venus, und endlich

Längen der Kreisbogen, in Theilen des Halbmessers ausgedrückt.

Anweisungen zum Gebrauch dieser Tafeln befinden sich in den astronomischen Jahrbüchern derselben Akademie vom Jahr 1776.

Astronomischer Tag. Unterscheidet sich von bürgerlichem Tag, indem jeuer mit dem Augenblick beginnt, wo die Sonne durch den oberen Meridian des Ortes geht, also um 12 Uhr Mittags, und daß dessen Stunden von 1 bis 24 fortgezählt werden, während der bürgerliche Tag anfängt,

wenn die Sonne durch den unteren Meridian des Ortes geht, also um 12 Uhr Mitternacht, und daß dessen Stunden in 2 halben Tagen von 1 bis 12 fortgezählt werden. Der astr. T. fängt übrigens mit dem bürg. T. desselben Datums 12 Stunden später an; bürgerliche Zeit wird also in astronomische Zeit verwandelt, indem man die Nachmittagsstunden, welche übereinstimmen, beibehält, zu den Vormittagsstunden aber 12 Stunden hinzuzählt und einen ganzen Tag zurückrechnet. Der erste Jannar 1856 Nachm. 3 Uhr war astronomisch der erste Jannar 1856, 3 Uhr, derselbe Tag Vorm. 10 Uhr war astronomisch der 31. December 1855, 22 Uhr.

Astronomischer Tag des Mondes. Bedeutet *E* die Erde, *B* nach der Richtung des Pfeiles die Mondbahn, *S* die Richtung der Sonne, so hat man während des Umlaufes des Mondes um die Erde, wie schon erwähnt, keine Axendrehung; die

Fig. 99.



mit *a* bezeichneten Punkte haben in allen vier gezeichneten Stellungen des Mondes die angegebenen Lagen. In *M*₁ hat *a* Mitternacht, in *M*₂ Sonnen-Aufgang, in *M*₃ Mittag, in *M*₄ Sonnen-Untergang und in *M*₁ wieder Mitternacht. Der astr. T. des Mondes (auf der Erde circa 24 Std.) ist demnach gleich dem synodischen Monat desselben, nämlich der Zeit von einer Conjunction desselben mit der Sonne bis zur nächstfolgenden (s. astr. Monat, der 5te) = 29 Tg. 13 Std. 3 Min. 45 Sec. Erdzeit, und eben so lange währt eine vollständige scheinbare Umdrehung sämtlicher Gestirne um den Mond.

Astronomische Vergrößerung. Die *V*, in welcher die durch ein Fernrohr gesehenen Gestirne gegen den Aublick mit

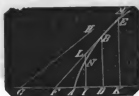
unbewaffnetem Auge erscheinen. Bei der so sehr großen Ferne des Gestirne bleibt deren scheinbare Größe dieselbe, sie ändert sich aber in so vielfacher Annäherung und Schärfe des Bildes (s. astr. Fernrohr.)

Astronomische Zeichen sind die bekannten Kalenderzeichen. Anßer den im Art. „Absteigendes Zeichen“ angegebenen hat man noch die für die Sonne, die Mondphasen, für sämtliche größere Planeten, für Gegensein, Zusammenkunft, Viertelssein und Knoten.

Asymmetrisch (α , Verneinung, $\alpha\alpha$, zusammen, $\alpha\alpha\alpha$, messen). Bei den alten Analysten s. v. w. incommensurabel oder irrational, wie z. B. die Seite und die Diagonale eines Quadrats (1 und $\sqrt{2}$), der Durchmesser und die Peripherie eines Kreises (1 und π) sind α .

Asymptote (α , Verneinung, $\alpha\alpha$, zusammen, $\alpha\alpha\alpha$, fallen). Eine Linie, in der Regel eine gerade, welche einer krummen Linie immer näher kommt, ohne sie jemals zu erreichen, oder ohne mit ihr zusammenzufallen; man kann daher auch eine A. definiren als eine gerade Linie, welche eine krumme Linie in einem unendlich weit entfernten Punkt tangirt.

Fig. 100.



Es sei FB eine Tangente an der Curve ABE für den Punkt B , AD sei die Axe der Abscissen x, x, \dots , A deren Anfangspunkt, die zugehörigen Ordinaten seien y, y, \dots , so ist FD die Subtangente zu x und y . Es sei GH eine A., so soll diese die Curve erst in einem ∞ fernen Punkt als Tangente berühren. Es ist mithin die dazu gehörige Abscisse von A aus ∞ , es ist also für die Zulässigkeit einer A. notwendig, daß die Curve eine unendliche Abscisse zuläßt. Aber auch die Subtangente von G aus ist ∞ , allein die Differenz beider, Subtangente - Abscisse = GA , ist eine endliche Größe, und diese ist die zweite Bedingung, unter welcher eine A. zulässig ist.

Um daher eine A. zu bestimmen, ist

erforderlich, eine Subtangente (T) durch die Coordinaten auszudrücken, und dies geschieht (ohne Hülfe der Differenzialrechnung) folgender Art: Es sei $ID = DK = d$, also $AI(x) = x - d$ und $AK(x') = x + d$

Nun ist $FI:FD:FK = IL:DB:KM$ oder $T - d:T:T + d = y: y' + EN$ Hieraus ist

$$\frac{T-d}{T} > \frac{y'}{y} \\ \frac{T+d}{T} > \frac{y}{y'}$$

Dies aus der Natur der Tangente von selbst hervorgehende Resultat bietet aber ein Mittel für die Construction der Tangente; denn je kleiner d genommen wird, desto mehr verschwindet sowohl rechts als links von y die Ungleichheit, und mit $d = 0$ ist vollkommene Gleichheit vorhanden.

1. Beispiel. Die Gleichung für die Parabel ist

$$y^2 = p \cdot x$$

Man ersieht, daß x einen unendlichen Werth annehmen kann, daß also in dieser Beziehung eine A. möglich ist, und es ist daher die Subtangente zu bestimmen.

$$\text{Nun ist } \frac{T+d}{T} > \frac{y'}{y}$$

$$\text{daher } \left(\frac{T+d}{T} \right)^2 > \frac{p(x+d)}{px}$$

die Nenner fortgeschafft und gehoben, giebt

$$4Tx + dx > pT^2$$

Hierin $d = 0$ gesetzt, giebt

$$2Tx = T^2$$

$$\text{woraus } T = 2x$$

Nun ist Subtang. - Abscisse $= 2x - x = x$, mithin für $x = \infty$ hat diese Differenz ebenfalls einen unendlichen Werth, und eine A. ist nicht möglich.

2. Beispiel. Die Gleichung für die Ellipse ist

$$y^2 = ax - bx^2$$

Schreibt man dafür

$$y^2 = b \cdot x \left(\frac{a}{b} - x \right)$$

so ersieht man, daß, so lange $x < \frac{a}{b}$ ist,

y^2 einen positiven Werth behält, daß für $x = \frac{a}{b}$, $y^2 = 0$ wird, daß mit dem ferneren Wachsthum von x die Klammergröße negativ wird, daß, da y^2 als Quadrat negativ nicht existiren kann, $x = \infty$, oder eine unendliche Abscisse nicht möglich ist, und daß daher auch die Subtangente nicht ermittelt werden darf.

Abstufungen, und erzeugte somit die Strömungen der Luftmasse in den oberen Regionen vom Aequator nach beiden Polen hin, und mit Herstellung des Gleichgewichts in den nütteren Regionen von den Polen nach dem Aequator hin, wie es noch heut geschieht. Indem nämlich die Luft um die Aequator-Ebene heißer, ausgedehnter, leichter und höher, nach den Polen zu immer kälter, dichter, schwerer und niedriger ist, so finden die oberen Schichten vom Aequator ab, zu beiden Seiten in gleichen Höhen oder Abständen von der Erdoberfläche Luftleeren, welche sie permanent auszufüllen haben; mit diesen oberen Abströmungen werden aber die angehörigen Luftsäulen über der Oberfläche leichter, die nach den Polen hin durch Zuströmungen schwerer, das aërostatistische Gleichgewicht ist gestört, und die notwendige Folge davon ist die Strömung der nütteren Luft-Regionen in entgegengesetzten Richtungen.

Dafs die Luftströmungen (Winde) in verschiedenen Höhen nach verschiedenen Richtungen gehen, beweisen uns die Luftschiffahrt und Gewitter. Einen Vogel, der bei starkem Wind in die Luft sich erheben will, sieht man unter großer Anstrengung senkrecht bis zu einer bestimmten Höhe sich aufschwingen, und hier leichten Fluges äufserst schnell nach einer mit dem Winde ganz verschiedenen Richtung horizontal fortgehen. Offenbar hatte der Vogel schon die Absicht, die später genommene Richtung einzuschlagen, und sein Instinct lehrte ihn, dafs er eine Luftschicht von der geeigneten Stromrichtung finden würde.

Eine andere permanente Luftströmung auf dem ganzen Erdball ist die von Ost nach West, in Folge des täglichen Umschwungs des Erdballs von West nach Ost um seine Axe, und diese hat von Anfang an stattgefunden. Die Lufttheilchen nämlich, welche vermöge der Schwerkraft an den festen Erdkörper gefesselt sind, werden in die Schwungbewegung mit hineingerissen, ungeachtet sie als abgesonderte Körperchen keinen festen Zusammenhang mit der Erdaxe haben; ihres Beharrungsvermögens oder ihrer Trägheit zufolge wollen sie in Ruhe bleiben, d. h. den zuvor eingenommenen Ort beibehalten, und somit entsteht die scheinbar rückgängige Bewegung der Luft, der Ostwind, welcher, wo der Umschwung am stärksten ist, am Aequator, am heftigsten weht, während er an den Polen = Null ist und in unseren Gegenden durch viele zufällige andere Luftströmungen so weit unterbrochen wird, dafs wir denselben als

permanent nicht mehr wahrnehmen. Da mit der grösseren Höhe die Lufttheilchen eine grössere Umschwungs-Geschwindigkeit annehmen müssen, zugleich ihre Leichtigkeit und Beweglichkeit zu-, ihre Schwerkraft aber abnimmt, so treffen alle Umstände überein, dafs die Strömung der Luft von Ost nach West mit der Höhe der Luft-Region zunimmt, und auch in unseren Gegenden wird sie mit zunehmender Höhe immer vorherrschender sein.

2. Die Höhe der A. wird sehr verschieden angegeben, je nach den Voraussetzungen, welche den Berechnungen derselben zu Grunde gelegt werden.

Nach dem Mariotte'schen Gesetz könnte man annehmen, dafs die A. bis in's Unendliche reicht. Mariotte nimmt nämlich an, dafs jede luftförmige Flüssigkeit ein unbegrenztes Expansionsbestreben habe, dafs sie zu unbegrenzter Ausdehnung nur durch Druckkraft verhindert werde, und dafs die Dichtigkeiten verschiedener Luftmassen sich verhalten wie die auf sie wirkenden Druckkräfte.

Nun ist die Druckkraft der A. auf die an der Erdoberfläche befindliche unterste Luftschicht so grofs, dafs sie einer Quecksilbersäule im Mittel von 28 par. Zoll oder 760^{mm} (Millimeter) das Gleichgewicht hält, und in 11,5^m (Meter) Höhe sinkt das Barometer um 1^{mm}; die darüber stehende Luftsäule hält also einer 759^{mm} hohen Quecksilbersäule das Gleichgewicht. Bei 2 × 11,5^m steht nun das Barometer auf

$$759 - \frac{759}{760} = 760 \left(\frac{759}{760} \right)^2 \text{ Millim.}$$

und bei $n \times 11,5^m$ auf $760 \left(\frac{759}{760} \right)^n \text{ Millim.}$

So grofs man also auch immer n nehmen mag, so behält der Druck der darüber befindlichen Luft einen realen Werth, und die Höhe $n \times 11,5^m$ ist ohne Grenzen.

Allein erstens ist eine unbegrenzte Verdünnung der Luft nicht wohl denkbar, denn das Auseinanderrücken der Atome, bei welcher der Körper, dem sie angehören, als ein homogenes Ganzes noch existiren kann, mufs jedenfalls seine Grenzen haben. (Vergl. den folg. Art. Atom.) Aber auch zweitens kommt hinzu, dafs die mit der Ferne vom Erdmittelpunkt zunehmende Centrifugalkraft mit der abnehmenden Schwerkraft in's Gleichgewicht kommen mufs, und dafs in dieser Höhe von der Erdoberfläche kein Körper der Erde mehr angehören kann.

3. Um diese Höhe zu finden, kann man 2 Wege einschlagen:

Jedes Lufttheilchen macht mit dem

Parallelkreise, zu dem es gehört, in 24 Stunden einen Umschwung um die Erdaxe, die Geschwindigkeit desselben wird um so größer, je weiter es von der Erdoberfläche entfernt ist. Stellt man sich nun in der Aequator-Ebene ein in der möglich höchsten Luftkreislinie liegendes Lufttheilchen vor, so hat dies diejenige Geschwindigkeit, welche seinem Umschwung um die Erdaxe in 24 Stunden angehört. Es entferne sich dieses Lufttheilchen um ein Geringes über den Endkreis, so behält es in Folge des Beharrungsvermögens seine Geschwindigkeit bei und bewegt sich unabhängig von der Luftbewegung und nur noch abhängig von der Anziehungskraft der Erdmasse, also wie ein Mond in 24 Stunden um die Erdaxe.

Der zweite hierauf folgende Art. Attraction zeigt, daß die Bewegung eines angezogenen Körpers nur von der Masse des anziehenden Körpers, nicht aber von seiner eigenen Masse abhängig ist, mithin ist seine Bewegung mit der unseres Mondes zu vergleichen.

Der Mond umkreist die Erde in 27 Tg. 7 Std. 43 Min. (s. astr. Monat, 2.), wofür man 27 Tg. 8 Std. = 27½ Tage setzen kann. Die mittlere Entfernung des Mondes von der Erde ist 50800 geogr. Meilen, der Erdhalbmesser beträgt 860 Meilen, mithin die Entfernung des Mondes von der Erde vom Mittel zu Mittel = 59 Erdhalbmesser. Nun verhalten sich nach dem 3. Kepler'schen Gesetz die Quadrate der Umlaufzeiten zweier Körper um einen Centralkörper wie die Kuben deren Entfernungen von diesem. Bezeichnet man also die Entfernung des Lufttheilchens von dem Erdmittelpunkt mit x , (in Erdhalbmessern), so hat man

$$(27\frac{1}{2})^2 : 1^2 = 59^3 : x^3$$

woraus

$$x = \frac{59}{\sqrt[3]{(27\frac{1}{2})^2}} = 6,50$$

Demnach hätte die A. eine Höhe von 6½ Erdhalbmessern

$$= 6\frac{1}{2} \times 860 = 5590 \text{ geogr. Ml.}$$

Hierbei ist zu bemerken, daß die Verzögerung, welche jedes Lufttheilchen in dem rückgängigen Passatwinde erleidet, außer Acht gelassen werden kann; denn setzt man die Geschw. des Windes an der Erdoberfläche auch 10 Fufs per Sec., so beträgt dies bei circa 1500 Fufs Geschwindigkeit des Aequators $\frac{1}{150}$, und statt

1² würde $(\frac{149}{150})^2$ zu setzen sein.

4. Ein zweiter Weg ist folgender:

Mit Beibehaltung der Bezeichnung von x würde ein Körper, also auch ein Lufttheilchen in der Entfernung von x Erdhalbmessern in der ersten Secunde $\frac{g}{x^2}$ Fufs fallen, wenn er an der Erdoberfläche g (15½ preufs.) Fufs fällt.

Bezeichnet man die Fliehkraft, welche ein Körper an der Erdoberfläche im Aequator beim Umschwung um die Axe besitzt, mit F , so ist

$$F = \frac{c^2}{2g \cdot r} M$$

wo c die Geschwindigkeit des Körpers per Sec., g die Fallhöhe per Sec., r den Erdhalbmesser und M die Masse des Körpers bedeuten.

Der Umfang des Aequators ist 5400 geogr. Ml., diese durchläuft der Körper in 24 Stunden oder in 24.60.60 Sec., mithin ist

$$c = \frac{5400}{24 \cdot 60 \cdot 60} = 1\frac{1}{4} \text{ Meila}$$

$$g = 15\frac{1}{2} \text{ preufs. Fufs}$$

$$r = 860 \text{ geogr. Ml.}$$

$$M \text{ kann} = 1 \text{ gesetzt werden,}$$

daher

$$F = \frac{(1\frac{1}{4})^2 \square \text{ Ml.}}{2 \cdot 15\frac{1}{2} (\text{pr. Fufs}) \cdot 860 \text{ Ml.}} \\ = \frac{1 (\text{geogr. Ml.})}{2 \cdot 15\frac{1}{2} \cdot 860 \cdot 256 (\text{pr. Fufs})}$$

die geogr. Ml. ist = 1970 pr. Ruthen an 12 Fufs, mithin

$$F = \frac{1970 \cdot 12}{2 \cdot 15\frac{1}{2} \cdot 860 \cdot 256} = 0,003436 \\ = \frac{1}{291,032}$$

wofür $\frac{1}{291}$ gesetzt werden kann.

Die Schwerkraft ändert sich durch den Fall von g per Sec., die Fliehkraft F also durch die entgegengesetzt gerichtete Fallhöhe = $\frac{g}{291}$. Diese Schwingkraft vermehrt sich mit der Entfernung vom Erdmittelpunkt, und in der Entfernung von x Halbmessern

$$\text{wird sie } \frac{g}{291} \cdot x$$

Wenn nun ein Lufttheilchen in der Entfernung x vom Erdmittelpunkt als Grenze nicht mehr auf die Erde fallen soll, so muß dessen Schwerkraft $\frac{g}{x^2}$ mit seiner Centrifugalkraft = groß sein, und man hat

$$\frac{g}{x^2} = \frac{g}{291} \cdot x$$

$$\text{woraus } x = \sqrt[3]{291} = 6,6267$$

d. h. die Höhe der A. beträgt 6,6267 Erdhalbmesser = 5699 geogr. Ml.

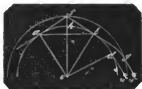
5. Nimmt man von den ad 4 und 5 gefundenen beiden Höhen der A. das Mittel = $5644\frac{1}{2}$ geogr. Ml. = $5644\frac{1}{2} \times 7420,158$ Meter und dividirt diese durch 11,5, so erhält man die Zahl 3642008, also (s. No. 2) die Höhe des Quecksilbers im Barometer

$$= 760 \left(\frac{759}{760} \right)^{3,11094}$$

Für diese Zahl erhält man den $\log = -2080$, die Decimalstellen fortgelassen, also einen Decimalbruch von 0,000 . . . , dessen Anzahl von Nullen hinter dem Komma 2079 beträgt, und dessen Werth höchstens 1 Nonilliontel ist; die Luft ist daher, wenn hier noch das Mariotte'sche Gesetz gilt, von einer Verdünnung, bei welcher schwerlich noch ein Körper als homogene Flüssigkeit bestehen kann.

6. Außer mehreren anderen Bestimmungen der Höhe des Luftkreises, welche auf nur problematischen Voraussetzungen beruhen, noch anderen, denen strengere Principe zu Grunde liegen, die aber einem späteren Art. vorbehalten bleiben müssen, soll noch hier der Bestimmung der A.-höhe gedacht werden, welche man aus der Strahlenbrechung ableitet.

Fig. 102.



Es sei c der Mittelpunkt der Erde, *abd* ein Bogen der Erdoberfläche, *efg* die höchste Luftschicht, welche noch die Fähigkeit hat, Sonnenstrahlen zu reflectiren, so muß offenbar die Reflexion mit der Dämmerung beginnen und aufhören. Es sei a der Punkt, bei welchem die Dämmerung beginnt oder aufhört. Wenn der Sonnenstrahl in b tangirt, so muß der höchste Punkt f der A., in dem der Strahl sich noch abspiegelt, so liegen, daß $fa = fb$ ist. Wenn nun in a die Sonne im Horizont erscheint, so steht diese um den Bogen $bd = 33' 46,3''$ noch unter dem Horizont von b, denn ist die Tangente *Sd* an d die Richtung der Sonne, also auch $Sg \neq Sd$, so wird der Lichtstrahl *Sg* durch die A. in einer Curva *gb* gebrochen, die in b tangirt,

wobei S, obgleich sie erst in dem Horizont *dS* steht, schon in dem Horizont von b erscheint. Der Bogen *dba*, der Dämmerungsbogen, wird = 18° angegeben.

Setzt man $\angle acf = n$

$$\text{so ist } fh = ac (\sec n - 1) = ac \cdot \tan a \cdot \tan \frac{n}{2}$$

Nun ist $ac = 860$ geogr. Ml.

$\angle acf = n = \frac{1}{4}(18^\circ - 33' 46,3'') = 8^\circ 43' 6,85''$ wonach man die Höhe *fh* der A. erhält = 10,0536 geogr. Ml. Um die Ausdehnung der Luft in dieser Höhe zu finden, hat man 1 geogr. Ml. = 7420,158 Meter, mithin eine Höhe von 74599 w. Dividirt man nun diese durch 11,5 w., so erhält man den Exponent $n = 6269$ und die Quecksilberhöhe im Barometer, welcher die Luftsäule darüber noch das Gleichgewicht hält, = $760 \left(\frac{759}{760} \right)^{6269}$

Der \log dieser Zahl ist

$$2,8808136 + 6269 \times (0,9994282 - 1) = 0,2961994 - 1$$

die Zahl = $0,1977877 = \frac{1}{5,056}$ Millim.

Mithin beträgt die Verdünnung der Luft in Höhe von 10,0536 geogr. Ml.

$$\frac{1}{5,056 \times 760} = \frac{1}{3842\frac{1}{2}}$$

7. Es wird oft die Frage aufgeworfen und beantwortet: Wie hoch würde die Atmosphäre sein, wenn sie die an der Erdoberfläche stattfindende Dichtigkeit bis an der äußersten Grenze beibehielte. Diese Frage, welche wunderbar an sich scheint, hat in der Aerodynamik zur Bestimmung der Ausflugeschwindigkeit von Luft in einen absolut leeren Raum n. a. w. Bedeutung und soll deshalb auch hier beantwortet werden.

Nach Biot und Arago wiegt 1 Kubikmeter trockene Luft bei 0° Temperatur und unter 0,76 Meter = 28 pariser Zoll Barometerstand 1,299 Kilogramme. Nun wiegt 1 Kubikmeter Wasser im Zustande seiner größten Dichtigkeit 1000 Kilg., das spezifische Gewicht des Quecksilbers bei 0° Temp. ist 13,598, also das Quecksilber $13,598 \times 1000$

$$\frac{1,299}{13,598 \times 1000}$$

= 10468 mal schwerer als die an der Erdoberfläche befindliche atmosphärische Luft, folglich hat die mit der unteren Dichtigkeit gleich dichte Luftsäule, die einerlei Barometerstand, 0,76 Meter entspricht, eine Höhe von

$$10468 \times 0,76 = 7955,68 \text{ Meter}$$

$$= 3,186199 \times 7955,68 = 25348 \text{ pr. Fuß.}$$

Wegen der Ausdehnung der Luft durch die Wärme von 0,00366 . . . = $\frac{1}{4}$ für jeden

Grad Celsius hat man die Höhe bei einem Wärmegrade t Celsius

$25348 (1 + \frac{1}{273} \cdot t)$ preuss. Fufs.

Anmerk. 0,76 Meter sind = 28,075 par. Zoll und 28 par. Zoll sind = 0,7579 Meter; für 28 Zoll Barometerstand erhält man auch nur 25280 Fufs Höhe der gleichförmig dichten Atmosphäre. Die Bestimmung des mittleren Barometerstandes durch 28 par. Zoll ist eine ältere, und offenbar die sehr nahe liegende ganze Zahl in Zollen gewählt, die neuere Bestimmung 0,76^m ist als richtiger anzusehen.

Atom. Kleinstes, unzertheilbares Theilchen eines einfachen Stoffes (nicht zu verwechseln mit Molekül, Massentheilchen, welches eine Summe neben einander befindlicher Atome nicht nur von einfachen, sondern auch von zusammengesetzten Stoffen ist). Die Lehre von den Atomen, die atomistische Lehre, gehört eigentlich der Chemie an, sie greift aber unmittelbar in die Physik, und zwar in die mechanische Naturlehre ein, sie bildet die Basis zum Verständniß der allgemeinen Eigenschaften der Körper, sie veranschaulicht die Zusammensetzung der Körper aus einfachen oder zusammengesetzten Bestandtheilen in multiplen Proportionen, bildet somit die Theorie der rechnenden Chemie und gehört hierher (s. Äquivalent).

Die Atomenlehre ist hypothetisch, allein sie hat sich in allen Fällen chemischer Untersuchungen als zuverlässig bewährt, hat noch nicht widerlegt werden können und bildet die Grundlage der theoretischen Chemie. Sie behauptet hier denselben Rang wie in der theoretischen Astronomie als Grundlage die Lehre von der Attraction, die ebenfalls Hypothese ist und die ebenso noch nirgend widerlegt werden konnte.

Die Porosität, schon in den frühesten Zeiten als allgemeine Eigenschaft der Körper angenommen, gab Gelegenheit zu der Hypothese, daß das verschiedene Verhalten verschiedener Körper nur in dem verschiedenen Verhältniß der Poren zur wirklichen Masse ihren Grund habe, daß Wasser z. B., weil es 7 mal leichter als Eisen ist, 7 mal so viele Poren habe als Eisen, daß die Massen in zwei Körpern von gleichem Volumen umgekehrt wie deren Porosität sich verhalten, daß nämlich die Materie aller Körper nur einerlei sei.

So widerstrebend diese Annahme an sich ist, so zeigt sie sich am widersprechendsten beim Vergleich zwischen Zinn und Eisen, welche beide ziemlich

einerlei spec. Gew. haben, und daß der geringe Unterschied deren Porosität allein das so äußerst verschiedene physikalische und chemikalische Verhalten beider Metalle hervorbringen soll.

Mit Recht hat man also diese Lehre verworfen, allein man ging wieder zu weit und nahm nur Poren in den Körpern an, soweit man solche wahrnahm, wie in den organischen Körpern, und betrachtete die Körper als homogene Massen: Wasser und Gold z. B. waren Körper ohne Poren, und dies ist nicht richtig; denn wenn auch das schärfste Mikroskop im Wasser keine Poren nachweist, so sind diese darum doch vorhanden und man begreift dies augenscheinlich an anderen Körpern durch mikroskopische Betrachtung, z. B. an einem Pflanzenblatt, welches dem Auge als eine homogene grüne Masse erscheint, während sie mikroskopisch in einzelnen Tröpfchen Zellensaft sich auflöst, welche in oft 6facher farbloser Länge ans einander liegen, und dem Auge als gleichmäßiges Grün erscheinen, weil die leeren Räume zwischen den Tröpfchen so sehr klein sind, daß die 6fach kleineren Tröpfchen in großer Menge dicht an einander zu liegen scheinen.

Die Annahme dabei aber, daß die Moleküle der einfachen Stoffe eben so verschieden sind, als die Summen der Moleküle, als die einfachen Körper selbst, wird durch die Atomentheorie als richtig bestätigt und ist auch gewiß nur vernunftgemäß.

Die Verwandtschaft vieler Stoffe zu einander und die Verbindung zweier derselben zu einem dritten, beiden ungleichartigen und ganz anderen Stoff, so daß auch die besten Mikroskope im Zinnober z. B. weder Schwefel- noch Quecksilbertheilchen einzeln neben einander zeigen, widersprach offenbar der allgemeinen Eigenschaft aller Körper, der Undurchdringlichkeit, und man fühlte, daß hier den Erscheinungen des Mikrokosmos der Natur eben so ein allgemein gültiges Gesetz zu Grunde gelegt werden mußte, wie es Newton für den Makrokosmos in der Attractionslehre gegeben hat. Dies Grundgesetz nun ist die Atomentheorie, welche Undurchdringlichkeit neben Porosität und Chemismus gestiftet und veranschaulicht.

Die atomistische Theorie lehrt, daß die Theilbarkeit, diese allgemeine Eigenschaft aller Körper, nicht, wie die dynamische Theorie lehrt, bis in's Unendliche gehe, sondern daß sie bei jedem Körper eine Grenze habe, und zwar in kleinsten, nicht weiter theilbaren, in sich nicht weiter

änderungsfähigen, also festen, undurchdringlichen Theilchen, den Atomen des Stoffes, woraus der Körper besteht. Diese Atome bleiben also auch in demselben Stoff dieselben, der Körper möge starr, flüssig oder gasförmig sein, z. B. in festem, in flüssigem und in zu Dampf verflüchtigtem Golde; die in den verschiedenen Aggregatzuständen statthabenden verschiedenen specifischen Gewichte desselben Stoffes haben ihren Grund nur in den verschiedenen gegenseitigen Entfernungen der Atome, zu welchen sie durch die Kraft der Wärme auseinandergerückt werden.

Die Theorie lehrt, allen Versuchen und Beobachtungen und der menschlichen Vernunft entsprechend, daß jedem Atom in Beziehung auf jedes ihm zunächst liegende gleichartige Atom eine Anziehungskraft und eine Abstößungskraft inne wohnt. Die Anziehungskraft der Atome wird durch die Festigkeit des die Atome begreifenden Körpers, d. h. durch die erforderliche Kraft, um die Massentheile nach verschiedenen Richtungen von einander zu trennen, ausgesprochen; die Abstößungskraft bildet die Porosität, d. h. die Entfernung der einzelnen Atome unter einander, und ist der Anziehungskraft und mithin auch der von dieser abhängigen Festigkeit entgegengesetzt.

Von der Größe, der Gestalt und dem absoluten Gewicht der Atome haben wir keine Vorstellung, weil sie ihrer Kleinheit wegen nicht wahrzunehmen sind. Dagegen ist man im Stande, das specifische Gewicht derselben in Bezug auf das Gewicht des Atoms eines bestimmten Körpers, wozu der Sauerstoff gewählt worden ist, und aus diesen relativen Gewichten, den Atomgewichten auch die relativen Räume, welche sie einnehmen, die Atomvolumen sehr genau zu bestimmen.

Nach diesen nun beträgt z. B. das Atomvolumen des Quecksilberdampfes etwa das 1500fache von dem Atomvolumen des flüssigen Quecksilbers, und da das Atom des Quecksilbers sich nicht ändern kann, so müssen die leeren Räume zwischen den einzelnen Atomen des Dampfes 1500 mal größer sein als bei der Flüssigkeit und zwar ohne daß die Homogenität des Körpers (des Dampfes) aufgehoben wird.

Meiner Ansicht nach haben diese Abstände der Atome für die Beibehaltung der Homogenität des Gases ihre bestimmte Grenze, und wüßten wir diese, so könnten wir für jeden Barometerstand auf der Erdoberfläche die Höhe der Erd-Atmosphäre nach dem Mariotte'schen Gesetz berechnen. Wenn durch fortgesetzte Exhanstion

mittels einer Luftpumpe die Grenze der Dünnigkeit, z. B. die der atmosphärischen Luft erreicht wäre, so würde diese zugleich entweder die Grenze der Evacuation sein, oder wenn bei dem folgenden Auszuge des Stempels die Masse dem neu gebildeten leeren Raum folgte, so würden die Atome einzeln niederfallen und vollkommene Leere entstehen.

In dem Artikel Aequivalent ist erklärt, wie verschiedene einfache Stoffe chemisch zu zusammengesetzten Körpern sich verbinden, indem sie ihre Atome zu einem gleichförmigen Gemenge an einander reihen. So z. B. bildet sich unterschweflige Säure aus Schwefel und Sauerstoff, indem beide Körper in einander fließen, und sich der Art gleichmäßig vermengen, daß immer 1 At. Schwefel mit 1 At. Sauerstoff sich an einander giebt. Dieses abwechselnde Aneinanderliegen je zweier Atome verschiedener Stoffe geschieht durch Chemismus, nämlich vermöge der chemischen Verwandtschaft zwischen beiden Stoffen, und beide sind auch nur durch Chemismus wieder zu trennen. Beide Atome, ein Doppel-Atom, bilden nun das At. des dritten, von beiden einfachen Stoffen ganz verschiedenen Körpers, der unterschwefligen Säure.

Beide Stoffe, Schwefel und Sauerstoff, haben außer der vorigen und noch andern auch einen Grad der Verwandtschaft, vermöge welcher 2 Atome Schwefel mit 5 Atomen Sauerstoff sich zu einem At. eines von beiden verschiedenen Körpers, der Unterschwefelsäure, verbinden; das At. derselben besteht also aus 7 einfachen Atomen, die nur durch Chemismus zu trennen sind, und verhält sich in der Säure wie das einfache At. in einem einfachen Stoff.

Die Aneinanderfügung der Atome zu einem homogenen Körper geschieht also durch zweierlei Anziehungskräfte, durch die Cohäsion und durch die Verwandtschaft (Affinität s. d.). Die Cohäsion verbindet gleichartige Atome mit einander, einfache Atome zu einfachen, zusammengesetzte At. zu zusammengesetzten Körpern, dergestalt, daß der Körper, als die Summe der Atome, mit jedem seiner At. gleichartig ist; die Verwandtschaft, Affinität, verbindet ungleichartige At. mit einander, und zwar in verschiedenen, aber jedesmal bestimmten Mengen zu einem Körper, der mit jedem der einfachen At. ungleichartig, mit dem zusammengesetzten Atom aber gleichartig ist.

Atomgewicht. In dem Artikel Aequivalent, No. 5, ist schon angegeben, daß Aequivalent nicht immer Atom, sondern

auch ein Multiplum eines Atoms sein kann; bei den einfachen Körpern ist es in solchen Fällen nur das Doppelte, d. h. das Atom ist die Hälfte des Aequivalents und es sind dort die Aequivalente und die A—e der einfachen Stoffe alphabetisch zusammengestellt. Eben so wichtig wie die A—e der einfachen Stoffe sind die der zusammengesetzten Körper, der chemischen Verbindungen. Diese sind nicht immer so leicht zu bestimmen, und es ist hierbei von den Chemikern mit vieler Vorsicht und Umsicht verfahren.

Fast sämtliche A.-Bestimmungen haben ihr Grundprincip in der A.-Bestimmung der Säuren und Basen gefunden. Es ist nämlich das Gesetz entdeckt worden (das Gesetz der Neutralitätsreihen): Wenn die Mengen S' , S'' , S''' ... verschiedener Säuren die bestimmte Menge B einer Basis sättigen, und die Mengen s' , s'' , s''' ... derselben Säuren sättigen die bestimmte Menge b einer anderen Basis, so stehen beiderlei Mengen derselben Säuren in geradem Verhältnisse, d. h.

$$S' : S'' : S''' \dots = s' : s'' : s''' \dots$$

Und gegenseitig: Wenn die Mengen B' , B'' , B''' ... verschiedener Basen die bestimmte Menge S einer Säure sättigen, und die Mengen b' , b'' , b''' ... derselben Basen sättigen die bestimmte Menge s einer anderen Säure, so stehen beiderlei Mengen derselben Basen in geradem Verhältnisse, d. h.

$$B' : B'' : B''' \dots = b' : b'' : b''' \dots$$

Demnach hat man feststellen können, daß die Aequivalente der Säuren und der Basen, welche zu neutralen Salzen sich verbinden, angleich deren A—e und daß die Summen deren Aequivalente die A—e der neutralen Salze sind; überall wo nicht unwiderleglich das Gegentheil hervorgeht:

1. Beispiel.

588,857 Kali verbinden sich mit 500,75 Schwefelsäure zu neutralem schwefelsauren Kali; da nun

$$588,857 \text{ Kali} = 488,857 \text{ Kalium} + 100 \text{ Sauerstoff,}$$

$$500,75 \text{ Schwefelsäure} = 200,75 \text{ Schwefel} + 300 \text{ Sauerstoff}$$

und da 100 das A. von Sauerstoff

$$488,857 \text{ " " " Kalium}$$

und 200,75 " " " Schwefel,

so setzt man ganz richtig

$$588,857 \text{ das A. von Kali} \\ 500,75 \text{ " " " Schwefelsäure, und}$$

$$1089,607 = 588,857 + 500,75 \text{ das A. des neutralen schwefelsauren Kali.}$$

2. Beispiel.

333,685 Eisenoxyd verbinden sich mit

500,75 Schwefelsäure zu neutralem schwefelsaurem Eisenoxyd.

Nun ist

$$333,685 \text{ Eisenoxyd} = 233,685 \text{ Eisen} + 100 \text{ Sauerstoff,}$$

$$500,75 \text{ Schwefelsäure} = 200,75 \text{ Schwefel} + 300 \text{ Sauerstoff,}$$

$$233,685 \text{ ist aber nicht das A. des Eisens, sondern}$$

350,527, welches sich mit 100 Sauerstoff zu der niedrigsten Oxydationsstufe, zum Eisenoxydul verbindet; und da $233,685 = \frac{1}{2} 350,527$ ist, so ist das Aequivalent 233,685 im Eisenoxyd = $\frac{1}{2}$ des A. vom Eisen. Da aber Bruchtheile von Atomen undenkbar sind, so kann 333,685 nicht das A. des Eisenoxyds sein, das Eisenoxyd kann nur aus 2 Atomen Eisen und 3 Atomen Sauerstoff bestehen, nämlich aus:

$$2 \cdot 350,527 \text{ Eisen} + 3 \cdot 100 \text{ Sauerstoff}$$

= 701,054 Eisen + 300 Sauerstoff, und das A. des Eisenoxyds ist

$$701,054 + 300 = 1001,054$$

Nun ist aber auch nicht $333,685 + 500,75 = 834,435$ das A. des schwefelsauren Eisenoxyds. Denn es bestünde das Atom desselben aus $\frac{1}{2}$ Atom Eisenoxyd und 1 Atom Schwefelsäure, mithin kann das Atom schwefelsauren Eisenoxyd nur aus 1 Atom Eisenoxyd und 3 Atomen Schwefelsäure bestehen. Das A. des neutralen schwefelsauren Eisenoxyds ist demnach $1001,054 + 3 \cdot 500,75 = 2503,304$

Eine weitere Erläuterung gehört nicht in die mathematischen Wissenschaften.

Atomvolum. Der Raum, den das Atom eines Körpers, der zu ihm gehörende Zwischenraum eingeschlossen, einnimmt.

Wenn man das Gewicht eines Körpers durch das Gewicht seiner Volum-Einheit, d. h. durch sein spezifisches Gewicht dividirt, so erhält man zum Quotient das Volum des Körpers, und folglich findet dies auch für die Atome statt.

Man kennt von den Atomen weder die Gestalt, noch die Größe mit und ohne Zwischenräume, noch das absolute Gewicht, noch das Volum; die Atomgewichte sind relative Größen, wie die spezifischen Gewichte der Körper, abstracte Zahlen, die sich auf ein angenommenes Gewicht als Einheit, das des Sauerstoff-Atoms = 100 gesetzt, beziehen, und somit können auch die A—e nur relativ sein, und es ist natürlich, daß man wieder das A. des Sauerstoff-Atoms zur Einheit nimmt, wonach man denn auch das spec. Gewicht des Sauerstoffs als Einheit für die spec. Gewichte aller Körper festzustellen hat. Setzt man das spec. Gewicht des Sauer-

stoffs = 100, so hat man das A. des Sauerstoffs = Atomgew. = 100
 spec. Gew. = 100 = 1

Für alle übrigen Körper muß nun das spec. Gewicht auf dieselbe Einheit bezogen werden; für feste und flüssige Körper liegt das Gewicht des Wassers unter 15° R. = 1 zu Grunde, das spec. Gew. des Wassers bei 0° ist = 1,00121, das der atmosphärischen Luft bei 0° = 0,001295773;

mithin ist das Wasser $\frac{1,00121}{0,001295773} = 773$

mal schwerer als atm. Luft. Das spec. Gew. des Sauerstoffs gegen atmosphärische Luft (= 1) ist 1,1026, mithin ist jedes in Bezug auf Wasser ermittelte spec. Gew. mit $\frac{1,1026}{773}$

$\cdot 100 = 70107$ zu multipliciren.

Z. B. gegossenes Gold hat das spec. Gew. gegen Wasser = 19,258, mithin gegen 100 Sauerstoff = $19,258 \times 70107 = 1350120$. Das Atomgew. des Goldes ist = 1229,415, mithin das A. des Goldes

$$\frac{1229,415}{1350120} = 0,00091$$

Attraction. Das Bestreben fern von einander befindlicher Massen, auf dem kürzesten Wege, also in gerader Linie zu einander hin sich zu bewegen. Sie wird auch Gravitation, Schwere genannt, sofern man die Intensität des Attractionbestrebens (zunächst beim freien Fall eines in der Luft losgelassenen Körpers gegen die Erdoberfläche) vor Augen hat, nämlich die Größen der Kraft und der Geschwindigkeit, mit welchen die Annäherung geschieht, je nach der Summe der materiellen Theile und des Raum-Abstandes zweier sich anziehender Massen.

Ana den Artikeln: Anziehung und Abstossung, hat man schon indirect wenigstens ersehen, daß beide Kräfte das Grundprincip, das Lebende und Erhaltende der gesamten sogenannten leblosen (wohl besser: der willenlosen) Natur anemachen. Affinität und Cohäsion a. B. sind anziehende Kräfte, allein beide wirken als abstossende Kräfte einander entgegen. Der A. als anziehender Kraft ist die Centrifugalkraft entgegengesetzt, diese ist aber keine mit der A. zugleich geschaffene Urkraft, sondern, wie später erhellen wird, eine Kraft, die aus dem Beharrungsvermögen der Massen in Absicht auf Richtung und Geschwindigkeit hervorgehen mußte.

2. Um möglichst verständlich zu werden, möge zuvor Folgendes zur Veranschaulichung dienen: Man denke einen unbegrenzten leeren Raum und in diesem einen starren Körper von unregelmäßiger

Gestalt, aber gleichmäßiger Masse, so hat dieser Körper keine Ursache, seinen Ort zu ändern. Man denke hiernach den

Fig. 103.



Körper von einer Wärmemenge umgeben, welche ihn schmilzt, so erhalten die äusseren Massentheilen das Bestreben, sich dem inneren Kern zu nähern, sie äußern einen Druck gegen denselben, der von den am fernsten befindlichen Theilen, wie bei d, e, f am grössten ist, und da die Massentheile zwischen abd und abef bei verminderter Cohäsion der Druckwirkung nachgeben, so entsteht von d, e, f aus eine Herabsenkung nach c, welche Erhebungen bei a und b veranlaßt, also ein Zerfließen, welches nicht eher aufhört, als bis alle auf der Oberfläche befindlichen Massentheilen einerlei Druck gegen die Gesamtmasse ausüben, bis also ein allen Massentheilen angehörendes Massencentrum und mit diesem die Oberfläche zur Kugel-Oberfläche sich gebildet hat.

Das Zerfließen der Massen von d, e, f aus nach a und b, also eine Bewegung von Massen gegen ruhende Massen hat mittelst Stofs auch diese in Bewegung gebracht, diese Stofswirkungen waren aber nicht nach c gerichtet, sie waren nicht central, sondern excentrisch, mithin hat eine Bewegung der äusseren Massen nm c, also eine Summe von Kreisbewegungen stattgefunden; das Centrum c ferner ist nicht von Anfang bis Ende der Kugelbildung dasselbe geblieben, jede Gestalt-Aenderung hatte ein anderes Centrum zur Folge und die successiven Aenderungen der Gestalt und des Centriums haben auch auf die inneren Massentheilen verschiedene Druckwirkungen und deren Orts-Aenderungen zur Folge gehabt. Welche von allen Bewegungsrichtungen durch successive Zusammensetzung von Mittelrichtungen nun die vorherrschende geworden, diese verbleibt, weil keine Aufhebungs-Ursache da ist, also eine Kreisbewegung um das Centrum c oder vielmehr nm eine durch c zu denkende Axe.

3. Im Anfang war das Wort, sagt die Bibel, allein es war auch der Stoff da,

der durch das Wort belebt werden sollte: die Atome der einfachen Körper, darjengen, welche wir an kennen glauben; und wahrscheinlich vieler anderen, die wir nicht kennen. Alle diese Atome neben und durch einander befindlich konnten keine A. zu einander haben, weil es kein Massencentrum gab, oder auch weil jedes einzelne Atom Massencentrum war, jedes Atom also mit jedem anderen gleiche Fähigkeit zur Vereinigung von Massen-Elementen um sich hatte, solche Vereinigungen mithin nicht geschahen, weil sie in allen Atomen zugleich nicht geschehen konnten.

Mit dem Willen Gottes, aus den todtten Massen-Elementen Leben zu schaffen, mußte durch das Wort zuerst ein Massencentrum geschaffen werden, entweder durch Verdichtung einer Anzahl von Atomen, denen nun als Kern die ihnen anmächst liegenden folgten, oder durch Entfernung von rund herumliegenden Atomen, so daß die innerhalb befindlichen die Beziehung nach Außen verloren und sich somit nach Innen zusammenzogen, oder durch beiderlei Mittel zugleich. Mit der vermehrten Anhäufung der Atome um einen Kern geschah immer größere Verdichtung und Vereinigung derselben zu Gasen, die elastisch durch Selbstbelastung nach dem Centrum an immer dichter wurden, und die, aus größtentheils fossilen Stoffen bestehend, nur glühend sein konnten, womit denn das Ergebnis des ersten Schöpfungstages, das Licht (1 Buch Mose, Cap. 1, V. 3: Und Gott sprach: es werde Licht, und es ward Licht), beiläufig seine physikalische Erklärung gefunden haben möchte.

Die allmähliche Zerkleinerung von Atomen konnte schon anfangs nicht immer central sein, es entstanden Kreisbewegungen um das Centrum, und endlich durch Zusammensetzung aller Seitenwirkungen zu einer Mittelwirkung eine Kreisbewegung um eine Axe, in welche alle später hinkommenden Atome mit hineingerissen wurden.

4. Stellt man sich vor, daß der erste, so gebildete Gas-Körper unsere Sonne war, so hat derselbe nach Jahrtausenden einen Umfang eingenommen, der den Raum, den unser ganzes Sonnensystem jetzt einnimmt, vielleicht noch übertrifft. Die äussersten Massentheilechen hatten also zuletzt eine ganz enorme Geschwindigkeit, und da die Richtung einer Bewegung nur geradlinig ist, jeder Punkt des in Kreisbewegung befindlichen Umfangs also in jedem Augenblick die Richtung nach der Tangente hat, so hat er zugleich in

Folge das Vermögen zur Beherrschung in der Bewegung nach einmal gewonnener Richtung und Geschwindigkeit, auch in jedem Augenblick das Bestreben nach der Tangente gerichtet, von der Masse sich zu entfernen, und wird davon nur durch die in dem Centrum vereint an denkende A. der Gesamtmasse zurückgehalten.

Dies aus dem Beharrungsvermögen einer in Kreisbewegung befindlichen Masse hervorgehende Bestreben derselben, das Centrum der Gesamtmasse zu verlassen, wird angemessen mit Centrifugalkraft bezeichnet, während die A. in Beziehung auf jene Centripetalkraft genannt wird. Wird einmal die letzte von der ersten übertrifft, so geschieht solche Massen-Entfernung von der Gesamtmasse wirklich, und man kann jeden unserer Planeten und eben so unsere Erde als eine durch Centrifugalkraft aus der Sonne geschleuderte Gas-Masse sich vorstellen, die Millionen von Jahren im kalten Weltraum herumkreisend, nach und nach zu Flüssigkeiten und aus vielen von diesen zu starren Körpern sich condensirt hat.

Ein Gleiches ist von den Monden anzunehmen, die wiederum von den Oberflächen der Planeten, denen sie angehören, sich entfernt haben; und bei den Kometen, die unmittelbar aus der Sonne stammen, hat man sich an denken, daß deren Gase aus Stoffen bestehen, die keine Verdichtung in starre Körper durch Abkühlung anlassen.

Fig. 104.



Es sei S die Sonnengaskugel, der Theil ab habe sich auf einem Planeten abgelöst, der Punkt a hatte größere Geschwindigkeit als der Punkt b; a hat also größere Intensität zur Vorwärtsbewegung als b, erstere bleibt die vorherrschende, und in P, wo das Abgelöste noch ellipsoide Gestalt hat, wird mit dem Fortschreiten der Masse nach der

Tangente *ad* zugleich die mit dem Pfeil bezeichnete Axendrehung statthaben.

Die Masse *P* wird aber durch die bei Weitem größere Masse *S* noch der Richtung *Pe* angezogen, aus beiden Richtungen *Pd* und *Pe* geht eine mittlere Richtung *Pe* hervor; hat nun die Masse *P* in *Pe* den Ort *P* eingenommen, wo sie vermöge der *A.* ihrer eigenen Masse schon Kugelgestalt besitzt, so wird sie durch *S* nach der Richtung *P'e* angezogen. Aus der Richtung *P'e*, welche *P* weiter fortsetzen will, und der Richtung *P'e* geht eine Mittelrichtung *P'f* hervor; ist *P* in *P'* dieser Richtung gekommen, so geht wieder aus den beiden Richtungen *P'e* und *P'f* die Mittelrichtung *P''g* hervor, in *P''* aus *P''e* und *P''g* die Mittelrichtung *P'''h*, und man ersieht, wenn man die Längen *aP, PP', P'P'', P''P'''* u. s. w. sich sehr klein, mit sehr vielen zwischen liegenden Punkten und durch die Punkte *a, P, P', P'', P'''* ... eine stetige Curve gezeichnet denkt, wie die Planetenmasse um die Sonne eine Rundbewegung macht, während sie sich selbst um eine Axe dreht.

5. Bei der Axendrehung der Sonnenmasse konnten solche Ablösungen nur in dem weit aufgeschwellten Aequator geschehen, die Gasplaneten mußten also in einerlei Ebene mit dem Sonnen-Aequator fort sich bewegen. Wenn dies jetzt nicht geschieht, wenn z. B. die Bahn unserer Erde, die Ekliptik, mit der Ebene des Sonnen-Aequators einen Winkel von etwa $7\frac{1}{2}^\circ$ bildet, so kann man sich vorstellen, daß nach Entfernung einer Gasmasse, die heut unsere feste Erde ausmacht und die als solche einen Durchmesser haben müßte, welcher weit den der Mondbahn um unsere Erde übertrifft, die Wiederausfüllung der in der Sonnenmasse entstandenen Lücke nicht allein aus den im Aequator, sondern auch von den zu vielen Seiten rund herum befindlichen Gasen geschah, daß einige Zeit es währte, ehe die der *A.* und der Schwungbewegung zugehörige Normalform der Gasmasse wieder hergestellt war, daß die Strömungen und Stauungen der Gase nach verschiedenen Richtungen zu einer Seitenkraft sich zusammensetzten, die mit der früher bestandenen, in der Aequator-Ebene thätig gewesenem einzigen Schwungkraft einen Winkel bildete, und daß aus beiden Kräften eine Mittelkraft hervorging, die von der ursprünglichen Schwungkraft in Richtung um etwas abwich, daß also die Aequator-Ebene der Sonne nun etwas geändert wurde.

Die Ekliptik unserer Erde ist also in

derjenigen Ebene, in welcher der Aequator der Sonne in dem Augenblick sich befand, in welchem sie aus der Sonne sich entfernte; es müßte denn, wie auch wahrscheinlich, die spätere Entfernung der Mondmasse aus der Erde deren Aequator-Ebene gleichfalls abgeändert haben.

Daß die Bahnen aller übrigen Planeten in Ebenen liegen, die sowohl unter sich, als mit dem jetzigen Aequator der Sonne verschieden sind, ist durch die Vorstellung erklärlich, daß die Losreißung der einzelnen Planetenmassen zu verschiedenen Zeiten geschehen ist und daß mit jeder solchen Losreißung die Aenderung der Sonnen-Aequatorebene nothwendige Folge war.

6. Daß bei den Planeten zwischen deren Aequator-Ebenen und Bahnen Abweichungen stattfinden, ist nach Obigem ganz natürlich; denn bevor als Ellipsoid nach *P* und *P* nach *P'* als Kugel gekommen ist, haben so viele verschiedene Seitenströmungen und Stauungen in der Masse stattgefunden, und fanden auch wohl noch bis *P'* und weiter statt, ehe sie zu einer einzigen Mittelkraft, der Schwungkraft um eine Axe sich zusammensetzten, und es erscheint z. B. eine Abweichung unseres Erd-Aequators von der Ekliptik um etwa $23\frac{1}{2}^\circ$ gar nicht auffallend.

7. Es ist nicht denkbar, daß die Sonnensysteme unter einander nicht in attractorischem Verhältnisse stehen sollten. Stellt man sich die ed 4 gedachte Bildung der ersten Gaskugel vor, so kann man auch annehmen, daß durch Centrifugalkraft eine Masse hinausgeschleudert worden, die jetzt ein ganzes Sonnensystem ausmacht; daß ferner die ursprüngliche Gaskugel durch Anziehung von neuen Atomen wieder einen Umfang erlangte, welcher die Ausschleudering eines zweiten Sonnensystems bedingte u. s. f. Was dann No. 4 von Planeten *P* gesagt, gilt von Sonnensystemen, die nun in attractorische Verhältnisse getreten und darin geblieben sind.

8. Augenscheinliche Beweise von *A.* unserer Erde sind der Fall von Körpern gegen die Erdoberfläche, das langsamere oder schnellere Abfließen von Wasser, je nachdem das Wasserbett weniger oder mehr geneigt ist, die Pendelschwingungen und andere Erscheinungen.

Ein Beweis von der *A.* anderer Weltkörper gegen unsere Erde ist die Meeresflut, als Wirkung der Anziehung des Mondes und der Sonne, woher auch bei Neumond, wo beide Weltkörper, in einerlei Richtung stehend, gemeinschaftlich

auf die Erhebung der Meereswellen wirken, die Flut am stärksten ist.

Hutton und Maskelyne vermessen in den Jahren 1774 bis 1776 einen Theil AB der Erdoberfläche, zwischen welchem der 500 Fuß hohe Berg Sheshallien auf der Grenze von Hoch- und Nieder-Schottland liegt. Da der Umfang der Erdoberfläche bekannt ist, so erhielt man den Bogen AB oder $\angle ACB$, wenn C den Mittelpunkt der Erde bedeutet = $43''$.

Diese geodätische Vermessung mußte mit einer astronomischen übereinstimmen, wenn die über A und B aufgestellten Bleiloths ebenfalls nach dem Mittelpunkt C als dem Schwerpunkt der ganzen Erdmasse gerichtet waren. Die genannten Naturforscher beobachteten nun von A und von B aus eine große Menge von Fixsternen; es sei S einer derselben, so sind AS und BS wegen der unendlichen Ferne von S einander \perp , sind also DC und EC die Richtungen der Bleiloths über A und B , so ersieht man, daß $\angle EBS - \angle DAS = \angle EBG$ (wenn $GB \perp DA$ geseichnet wird) = $\angle BCA$. Es fand sich

Fig. 105.



aber dieser $\angle = 54''$, also $11''$ größer, und diese Differenz ergab sich für sämtliche beobachteten Fixsterne. Hierfür war kein anderer Grund, als daß die Masse des zwischen liegenden hohen Berges die Bleiloths von der wirklichen Lothlinie abgelenkt hatte. Das Bleiloth über A hatte nämlich eine Richtung wie FA , und das über B wie HB ; es waren also die $\angle FAS$ und HBS gemessen. Nun ist

$$\begin{aligned}\angle HBS &= \angle EBS + \angle EBH \\ \angle FAS &= \angle DAS + \angle DAF \\ \angle HBS - \angle FAS &= \angle EBS - \angle DAS \\ &\quad + (\angle EBH + \angle DAF)\end{aligned}$$

Die eingeklammerten Ablenkungs \angle des Bleiloths betragen mithin obige $11''$ und

jede einzelne Ablenkung durch die A . der Bergmasse im Mittel $5\frac{1}{2}$ Sec.

9. Alle Massen-Elemente m haben einerlei Anziehungskraft. Zwei in der Entfernung n von einander befindliche Elemente m sollen gegenseitig die Kraft p haben, sich einander zu nähern, so kommt jedes m dem andern mit gleicher Kraft p entgegen, und die Summe der thätigen Kräfte ist $2p$.

Hat jede der beiden Massen n Einheiten, ist jede von beiden also $= n \cdot m$, so ist beider Annäherung wiederum gleich groß, aber die Kräfte sind also auch deren Wirkungen sind in jeder Masse $= n \cdot p$, in Summa $2n \cdot p$.

Die Einwirkung einer Masse Nm auf m ist Np , die von m auf $Nm = p$, die Summe der Thätigkeiten $= (N+1)p$; daher kommt m der Nm mit dem N -fachen, Nm der m mit dem n -fachen Annäherungsbestreben entgegen.

So ist für 2 Massen, Nm und nm , die Summe der Thätigkeiten $(N+n)m$; die Bestrebungen, mit welchen Nm und nm einander entgegenkommen, verhalten sich umgekehrt wie ihre Massen, nämlich wie $n : N$.

Die absolute Größe der A . eines Massen-Elements kennen wir so wenig, als die eines Massen-Elements selbst. Wir wissen nur durch Erfahrung, daß die Masse unserer Erde eine A . auf eine andere Masse ausübt, daß diese in der Nähe der Erdoberfläche mit einem Wege von $15\frac{1}{2}$ preuß. Fuß in der ersten Secunde sich derselben nähert.

Zugleich geht aus dem Obigen No. 9, hervor, daß diese Aenfernung der A . (der Schwerkraft) unserer Erde dieselbe bleibt, der fallende Körper mag von noch so kleiner oder noch so großer Masse sein (Widerstand durch die atm. Luft unberücksichtigt), welches ich deshalb erwähne, weil ganz intelligente Leute mich schon allen Ernstes gefragt haben, wie es komme, daß ein 2 Pfund wiegender Stein nicht doppelt so schnell falle, als ein Stein, der nur 1 Pfund wiegt.

Hat die Erde die Masse M , der fallende Stein die Masse m , so kommt M auch der m entgegen, allein m verschwindet gegen M , und selbst 1000 m gegen M verschwinden, die Bewegung der Erde gegen m oder 1000 m ist $= Null$ zu setzen. Hörte die Centrifugalkraft des Mondes auf, so würde nicht allein der Mond auf die Erde fallen, sondern die Erde würde dem Monde ebenfalls entgegenkommen, und zwar, da die Masse der Erde das 87fache der des Mondes ist, mit

$\frac{1}{4}$ der Intensität, mit welcher der Mond nach der Erde hin sich bewegt.

10. Die Größe der Masse ist nicht das einzige Element der A., ein zweites Element ist die Entfernung der anziehenden von der angezogenen Masse, und Newton hat aus Schlüssen bei betrachteter Bewegung des Mondes um die Erde und der Planeten um die Sonne und aus Berechnungen das der gesammten Astronomie zu Grunde liegende A.-Gesetz entdeckt, daß die Anziehungen sich verhalten umgekehrt, wie die Quadrate der Abstände zwischen beiden sich anziehenden Massen. Z. B. die Masse der Erde kann in ihrem Mittelpunkt vereinigt gedacht werden, und sie muß es, wenn man das Ergebnis deren A. auf frei fallende Körper in Betracht zieht.

Nun ist der Halbmesser der Erde etwa 860 Meilen, ein über der Erdoberfläche befindlicher Körper hat also von der Erdmasse einen Abstand von 860 Meilen. Die A. der Erdmasse in dieser Entfernung wirkt aber mit solcher Kraft, daß ein Stein in der ersten Secunde um $15\frac{1}{2}$ Fufs sich ihr nähert. Denkt man sich denselben Stein 860 Meilen über der Erdoberfläche, so würde er zwei Mal so weit von der Erdmasse entfernt sein, und sein Fall würde in der ersten Secunde nur $\frac{1}{4} \cdot 15\frac{1}{2} = 3\frac{7}{8}$ Fufs betragen.

11. Die später zu entwickelnden Gesetze des Falles zeigen, daß der Körper, welcher in der ersten Sec. $15\frac{1}{2}$ Fufs fällt, in der zweiten Sec. $= 3 \times 15\frac{1}{2}$ Fufs, in beiden zusammengekommen also $4 \times 15\frac{1}{2}$ Fufs, in der dritten Secunde $5 \times 15\frac{1}{2}$ Fufs, in allen dreien zusammengekommen also $9 \times 15\frac{1}{2}$ Fufs n. s. w. fällt, daß überhaupt die Fallräume eines Körpers sich verhalten wie die Quadrate der von Anfang an verflossenen Zeiten; daß z. B. ein Körper, in $9 \times 15\frac{1}{2} = 140\frac{1}{2}$ Fufs Höhe losgelassen, 3 Sec. braucht, um die Erdoberfläche zu erreichen. Dies Fallgesetz gehört nicht an dem Gesetz der A., sondern ist eine Folge von 2 Wirkungen, 1) der Beständigkeit des A.-Vermögens der Erde und 2) dem Beharrungszustande eines Körpers während der Bewegung.

Es wird dies deshalb erwähnt, weil es scheinen könnte, als habe das eben gedachte Fallgesetz Zusammenhang mit dem A.-Gesetz, nach welchem die A. zwischen zwei Körpern mit dem Quadrat der Entfernungen direct abnimmt.

12. Um nun die Größe der A. anderer Weltkörper zu finden, sei der Halbmesser der Erde = R , deren Masse = M , beide Größen eines anderen Weltkörpers R' und M' ; die Höhe, von der ein Körper

in einer Secunde auf die Oberfläche der Erde fällt ($15\frac{1}{2}$ Fufs) = G , die des anderen Weltkörpers = G' , so ist:

$$\frac{M}{R^2} : \frac{M'}{R'^2} = G : G'$$

Z. B. der Halbmesser der Erde ist 860 Meilen, der des Mondes 234 Ml., die Masse der Erde = 1 gesetzt, ist die des Mondes = $\frac{1}{4}$; $G = 15\frac{1}{2}$ Fufs. Daher

$$\frac{1}{860^2} : \frac{\frac{1}{4}}{234^2} = 15\frac{1}{2} : G'$$

woraus $G' = 2,42586$ Fufs = 2 Fufs 3 Zoll.

Denkt man sich, daß Erde und Mond allein durch A. gegen einander wirken, so hat man den Fall des Mondes auf die Erde in der ersten Secunde bei der mittleren Entfernung der Mittelpunkte beider Körper von 51800 Meilen

$$g = \frac{860^2}{51800^2} \cdot 15\frac{1}{2} \text{ Fufs} = 0,0043068 \text{ Fufs} = 0,6201792 \text{ Linien.}$$

und den Fall der Erde auf den Mond in der ersten Secunde

$$g' = \frac{234^2}{51800^2} \times 2\frac{1}{4} \text{ Fufs} = 0,000049316 \text{ Fufs} = 0,0071015 \text{ Linien.}$$

13. Eine Aufgabe, die zur A. gehört, ist, zu bestimmen, in welchem Punkt zwischen Erde und Mond ein Körper eben so viel Neigung zum Fall auf die Erde als auf den Mond besitzt, so daß er, von beiden Weltkörpern gleich stark angezogen, an keinem von beiden sich bewegt und also in Ruhe bleibt.

Nennt man die Entfernung beider Weltkörper von Mittelpunkt an Mittelpunkt L, setzt die Entfernung des Körpers von der Erde = x Erdradien, von dem Monde y Mondradien, so ist, da

$$\frac{M}{R^2} : g = \frac{M'}{R'^2} : g'$$

$$\text{auch } \frac{M}{(xR)^2} : x = \frac{M'}{(yR')^2} : y$$

die A.-Bedingungsgleichung ist also

$$1. \frac{g}{x} = \frac{g'}{y}$$

und die geometrische Hülfsleichung

$$11. xR + yR' = L$$

aus I. den Werth $\frac{g}{x}$ für y in II. gesetzt und entwickelt, giebt

$$x = \frac{g}{gR + g'R'} \cdot L$$

Nun ist $g = 15\frac{1}{2}$ preufs. Fufs

$g' = 2\frac{1}{4}$ preufs. Fufs

$R = 860$ geogr. Meilen

$R' = 234$ geogr. Meilen

$L = 51800$ geogr. Meilen.

mithin

$$x = \frac{15\frac{1}{2}}{15\frac{1}{2} \cdot 860 + 2 \cdot \frac{1}{15} \cdot 234} \times 51800$$

$$= 57,8001$$

$$\text{und } y = \frac{2 \cdot \frac{1}{15}}{15\frac{1}{2}} \cdot 57,8001 = 8,93975$$

Die Entfernung von dem Mittelpunkt der Erde ist also

$57,8001 \times 860 = 49708$ geogr. Meilen,

und von dem Mittelpunkt des Mondes

$51800 - 49708 = 2092$ geogr. Meilen.

Die Anfangs-Geschwindigkeit des Körpers zum Fall gegen die Erde ist nun

$$\frac{g}{x} = 0,27 \text{ pr. Fufs} = 3\frac{1}{4} \text{ pr. Zoll,}$$

und gegen den Mond

$$\frac{g}{y} = 0,27 \text{ pr. Fufs} = 3\frac{1}{4} \text{ pr. Zoll,}$$

14. Auch die ad 8 beobachtete Gröfse der A. einer Bergmasse läfst sich in Zahlen angeben: Hat nämlich die horizontal wirkende Bergmasse m ein Pendel ca um den $\angle bca = \alpha$ aus dem Loth ca gelenkt,

Fig. 106.



so hat deren Kraft A' offenbar den Weg ad zurückgelegt. Die lothrecht wirkende Masse M der Erde hat nun den Weg bd ihrer Kraft A jener Kraft nachgegeben, und da 2 Kräfte A und A' im Gleichgewicht umgekehrt wie die von ihnen zurückgelegten Wege sich verhalten, so ist

$$A : A' = ad : bd$$

$$= \sin \alpha : \sin \alpha$$

$$= 1 : \tan \frac{\alpha}{2}$$

Nun war α (No. 8) $= 5\frac{1}{2}''$, mithin ist

$$A : A' = 1 : \tan 2\frac{1}{2}'' = 1 : 0,00001333$$

Ist nun der Abstand des Schwerpunkts der Masse $m = r$ Fufs, der Halbmesser der Erde R , so hat man

$$\frac{M}{R^3} : \frac{m}{r^3} = 100000000 : 1333$$

$$= 75019 : 1$$

die A. des Berges ist also $\frac{1}{75019}$ der A. der Erde.

Hätte man durch genaue Nivellaments die Form des Berges und aus dieser den Schwerpunkt ermittelt, betrüge dieser von dem Pendel $\frac{1}{2}$ Meile, also $= \frac{1}{1720} R$, so wäre die Masse m des Berges

$$= \frac{1}{75019 \times 1720^3} \times M$$

$$= \frac{1}{221936} \text{ Million}$$

der Masse der Erde.

Atwood's Fallmaschine. Ein Apparat, mit welchem die theoretisch erwiesenen Fallgesetze veranschaulicht werden: Ein vierkantiger, etwa 6 Fufs hoher Ständer ist in Zölle und deren Unter-Abtheilungen getheilt; über demselben dreht sich eine metallene Scheibe um eine Welle in Lagern, in deren Höhlung läuft eine Schnur, die an beiden Enden mit Haken zur Aufnahme von Gewichten versehen ist. Sind beide Gewichte gleich groß, so bleiben sie in jeder Lage in Ruhe, weil beide einander Bestreben haben, zu fallen, mithin keins von beiden fallen kann. Nimmt man das eine Gewicht fort, so fällt das andere vermöge der Schwerkraft der Erde in der ersten Sec. $15\frac{1}{2}$ pr. Fufs, und nimmt man nur einen Theil des einen Gewichts fort, so wird das andere mit dem Ueberschuss gegen das erstere Gewicht zur Ueberwucht, und fällt, da es von den Massen, die es theils mit herab-, theils mit hinaufziehen muß, an dem freien Fall gehindert wird, in der ersten Secunde durch eine geringere Höhe als $15\frac{1}{2}$ Fufs, die aber mit diesen in bestimmtem Verhältniß steht.

Bei der großen Fallhöhe von $15\frac{1}{2}$ pr. Fufs in der ersten Secunde kann der Apparat zur Veranschaulichung der Gesetze des freien Falles unmittelbar nicht dienen, sondern nur für die das durch eine Ueberwucht veranlaßten beschränkten Falles; allein beider Gesetze sind einleuchtend:

Bei der anfallenden Massen-Elemente eines Körpers gleich großen Einwirkung der Schwerkraft unserer Erde ist die Masse eines frei fallenden Körpers gleichgültig. Bezeichnet man also die Höhe $15\frac{1}{2}$ pr. Fufs des frei fallenden Körpers in der ersten Sec. mit g , so ist diese Höhe (Beschleunigung genannt) beim beschränkten Fall $g' = \frac{p}{m} g$; wenn p die

Ueberwucht und m die durch dieselbe bewegte Masse bezeichnen. Hat man z. B. an jedem Schnur-Ende ein Gewicht q und man legt auf das eine noch ein Ge-

wicht p , so ist p die Ueberwucht, $2g+p$ die zu bewegend Masse und $g' = \frac{p}{2g+p} g$

Es sind $15\frac{1}{2}$ pr. Fuß = 15 par. Fuß, daher man, um Brüche zu vermeiden, die Scala des Ständers in par. Maas theilt. Hängt man nun an jedes Häkchen 7 Loth und legt dem einen 1 Loth an, so ist $g' = \frac{1}{2 \cdot 7 + 1} g = \frac{1}{15} g$ und die 8 Loth fallen

in der ersten Sec. 1 Fuß, während die auf der anderen Seite befindlichen 7 Loth 1 Fuß steigen.

Die Rolle, die Reibung deren Wellzapfen in den Lagern und das Gewicht der Schnur sind ebenfalls Bewegungshindernisse, die also als Masse gegenwirken; man nimmt daher diese beständig mit an bewegend Theile möglichst gering, sorgt besonders für einen möglichst geringen und constanten Reibungswert, ermittelt den Werth dieser Hindernisse durch Fall-Versuche mit sehr kleinen $2g$ und p und legt das diesem entsprechende kleine Gewicht der Ueberwuchtseite hinzu, so daß der bewegliche Theil des Apparats vollständig balancirt ist.

Mit Beibehaltung der Ueberwucht = 1 und der Masse = 15 zeigt sich nun wirklich, daß g' genau 1 Fuß ist. Man hält nämlich das Gewicht $q+p$ mittelst einer Klemme an einem Punkt fest, daß die Unterfläche des Gewichts genau mit einem Theilstrich der Scala übereinstimmt, schraubt einen Schieber mit dieser Oberfläche gegen den 1 Fuß tiefer liegenden Theilstrich, bewegt ein Sekundenpendel, läßt genau mit einem Schlag desselben $q+p$ los, und genau mit dem folgenden Pendelschlag trifft es mit einem Schlag auf den Schieber.

Ein zweites Gesetz ist: Die Fallräume verhalten sich wie die Quadrate der von Anfang an verflossenen Zeiten. Schraubt man nun den unteren Schieber 4 Fuß tiefer als die Unterseite von $q+p$, so erhält man wirklich mit dem zweiten Pendelschlag den Schlag des Gewichts. Bei 3 Sec. Fallzeit müßte die Scala schon 9 Fuß Höhe haben; um also den Versuch für größere Fallhöhen zu machen, muß $\frac{p}{2g+p}$ geringer genommen werden.

Hängt man an eine Seite 22 Loth, an die andere 23 Loth, so hat man

$$\frac{p}{2g+p} = \frac{1}{2 \cdot 22 + 1} = \frac{1}{45}$$

und g' ist = $\frac{1}{45} g = \frac{1}{45}$ Fuß = 4 Zoll. Man

findet nun wirklich bestätigt, daß $q+p$ fällt

in 1 Sec. 4 Zoll Höhe	
" 2 " 16 " "	
" 3 " 36 " "	
" 4 " 64 " "	

indem man die Unterseite von $q+p$ auf den Nullpunkt und die Oberseite des unteren Schiebers resp. auf $1' 4''$; $3'$ und $5' 4''$ stellt.

Ein drittes Gesetz ist: Die Geschwindigkeit, die ein frei fallender Körper erlangt, ist = der Beschleunigung, multiplicirt mit der doppelten, zu seinem Fall verwendeten Zeit in Sekunden, oder, wenn c die Geschw., t die Anzahl der Sec., die er von Anfang an gefallen, ist, so hat man

$$c = 2gt;$$

also bei beschränktem Fall

$$c = 2g t$$

Das Gesetz über Geschwindigkeiten macht beim Studium die meiste Schwierigkeit; unter Geschwindigkeit eines in beschleunigter Bewegung begriffenen Körpers wird nämlich der Längenraum verstanden, den der Körper in der nächsten Sec. zurücklegen würde, wenn die bewegend Kraft während dieser Sec. an wirken aufhörte. Nun kann man zwar den Fallraum in jeder einzelnen Sec. oder in einer noch kleineren Zeit beobachten, die Geschw. aber nicht abgesondert, weil dieselbe in dem Fallraum mit begriffen ist. Z. B. Ein Körper fällt in der ersten Sec. $g = 15$ Fuß, in 2 Sec. $4g = 4 \cdot 15 = 60$ Fuß, mithin ist er in der zweiten Sec. $3g = 45$ Fuß gefallen, in diesen $3g$ steckt nun die Geschw. c mit.

Daß aber die Geschw. am Ende der ersten Sec. $2g = 30$ Fuß gewesen ist, schließt man folgendermaßen: Die Schwere ist eine beständige Kraft, sie wirkt also auf die Körper, sie mögen ruhen, oder, gleichviel mit welcher Schnelligkeit sich bewegen, gleich stark. Hat nun die Schwerkraft den Körper in der ersten Sec. $g = 15$ Fuß lang bewegt, so kann sie den Körper in der zweiten und in jeder folgenden Sec. ebenfalls nur $g = 15$ Fuß lang bewegen, er bewegt sich aber $3g = 45$ Fuß, und dieses Mehr von $3g = 30$ Fuß kann keine andere Ursache haben, als das Beharrungsvermögen, mit welchem der Körper die nach Verlauf einer Sec. erlangte Geschw. fortzusetzen das Bestreben hat.

Atwood ist es durch einen eben so sinnreichen als witzigen Einfall gelungen, diesen ebengedachten Schluss als richtig an bestätigen und die in allen Fallräumen

versteckten Geschwindigkeiten sichtbar zu machen.

Der Fall-Apparat wird nämlich zu diesem Behuf mit 2 Schiebern versehen, das Gewicht $q + p$ wird auf den Nullpunkt gestellt, der mittlere Schieber wird so gestellt, daß es nach t Secunden anfschlägt, dagegen hat der Schieber eine mittlere Oeffnung, welche q durchläßt, das Ge-

Fig. 107.



wicht p aber ist von größerem Durchmesser und wird durch den Schieber aufgefangen, und das Gewicht q setzt den ferneren Weg ohne p , also ohne bewegende Kraft fort, und macht also in der folgenden Sec. einen Weg bloß vermöge

seines Beharrungsvermögens, also mit der bei dem durchlochten Schieber erhaltenen Geschwindigkeit.

Ist, wie vorher, $q = 22$ Loth, $p = 1$ Loth, so wird p auf q gelegt, die Unterkante von p auf Null gestellt und das Pendel in Schwung gesetzt. Steht nun die Oberkante des Schiebers auf 4 Zoll, so wird genau mit 1 Sec. Fall das Gewicht p aufgefangen, und wird der untere zweite Schieber mit der Oberkante 8 Zoll tiefer gestellt, als die Unterkante von q , so schlägt mit dem folgenden Pendelschlage auch q auf, wonach $c' = 2g' = 8$ Zoll erwiesen wird; denn p ist mit Anfang der zweiten Sec. entfernt worden, und nur ein q abwärts und ein q aufwärts bleiben in Bewegung, also 2 Massen, die ohne hinzutretende Ueberwucht in Ruhe bleiben würden.

Steht der obere Schieber auf 16 Zoll, so schlägt p mit dem zweiten Pendelschlage auf und q mit dem dritten, wenn der untere Schieber 16 Zoll tiefer, also auf 32 Zoll Theilung steht, indem nun $c' = 2g't = 2 \cdot 4 \cdot 2 = 16$ Zoll ist.

Steht der obere Schieber auf 36 Zoll, so schlägt p mit dem dritten Pendelschlage auf und q mit dem folgenden vierten, wenn der untere Schieber 24 Zoll tiefer, also auf 5 Fufs Theilung steht, weil c' jetzt $2 \cdot 4 \cdot 3 = 24$ Zoll ist.

Auffahrt s. v. w. Appareille.

Aufgabe (Problem), ein Satz, der verlangt, einen Begriff, dessen Merkmale aus Lehrsätzen hervorgegangen sind, anschaulich an machen.

Zählen und Numeriren gehören zu den Forderungssätzen, den Postulaten, denn ersteres beruht auf der Definition der Einheit und der Zahl, letzteres auf der des dekadischen Systems; Rechnen gehört an den Aufgaben, weil es zufolge der Lehrsätze geschieht, die über die Werthe verschiedener Zahlen-Verbindungen vorher angestellt oder, wie in Elementarschulen, erzählend mitgetheilt werden. Zwischen zwei Punkten eine gerade Linie zu ziehen, ist ein Postulat, denn die Ausführung beruht auf der Definition der geraden Linie und dem Grundsatz: Zwischen zwei Punkten ist nur eine gerade Linie möglich. Aus drei gegebenen geraden Linien ein Dreieck an zeichnen, ist eine Aufgabe, denn die Ausführung (Auflösung) beruht außer der Definition des Kreises, wonach alle Radien desselben Kreises gleich groß sind, auch auf dem Lehrsatz: In jedem Dreieck sind zwei Seiten zusammen genommen größer als die dritte.

Jede Aufgabe verlangt eine Auflösung

und diese wieder einen Beweis für die richtige Erfüllung der von der Aufgabe ausgesprochenen Forderung.

Aufgang und Untergang der Gestirne.
A. ist das Hervortreten des Gestirns in dem Horizont des Beobachtungsorts, von wo es sichtbar an der Himmelskugel einen Bogen beschreibt; U. ist der Augenblick, wo das Gestirn den Horizont berührt und unter demselben verschwindet. Der A. und U. ist in Absicht auf die Erscheinung derselben dreierlei Art: der senkrechte, der schiefe und der horizontale.

2. Unter dem Aequator gehen alle Gestirne senkrecht auf und unter, alle beschreiben Halbkreise und sind (die Strahlenbrechung außer Acht gelassen) 12 Stunden über dem Horizont sichtbar und 12 Stunden unter dem Horizont unsichtbar. Die in der Aequator-Ebene befindlichen Gestirne gehen sogleich durch's Zenith, wie die Sonne, wenn sie in den Nachtgleichen steht; die übrigen Gestirne beschreiben um so kleinere Halbkreise, je weiter sie von dem Aequator stehen, der nördliche Polarstern also den kleinsten Halbkreis, nur ein in der Welt-Axe stehendes Gestirn würde einem Ort unter dem Aeq. weder auf- noch untergehen, und bis auf diesen werden alle an der Himmelskugel befindlichen Gestirne sichtbar.

In Fig. 1, pag. 2 (Art. Abendweite), ist das Gesagte in einer mit der Erdaxe parallelen Ebene dargestellt: Beschreibt das im Aeq. befindliche Gestirn S den Halbkreis vom Durchmesser Oq und geht durch die Zenithe aller in der Ebene OQc belegenen Orte, so beschreibt das unter der südlichen Abweichung FQ stehende Gestirn S' den Halbkreis vom Durchmesser FG , erscheint während seiner ganzen sichtbaren Bewegung vom Aeq. Oq um den $\angle FCQ$ entfernt, und seine Höhe zu Mittag ist $\angle FCP'$. Je näher das Gestirn dem Südpol steht, desto kleiner wird der von ihm beschriebene Halbkreis, desto weiter erscheint es vom Aequator entfernt und desto geringer ist seine Mittagshöhe. Ein Gestirn in der Richtung CP' würde den Halbkreis vom Durchmesser = Null beschreiben, seine Höhe zu Mittag wäre $\angle P'CP' = \text{Null}$, es wäre also das einzige Gestirn der südlichen Halbkugel, das dem Bewohner des Aeq. unsichtbar bliebe.

Das Gestirn S' unter der nördlichen Abweichung BQ beschreibt den Halbkreis vom Durchmesser BD , erscheint in der Entfernung BQ vom Aeq., seine Mittagshöhe ist $\angle PCB$; ein Gestirn in der Rich-

tung CP , also unter der Abw. $QP=90^\circ$, wie in CP .

3. Zwischen dem Aeq. und den Polen gehen alle Gestirne schief auf und unter. Zwischen den Wendekreisen hat jeder Ort zwei Mal im Jahr die Sonne zu Mittag im Zenith, zu welchem sie in schiefer Quadrant aufsteigt und von dort oben so wieder absteigt.

Dieselbe Erscheinung haben diese Orte und die zu beiden Seiten der Wendekreise noch 5° weiter liegenden zu verschiedenen Zeiten mit dem Monde.

Ein Ort O (Fig. 1), z. B. in der nördlichen Halbkugel unter der geogr. Breite CO , der sich bei der Rotation der Erde, also in dem Parallelkreise MA herumdreht, hat den A. und U. eines im Aeq. stehenden Gestirns S (also die Sonne am 21. März und 23. Septbr.) in dem Punkt N um 6 Uhr Morgens und in A um 6 Uhr Abends. Zs ist der Horizont von O , zu Mittag hat also die Sonne die Höhe ZNs (Mittagsböhe der S ., zugleich Aequatorböhe) = $\angle MCP$ = Bogen MP (Zenithdistanz vom Nordpol) und die Entfernung der S . zu Mittag vom Zenith ist der \angle , den sM mit der verlängerten CM bildet, = $\angle QCM$, (der geogr. Breite des Orts O) = $\angle sMp$ (der Polhöhe des Orts); die Sonne beschreibt also in Folge der schiefen Richtung Zs des Horizonts einen schief liegenden Halbkreis.

Ein Gestirn S' der südlichen Halbkugel würde erst sehr spät für O aufgehen. Um 6 Uhr Morgens, wo es noch unter dem Horizont steht, hat es die Richtung OM' , Abends 6 Uhr die Richtung OA' ; es erhebt sich bis Mittag, wo es in der Richtung OP' in dem Meridian steht, nur wenig über dem Horizont, wovon man sich überzeugt, wenn man von N eine Parallele mit OM' zieht, geht erst zwischen F und P' , nahe an P' auf, und eben so nahe an P' nach G hin gerichtet unter.

Ein Gestirn S' in der nördlichen Halbkugel hat in O Morgens 6 Uhr die Richtung $OM' \neq CS'$, Abends 6 Uhr die Richtung OA' . Es geht aber zwischen N und P' früher auf und zwischen A und P später unter, seine Mittagshöhe ist der fast rechte Winkel, den Zs mit Os' bildet, das Gestirn steht also zu Mittag nur wenig südlich vom Zenith entfernt.

4. Die horizontalen A. und U. finden in den Polen P und P' statt, und zwar nur für die zu unserem Sonnensystem gebührenden Körper. Fixsterne gehen weder auf noch unter: die Gestirne in der mit dem Pol gleichnamigen Halbkugel bewegen sich in horizontalen constanten

Kreisen, deren Höhen vom Horizont ihren Abweichungen gleich sind, alle 24 Stunden einmal herum; die der südlichen Halbkugel bleiben unsichtbar. Die Sonne, die Planeten und Monde bleiben dem Nordpol unsichtbar, so lange sie in der südlichen Halbkugel stehen; sowie sie in den Aeq. treten, nm in die nördliche Halbkugel aufzusteigen, werden sie im Horizont sichtbar, bewegen sich horizontal herum und steigen immer höher. In dem Art. Astronomischer Horizont, No. 7, pag. 147, ist das Auf- und Niedersteigen der Sonne beschrieben; sowie nach einem halben Jahr die Sonne wieder in den Aeq. hinabsteigt, findet deren U. in fast horizontaler Richtung statt. Eben so geht der Mond auf, bleibt ! Umlaufzeit über dem Horizont, geht unter und verschwindet während der anderen Hälfte der Umlaufzeit.

5. Man kann also die dreierlei A. und U. folgender Art zusammenfassen:

1) Unterm Aeq. laufen sämtliche Gestirne sichtbar in Halbkreisen, die senkrecht auf dem Horizont stehen.

2) Unter jedem der Pole laufen die in gleichnamiger Halbkugel befindlichen Gestirne sichtbar in ganzen Kreisen, die mit dem Horizont \perp laufen.

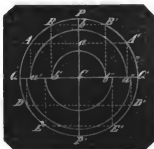
3) In Orten zwischen dem Aeq. und den Polen laufen sämtliche Gestirne sichtbar in schiefen Kreisbogen; für Gestirne im Aeq. sind die Bogen Halbkreise, für Gestirne in der mit dem Ort gleichnamigen Halbkugel sind die Bogen größer, für die in der ungleichnamigen Halbkugel befindlichen Gestirne kleiner als Halbkreise.

6. Man kann für jeden Ort O der Erde und für jedes Gestirn die Bahn, die es scheinbar alle 24 Stunden durchläuft, construiren; man erhält nur Kreise oder Ellipsen. Es hat dies aber nur Interesse, wenn man zugleich den Tagebogen, den Nachtbogen der Bahn abtheilen und noch andere ausgezeichnete Punkte darin verzeichnen kann.

Bedeutet $QPQ'P'$ die Himmelskugel von unendlichem Halbmesser, so kann die Erde bei einem Halbmesser von 860 Meilen, der dagegen verschwindet, mit dem Punkt C zusammenfallend gedacht werden, und da scheinbarer und wahrer Horizont desgleichen zusammenfallen (vergl. astr. Horizont), so ist für jeden Bewohner des Aeq. QQ' die Linie PP' die Durchschnittslinie des Horizonts. Bewegt sich der Himmel scheinbar um PP' von Q über C nach Q' , und man denkt sich den Kreis $QPQ'P'$ als die Ebene des Horizonts so sind $Q, A, B,$

D, E die Aufgangspunkte und Q', A', B', D', E' die Untergangspunkte der in den Parallelkreisen QQ', AA', \dots befindlichen

Fig. 108.



und sich bewegenden Gestirne. Denkt man sich PP' als Horizont, den Halbkreis QPQ' als den senkrecht darüber und $P'Q'P$ als den senkrecht darunter befindlichen Halbkreis, so sind Q, A, B, D, E die Culminationspunkte der gedachten Gestirne, deren Höhen CQ, Aa, Bb, \dots , diese nach Norden, die Gestirne in D, E, \dots nach Süden immer weiter vom Zenith Q absteigend. Denkt man sich endlich durch C den Horizont gelegt und QPQ' als darüber befindliche Vertical-Ebene, so hat man in dem Halbkreis QPQ' die sichtbare Bahn eines im Aeq. befindlichen Gestirns. Die Projectionen a' von A, b' von B, \dots sind die Aufgangspunkte; die Projectionen a'' von A', b'' von B', \dots die Untergangspunkte der in den Parallelkreisen AA', BB', \dots sich bewegenden Gestirne, und die Halbkreise über $a'a'', b'b'', \dots$ die sichtbaren Bahnen der in der nördlichen Halbkugel befindlichen Gestirne, wie die von QQ' nach P' gerichteten die der südlichen Halbkugel. Die von P und P' auf QQ' genommenen Projectionen fallen in dem Punkt C zusammen und geben keinen Kreis. Hiermit sind geometrisch die Bahnen der Gestirne für Bewohner des Aeq. nachgewiesen.

7. Die Bahnen der Gestirne für die zwischen dem Aeq. und den Polen befindlichen Bewohner verzeichnet man folgender Art; auch kann man den Tagebogen von dem Nachtbogen trennen und sonst bemerkbare Punkte in der Bahn angeben.

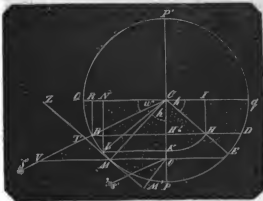
Bedeutet $APNP'$ den Durchschnitt der Himmelskugel, ziehe durch deren Mittel-

Aufgang u. Untergang d. Gestirne. 177 Aufgang u. Untergang d. Gestirne.

Ort auf- und untergehen soll, die Aequatorhöhe des Orts ω sein muß als die Abweichung des Gestirns, denn die Construction verlangt einen Durchschnittspunkt H zwischen BD und CE . Für $\angle h = \angle \omega$ fällt H in die Peripherie, s. B. in D oder in E ; zeichnet man nun den Bogen HK von H in die Richtung CP , so fällt K in P , die Morgenweite ist QP ,

$QPQ'P'$ der Kreis vom Durchmesser ZZ' der dem Ort ω entsprechende Parallelkreis, und zwar zugleich der geometrische Ort sämtlicher Zenithe, welche der Ort ω während seiner 24stündigen Umwälzung um PP' hinter einander erlangt, so wie der Kreis NN' der geometrische Ort sämtlicher Nadire von ω . Die Normale HH' durch C auf ZN ist der Horizont

Fig. 110.



von ω , der sich innerhalb der durch H und H' zu denkenden Parallelkreise ebenfalls 24stündlich um PP' herumdrehet. Denkmalsch jedoch den Horizont HH' von ω festliegend, dann bleibt Z das Zenith, N das Nadir von ω , und die Himmelskugel dreht sich scheinbar alle 24 Stunden von Ost nach West, hier z. B. von Q' über C nach Q um PP' herum.

Der Horizont HH' und der Aequator QQ' schneiden sich in der Linie OW ; da beide größte Kreise sind, so halbiren sie einander, und $OQW = WQ'O =$

$OWW = WHO = 180^\circ$. Ein im Aeq. befindliches Gestirn tritt, von Q' kommend, in O über den Horizont, es geht auf; in W tritt es unter den Horizont, es geht unter; O ist der Ostpunkt, W der Westpunkt, der Tagebogen QWQ' ist gleich dem Nachthogen WQO und jeder wird in 12 Stunden beschrieben. Dies geschieht

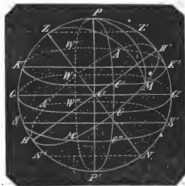
die Abendweite qP ; das Gestirn tangirt en Mitternacht den Horizont, sein Tagebogen ist 360° , es ist der äußerste Circumpolarstern. Fällt H außerhalb der Peripherie, ist h also kleiner als ω , liegt also O dem Pol näher als S' dem Aeq., so bleibt S' auch zu Mitternacht über dem Horizont von O . Ist $\angle h = 90^\circ$, liegt also O in P oder P' , so fällt H in $Qg + BD$; es ist kein Durchschnittspunkt zwischen beiden Linien, also auch keine Morgen- und keine Abendweite möglich (\sin Morgenweite $= \frac{\sin \omega}{\sin 90^\circ} = \infty$), das Gestirn bleibt

unter dem $\angle QCS'$ über dem Horizont von P . Ist $\angle h = 90^\circ$, d. h. liegt O in Qg , so fällt H in H' , die Morgenweite ist $= QB = \omega$ (\sin Morgenweite $= \frac{\sin \omega}{\sin 90^\circ} = \sin \omega$).

9. Die Elemente für die Construction schief liegender Bahnen erhält man am kleinsten mit Hülfe einer perspectivischen Zeichnung.

Ein Ort ω , s. B. Berlin, liege zwischen dem Aeq. und dem Nordpol unter der geogr. Breite QCZ , so ist auf der der Erdkugel concentrischen Himmelskugel

Fig. 111.



Aufgang u. Untergang d. Gestirne. 178 Aufgang u. Untergang d. Gestirne.

also von der Sonne an den Tagen der Nachtgleichen am 21. März und 23. Septbr., die Sonne hat zu Mittag in Q die Höhe $QH =$ der Aequatorhöhe $= 90^\circ -$ geogr. Breite, und die Bahn der Sonne ist zu construiren durch eine Ellipse, in welcher QC die halbe große Axe und die Normale von Q auf HH' , also ein Aequatorhöhe die halbe kleine Axe ist, und die große Axe als Horizont trennt den Tagebogen von dem ihm gleichen Nachtbogen. Für Berlin wird die halbe große Axe $= 1$, die halbe kleine $= \sin 37^\circ 28' 30''$.

Legt man durch $POP'W$ einen größten Kreis, so theilt dieser die Himmelskugel für den Ort o der Erdoberfläche in eine südliche und in eine nördliche Halbkugel. Alle Gestirne, die in Parallelkreisen, wie in dem Kreise $KMK'A$ laufen, haben in dem Halbkreis POP' den östlichsten Stand, in dem Halbkreise PQP' den südlichsten, in dem Halbkreise PWP' den westlichsten und in dem Halbkreise $PQ'P'$ den nördlichsten Stand; ein innerhalb des Kreises KK' befindliches Gestirn steht also in O' im Ostpunkt, in W' im Westpunkt des Ortes o ; ein im Kreise SS' befindliches Gestirn steht in O' im Ostpunkt und in W' im Westpunkt des Ortes o .

Das in der nördlichen Halbkugel QPQ' im Kreise KK' befindliche Gestirn geht ober schon in M vor dem Ostpunkt auf und erst in A hinter dem Westpunkt unter, sein Tagebogen MKA ist $>$ als sein Nachtbogen AKM ; das in der südlichen Halbkugel QPQ' im Kreise SS' befindliche Gestirn geht erst nach dem Ostpunkt in M auf und schon vor dem Westpunkt in A unter, sein Tagebogen $M'SA'$ ist kleiner als sein Nachtbogen $A'SM'$.

MO' ist die Morgenweite, AW' die ihr gleiche Abendweite des nördlichen, MO' die Morgenweite, AW'' die ihr gleiche Abendweite des südlichen Gestirns für den Ort o der Erde.

10. Aus der gegebenen Aequatorhöhe QH des Orts o und der Abweichung QK eines Gestirns s läßt sich auch der halbe Tagebogen, nämlich der Bogen MOH , den s vom Aufgang bis Mittag beschreibt, finden, wenn man den Kreisbogen PM zeichnet und den Stundenwinkel, den PM mit dem Bogen $PZKQH$ bildet, also den $\angle ZPM$ ermittelt. Zeichnet man daher den Bogen ZM , so ist in dem schiefwinkligen sphärischen $\triangle PZM$

$$\cos ZPM = \frac{\cos ZM - \cos ZP \cdot \cos PM}{\sin ZP \cdot \sin PM}$$

Ist aber N der Aufgangspunkt von s für o , so hat offenbar N einen Abstand

$= 90^\circ$ vom Zenith Z über a , d. h. $\angle ZCM$, den Z und M mit dem Mittelpunkt C der Erd- oder Himmelskugel bilden, ist 90° , mithin Bogen $ZM = 90^\circ$, es ist $\cos ZM = \text{Null}$ und

$$\cos ZPM = -\cos ZP \cdot \cos PM = -\cos QH \cdot \cos KQ$$

Nun ist ZPM (P) der Stunden \angle , d. h. der \angle , der sich zu 360° verhält wie die Zeit, in welcher der Bogen MOK durchlaufen wird, zu 24 Stunden, und man hat \cos Stunden $\angle = -\cos$ Aequatorhöhe \times tg Abweichung.

Z. B. für Berlin am längsten Tage
 $\cos P = -\cos 37^\circ 28' 30'' \times tg 23^\circ 30''$

Es ist

$$\log \cos 37^\circ 28' 30'' = 10,1154120 - 10$$

$$\log tg 23^\circ 30'' = 9,6383019 - 10$$

$$\log -\cos P = 9,7537139 - 10$$

$$\text{woraus } 180^\circ - P = 55^\circ 26' 49''$$

$$\text{mithin } P = 124^\circ 33' 11''$$

11. Es ist Bogen $HZP = 37^\circ 28' 30'' + 90^\circ = 127^\circ 28' 30''$, MOH der Bogen im Horizont vom Sonnen-Aufgang bis Mittag, $\angle HPM$ der Stunden $\angle = 124^\circ 33' 11''$, $\angle PHN$ (der \angle zwischen dem Meridian und dem Horizont) $= 90^\circ$.

Man hat also in dem rechtwinkl. sphär. $\triangle PHN$ den Bogen HN ens

$$tg HM = \sin PH \cdot tg HPM$$

$$\sin 127^\circ 28' 30'' = \sin 52^\circ 31' 30''$$

$$tg 124^\circ 33' 11'' = -tg 55^\circ 26' 49''$$

$$\log \sin 52^\circ 31' 30'' = 9,8996120 - 10$$

$$\log tg 55^\circ 25' 49'' = 10,1620044 - 10$$

$$\log (-tg HM) = 10,0616164 - 10$$

$$\text{hieraus } 180^\circ - HM = 49^\circ 3'$$

$$\text{also } HM = 130^\circ 57'$$

$$\text{hiervon } HO = 90^\circ$$

$$\text{bleiben } 40^\circ 57'$$

für die Morgenweite, wie sie pag. 3 gefunden worden ist.

12. Die Mittagshöhe eines Gestirns in KK' ist Bog. $KH = QH + QK =$ Aequatorhöhe des Orts + Abweichung des Gestirns; die Mitternachtshöhe $= K'H' = Q'H' - Q'K' =$ Aequatorhöhe - Abweichung. Die Summe der Mittagshöhe und der Mitternachtshöhe eines Gestirns ist also = der doppelten Aequatorhöhe des Orts, unehhändig von der Abweichung und folglich für jedes Gestirn, aber nur für denselben Ort der Erde dieselbe.

Die Mittagshöhe eines in SS' sich bewegendes Gestirns ist $SH = QH - QS =$ Aequatorhöhe - Abweichung; die Mitternachtshöhe $= S'H' = Q'H' + Q'S' =$ Aequatorhöhe + Abweichung.

Für $QK = QH$ wird die Mitternachtshöhe $=$ Null, das Gestirn ist der äußerste Circumpolarstern; für $QH = QS$ ist die Mittagshöhe $=$ Null, das Gestirn tangirt

zu Mittag unterhalb den Horizont. (Vergl. astronomische Dämmerung, No. 5 und 6.)

Aufgang und Untergang der Gestirne, poetischer. So genannt, weil derselbe von den alten griechischen und römischen Dichtern nur überliefert worden ist. Diese A. und U. waren den Alten für die nothwendigen laudwirthschaftlichen Verrichtungen unser heutiger Kalender, der damals bei den nur mangelhaften astronomischen Kenntnissen anders nicht existiren konnte.

Da nämlich die Fixsterne in den auf einander folgenden Tagen immer einen anderen Stand gegen den der Sonne haben, so dienten die A. und U. der Sonne als Fundamentalepunkte für die Zeitmessung, und die Zeit selbst wurde in der Anzahl der Tage festgestellt, in welcher dieser und jener Fixstern mit dem A. oder U. der Sonne zugleich auf- oder unterging.

So z. B. war der Anfang des Pharaonischen Jahres bei den Aegyptern in dem Augenblick, wo der Sirius mit der Sonne zugleich aufging, weil hiernach die fruchtbare Ueberschwemmung des Nils begann, und welches 365 1/2 Tage dauerte.

Man unterschied 3 verschiedene A. und 3 verschiedene U.

1) Kosmischer A. (ortus cosmicus), wenn ein Stern mit der Sonne zugleich aufgeht.

2) Kosmischer U. (occasus cosmicus), wenn der Stern mit dem Aufgang der Sonne zugleich untergeht.

3) Akronyktischer A. (ortus acronyctus), wenn der Stern mit dem Untergang der Sonne zugleich aufgeht.

4) Akronyktischer U. (occasus acronyctus), wenn der Stern mit dem Untergang der Sonne zugleich untergeht.

5) Heliacischer A. (ortus heliacus), wenn der Stern etwas früher aufgeht als die Sonne und aus den Sonnenstrahlen hervorrückt.

6) Heliacischer U. (occasus heliacus), wenn der Stern etwas später untergeht als die Sonne, sich also in deren Strahlen verbirgt.

Aufgehen beim Subtrahiren und Dividiren, wenn kein Rest bleibt, im ersten Fall also geht die Rechnung auf, wenn Minuend und Subtrahend gleich sind, im zweiten Falle, wenn der Divisor ein aliquoter Theil des Dividendus ist.

Aufhängepunkt am Pendei und an der Wage ist derjenige Punkt der festen Drehaxe, welcher mit den Richtungslinien der wirkenden Kräfte in einerlei Ebene liegt.

Aufheben der Brüche s. v. w. Abbre-

viren der Brüche (s. d.). Bisweilen ist es nothwendig, einen in Buchstaben ausgedrückten Bruch aufzuheben, wenn derselbe z. B. für bestimmte Zahlen, welche der Bedingung angemessen sind, einen unbestimmten Werth z. B. $\frac{0}{0}$ giebt.

Der Bruch sei $\frac{2a^2 + 3ab - 2b^2}{6a^2 - 5ab + b^2}$

Dieser giebt für $b = 2a$ den Werth $\frac{0}{0}$, und wenn die Bedingung $b = 2a$ eine der Natur der Sache angemessene ist, so kann diese Unbestimmtheit nur daher rühren, daß in Zähler und Nenner ein gemeinschaftlicher, für $b = 2a$ Null werdender Factor vorhanden ist.

Um diesen aufzufinden, dividire (allgemein gültig) den Nenner durch den Zähler, so erhält man

$$\frac{6a^2 - 5ab + b^2}{2a^2 + 3ab - 2b^2} = 3 - 7\frac{b}{a} \cdot \frac{2a - b}{2a^2 + 3ab - 2b^2}$$

Dividire wieder den Nenner des Restes durch den Zähler, so erhält man

$$\frac{2a^2 + 3ab - 2b^2}{2a - b} = a + 2b$$

Es ist mithin $2a - b$ ein gemeinschaftlicher Factor.

$$\begin{aligned} \text{Es ist } \frac{2a^2 + 3ab - 2b^2}{6a^2 - 5ab + b^2} &= \frac{(2a - b)(a + 2b)}{(2a - b)(3a - b)} \\ &= \frac{a + 2b}{3a - b} \end{aligned}$$

und für $b = 2a$ ist der Werth des Bruches = 5.

Auflösung einer Aufgabe. Die Ausführung der von der Aufgabe ausgesprochenen Forderung. Die A. einer geometrischen Aufgabe geschieht synthetisch durch Zeichnung, analytisch durch Rechnung; die A. einer Gleichung algebraisch (s. Algebra, algebraische Auflösung, Gleichung, 6 etc., Analytisch etc.)

Auflösungskraft (Chemie) s. n. Auflösung.

Aufnehmen. (Feldmessk.) einer Fläche Landes. Die Vermessung derselben mittelst Meßs-Instrumenten, oder auch, wenn die Fläche nicht sehr ausgedehnt, ziemlich eben ist, und wenn keine große Genauigkeit verlangt wird, durch Abschreiten. Die Hauptsache bei jedem A. ist die Abtheilung der Fläche in zusammenhängende Dreiecke, weil diese Figur der wenigsten Bestimmungsstücke (nur 3) für ihre richtige Verzeichnung bedarf. Kleine Flächen, einzelne Morgen, theilweise Feldmarken können ohne Hülfe von Winkel-Instrumenten, also bloß durch Kette und Stäbe vermessen werden (Ba-

eulometrie). Hier hat man das erste Δ in seinen 3 Seiten einzeln an vermessen, die folgenden, damit verbundenen Dreiecke jedes nur in 2 Seiten.

Bei ausgedehnteren Aufnahmen, wo eine Vermeidung oder Verminderung von Fehlern, die bei der Unvollkommenheit jedes Meß-Instruments unvermeidlich sind, möglichst große Haupt-Dreiecke, also lange Hauptlinien abstecken sind, hat man Winkel-Instrumente nöthig (Boussole, Astrolabium, Sextant, Theodolit); bei unebenem Terrain müssen die vermessenen Linien auch nivellirt werden, weil die Zeichnung der vermessenen Erdsfläche in horizontaler Projection darzustellen ist.

Große Länderstrecken werden triangulirt, d. h. es wird nur eine einzige gerade möglichst lange Linie und sehr genau wirklich vermessen, und von deren Endpunkten aus nur die Winkel, welche diese Linie mit anderen zu Dreiecken verbindet; diese Linien werden trigonometrisch berechnet, aus deren Endpunkten wieder die \angle neuer Linien als Seiten zu neuen anschließenden Dreiecken gemessen, diese Seiten trig. berechnet n. s. f. Das zwischen den gedachten Seiten des Dreiecknetzes befindliche Terrain wird speciell vermessen und in die Dreiecke eingetragen.

Aufschlagewasser. Das unmittelbar vor einem Mühlrade stehende und auf dasselbe geleitete Wasser, um durch Stoss oder Druck die mit dem Rade verbundenen Widerstände zu überwinden und durch Umdrehung desselben die Mühle zu betreiben.

Aufsteigender Knoten (\odot) s. n. absteigender Knoten (pag. 17).

Aufsteigende Reihe, eine Reihe von der Form

$$a \pm b \pm c \pm \dots \pm n \pm$$

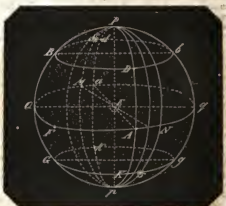
in welcher also die Exponenten der Grundzahl in den auf einander folgenden Gliedern zunehmen. (Vergl. absteigende Reihe, pag. 17.)

Aufsteigendes Zeichen s. u. absteigendes Zeichen (pag. 18).

Aufsteigung und Absteigung eines Gestirns. Aufsteigung ist der Punkt des Aequators, der für einen Ort der Erde mit dem Gestirn zugleich aufgeht, sowie Absteigung (s. d. pag. 18) derjenige Punkt des Aequators, der mit dem

Gestirn zugleich untergeht. Beide Punkte werden durch die Länge des Bogens angegeben, in welchem sie von dem Frühlingspunkt als Nullpunkt und von diesem ab von Abend nach Morgen gemessen absteigen.

Fig. 112.



Es sei auf der Himmelskugel, Qq der Aequator, P der Nordpol, p der Südpol, so ist der Kreis $PDAKphdP$ der wahre Horizont für 3 Orte der Erdoberfläche unter dem Aequator an den Endpunkten Q, q eines Erd-Durchmessers, und von denen der eine in der östlichen, der andere in der westlichen Halbkugel liegt. Ist Aa die Durchschnittslinie zwischen dem Horizont und dem Aequator, q das Zenith des Orts, QAq die Richtung von Westen nach Osten, in welcher die Erde um ihre Axe sich dreht, mithin qAQ die scheinbare Bewegung der Himmelskugel von Osten nach Westen, so gehen alle Gestirne in dem Augenblick auf, in welchem sie aus der westlichen Halbkugel $PapAQ$ in den Halbkreis Pap , und unter in dem Augenblick, in welchem sie eine der Halbkreise $PapAQ$ in den Halbkreis pAP treten. Ein in der Aequator-Ebene befindliches Gestirn geht also in dem Punkt a auf, geht durch das Zenith q und in A unter.

Alle Sterne bewegen sich in Kreisen, die mit dem Aequator \perp laufen, der Stern S der nördlichen Halbkugel also in dem Parallelkreise $SdDBS$, der Stern s der südlichen in dem Kreise $sGgs$, und die Bewegung der Sterne ist somit eine senkrechte, eine gerade. Deher nennt man auch die Auf- und Absteigung der Gestirne für einen unter dem Aequator

belegenen Ort gerade Aufsteigung und gerade Absteignung.

2. Es ist nun klar, daß mit den Punkten d und k für die Gestirne S und s der Punkt a des Aequators zu gleicher Zeit aufgeht und mit den Punkten D und K der Punkt A im Aequator zugleich untergeht. Während der Stern S aber den Bogen Sd scheinbar durchläuft, durchläuft auch der Punkt M des Aequators, der mit S in demselben Scheitelkreis liegt, den Bogen Ma , mithin ist M die gerade Aufsteigung von S , sowie der Punkt N für den Stern s die gerade Absteignung ist. Da der Punkt M mit dem Stern S und N mit s nicht nur gleichzeitig auf-, sondern auch untergeht, so sind beide Punkte M und N auch die geraden Absteignungen der beiden Sterne, und gerade Aufsteigung und gerade Absteignung sind ein und dasselbe.

Bedeutet der Punkt F im Aequator den Frühlingspunkt, so erhält man durch die Länge des Bogens $FNqM$ die gerade Aufsteignung M des Sternes S , und da mit dieser zugleich der Ort desselben in seinem Parallelkreise $SBD\delta S$ gegeben ist, so nennt man auch besonders den Bogen $FNqM$ vom Frühlingspunkt bis zum Durchschnitte des Scheitelkreises im Aequator die gerade Aufsteignung (Rectascension) des Sternes S . Die Rectascension des Sternes s ist der Bogen FAN (s. Ascension).

3. Für jeden Ort auf der Erdoberfläche außerhalb des Aequators ist die Auf- und Absteignung der Gestirne eine schiefe. Es sei $HakA$ der wahre Horizont zweier Orte der Erdoberfläche, deren gerade Verbindungslinie also so wie die ihrer Zenithe Z und z durch den Mittelpunkt der Erde

geht, und von denen der eine in der nördlichen, der andere in der südlichen Halbkugel liegt. Für den ersteren Ort gehen also alle Gestirne auf, wenn sie aus der Halbkugel Hak in den Kreis HAZ und aus diesem in die Halbkugel HAZ treten. Aa sei die Durchschnittslinie des Horizonts mit dem Aequator, so ist der Punkt M des Aequators mit dem Stern S in demselben Scheitelkreis. Jetzt geht der Stern S schon in dem Punkt S' auf und mit diesem zugleich der Punkt a des Aequators, folglich ist für den Horizont Hak die Aufsteignung und zwar die schiefe Aufsteignung des Sternes S in der Entfernung Faq vom Frühlingspunkt. Wenn der Stern S durch $S\delta B$ nach S' kommt, so ist der ihm entsprechende Punkt M des Aequators in M' und dieser liegt beim Aufgang von S noch um den Bogen $M'a$ unter dem Horizont.

Wie a die schiefe Aufsteignung, so ist A die schiefe Absteignung des Sternes S , indem er in s untergeht; die gerade Absteignung m ist dann schon um den Bogen Am unter dem Horizont. Da der Unterschied zwischen der geraden und der schiefen Aufsteignung (der Aufsteignungs-Unterschied) eines Gestirns für einen bestimmten Ort gleich ist mit dem Unterschied der geraden und schiefen Absteignung (der Absteignungs-Unterschied) desselben Gestirns für denselben Ort, so führen beide Unterschiede den gemeinschaftlichen Namen Ascensional-Differenz.

4. Für s als Zenith ist der Tagebogen desselben Sternes $S = sBS$, in s ist sein Aufgang, in S' sein Untergang. Es ist mithin A die schiefe Aufsteignung, a die schiefe Absteignung des Sternes S ; m dessen gerade Aufsteignung und M' dessen gerade Absteignung, der Aufsteignungs-Unterschied $= mA$, der Absteignungs-Unterschied $M'a$. Hier steht die Rectascension m von S schon um die Ascensional-Differenz mA über dem Horizont, wenn S in s aufgeht, beim Untergang von S in S' ist die gerade Absteignung M' noch um dieselbe Ascensional-Differenz über dem Horizont.

Bei der letzten Betrachtung für das Zenith z kann man sich vorstellen, daß z in der nördlichen Halbkugel liegt, dann steht der Stern S in der südlichen. Für das Zenith Z liegt S in derselben nördlichen Halbkugel, demnach gilt die Gleichheit der Auf- und Absteignungs-Unterschiede für alle Gestirne, sie mögen mit dem Beobachtungsort in derselben oder in der entgegengesetzten Halbkugel liegen.

Fig. 113.



Wenn für einen Zeitpunkt die Abweichung der Sonne beobachtet worden, so kann auch deren Rectascension leicht berechnet werden; denn die Abweichung (A) und die Rectascension (R) sind Katheten eines rechtwinklig sphär. Δ , in welchem der A gegenüber liegende \angle die Schiefe (e) der Ekliptik ist. Man hat demnach

$$\sin \text{Rectasc.} = \frac{\text{tg Abweichung}}{\text{tg Schiefe der Ekl.}}$$

Der Ort eines Planeten wird mit Hilfe von Tafeln nach Länge und Breite angegeben (s. astr. Länge und astr. Breite), dagegen hat man es bei der Einrichtung der astr. Instrumente leichter und sicherer, die Gestirne nach Abweichung und gerader Aufsteigung anzugeben, und es geschieht dies jetzt mit den Fixsternen. Um nun aus Länge l und Breite b die Abweichung (A) und Rectascension (R) zu finden, hat man die Formeln:

$$\sin A = \frac{\sin b \cdot \sin(k+e)}{\sin k}$$

$$\text{tg } R = \frac{\text{tg } l \cdot \cos(k+e)}{\cos k}$$

worin k durch $\text{tg } k = \frac{\text{tg } b}{\sin l}$ bestimmt wird und e die Schiefe der Ekliptik bedeutet.

Fig. 114.



In dem Art. Abweichung ist die erste Formel vorläufig schon angegeben; die Herleitung Beider geschieht wie folgt:

Ist S der Fixstern, FQ der Aequator, FE die Ekliptik, F der Frühlingspunkt, also $\angle EFQ = e$ die Schiefe der Ekliptik, so ist die Normale SE auf FE die Breite b , FE die Länge l von S, die Normale SQ auf FQ die Abweichung A, FQ die Rectascension R von S. Denkt man sich den größten Kreisbogen SF, so hat man 2 rechtwinklig sphär. Dreiecke SFE und SFQ; bezeichnet man $\angle SFE$ mit k , so ist

$$1. \text{tg } k = \frac{\text{tg } b}{\sin l}$$

$$\sin SF = \frac{\sin b}{\sin k}$$

$$\sin A = \sin SF \cdot \sin(k+e), \text{ also}$$

$$2. \sin A = \frac{\sin b \cdot \sin(k+e)}{\sin k}$$

$$\text{Aneh ist } \text{tg } S = \frac{\text{tg } l}{\cos k}$$

$$\text{und } \text{tg } R = \text{tg } S \cdot \cos(k+e)$$

$$3. \text{tg } R = \frac{\text{tg } l \cdot \cos(k+e)}{\cos k}$$

Die Schiefe A. ist = gerader A. - Ascensional-Differenz.

Aufsteigungs-Unterschied s. Aufsteigung.

Augo, das Organ für das Sehvermögen der lebenden Geschöpfe, ist, soweit wir es wissen, von zweierlei wesentlich verschiedener Construction.

Das A. der Insecten und Crustaceen ist musivisch zusammengesetzt. Die Oberfläche der Hornhaut hat nach Außen die Form eines regelmäßigen Polyeders, deren Tausende von Flächen oder Facetten durchsichtig sind; auf der convexen Netzhaut stehen eben so viele abgekürzte Kegel, deren Grundflächen durchsichtig und deren Mäntel undurchsichtig sind.

Fig. 115.



Der Lichtstrahl, welcher von a durch eine Facette auf die Oberfläche des Kegels b fällt, trifft die Netzhaut in δ , die von demselben Punkt a rechts und links fallenden Lichtstrahlen treffen von außen und von innen die undurchsichtigen Seitenflächen der nebenstehenden Kegel, das Thier empfängt von dem Punkt a nur einen einzigen Licht-Eindruck in δ , und so von jedem anderen leuchtenden Punkt nur einen Licht-Eindruck, so daß ihm von dem Gegenstande ein mosaikartiges Bild erscheint.

2. Die Augen der Wirbelthiere bestehen in dem hauptsächlichsten Stück aus einer krystallartigen Linse, durch welche die von außen kommenden Lichtstrahlen aufgefangen und gebrochen auf die Netzhaut geführt werden.

Das A. des Menschen ist in Fig. 116 im Profil skizziert: Aus dem Gehirn, dem alleinigen Sitz der Willenskraft und der Empfindung, welches mit allen Muskeln der beweglichen und mit allen empfindbaren Theilen des Körpers durch Nerven in Communication steht, entspringen auch starke, markige Sehnerven bis gegen die Augenhöhlen, vereinigen sich dort und theilen sich in zwei starke Nerven, die in die beiden Augäpfel hineinreichen.

Haut sich zerstreuen, die Regenbogenfarben erzeugt.

Der Raum zwischen der Hornhaut abb' und der Linse f ist um die Iris herum mit der wässerigen Feuchtigkeit (humor aquens), dies sind 6 bis 7 Tropfen wasserhelle farblose Flüssigkeit, ausgefüllt.

4. Die 3 Feuchtigkeiten, die wässerige, die Krystall-Linse und der Glaskörper, brechen den eintretenden Lichtstrahl und führen ihn gebrochen auf die Netzhaut. Die wässerige Feuchtigkeit hat mit dem Wasser, die Linse mit dem Krystallglase ziemlich gleiche Brechbarkeit, die der Glasfeuchtigkeit liegt zwischen beiden in der Mitte.

Das Sehen besteht nun darin, daßs von jedem äußeren leuchtenden Punkt sämtliche innerhalb der Pupille in's Auge fallende Strahlen, durch die 3 Feuchtigkeiten gebrochen, nach einem einzigen Punkt der Retina geführt werden. So z. B. die Strahlen des Punkts α sowohl in den gezeichneten Grenzstrahlen, als auch in den zwischen ihnen liegenden Strahlen nach dem Punkt β , wie die des Punkts γ nach dem Punkt δ . Die Punkte rechts werden also links, die Punkte links werden rechts, obere Punkte unterhalb und untere Punkte oberhalb auf der Retina abge spiegelt, und es erscheint auf derselben von jedem äußeren Gegenstande ein verkehrtes Spiegelbild.

5. (Physiologisches.) Daßs der Mensch dennoch die Gegenstände nicht verkehrt, sondern richtig sieht, liegt in der innerhalb des Gehirns befindlichen Vernunft, die durch das Sehnervenmark das verkehrte Bild zur Beurtheilung empfängt. Das Kind greift schon nach dem Monde, es weiß, daßs der Gegenstand außerhalb seiner sich befindet, es hat nur noch keine Erfahrung über dessen Entfernung, allein es wirft schon im Geiste die inneren Spiegelbilder β und δ nach α und γ , also auf dem gekommenen Wege zurück, also das Rechts nach Links u. s. w., so daßs das Linke wirklich links u. s. w. gesehen wird.

6. Die Optik lehrt (vergl. Ablenkung des Lichtstrahls), daßs die Vereinigung von Lichtstrahlen in einem Punkt, wie hier die aus α in β , außer von den Brechbarkeitsgraden der 3 Feuchtigkeiten, noch abhängt von deren äußeren Krümmungen und von der Entfernung des Gegenstandes (α) vom A. Wenn also Gegenstände von einer bestimmten Entfernung vom A. wie α ihre Strahlen in einem Punkt β der Netzhaut vereinigen, so müßten von fernerer Gegenständen die Vereinigungspunkte, wie β , vor die Retina fallen, auch

dort durchkreuzen und auf der Retina als kleine Kreisflächen erscheinen, welche unendliche Bilder geben. Nähere Gegenstände würden hinter der Retina liegende Vereinigungspunkte, auf der Retina also unmittelbar Kreise und unendliche Bilder geben.

Daßs gesunde Augen nahe wie ferne Gegenstände gleich scharf sehen, liegt nun darin, daßs die Willenskraft Muskeln in Bewegung setzt, welche je nach der Entfernung des zu sehenden Gegenstandes die gedachten Krümmungen ändert; ob dies mit der Hornhaut, welche die Form der wässerigen Feuchtigkeit bestimmt, allein geschieht, oder auch mit der Krystall-Linse, ist noch nicht ermittelt. Dies Vermögen zur Aenderung der Gestalt des menschlichen Auges hat seine Grenzen; bei Raubvögeln ist es in hohem Maasse vorhanden: In großer Höhe vom Erdboden zieht der Vogel bei Beobachtung des Kuchleins die Linse ganz flach, und während er auf dasselbe herabstürzt, wird sie immer gewölbt und zuletzt zur Kugelgestalt.

A., die das Vermögen zur Gestalt-Aenderung in nur geringem Maasse haben, sind entweder kurzsichtig (myope) oder fernsichtig, weitsichtig (presbyope). Erstere sehen nur nahe Gegenstände, letztere nur ferne Gegenstände deutlich.

7. Daßs das A. achromatisch ist, daßs es die Gegenstände also ohne farbige Ränder sieht, daßs also mit der Brechung des Lichtstrahls nicht dessen Zersetzung in Farben geschieht, liegt darin, daßs die Feuchtigkeiten und Flüssigkeiten, welche der Lichtstrahl durchdringt, von verschiedener Brechbarkeit sind, wie in dem Art.: Achromatisch speciell erklärt ist.

Fig. 117.



8. Daßs ein Gegenstand P mit zwei Augen nur einmal gesehen wird, hat eine physiologische Ursach. Die Vernunft nämlich findet, indem beide Augen mit ihren Axen auf P gerichtet sind, auf beiden Netzhäuten beide Bilder gleicher Weise angeordnet, sie wirft beide Bilder für die Beurtheilung hinaus, und beide müssen daher zu einerlei P wieder werden. Hat man P fixirt, sind also die Augenachsen nach AP und $A'P$ gerichtet, so fällt von einem

Punkt in BE fällt in α , mithin ist α der Verschwindungspunkt, also der A. der horizontalen Linien AD, BE und aller mit beiden parallelen Linien, es mögen diese nahe oder fern von $S\alpha$ sich befinden.

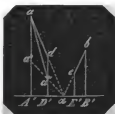
2. Gleich weit von A und B entfernte Punkte in AD und BE , wie die Punkte D und E , nähern sich perspectivisch im Verhältnisse zu $A\alpha$ und $B\alpha$. Denn es sind ad und ae die perspectivischen Entfernungen der Punkte D und E von $S\alpha$ und es ist

$$ad : ae = Dm : Em = Aa : Ba$$

Sind D und E die Endpunkte der Linien, so sind deren perspectivische Längen Ad und Be .

Eine schräge Linie wie AE , also eine Linie, die nicht \perp der Augenaxe ist, würde die perspectivische Länge und Lage ae haben; theilt man diese durch $S\alpha$ in $A\alpha$ und $E\alpha$, so fällt perspectivisch α in α , die perspectivische Länge von $A\alpha$ ist Aa , von $E\alpha$ ist sie ea , und es ist α mithin der A. auch für jede schräge, mit S horizontale Linie. Linien, die normal auf der Augenaxe sind, wie AF, BG , haben zur perspectivischen Länge ihre Länge selbst.

Fig. 119.



Es sei Fig. 119 der perspectivische Aufsatz des Grundrisses Fig. 120; A, α, B' seien in der mit dem Auge horizontalen Ebene die Projectionen der Punkte A, S (oder α) und B ; eben so D', E' die perspectivischen Lagen (nach No. 1) der Punkte D, E . Sind AD, BE senkrechte Ebenen von den Höhen Aa, Bb , deren obere Längsseiten horizontal, also \perp den unteren AD und BE , so werden die Winkel, welche wie $\angle ASa$ von S aus gebildet werden, immer kleiner, je weiter die Punkte D und E von S entfernt sind, in ∞ fernen Punkten = Null, d. h. die Höhen werden = Null, sie verschwinden; und da die Linien DA und BE in α verschwinden, so verschwinden auch deren senkrecht darüber befindlichen Parallelen

in α . Sind $D'd$ und $E'e$ die Endkanten der Ebenen, so sind die nach α gerichteten

Fig. 120.



ten Linien ad, be die perspectivischen Lagen der oberen Grenallinen.

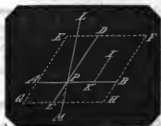
Ist ad nicht $\perp A'D'$, ist $D'd$ vielmehr ein bestimmter Theil von $A'a$, und man trägt diesen Theil auf $A'a$ als $A'a'$ ab, zieht $a'a'$, so ist $D'd$ die perspectivische Höhe = $A'a'$ und ad die perspectivische Lage der Oberkante; Linien, die also nicht \perp der Augenaxe sind, verschwinden nicht in dem A., sondern in einem anderen Punkt.

Ausdehnung, Extension, ist die Eigenschaft einer jeden Raumgröße, daß deren einzelne Theile in einerlei Zeit verschiedene Räume einnehmen können. Die äußersten Theilchen der Größen sind die Grenzen deren A. Denkt man sich diese von außen nach innen und in allen Richtungen immerfort abnehmend, bis sie im Verschwinden begriffen sind, daß also innerhalb dieser letzten Grenzen kein noch so kleines Theilchen der Größe existirend an denken ist, so hat man den Punkt, den Raumpunkt. Verfolgt man von diesem Punkt nach irgend einer, aber sich gleichbleibenden Richtung die ursprüngliche Grenze, und zwar nach rechts und links, so hat man in gerader Linie eine Längen-A. der Größe; verfolgt man von dem Punkt in einer anderen Richtung die ursprünglichen Grenzen der Größe, so hat man eine zweite Längen-A. der Größe, und so kann man von einer beliebigen Anzahl von Längen-A. der Größe Kenntniß nehmen.

Es sei P der gedachte Punkt, AB die eine, DE die zweite Richtungslinie, und beide so ausgedehnt, daß außerhalb der durch deren Endpunkte gezeichneten Parallelen kein Theilchen der Größe sich befindet, so hat man in dem $\# EFGH$ die Grenzen aller Längen-A. der Größe

nach zweien Richtungen, und einen Grenzpunkt *I* z. B. findet man durch die Abmessungen der mit *DE* Parallelen *IK* und ihres Abstandes *PK* von *DE*.

Fig. 121.



Befinden sich Theile der Größe noch außerhalb der Ebene *EFGH*, also oberhalb oder unterhalb, oder beides, übereinander und unter derselben, so kann man alle diese Theile einschließen, wenn man die Ebene *EFGH*, erforderlichen Falls in größeren Längen-A. als durch *DE AB* gegeben sind, nach irgend einer dritten Richtung, z. B. *LM* \pm mit sich selbst auf- und abwärts bewegt, bis die äußersten Theilchen der Größe oben und unten von der Ebene *EFGH* berührt werden. Es seien *L* und *M* die Endpunkte der Bewegung, so hat die Ebene *EFGH* ein Parallelepiped als Grenzraum der Größe construiert.

Der Grenzraum irgend einer Raumgröße kann also nur 3 Hauptrichtungen haben, die sich zu einem Parallelepiped zusammensetzen, und wenn man die Richtungen normal auf einander nimmt, so helfen diese als Abmessungen: Länge, Breite und Höhe, oder rechtwinklige Coordinaten-Axen, wenn durch solche die A. unregelmäßig geformter Raumgrößen bestimmt werden soll (s. Abscissen.)

Jede 4te Coordinaten-Axe ist durch die ersten 3 vollkommen bestimmbar, folglich gehört jeder Punkt derselben in die Abmessungen, welche jene 3 Axen durch ihre Richtungen angeben, die A. hat also nur 3 normal auf einander befindliche Richtungen, denen man aber jede beliebige Lage geben kann.

Auch der Raum selbst, diese gegebene, unendliche und daher ganz formlose A., die von jedem beliebigen Punkt aus nach jeder beliebigen Richtung eine unendliche Längen-A. in sich schleift, die also von jedem beliebigen Punkt als Mittelpunkt aus als eine Kugel von unendlichem

Halbmesser betrachtet werden kann, ist wie jede Kugel von andlichem Halbmesser als eine A. von 3 Dimensionen: Länge, Breite, Höhe, also zugleich als ein Parallelepiped von unendlich langen Seiten aufzufassen.

Ausdehnung, Expansion, Dilatation, durch die Wärme. Unter A. wird hier verstanden: Vergrößerung des Volums bei gleichbleibender Masse eines Körpers. Außer durch die Wärme kann man die A. eines Körpers bewirken, z. B. durch Aufhebung eines Drucks, mit welchem ein Körper vermöge seiner Elasticität verdichtet worden war, wonach er nun sein früheres größeres Volum wieder einnimmt; durch Zuführung von Feuchtigkeith, wodurch das sogenannte Quellen, also eine Volum-Vergrößerung hervorgerufen wird, wiewohl Feuchtigkeith aus einer Summe von Wassertheilchen besteht, und mithin die Vergrößerung des Volums beim Quellen mit dem Volum des Wassers, um welche das ursprüngliche Volum des Körpers ebenfalls vergrößert worden, in Verhältnisse stehen wird, wann nicht zugleich ein Chemismus dabei eine Rolle spielt.

Alle diese und überhaupt diejenigen A., welche durch andere Ursachen als durch die Wärme veranlaßt werden, gehören nicht hierher.

Die Wärme tritt überall als abstoßende Kraft auf, sie entfernt die Atome der Körper von einander und wirkt so auf Vergrößerung des Volums. Nur ein einziger Körper macht in dieser Beziehung eine Ausnahme, nämlich das Wasser, welches bei 4° C. am dichtesten ist, bei weiterer Wärme-Verminde rung sich ausdehnt, bis es bei 0° C. gefriert, und nur von 4° C. ab folgt es mit Vermehrung von Wärme dem allgemeinen Gesetz der A.

Dafs Leder durch Hitze zusammen schrumpft, liegt in dem dabei stattfindenden Anstreben der Feuchtigkeith aus demselben, so dafs mit der Volum-Verminde rung zugleich eine Massen-Verminde rung verbunden ist. Dieselbe Ursach ist es, dafs Thonstücke in größerer Hitze schwinden, indem die Wasser-Antheile im Thon mit desto größerer Hartnäckigkeit verbleiben, je weniger noch darin sich befinden, und die mit Abkühlung des Thons aus der Luft sich wieder ersetzen, eine Eigenschaft, auf welche Wedgwood seine Pyrometer-Construction gegründet hat.

1. Ausdehnung fester Körper.

Die A. der Körper, namentlich der fossilischen und besonders der Metalle,

ist im Bereich der Wissenschaft sowohl, als für's bürgerliche Leben von sehr bedeutendem Einfluß, weungleich diese A. nur sehr gering ist, und a. B. beim Schmiedeeisen bei einem Temperatur-Unterschied von 0° bis 100° C. nur etwa $\frac{1}{800}$ der Länge beträgt. Zuerst beruht

auf der verschiedenen A. verschiedener Metalle die Construction der Metall-Thermometer, auf der A. des Quecksilbers und des Weingeistes die Construction der nach diesen Stoffen genannten Thermometer. Die A. hat Einfluß auf die Aenderung der Metall-Maafstäbe bei Gradvermessungen, während oft bedeutend verschiedener Temperatnr-Unterschiede der Atmosphäre, und veranlaßt dabei fortdauernde Correctionen; Einfluß auf die summarische Anzahl der Pendelschwingungen in längerer Zeit, also auch auf den richtigen Gang der Uhren; auf die Verlängerung und Verkürzung der Schienenstrecken von Eisenbahnen, welche bei nicht beobachteter Vorsicht der Baumeister den Reisenden Gefahr bringend sein würden; desgleichen auf die Verlängerung und Verkürzung von Röhrenstrecken für Gas- oder Wasserleitungen, weshalb hier hermetisch nachgebende Compensations-Muffen angebracht werden müssen, wenn nicht die Röhren und deren Verbindungen zerrissen oder zerquetscht werden sollen.

Die gedachten, verhältnißmäßig sehr kleinen A. verschiedener fester Körper sind gefunden worden, theils durch unmittelbare Beobachtung, indem das obere Ende einer frei hangenden längeren Stange fixirt und das untere Ende mit einem Fernrohr versehen worden, welches bei horizontal bleibender Axe vor und nach deren Erwärmung auf einen bestimmten höheren Grad nach einem sehr fern stehenden Maafstab zeigte, oder indem das zweite freie Ende der erwärmten Stange auf den sehr kurzen Arm eines zusammengesetzten Hebelwerks wirkte, dessen letzterer längerer Arm als Zeiger auf einer graduirten Scheibe einen wahrnehmbaren Bogen beschrieb, oder auch durch Zählung der Schwingungen eines Pendels bei verschiedenen Erwärmungen des Raums, in dem er sich befand.

Die als Beispiel oben angegebene A. von $\frac{1}{800}$ für Eisen ist die Längen-A., Linear-A. Ein Stab von der Länge = 1 bei der Temperatur von 0° C. erhält also bei einer Erwärmung um 100° C. die Länge $1 + \frac{1}{800}$, und da bei Erwärmungen von 0° bis 300° C. die A. mit wenig bemerkbaren Unterschieden den Wärmegraden proportional sind, so hat derselbe Stab bei 1° C. die Länge $1 + \frac{1}{80000}$

Bezeichnet man die A. = $\frac{1}{80000}$ mit k , so hat ein Stab bei 2° C. die Länge $1 + 2k$, bei n ° C. die Länge $1 + nk$.

Hat der Stab eine Breite = 1, so geschieht die A. um gleich viel auch nach dieser Richtung, und der Flächen-Inhalt = 1 wird bei 1° C. = $(1 + k)(1 + k) = (1 + k)^2$. Diese A. ist die Flächen-A., welche in der Praxis von seltener Anwendung ist.

Hat ein Würfel die Seite = 1, so wird der Inhalt desselben bei 1° C. = $(1 + k)^3$.

Wie gezeigt, ist k gegen 1 sehr klein, und man läßt daher, ohne einen Fehler zu begehen, die Potenzen von k weg, um die Flächen-A. und die Körper-A. die cubische A. zu bestimmen. Man nimmt also die Flächen-A. nicht $(1 + k)^2 = 1 + 2k + k^2$, sondern $1 + 2k$, und für die cubische A. nicht $1 + 3k + 3k^2 + k^3$, sondern $1 + 3k$.

Dafs die cubische A. das Dreifache der linearen A. ist, erklärt die hohe Aufsteigung des Quecksilbers in einer sehr engen Thermometeröhre aus einer verhältnißmäßig grofsen Kugel, und eben so, dafs beim Barometer der Höhen-Unterschied bei veränderter Luft-Temperatur nur äußerst gering ist, und dafs für die Auffindung der richtigen Luftdruckhöhe eine nur unbedeutende thermometrische Correction erforderlich ist.

Folgende Tabelle zeigt die A. verschiedener fester Körper bei einer Wärme-Vermehrung von 100° C. nach den angegebenen Beobachtern in alphabetischer Ordnung.

Stoffe.	Ausdehnung von 0° bis 100° C.		Beobachter.
Blei	0,00271900	$\frac{1}{368}$	Guyton-Morveau.
	0,00278560	$\frac{1}{359}$	Daniel.
	0,00284836	$\frac{1}{351}$	Lavoisier.
	0,00286667	$\frac{1}{349}$	Smeaton.
	0,00287300	$\frac{1}{348}$	Herbert.
	0,00288200	$\frac{1}{347}$	Ellicot.
	0,00290200	$\frac{1}{345}$	Horner.
	0,00295400	$\frac{2}{677}$	Prinsep.
	0,00308600	$\frac{1}{324}$	Berthoud.
Bronze.			
8 Th. Kupfer, 1 Th. Zinn . . .	0,00181667	$\frac{2}{1101}$	Smeaton.
	0,00184920	$\frac{1}{541}$	Daniel.
16 Th. Messing, 1 Th. Zinn . .	0,00190833	$\frac{1}{524}$	Smeaton.
Cement, römischer	0,00143489	$\frac{1}{695}$	Adie.
Eis	0,02451200	$\frac{1}{41}$	P. Heinrich.
Eisen.			
Schmiedeeisen	0,00110000	$\frac{1}{908}$	Guyton-Morveau.
	0,00111155	$\frac{1}{900}$	Augustin.
	0,00111545	$\frac{2}{1793}$	do.
	0,00112330	$\frac{1}{890}$	do.
	0,00113475	$\frac{1}{821}$	Dulong und Petit.
	0,00114550	$\frac{1}{873}$	Augustin.
	0,00114560	$\frac{1}{873}$	Schwerd.
	0,00114600	$\frac{2}{1745}$	Ellicot.
	0,00115600	$\frac{1}{865}$	Borda.
	0,00115600	$\frac{1}{865}$	Tralles.

Stoffe.	Ausdehnung von 0° bis 100° C.	Beobachter.
Schmiedeeisen	0,00116800 $\frac{1}{556}$	Horner.
	0,00117200 $\frac{1}{853}$	Herbert.
	0,00118080 $\frac{1}{847}$	Daniel.
	0,00118210 $\frac{1}{846}$	Dulong und Petit.
	0,00119200 $\frac{1}{839}$	Berthoud.
	0,00121500 $\frac{1}{823}$	Priusep.
	0,00122045 $\frac{2}{1639}$	Lavoisier.
	0,00129045 $\frac{2}{1639}$	Destigny.
	0,00122400 $\frac{1}{817}$	Horner.
	0,00123504 $\frac{1}{810}$	Lavoisier.
	0,00125343 $\frac{1}{798}$	Hassler.
	0,00125833 $\frac{1}{795}$	Smeaton.
	0,00126660 $\frac{2}{1579}$	Dulong und Petit.
	0,00144600 $\frac{2}{1383}$	Hallström.
	0,00098500 $\frac{1}{1015}$	Navier.
	0,00107160 $\frac{1}{933}$	Daniel.
	0,00110217 $\frac{3}{2722}$	Adie.
	0,00110940 $\frac{1}{901}$	Roy.
	„ Prisma 0,00111000 $\frac{1}{901}$	Roy.
Eisendraht	0,00114676 $\frac{1}{872}$	Adie.
	0,00123504 $\frac{3}{2429}$	Lavoisier.
	0,00114010 $\frac{1}{877}$	Troughton.
Glas.		
Kaliglas	0,00076170 $\frac{1}{1313}$	Rudberg.
Englisches Flintglas	0,00081166 $\frac{1}{1232}$	Lavoisier.

Stoffe.	Ausdehnung von 0° bis 100° C.	Beobachter.
Französ. (bleihaltiges) Flintglas .	0,00087189	Lavoisier.
Weißes Glas	0,00083333	Smeaton.
	0,00086100	Dulong und Petit.
	0,00088446	Muncke.
	0,00088517	do.
	0,00089100	Berthoud.
Glasröhre	0,00077550	Roy.
	0,00077615	do.
gewöhnliche	0,00087573	Lavoisier.
von St. Gobain	0,00089089	do.
bleifreie	0,00089649	do.
	0,00089760	do.
von 0,2 Linien Glasdicke . . .	0,00091300	Horner.
	0,00091751	Lavoisier.
dünne	0,00092100	Horner.
Barometerröhre	0,00094400	Herbert.
Glasstab	0,00080787	Roy.
	0,00080833	do.
	0,00091900	Horner.
	0,00092500	do.
	0,00098800	Dunn und Sang.
	0,00124600	Hallström.
Gold	0,00123000	Daniel.
	0,00131100	Berthoud.
	0,00140100	Ellicot.

Stoffe.	Ausdehnung von 0° bis 100° C.	Beobachter.
fast rein	0,00143400 $\frac{3}{2092}$	Prinsep.
feines durch Quartirung	0,00146606 $\frac{1}{682}$	Lavoisier.
	0,00147500 $\frac{1}{678}$	Gnyton-Morveau.
geglüht	0,00151361 $\frac{3}{1982}$	Lavoisier.
nicht geblüht	0,00155155 $\frac{2}{1289}$	do.
	0,00156155 $\frac{3}{1921}$	do.
Granit, grauer von Aberdeen . . .	0,00078943 $\frac{4}{5067}$	Adie.
gemeiner	0,00086850 $\frac{2}{2303}$	Bartlett.
rother von Peterhead	0,00089680 $\frac{1}{1115}$	Adie.
Graphitwaare ($\frac{1}{4}$ Gr. + $\frac{1}{4}$ Thou) . . .	0,00029280 $\frac{3}{10246}$	Daniel.
Holz	0,00030060 $\frac{3}{10000}$	Parry.
Kalkspath in der Hauptaxe	0,00286000 $\frac{3}{1049}$	Mitscherlich.
Kalkstein, weißer	0,00025100 $\frac{1}{3984}$	Vicat.
grüner vom Ratho	0,00080890 $\frac{4}{4945}$	Adie.
Kohle von Eichenholz	0,0012000 $\frac{3}{2500}$	P. Heinrich.
von Tannenholz	0,0010000 $\frac{1}{1000}$	do.
Kupfer	0,00170900 $\frac{1}{585}$	Horner.
	0,00171000 $\frac{4}{2339}$	Ellicot.
	0,00171222 $\frac{1}{584}$	Lavoisier.
	0,00171600 $\frac{4}{2331}$	Daniel.
	0,00171733 $\frac{3}{1747}$	Lavoisier.
	0,00171820 $\frac{1}{582}$	Dulong und Petit.
	0,00172244 $\frac{1}{581}$	Lavoisier.
	0,00178400 $\frac{2}{1121}$	Borda.
	0,00179000 $\frac{3}{1676}$	Gnyton-Morveau.

Stoffe.	Ausdehnung von 0° bis 100° C.	Beobachter.
Kupfer.	0,00191880 $\frac{1}{521}$	Troughton.
gewalztes	0,00169100 $\frac{3}{1774}$	Prinsep.
	0,00169900 $\frac{2}{1177}$	Edingb. Encycl.
geschlagenes	0,00170000 $\frac{4}{2353}$	Smeaton.
Letternmetall	0,00203520 $\frac{3}{1474}$	Daniel.
Lötheng.		
Hartloth 1 Th. Zink 2 Th. Kupfer	0,00205833 $\frac{1}{486}$	Lavoisier.
Klempnerloth od. Weichloth 1 Th.		
Zinn, 2 Th. Blei	0,00250533 $\frac{1}{399}$	Smeaton.
Zinkloth 1 Th. Zink, 2 Th. Kupfer	0,00205833 $\frac{1}{486}$	do.
Marmor, schwarzer	0,00040000 $\frac{1}{2500}$	London. u. Paris. Observ.
von St. Beat	0,00041810 $\frac{4}{9567}$	Destigny.
schwarzer sicil.	0,00042600 $\frac{2}{4695}$	Dunn und Sang.
„ von Galway	0,00044519 $\frac{4}{8985}$	do.
von Solst	0,00056849 $\frac{1}{1759}$	Destigny.
carrarischer	0,00065390 $\frac{4}{6117}$	Adie.
	0,00084867 $\frac{3}{3535}$	Destigny.
weißer	0,00100000 $\frac{1}{1000}$	London. n. Paris. Observ.
gemeiner,	0,00102020 $\frac{4}{3921}$	Bartlett.
carrarischer	0,00107200 $\frac{4}{3731}$	Dunn und Sang.
weißer sicil.	0,00110411 $\frac{4}{3623}$	do.
Messing, gegossen	0,00176050 $\frac{1}{568}$	Sabine.
	0,00182300 $\frac{2}{1097}$	Ellicot.
	0,00186671 $\frac{4}{2143}$	Lavoisier.
	0,00186760 $\frac{2}{1071}$	do.
	0,00187500 $\frac{3}{1600}$	Smeaton.

Stoffe.	Ausdehnung von 0° bis 100° C.	Beobachter.
Messing, gegossen	0,00188971 $\frac{1}{529}$	Lavoisier.
	0,00193400 $\frac{1}{517}$	Berthoud.
Hamburger	0,00185540 $\frac{1}{539}$	Roy.
englisches Stabmessing	0,00189280 $\frac{3}{1585}$	do.
tyroler Tafelmessing	0,00190300 $\frac{2}{1051}$	Horner.
geglühtes	0,00189163 $\frac{3}{1586}$	Hassler.
	0,00190600 $\frac{3}{1574}$	Prinsep.
$\frac{1}{4}$ Zink, $\frac{3}{4}$ Kupfer	0,00214440 $\frac{3}{1399}$	Daniel.
Palladium	0,0010000 $\frac{1}{1000}$	Wollaston.
Pewter	0,00203520 $\frac{3}{1474}$	Daniel.
Phosphor von 0° bis 39,5°	0,00142455 $\frac{1}{702}$	Erman.
Platin	0,00085655 $\frac{2}{2335}$	Borda.
	0,00085700 $\frac{1}{1167}$	Guyton-Morveau.
	0,00088200 $\frac{4}{4535}$	Daniel.
	0,00088420 $\frac{1}{1131}$	Dulong und Petit.
	0,00090000 $\frac{1}{1111}$	Wollaston.
	0,00098390 $\frac{3}{3049}$	Dulong und Petit.
	0,00099180 $\frac{4}{4033}$	Troughton.
Sandstein von Liver-Roch	0,00117430 $\frac{2}{1703}$	Adie.
gewöhnliche	0,00171570 $\frac{1}{583}$	Bartlett.
Silber	0,00190500 $\frac{1}{525}$	Berthoud.
	0,00195120 $\frac{2}{1425}$	Daniel.
	0,00197800 $\frac{2}{1011}$	Elliot.
	0,00198800 $\frac{1}{503}$	Guyton-Morveau.
	0,00207000 $\frac{1}{483}$	Herbert.

Stoffe.	Ausdehnung von 0° bis 100° C.	Beobachter.
Silber	0,00208260 $\frac{1}{480}$	Troughton.
Pariser	0,00190868 $\frac{1}{524}$	Lavoisier.
Kapellensilber	0,00190974 $\frac{3}{1570}$	do.
+ $\frac{1}{12}$ Kupfer	0,00190400 $\frac{4}{2101}$	Prinsep.
Spiegelmetall zu Teleskopen	0,00193333 $\frac{4}{2069}$	Smeaton.
Spiegelsilber	0,00108330 $\frac{1}{923}$	do.
Stahl, gehärtet	0,00114450 $\frac{4}{3495}$	Roy.
	0,00122500 $\frac{3}{2449}$	Smeaton.
	0,00123956 $\frac{4}{3227}$	Lavoisier.
	0,00137500 $\frac{4}{2909}$	Berthoud.
Stahlstange	0,00114470 $\frac{2}{1747}$	Roy.
	0,00116000 $\frac{1}{862}$	de Lac.
bei 65° R. angelassen	0,00123956 $\frac{4}{3227}$	Lavoisier
bei 30° R. angelassen	0,00136900 $\frac{2}{1461}$	do.
	0,00138600 $\frac{2}{1443}$	do.
weicher	0,00107500 $\frac{4}{3721}$	Ellicot.
	0,00107875 $\frac{1}{927}$	Lavoisier
	0,00107915 $\frac{3}{2780}$	do.
	0,00107956 $\frac{3}{2779}$	do.
	0,00110400 $\frac{1}{906}$	Berthoud.
	0,00115000 $\frac{2}{1739}$	Smeaton.
	0,00118990 $\frac{3}{2521}$	Troughton.
Huntmann's	0,00107400 $\frac{1}{931}$	Horner.
Fischers aus Schaffhausen . . .	0,00111900 $\frac{4}{3597}$	do.
Steyrischer	0,00115200 $\frac{1}{868}$	do.

Stoffe.	Ausdehnung von 0° bis 100° C.		Beobachter.
Stein (Baustein), v. St. Vernou sur Seine	0,00043027	$\frac{1}{2374}$	Destigny.
von St. Leu	0,00064890	$\frac{1}{1541}$	do.
„ Caithness	0,00089470	$\frac{3}{3353}$	Adie.
„ Arbroath	0,00089850	$\frac{1}{1113}$	do.
schiefrig von Penrhyn	0,00103760	$\frac{4}{3855}$	do.
Tannenholz	0,00035200	$\frac{1}{2841}$	Struwe.
	0,00049590	$\frac{2}{4033}$	Kater.
Thou, holländ. Pfeife	0,00045730	$\frac{4}{8747}$	Adie.
Töpferzeug, braun engl.	0,00012	$\frac{3}{25000}$	Destigny.
durch Kohle porös	0,00004	$\frac{1}{25000}$	do.
Wedgwood-Slange	0,00045294	$\frac{1}{2208}$	Adie.
„ Waare	0,00088200	$\frac{4}{4535}$	Daniel.
Ziegel, ord.	0,00055020	$\frac{2}{3635}$	Adie.
spröde	0,00049280	$\frac{4}{8117}$	do.
Zink, gegossen	0,00294167	$\frac{1}{340}$	Smeaton.
	0,00296800	$\frac{1}{337}$	Horner.
	0,00297600	$\frac{1}{336}$	Daniel.
	0,00305100	$\frac{4}{1311}$	Guyton-Morveau.
durch Hämmern um $\frac{1}{4}$ verlängert	0,00310833	$\frac{4}{1287}$	Smeaton.
Zinn, gemeines	0,00176640	$\frac{1}{566}$	Daniel.
	0,00248330	$\frac{3}{1208}$	Smeaton.
feines	0,00209300	$\frac{4}{1911}$	Horner.
	0,00216400	$\frac{1}{462}$	Guyton-Morveau.
	0,00228330	$\frac{1}{438}$	Smeaton.
	0,00232200	$\frac{3}{1292}$	Herbert.

Stoffe.	Ausdehnung von 0° bis 100° C.	Beobachter.
Zinn, feines	0,00255700	$\frac{1}{391}$ Berthoud.
von Malakka	0,00193765	$\frac{1}{516}$ Lavoisier.
	0,00217298	$\frac{1}{400}$ do.

2. Ausdehnung der tropfbaren Flüssigkeiten.

Da Flüssigkeiten in Gefäßen eingeschlossen sein müssen, so unterscheidet man absolute A. und relative oder scheinbare A. Erstere ist diejenige A., welche die Flüssigkeit wirklich erhält, letztere die, welche man durch Beobachtung findet, indem das Gefäß ebenfalls sich ausdehnt; die erstere A. ist die, welche in Betracht kommt, und die man aus der letzteren mit Berücksichtigung der bekannten A. des Gefäßstoffes oder wo möglich so bestimmt, daß die A. der Gefäße schon in dem Experiment ohne Einfluß ist.

Die einfachste Weise zur Ermittlung der A. von Flüssigkeiten geschieht in einem Gefäß, dessen Obertheil in eine calibrierte Röhre endigt. Wägt man das Gefäß ab, füllt es bis zum Anfang der Röhre mit irgend einer Flüssigkeit, wägt wieder, erfährt also das Gewicht der Flüssigkeit, gießt genau $\frac{1}{1000}$ des Gewichts derselben hinzu, so hat man in der oberen Röhre auf die markierte Höhe $\frac{1}{1000}$ des Volumens des zuerst Eingegossenen; theilt man diese Höhe in 100 gleiche Theile, so giebt jeder Theil $\frac{1}{1000}$ jenes Volumen.

Füllt man nun bei einer Temperatur von 0° C. das Gefäß bis zum untersten Theilstrich mit irgend einer Flüssigkeit, und erwärmt, so kann man die A. in Tausendtheilen des Ganzen ablesen. Mehrere andere Apparate und Verfahrungsweisen findet man in physikalischen Lehrbüchern beschrieben.

Das Gefäß muß durchsichtig, also von Glas sein; bei einer Temperatur-Erhöhung dehnen sich die Gefäßwandungen in der Länge und im Querschnitt, also cubisch aus. Ist daher die lineare A. des Glases bei 1° C. = d , so ist dessen cubische (s. pag. 188) = $3d$, und das Volum V , welches den inneren cubischen Raum aus-

drückt, wird bei Erhöhung der Temperatur um n ° C. = $V(1+3nd)$ ausgedehnt.

Liest man nun bei n ° C. die cubische A. der Flüssigkeit vom ursprünglichen

Volum $V = \frac{m}{1000}$, so ist diese offenbar

zu klein, denn das abgelassene Volum

$V\left(1 + \frac{m}{1000}\right)$ ist das ursprüngliche bei

0° C., jetzt beträgt dasselbe $V\left(1 + \frac{m}{1000}\right)$

$(1+3nd)$.

Nennt man daher die wirkliche cubische A. der Flüssigkeit bei 1° C. = D' , so

hat man

$$V(1+3nd) = V\left(1 + \frac{m}{1000}\right) (1+3nd)$$

worans $D' = 3d + \frac{m}{1000} \left(\frac{1}{n} + 3d\right)$

und die lineare A. der Flüssigkeit bei

1° C.

$= d + \frac{m}{1000} \cdot \frac{1+3nd}{3n}$

Die A. der Flüssigkeiten sind größer als die der festen Körper und auch bei

gleichen Temperatur-Unterschieden nicht

so regelmäßig, besonders nicht in der

Nähe der Wärmegrade, bei welchen sie

in Gasform übergehen.

Aus diesem Grunde ist man genöthigt,

jede einzelne Flüssigkeit in ihrem Ver-

hältniß des Volums zu dem jedesmaligen

Wärmegrade besonders zu untersuchen.

3. Ausdehnung des Quecksilbers.

Diese ist innerhalb des thermometri-

schen Fundamental-Abstandes für jeden

Grad Wärme gleich groß anzunehmen.

Die Resultate der Versuche darüber we-

ichen nur wenig von einander ab. Muschen-

broek hat die geringste A. gefunden,

nämlich von 0° bis 100° C. = 1,014;

Dalton die größte = 1,02. Sämmtliche

Physiker haben die beobachteten A. nach

den resp. A. der Glasarten reducirt; nur

Dulong und Petit haben sie unabhängig von Gefäßwandungen gefunden, und daher hat ihre Angabe der A. des Quecksilbers das meiste Vertrauen. Sie beträgt

$$\text{von } 1^\circ - 100^\circ \text{ C.} = \frac{1}{55,50} = 0,018018$$

$$\text{„ } 100^\circ - 200^\circ \text{ C.} = \frac{1}{54,25} = 0,018433$$

$$\text{„ } 200^\circ - 300^\circ \text{ C.} = \frac{1}{53,00} = 0,018868$$

Wegen des Quecksilber-Thermometers und der Correctionen des Barometers ist die A. zwischen 0° und 100° C. am meisten. Ist das Volum des Quecksilbers bei 0° C. = 1,

$$\text{so ist es bei } 1^\circ \text{ C.} = 1,00018$$

$$\text{bei } 100^\circ \text{ C.} = 1 + 100 \times 0,00018 = 1,018018$$

Ist die Dichtigkeit des Quecksilbers bei 0° C. = 1,

$$\text{so ist sie bei } 1^\circ \text{ C.} = \frac{1}{1,00018} = 0,99982$$

$$\text{bei } 100^\circ \text{ C.} = \frac{1}{1,018018} = 0,98230$$

Die Dichtigkeit des Quecksilbers bei 1° C. ist mithin um $1 - 0,99982 = 0,00018$ kleiner als bei 0° C.; bei 100° C. um $1 - 0,98230 = 0,01770$ kleiner als bei 0° C. Es ist aber $0,01770 = 98\frac{1}{2} \times 0,00018$, also beinahe $100 \times 0,00018$.

Man kann daher ohne wahrnehmbaren Fehler die Abnahme der Dichtigkeiten ebenfalls proportional den Wärmegraden annehmen.

Der Grund hiervon ist leicht einzusehen:

Löst man nämlich den Bruch $\frac{1}{1,00018}$ in einen Kettenbruch auf, so erhält man

$$\frac{1}{1 + \frac{1}{5555 + 1 + \frac{1}{1 + \frac{1}{1 + \frac{1}{1}}}}}$$

und dieser ist sehr nahe

$$= \frac{1}{1 + \frac{1}{5555}} = \frac{5555}{5555 + 1} = 0,999820$$

bei 2° C. sehr nahe

$$= \frac{1}{1 + \frac{1}{5555}} = \frac{5555}{5555 + 2} = 0,999640$$

bei 100° C. sehr nahe

$$= \frac{1}{1 + \frac{1}{5555}} = \frac{5555}{5555 + 100} = 0,982317$$

Bei der 100theiligen (Celsus's) Scala ist

hiernach sehr leicht für jeden Grad Wärme Volum und Dichtigkeit zu finden.

Bei der 80theiligen (Réaumur) hat man die A. des Quecksilbers für jeden Grad

$$= 1 + \frac{0,018018}{80} = 1,000225225$$

Ist also das Volum des Quecks. bei 0° R. = 1, so ist es bei 1° R. = 1,000225

bei 80° R. = 1,018018

Ist die Dichtigkeit des Quecksilbers bei 0° R. = 1,

$$\text{so ist sie bei } 1^\circ \text{ R.} = \frac{1}{1,000225} = 0,999775$$

$$\text{bei } 80^\circ \text{ R.} = \frac{1}{1,018018} = 0,98230$$

Die Dichtigkeit des Quecks. ist mithin kleiner als bei 0° R.

Bei 1° R. um 0,000225

„ 80° R. um 0,01770

Es ist aber $0,01770 = 78\frac{1}{2} \times 0,000225$, also beinahe $= 80 \times 0,000225$.

Man kann also auch hier die Abnahme der Dichtigkeiten proportional den Wärmegraden annehmen, und zwar erhält man für 1° R. als Kettenbruch

$$\frac{1}{1,000225} = \frac{1}{1 + \frac{1}{4444 + 1 + \frac{1}{2 + \frac{1}{1}}}}$$

$$= \frac{1}{1 + \frac{1}{4444}} = \frac{4444}{4444 + 1} = 0,999775$$

$$\text{für } 80^\circ \text{ R.} = \text{sehr nahe } \frac{4444}{4444 + 80} = 0,982317$$

Bei der 180theiligen Scala (Fahrenheit: 0° C. = 0° R. = 32° F.; 100° C. = 80° R. = 212° F.) hat man die A. des Quecksilbers für jeden Grad

$$= 1 + \frac{0,018018}{180} = 1,0001001$$

Ist also das Volum des Quecks. bei 32° F. = 1,

so ist es bei 1° F. = 1,0001001

bei 212° F. wieder = 1,018018

Ist die Dichtigkeit des Quecksilb. bei 32° F. = 1,

$$\text{so ist sie bei } 33^\circ \text{ F.} = \frac{1}{1,0001} = 0,99990$$

$$\text{bei } 212^\circ \text{ F.} = \frac{1}{1,018018} = 0,98230$$

Die Dichtigkeit des Quecks. ist mithin kleiner als bei 32° F.; bei 33° F. um 0,0001

bei 212° F. um 0,01770

Nun ist wieder $0,01770 = 177 \times 0,0001$; beinahe $= 180 \times 0,0001$; die Abnahme der Dichtigkeiten des Quecksilb. also wieder proportional den Wärmegraden.

Bei allen 3 Scalen kann man eben so für die Grade unter dem Gefrierpunkt des Wassers die Abnahme der Volume und die Zunahme der Dichtigkeiten des Quecks. proportional den Wärmegraden, und zwar in den oben aufgeführten Verhältnissen annehmen. In Schubart's Tabellen etc. befindet sich unter No. 36, pag. 50 die Tabelle über Dichte und Volumen des Quecks. nach Dulong und Petit von -20° bis 30° C. (aus Baumgartners Naturlehre, Suppl. S. 924, entnommen). Folgende Tabelle enthält dieselbe in mehreren Rechnungsfehlern corrigirt und bis 100° C. fortgesetzt.

Tabelle

über Volumen und Dichtigkeit des Quecksilbers nach Dulong und Petit von -20° C. bis $+100^{\circ}$ C.

Temperatur.	Volumen.	Dichtigkeit.	Temperatur.	Volumen.	Dichtigkeit.
-20° C.	0,99640	1,00362	$+20^{\circ}$ C.	1,00360	0,99641
19	0,99658	1,00344	21	1,00378	0,99623
18	0,99676	1,00325	22	1,00396	0,99605
17	0,99694	1,00307	23	1,00414	0,99587
16	0,99712	1,00289	24	1,00432	0,99569
15	0,99730	1,00271	25	1,00450	0,99552
14	0,99748	1,00253	26	1,00468	0,99534
13	0,99766	1,00235	27	1,00486	0,99516
12	0,99784	1,00217	28	1,00504	0,99498
11	0,99802	1,00199	29	1,00522	0,99480
10	0,99820	1,00181	30	1,00541	0,99462
9	0,99838	1,00162	31	1,00559	0,99445
8	0,99856	1,00144	32	1,00577	0,99427
7	0,99874	1,00126	33	1,00595	0,99409
6	0,99892	1,00108	34	1,00613	0,99391
5	0,99910	1,00090	35	1,00631	0,99373
4	0,99928	1,00072	36	1,00649	0,99356
3	0,99946	1,00054	37	1,00667	0,99338
2	0,99964	1,00036	38	1,00685	0,99320
1	0,99982	1,00018	39	1,00703	0,99302
0	1,00000	1,00000	40	1,00721	0,99284
$+1$	1,00018	0,99982	41	1,00739	0,99267
2	1,00036	0,99964	42	1,00757	0,99249
3	1,00054	0,99946	43	1,00775	0,99231
4	1,00072	0,99928	44	1,00793	0,99213
5	1,00090	0,99910	45	1,00811	0,99196
6	1,00108	0,99892	46	1,00829	0,99178
7	1,00126	0,99874	47	1,00847	0,99160
8	1,00144	0,99856	48	1,00865	0,99143
9	1,00162	0,99838	49	1,00883	0,99125
10	1,00180	0,99820	50	1,00901	0,99107
11	1,00198	0,99802	51	1,00919	0,99089
12	1,00216	0,99784	52	1,00937	0,99072
13	1,00234	0,99766	53	1,00955	0,99054
14	1,00252	0,99748	54	1,00973	0,99036
15	1,00270	0,99730	55	1,00991	0,99019
16	1,00288	0,99713	56	1,01009	0,99001
17	1,00306	0,99695	57	1,01027	0,98983
18	1,00324	0,99677	58	1,01045	0,98966
19	1,00342	0,99659	59	1,01063	0,98948

Temperatur.	Volumen.	Dichtigkeit.	Temperatur.	Volumen.	Dichtigkeit.
+ 60° C.	1,01081	0,98930	+ 80° C.	1,01441	0,98579
61	1,01099	0,98913	81	1,01459	0,98562
62	1,01117	0,98895	82	1,01477	0,98544
63	1,01135	0,98878	83	1,01496	0,98527
64	1,01153	0,98860	84	1,01514	0,98510
65	1,01171	0,98842	85	1,01532	0,98492
66	1,01189	0,98825	86	1,01550	0,98474
67	1,01207	0,98807	87	1,01568	0,98457
68	1,01225	0,98790	88	1,01586	0,98439
69	1,01243	0,98772	89	1,01604	0,98422
70	1,01261	0,98754	90	1,01622	0,98404
71	1,01279	0,98737	91	1,01640	0,98387
72	1,01297	0,98719	92	1,01658	0,98369
73	1,01315	0,98702	93	1,01676	0,98352
74	1,01333	0,98684	94	1,01694	0,98335
75	1,01351	0,98667	95	1,01712	0,98317
76	1,01369	0,98649	96	1,01730	0,98300
77	1,01387	0,98632	97	1,01748	0,98282
78	1,01405	0,98614	98	1,01766	0,98265
79	1,01423	0,98597	99	1,01784	0,98247
			100	1,01802	0,98230

4. Ausdehnung des Wassers.

Diese ist so unregelmäßig, daß bis jetzt noch kein Gesetz aufgefunden worden, welches sich als allgemein gültig bewährt hätte. Bei 0° C. gefriert das Wasser, bei 100° C. ist dessen Siedepunkt, allein seine größte Dichtigkeit hat es einige Grade über 0, und auch dieser Punkt der größten Dichtigkeit ist noch streitig: er wird von 3,75° C. bis 4,40° C. angegeben.

Nach den Beobachtungen von de Luc soll folgende Formel ziemlich genau die Ausdehnung des Wassers bei allen Graden von 0 bis 80° (Réaumur) angeben.

$$DT = -0,16t + 0,0185t^2 - 0,00005t^3$$

Mit dieser in Gehlert's Wörterbuch, Bd. 1, pag. 609, angegebenen, aber dort unklar gelassenen Formel hat es folgende Bewandtnis.

Man denke sich 2 Thermometer, das eine mit Quecksilber, das andere mit Wasser gefüllt; in beiden der Stand bei 0° und bei 80° Temperatur vermerkt, und in beiden die so erhaltenen Fundamental-Abstände in 80 gleiche Theile getheilt, so giebt DT den Grad des Wasser-Thermometers an, wenn das Quecksilber-Thermometer den Grad t zeigt. Die Formel giebt für $t=0$, auch $DT=0$, und für $t=80$, auch $DT=80$.

Das Minimum des Wasserstandes erhält man aus

$$\frac{\partial DT}{\partial t} = 0 = -0,16 + 0,037t - 0,00015t^2$$

geordnet

$$t^2 - \frac{740}{3}t + \frac{3200}{3} = 0$$

woraus

$$t = + \frac{370}{3} - \frac{356,8}{3} = 4,3$$

Da das Quecksilber mit seinen gleichförmigen Ausdehnungen die gleichförmige Zunahme der Wärmemenge anzeigt, so zeigt sich die unregelmäßige Ausdehnung des Wassers wie folgt:

Grade t des Quecksilber- Therm.	Grade DT des Wasser- Therm.	Differenz von DT
0	0	
1	- 0,14155	0,14155
2	0,2464	0,10485
3	0,31485	0,06845
4	0,3472	0,03235
4,3	0,34991	0,00271
5	0,34375	0,00616

Grade t des Quecksilber- Therm.	Grade DT des Wasser- Therm.	Differenz von DT
6	- 0,30480	0,03895
7	0,23065	0,07415
8	0,1216	0,10905
9	+ 0,02205	0,09955
10	0,2	0,17795
20	3,8	3,6
30	10,5	6,7
40	20	9,5
50	32	12
60	46,2	14,2
70	62,3	16,1
80	80	17,7

Gehler's Wörterbuch, Bd. X. 1, pag. 913, enthält eine von Hallström berechnete Tabelle für die Volumina und Dichtigkeiten, erstere (V) von 0° bis 30° C. berechnet nach der Formel:

$$V = 1 - 0,000057577 \cdot t + 0,0000075601 \cdot t^2 - 0,000000035091 \cdot t^3$$

nach welcher die größte Dichtigkeit bei 3,92° stattfinden soll. Um dies zu prüfen, hat man

$$\frac{\partial V}{\partial t} = 0 = -0,000057577 + 0,0000151202 \cdot t$$

$$- 0,000000105273 \cdot t^2$$

$$\text{geordnet } t^3 - 143,628 \cdot t + 546,93036 = 0$$

$$\text{woraus } t = +71,814 - 67,899 = 3,915^\circ$$

Von 30 bis 100° ist nach den Versuchszahlen von Mincke die Formel angewendet:

$$V = 1 - 0,0000094178 \cdot t + 0,00000533661 \cdot t^2 - 0,0000000104086 \cdot t^3$$

Eine Prüfung dieser Tabelle mittelst Differenzen ergab so anfallend unregelmäßige Intervalle, daß sie mir als unrichtig erscheinen mußte; sie ist auch nur bis zu 30°, mit Ausnahme der 3 Zahlen für 7°, 8° und 9°, von 30° bis 100° aber nur in den Zehnern richtig. Aus diesem Grunde habe ich die Hallström'sche Tabelle durchweg corrigirt und mit Differenzen versehen.

Das Volumen für 30° giebt

$$\text{nach der ersten Formel } 1,004129$$

$$\text{" " zweiten " } 1,004239$$

$$\text{Gesetzt ist das Mittel } 1,004184$$

Temperatur t	Volumen.	Differenz.	Dichtigkeit.	Differenz.
0° C.	1,000000		1,000000	
1	0,999950	50	1,000050	50
2	0,999915	35	1,000085	35
3	0,999894	21	1,000106	21
3,9	0,999882	12	1,000118	12
4	0,999888	6	1,000112	6
5	0,999897	9	1,000103	9
6	0,999919	22	1,000081	22
7	0,999955	36	1,000045	36
8	1,000005	50	0,999995	50
9	1,000069	64	0,999931	64
10	1,000145	76	0,999855	76
11	1,000235	90	0,999765	90
12	1,000338	103	0,999662	103
13	1,000453	115	0,999547	115

Temperatur <i>t</i>	Volumen.	Differenz.	Dichtigkeit.	Differenz.
14° C.	1,000581	128	0,999419	128
15	1,000720	139	0,999281	138
16	1,000872	152	0,999128	153
17	1,001035	163	0,998966	162
18	1,001210	175	0,998792	174
19	1,001397	187	0,998605	187
20	1,001594	197	0,998409	196
21	1,001802	208	0,998201	208
22	1,002022	220	0,997982	219
23	1,002251	229	0,997754	228
24	1,002491	240	0,997515	239
25	1,002741	250	0,997266	249
26	1,003001	260	0,997008	258
27	1,003271	270	0,996740	268
28	1,003549	278	0,996463	277
29	1,003837	288	0,996178	286
30	1,004134	347	0,995833	345
31	1,004526	342	0,995494	339
32	1,004822	296	0,995201	293
33	1,005127	305	0,994899	302
34	1,005440	313	0,994589	310
35	1,005761	321	0,994272	317
36	1,006092	331	0,993945	327
37	1,006430	338	0,993611	334
38	1,006777	347	0,993269	342
39	1,007132	355	0,992919	350
40	1,007496	364	0,992560	359
41	1,007867	371	0,992195	365
42	1,008247	380	0,991820	375
43	1,008635	388	0,991439	381
44	1,009031	396	0,991050	389
45	1,009434	403	0,990654	396
46	1,009846	412	0,990250	404
47	1,010265	419	0,989839	411
48	1,010691	426	0,989422	417
49	1,011127	436	0,988995	427
50	1,011570	443	0,988562	433

Temperatur <i>t</i>	Volumen.	Differenz.	Dichtigkeit.	Differenz.
51° C.	1,012020	450	0,988123	439
52	1,012477	457	0,987677	446
53	1,012942	465	0,987223	454
54	1,013414	472	0,986764	459
55	1,013894	480	0,986297	467
56	1,014380	486	0,985824	473
57	1,014874	494	0,985344	480
58	1,015375	501	0,984858	486
59	1,015883	508	0,984365	493
60	1,016398	515	0,983867	498
61	1,016920	522	0,983362	505
62	1,017449	529	0,982850	512
63	1,017985	536	0,982333	517
64	1,018527	542	0,981810	523
65	1,019076	549	0,981281	529
66	1,019632	556	0,980746	535
67	1,020194	562	0,980206	540
68	1,020763	569	0,979659	547
69	1,021338	575	0,979108	551
70	1,021920	582	0,978550	558
71	1,022508	588	0,977988	562
72	1,023102	594	0,977420	568
73	1,023702	600	0,976847	573
74	1,024309	607	0,976268	579
75	1,024921	612	0,975685	583
76	1,025539	618	0,975097	588
77	1,026164	625	0,974503	594
78	1,026794	630	0,973905	598
79	1,027430	636	0,973302	603
80	1,028072	642	0,972694	608
81	1,028719	647	0,972083	611
82	1,029372	653	0,971466	617
83	1,030031	659	0,970845	621
84	1,030695	664	0,970219	626
85	1,031364	669	0,969590	629
86	1,032039	675	0,968956	634
87	1,032719	680	0,968318	638

Temperatur t	Volumen.	Differenz.	Dichtigkeit.	Differenz.
88° C.	1,033405	686	0,967675	643
89	1,034096	691	0,967028	647
90	1,034791	695	0,966379	649
91	1,035492	701	0,965725	654
92	1,036198	706	0,965067	658
93	1,036908	710	0,964406	661
94	1,037624	716	0,963740	666
95	1,038344	720	0,963072	668
96	1,039069	725	0,962400	672
97	1,039799	730	0,961724	676
98	1,040533	734	0,961046	678
99	1,041272	739	0,960364	682
100	1,042016	744	0,959678	686

Despretz hat die Volume des Wassers liegenden Temperaturen mit Hilfe graphisch bestimmt, indem er zwischen den Temperaturen von 4° C. (den er als Punkt der größten Dichtigkeit annimmt) bis 100° C. 19 eigene Beobachtungen zu Grunde legte und die für die zwischen

Temperatur.	Volumen.	Differenz.	Dichtigkeit.	Differenz.
4° C.	1,0000000		0,0000000	
5	1,0000082	82	0,9999917	83
6	1,0000309	227	0,9999691	226
7	1,0000708	399	0,9999292	399
8	1,0001216	508	0,9998784	508
9	1,0001879	663	0,9998120	664
10	1,0002684	805	0,9997316	804
		914		913
11	1,0003598	1125	0,9996403	1123
12	1,0004723	1139	0,9995280	1138
13	1,0005862	1284	0,9994142	1282
14	1,0007146	1605	0,9992860	1604
15	1,0008751	1464	0,9991256	1461
16	1,0010215	1852	0,9989795	1846
17	1,0012067		0,9987949	

Temperatur.	Volumen.	Differenz.	Dichtigkeit.	Differenz.
18° C.	1,00139	1833	0,99861	1849
19	1,00158	19	0,99842	19
20	1,00179	21	0,99821	21
21	1,00200	21	0,99800	21
22	1,00222	22	0,99778	22
23	1,00244	23	0,99757	21
24	1,00271	27	0,99730	27
25	1,00293	22	0,99708	22
26	1,00321	28	0,99680	28
27	1,00345	24	0,99656	24
28	1,00374	29	0,99627	29
29	1,00403	29	0,99599	28
30	1,00433	30	0,99569	30
31	1,00463	30	0,99539	30
32	1,00494	31	0,99508	31
33	1,00525	31	0,99478	30
34	1,00555	30	0,99448	30
35	1,00583	38	0,99410	38
36	1,00624	31	0,99380	30
37	1,00661	37	0,99343	37
38	1,00699	38	0,99306	37
39	1,00734	35	0,99271	35
40	1,00773	39	0,99233	39
41	1,00812	39	0,99195	38
42	1,00853	41	0,99154	41
43	1,00894	41	0,99114	40
44	1,00938	44	0,99071	43
45	1,00985	47	0,99025	46
46	1,01020	35	0,98990	35
47	1,01067	47	0,98944	46
48	1,01109	42	0,98903	41
49	1,01157	48	0,98856	47
50	1,01205	48	0,98809	47
51	1,01248	43	0,98767	42
52	1,01297	49	0,98720	47

Temperatur.	Volumen.	Differenz.	Dichtigkeit.	Differenz.
53° C.	1,01345	48	0,98673	47
54	1,01395	50	0,98624	49
55	1,01445	50	0,98576	48
56	1,01495	50	0,98527	49
57	1,01547	52	0,98477	50
58	1,01597	50	0,98428	49
59	1,01647	50	0,98380	48
60	1,01698	51	0,98330	50
61	4,01752	54		52
62	1,01809	57	0,98278	55
63	1,01862	53	0,98223	51
64	1,01913	51	0,98172	49
65	1,01967	54	0,98123	52
66	1,02025	58	0,98071	56
67	1,02085	60	0,98015	57
68	1,02144	59	0,97958	57
69	1,02200	56	0,97901	54
70	1,02255	55	0,97847	52
71	1,02315	60	0,97795	58
72	1,02375	60	0,97737	57
73	1,02440	65	0,97680	62
74	1,02509	69	0,97618	66
75	1,02562	53	0,97552	50
76	1,02631	69	0,97502	66
77	1,02694	63	0,97436	59
78	1,02761	67	0,97377	64
79	1,02823	62	0,97313	58
80	1,02885	62	0,97255	69
81	1,02954	69	0,97196	65
82	1,03022	68	0,97131	64
83	1,03090	68	0,97067	64
84	1,03156	66	0,97003	62
85	1,03225	69	0,96941	65
86	1,03293	68	0,96876	64
87	1,03361	68	0,96812	64
88	1,03430	69	0,96748	64
			0,96684	

Temperatur.	Volumen.	Differenz.	Dichtigkeit.	Differenz.
89° C.	1,03500	70	0,96618	66
90	1,03566	66	0,96557	61
		73		68
91	1,03639	71	0,96489	66
92	1,03710	72	0,96423	67
93	1,03782	70	0,96356	65
94	1,03852	73	0,96291	68
95	1,03925	74	0,96223	68
96	1,03999	78	0,96155	72
97	1,04077	76	0,96083	70
98	1,04153	75	0,96013	69
99	1,04228	87	0,95944	81
100	1,04315		0,95863	

5. Ausdehnung des Weingeistes.

Diese zu bestimmen, ist deshalb von großer Wichtigkeit, weil der W. zu Thermometern angewendet wird und zur Bestimmung hoher Kältegrade nicht entbehrt werden kann, denn er gefriert erst bei -56° C., aber er siedet schon bei $78,4^{\circ}$ C. und ist also zur Bestimmung hoher Wärmegrade nicht anwendbar.

Zu Thermometern wird der W. nicht absolut genommen, er ist immer mit wenigem Wasser und auch mit Farbstoff vermischt, und der Gefrierpunkt des absoluten W. scheint noch tiefer zu liegen.

Gehler's physik. Wörterbuch, Bd. X. 1, pag. 921, erwähnt der Versuche von Muncke mit W., dessen spec. Gew. bei 20° C. (statt 0,791 für abs. W.) 0,801 betrug, von 5° zu 5° C., denen die Formel für die Volume entsprach:

$$V = 1 + 0,000989666 t + 0,00000303489 t^2 - 0,0000000395924 t^3 + 0,00000000036364 t^4$$

wonach t für die grösste Dichtigkeit des W. $-56,5$ betragen soll. Um dies zu prüfen, hat man für's Minimum des V, also für's Maximum der Dichtigkeit

$$\frac{\partial V}{\partial t} = 0 = 0,000989666 + 0,00000606978 t - 0,0000001187772 t^2 + 0,00000000145456 t^3$$

und geordnet:

$$t^3 - 81,6585 t^2 + 4172,932 t + 680388,6 = 0$$

Um das zweite Glied fortzuschaffen, ver-

$$\text{wandelt man die Gleichung in } (t - 27,2195)^3 + 1950,228 (t - 27,2195) + 753639,8 = 0$$

woraus nach der Cardanischen Formel

$$t - 27,2195 = -91,0174 + 7,1400$$

$$= -83,8774$$

$$\text{woraus } t = -56,658^{\circ} \text{ C.}$$

Die vorstehende, auf Versuchsreihen gegründete Formel ist auch wohl der Grund, daß der Gefrierpunkt des W. auf $56,5^{\circ}$ C. angegeben wird, denn es hat zu viel Schwierigkeiten, so hohe Kältegrade mit Sicherheit angeben zu können. Nach jener Formel ist im Gehler, Bd. X, das pag. 922, eine Tabelle der A. des gedachten, nicht absol. W. von -50° bis $+50^{\circ}$ C. von 2 zu 2° berechnet, welche hier folgt, und der ich die Differenzen zugefügt habe.

Tabelle

der Volume und Dichtigkeiten des Weingeistes von dem spec. Gew.
0,801 bei + 20° C.

Temperatur.	Volumen.	Differenz.	Dichtigkeit.	Differenz.
- 50° C.	0,965326		1,035920	
48	0,965797	471	1,035414	506
46	0,966379	582	1,034790	624
44	0,967065	686	1,034056	734
42	0,967852	787	1,033215	841
40	0,968734	882	1,032274	941
38	0,969706	972	1,031240	1034
36	0,970763	1057	1,030117	1123
34	0,971902	1139	1,028910	1207
32	0,973117	1215	1,027625	1285
30	0,974405	1288	1,026267	1358
28	0,975761	1356	1,024841	1426
26	0,977182	1421	1,023351	1490
24	0,978664	1482	1,021801	1550
22	0,980203	1539	1,020197	1604
20	0,981795	1592	1,018543	1654
18	0,983438	1643	1,016840	1701
16	0,985128	1690	1,015096	1744
14	0,986862	1734	1,013313	1783
12	0,988637	1775	1,011494	1819
10	0,990450	1813	1,009642	1852
8	0,992299	1849	1,007761	1881
6	0,994180	1881	1,005854	1907
4	0,996092	1912	1,003923	1931
2	0,998033	1941	1,001971	1952
+ 2° C.	1,001991		0,998013	
4	1,004005	2014	0,996011	2002
6	1,006039	2034	0,993997	2014
8	1,008093	2054	0,991979	2025
10	1,010164	2071	0,989938	2034
12	1,012252	2088	0,987896	2042
14	1,014355	2103	0,985848	2048
16	1,016473	2118	0,983794	2054
18	1,018604	2131	0,981735	2059
20	1,020749	2145	0,979673	2062

Temperatur.	Volumen.	Differenz.	Dichtigkeit.	Differenz.
+ 22° C.	1,022905	2156	0,977608	2065
24	1,025073	2168	0,975540	2068
26	1,027253	2180	0,973470	2070
28	1,029444	2191	0,971398	2072
30	1,031647	2203	0,969324	2074
32	1,033861	2214	0,967248	2076
34	1,036087	2226	0,965170	2078
36	1,038325	2238	0,963090	2080
38	1,040575	2250	0,961007	2083
40	1,042839	2264	0,958920	2087
42	1,045118	2279	0,956830	2090
44	1,047411	2293	0,954735	2095
46	1,049721	2310	0,952634	2101
48	1,052048	2327	0,950527	2107
50	1,054394	2346	0,948412	2115

Anch in dieser Tabelle haben die Dichtigkeiten für die Temperaturen - 26 bis - 20 so auffallende Intervalle in den Differenzen gezeigt, daß ich dieselben, als unrichtig sich erweisend, berichtigt habe.

Der vollkommen absolute W. verhält sich offenbar ganz anders, Gehler, Bd. X, pag. 923, giebt für solchen (spec. Gew. bei 20° C. = 0,791108) die Formel:

$$V = 1 + 0,0010151148 t + 0,0000030884 t^2 - 0,0000000192458 t^3$$

für das Minimum der Volume hat man wieder:

$$\frac{\partial V}{\partial t} = 0 = 0,0010151148 + 0,0000061768 t - 0,0000000577374 t^2$$

oder geordnet:

$$t^2 - 106,981 t - 17581,58 = 0$$

woraus $t = +53,49 - 142,98 = -89,49^\circ \text{C.}$, wie im Gehler mit - 89,5 richtig angegeben ist.

Nach der vorstehenden Formel ist in Gehler's phys. Wörterb., Bd. X, pag. 923, eine Tabelle der Volumina von - 100° bis + 66° von 2 zu 2° berechnet, der ich hier die Dichtigkeiten und die Differenzen anfüge, wobei ich noch bemerke, daß das Volumen für + 14°, dort unrichtig angegeben, von mir berichtigt worden ist.

Tabelle

der Volumina und Dichtigkeiten des absoluten Weingeistes von - 100° bis + 66° C.

Temperatur.	Volumen.	Differenz.	Dichtigkeit.	Differenz.
- 100° C.	0,948618		1,054165	
98	0,948293	325	1,054526	361
96	0,948039	254	1,054809	283
94	0,947854	185	1,055015	206

Temperatur.	Volumen.	Differenz.	Dichtigkeit.	Differenz.
- 92° C.	0,947736	118	1,055146	131
90	0,947686	50	1,055202	56
88	0,947702	16	1,055184	18
86	0,947783	81	1,055094	90
84	0,947929	146	1,054931	163
82	0,948138	209	1,054699	232
80	0,948411	273	1,054395	304
78	0,948744	333	1,054025	370
76	0,949138	394	1,053588	437
74	0,949592	454	1,053084	504
72	0,950105	513	1,052515	569
70	0,950676	571	1,051883	632
68	0,951304	628	1,051189	694
66	0,951988	684	1,050433	756
64	0,952728	740	1,049618	815
62	0,953521	793	1,048745	873
60	0,954368	847	1,047814	931
58	0,955267	899	1,046828	986
56	0,956218	951	1,045787	1041
54	0,957220	1002	1,044692	1095
52	0,958271	1051	1,043546	1146
50	0,959371	1100	1,042350	1196
48	0,960518	1147	1,041105	1245
46	0,961713	1195	1,039811	1294
44	0,962953	1240	1,038472	1339
42	0,964239	1286	1,037087	1385
40	0,965568	1329	1,035660	1427
38	0,966941	1373	1,034190	1470
36	0,968356	1415	1,032678	1512
34	0,969813	1457	1,031127	1551
32	0,971309	1496	1,029538	1589
30	0,972846	1537	1,027912	1626
29	0,973628	782	1,027086	826
28	0,974421	793	1,026250	838
27	0,975222	801	1,025408	842
26	0,976033	811	1,024556	852
25	0,976853	820	1,023695	861
24	0,977682	829	1,022828	867

Temperatur.	Volumen.	Differenz.	Dichtigkeit.	Differenz.
- 23° C.	0,978520	838	1,021952	876
22	0,979367	847	1,021068	884
21	0,980223	856	1,020176	892
20	0,981087	864	1,019278	898
19	0,981960	873	1,018371	907
18	0,982841	881	1,017459	912
17	0,983730	889	1,016539	920
16	0,984628	898	1,015612	927
15	0,985533	905	1,014679	933
14	0,986446	913	1,013740	939
13	0,987368	922	1,012794	946
12	0,988297	929	1,011842	952
11	0,989233	936	1,010884	958
10	0,990177	944	1,009920	964
9	0,991128	951	1,008951	969
8	0,992086	958	1,007977	974
7	0,993052	966	1,006997	980
6	0,994025	973	1,006011	986
5	0,995004	979	1,005021	990
4	0,995990	986	1,004026	995
3	0,996983	993	1,003026	1000
2	0,997982	999	1,002022	1004
1	0,998988	1006	1,001013	1009
0	1,000000	1012	1,000000	1013
+ 1	1,001018	1018	0,998983	1017
2	1,002042	1024	0,997962	1021
3	1,003073	1031	0,996936	1026
4	1,004109	1036	0,995908	1028
5	1,005150	1041	0,994876	1032
6	1,006198	1048	0,993840	1036
7	1,007250	1052	0,992802	1038
8	1,008309	1059	0,991759	1043
9	1,009372	1063	0,990715	1044
10	1,010441	1069	0,989667	1048
11	1,011514	1073	0,988617	1050
12	1,012593	1079	0,987564	1053
13	1,013676	1083	0,986509	1055

Temperatur.	Volumen.	Differenz.	Dichtigkeit.	Differenz.
+ 14° C.	1,014764	1088	0,985451	1058
15	1,015857	1093	0,984391	1060
16	1,016954	1097	0,983329	1062
17	1,018055	1101	0,982265	1064
18	1,019160	1105	0,981200	1065
19	1,020270	1110	0,980133	1067
20	1,021384	1114	0,979064	1069
21	1,022501	1117	0,977994	1070
22	1,023622	1121	0,976923	1071
23	1,024747	1125	0,975851	1072
24	1,025876	1129	0,974777	1074
25	1,027007	1131	0,973703	1074
26	1,028142	1135	0,972628	1075
27	1,029281	1139	0,971552	1076
28	1,030422	1141	0,970476	1076
29	1,031566	1144	0,969400	1076
30	1,032713	1147	0,968323	1077
31	1,033863	1150	0,967246	1077
32	1,035016	1153	0,966169	1077
33	1,036170	1154	0,965093	1076
34	1,037328	1158	0,964015	1078
35	1,038487	1159	0,962939	1076
36	1,039649	1162	0,961863	1076
38	1,041978	2329	0,959713	2150
40	1,044314	2336	0,957566	2147
42	1,046657	2343	0,955423	2143
44	1,049005	2348	0,953284	2139
46	1,051357	2352	0,951152	2132
48	1,053713	2356	0,949025	2127
50	1,056071	2358	0,946906	2119
52	1,058431	2360	0,944795	2111
54	1,060791	2361	0,942683	2102
56	1,063152	2361	0,940599	2094
58	1,065511	2359	0,938517	2082
60	1,067868	2357	0,936445	2072
62	1,070222	2354	0,934386	2059
64	1,072572	2350	0,932338	2048
66	1,074917	2345	0,930304	2034

6. Ausdehnung der Gase.

Die A. der atmosphärischen Luft und der Gasarten ist den Versuchen der Physiker zufolge von -36° C. bis 360° C. ganz gleichmäßig; auch ist die Größe der A. aller Gase so sehr wenig unterschieden, daß man sie mit der von Rudberg gefundenen, allgemein als richtig geltenden A. der trocknen atmosph. Luft

= 0,00365 für jeden Grad C. gleich groß annehmen kann. Die zu Flüssigkeiten comprimibaren Gase haben eine etwas größere, aber ebenfalls gleichmäßige A.

Folgende von mir berechnete Tabelle zeigt die Volume und die Dichtigkeiten der trockenen atm. Luft und der permanenten Gase von -30° bis $+100^{\circ}$ nach Rudberg.

Temperatur.	Volumen.	Dichtigkeit.	Temperatur.	Volumen.	Dichtigkeit.
-30° C.	0,89050	1,12296	$+17^{\circ}$ C.	1,06205	9,94158
29	0,89415	1,11838	18	1,06570	0,93835
28	0,89780	1,11383	19	1,06935	0,93515
27	0,90145	1,10932	20	1,07300	0,93197
26	0,90510	1,10485	21	1,07665	0,92881
25	0,90875	1,10041	22	1,08030	0,92567
24	0,91240	1,09601	23	1,08395	0,92255
23	0,91605	1,09164	24	1,08760	0,91946
22	0,91970	1,08731	25	1,09125	9,91638
21	0,92335	1,08301	26	1,09490	0,91333
20	0,92700	1,07875	27	1,09855	0,91029
19	0,93065	1,07452	28	1,10220	0,90728
18	0,93430	1,07032	29	1,10585	0,90428
17	0,93795	1,06615	30	1,10950	0,90131
16	0,94160	1,06202	31	1,11315	0,89835
15	0,94525	1,05792	32	1,11680	0,89542
14	0,94890	1,05385	33	1,12045	0,89250
13	0,95255	1,04981	34	1,12410	0,88960
12	0,95620	1,04581	35	1,12775	0,88672
11	0,95985	1,04183	36	1,13140	0,88386
10	0,96350	1,03788	37	1,13505	0,88102
9	0,96715	1,03397	38	1,13870	0,87819
8	0,97080	1,03008	39	1,14235	0,87539
7	0,97445	1,02622	40	1,14600	0,87260
6	0,97810	1,02239	41	1,14965	0,86983
5	0,98175	1,01859	42	1,15330	0,86708
4	0,98540	1,01482	43	1,15695	0,86434
3	0,98905	1,01107	44	1,16060	0,86162
2	0,99270	1,00735	45	1,16425	0,85892
1	0,99635	1,00366	46	1,16790	0,85624
0	1,00000	1,00000	47	1,17155	9,85357
+1	1,00365	0,99636	48	1,17520	0,85092
2	1,00730	0,99275	49	1,17885	0,84828
3	1,01095	0,98917	50	1,18250	0,84567
4	1,01460	0,98561	51	1,18615	0,84306
5	1,01825	0,98208	52	1,18980	0,84048
6	1,02190	0,97857	53	1,19345	0,83791
7	1,02555	0,97509	54	1,19710	0,83535
8	1,02920	0,97163	55	1,20075	0,83281
9	1,03285	0,96819	56	1,20440	0,83029
10	1,03650	0,96479	57	1,20805	0,82778
11	1,04015	0,96140	58	1,21170	0,82529
12	1,04380	0,95804	59	1,21535	0,82281
13	1,04745	0,95470	60	1,21900	0,82034
14	1,05110	0,95138	61	1,22265	0,81790
15	1,05475	0,94809	62	1,22630	0,81546
16	1,05840	0,94482	63	1,22995	0,81304

Temperatur.	Volumen.	Dichtigkeit.	Temperatur.	Volumen.	Dichtigkeit.
+ 64° C.	1,23360	0,81064	+ 83° C.	1,30295	0,76749
65	1,23725	0,80824	84	1,30660	0,76535
66	1,24090	0,80587	85	1,31025	0,76321
67	1,24455	0,80350	86	1,31390	0,76109
68	1,24820	0,80115	87	1,31755	0,75898
69	1,25185	0,79882	88	1,32120	0,75689
70	1,25550	0,79650	89	1,32485	0,75480
71	1,25915	0,79419	90	1,32850	0,75273
72	1,26280	0,79189	91	1,33215	0,75067
73	1,26645	0,78961	92	1,33580	0,74862
74	1,27010	0,78734	93	1,33945	0,74658
75	1,27375	0,78508	94	1,34310	0,74455
76	1,27740	0,78284	95	1,34675	0,74253
77	1,28105	0,78061	96	1,35040	0,74052
78	1,28470	0,77839	97	1,35405	0,73853
79	1,28835	0,77619	98	1,35770	0,73654
80	1,29200	0,77399	99	1,36135	0,73456
81	1,29565	0,77181	100	1,36500	0,73260
82	1,29930	0,76965			

Ausdehnungs- Coefficient (gewöhnlich mit α bezeichnet) für einen bestimmten Körper, ist das Maaf seiner Linear-Ausdehnung (s. pag. 188), wenn er erwärmt wird (s. Ausdehnung pag. 187). Dieses Maaf besteht meistens in der Zahl, welche angiebt, um den wievielten Theil seiner Länge bei 0° C. ein Körper sich ausdehnt, wenn er bis zu 100° C. erwärmt wird; aber auch in dem Theil seiner Länge, um welchen er bei seiner Erwärmung bis 1° C. ausgedehnt wird.

In der Tabelle pag. 189 wären also zugleich die α der festen Körper angegeben, wenn sie von 0° bis 100° C. gelten. Der α für Blei = 0,002719. Soll α von 0° bis 1° C. gelten, dann ist α für Blei = 0,00002719.

Das Quecksilber dehnt sich von 0° bis 100° C. gleichförmig aus; da nun in der Tabelle pag. 199 die Ausdehnung

bei 0° C. = 1,00000

bei + 1° C. = 1,00018

und bei + 100° C. = 1,01802

angegeben worden, so hat man den α für Quecksilber entweder = 0,01802 oder 0,00018.

Die Ausdehnung des Wassers (s. pag. 200) geschieht äufserst unregelmäßig: Ans der Tabelle pag. 201 entnimmt man den α desselben von 0° C. bis 100° C. = 0,042016, also für 0° bis 1° (aber nur im Mittel) = 0,00042016.

Ans der Tabelle pag. 204 hat man den α von + 4° C., dem Punkt der größten Contraction des Wassers, bis 100° C. = 0,04315.

Für Wasser kann also seiner Natur nach eigentlich kein α angegeben werden; ein Gleiches gilt vom Weingeist (s. pag. 207), der schon unter dem Temperaturgrade 100° C. in Dampfform übergeht.

Die Gase haben wieder eine gleichförmige Ausdehnung (s. pag. 213) und für alle Gase ziemlich dieselbe. Die Tabelle pag. 213 zeigt den α der trockenen atmosphärischen Luft und der übrigen Gase nach Rudberg

von 0° bis 1° C. = 0,00365

von 0° bis 100° C. = 0,365

Ausdruck. Jede aus mehreren allgemeinen oder aus allgemeinen und bestimmten Zahlen bestehende und in solchen dargestellte Gröfse. Z. B. $a^2 - x^2$ ist ein α , und zwar der α für das Product $(a+x)(a-x)$. Der α ist algebraisch, wenn er in algebraischen Verbindungen besteht (wie $a^2 - x^2$); transcendent, wenn er logarithmische oder trigonometrische Functionen enthält, wie $n \cdot \log x$; $m \cdot \sin x$. Jeder α ist analytisch; α , welche der höheren Analysis angehören, sind Differenziale und Integrale.

Auseinanderlaufende Linien sind gerade, nicht parallele, in einer Ebene befindliche Linien, nach der der Lage ihres Durchschnittspunkts entgegengesetzten Richtung; nach der Richtung der Lage des Durchschnittspunkts hin betrachtet, heißen sie zusammenlaufende Linien.

Ausfluß ist das Heranretreten einer in einem Behälter eingeschlossenen Flüssig-

keit aus einer oder mehreren, in den Wandungen befindlichen Oeffnungen.

Die Größe und Form der Oeffnungen, die Geschwindigkeit, mit welcher die Flüssigkeit daraus fließt, die Zeit des Ausfließens und die Menge der anfließenden Flüssigkeiten stehen in einem Zusammenhang, welchen die mechanischen Wissenschaften untersuchen und als Gesetze feststellen. Mit dem A. der tropfbar-Flüssigkeiten beschäftigt sich die Hydrodynamik, mit dem der gasförmigen die Pneumatik.

Ausfluß tropfbarer Flüssigkeiten. In einem Gefäß befinde sich eine Flüssigkeit, so erleidet der horizontale Boden einen Druck, der von der Höhe der Flüss. abhängt, der Art, daſe wenn deren Höhe $H=2A$ beträgt, jener Druck doppelt so groß ist, als wenn die Höhe A betrüge; die Druckwirkungen auf den Boden verhalten sich also wie die Höhen H und A derselben Flüss., und jede Flächen-Einheit desselben erhält einen gleich großen Druck $=Ay$, wenn A die Höhe der Flüss. und y das Gewicht der Körper-Einheit der Flüssigkeit bezeichnet.

Befindet sich nun in dem Boden eine Oeffnung von dem Querschnitt a , so wirkt auf dieselbe ein Druck $=aAy$. Denkt man sich als Bodenstärke die sehr kleine Höhen-Einheit $=1$ und innerhalb a nur diese mit der Flüss. angefüllt, also weiter keine Flüſſe. im Gefäß, so fällt nach Lehren der Mechanik die innerhalb der Oeffnung befindliche Masse ay in der ersten Secunde vermöge der Schwerkraft der Erde um den Weg $g=15\frac{1}{2}$ Fuß. Hierbei ist die bewegte Masse $=ay$, die auf dieselbe wirkende bewegende Kraft die Masse selbst $=ay$, die beschleunigende Kraft $=\frac{ay}{ay}=1$ und die Beschleunigung ist $=g$.

Hat aber die Flüss. im Gefäß die Höhe A , dann ist die bewegende Kraft als Wirkung auf die sehr kleine untere Schicht ay dem Gewicht Aay , die bewegte Masse ay , die beschleunigende Kraft $=\frac{Aay}{ay}=A$, also A mal größer als beim freien Fall, und die Beschleunigung $=G=gA$.

Nun lehrt die Mechanik, daſe ein Körper, wenn er von der Höhe A frei herabfällt, die Endgeschwindigkeit erreicht $=2\sqrt{gA}$; für $A=1$, also die Geschwindigkeit $=2\sqrt{g}$, und bei nicht freiem, bei beschränktem oder verstärktem Fall $=2\sqrt{G}$. Beim Ausfluß von der Höhe A ist $G=gA$, mithin dessen Geschwindigkeit c beim

Fall durch die sehr kleine Höhe $=1$ innerhalb der Bodenstärke $=2\sqrt{G}=2\sqrt{gA}$; mithin ist die Ausflußgeschwindigkeit c einer Flüss. bei der Druckhöhe A derjenigen Geschw., die ein Körper erreichen würde, wenn er vom Wasserspiegel bis zur Ausflußöffnung frei herabfiel; dies Gesetz heißt das Torricelli'sche Gesetz.

2. Weungleich die bei der Entwicklung des Torricelli'schen Gesetzes angewendeten Begriffe: Beschleunigung, Geschwindigkeit u. s. w., der reinen Mechanik angehören, und in dem dieser gewidmeten Art. ihre Erklärung finden, so ist, wie ich aus Erfahrung weiß, der Anfänger nicht oft genug auf den Unterschied zwischen Beschleunigung und Geschwindigkeit aufmerksam zu machen, besonders hier, wo beide Begriffe Wege in der ersten Secunde bezeichnen:

Die Einwirkung der bewegenden Kraft Aay auf die kleine Masse ay , also auch die beschleunigende Kraft A auf das Massen-Element 1 veranlaßt die Beschleunigung G des Elements, d. h. daſe das Element in der ersten Sec. den Weg G zurücklegt. Bei diesem Wege ist die Anfangsgeschwindigkeit $=$ Null, der Weg in dem ersten n tel Sec. sehr klein, in dem zweiten n tel Sec. etwas größer, in dem letzten n tel Sec. am größten, und alle diese n immer größer werdenden Wege in Summa machen die Beschleunigung G aus.

Die Geschwindigkeit c der ersten kleinen Masse ay und aller auf einander folgend in die Oeffnung a tretenden kleinen Massen von der Größe ay ist der Weg, den jede dieser einzelnen Massen in der ersten Secunde durch alle n tel derselben gleichförmig zurücklegen würde, wenn die Schwerkraft der Erde zu wirken aufhörte, sobald die Masse ay die Oeffnung a verlassen hat. Denkt man sich daher die gesammte, in der ersten Sec. ausfließende Wassermenge M in Zusammenhang, so bildet diese ein Prisma von dem Querschnitt a und der Länge c .

Bleibt die Höhe A im Gefäß dieselbe, wie z. B. in einer überschlächtigen Arche, so ist auch in jeder folgenden Sec. c dieselbe.

3. Ist in einem Gefäß die Höhe des Wasserspiegels über der Ausfluß-Oeffnung $=A$ und wird mittelst einer Scheibe mit darauf gelegtem Gewicht auf die obere Wasserfläche noch ein Druck p ausgeübt, so ist dies Gewicht p auf eine Säule von derselben Flüssigkeit zu reduciren, welche den Querschnitt der oberen Wasserfläche zum Querschnitt hat; findet man die Höhe dieser Säule $=H$, so ist die Druck-

höhe $H+h$ und die Geschwindigkeit, mit der die Flüssigkeit ausströmt, $= 2\sqrt{g(H+h)}$

Es sei z. B. die Flüssigkeit Wasser, der Querschnitt des Wasserspiegels im Gefäß $= 30 \square$, die Höhe desselben über der Ausfluß-Oeffnung $= 2$ Fufs, und dessen Belastung durch ein angelegtes Gewicht 5 Pfund, so findet man die Höhe x der 5 Pfund schweren Wassersäule, weil $30 \square = \frac{1}{2} \square$ und 1 cub. Wasser $= 66$ Pfund wiegt, aus der Proportion:

$\frac{1}{2} \cdot x \text{ cub.} : 1 \text{ cub.} = 5 \text{ Pfund} : 66 \text{ Pfund}$,
woraus

$$x = \frac{1}{13} \text{ Fufs,}$$

daher die Ausflußgeschwindigkeit

$$= 2\sqrt{2\frac{1}{13}g}$$

4. Die Beschleunigung G und die Geschwindigkeit c sind, wie ane No. 1 hervorgeht, unabhängig von dem spec. Gew. der Flüssigkeiten, und s. B. beim Quecksilber wie beim Weingeist dieselben. Vorausgesetzt wird aber die vollkommene Flüssigkeit, so daß keine Cohärenz das Zerfließen der Masse hindert; Oele, Fette, Syrupe haben dasselbe G , allein ein geringeres c . Auch Wasser, Quecksilber, Weingeist haben nicht eine vollkommene Zerfließbarkeit und es wird auch bei diesen c um etwas geringer, als die obige Formel ergibt.

Eine Verminderung erfährt c ferner durch die Adhäsion der Flüss. an den Wandungen: Wasser in sehr engen Röhren fließt nicht mehr aus, weil die Adhäsion, hier Capillarität genannt, die Wirkung der Schwerkraft übertrifft, und die also mit derselben, wenn auch nur geringen Kraft dem Ausfließen einer Wassermasse aus großen Oeffnungen widersteht.

Fig. 122.



Ein noch größeres Hindernis bildet die Reibung des Wassers an den Gefäß-Wandungen, und das größte sind echarfe Ecken und Kanten an der inneren Seite der Ausflußöffnung, indem die Wasserstrahlen sich daran brechen, und eine Richtung nach der Mitte der Oeffnung annehmen und den Ausfluß-Querschnitt vermindern. Die Strahlen aus a und b , welche durch den von den Gefäßwandungen her erhaltenen größeren Wasserdruck ebenfalls ansieflsen wollen, nehmen die Richtungen ac und bc an; die innerhalb d und e senkrecht herabfließenden Strahlen treiben ac und bc wieder zum Theil aus einander und es

entspringt daraus ein Ausfluß-Querschnitt fg , welcher geringer ist als die zwischen den Wänden befindliche Ausflußöffnung.

Man nennt diese Erscheinung die Zusammensziehung oder die Contraction des Wasserstrahls, und die kleinere abstracte Zahl, welche in jedem besonderen Falle je nach Größe und Form der Ausfluß-Oeffnung statt $2\sqrt{g}$ in den Ausdruck $2\sqrt{g}h = 2\sqrt{g} \cdot \frac{1}{2}h$ gesetzt werden muß, um die Ausflußgeschwindigkeit zu erhalten, den Contraction-Coefficient. Dieser wird in allen Fällen mit α bezeichnet, und die Ausflußgeschwindigkeit ist dann $\alpha\sqrt{g}h$.

In den Coeff. α werden übrigens zugleich alle Hindernisse, die, wie oben bemerkt, in Reibung, Adhäsion etc. bestehen, mit eingeschlossen, so daß die Formel $\alpha\sqrt{g}h$ jedesmal die wirkliche Ausflußgeschwindigkeit angibt, während die Größe $2\sqrt{g}h$ die theoretische, angemessener (mit Eytelwein) die hypothetische Ausfluß-Geschwindigkeit genannt wird.

5. Es ist oft zweckmäßig, für besondere Fälle die hypothetische Geschw. zu ermitteln, und dann für $2\sqrt{g}$ das angemessene α einzusetzen.

Werthe für α giebt Eytelwein in seiner Hydraulik, pag. 115, wie folgt:

- 1) Freier Fall der Körper . . . $\alpha = 7,91$
- 2) Mündungen von der Gestalt des zusammengesogenen Strahls . . . $\alpha = 7,846$
- 3) Breite Gerinne. Freischleusen mit Flügel-Wänden.
Schräge Einbaue. Spitze Brückenpfeiler . . . $\alpha = 7,54$
- 4) Schmale Gerinne. Schützöffnungen mit Flügelwänden. Steile Einbaue. Gerade Brückenpfeiler . . . $\alpha = 6,76$
- 5) Kurze Ansatzröhren . . . $\alpha = 6,42$
- 6) Schützöffnungen ohne Flügelwände . . . $\alpha = 5,00$
- 7) Oeffnungen in dünnen Wänden . . . $\alpha = 4,89$

Ein Näheres über den Contraction-Coefficient in: Contraction des Wasserstrahls.

Ausfluß des Wassers aus Oeffnungen bei unveränderlicher Druckhöhe.

1. Die Hydraulik lehrt, daß eingeschlossenes Wasser auf jedes Element e senkrechter oder schiefer Seitenwandungen einen Druck ausübt $= ehy$, mithin ist die Ausflußgeschw. aus Oeffnungen in Seitenwänden gleich der in horizontalem Boden, wenn in beiden Fällen die Druckhöhe h dieselbe ist.

In horizontalem Boden kann die Coeff.

nung jede Form und GröÙe haben, die Höhe h ist für jedes Flächen-Element der Oeffnung dieselbe; in Seitenwänden dagegen ist in dem untersten Punkt der Oeffnung die Geschw. am gröÙten, in dem obersten am kleinsten, und es ist hier die mittlere Geschw. zu finden, d. h. diejenige, welche für alle durch die Oeffnung ausfließenden Strahlen angenommen, dieselbe Wassermenge per Sec. giebt, welche bei den verschiedenen Geschwindigkeiten der einzelnen Strahlen wirklich ausfließt, und man sieht, daß jene mittlere Geschw. auch von der Form der Oeffnung, ob rund, drei- oder mehr-eckig u. s. w., abhängt.

Bezeichnet man diese mittlere Geschw. mit c , die Oeffnung mit a , die Wassermenge, welche in einer Secunde ausfließt, mit M , so ist allgemein

$$M = ac$$

Hierbei ist hypothetisch $c = 2\sqrt{g \cdot y \cdot h}$

$$\text{und } h = \frac{c^2}{4g}$$

$$\text{wirklich } c = \alpha \cdot \sqrt{gh}$$

$$\text{und } h = \frac{c^2}{\alpha^2 g}$$

also $M = 2\alpha \sqrt{g \cdot y \cdot h}$ oder $\alpha a \sqrt{h}$

2. Ist die Ausflußöffnung (a) gegen den Querschnitt (A) des Wasserbehälters sehr gering (als beim Sammelteich), so kann das Wasser vor a als stillstehend betrachtet werden. Ist dagegen der Unterschied zwischen A und a wahrnehmbar (wie bei schmalen Gerinnen), so muß durch A und durch a eine gleiche Wassermenge M fließen; sinkt nun der Wasserspiegel nicht, bleiben also A und h constant, so hat man, wenn C die Geschw. in A bezeichnet:

$$M = CA = ca$$

$$\text{woraus } C = c \frac{a}{A}$$

Die hierzu gehörige Druckhöhe, d. h. diejenige, welche bei stillstehendem Wasser die Geschw. C veranlassen würde, sei H , so wirkt auf die Geschw. des Wassers in a die Druckhöhe $h + H$ und es ist hypothetisch

$$I. c = 2\sqrt{g \cdot h + H} = 2\sqrt{g \cdot h + \frac{C^2}{4}}$$

wirklich

$$II. c = \alpha \sqrt{h + H} = \alpha \sqrt{h + \frac{C^2}{\alpha^2 g}}$$

Das erste α bezieht sich auf die Ausflußöffnung, das zweite auf die Bewegung des Wassers im Gerinne, beide haben also verschiedene Werthe, weshalb das zweite α mit α_1 bezeichnet worden.

Drückt man C durch c aus, so erhält man

$$III. c = \frac{\alpha \sqrt{h}}{\sqrt{1 - \left[\frac{\alpha}{\alpha_1} \cdot \frac{a}{A} \right]^2}}$$

Beispiel. In einem Gerinne von 4 Fufs Breite sei der Wasserstand von der im Boden befindlichen Schützöffnung für ein überschlächtiges Wasserrad $= 2' 6''$, die Schützöffnung 3 Fufs lang, 3 Zoll breit.

In Anwendung kommt (pag. 216) für die Schützöffnung a No. 6 $= 5$ für's Gerinne α_1 No. 4 $= 6,76$. Ohne Rücksicht auf die Geschw. des Wassers im Gerinne ist $c = 5\sqrt{2g} = 7,9057$. Diese Geschw. ist also zu gering; nm sie nach Formel III. zu berechnen, hat man

das Gerinneprofil $A = 4' \times 24' = 7\Box'$, die Schützöffnung $a = 3' \times 3'' = 0,75\Box'$.

$$\text{mithin } \frac{a}{A} = \frac{0,75}{7} = \frac{3}{28}$$

$$\frac{\alpha}{\alpha_1} = \frac{5}{6,76}$$

folglich

$$\left(\frac{\alpha}{\alpha_1} \cdot \frac{a}{A} \right)^2 = \left(\frac{5}{6,76} \cdot \frac{3}{28} \right)^2 = 0,0062802$$

$$c = \frac{7,9057}{\sqrt{0,9937198}} = 7,9306 \text{ Fufs.}$$

Der Unterschied ist also in allen ähnlichen Fällen der Praxis so gering, daß man die Geschw. C des Wassers im Gerinne außer Acht lassen kann.

3. Es sei in der senkrechten Seitenwand eines Behälters von dem Wasserspiegel A herab bis zur Tiefe H eine rechtwinklige Oeffnung, so ist in der untersten horizontalen Wasserschicht B die Geschw.

$$C = 2\sqrt{g \cdot y \cdot H}$$

in der horizontalen Schicht D von der Tiefe h die Geschw.

$$c = 2\sqrt{g \cdot y \cdot h}$$

$$\text{mithin } C : c = yH : yh$$

$$\text{oder } C^2 : c^2 = H : h$$

und eben so verhalten sich alle vom Wasserspiegel A aus genommenen Tiefen wie die Quadrate der zu ihrer Schicht gehörenden Geschwindigkeiten. Denkt man sich sämtliche Geschwindigkeiten von der in $A = 0$ bis zu der in $B = C$ als gerade Linien senkrecht auf AB aufgetragen und verhindert deren Endpunkte, so erhält man eine Curve, deren Abscissen, z. B. AD, AB , wie die Quadrate der zugehörigen Ordinaten DE, BG sich verhalten, also eine Parabel, und die Fläche $ABEG$ drückt in der Summe

sämmtlicher Geschwindigkeiten zugleich den Querschnitt der per Secunde ausfließenden Wassermenge M aus. Diese

Fig. 123.



als Parabelfläche ist aber $= \frac{2}{3} AB \cdot BG = \frac{2}{3} H \cdot C$. Setzt man die Breite der Öffnung $= B$, so hat man die Wassermenge $M = \frac{2}{3} BHC$

also die hypothetische Wassermenge

$$M = \frac{2}{3} \sqrt{g} \cdot BH \cdot \sqrt{H}$$

und die wirkliche

$$M = \frac{2}{3} \alpha BH \cdot \sqrt{H}$$

Ist AD geschlossen, hat also die Öffnung die Höhe $H - h$, so wäre

$$M' \text{ aus } AB = \frac{2}{3} \sqrt{g} \cdot BH \cdot \sqrt{H}$$

$$M'' \text{ aus } AD = \frac{2}{3} \sqrt{g} \cdot B \cdot h \cdot \sqrt{h}$$

folglich ist die aus DB ausfließende Wassermenge

$$\text{hypothetisch} = \frac{2}{3} \sqrt{g} \cdot B (H \sqrt{H - h} + h \sqrt{h})$$

$$\text{wirklich} = \frac{2}{3} \alpha B (H \sqrt{H - h} + h \sqrt{h})$$

4. Bezeichnet man die Höhe $H - h$ der Öffnung mit E , so erhält man einen einfachen Näherungswert für M , wenn man die Höhe $H - \frac{1}{2}E$ bis zum Schwerpunkt der Öffnung als mittlere Geschwindigkeitshöhe annimmt. Alsdann ist

$$M' \text{ (hypothetisch)} = 2 \sqrt{g} \cdot BE \sqrt{H - \frac{1}{2}E}$$

$$\text{wirklich} = \alpha BE \sqrt{H - \frac{1}{2}E}$$

und dieser Werth kommt dem wirklichen um so näher, je kleiner E gegen H ist.

5. Die ad 3 gedachten und noch andere interessante Aufgaben lassen sich mit

Fig. 124.



Hilfe der höheren Analysis lösen. Bezeichnet man nämlich eine zwischen H und h befindliche Höhe mit x , so ist die Geschw. in der zu x gehörenden horizontalen Linie LM von der Breite $B = 2 \sqrt{g} \cdot x$

Über die Wassermenge, welche durch den Streifen von der

sehr kleinen Höhe $MN = \Delta x$ fließt $\Delta M_x = 2 \sqrt{g} \cdot B \Delta x \cdot \sqrt{x}$ und folglich die Wassermenge aus der Öffnung $DELM =$

$$M_x = 2 \sqrt{g} \cdot B \cdot \int \sqrt{x} \Delta x + C$$

Nun ist allgemein $\int x^n \Delta x = \frac{x^{n+1}}{n+1}$

$$\text{folglich } \int \sqrt{x} \Delta x = \int x^{\frac{1}{2}} \Delta x = \frac{x^{\frac{3}{2}}}{\frac{3}{2}} = \frac{2}{3} x \sqrt{x}$$

$$\text{mithin } M_x = \frac{2}{3} \sqrt{g} \cdot B \cdot x \sqrt{x} + C$$

Zur Bestimmung der Constante C hat man $M = 0$ für $x = h$

$$\text{also } M_h = 0 = \frac{2}{3} \sqrt{g} \cdot B h \sqrt{h} + C$$

$$\text{worans } C = -\frac{2}{3} \sqrt{g} \cdot B h \sqrt{h}$$

$$\text{nud } M_x = \frac{2}{3} \sqrt{g} \cdot B (x \sqrt{x} - h \sqrt{h})$$

für $x = H$ gesetzt, hat man die Wassermenge aus der Öffnung $DEFG$

$$M_H^A \text{ (hypothetisch)} = \frac{2}{3} \sqrt{g} \cdot B (H \sqrt{H} - h \sqrt{h})$$

$$M_H^A \text{ (wirklich)} = \frac{2}{3} \alpha B (H \sqrt{H} - h \sqrt{h})$$

6. Setzt man $h = 0$, so hat man die Wassermenge aus der Öffnung $ABFG$

$$M_H^0 \text{ (hypothetisch)} = \frac{2}{3} \sqrt{g} \cdot B H \sqrt{H}$$

$$\text{wirklich } \frac{2}{3} \alpha B H \sqrt{H}$$

7. Besteht die Ausflußöffnung aus einem Dreieck mit

Fig. 125.



horizontaler Grundlinie B , deren Tiefe unter dem Wasserspiegel $= H$, die Tiefe deren Spitze $= h$, so hat man, wie in No. 5, die Geschw. in der Tiefe x zwischen h und $H = 2 \sqrt{g} \sqrt{x}$; die zu x gehörende, mit B parallele Linie ist

$$= \frac{x - h}{H - h} \cdot B$$

das unter derselben befindliche Trapez von der sehr kleinen Höhe Δx kann im Vergleich als Rectangel angesehen werden, dann ist der Flächen-Inhalt des Streifens

$$= \frac{x - h}{H - h} \cdot B \cdot \Delta x$$

die Wassermenge durch den sehr niedrigen Streifen

$$\Delta M_x = 2 \sqrt{g} \cdot \frac{x - h}{H - h} \cdot B \cdot \Delta x$$

und die Wassermenge durch das über x befindliche Dreieck

$$M_x = \frac{2 \sqrt{g} \cdot B}{H - h} \int (x - h) \sqrt{x} \Delta x + C$$

$$= \frac{2 \sqrt{g} \cdot B}{H - h} \left(\frac{1}{3} x^{\frac{3}{2}} \sqrt{x} - \frac{1}{2} h x \sqrt{x} \right) + C$$

für $x = h$ wird $M = 0$

$$\text{daher } C = + \frac{2 \sqrt{g} \cdot B}{H - h} \cdot h^{\frac{3}{2}} \sqrt{h}$$

$$\text{und } M_x^h = \frac{2\sqrt{g} \cdot B}{H-h} \left[\frac{1}{3} x^3 \sqrt{x} - \frac{1}{2} h x \sqrt{x} \right. \\ \left. + \frac{1}{15} h^3 \sqrt{h} \right]$$

für $x = H$ hat man die Wassermenge durch das ganze Dreieck

$$M_H^h = \frac{2\sqrt{g} B}{H-h} \left(\frac{1}{3} H^3 \sqrt{H} - \frac{1}{2} H \cdot h \sqrt{H} \right. \\ \left. + \frac{1}{15} h^3 \sqrt{h} \right) \\ = \frac{4\sqrt{g} B}{15(H-h)} (3H^2 \sqrt{H} - 5Hh \sqrt{H} \\ + 2h^2 \sqrt{h})$$

8. Setzt man $h=0$, liegt also die Dreiecksspitze im Wasserspiegel, so ist die Wassermenge

$$M_B^0 \text{ (hypothetisch)} = \frac{4}{15} \sqrt{g} \cdot B \cdot H \sqrt{H} \\ \text{(wirklich)} = \frac{1}{3} \alpha B H \cdot \sqrt{H}$$

9. Liegt das Dreieck mit der horizon-

Fig. 126.



talen Grundlinie B oben, die Spitze unten, so ist die zu x gehörige Horizontale

$$= \frac{H-x}{H-h} B$$

der Flächen-Inhalt des Streifens

$$= \frac{H-x}{H-h} B \cdot \Delta x$$

die Wassermenge durch den Streifen

$$\Delta M_x = 2\sqrt{g} \cdot \sqrt{x} \cdot \frac{H-x}{H-h} \cdot B \cdot \Delta x$$

durch das über x liegende Trapez

$$M_x = \frac{2\sqrt{g}}{H-h} B \int (H-x) \sqrt{x} \cdot \Delta x + C$$

hieraus

$$M_H^h = \frac{4\sqrt{g} \cdot B}{15(H-h)} (2H^2 \sqrt{H} - 5Hh \sqrt{H} \\ + 3h^2 \sqrt{h})$$

Dieses Resultat erhält man, wenn man in M_H^h , No. 7, H mit h vertauscht, weil beide Aufgaben allgemein in die Eine zusammen gefaßt werden können: die Wassermenge zu bestimmen, welche durch eine dreieckige Öffnung fließt, deren horizontale Grundlinie um die Tiefe H und deren Spitze um die Tiefe h unter dem Wasserspiegel liegt.

10. Für $h=0$, wenn also B im Wasserspiegel liegt, erhält man

$$M_H^0 = \left\{ \begin{array}{l} \frac{4}{15} \sqrt{g} B \cdot H \cdot \sqrt{H} \\ \frac{1}{3} \alpha B H \cdot \sqrt{H} \end{array} \right.$$

11. Um die Wassermengen M_H^0 in No. 8 und 10 zu finden, kann man unmittelbar verfahren, also in No. 8 die Spitze, in No. 10 die Basis in den Wasserspiegel legen. Dann ist der zu x gehörende Streifen

$$\text{ad } 8 = \frac{B}{H} x \Delta x; \text{ ad } 10 = \frac{B}{H} (H-x) \Delta x$$

$$\Delta M_x = \left\{ \begin{array}{l} 2\sqrt{g} \sqrt{x} \frac{B}{H} x \cdot \Delta x \\ 2\sqrt{g} \sqrt{x} \frac{B}{H} (H-x) \Delta x \end{array} \right.$$

$$M_x = \left\{ \begin{array}{l} 2\sqrt{g} \cdot \frac{B}{H} \int x \sqrt{x} \Delta x + C \\ 2\sqrt{g} \cdot \frac{B}{H} \int (H-x) \sqrt{x} \Delta x + C \end{array} \right.$$

$$M_x = \left\{ \begin{array}{l} \frac{4}{15} \sqrt{g} \frac{B}{H} x^3 \sqrt{x} + C \\ \frac{4}{15} \sqrt{g} \frac{B}{H} (5H-3x) x \sqrt{x} + C \end{array} \right.$$

In beiden Fällen wird die Constante (mit $x=0$) = 0

$$\text{Daher } M_H^0 = \left\{ \begin{array}{l} \frac{4}{15} \sqrt{g} B H \sqrt{H} \\ \frac{1}{3} \alpha B H \sqrt{H} \end{array} \right.$$

12. Ist die Ausflußöffnung ein Trapez, dessen horizontale Grundlinien b und B

Fig. 127.



in den Tiefen h und H unter dem Wasserspiegel, so ist die zu der Höhe x gehörige Länge

$$= \frac{B(x-h) + b(H-x)}{H-h}$$

$$\text{daher } \Delta M_x = 2\sqrt{g} \cdot \sqrt{x} \cdot \frac{B(x-h) + b(H-x)}{H-h} \cdot \Delta x$$

$$M_x^h = \frac{2\sqrt{g}}{H-h} \int [B(x-h) + b(H-x)] \\ \times \sqrt{x} \Delta x + C$$

$$= \frac{4}{15} \sqrt{g} \frac{B}{H-h} [3x(B-b) + 5(bH-Bh)] x \sqrt{x} + C$$

$$= \frac{4}{15} \sqrt{g} \frac{B}{H-h} [(3x(B-b) + 5(bH-Bh)) x \sqrt{x} \\ - [5bH - 3bh - 2Bh] h \sqrt{h}]$$

für $x=H$ erhält man

$$M_H^k = \frac{1}{15} \frac{1}{H-k} [(3BH + 2bH - 5Bk)H \sqrt{H} - (5bH - 3bH - 2Bk)k \sqrt{k}]$$

für $k=0$, wenn also b im Wasserspiegel liegt

$$M_H^0 = \frac{1}{15} \sqrt{g} (3B + 2b) H \cdot \sqrt{H}$$

13. Liegt in dem Beispiel No. 12 die größere Grundlinie B über der kleineren b , so ist die zu x gehörige horizontale mittlere Länge

$$= \frac{b(x-k) + B(H-x)}{H-k}$$

Es ist also hier gegen No. 12 nur b mit B vertauscht, und so entstehen auch M_H^k und M_H^0 , wenn man in den Formeln dafür b mit B vertauscht.

Auch in No. 11, 12 und 13 wird α für $2\sqrt{g}$ gesetzt, wenn statt der hypothetischen die wirkliche Ausflußgeschw. gefunden werden soll.

14. In No. 4 ist eines Näherungswertes für die Ausflußgeschw. c gedacht worden, der darin besteht, daß man als mittlere Geschwindigkeitshöhe die Höhe vom Wasserspiegel bis zum Schwerpunkt der Ausflußöffnung nimmt.

Multipliziert man diese Geschw. c' mit dem Querschnitt der Ausflußöffnung, so erhält man die Wassermenge M' .

Folgende Beispiele sollen den Grad der Annäherung darlegen:

1) Das Beispiel No. 6, wenn $k=0$ gesetzt wird, giebt offenbar die größte Differenz der Wassermenge.

Nach der richtigen Formel ist

$$M = \frac{1}{15} \sqrt{g} \cdot B H \sqrt{H}$$

nach der Näherungsformel, weil der Schwerpunkt auf der Höhe $\frac{1}{2}H$ liegt, ist

$$c' = 2\sqrt{g} \sqrt{\frac{1}{2}H}$$

$$\text{und } M' = 2\sqrt{g} \sqrt{\frac{1}{2}H} \cdot B \cdot H$$

$$\text{also } M : M' = 1 : \frac{1}{2} \sqrt{2} = 1 : 1,0605$$

so daß näherungsweise die Wassermenge höchstens 0,0605 = $\frac{1}{16}$ zu groß berechnet wird.

2) Beispiel 2, No. 5, sei $B=1$; $H=10'$; $k=8'$; $2\sqrt{g}$ ist immer $2\frac{1}{2}15\frac{1}{4}' = 7,91'$; so ist nach der Formel

$$M = \frac{1}{15} \cdot 7,91 \cdot 1 (10\sqrt{10} - 8\sqrt{8}) = 47,4389$$

Näherungsweise

$$M' = 7,91 \sqrt{10} - \frac{1}{2} \cdot 2 \cdot 1 \cdot 2 = 47,4600$$

3) Beispiel No. 7 sei $B=20'$; $k=10'$; $H=18'$; so ist nach der Formel:

$$M = \frac{2 \cdot 7,91 \cdot 20}{15(18-10)} (3 \cdot 18^2 \sqrt{18} - 5 \cdot 18 \cdot 10 \sqrt{18} + 2 \cdot 10^2 \sqrt{10}) = 2467,00 \text{ cub.}$$

Näherungsweise hat man die Höhe bis zum Schwerpunkt

$$= k + \frac{1}{3}(H-k) = 10 + \frac{1}{3}(18-10) = 15\frac{1}{3}'$$

den Inhalt des Dreiecks $= \frac{1}{2} B (H-k) = \frac{1}{2} \cdot 20 \cdot (18-10) = 80 \square'$, also die Wassermenge näherungsweise

$$M' = 7,91 \cdot 80 \sqrt{15\frac{1}{3}} = 2477,89 \text{ cub.}$$

4) Wenn in dem vorigen Beispiel $k=0$ ist, wenn also die Spitze des Dreiecks im Wasserspiegel liegt, und $H=18'$ bleibt, so ist nach der Formel No. 8:

$$M = \frac{1}{15} \cdot 7,91 \cdot 20 \cdot 18 \sqrt{18} = 4832,49 \text{ cub.}$$

Näherungsweise aus dem $18'$ hohen Dreieck:

$$M' = 7,91 \cdot \frac{1}{2} 18 \cdot \frac{1}{2} 20 \cdot 18 = 4932,19 \text{ cub.}$$

5) In dem Beispiel No. 9 soll eben so $k=10'$; $H=18'$; $B=20'$ sein. Dann ist nach der Formel

$$M = \frac{2 \cdot 7,91 \cdot 20}{15(18-10)} (2 \cdot 18^2 \sqrt{18} - 5 \cdot 18 \cdot 10 \sqrt{10} + 3 \cdot 10^2 \sqrt{10}) = 2245,98 \text{ cub.}$$

Näherungsweise, weil die Höhe bis zum Schwerpunkt des Dreiecks

$$= k + \frac{1}{3}(H-k) = 10 + \frac{1}{3} 12 = 12\frac{1}{3} \text{ Fns ist.}$$

$$M' = 7,91 \cdot \frac{1}{2} 12\frac{1}{3} \cdot \frac{1}{2} 20 \cdot 8 = 2252,15 \text{ cub.}$$

6) Wenn in dem vorigen Beispiel $k=0$ ist, die Basis des Dreiecks also im Wasserspiegel liegt, $H=18'$ bleibt, ist nach der Formel

$$M = \frac{1}{15} \cdot 7,91 \cdot 20 \cdot 18 \sqrt{18} = 3221,66 \text{ cub.}$$

Näherungsweise aus dem $18'$ hohen Dreieck:

$$M' = 7,91 \times \frac{1}{2} 18 \cdot \frac{1}{2} 20 \cdot 18 = 3487,60 \text{ cub.}$$

7) In dem Beispiel No. 12 sei $H=18'$; $k=10'$; $B=20'$; $b=12'$; dann ist nach der Formel:

$$M = \frac{2 \cdot 7,91}{15(18-10)} [(3 \cdot 20 \cdot 18 + 2 \cdot 12 \cdot 18 - 5 \cdot 20 \cdot 10) 18 \sqrt{18} - (5 \cdot 12 \cdot 18 - 3 \cdot 12 \cdot 10) 10 \sqrt{10}] = 3820,59 \text{ cub.}$$

Näherungsweise, da der Schwerpunkt des Trapezes von der Basis B entfernt ist um

$$\frac{\frac{1}{2}(H-k) \frac{B+b}{2}}{B+b}$$

die Höhe vom Wasserspiegel bis zum Schwerpunkt, also

$$H - \frac{\frac{1}{2}(H-k) \frac{B+b}{2}}{B+b} = 18' - \frac{1}{2} (18-10) \frac{20+2 \cdot 12}{20+12} = 14\frac{1}{2}'$$

$$M' = 7,91 \cdot \frac{1}{2} 14\frac{1}{2} \cdot \frac{20+12}{2} (18-10) = 3833,18 \text{ cub.}$$

8) Wenn $k=0$ ist, wenn also die obere Grundlinie des Trapezes im Wasserspiegel liegt, sei $H=12'$, die obere Grundlinie

$b=6'$, die untere $B=15'$, dann ist nach der Formel:

$$M = \frac{1}{15} \cdot 7,91 \cdot (3 \cdot 15' + 2 \cdot 6') \cdot 12 \sqrt{12} \\ = 2498,74 \text{ cnh.}$$

Für das näherungsweise M' hat man die Höhe vom Wasserspiegel bis zum Schwerpunkt:

$$A = \frac{1}{2} H \cdot \frac{b+2B}{b+B} = \frac{1}{2} \cdot 12 \cdot \frac{6+2 \cdot 15}{6+15} = 6\frac{1}{2}'$$

also

$$M' = 7,91 \cdot \sqrt{6\frac{1}{2}} \cdot \frac{1}{2} (6+15) 12 = 2609,87 \text{ cnh.}$$

9) Liegt die längere Grundlinie $B=15'$ im Wasserspiegel, so ist

$$M = \frac{1}{15} \cdot 7,91 (3 \cdot 6 + 2 \cdot 15) \cdot 12 \sqrt{12} = 2104,40$$

das näherungsweise

$$M' = 7,91 \cdot \sqrt{5\frac{1}{2}} \cdot \frac{1}{2} (6+15) \cdot 12 = 2260,25$$

15. In den Beispielen No. 14, ad 2, 3, 5 und 7, sind die Unterschiede zwischen der richtigen und der näherungsweise berechneten Wassermenge nur gering, und überall, wo die Ausflussoffnungen ganz unter Wasser liegen.

No. 14, ad 1, ist allgemein gezeigt, dass die näherungsweise M' höchstens 1,0605 $\cdot M$ betragen kann, wenn die Ausflussoffnung bis zum Wasserspiegel reicht; dies gilt aber nur für rechtwinklige Öffnungen.

Ad 4 ist die Öffnung ein Dreieck, dessen Spitze im Wasserspiegel liegt,

$$M = \frac{1}{2} \sqrt{g} B H \sqrt{H}$$

$$M' = 2 \sqrt{g} \sqrt{\frac{1}{2}} H \cdot \frac{B H}{2}$$

$$\text{also } M : M' = 1 : \frac{1}{2} \sqrt{6} = 1 : 1,0206$$

In diesem Fall ist also M' in noch geringerem Verhältnisse unterschieden als ad 1 bei rechtwinkligen Öffnungen.

In dem Beispiel ist auch

$$M' = 4932,19 \text{ cnh.} = 1,0206 \cdot M \\ = 1,0206 \cdot 4832,49 \text{ cnh.}$$

No. 14, ad 6, liegt die Grundlinie des Dreiecks im Wasserspiegel. Es ist

$$M = \frac{1}{15} \sqrt{g} \cdot B \cdot H \sqrt{H}$$

$$M' = 2 \sqrt{g} \cdot \sqrt{\frac{1}{2}} H \cdot \frac{B H}{2}$$

$$\text{hieraus } M : M' = 1 : \frac{1}{2} \sqrt{3} = 1 : 1,08256$$

also M' in größerem Verhältnisse als ad 1 bei rechtwinkligen Öffnungen, und es findet dies überall statt, wo die Ausflussoffnungen nach oben sich verbreitern.

In dem ad 6 angeführten Beispiel ist auch

$$M = 3487,60 \text{ cnh.} = 1,08256 \cdot M' \\ = 1,08256 \cdot 3221,66 \text{ cnh.}$$

16. Dass die näherungsweise Wassermenge M' um so größer wird, als die nach der jedesmaligen Formel richtig berechnete M , je mehr sich die Öffnung nach oben erweitert, zeigt sich ganz all-

gemein aus dem Beispiel No. 14, ad 8 und 9.

Die Wassermenge aus dem Trapez ist $M = \frac{1}{15} \sqrt{g} (3B+2b) H \cdot \sqrt{H}$ die näherungsweise

$$M' = 2 \sqrt{g} \left[\frac{1}{2} H \cdot \frac{b+2B}{b+B} \cdot \frac{1}{2} (b+B) H \right]$$

$$\text{also } M : M' = 1 : \frac{5 \sqrt{3}}{8} \sqrt{1 - \left(\frac{B}{3B+2b} \right)^2}$$

Je größer b wird, desto kleiner wird der Subtrahend der Wurzel, desto größer die Wurzel und mit ihr die Wassermenge M' .

Für $B=0$, also bei einem Dreieck, dessen Basis b im Wasserspiegel liegt, ist M' am größten; man hat nämlich

$$\sqrt{1 - \left(\frac{B}{3B+2b} \right)^2} = \sqrt{\frac{(3B+2b)^2 - B^2}{(3B+2b)^2}}$$

$$\text{wenn } B=0 \text{ gesetzt wird } = \sqrt{\frac{4b^2}{4b^2}} = 1$$

$$\text{mithin } M : M' = 1 : \frac{5}{8} \sqrt{3}$$

wie ad 6 schon ermittelt worden.

17. Bei kreisförmigen und elliptischen Ausflussoffnungen ist es also gerechtfertigt, die Höhe vom Wasserspiegel bis zum Mittelpunkt der Öffnung als Geschwindigkeitshöhe anzunehmen.

Ausfluss des Wassers aus Öffnungen bei veränderlicher Druckhöhe.

1. Ein Gefäß sei auf seine Höhe H mit Wasser gefüllt, so geschieht der Ausfluss desselben aus einer im Boden befindlichen Öffnung nach No. 1 des vor. Art. mit der Geschwindigkeit $= 2 \cdot \sqrt{g} \cdot \sqrt{H}$

Erhält das Wasser keinen Zufluss, so sinkt der Wasserspiegel, die Höhe wird immer geringer; ist sie noch h , so ist die Geschw. des Wassers noch $2 \sqrt{g} \sqrt{h}$, und zuletzt, in dem Augenblick der gänzlichen Ausleerung, wird die Geschw. $= 2 \sqrt{g} \sqrt{0} = \text{Null}$.

Die Geschwindigkeiten nehmen also gleichförmig ab, und zwar gerade so, wie wenn, nach Lehren der Mechanik, ein Körper mit der Anfangsgeschw. $c = 2 \sqrt{g} \sqrt{H}$ senkrecht in die Höhe geworfen wird, wobei er ebenfalls, zur größten Höhe H gelangend, die Endgeschwindigkeit $= \text{Null}$ hat. Oder es ist auch der umgekehrte Fall von dem, wenn ein Körper von der Höhe H ab mit der Anfangsgeschw. $= 0$ frei herabfällt, wo er die Endgeschw. $= 2 \sqrt{g} \sqrt{H}$ erhält; und Fallen und Steigen geschieht in einerlei Zeit.

Setzt man diese Zeit des Fallens oder des Steigens $= t$ Sekunden, so ist

$$t = \frac{c}{2g}$$

und die Höhe $H = gt^2$

Aus $t = \frac{c}{2g}$ hat man $c = 2gt$

Wenn also ein Körper t Sec. lang mit unveränderter Geschw. c fiel, so würde er die Höhe $H' = ct = 2gt \cdot t = 2gt^2$ also die Höhe $2H$ fallen.

Bleibt nun in einem prismatischen Gefäße vom Querschnitt A die Wasserhöhe H , also auch die Geschwindigkeitshöhe für eine im Boden des Gefäßes befindliche Oeffnung a unverändert, und fließt die Wassermenge $M = A \cdot H$ in t Sec. aus, so fließt dieselbe Wassermenge AH in $2t$ Sec. aus, wenn während des Ausfließens kein Zufluß stattfindet, oder, was dasselbe ist, das Gefäß wird in $2t$ Secunden entleert.

Bei gleichbleibender Höhe H ist die Ausfließgeschwindigkeit $c = 2\sqrt{g} \sqrt{H}$ der Ausflußquerschnitt $= a$ mithin die Wassermenge per Secunde

$$M = 2a\sqrt{g} \cdot \sqrt{H}$$

die Gesamt-Wassermenge $= A \cdot H$ mithin die Zeit, in der M ansfließt

$$t = \frac{A \cdot H}{2a\sqrt{g} \sqrt{H}} = \frac{A \cdot \sqrt{H}}{2a\sqrt{g}}$$

folglich die Zeit der Entleerung des Gefäßes

$$T = 2t \text{ (hypothetisch)} = \frac{A\sqrt{H}}{a\sqrt{g}}$$

$$\text{(wirklich)} = \frac{2A \cdot \sqrt{H}}{a\alpha}$$

Wäre die Wasserhöhe im Gefäße $= h$, so wäre die Zeit des Entleerens

$$T' = \frac{A\sqrt{h}}{a\sqrt{g}} \text{ oder } \frac{2A\sqrt{h}}{a\alpha}$$

mithin die Zeit, in welcher so viel Wasser ausfließt, daß die Höhe H auf die Höhe h herabsinkt:

$$T' \text{ (hypothetisch)} = \frac{A}{a\sqrt{g}} [1 \cdot H - 1 \cdot h]$$

$$\text{(wirklich)} = \frac{2A}{a\alpha} [1 \cdot H - 1 \cdot h]$$

2. Die vorstehenden Formeln erhält man mit Hilfe der höheren Analysis (wie vor. Art. No. 5) folgender Art:

Wenn das Wasser von der Höhe H

Fig. 128.



auf die Höhe x gesunken ist, so ist die im Gefäße vorhandene Wassermenge $= Ax$. Denkt man sich die Höhe x um die sehr kleine Höhe Δx vermehrt, so ist die Wassermenge in dem Gefäße $= A(x + \Delta x)$.

War nun die Zeit,

in welcher die Höhe H auf die Höhe x herabging, $= t$, so hat man t um eine sehr kleine Zeit Δt zu vermindern, um die Zeit $t = \Delta t$ zu erhalten, in der die Wasserhöhe H auf die Höhe $x + \Delta x$ und die Wassermenge AH auf die Menge $A(x + \Delta x)$ herabgegangen ist.

Daher beträgt in der Verminderung der Zeit t um die sehr kleine Zeit Δt oder innerhalb des kleinen Wachstums der Zeit t um $(-\Delta t)$ der Wachsthum der Wassermenge $A \Delta x$.

Während der sehr kleinen Zeit $(-\Delta t)$ aber und erst recht im Verschwinden desselben kann die Wasserhöhe als unveränderlich angesehen werden. Dann ist die Wassermenge, welche per Sec. ansfließen würde, $= 2\sqrt{g} \cdot a \cdot \sqrt{x}$ und die in der sehr kleinen Zeit $(-\Delta t)$ ausfließende Wassermenge

$$A \Delta x = 2\sqrt{g} \cdot a \sqrt{x} (-\Delta t)$$

woraus

$$\Delta t = - \frac{A}{2\sqrt{g} \cdot a \sqrt{x}} \Delta x$$

und die Zeit, in welcher die Höhe H auf die Höhe x herabgesunken ist,

$$t_x = - \frac{A}{2\sqrt{g} \cdot a} \int \frac{1}{\sqrt{x}} dx + \text{Const.}$$

$$= - \frac{A}{2\sqrt{g} \cdot a} 2\sqrt{x} + \text{Const.}$$

Für $t = 0$ ist der Wasserstand $= H$, d. h. $x = H$, mithin

$$t_H = 0 = - \frac{A\sqrt{H}}{\sqrt{g} \cdot a} + \text{Const.}$$

woraus $C = + \frac{A\sqrt{H}}{a\sqrt{g}}$

folglich $t_x = \frac{A}{a\sqrt{g}} \cdot (\sqrt{H} - \sqrt{x})$

$$t = \left(\frac{H}{h} \right) = \frac{A}{a\sqrt{g}} (\sqrt{H} - \sqrt{h}) \text{ od. } \frac{2A}{a\alpha} (\sqrt{H} - \sqrt{h})$$

und die Zeit des gänzlichen Entleerens für $h = 0$

$$T = t_0 = \frac{A\sqrt{H}}{a\sqrt{g}} \text{ oder } \frac{2A\sqrt{H}}{a\alpha}$$

Beispiel. Ist der Querschnitt des prismatischen Gefäßes $A = 30 \square'$ die Ausflußöffnung $a = \frac{1}{4} \square'$ die ganze Höhe des Gefäßes $H = 10'$ und nach pag. 216, No. 7 $\alpha = 4,89$ so hat man für die gänzliche Entleerung des Gefäßes

$$T = \frac{2 \cdot 30 \sqrt{10}}{4,89 \cdot \frac{1}{4}} = 155,20 \text{ Secunden}$$

die Zeit, in welcher das Wasser zur Hälfte, also bis auf 5 Fuß Höhe ausfließt

$$T' = \frac{2 \cdot 30}{4,89 \cdot \frac{1}{4}} (\sqrt{10} - \sqrt{5}) = 45,45 \text{ Secunden,}$$

so daß zum Ausfluss der zweiten Hälfte 109,65 Sekunden gehören.

Denkt man sich in der Aufgabe die Zeit T der völligen Entleerung in m gleiche Theile getheilt, so hat man die Höhe h des Wassers im Gefäße, welches darin zurückgeblieben, nachdem der Ausfluss

$\frac{n}{m} T$ gedauert hat, aus

$$\frac{n}{m} \frac{A \sqrt{H}}{a \sqrt{g}} = \frac{A}{a \sqrt{g}} (1 - \sqrt{h})$$

$$\text{woraus } h = \left(1 - \frac{n}{m}\right)^2 H$$

Nach $\frac{1}{10}$ der Zeit T ist $h = \left(\frac{9}{10}\right)^2 H = 0,81 \cdot H$

„ $\frac{1}{5}$ „ „ „ T „ $h = \left(\frac{4}{5}\right)^2 H = 0,64 \cdot H$

„ $\frac{1}{2}$ „ „ „ „ T „ $h = \left(\frac{1}{2}\right)^2 H = 0,25 \cdot H$

4. Denkt man sich in der vorigen Aufgabe die Höhe H in m gleiche Theile getheilt, so erhält man die Zeit t , nach deren Ausfluss das Wasser im Gefäße

noch die Höhe $\frac{n}{m} H$ einnimmt.

$$t = \frac{A \sqrt{H}}{a \sqrt{g}} \left(1 - \sqrt{\frac{n}{m}}\right)$$

$$\text{oder } \frac{2A \sqrt{H}}{a \sqrt{g}} \left(1 - \sqrt{\frac{n}{m}}\right)$$

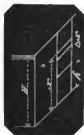
5. In der verticalen Seitenwand eines prismatischen Gefäßes vom horizontalen Querschnitt A und der Höhe H befindet sich eine von oben bis unten offene rechtwinklige Oeffnung von der Breite b ; die Zeit t in Sekunden zu bestimmen, in welcher das Wasser im Gefäße noch die Höhe h hat, in welcher also der Wasserspiegel um die Höhe $H - h$ gesunken ist.

In der Zeit t_x sei der Wasserspiegel bis auf die Höhe x herabgesunken, so ist nach pag. 217, No. 3, die Wassermenge, die in der nächsten Secunde ausfließen würde, wenn der Wasserspiegel ungedändert bliebe,

$$M_x = \frac{3}{2} \alpha b x \sqrt{x}$$

Geschieht nun in der nächstfolgenden

Fig. 129.



sehr kleinen Zeit Δt die Senkung des Wasserspiegels um die sehr kleine Höhe Δx , so daß mit der Zeit $t + \Delta t$ der Wasserspiegel auf die Höhe $x - \Delta x$ gekommen ist, so ist für das Verschwinden von Δt und Δx der Wasserspiegel als unverändert zu betrachten; die während der Zeit Δt ausfließende Wassermenge ist (s. No. 3):

$$\Delta M_x = A(-\Delta x) = \frac{3}{2} \alpha b x \sqrt{x} \cdot \Delta t$$

$$\text{woraus } \Delta t_x = \frac{3A}{2\alpha b} \cdot \frac{\Delta x}{x \sqrt{x}}$$

$$\text{und } t_x = \frac{3A}{2\alpha b} \int \frac{\Delta x}{x \sqrt{x}} + \text{Const.}$$

$$= -\frac{3A}{2\alpha b} \int x^{-\frac{3}{2}} \Delta x + C$$

$$= +\frac{3A}{\alpha b \sqrt{x}} + C$$

Für $t=0$ ist das Wasser auf der ursprünglichen Höhe H geblieben, $x=h$ und

$$t_H = 0 = +\frac{3A}{\alpha b \sqrt{H}} + C$$

$$\text{woraus } C = -\frac{3A}{\alpha b \sqrt{H}}$$

$$\text{und } t_h = \frac{3A}{\alpha b} \left(\frac{1}{\sqrt{h}} - \frac{1}{\sqrt{H}}\right)$$

und wenn man die Klammergröße mit Hh multiplicirt und dividirt

$$t_h = \frac{3A}{\alpha b} \cdot \frac{H \sqrt{H} - h \sqrt{H}}{Hh}$$

Setzt man in die vorletzte, für t_h gefundene Formel $h=0$, so entsteht

$$t_h = \frac{3A}{\alpha b} \left(\frac{1}{0} - \frac{1}{\sqrt{H}}\right) = \infty$$

Denn mit der Abnahme der Druckhöhe bis zu der Höhe = Null, bei welcher die gänzliche Ausleerung erst geschieht, nimmt auch die Geschwindigkeit immer mehr ab, wird in der Nähe von Null Höhe unendlich klein, mithin auch die ausfließende Wassermenge unendlich klein, und somit findet eigentliche keine vollkommene Leerung des Gefäßes durch bloßes Ausfließen in keiner noch so großen Zeit statt; die letzten Antheile von Wasser verschwinden durch Verdunstung.

Beispiel. Ein Bassin hat einen Flächenraum A von 10000 □Fuß, einen Wasserstand H von 10 Fuß, die Ausflüßschleuse hat 4 Fuß Breite mit Flügeln, diese wird auf die ganze Höhe $H=10$ Fuß geöffnet, so ist die Zeit, in welcher das Wasser 4 Fuß tief abgelassen wird, weil hier α (pag. 216, No. 4) = 6,76 ist

$$t = \frac{3 \cdot 10000 \cdot 10 \sqrt{10} - 4 \cdot (10 \cdot 4) \sqrt{10}}{6,76 \cdot 4 \cdot 10 \cdot (10 - 4)} = 101,86 \text{ Sec.}$$

Wenn das Bassin 8 Fufs tief, also bis auf 2 Fufs Wasserstand abgelassen werden soll

$$t = \frac{30000}{27,04} \cdot \frac{10\sqrt{2} - 2\sqrt{10}}{10 \cdot 2} = 433,66 \text{ Sec.}$$

so dass die folgenden 4 Fufs Tiefe erst in 331,8 Sec. ausfliessen.

6. Theilt man die Höhe H des Behälters No. 5 in m gleiche Theile, so findet man die Zeit T , nach welcher der

Wasserstand noch $\frac{n}{m} H$ beträgt, aus

$$\begin{aligned} T &= \frac{3A}{ab} \left(\frac{1}{\sqrt{\frac{n}{m} H}} - \frac{1}{\sqrt{H}} \right) \\ &= \frac{3A}{ab \sqrt{\frac{n}{m} H}} \left(1 - \sqrt{\frac{n}{m}} \right) \end{aligned}$$

Setzt man, um das Verfahren für Berechnung der gänzlichen Entleerung zu finden, $n=1$, so hat man

$$T = \frac{3A}{ab \sqrt{H}} \left(1 - \sqrt{\frac{1}{m}} \right)$$

Jegroßser man m setzt, desto größser wird T , desto kleiner aber zugleich $1 - \sqrt{\frac{1}{m}}$ und man hat daher für ein beliebig großes m

$$T = \frac{3A}{ab \sqrt{H}} \cdot \sqrt{m}$$

In dem Beispiel No. 5 ist $H=10$ Fufs = 120 Zoll = 1440 Linien.

Man findet demnach die Zeit, in welcher das Wasser bis auf eine Linie Höhe angeflossen ist

$$\begin{aligned} T &= \frac{3 \cdot 10000}{6,76 \cdot 4 \sqrt{10}} \sqrt{1440} = 13314 \text{ Sec.} \\ &= 3 \text{ Stunden } 41 \text{ Min. } 54 \text{ Sec.} \end{aligned}$$

Setzt man die in dem Bassin verbleibende Höhe = 2 Linien, also $m=720$, so erhält man

$$T_1 = 9414 \text{ Sec.} = 2 \text{ Std. } 36 \text{ Min. } 54 \text{ Sec.}$$

so daß der Ausfluss des Wassers auf die für s den ursprünglichen Werth gesetzt

$$t_x = -\frac{2A}{aa} \left[\sqrt{x} + \frac{m}{aa} (1 + \ln(aa\sqrt{x-m})) \right] + C$$

Für $x=H$ beginnt der Ausfluss, also $t=0$, woher

$$C = +\frac{2A}{aa} \left[\sqrt{H} + \frac{m}{aa} (1 + \ln(aa\sqrt{H-m})) \right]$$

und

$$t_x = \frac{2A}{aa} \left(\sqrt{H} - \sqrt{x} + \frac{m}{aa} \ln \frac{aa\sqrt{H-m}}{aa\sqrt{x-m}} \right)$$

bedeut kein Zufluss statt, so ist $m=0$ und

$$t_x = \frac{2A}{aa} (\sqrt{H} - \sqrt{x})$$

zweite Linie Höhe allein 1 Std. 5 Min. gedauert hat.

7. Hat in der Aufgabe No. 1 und No. 2 die in dem Gefäß befindliche Wassermenge AH in jeder Secunde einen Zufluss m , welcher kleiner ist als die in der ersten Zeit per Secunde ausfliessende Wassermenge M , so sei wieder in der Zeit t der Wasserstand von der Höhe H auf die Höhe x gesunken, mit der Abnahme von t und Δt entsteht die Zunahme von x um Δx , welche während des Verschwindens die Höhe x unverändert läßt. Die per Secunde bei constantem x ausfliessende Wassermenge würde sein

$$aa\sqrt{x} = M$$

und in der Zeit Δt

$$aa\sqrt{x} \Delta t = M \Delta x$$

Diese Wassermenge würde $= A \cdot \Delta x$ sein, wenn kein Zufluss stattfände, sie ist aber wirklich $A \Delta x + m \Delta t$ daher

$$aa\sqrt{x} \cdot \Delta t = A \Delta x + m \Delta t$$

woraus, mit Berücksichtigung, daß Δx zu $(-\Delta t)$ gehört

$$\Delta t = -\frac{A}{aa\sqrt{x-m}} \Delta x$$

$$\text{und } t = -A \cdot \int \frac{\Delta x}{aa\sqrt{x-m}} + \text{Const.}$$

Man setze des leichteren Integrirens wegen

$$aa\sqrt{x-m} = z$$

so ist $x = \left(\frac{z+m}{aa} \right)^2$

$$\text{und } \partial x = 2 \frac{z+m}{aa^2} \partial z$$

$$\begin{aligned} \text{folglich } \int \frac{\partial x}{aa\sqrt{x-m}} &= \int 2 \cdot \frac{z+m}{aa^2} \cdot \frac{\partial z}{z} \\ &= \frac{2}{aa^2} \int \left(\partial z + \frac{m}{z} \partial z \right) \end{aligned}$$

$$t_x = -\frac{2A}{aa^2} (z + m \log z) + \text{Const.}$$

für z den ursprünglichen Werth gesetzt

wie No. 1 entwickelt worden. Die Auflösung ist nur möglich, wenn $\alpha a y/h > m$; denn für $\alpha a y/h = m$ entsteht

$$\ln(\alpha a y/h - m) = \ln 0, \text{ und} \\ \log 0 \text{ ist unmöglich.}$$

Wird $\alpha a y/h < m$, so entsteht der \log einer negativen Größe, der ebenfalls unmöglich ist. Beides geht aus der Natur der Aufgabe hervor, denn wenn H auf diejenige Höhe h' gesunken ist, dass

$$\alpha a y/h = m$$

so bleibt der Wasserspiegel constant auf h' stehen, es geschieht also keine weitere Entleerung des Gefässes.

Eben so geschieht keine Senkung des Wasserspiegels, wenn

$$m \geq \alpha a y/h$$

Beispiel. In dem Beispiel ad No. 3, pag. 222, wird das Gefäss in 155,2 Se-

$$t = \frac{2 \cdot 30}{4,89 \cdot \frac{1}{4}} \left(\frac{1}{10} - \frac{1}{4} + \frac{2}{4,89 \cdot \frac{1}{4}} \log n \frac{4,89 \cdot \frac{1}{4} \cdot \frac{1}{10} - 2}{4,89 \cdot \frac{1}{4} \cdot \frac{1}{4} - 2} \right) = 57,0454 + 80,294 \cdot \ln \frac{1,865912}{0,445}$$

Nun ist $\log \text{ brig } 1,865912 = 0,2708912$

$$" " 0,445 = 0,6483600 - 1$$

mithin " " Quotient = 0,225312

Es ist aber $\log n Z = 2,302585 \times \log \text{ brig } Z$

$$\text{mithin } \ln \frac{1,865912}{0,445} = 2,302585 \times 0,225312$$

Man rechne nun

$$\log 80,294 = 1,9046831$$

$$" 2,302585 = 0,2709073$$

$$" 0,225312 = 0,3527843 - 1$$

$$\log \text{ Product} = 1,5283747$$

$$\text{das Product} = 33,7575$$

$$\text{hierzu} = 57,0454$$

$$t = 90,803 \text{ Sekunden.}$$

8. Die Bedingung in der Aufgabe No. 7, dass nur Ausfluss möglich ist, wenn $\alpha a y/h > m$, liegt, wie auch dort erwähnt, schon in der Formel, indem die \log für Null oder für eine negative Größe beide unmöglich sind.

Es ist aber doch eine natürliche Frage, welches die Zeit t sei, in der der Wasserspiegel auf die Höhe h' als Grenzwert, nämlich wo

$$\alpha a y/h = m$$

$$t = \frac{2A}{\alpha a} \left[\sqrt{H - \frac{1}{2}h'} + \frac{m}{\alpha a} \ln \frac{\alpha a y/h - m}{\frac{m}{2n}} \right] \\ = \frac{2A}{\alpha a} \left[\sqrt{H - \frac{1}{2}h'} + 2,302585 \cdot \frac{m}{\alpha a} \log \frac{\alpha a y/h - m}{\frac{m}{2n}} \right]$$

Nun berechne man für einen speciellen Fall den ganzen Ausdruck bis auf das beliebig zu nehmende n .

enden gänzlich entleert. Bei 10 Fufs anfänglicher Druckhöhe würde die Wassermenge per Sec. sein

$$M = 4,89 \cdot \frac{1}{4} \cdot \frac{1}{10} = 3,866 \text{ cub.}'$$

Erhält das Gefäss Zufluss, so kann eine theilweise Entleerung desselben nur geschehen, wenn er weniger als 3,866 cub.' per Sec. beträgt. Der Zufluss per Sec. sei $m = 2 \text{ cub.}'$, so hat man diejenige Höhe h , bei welcher der Ausfluss 2 cub.' Wasser beträgt, aus der Gleichung

$$2 = 4,89 \cdot \frac{1}{4} \cdot \sqrt{x}$$

woraus $x = 2,67647$ Fufs.

Auf dieser Höhe also bleibt das Wasser im Gefäss stehen, weil Zufluss und Abfluss sich gleich sind.

Um nun zu erfahren, in welcher Zeit t das Wasser bis auf die Höhe 4 Fufs sinkt, hat man

wird (im Beispiel No. 7; $h' = 2,6765$ Fufs), herabzinkt.

Für diese Frage findet dasselbe Verhältniss No. 6 statt: die Zeit t ist ∞ gross, indem die letzten sehr kleinen Höhen über h' eine immer grössere Zeit zum Sinken erfordern, je näher sie h' kommen.

Man setze in die Formel für t (No. 7) den Nenner von $\log nat$

$$\alpha a y/h - m = \alpha a \sqrt{h' + \frac{1}{n}h' - m} \\ = \alpha a y/h' \sqrt{1 + \frac{1}{n} - m} \\ = m \left(\sqrt{1 + \frac{1}{n}} - 1 \right)$$

da nun

$$\sqrt{1 + \frac{1}{n}} = 1 + \frac{1}{2n} - \frac{1}{8n^2} + \frac{1}{16n^3} - \dots$$

für ein beliebig grosses n aber die Glieder mit den Potenzen von n als unbedeutend fortgelassen werden können, so ist

$$\sqrt{1 + \frac{1}{n}} - 1 = \frac{1}{2n}$$

zu setzen; und man hat für h'

Für das Beispiel No. 7 ist die Höhe $h' = 2,6765$ Fufs

$$\frac{2A}{\pi a} [y'H - \frac{1}{2}k] = \frac{2 \cdot 30}{4,89 \cdot \frac{1}{2}} [1'10 - \frac{1}{2}2,6765] = 74,9106$$

$$\frac{2A}{\pi a} \cdot 2,302585 \cdot \frac{m}{\pi a} = \frac{2 \cdot 30 \cdot 2}{(4,89 \cdot \frac{1}{2})^2} \cdot 2,302585 =$$

$$(\log = 2,2668991) 184,8839$$

$$\log 2 \frac{\pi a y'H - m}{m} = \log 2 \frac{4,89 \cdot \frac{1}{2} \cdot 1'10 - 2}{2} = 0,2708651$$

$$184,8839 \times 0,2708651 = 50,0786$$

Man hat demnach

$$t = 74,9106 + 50,0786 + 184,8830 \log n$$

Für n kann jede beliebige Zahl genommen werden; soll aber $\frac{1}{n}$ ein aliquoter Theil von $k' = 2,6765$ Fufs = 32,118 Zoll = 385,4 Linien werden, so erhält man für $\frac{1}{n} k' = \frac{1}{n} k$ Linie, $n = 3854$

$$\log 3854 = 3,5859117$$

$$\log 3,5859117 = 0,5545996$$

$$\log 184,8839 = 2,2668991$$

$$\log \text{Product} = 2,8214987$$

$$\text{letzter Summand} = 662,9773$$

$$74,9106 + 50,0786 = 124,9892$$

$$\text{Summa } 787,9665 \text{ Sec.}$$

$$= 13 \text{ Min. } 8 \text{ Sec.}$$

Die letzte Formel für t mit Einführung des n hat nur den Vortheil, dass man schneller die Zeit für den Unterschied sehr kleiner Höhen berechnen kann; es ist jedoch zu bemerken, dass dabei der Subtrahend $\frac{1}{n} k'$ statt $\frac{1}{n} k$ um $\frac{1}{n} k n$ klein in Rechnung gestellt wird.

In dem vorstehenden Beispiel ist statt $\frac{1}{2}2,6765 \dots \dots \dots = 1,636001$ die richtige Zahl $\frac{1}{2}2,6765 + \frac{1}{n}k'$ $\dots \dots \dots = 1,636215$ zu klein um 0,000214

Der Werth von t also zu klein um

$$\frac{2 \cdot 30}{4,89 \cdot \frac{1}{2}} 0,000214 = 0,0105 \text{ Sekunden}$$

welches ohne Einfluss ist.

9. Die vorstehende Aufgabe ist die einfachste unter der Bedingung, dass Zufluss stattfindet. Bei anderen ist die Auflösung schwierig und langwierig.

Wenn z. B. in der Aufgabe No. 5 ein Zufluss an Wasser = m per Secunde stattfindet, dann ist dort

$$\Delta M_x = A(-\Delta x) + m \Delta t = \frac{2}{3} \pi b x y x \cdot \Delta t$$

woraus

$$\Delta t = - \frac{A}{\frac{2}{3} \pi b x y x - m} \Delta x$$

$$\text{und } t_x = -A \int \frac{\Delta x}{\frac{2}{3} \pi b x y x - m} + C$$

Setzt man des leichteren Integrirens wegen

$$\frac{2}{3} \pi b x y x - m = z$$

$$\text{so ist } x = \sqrt{\left(\frac{z+m}{\frac{2}{3} \pi b}\right)^2}$$

$$\partial x = \frac{1}{\pi b} \sqrt{\frac{2}{3} \pi b} \partial z$$

$$t_x = - \sqrt{\frac{2}{3} \pi b} \frac{A}{\pi b} \int \frac{\partial z}{z \sqrt{z+m}} + C$$

Setzt man nochmals

$$\sqrt{z+m} = y$$

$$\text{so ist } z = y^2 - m$$

$$\partial z = 2y \partial y$$

$$\text{und } t_x = - \frac{3y \frac{2}{3} \pi b}{\pi b} \cdot A \int \frac{y \partial y}{y^2 - m} + C$$

Dies Integral besteht aus 2 Summanden, von welchen der eine ein $\log n$, der andere ein \arctg ist. Hieran die Rücksubstitution von y auf z und auf x , die Einführung der Constante bei $t = 0$ für $x = H$ giebt einen sehr weitläufigen Ausdruck für t .

Ausfluss des Wassers aus zusammengesetzten Behältern.

Es seien mehrere Gefässe $A, A', A'' \dots$ durch Scheidewände von einander getrennt, in diesen aber befinden sich dicht über dem gemeinschaftlichen horizontalen Boden Oeffnungen von den Querschnitten $a, a', a'' \dots$; es sind demnach die Gefässe A und A' durch die Oeffnung a , die Gefässe A' und A'' durch die Oeffnung a' u. s. w. communicirend verbunden, die letzte Oeffnung a'' aus dem letzten Gefäss A'' münde frei aus.

Fließt nun in das Gefäss A per Secunde M Kubikfufs Wasser und ist a nicht im Stande, diese Wassermenge durchzulassen, so steigt das Wasser in A und es würde auf eine Höhe x steigen, bei welcher $\pi a y x = M$ durch a ausfließt, und das Wasser würde in A auf der Höhe x stehen bleiben, wenn a in's Freie mündete.

Allein a mündet in das Gefäß A' ; a' ist zu klein, um M ohne Druckhöhe durchzulassen, das Wasser steigt also in A' ,

Fig. 130.



und wenn a' in's Freie mündet, bis zu einer Höhe x_1 , daß $a a' y x_1 = M$.

So wie aber das Wasser in A' steigt, wird die Wirkung der Druckhöhe x in A vermindert, und die Steigung des Wassers in A muß gleichfalls zunehmen, damit der Ueberschuß der Höhe in A über die in A' die zum Anfluß von M aus a erforderliche Höhe x verbleibe, und erst, wenn die Höhe in A von x auf $x+x_1$ gestiegen ist, dann verbleiben beide Höhen $x+x_1$ in A ; x_1 in A' und aus jeder der beiden Oeffnungen a und a' fließt M aus.

Mündet a' in ein drittes Gefäß, dessen Ausfluß-Oeffnung a'' ist, so steigt das Wasser darin bis zu der Höhe x_2 , bei welcher $a a' x_2 = M$; in A' steigt das Wasser auf die Höhe $x' + x''$, in A auf die Höhe $x + x' + x_2$, u. s. w. Bei n Gefäßen ist die Wasserhöhe

$$= x_2 = \left(\frac{400(\text{cub. Zoll})}{4,89 \cdot 8 \cdot 12} \right)^{\frac{2}{3}} = \left(\frac{400}{4,89 \cdot 8 \cdot 12} \right)^{\frac{2}{3}} \text{ Fufs} = 1' 8'' 8,55'''$$

$$\text{die zweite } x_1 = \left(\frac{400}{4,89 \cdot 6 \cdot 12} \right)^{\frac{2}{3}} \text{ Fufs} = 1' 3'' 5,87'''$$

$$\text{der Wasserstand im zweiten Gefäß} = 2' - 2,42'''$$

$$\text{die erste } x = \left(\frac{400}{4,89 \cdot 5 \cdot 12} \right)^{\frac{2}{3}} \text{ Fufs} = 1' 10'' 3,65'''$$

$$\text{der Wasserstand im ersten Gefäß} = 3' 10'' 6,07'''$$

Beispiel 2. Die Anflußöffnungen der 3 Gefäße (Beispiel 1) $5 \square''$, $6 \square''$ und $8 \square''$ sind gegeben, es wird gefragt, wie groß der Zufluß per Secunde in das erste Gefäß sein müsse, damit das Wasser

darin $3' 10\frac{1}{2}''$ hoch steige und für den Beharrungszustand so hoch darin verbleibe.

Man hat

$$3' 10\frac{1}{2}'' = \frac{M^{\frac{2}{3}}}{4,89^{\frac{2}{3}}} \left[\left(\frac{1}{5 \square''} \right)^{\frac{2}{3}} + \left(\frac{1}{6 \square''} \right)^{\frac{2}{3}} + \left(\frac{1}{8 \square''} \right)^{\frac{2}{3}} \right]$$

$$\text{also } M = 4,89 \sqrt[3]{\frac{3\frac{1}{2}}{\left(\frac{144}{5} \right)^{\frac{2}{3}} + \left(\frac{144}{6} \right)^{\frac{2}{3}} + \left(\frac{144}{8} \right)^{\frac{2}{3}}}} \text{ cub.}''$$

$$= 4,89 \cdot 1728 \sqrt[3]{\frac{3\frac{1}{2}}{1729,44}} = 398,9776 \text{ Kubikzoll}$$

oder die im Beispiel 1 gegebenen 400 Kubikzoll.

In $A = x + x_1 + x_2 + \dots + x_n$

„ $A' = x_1 + x_2 + \dots + x_n$

„ $A'' = x_2 + \dots + x_n$

„ $A_n = x_n$

Bei diesem letzten Gefäß A_n ist also

$a a_n y x_n = M$, woraus

$$x_n = \left(\frac{M}{a a_n} \right)^{\frac{2}{3}}$$

Eben so ist für

$$A_{n-1} x_{n-1} = \left(\frac{M}{a a_{n-1}} \right)^{\frac{2}{3}}$$

$$\dots \dots \dots \left(\frac{M}{a a_1} \right)^{\frac{2}{3}}$$

und für $A \quad x = \left(\frac{M}{a a} \right)^{\frac{2}{3}}$

Die in dem ersten Gefäß A erforderliche Gesamt-Druckhöhe

$H = x + x_1 + x_2 + \dots + x_n$ ist demnach

$$H = \frac{M^{\frac{2}{3}}}{a^{\frac{2}{3}}} \left[\left(\frac{1}{a} \right)^{\frac{2}{3}} + \left(\frac{1}{a'} \right)^{\frac{2}{3}} + \dots + \left(\frac{1}{a_n} \right)^{\frac{2}{3}} \right]$$

Sind alle Oeffnungen gleich groß,

$a = a' = a'' \dots$, so hat man $H = n \frac{M^{\frac{2}{3}}}{a^{\frac{2}{3}}}$

Beispiel 1. Bei 3 mit einander verbundenen Gefäßen hat die erste Oeffnung $5 \square''$, die zweite $6 \square''$, die dritte $8 \square''$ Querschnitt, der Zufluß in's erste Gefäß beträgt per Sec. 400 Kubikzoll. Welches sind die 3 Wasserhöhen, nachdem der Beharrungszustand eingetreten ist?

Setzt man (nach pag. 216, No. 7) $a = 4,89$; so hat man die dritte Druckhöhe

2. Sind zwei Gefässe, *B, C*, durch eine Scheidewand von einander getrennt, befindet sich in derselben am Boden eine Oeffnung vom Querschnitt *a*, und wird das eine Gefäss *B* auf die Höhe *h* voll Wasser erhalten, so findet man die Zeit *t*, in welcher das Gefäss *B* auf die ganze Höhe *h* oder auf eine kleinere Höhe *h'* mit Wasser sich anfüllt, wenn dessen Querschnitt *A* gegeben ist, unter derselben Betrachtung wie pag. 222 die Entleerung eines Gefässes gefunden worden ist, wenn man statt des dortigen Fallens des Wassers hier Steigen sagt.

Fig. 131.



Die Zeit also, in welcher das Wasser in *C* auf die Höhe *h* steigt, ist

$$t = \frac{2A\sqrt{h}}{a\alpha}$$

die Zeit, in welcher es auf eine Höhe *h'* steigt

$$t' = \frac{2A}{a\alpha} [\sqrt{h} - \sqrt{h-h'}]$$

Beispiel über die Füllung und Leerung einer Schlenzenkammer.

Die preussischen Schlenzen haben jetzt in den Häuptern 17 Fuß, in den Kammern am Boden 30 Fuß, in den Oberkanten 32 Fuß lichte Breite, von Drempeel zu Drempeel 131 Fuß Länge, in der Kammer also im Mittel 4030 □ Fuß Grundfläche, und bei 10 Fuß Entfernung des Ober- vom Unterwasserspiegel 40300 cub. Inhalt; die Füllung und Leerung geschieht meistens durch gemauerte Umläufe, deren Ausflussoffnungen ganz unter Wasser liegen. Früher hatten die Schlenzen größere Dimensionen, breitere Häupter und die Füllung und Leerung der Kammern geschah durch Oeffnungen in den Schlenzenothoren, die durch Anzugvorrichtungen geöffnet und geschlossen wurden, wie dies in Eytelwein's Wasserbaukunst, Heft 4, speciell gezeichnet und beschrieben worden, und ein Beispiel zur Berechnung der Zeit, zur Füllung und Leerung der Kammer in dessen Hydraulik, pag. 144. Aus Pietät gegen diesen ausgezeichneten Mann und seine uns hinterlassenen Werke soll dasselbe Beispiel hier aufgeführt werden.

BC ist das Oberthor, *AB* der vor der Kammer stehende Oberwasserspiegel, *OQ* der Unterwasserspiegel, das Unterthor *IN* wird geschlossen, das in der Kammer befindliche Schiff soll von *OP* nach *AB* gehoben werden; die Oeffnung *EF* des Oberthors wird geöffnet und die Kammer bis zur Höhe *AB* gefüllt. Die Höhe *OB*, der Unterschied zwischen beiden

Fig. 132.



Wasserspiegeln ist 10', die Höhe der Schützöffnung 4', ihre Breite 24', ihr Querschnitt (*a*) also $4' \times 24' = 10 \square'$, ihr Schwerpunkt *G* liegt 5' unter dem Oberwasserspiegel, also auch 5' über dem Unterwasserspiegel, der Raum *GHCP* beträgt 23000 cub., die Länge *GH* der Schlenzenkammer 300 Fuß, deren Breite 24 Fuß, deren Grundfläche also 4800 □' und der Raum *BIGH* bei 5' Höhe, mithin 24000 cub.

Der untere Raum *GHOP* wird also eben so gefüllt, als wenn das Wasser durch *EF* frei ausströmt, mithin die Wassermenge per Secunde nach der Formel (pag. 217) $M = a\alpha\sqrt{h}$

Hier ist $a = 10 \square'$; $h = 5'$; $\alpha = 5$ (nach Eytelwein), daher

$$M = 5 \cdot 10\sqrt{5} = 50\sqrt{5} \text{ cub.}$$

Die Wassermenge 23000 cub. fließt also aus in *T* Secunden, wo

$$T = \frac{23000}{50\sqrt{5}} = 205,72 \text{ Secunden.}$$

Die Füllung des über *GH* befindlichen Raums von 24000 cub. bei 5' Höhe wird berechnet nach der letzten Formel

$$T' = \frac{2A\sqrt{h}}{a\alpha}$$

Hier ist $A = 4800 \square'$, $h = 5'$, $\alpha = 10 \square'$, $\alpha = 5$, daher

$$T' = \frac{2 \cdot 4800 \cdot \sqrt{5}}{5 \cdot 10} = 429,33 \text{ Secunden.}$$

Beide Zeiten $T + T' = 205,72 + 429,33$ geben die Zeit zur Füllung der Schlenzenkammer = 635,05 Secunden = 10 Minuten 35 Secunden.

Behält man die von Eytelwein gegebenen Dimensionen bei, setzt aber gemauerte Umläufe statt der Thoröffnungen,

deren Ein und Anstuföffnungen auch bei dem niedrigsten Wasserstande unter Wasser liegen, kreis- oder ellipsenförmig sind und deren Mündungen in Form einer Trumpetenstürze Erweiterungen haben, damit die Contraction möglichst vermindert werde, so hat die Anstuföffnung α bei 10 □ Querschnitt etwa $3\frac{1}{2}$ Durchmesser, und deren Mittelpunkt mag 2' tief unter Wasser liegen. Dann findet die Formel

$$t = \frac{2A\sqrt{h}}{\alpha a}$$

einmal, und die Formel

$$t' = \frac{2A}{\alpha a} [\sqrt{h} - \sqrt{h-k}]$$

dreimal Anwendung. Denn der untere Raum bis GH hat bei 23000 cub. Inhalt und 5' Höhe die Grundfläche $A = 1 \cdot 23000 = 4600 \square$; da nun der Schwerpunkt der Anstuföffnung 2' unter dem Wasserspiegel liegt, so erhält man die Zeit der Füllung des unteren Raums, wenn man die Zeit der Füllung auf 7' Höhe berechnet und von dieser die Zeit der Füllung auf 2' Höhe, die schon stattfindet, abzieht; und hierauf berechnet man für den über GH gelegenen Theil der Kammer, wo $A = 4800 \square$ ist, die Zeit, in welcher die Kammer auf 12' Höhe gefüllt wird, und zieht von dieser die Zeit ab, in welcher die Kammer auf die schon vollen 7' Höhe gefüllt wird.

Die oben gedachten 4fachen Formel-Anwendungen lassen sich für die Praxis abkürzen: Es sei die Höhe vom Schwerpunkt der Anstuföffnung bis zum Unterwasserspiegel $OP = k$, von OP bis $GH = h$, von GH bis $BI = h'$; die Grundfläche der Schlenkenkammer über $GH = A$, unter $GH = A'$. Dann hat man die Zeit zur Füllung bis OP

$$t = \frac{2A'}{\alpha a} [\sqrt{h+k} + h' - \sqrt{h+k}]$$

bis GH

$$t' = \frac{2A'}{\alpha a} [\sqrt{h+k+h'} - \sqrt{h+k}]$$

und in Beziehung auf den oberen Theil

$$t_1 = \frac{2A}{\alpha a} [\sqrt{h+k+h'} - \sqrt{h}]$$

bis BI

$$t = \frac{2A}{\alpha a} \sqrt{h+k+h'}$$

die Zeit zur Füllung des unteren Kammer-raums ist

$$t' = t' = T = \frac{2A'}{\alpha a} (\sqrt{h+k} - \sqrt{h})$$

die Zeit zur Füllung des oberen Kammer-raums

$$t - t_1 = T = \frac{2A}{\alpha a} \sqrt{h}$$

woraus zugleich zu ersehen, daß die Zeiten der Kammerfüllung von der Tiefe h der Ausstuföffnung unter dem Wasserspiegel unabhängig ist.

Setzt man nun die Werthe $A' = 4600$, $A = 4800$, $h = 5$, $h' = 5$, $\alpha = 5$, $a = 10$, so hat man

$$T = \frac{2 \cdot 4600}{5 \cdot 10} (\sqrt{10} - \sqrt{5}) = 170,42 \text{ Sec.}$$

$$T = \frac{2 \cdot 4800}{5 \cdot 10} \sqrt{5} = 429,33 \text{ „}$$

$$T + T' = 599,75 \text{ Sec.}$$

T ist bei dem Umlauf also geringer als bei einer Thoröffnung, und natürlich weil die Druckhöhe bei der ersten Construction von Anfang bis Ende der Füllung größer ist als bei der letzten, während T' für beide Constructionen gleich groß ist, weil die Art der Füllung einerlei bleibt.

Die Umläufe, besonders bei der oben beschriebenen Form deren Mündungen, gewähren aber noch den Vortheil, daß α größer und zwar nach pag. 216, No. 4, für Schützöffnungen mit Flügelwänden = 6,76 gesetzt werden kann. Es ist demnach die Zeit der ganzen Kammerfüllung

$$= \frac{5}{6,76} \times 599,75 = 443,60 \text{ Sekunden}$$

$$= 7 \text{ Min. } 23,6 \text{ Secund.}$$

Die Ausleerung der Schlenkenkammer durch eine Oeffnung in dem Unterthor, welche ganz unter dem Unterwasserspiegel liegt, geschieht bei einerlei α in derselben Zeit, in welcher die Kammer durch Umläufe ausgeleert wird; in Wirklichkeit geschieht sie durch Umläufe in

5 der Zeit durch Thoröffnungen.

6,76 Nach Eytelwein beträgt die Schützöffnung $5 \cdot 2\frac{1}{2} = 12\frac{1}{2} \square$, demnach die Zeit der Ausleerung durch eine Thoröffnung von BI bis GH

$$= \frac{2 \cdot 4800}{5 \cdot 12\frac{1}{2}} (\sqrt{10} - \sqrt{5}) = 142,26 \text{ Sec.}$$

von GH bis OP

$$= \frac{2 \cdot 4600}{5 \cdot 12\frac{1}{2}} \cdot \sqrt{5} = 329,15 \text{ „}$$

die Zeit der Entleerung = 471,41 Sec.

$$= 7 \text{ Min. } 51\frac{1}{2} \text{ Sec.}$$

die Zeit der Entleerung durch Umläufe

$$\frac{5}{6,76} \times 471,41 = 348,68 \text{ Sec.}$$

$$= 5 \text{ Min. } 48\frac{1}{2} \text{ Sec.}$$

Die Vortheile, welche die Umläufe für die längere Dauer und die geringeren

Unterhaltungskosten des Schlessenbanwerks gewähren, gehören nicht hierher.

Ausfluß der Luft. Es wird hier Bezug genommen auf die Artikel: Aërostatik, pag. 39, und Aërodynamische Gesetze, pag. 38. Nach dem ersten Art. ist Luft im Gleichgewicht, wenn jedes Theilchen derselben von allen Seiten einerlei Druck erhält. Luft kann also nur ansfließen, wenn sie nach der Ausflußrichtung hin einen geringeren Gegendruck erfährt, als der ist, dem sie von allen anderen Seiten her ausgesetzt ist. Wenn z. B. die Ausflußöffnung in einen absolut leeren Raum mündet oder in einen Raum, der eine Luft von geringerer Dichtigkeit enthält, als die Dichtigkeit der eingeschlossenen Luft beträgt.

Befindet sich in einem Gefäß mit Öffnung Luft von einerlei Dichtigkeit mit der äußeren, so daß Gleichgewicht stattfindet, und wird eine an die Gefäßwänden anschließende Scheibe nach der Öffnung hin bewegt, so wird die Luft zum Ausfluß gebracht, und zwar dadurch, daß der innere mit Luft erfüllte Raum vermindert, dieselbe Luftmenge also auf einen geringeren Raum eingeeengt, d. h. verdichtet wird, wonach sie von der vor der Öffnung befindlichen äußeren Luft einen geringeren Gegendruck empfängt, als ihre einzelnen Theile und nach allen Richtungen auf einander selbst ausüben und mit einer diesem Ueberschuss an Druck entsprechenden Geschwindigkeit ausfließt.

2. Die Erscheinungen beim Ausfluß der Luft sind mit denen beim Ausfluß der tropfbaren Flüssigkeiten einerlei:

Luft in einem mit Öffnung versehenen Gefäß, welche die Dichtigkeit der äußeren Luft hat, verhält sich wie das Oberwasser vor dem geöffneten Schütz des Oberthors (pag. 228 n. Fig. 132), wenn die Schlessenkammer gefüllt ist; es ist kein Ausfluß möglich, weil Gleichgewicht da ist.

Wasser, welches aus einer in dem freistehenden Boden befindlichen Öffnung, ohne also in einer anderen Flüssigkeit ein Hinderniß zu finden, ansfließt, verhält sich wie eingeschlossene Luft, wenn sie aus einer Öffnung in den absolut leeren Raum ansströmt.

Strömt dichte Luft aus einem Raum in einen anderen, mit dünnerer Luft gefüllten Raum, so hat man denselben Fall, wenn Wasser aus einem Gefäß in ein anderes mit ihm communicirendes Gefäß so lange aufsteigt, bis die Wasserspiegel beider Gefäße in der Waage stehen.

Aus dem Gesagten geht hervor, daß für das Ausfluß der Luft deren

Dichtigkeit, also nach dem Art. Aërodynamische Gesetze, No. 2 und 5, deren Elasticität, dieselbe Bedeutung hat, wie für den Ausfluß tropfbarer Flüssigkeiten deren Druckhöhe.

3. Das Maas der Elasticität von Gasen besteht in einer tropfbaren Flüssigkeit, z. B. Quecksilber, deren Gewicht der Spannung oder der Druckkraft des Gases das Gleichgewicht hält. Befindet sich ein Knierohr mit dem kurzen offenen Schenkel *A* in dem zu messenden Gase, mit dem langen offenen Schenkel *B* in einem luftleeren Raum, oder ist dieser lange Schenkel oben geschlossen und der Raum darin über der Flüssigkeit luftleer, so erhebt sich die in dem Rohr befindliche Flüssigkeit in dem langen Schenkel um so mehr, je größer die Spannung des Gases ist.

Fig. 133.



Es sei $ab = h$ die Höhe, um welche die Flüssigkeit sich erhebt, das Gewicht deren Kubik-Einheit $= q$, der Querschnitt des in *A* offenen Flüssigkeitsspiegels $= a$, so ist nach hydrostatischen Gesetzen das Gewicht, welches dem auf eine Fläche $= a$ wirkenden Druck des Gases das Gleichgewicht hält, $= ahq$, wobei der Querschnitt des Schenkels *B* gleichgültig ist; also der Druck des Gases auf

die Flächen-Einheit $= hq$. Ist der Querschnitt des Spiegels $= na$, so ist der Druck des Gases der Flüssigkeitssäule entgegen, das n -fache des vorigen Drucks $= nahq$, aber auf eine n -fache Fläche na und wieder der Druck des Gases auf die Flächen-Einheit $= hq$, die Höhe h also von dem Querschnitt des offenen Spiegels in *A* unabhängig, und h in Vereinigung mit q das Maas der Elasticität des Gases.

Hat die Kubik-Einheit der Flüssigkeit das Gewicht mq , so stellt sie sich bei derselben Elasticität des Gases auf eine Höhe h' , daß $h'mq = hq$, also auf die Höhe

$$h' = \frac{h}{m} \text{ und die messenden Höhen}$$

der Flüssigkeiten stehen mit deren specifischen Gewichten in umgekehrtem Verhältniß. Ist z. B. die Flüssigkeit Wasser, dessen Höhe $h = 14$ Zoll, so würde Quecksilber im Rohr nur etwa 1 Zoll hoch stehen, weil Queck-

silber ungefähr 14 mal schwerer als Wasser ist.

Das so eben beschriebene Mefs-Instrument heißt Manometer, die messende Flüssigkeit die manometrische Flüssigkeit, für welche man, um möglichst kurze Röhren anwenden zu können, in der Regel Quecksilber nimmt. Mündet der offene Schenkel B in einen mit dünnerem Gase gefüllten Raum, so giebt die Höhe h die Differenz der Druckwirkungen beider Gase auf die Flächen-Einheit.

Das Manometer, welches den Druck der über der Erdoberfläche befindlichen atmosphärischen Luft in einer Quecksilbersäule mißt und angiebt, wird Barometer genannt.

4. Um beim Ausfluß von Luft die Berechnung über die Geschwindigkeit und die Menge der ansströmenden Luft einstellen zu können, ist der Art: Ausfluß tropfbarer Flüssigkeiten, Satz 3, pag. 215, in Erwägung zu nehmen.

Steht die Flüssigkeit über der Ausflußöffnung h Fufs hoch, so ist deren Ausflußgeschwindigkeit $= 2\sqrt{gh}$, und dieselbe Geschwindigkeit erhält man durch ein Gewicht p , welches dem Gewicht derselben Flüssigkeit von der Höhe h gleich ist. In dem Satz 3, pag. 215, ist die dem Gewicht $= 5$ Pfund entsprechende Wassershöhe $\frac{1}{4}$ Fufs gefunden worden; für Weingeist wäre die Höhe und die Geschwindigkeit größer, für Quecksilber kleiner geworden.

Ein prismatisches Gefäß habe 10 [] Querschnitt, in demselben stehe eine Flüssigkeit 1 Fufs hoch, und man lege auf den Flüssigkeitsspiegel ein Gewicht von 100 Pfund.

Ist nun die Flüssigkeit Quecksilber, dessen specifisches Gewicht $= 13,6$, so hat 1 cub. desselben ein Gewicht von $13,6 \times 66 = 897,6$ Pfund und 100 Pfund Quecksilber sind $\frac{100}{897,6}$ cub. Bezeichnet

man nun die dem Gewicht von 100 Pfund entsprechende Höhe des Quecksilbers in dem Gefäß mit h , so ist

$$\frac{10}{144} \cdot h = \frac{100}{897,6}$$

woraus $h = 1,6$ Fufs

und die Ausflußgeschwindigkeit des Quecksilbers aus einer im Gefäßboden befindlichen Öffnung $= 2\sqrt{g \cdot 2,6}$

Ist die Flüssigkeit Wasser, so wiegt 1 cub. derselben 66 Pfund, folglich 100 Pfund Wasser $\frac{100}{66}$ cub. $= \frac{10}{144} \cdot h \text{ cub.}$

$$\text{woraus } h = 21,9$$

und die Ausflußgeschwindigkeit des Wassers $= 2\sqrt{g \cdot 22,9}$

Durch ein und dasselbe aufgelegte Gewicht werden also verschiedene Ausflußgeschwindigkeiten von tropfbaren Flüssigkeiten hervorgebracht, wenn diese verschiedenen specifischen Gewichten angehöhen, und zwar verhalten sich deren Ausfluß-Geschwindigkeiten umgekehrt wie die Quadratwurzeln aus deren specifischen Gewichten.

Dasselbe Verhältniß hat man für den Ausfluß luftförmiger Flüssigkeiten von verschiedenen Dichtigkeiten.

5. Die No. 3 aufgeführte Moometer-Säule muß als das Gewicht betrachtet werden, welches nach No. 4 auf eine Flüssigkeit gelegt und in eine gleich schwere Säule von derselben Flüssigkeit angedrückt, deren Höhe als Druckhöhe ergibt.

Ist das Quecksilber n mal schwerer als das Gas und ist die manometrische Druckhöhe h , so ist die Geschwindigkeitshöhe des Gases $= nh$, und dessen Ausflußgeschwindigkeit $= 2\sqrt{g \cdot nh}$. Nach dem Art. Atmosphäre, No 7, pag. 162, ist das Quecksilber 10468 mal schwerer als trockene atmosphärische Luft bei 0° C. Temperatur und 0,76 Meter Barometerstand, und deren Geschwindigkeitshöhe, wenn die Luft in einen absolut leeren Raum strömt, $= 7955,68$ Meter $= 25348$ preuß. Fufs.

6. Bei der atmosphärischen Luft verhalten sich die Elasticitäten oder Druckwirkungen wie deren Dichtigkeiten, also wie deren specifische Gewichte oder deren absolute Gewichte für die Kubik-Einheit. Es sei nun für die atm. Luft bei irgend einer Dichtigkeit der Manometerstand $= b$, für die Kubik-Einheit deren Gewicht $= q$, das Gewicht des Quecksilbers $= Q$, die Geschwindigkeitshöhe der

Luft also $\frac{Q}{q} \cdot b$; es sei ferner für Luft von anderer Dichtigkeit deren Manometerstand b' , deren Gewicht $= q'$, also deren Geschwindigkeitshöhe $= \frac{Q}{q'} \cdot b'$

$$\text{so hat man } q : q' = b : b'$$

$$\text{woraus } q' = q \cdot \frac{b}{b'}$$

also die Geschwindigkeitshöhe

$$\frac{Q}{q'} \cdot b' = \frac{Q}{q} \cdot \frac{b}{b'} \cdot b' = \frac{Q}{q} \cdot b$$

Es ist mithin bei der atmosphärischen Luft und überhaupt bei einerlei Luftart die Geschwindigkeitshöhe von

der Dichtigkeit der Luftart unabhängig und constant.

Wenn also atmosphärische Luft aus einem verschlossenen Gefäße in einen unbegrenzt leeren Raum strömt, so behält sie die nach No. 5 ermittelte Geschwindigkeitshöhe 25348 Fufs, wenigleich sie mit jedem folgenden Zeitangenhlick dünner wird.

7. Hat ein Gas gegen atm. Luft (Gewicht = 1 gesetzt) das spec. Gewicht q , so ist nach No. 6 beim Manometerstand b dessen Gewicht einer Kubik-Einheit = qg und die Geschwindigkeitshöhe des Gases bei jeder beliebigen Dichtigkeit = $\frac{Q}{q} \cdot b$.

Beispiel. Nach Schnbarth's Tabellen, pag. 29, ist das spec. Gew. des Wasserstoffgases = 0,0688; das spec. Gew. der Luft von 0° C. gegen Wasser ist 0,001299 also 1 cnh. Luft von 0° = 66 · 0,001299 = 0,085734 Pfund.

Der Barometerstand für dieselbe 0,76 Meter = 0,76 × 3,1863 = 2,4215 pr. Fufs.

Das spec. Gew. des Quecksilbers = 13,598 1 cub. Quecksilber = 13,598 · 66 = 897,468 Pfund.

1 cnh. Wasserstoffgas = 0,0688 × 0,085734 = 0,0058985 Pfund hieraus die Geschwindigkeitshöhe des Wasserstoffgases

$$= \frac{897,468}{0,0058985} \cdot 2,4215 = 368436 \text{ pr. Fufs.}$$

Nach No. 5 ist $\frac{Q}{q} \cdot b = 25348$ Fufs,

$$\text{also } \frac{Q}{q} \cdot b = \frac{25348}{0,0688} = 368430 \text{ Fufs;}$$

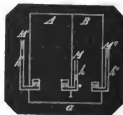
die geringe Verschiedenheit beider Resultate liegt in der Vernachlässigung der letzten Decimalen bei der ersten Rechnung.

8. Fließt aber Luft von einer bestimmten Dichtigkeit D aus einem Raum A in einen Raum B , der mit dünnerer Luft derselben Art, also mit Luft von geringerer Dichtigkeit d angefüllt ist, so findet die erstere Luft vor der Ausflußöffnung a in der zweiten Luft einen Gegendruck, und es geschieht die Ausströmung, als wenn Luft von der Dichtigkeit $(D-d)$ aus A in einen luftleeren Raum strömte.

Die Druckkraft der Luft in A zeige sich an dem Manometer M in der Quecksilberhöhe k' , die der Luft in B an dem Manometer M' in der Quecksilberhöhe k'' , indem die langen Schenkel oben verschlossen und über k' und k'' luftleer sind, so wird ein drittes, in beiden Schenkeln oben offenes, in der Wandung zwischen beiden Räumen A und B angebrachtes Manometer N eine Höhe

$k = k' - k''$ als Ueberschuß des Drucks zwischen beiden Luftmengen angeben, und der auf den Ausfluß wirkende manometrische Druck sein.

Fig. 134.



Dieser Druck k Quecksilber als Gewicht (s. No. 5) ist demnächst in eine Säule der dichteren ausfließenden Luft zu verwandeln, um die entsprechende Geschwindigkeitshöhe H zu erhalten.

Setzt man, wie in No. 6, für die Kubik-Einheit das Gewicht des Quecksilbers = Q , das Gewicht der atm. Luft bei dem Barometerstand $b = q$; das Gewicht der unter dem Manometerdruck k anströmenden atm. Luft = q' , so hat man nach No. 6 deren Geschwindigkeitshöhe $H = \frac{Q}{q'} \cdot k$.

Die Dichtigkeit D der ausströmenden Luft wird gemessen durch die Quecksilberhöhe k' , es ist mithin $b : k' = q : q'$

$$\text{woraus } q' = \frac{k'}{b} q$$

$$\text{daher } H = \frac{Qb}{q} \cdot \frac{k}{k'} = \frac{Qb}{q} \cdot \frac{k' - k''}{k'} \\ = \frac{Qb}{q} \left(1 - \frac{k''}{k'} \right)$$

nach No. 5 ist $\frac{Q}{q} \cdot b = 25348$ Fufs

$$\text{mithin } H = 25348 \cdot \left(1 - \frac{k''}{k'} \right)$$

und die Ausflußgeschwindigkeit

$$C = 2 \sqrt{g \cdot 25348 \left(1 - \frac{k''}{k'} \right)}$$

Sind beide Räume A, B unbegrenzt, so bleiben k', k'' und H constant, der Ausfluß geschieht also fortdauernd gleichförmig.

Ist B unbegrenzt (z. B. unsere Atmosphäre), A begrenzt, so bleibt k'' constant, k' vermindert sich mit jedem folgenden Zeittheilchen, bis es = k'' wird, H und C nehmen gleichmäßig ab, bis sie = Null werden.

Ist A unbegrenzt, B begrenzt, so ist

A' constant, A'' wird immer größer, bis es $= A'$ wird; H und C werden immer kleiner und zuletzt = Null.

Stüd A und B begrenzt, so nimmt A' fortwährend ab, A'' fortwährend zu, bis beide gleich groß werden; H und C nehmen ab, bis sie = Null werden.

9. Bei dem bisher Vorgetragenen ist der Ausfluß von Luft dem von tropfbaren Flüssigkeiten analog behandelt, also unter der Voraussetzung, daß die Luftsäulen ebenfalls wie die der tropfbaren Flüssigkeiten von gleichförmiger Dichtigkeit sind. Dies ist aber nicht der Fall: In jedem Gefäß drückt gleich dicke Luft auf jede Flächen-Einheit der Wandung gleich stark, allein die oberste Luftschicht drückt die zunächst untere, diese wieder die unter ihr befindliche u. s. f. Demnach ist die oberste Schicht am dünnsten, die unterste am dichtesten, und die Seitenwände werden oben am wenigsten, unten am stärksten gedrückt.

Bei der Atmosphäre (s. d. No. 2) ist auf 11,5 Meter Höhe der Druck schon um 1 Millimeter Quecksilbersäule geringer, bei 83 Fuß beträgt die Druckverminderung schon eine Linie Quecksilberhöhe. Bei sehr hohen Gefäßen ist also die Dichtigkeit an der Decke geringer als am Boden, und das Manometer, welches die Elasticität oder die Druckwirkung mißt, ist mit dem offenen Quecksilberspiegel in die Wange der Ausflußöffnung zu stellen; dann erhält man in der manometrischen Höhe das dort befindliche, die als gleichförmige Flüssigkeit an denkende Luft belastende Gewicht, welches nun in die ihr gleichförmige gleichdicke Luftsäule von der Höhe $\frac{Q}{\gamma}$ verwandelt wird.

10. Multiplicirt man die Ausflußgeschwindigkeit C mit der Ausflußöffnung a , so erhält man die per Secunde ausströmende Luftmenge $M = ca$ von der Dichtigkeit der ausströmenden Luft. Aendert sich die Dichtigkeit der Luft während der Zeit des Ausströmens, so ist auch die ausfließende Luftmenge M in jedem Zeittheilchen eine andere.

Jede Luftmenge M besteht aus einer Anzahl von Luft-Elementen, und da diese nicht angegeben ist, so kann die Angabe von M immer nur vergleichungsweise geschehen. Jedes M nämlich besteht aus einem Volumen v und einer Dichtigkeit d ; das Volumen v bei der Ausströmung ist das obige Product ca , nämlich Ausflußgeschwindigkeit mal Ausflußquerschnitt, die Dichtigkeit d aber kann nur mit Luft derselben Art von einer als

Einheit anzunehmenden Dichtigkeit $D = 1$ verglichen werden.

In der Regel nimmt man für atm. Luft als Einheit die mittlere Dichtigkeit (D) der auf der Erdoberfläche befindlichen Luftschicht, nämlich der trockenen Luft, welche bei 0°C . einer Quecksilbersäule von $b = 0,76$ Meter entspricht. Da nun die Dichtigkeiten von Luft sich direct wie deren Elasticitäten, also auch wie deren manometrischen Quecksilbersäulen verhalten, so hat Luft von b Meter Quecksilberdruck $\frac{A}{b} D = \frac{A}{0,76} D$ Dichtigkeit, oder

$$D = 1 \text{ gesetzt, die Dichtigkeit } d = \frac{A}{b} = \frac{A}{0,76}$$

Das No. 7 als Beispiel aufgeführte Wasserstoffgas hat das spec. Gew. 0,0688 gegen atm. Luft, d. h. bei einem Druck von $b = 0,76$ Meter Quecksilber beträgt dessen Gewicht nur $\frac{688}{10000}$ der untern atm.

Luftschicht. Die Dichtigkeiten dieses Gases sind also mit der der atm. Luft nicht zu vergleichen, und es muß bei demselben die Dichtigkeit D bei b Manometerdruck als Einheit angenommen werden. Dasselbe findet bei allen übrigen verschiedenen Gasen statt.

11. Die bisher betrachteten Geschwindigkeitshöhen, Geschwindigkeiten, Dichtigkeiten und Luftmengen gelten nur für Luftarten von 0°Celsius Temperatur. In dem Art. *Ansdehnung der Gase*, pag. 213, ist erklärt, daß durch die Wärme die Gase ganz gleichförmig ausgedehnt werden, und daß dieselbe mit jedem höheren Grad Celsius 0,00365 oder ziemlich nahe $\frac{1}{273}$ beträgt, so daß eine Luftart von $t^\circ \text{C}$. Temperatur ein Volumen von $(1 + 0,00365 t)$ mal derselben Luftart von 0°C . hat.

Mit der Vergrößerung des Volumens wird das Gas um so viel dünner, also um so viel leichter als die manometrische Flüssigkeit; ist mithin H die Geschwindigkeitshöhe des Gases bei 0°C ., so ist sie bei $t^\circ \text{C}$. $= (1 + 0,00365 t) H$

12. Es sollen nun die bis jetzt ermittelten Erkenntnisse zusammengefaßt werden.

A. Atmosphärische Luft von jeder beliebigen Dichtigkeit, aber von 0°C . Temperatur hat (s. No. 5 n. 6) beim Ausfluß in einen absolut leeren Raum die Geschwindigkeitshöhe $H = 25348$ Fuß; mithin die Geschwindigkeit

$$C = 2 \sqrt{25348 \cdot g} = 2 \sqrt{25348 \cdot 15 \frac{1}{2}} = 1258,67 \text{ preuß. Fuß.}$$

B. Dieselbe bei t° C. Temperatur hat die Geschwindigkeitshöhe $(1 + 0,00365 \cdot t) H$ also die Geschwindigkeit

$$C = 1258,67 \sqrt{1 + 0,00365 \cdot t}$$

C. Gas von dem specifischen Gewicht q (zu atm. Luft = 1) von jeder beliebigen Dichtigkeit, aber von 0° C. Temperatur (s. No. 7) beim Ausfluß in einen absolut leeren Raum die

$$\text{Geschwindigkeits-Höhe } H = \frac{1}{q} 25348$$

Fuß, und die Geschwindigkeit

$$C = 1258,67 \sqrt{\frac{1}{q}}$$

D. Dasselbe bei t° C. Temp. die Geschwindigkeitshöhe

$$25348 \frac{1 + 0,00365 \cdot t}{q}$$

die Geschwindigkeit

$$C = 1258,67 \sqrt{\frac{1 + 0,00365 \cdot t}{q}}$$

E. Atmosphärische Luft von der manometrischen Quecksilberspannung h' , die in einen, mit atm. Luft von der Spannung h'' angefüllten Raum strömt, hat, wenn die dichtere anströmende Luft von 0° C. Temperatur ist, die Geschwindigkeitshöhe

$$25348 \cdot \left(1 - \frac{h'}{h''}\right)$$

und die Geschwindigkeit

$$C = 1258,67 \sqrt{1 - \frac{h'}{h''}}$$

F. Hat die dichtere anströmende Luft (ad 5) t° C. Temperatur, so ist die Geschwindigkeit

$$C = 1258,67 \sqrt{\left(1 - \frac{h'}{h''}\right) (1 + 0,00365 \cdot t)}$$

G. Gas statt atmosphärischer Luft giebt in dem Fall ad 5 die Geschwindigkeit

$$C = 1258,67 \sqrt{\frac{1}{q} \left(1 - \frac{h'}{h''}\right)}$$

in dem Fall 6

$$C = 1258,67 \sqrt{\frac{1}{q} \left(1 - \frac{h'}{h''}\right) (1 + 0,00365 \cdot t)}$$

H. Diese Geschwindigkeiten in jedem besonders Fall mit der Ausflußöffnung multiplicirt, geben die Luftmengen in dem Sinne, wie sie in No. 10 erklärt worden sind.

13. Die No. 12 gedachten Geschwindigkeiten und Luftmengen sind wie beim Ausfluß tropfbarer Flüssigkeiten (s. pag. 215, No. 3) die hypothetischen; die wirklichen Geschwindigkeiten und Luftmengen hängen von der Beschaffenheit der Ausflußöffnungen ab, und auch bei Luft giebt

es einen Contractionscoefficienten α als aliquoten Theil von 1; oder hier vielmehr, wo die Höhe der Atmosphäre in Verbindung mit $2\frac{1}{2}g$ zu einer bestimmten Zahl zusammengefaßt ist, α als Bruchtheil der hypothetischen Geschwindigkeit. Nach d'Anbuissons's Versuchen (s. dessen Hydraulik, übersetzt, §. 436, pag. 519) ist

1) für Oeffnungen in dünnen Wänden $\alpha = 0,65$

2) für cylindrische Ansatzröhren $\alpha = 0,93$

3) für konische Ansatzröhren vom Neigungswink. $60^{\circ} 26' - \alpha = 0,938$

$11^{\circ} 24' - \alpha = 0,947$

$18^{\circ} 54' - \alpha = 0,917$

$28^{\circ} 4' - \alpha = 0,880$

$53^{\circ} 8' - \alpha = 0,798$

14. Bestimmung der Zeit T , in welcher ein absolut leerer Raum vom Volumen V mit äusserer Luft von constanter Dichtigkeit D durch eine Einflußöffnung a bis zu derselben Dichtigkeit D ausgefüllt wird.

Nimmt man der Einfachheit wegen vorläufig atmosphärische Luft von 0° C., so ist nach No. 12, A, bei jeder Dichtigkeit D die Anfangsgeschwindigkeit = 1258,67 Fuß = C die Endgeschwindigkeit = Null und nach Verlauf der Zeit t , wo die Dichtigkeit der inneren Luft bereits d ist, die Geschwindigkeit

$$c = C \cdot \sqrt{1 - \frac{d}{D}}$$

oder wenn die Dichtigkeiten durch manometrische Höhen H und h ausgedrückt werden

$$c = C \cdot \sqrt{1 - \frac{h}{H}}$$

Der Raum V ist in diesem Augenblick mit der Luftmenge $V \cdot d$ ausgefüllt, in der folgenden, sehr kleinen Zeit Δt mit der Luftmenge

$V(d + \Delta d)$, und deren Vermehrung

$$= V \Delta d$$

Während der sehr kleinen Zeit Δt strömt aber hinzu die Luftmenge $a \cdot D \cdot c \cdot \Delta t$, mithin ist

$$a D c \Delta t = V \Delta d$$

oder

$$a D C \int \sqrt{1 - \frac{d}{D}} \cdot \Delta t = V \cdot \Delta d$$

worans für die Grenzwerte

$$\Delta t = \frac{V \Delta d}{a D C \sqrt{1 - \frac{d}{D}}}$$

Sondert man, um integriren zu können,

die constanten Gröfßen von den veränderlichen, so hat man

$$\partial t = \frac{V}{aC\sqrt{D}} \cdot \frac{\partial d}{\sqrt{D-d}}$$

mithin

$$t = \frac{V}{aC\sqrt{D}} \int \frac{\partial d}{\sqrt{D-d}} + \text{Const.}$$

$$= -\frac{2V}{aC\sqrt{D}} \cdot \sqrt{D-d} + \text{Const.}$$

Zur Bestimmung der Constante hat man für $t=0$ auch $d=0$, indem dann noch V vollkommen luftleer ist, daher

$$0 = -\frac{2V}{aC\sqrt{D}} \sqrt{D} + \text{Const.}$$

also vollständig

$$t = \frac{2V}{aC\sqrt{D}} [\sqrt{D} - \sqrt{D-d}]$$

für $d=D$ ist die vollständige Fällung des Gefäßes geschehen, daher die Zeit der Anfüllung

$$T = \frac{2V\sqrt{D}}{aC\sqrt{D}} = 2 \cdot \frac{V}{aC}$$

wo $C=1258,67$ Fufs ist.

Die Zeit der Fällung eines luftleeren Gefäßes mit Luft ist also von der Dichtigkeit der einströmenden Luft unabhängig.

15. Die Formel für die Zeit der Fällung eines Gefäßes mit Wasser aus einem Nebengefäß mit gleich hoch bleibendem Wasserspiegel (pag. 28)

$$t = \frac{2A\sqrt{h}}{a\alpha}$$

läßt sich auch schreiben

$$t = \frac{2Ah}{a\alpha\sqrt{h}}$$

Da hier Ah der Inhalt V und $a\alpha\sqrt{h}$ die Anfangsgeschwindigkeit C ist, so sind die Zeiten für die Fällung eines leeren Gefäßes mit Wasser oder mit Luft einander gleich.

16. Hat in No. 14 die atmosphärische Luft die Temperatur $^{\circ}\text{C.}$, so ist die Anfangsgeschw. $1258,67 \cdot (1 + 0,00365 t)$ also auch

$$T = \frac{2 \cdot V}{(1 + 0,00365 t) a \cdot C}$$

$$= \frac{2V}{(1 + 0,00365 t) 1258,67 \cdot a}$$

Beim Einströmen von Gas, dessen spec. Gew. gegen Luft φ ist, hat man die Anfangsgeschw. $= 1258,67 \sqrt{\frac{1}{\varphi}} = C \sqrt{\frac{1}{\varphi}}$

daher

$$T = \frac{2 \cdot V \sqrt{\varphi}}{aC}$$

und hat das Gas zugleich $^{\circ}\text{C.}$ Temperatur, so ist

$$T = \frac{2V\sqrt{\varphi}}{(1 + 0,00365 \cdot t) aC}$$

17. Bestimmung der Zeit, in welcher aus einem Gefäß vom Volumen V die darin befindliche Luft von der Dichtigkeit D aus einer Oeffnung vom Querschnitt a in den absolut leeren Raum ausfließt.

Nach No. 12, A , ist die Ausflufgeschwindigkeit während der ganzen Zeit des Ausströmens constant $= 1258,67$ Fufs $= C$, wenn V mit atm. Luft von 0°C. Temp. angefüllt ist; die Dichtigkeit wird mit jedem folgenden Augenblick geringer, zuletzt unendlich gering, und man ersieht, daß die Zeit T zur vollständigen Entleerung des Raumes V unendlich groß sein muß. Es stimmt dieser Fall mit dem beim Ausflufs des Wassers, No. 5, pag. 223, wo die Geschwindigkeit immer kleiner und zuletzt unendlich klein wird.

Demnach kann man auch nur die Zeit t bestimmen, in welcher die Dichtigkeit D der in V befindlichen Luft auf die Dichtigkeit d vermindert wird.

Zu Anfang ist im Gefäß die Luftmenge $V \cdot D$

nach verflissener Zeit t die Luftmenge $V \cdot d$

Mit der Zunahme von t um die sehr kleine Zeit Δt ändert sich d in $d - \Delta d$, also in Δt um $-\Delta d$, und die Luftmenge um $-V \Delta d$

In derselben kleinen Zeit Δt aber fließt die Luftmenge aus $a d C \cdot \Delta t$, daher hat man für die Grenzwerte

$$a d C \partial t = -V \partial d$$

$$\text{woraus } \partial t = -\frac{V \partial d}{a d C} = \frac{V}{a C} \cdot \left(-\frac{\partial d}{d} \right)$$

$$\text{und } t = -\frac{V}{a C} \log n d + \text{Const.}$$

Zur Bestimmung der Const. hat man für $t=0$, $d=D$, mithin

$$0 = -\frac{V}{a C} \ln D + \text{Const.}$$

$$\text{woraus } C = \frac{V}{a C} \ln D$$

mithin vollständig

$$t = \frac{V}{a C} \log n \frac{D}{d}$$

für trockene atm. Luft von 0° hat man

$$t = \frac{V}{1258,67 a} \ln \frac{D}{d}$$

für Luft von der Temperatur T

$$t = \frac{V}{1258,67 \cdot a \sqrt{1 + 0,00365 T}} \cdot \ln \frac{D}{d}$$

für Gas von dem spec. Gew. γ und der Temperatur T

$$t = \frac{V \sqrt{\rho}}{1258,67 a \sqrt{1 + 0,00365 T}} \cdot \ln \frac{D}{d}$$

18. Bestimmung der Zeit T , in welcher in einem Gefäße vom Volumen V eingeschlossene Luft von höherer Dichtigkeit D durch eine Oeffnung vom Querschnitt a in die atm. Luft sich entleert.

Die äussere Luft habe die constant bleibende Dichtigkeit d , so ist nach No. 12, E , wenn die innere Luft die Temperatur 0° hat, und wenn man das Verhältniß der manometrischen Quecksilberhöhen durch das ihm gleiche Verhältniß der Dichtigkeiten ausdrückt, die Anfangsgeschwindigkeit

$$C = 1258,67 \sqrt{1 - \frac{d}{D}}$$

Ist in Folge des Ausströmens nach Verlauf der Zeit t die Dichtigkeit D auf die Dichtigkeit D' gesunken, dann ist die Geschwindigkeit

$$c = 1258,67 \sqrt{1 - \frac{d}{D'}}$$

$$\text{also } c : C = \sqrt{1 - \frac{d}{D'}} : \sqrt{1 - \frac{d}{D}}$$

$$\int \frac{\partial x}{\sqrt{a + bx + cx^2}} = \frac{1}{\sqrt{c}} \log n \left[\frac{b + 2cx}{2\sqrt{c}} + \sqrt{a + bx + cx^2} \right]$$

Wenn man $a=0$; $b=-d$ und $c=1$ setzt:

$$\int \frac{\partial x}{\sqrt{-bx + x^2}} = \log n \left[-\frac{b+2x}{2} + \sqrt{-bx + x^2} \right]$$

$$\text{mithin } \int \frac{\partial D'}{\sqrt{D'(D'-d)}} = \log n \left[-\frac{d}{2} + D' + \sqrt{D'(D'-d)} \right] + \text{Const.}$$

$$\text{also } t = -\frac{V}{aC} \sqrt{\frac{D-d}{D}} \log n \left[D' - \frac{d}{2} + \sqrt{D'(D'-d)} \right] + \text{Const.}$$

Zur Bestimmung der Constante hat man für $t=0$; $D'=D$

$$\text{daher Const} = \frac{V}{aC} \sqrt{\frac{D-d}{D}} \log n \left[D - \frac{d}{2} + \sqrt{D(D-d)} \right]$$

und vollständig

$$t = \frac{V}{aC} \sqrt{\frac{D-d}{D}} \log n \frac{D - \frac{d}{2} + \sqrt{D(D-d)}}{D' - \frac{d}{2} + \sqrt{D'(D'-d)}}$$

Die Ausströmung der Luft ist vollendet, wenn $D'=d$ wird,

$$\text{daher } T = \frac{V}{aC} \sqrt{\frac{D-d}{D}} \log n \frac{D - \frac{d}{2} + \sqrt{D(D-d)}}{\frac{1}{2}d}$$

wo C die oben bestimmte Anfangsgeschwindigkeit ist.

19. Bestimmung der Zeit, in welcher man V und e eingeschlossen, durch eine Luft von verschiedenen Dichtigkeiten D Oeffnung vom Querschnitt a sich in's und d , die in Behältern von den Voln- Gleichgewicht setzen.

$$\text{und } c = C \cdot \sqrt{\frac{1 - \frac{d}{D'}}{1 - \frac{d}{D}}} = C \sqrt{\frac{(D'-d)D}{D'(D-d)}}$$

Wie in No. 17 ist nun die in dem Differential der Zeit t ausströmende Luftmenge

$$= a \cdot D' C \sqrt{\frac{(D'-d)D}{D'(D-d)}} \partial t = -V \cdot \partial D'$$

$$\text{worans } \partial t = -\frac{V \partial D'}{a D' C} \sqrt{\frac{D'(D-d)}{(D'-d)D}}$$

und des Integrirens wegen die unveränderlichen Grössen von den veränderlichen getrennt:

$$\partial t = -\frac{V}{aC} \sqrt{\frac{D-d}{D}} \frac{\partial D'}{\sqrt{D'(D-d)}}$$

$$\text{mithin } t = -\frac{V}{aC} \sqrt{\frac{D-d}{D}} \int \frac{\partial D'}{\sqrt{D'(D-d)}} + \text{Const.}$$

$$\text{Schreibt man in } \int \frac{\partial D'}{\sqrt{D'(D-d)}}$$

$$x \text{ für } D' \text{ und } b \text{ für } d, \text{ also } \int \frac{\partial x}{\sqrt{-bx + x^2}}$$

so findet man das Integral aus der allgemeinen Integralformel:

Die Anfangsgeschwindigkeit ist wie
No. 18

$$C = 1258,67 \sqrt{1 - \frac{d}{D}}$$

und wenn nach Verlauf der Zeit t die Dichtigkeit D in Δ vermindert und die Dichtigkeit d in δ vermehrt worden, die Geschwindigkeit

$$c = 1258,67 \sqrt{1 - \frac{\delta}{\Delta}} = C \sqrt{\frac{1 - \frac{\delta}{\Delta}}{1 - \frac{d}{D}}}$$

$$= C \sqrt{\frac{(\Delta - \delta) D}{\Delta (D - d)}}$$

In diesem Ausdruck sind zwei veränderliche Größen Δ und δ ; es ist aber offenbar, da die Luftmenge in beiden Gefäßen zusammengekommen constant bleibt,

$$\delta t = -\frac{V}{aC} \sqrt{\frac{v(D-d)}{D}} \times \frac{\partial \Delta}{1 \sqrt{(V+v)\Delta^2 - (VD+vd)\Delta}}$$

$$\text{folglich} \quad t = -\frac{V}{aC} \sqrt{\frac{v(D-d)}{D}} \cdot \int \frac{\partial \Delta}{\sqrt{(V+v)\Delta^2 - (VD+vd)\Delta}} + \text{Const.}$$

Aus der No. 18 angegebenen allgemeinen Integralformel erhält man, wenn man $a=0$, $b=\delta$ setzt und c beibehält:

$$\int \frac{\partial x}{1 - bx + cx^2} = \frac{1}{c} \ln \left(-\frac{b+2cx}{2c} + \sqrt{1 - bx + cx^2} \right)$$

also $(V+v)=c$ und $(VD+vd)=b$ gesetzt:

$$\begin{aligned} & \int \frac{\partial \Delta}{\sqrt{(V+v)\Delta^2 - (VD+vd)\Delta}} \\ &= \frac{1}{1 \sqrt{V+v}} \ln \left[\frac{-(VD+vd) + 2(V+v)\Delta}{2 \sqrt{V+v}} + 1 \sqrt{(V+v)\Delta^2 - (VD+vd)\Delta} \right] \end{aligned}$$

mithin ist

$$t = -\frac{V}{aC} \sqrt{\frac{v(D-d)}{D}} \ln \left[\frac{-(VD+vd) + 2(V+v)\Delta}{2 \sqrt{V+v}} + 1 \sqrt{(V+v)\Delta^2 - (VD+vd)\Delta} \right] + \text{Const.}$$

Da nun für $t=0$, $\Delta=D$ wird, also

$$\text{Const.} = +\frac{V}{aC} \sqrt{\frac{v(D-d)}{D}} \ln \left[\frac{-(VD+vd) + 2(V+v)D}{2 \sqrt{V+v}} + 1 \sqrt{(V+v)D^2 - (VD+vd)D} \right]$$

so ist

$$t = -\frac{V}{aC} \sqrt{\frac{v(D-d)}{D}} \ln \left[\frac{-(VD+vd) + 2(V+v)\Delta + 2 \sqrt{(V+v)\Delta^2 - (VD+vd)\Delta}}{-(VD+vd) + 2(V+v)D + 2 \sqrt{(V+v)D^2 - (VD+vd)D}} \right]$$

$$\text{für } t=T \text{ ist } \Delta = \frac{VD+vd}{V+v}$$

daher

$$T = -\frac{V}{aC} \sqrt{\frac{v(D-d)}{D}} \ln \left[\frac{-(VD+vd) + 2(V+v)D + 2 \sqrt{(V+v)D^2 - (VD+vd)D}}{-(VD+vd) + 2(V+v)\frac{VD+vd}{V+v} + 2 \sqrt{(V+v)\left(\frac{VD+vd}{V+v}\right)^2 - (VD+vd)\frac{VD+vd}{V+v}}} \right]$$

Ist $V=v$, so hat man

$$T = \frac{V}{aC} \sqrt{\frac{D-d}{2D}} \ln \frac{3D-d+2 \sqrt{2D(D-d)}}{D+d}$$

$$VD+vd = V\Delta+vd$$

$$\text{woraus } \delta = \frac{V(D-\Delta)+vd}{V(D-\Delta)+vd}$$

Diesen Werth von δ in den Ausdruck für c gesetzt, giebt

$$\begin{aligned} c &= C \sqrt{\frac{(V+v)\Delta - (VD+vd)}{\Delta} \cdot \frac{D}{v(D-\delta)}} \\ &= \sqrt{\frac{(V+v)\Delta - (VD+vd)}{v\Delta}} \\ &= 1258,67 \sqrt{\frac{(V+v)\Delta - (VD+vd)}{v\Delta}} \end{aligned}$$

die in der folgenden sehr kleinen Zeit δt ausfließende Luftmenge ist nun wie No. 17

$$a \cdot c \cdot \Delta \cdot \delta t = -V \frac{\partial \Delta}{\partial t}$$

$$\text{woraus } \delta t = -\frac{V \partial \Delta}{a c \Delta}$$

Schreibt man für c seinen Werth, und trennt das Veränderliche von dem Unveränderlichen, so hat man

Da $C = 1258,67 \sqrt{\frac{D-d}{D}}$, so hat man

$$T = \frac{V}{1780 \cdot a} \ln \frac{3D - d + 2\sqrt{2D(D-d)}}{D+d}$$

Ausflußgeschwindigkeit ist die Geschwindigkeit ausfließender, also flüssiger Körper innerhalb der Oeffnung, durch welche sie ausfließen. Bei tropfbaren Körpern ist die A. abhängig von der Höhe des Flüssigkeitsspiegels über der Ausflußöffnung, das Gesetz darüber s. den Art. Ausfluß tropfbarer Flüssigkeiten, pag. 215.

Ist die Ausflußöffnung nicht horizontal, so hat der Spiegel verschiedene Höhen über derselben, die kleinste Höhe bis zur oberen, die größte bis zur unteren Kante der Oeffnung, die A. sind verschieden groß, und man hat eine mittlere A. zu finden; das Nähere hierüber s. pag. 217, No. 1. Die A. hängt ferner ab von dem Grade der Flüssigkeit des ausfließenden Körpers, von der Form der Ausflußöffnung, den Reibungswiderständen und der Adhäsion, die A. ist also immer geringer, als sie ohne die letztgedachten Umstände sein würde. Jene A. heißt die hypothetische A., diese die wirkliche A., das Nähere darüber s. pag. 218, No. 4 u. 5.

Bei luftförmigen Körpern ist die A. abhängig von deren Dichtigkeit und specifischem Gewicht; wie aus beiden die ihnen entsprechende Geschwindigkeitshöhe und aus dieser die A. gefunden wird, s. den Art. Ausfluß der Luft, No. 1 bis 8.

Ausflußmenge ist das Volumen eines flüssigen Körpers, welches in einer Zeit-Einheit aus einer Oeffnung ausfließt, und man erhält dieselbe als Product aus der auf dieselbe Zeit-Einheit bezogenen Ausflußgeschwindigkeit mit dem Querschnitt der Ausflußöffnung. Ein Näheres darüber s. von pag. 217, No. 2, ab bis zum Schluß des Art. Bei luftförmigen Körpern ist zugleich auf die Dichtigkeit der ausfließenden Luftart zu sehen, und sie muß auf die Luft derselben Art von der Dichtigkeit = 1 reducirt werden. S. das Nähere pag. 233, No. 10.

Ausflußöffnung. Die Oeffnung, durch welche Flüssigkeiten aus einem Rann in den anderen ausfließen.

Ausgehender Winkel (hobler W.), ein W., der kleiner ist, als 2 rechte W.

Ausmessung. Die Bestimmung oder Ermittlung von Dimensionen durch Meßinstrumente.

Ausspülen. Die Ermittlung der Tiefeu möglichst vieler Punkte einer mit Wasser bedeckten Erdoberfläche bis zum Wasser-

spiegel. Bei kleinen Seen, Kolken, Wasserlöchern will man für deren ganze oder theilweise Ausfüllung die Menge des dazu erforderlichen Erdmaterials, bei sehr breiten Strömen und Seen die sicherste Schifffahrtsstraße erfahren. Bei geringen Wassertiefen genügen lange Maßstäbe, bei größeren Tiefen geschieht das A. mittelst des Senkbleies.

Ausrechnen. Eine der niederen Arithmetik angehörende Rechnung ausführen.

Ausschnitt einer Figur (sector). Der Flächenraum der Figur, welcher zwischen je zweien von einem innerhalb derselben befindlichen Punkt nach dem Umfang gezogenen geraden Linien und dem zwischenliegenden Theil des Umfangs begrenzt wird. Es wird daher jede Figur durch einen Ausschnitt jedesmal in 2 Ausschnitte getheilt, wiewohl man in der Regel die von beiden kleinere ausgeschnittene Fläche der Figur mit Ausschnitt bezeichnet. Unter A. eines Kreises versteht man denjenigen A., welcher durch zwei Radien gebildet wird; unter A. einer Ellipse den durch zwei Radil vectoren von einerlei Brennpunkt aus.

Ausschnitt eines Körpers ist der Raum, der von einem innerhalb des Körpers befindlichen Punkt aus durch Seitenebenen einer Pyramide oder einen Kegelmantel und den durch denselben begrenzten Theil der Körper-Oberfläche eingeschlossen wird. Der A. einer Kugel wird durch einen Kegelmantel begrenzt, dessen Spitze in dem Mittelpunkt der Kugel liegt.

Außenwerke einer Festung. Die zum unmittelbaren Schutze des Hauptwalls vor denselben, aber noch innerhalb des Hauptgrabens befindlichen Befestigungswerke, zum Unterschied der vorliegenden Werke und der detaschirten Werke, die beide außerhalb des Hauptgrabens liegen, erstere innerhalb, letztere außerhalb der von der Festung aus gemessenen Schußweite, also isolirt, und der Selbst-Vertheidigung sich überlassen.

Außenwinkel. s. Äußere Winkel, No. 2, pag. 41; auch versteht man darunter äußere Polygonwinkel (pag. 41).

Außerrechter Winkel, die nicht sehr gebräuchliche Bezeichnung für den Außenwinkel eines ihm rechten inneren Nebenvinkels.

Außerspitzer Winkel, die nicht sehr gebräuchliche Bezeichnung für den Außenwinkel eines ihm spitzen inneren Nebenvinkels.

Außerstumpfer Winkel, die nicht sehr gebräuchliche Bezeichnung für den Außenwinkel eines ihm stumpfen inneren Nebenvinkels.

Auspringender Winkel s. v. w. **ausgehender, hohler Winkel**. In der Kriegsw. ein W., dessen Oeffnung nach dem Innern des Festungswerks zeigt, dessen Spitze also nach Außen herauspringt, als Gegensatz zum einspringenden W., dessen Spitze in's Innere des Werks einspringt. Je spitzer der a. W. ist, desto weniger Raum gewährt er den Vertheidigern; er wird daher selten unter 60° angelegt.

Austritt, Emerſion eines Gestirns, ist dessen Wiederhervortreten, wenn es von einem der Erde näher befindlichen Gestirn ganz oder zum Theil bedeckt und dem Anblick entzogen gewesen ist. Fixsterne bedecken einander nicht, sondern bleiben in einerlei gegenseitigen Entfernung von einander, sie werden dagegen von Planeten des Sonnensystems und diese mit deren Monden unter einander bedeckt. Bei einer Sonnenfinsterniß (Bedeckung der Sonne durch den Mond) fängt der A. des Mondes an in dem Augenblick, in dem das Maximum der bedeckten Sonnenfläche sich wieder zu vermindern anfängt, und er ist mit der Finsterniß selbst beendet in dem Augenblick, wo die Sonnenscheibe anfängt, wieder ganz sichtbar zu werden.

Dieselbe Bezeichnung hat man bei einer Mondfinsterniß (Bedeckung des Mondes von dem durch die Sonne erzeugten Schatten der Erde), wo der Schatten austritt. Bei Fixsternen und bei Planeten von sehr kleinem Durchmesser findet Anfang und Ende des Austritts in einerlei Augenblick statt. Austritt ist dem Eintritt eines Gestirns entgegengesetzt, so daß jede Finsterniß mit dem Anfang des Eintritts beginnt und mit dem Ende des A. enfhört.

Bei einer ringförmigen Sonnenfinsterniß beginnt der Eintritt in dem Augenblick, wo die äußeren Ränder von Sonne und Mond zum ersten Mal sich berühren. Der Eintritt endet in dem Augenblick, wo der äußere Rand des Mondes den inneren Rand der Sonne zum ersten Mal berührt, nm ihn zu verlassen und innerhalb einen dunklen Kreis zu bilden. Der Austritt beginnt mit der zweitenmaligen Berührung des gegenüberliegenden inneren Sonnenrandes von dem äußeren Rand des Mondes und der Austritt endet in dem Augenblick, wo die äußeren Ränder beider zum zweiten Mal sich berühren und sich nach Außen verlassen.

Austrittswinkel eines gebrochenen Lichtstrahls, s. n. **Ablenkung des Lichtstrahls** (pag. 6). **Achromatisch** (pag. 22).

Answellung, Digression, Elongation eines Planeten ist in irgend einem Ort

seiner Bahn die scheinbare Entfernung desselben von der Sonne. Sie wird gemessen durch den Winkel, den die geraden Linien vom Mittelpunkt der Sonne und von dem Planeten mit dem Auge des auf der Erde befindlichen Beobachters bilden. Denkt man sich durch eine gerade Linie zwischen Sonne und Planet das Dreieck geschlossen, so ist der Winkel, dessen Spitze die Sonne ist, die Commutation, und der dritte Winkel am Planeten die Perallaxe.

Für astronomische Berechnungen wird die auf unsere Ekliptik redcirte A. angewendet; fällt man nämlich von einem Planeten auf die Ebene der Ekliptik ein Loth, so ist der Standpunkt dieses Loths in der Ekliptik der (auf die Ekliptik) redcirte Ort des Planeten, und der Winkel, der von diesem redcirten Ort und dem Sonnenmittelpunkt mit dem Mittelpunkt der Erde gebildet wird, die redcirte A. Verbindet man nun das Sonnenmittel mit dem redcirten Ort des Planeten, so erhält man ein Dreieck, welches in der Ebene der Ekliptik liegt; der Winkel an der Sonne ist die (reducirte) Commutation, der an dem Planeten die (reducirte) Parallaxe.

Ausziehen einer Wurzel.

I. Aus Zifferrechen.

1. Weiß man von einer Zahl, daß sie die Potenz einer rationalen Wurzel ist, so kann man durch Aufsuchen der Factoren die Wurzel finden. Weiß man z. B., daß 2460375 der Kubus einer rationalen $\sqrt[3]{}$ ist, so sieht man zuerst, daß die Zahl 5 darin angeht, es muß also auch $5^3 = 125$ ein Factor sein, und man hat durch Division:

$$2460375 = 5^3 \times 19683$$

Aus der Summe der Ziffern ergibt sich, daß die 9 aufgeht, mithin muß auch $3^3 = 27$ aufgehen; durch Division erhält man:

$$19683 = 3^3 \times 729$$

In 729 geht wiederum die 9 auf, also auch $3^3 = 27$; man erhält:

$$729 = 3^3 \times 27 = 3^3 \times 3^3$$

es ist also

$$2460375 = 5^3 \cdot 3^3 \cdot 3^3 \cdot 3^3$$

und $\sqrt[3]{2460375} = 5 \cdot 3 \cdot 3 \cdot 3 = 135$

Besteht die Wurzel in einer oder mehreren großen Primzahlen, dann ist ein allmähliches Probiren mit 7, 11, 13, 17 n. s. w. langwierig.

2. Dekadische Zahlen mit einer Null, z. B. 37940 haben keine rationale $\sqrt[3]{}$; mit 2 Nullen ist nur eine rationale $\sqrt[3]{}$ möglich, mit 3 Nullen nur eine rationale

$\sqrt[4]{}$, mit 4 Nullen nur eine rationale $\sqrt[4]{}$ oder eine rationale $\sqrt[5]{}$; eine dekadische Zahl mit 6 Nullen kann nur eine rationale $\sqrt[6]{}$ oder $\sqrt[7]{}$ oder $\sqrt[8]{}$ haben u. s. w.

Ist die letzte Ziffer eine gerade Zahl und geht nicht zugleich die 4 auf, ist die letzte Ziffer 5 und geht nicht zugleich die 25 auf, so hat die Zahl keine rationale $\sqrt[4]{}$. Ist die Summe der Ziffern einer Zahl durch 3 und nicht zugleich durch 9 ohne Rest theilbar, so hat die Zahl keine rationale $\sqrt[3]{}$.

3. Ausziehen einer Quadratwurzel.

Aus der Zahl 61009 die $\sqrt[4]{}$ zu ziehen: Das empirische Verfahren ist Folgendes:

$$\begin{array}{r} \sqrt[4]{61009} = 247 \\ 4 \\ \underline{210} \\ 44 \\ \underline{176} \\ 3409 \\ \underline{487} \\ 3409 \end{array}$$

Theile die Zahl von der Rechten zur Linken in Klassen zu 2 Ziffern, die erste Klasse links wird dann eine oder zwei Ziffern enthalten. Suche das zunächst kleinere Quadrat der ersten Klasse (=4), schreibe dies darunter, die Wurzel daraus (2) rechts des Gleichheitszeichens; ziehe ab (6-4=2), setze den Rest (2) unter den Strich, schreibe rechts dazu die zweite Klasse (10); setze die gefundene $\sqrt[4]{}$ (2) doppelt genommen (2×2=4) unter die zweite Stelle (1), dividire damit in die obere, aus den beiden links stehenden Ziffern bestehende Zahl (21); der größte Quotient ($\frac{21}{4} = 5 +$) ist zu groß, denn er

müßte rechts neben (4) gesetzt und die so gebildete Zahl (45) mit demselben Quotient (5) multipliziert, eine Zahl (45×5=225) geben, die kleiner ist als die zunächst obere Zahl (210). Daher der zunächst kleinere Quotient ($\frac{21}{4} = 4 +$) neben (4) ge-

setzt und die so gebildete Zahl (44) mit dem Quotient (4) multipliziert (44×4=176) darunter gesetzt, von der oberen (210) abgezogen, den Rest (210-176=34) untergeschrieben und die dritte Klasse (09) rechts aufgeschrieben. Da der Quotient (4) der richtige ist, wird er angleich als $\sqrt[4]{}$ neben die erste $\sqrt[4]{}$ (2) geschrieben, und die bis jetzt erhaltene $\sqrt[4]{}$ (24) doppelt genommen (48) unter die vorletzten Ziffern

(340) der oberen Zahl gesetzt, damit in diese dividirt (340:48=7+), den Quotient (7) neben gesetzt, damit die ganze Zahl (487) multipliziert, (487×7=3409) darunter geschrieben und von der zunächst oberen (3409) abgezogen. Beide Zahlen gehen mit einander auf, der letzte Quotient (7) als richtige $\sqrt[4]{}$ wird neben die ersten beiden (24) geschrieben, und man hat

$$\sqrt[4]{61009} = 247$$

4. Um die Theorie dieses Verfahrens zu verstehen, hat man zuerst Folgendes zu beachten:

Die kleinste einziffrige Zahl (1) hat zum Quadrat die kleinste einziffrige Zahl (1).

Die kleinste zweiffrige Zahl (10) hat zum Quadrat die kleinste dreiziffrige Zahl (100) u. s. w.; überhaupt die kleinste n -ziffrige Zahl, 1 mit $(n-1)$ Nullen, hat zum Quadrat die kleinste $(2n-1)$ -ziffrige Zahl, nämlich 1 mit $2(n-1)$ Nullen. Mithin haben alle Quadrate von 1 bis 99, nämlich alle ein- und zweiziffrigen Quadrate eine einziffrige $\sqrt[4]{}$, alle Quadrate von 100 bis 9999, nämlich alle drei- und vierziffrigen Quadrate eine zweiziffrige $\sqrt[4]{}$ u. s. w., und allgemein alle $(2n-1)$ - und $(2n)$ -ziffrigen Quadrate eine n -ziffrige $\sqrt[4]{}$, und folglich hat das obige $5 = (2 \cdot 3 - 1)$ -ziffrige Quadrat 61009 eine dreiziffrige $\sqrt[4]{}$. Sucht man diese $\sqrt[4]{}$ eben so wie die Resultate der 4 Species mit Berücksichtigung des dekadischen Systems, so kann diese $\sqrt[4]{}$ allgemein bezeichnet werden mit $100 \cdot a + 10 \cdot b + c$, und, wie oben ausgerechnet, ist $a=2$, $b=4$ und $c=7$. Macht man ferner die obige Klassentheilung, so erhält man sogleich in der Anzahl der Klassen die Anzahl der Ziffern für die $\sqrt[4]{}$, und als höchste dekadische Zahl (2) derselben, deren Quadrat (4) der Zahl (6) in der ersten Klasse zunächst kommt.

Nun ist allgemein $(A+B)^2 = A^2 + 2AB + B^2$. Setzt man die sofort gefundene erste dekadische Zahl = A , das noch zu findende $10b + c = B$, so hat man

$$\begin{aligned} A^2 + 2AB + B^2 &= 61009 \\ A^2 &= 40000 \end{aligned} \quad \begin{aligned} A &= 240 \\ B &= 47 \end{aligned}$$

$$\text{bleibt } 2AB + B^2 = 21009$$

Da $2A$ bedeutend größer ist als B , so erhält man B näherungsweise, wenn man mit $2A$ in $2AB + B^2$, hier 21009 durch 400 dividirt; man erhält $\frac{21009}{400} = 50 +$, ersieht aber durch Probiren, daß 50 zu groß ist (wie solches beim partiellen Dividiren auch mitunter vorkommt) und daß man nur 40 nehmen kann.

Dies näherungsweise $B' = 40$ ist aber von $B = 10b + c$ der erste Summand 10b. Subtrahirt man nun von

$$\left. \begin{array}{l} 2AB + B^2 = 2|10|09 \\ 2AB + B^2 = (2A + B) \cdot (44) \\ \times B' = 440 \times 40 \quad 17600 \end{array} \right\} \delta = 40$$

so erhält man

$$\begin{aligned} (A + B)^2 - (A + B')^2 &= (A + B' + c)^2 - (A + B')^2 \\ &= 2(A + B')c + c^2 = 3409 \\ &= [2(A + B') + c]c = 3409 \end{aligned}$$

dividirt man daher mit

$$\left. \begin{array}{l} 2(A + B) = 2 \times 240 = 480 \\ \text{so erhält man für } c = 7 \\ \text{also } 2 \times 240 + 7 = 487 \end{array} \right\} c = 7$$

$$\times 7 = 3409$$

$$100a + 10b + c = 247$$

Durch ein umgekehrtes Verfahren, nämlich durch partielles Quadriren der $\sqrt[3]{}$ = 247, erhält man dieselben Zahlen, welche beim $\sqrt[3]{}$ ausziehen vorkommen:

Es ist nämlich

$$\begin{aligned} 247^3 &= (200 + 40 + 7)^3 = \\ &= 200^3 + 2 \cdot 200 \cdot 40 + 40^3 + 2 \cdot (200 + 40) \cdot 7 + 7^3 = \\ &= 200^3 + (2 \cdot 200 + 40)40 + (2 \cdot 240 + 7) \cdot 7 \\ &= 80000 \\ &= 17600 \\ &= 3409 \\ 247^3 &= 61009 \end{aligned}$$

5. Ist die $\sqrt[3]{}$ irrational, wie z. B. $\sqrt[3]{245}$, so nähert man sich derselben durch Decimalstellen, und hängt demzufolge wirklich oder in Gedanken als Decimale Nullen an, von denen je 2 zu einer Klasse gehören, als:

$$245|00|00|00| \text{ u. s. w.}$$

$\sqrt[3]{0,5}$ schreibt man $\sqrt[3]{0,50|00|}$ u. s. w.

$\sqrt[3]{1,579}$ " " $\sqrt[3]{1,57|90|00|}$ u. s. w.

$\sqrt[3]{12,00075}$ " $\sqrt[3]{12,|00|07|50|}$ u. s. w.

Beispiele.

$$\sqrt[3]{16|07|44|86|49|} = 40093$$

16

074486

8009

72081

240549

80183

240549

$$\sqrt[3]{22|} = 4,69041$$

16

600

86

516

8400

929

8361

390000

93804

375216

1478400

938081

54031900 u. s. w.

$\sqrt[3]{0,014}$ schreibe

$$\sqrt[3]{0,01|40|} = 0,1183$$

1

40

21

1900

228

1824

7600

2363

7089 u. s. w.

6. Die $\sqrt[3]{}$ aus einer durch Exponent angezeigten Potenz kann erst ausgezogen werden, wenn die Potenz berechnet ist

$$\sqrt[3]{7^3} = \sqrt[3]{343}$$

oder es müßte die $\sqrt[3]{}$ der Potenz ein Quadrat sein, als

$$\sqrt[3]{25^3} = \sqrt[3]{5^3} = 5 = 125$$

7. Aus Brüchen zieht man die $\sqrt[3]{}$, indem man sie in Decimalbrüche verwandelt oder rationale Nenner macht, z. B.

$$\sqrt[3]{\frac{1}{2}} = \sqrt[3]{0,5} = \sqrt[3]{\frac{1}{2}} = \frac{1}{\sqrt[3]{2}}$$

$$\sqrt[3]{25\frac{1}{4}} = \sqrt[3]{25,75} = \sqrt[3]{\frac{103}{4}} = \frac{1}{\sqrt[3]{4}} \sqrt[3]{103}$$

8. Näherungsweise.

A. Hat man aus dem gegebenen Quadrat $(a + b)^2$, a bestimmt und zieht a^2 ab, so bleibt $2ab + b^2$

Es ist aber

$$\frac{2ab + b^2}{2a} = b + \frac{b^2}{2a}$$

vernachlässigt man $\frac{b^2}{2a}$, so erhält man b näherungsweise, und um so näher, je kleiner b gegen a ist.

Das 3. Beispiel, No. 5, weiter ausgeführt, giebt

$$\sqrt[3]{0,014} = 0,11832159566199...$$

für $a = 0,1$ bleibt $2ab + b^2 = 0,004$; also

$$\text{näherungsweise } b = \frac{0,014 - 0,1^3}{2 \cdot 0,1} = \frac{0,004}{0,2}$$

= 0,02 und $\sqrt[3]{0,014}$ nahe = 0,1 + 0,02 = 0,12

Hat man a bis 0,118 bestimmt, so erhält man b näherungsweise =

$$\frac{0,014 - 0,118^3}{2 \cdot 0,118} = \frac{0,000076}{0,236}$$

= 0,000322, also $\sqrt[3]{0,014}$ nahe

$$= 0,118322$$

Hat man a bis 0,1183 bestimmt, so wird b nahe =

$$\frac{0,0511}{2366} = 0,000021597...$$

und $\sqrt[3]{0,014}$ nahe = 0,118321597...

B. Schreibt man $\sqrt[3]{0,014} = \sqrt[3]{0,0144 - 0,0004}$ so hat man $\sqrt[3]{0,014} = 0,12 - b$

daher $-0,24b + b^3 = -0,0004$

daher B nahe $= \frac{0,0004}{0,24} = \frac{0,01}{6}$ und
 $\sqrt[3]{0,014}$ nahe $= 0,12 - 0,001666... = 0,11833...$

9. Die Ausziehung der Kubikwurzel.

Diese beruht auf denselben Principien wie die der $\sqrt[3]{}$, und besteht in dem umgekehrten Verfahren der allmählichen Kubirung. Z. B.

345^3 ist $= (300 + 40 + 5)^3$
 $= 300^3 + 3 \cdot 300^2 \cdot 40 + 3 \cdot 300 \cdot 40^2 + 40^3 +$
 $3 \cdot (300 + 40)^2 \cdot 5 + 3 \cdot (300 + 40) \cdot 5^2 + 5^3$

Schreibt man behufs der Summirung die einzelnen Glieder des Kubus nach dekadischem System, so erhält man

300^3	$= 27000000$
$3 \cdot 300^2 \cdot 40$	$= 10800000$
$3 \cdot 300 \cdot 40^2$	$= 1440000$
40^3	$= 64000$
340^3	$= 39304000$
$3 \cdot 340^2 \cdot 5$	$= 1734000$
$3 \cdot 340 \cdot 5^2$	$= 25500$
5^3	$= 125$
345^3	$= 41063625$

Ist nun dieser Kubus gegeben und man soll dessen $\sqrt[3]{}$ finden, so hat man die oben nach und nach zu einander gefügten Summanden hier nach und nach fortzunehmen. Zuerst geschieht eine Klassentheilung von rechts nach links von je 3 Ziffern; die erste Klasse links erhält 1, 2 oder 3 Ziffern.

$\sqrt[3]{41|063|625} \quad A = 300$
 der zunächst kleinere
 Kubus A^3 mit 6 Null-
 len ist nun $\frac{27}{14\,063\,625}$

es bleibt $\frac{14\,063\,625}{14\,063\,625}$
 um die nächstfolgende Zehnerziffer (B)
 zu erhalten, hat man in dem Rest

$\frac{14\,063\,625}{2700000 \times B}$

den größten Summand $3 \cdot 300^2 \cdot 10 \cdot B$ $2700000 \times B$
 Dividirt man demnach mit 27 in 140, so
 erhält man $B = 5$, welches aber, wie eine
 Probe ergibt, zu groß ist, weshalb $B = 4$
 gesetzt werden muß.

Nun hat man bereits 300^3 abgezogen,
 und um 340^3 abziehen, hat man noch
 abzuziehen

$3 \cdot 300^2 \cdot 40$	$= 10800000$
$3 \cdot 300 \cdot 40^2$	$= 1440000$
40^3	$= 64000$

Summa $\frac{12304000}{14063625}$
 von dem obigen Rest
 bleibt $\frac{17597625}{17597625}$

Bezeichnet man die Einerziffer mit C ,
 so ist in dem Rest $\frac{17597625}{345800 \times C}$
 der größte Summand $= 3 \cdot 340^2 \cdot C =$

Dividirt man daher 17596 durch 3468, so
 erhält man $C = 5$, und wenn 345 die ge-
 suchte $\sqrt[3]{}$ ist, so muß der letzte Rest
 noch enthalten

$3 \cdot 340^2 \cdot 5$	$= 1734000$
$3 \cdot 340 \cdot 5^2$	$= 25500$
5^3	$= 125$

in Summa 1759625
 wie dies der Fall ist.

Man ersieht, daß die Ausziehung der $\sqrt[3]{}$
 eine mühsame und langwierige Arbeit
 ist, besonders wenn bei irrationalen Wur-
 zeln viele Decimalen verlangt werden.

Decimalen theilt man, wie bei der $\sqrt[3]{}$,
 vom Komma ans ab

$\sqrt[3]{0,4}$ schreib $\sqrt[3]{0,400 000 }$ u. s. w.
$\sqrt[3]{12,05}$ „ $\sqrt[3]{12,050 000 }$ u. s. w.

10. Ist eine Zahl zu potenziren und
 die $\sqrt[3]{}$ ausziehen, so muß (wie ad 6)
 das Erstere zuvor geschehen $\sqrt[3]{7^4}$ rechne
 $\sqrt[3]{2401}$. Oder es müßte die $\sqrt[3]{}$ der Potenz
 ein Kubus sein, als $\sqrt[3]{125^3} = 5^3 = 25$

11. Aus Brüchen zieht man die $\sqrt[3]{}$, in-
 dem man sie in Decimalbrüche verwand-
 delt oder rationale Nenner macht. Z. B.

$$\sqrt[3]{\frac{1}{4}} = \sqrt[3]{0,5} = \sqrt[3]{\frac{1}{2}} = \frac{1}{\sqrt[3]{2}}$$

$$\sqrt[3]{25\frac{1}{2}} = \sqrt[3]{25,75} = \sqrt[3]{\frac{206}{8}} = \frac{1}{2} \sqrt[3]{206}$$

vergl. No. 7.

12. Annäherungsweise, die aus dem
 No. 9 gedachten Verfahren entspringen,
 wie bei der $\sqrt[3]{}$ No. 8 angegeben worden,
 sind nicht gut zur Anwendung geeignet,
 weil, wenn man statt

$$\frac{3a^2b + 3ab^2 + b^3}{3a^3} = b + \frac{b^2}{a} + \frac{b^3}{3a^3}$$

näherungsweise b setzt, der zweite Sum-
 mand $\frac{b^2}{a}$ in vielen Fällen zu groß ist,
 um fortgelassen werden zu können.

13. Die $\sqrt[3]{}$ zieht man am leichtesten
 aus, wenn man erst die $\sqrt[3]{}$, und aus der
 erhaltenen $\sqrt[3]{}$ wiederum die $\sqrt[3]{}$ auszieht;
 die $\sqrt[3]{}$, indem man zuerst die $\sqrt[3]{}$ und aus
 dieser die $\sqrt[3]{}$ auszieht. Andere höhere
 Wurzeln nach den obengedachten Regeln
 ausziehen, ist nicht gerathen: Man be-
 dient sich dazu der Logarithmen und mit
 gleichem Vortheil auch für's Ausziehen
 der Quadrat und der Kubikwurzel.

Man hat nämlich

$$\log \sqrt[n]{m} = \frac{1}{n} \log m$$

$$\text{mithin } \sqrt[n]{m} = \text{num } \frac{1}{n} \log m$$

1. Beispiel.

$$\log \sqrt[24]{24} = \frac{1}{24} \log 24 = \frac{1}{24} \cdot 1,3802112$$

$$= 0,05750925$$

$$\text{und } \sqrt[24]{24} = \text{num } 0,05750925$$

2. Beispiel.

Die ad 9 gedachte $\sqrt[3]{41063625}$ erhält man

$$\log 41063625 = 7,6134507$$

die Differenz gegen

$\log 41064000$ ist (s. unter $F \cdot P$ in den Tafeln)

0,0000106, mithin kommt

$$\text{hinzu } 0,0000106 \times 0,625 = 0,000006625$$

$$\text{gibt } \log 41063625 = 7,613457325$$

$$\frac{1}{3} \text{ desselben} = 2,537819108$$

deren Numerus = $\sqrt[3]{41063625}$ findet man in den Tafeln = 537, wie ad 9 elementar berechnet worden.

14. Eine Erläuterung bedarf noch die A. einer $\sqrt[n]{y}$ aus trigonometrischen Zahlen mit Hülfe der Logarithmen.

1. Beispiel.

Irgend eine Aufgabe verlange, daß man $\angle x$ finde, und man erhalte

$$\sin^2 x = 0,479$$

so ist $\sin x = \sqrt{0,479}$

man findet $\log 0,479 = 0,6803355 - 1$

und da $\log \sqrt{0,479} = \frac{1}{2} \cdot 0,6803355 - 1$

so schreibe man, um eine ganze Zahl als Charakteristik zu bekommen,

$$\frac{1}{2} \times 1,6803355 - 2$$

nun mit 2 dividirt, giebt

$$\log \sin x = 0,84016775 - 1$$

und da in den Tafeln die Charakteristik -10 fortgelassen worden

$$\log \sin x = 9,84016775$$

woraus man in den Tafeln findet

$$x = 43^\circ 47' 47''$$

2. Beispiel.

Findet man zur Bestimmung von $\angle x$ in Folge des Gebrauchs der Tafeln

$$\log \lg^2 x = 9,1543284$$

so ist dieser Logarithmus in Wirklichkeit

$$9,1543284 - 10 = 0,1543284 - 1$$

Will man nun $\log \lg x$ finden, um die Tafeln gebrauchen zu können, so muß man wieder einen \log finden, dessen Charakteristik = -10 ist, und da man den obigen \log mit 2 zu dividiren hat, so rechnet

$$\frac{1}{2} \times 0,1543284 (-20)$$

und man erhält

$$\log \lg x = 9,5771642 (-10)$$

und findet in den Tafeln
 $x = 20^\circ 41' 32''$

3. Beispiel.

Erhält man in Folge des Gebrauchs der Tafeln

$$\log \lg^2 x = 9,9543503 (-10)$$

so rechnet man, um $\log \lg x$ zu finden,

$$\log \lg x = \frac{1}{2} \times 9,9543503 (-30)$$

und erhält $\log \lg x = 9,9847501 (-10)$

u. s. w.

Eine Anwendung hiervon findet man in dem Art.: Algebraische Gleichung, No. 23 bis 25.

15. Mit Hülfe des binomischen Satzes kann man jede irrationale Wurzel durch Reihen-Entwicklung und Gliedersummirung bestimmen, und zwar auf jede beliebige Anzahl von Decimalen, während man bei Anwendung der Logarithmen darin beschränkt ist. So wie nämlich

$$(a+b)^2 = a^2 + 2ab + b^2$$

$$(a+b)^3 = a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3$$

$$(a+b)^4 = a^4 + 4a^3b + 6a^2b^2 + 4ab^3 + b^4$$

so ist allgemein:

$$(a+b)^n = a^n + \frac{n}{1} a^{n-1}b$$

$$+ \frac{n \cdot (n-1)}{2} a^{n-2}b^2$$

$$+ \frac{n \cdot (n-1) \cdot (n-2)}{3} a^{n-3}b^3 + \dots$$

$$+ nab^{n-1} + b^n$$

wo n jede beliebige ganze, gebrochene, positive oder negative Zahl sein kann.

Hat man nun aus der Zahl Z die n te $\sqrt[n]{Z}$ zu ziehen,

$$\text{so ist } \sqrt[n]{Z} = Z^{\frac{1}{n}}$$

Zerlegt man ferner Z in 2 Zahlen, von denen die eine eine n te Potenz ist, ($Z = a^n + b$) wo man b möglichst klein gegen a^n wählt,

$$\text{so hat man } \sqrt[n]{Z} = \sqrt[n]{a^n + b}$$

Es gereicht zum Vortheil, a^n als gemeinschaftlichen Factor aus der $\sqrt[n]{}$ stellen zu können, und daher hat man $b = a^n \times x$, woraus $x = \frac{b}{a^n}$ gefunden wird.

Nun ist

$$\sqrt[n]{Z} = \sqrt[n]{a^n (1 + x)} = a \sqrt[n]{1 + x}$$

$$a(1+x)^{\frac{1}{n}} = a \left[1 + \frac{1}{n}x + \frac{1 \cdot (n-1)}{2n}x^2 \right.$$

$$+ \frac{1 \cdot (n-1) \cdot (2n-1)}{3n}x^3$$

$$\left. - \frac{1 \cdot (n-1) \cdot (2n-1) \cdot (3n-1)}{4n}x^4 + \dots \right]$$

16*

Beispiel. $\sqrt[4]{95}$ setze $\sqrt[4]{3^4 + 14}$
und da $x = \frac{14}{3^4} = \frac{14}{81}$, so ist

$$\begin{aligned}\sqrt[4]{95} &= 3 \left[1 + \frac{1}{4} \cdot \frac{14}{81} - \frac{1 \cdot 3}{4 \cdot 8} \left(\frac{14}{81} \right)^2 \right. \\ &\quad + \frac{1 \cdot 3 \cdot 7}{4 \cdot 8 \cdot 12} \left(\frac{14}{81} \right)^3 \\ &\quad \left. - \frac{1 \cdot 3 \cdot 7 \cdot 11}{4 \cdot 8 \cdot 12 \cdot 16} \left(\frac{14}{81} \right)^4 + \dots \right]\end{aligned}$$

Man erhält die KlammergröÙe:

$$\begin{aligned}+ 1 &= + 1,00000 \ 000000 \\ + \frac{1}{4} \cdot \frac{14}{81} &= + 0,04320 \ 987654 \\ - \frac{1 \cdot 3}{4 \cdot 8} \left(\frac{14}{81} \right)^2 &= - 0,00280 \ 064015 \\ + \frac{1 \cdot 3 \cdot 7}{4 \cdot 8 \cdot 12} \left(\frac{14}{81} \right)^3 &= + 0,00028 \ 236907 \\ - \frac{1 \cdot 3 \cdot 7 \cdot 11}{4 \cdot 8 \cdot 12 \cdot 16} \left(\frac{14}{81} \right)^4 &= - 0,00003 \ 355311 \\ + \frac{1 \cdot 3 \cdot 7 \cdot 11 \cdot 15}{4 \cdot 8 \cdot 12 \cdot 16 \cdot 20} \left(\frac{14}{81} \right)^5 &= + 0,00000 \ 434948 \\ - \frac{1 \cdot 3 \cdot 7 \cdot 11 \cdot 15 \cdot 19}{4 \cdot 8 \cdot 12 \cdot 16 \cdot 20 \cdot 24} \left(\frac{14}{81} \right)^6 &= - 0,00000 \ 059514 \\ + \frac{1 \cdot 3 \cdot 7 \cdot 11 \cdot 15 \cdot 19 \cdot 23}{4 \cdot 8 \cdot 12 \cdot 16 \cdot 20 \cdot 24 \cdot 28} \left(\frac{14}{81} \right)^7 &= + 0,00000 \ 008449 \\ - \frac{1 \cdot 3 \cdot 7 \cdot 11 \cdot 15 \cdot 19 \cdot 23 \cdot 27}{4 \cdot 8 \cdot 12 \cdot 16 \cdot 20 \cdot 24 \cdot 28 \cdot 32} \left(\frac{14}{81} \right)^8 &= - 0,00000 \ 001232 \\ + \frac{1 \cdot 3 \cdot 7 \cdot 11 \cdot 15 \cdot 19 \cdot 23 \cdot 27 \cdot 31}{4 \cdot 8 \cdot 12 \cdot 16 \cdot 20 \cdot 24 \cdot 28 \cdot 32 \cdot 36} \left(\frac{14}{81} \right)^9 &= + 0,00000 \ 000183\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}- \frac{1 \dots 31 \cdot 35}{4 \dots 36 \cdot 40} \left(\frac{14}{81} \right)^{10} &= - 0,00000 \ 000028 \\ + \frac{1 \dots 35 \cdot 39}{4 \dots 40 \cdot 44} \left(\frac{14}{81} \right)^{11} &= + 0,00000 \ 000004 \\ \text{Das Positive ist} &= + 1,04349 \ 668145 \\ \text{Das Negative ist} &= - 0,00283 \ 480100 \\ \text{Summa} &= + 1,04066 \ 188045 \\ \text{mit 3 multipliziert} &\end{aligned}$$

$$\text{gibt } \sqrt[4]{95} = 3,12198 \ 564135$$

16. Hätte man $\sqrt[4]{2}$ zu bestimmen, so

würde bei der Abtheilung $\sqrt[4]{1+1}$, also $x = \frac{1}{1}$ die Reihe nur äußerst langsam convergiren; man multiplicire daher 2 mit einer geeigneten 4ten Potenz, so dafs das Product einer anderen 4ten Potenz nahe kommt. ZweckmäÙig z. B. ist $5^4 = 625$

$$\text{denn es ist } 2 \cdot 5^4 = 1250$$

$$6^4 = 1296$$

$$\text{daher } 6^4 - 2 \times 5^4 = \frac{46}{648}$$

man hat also $\sqrt[4]{2 \cdot 5^4} = 5 \sqrt[4]{2} = \sqrt[4]{6^4 - 46}$

$$x = \frac{46}{6^4} = \frac{23}{648}$$

$$\begin{aligned}\text{und } 5 \sqrt[4]{2} &= 6 \sqrt[4]{1 - \frac{23}{648}} \\ &= 6 \left[1 - \frac{1}{4} \cdot \frac{23}{648} - \frac{1 \cdot 3}{4 \cdot 8} \left(\frac{23}{648} \right)^2 \right. \\ &\quad \left. - \frac{1 \cdot 3 \cdot 7}{4 \cdot 8 \cdot 12} \left(\frac{23}{648} \right)^3 - \dots \right]\end{aligned}$$

Die KlammergröÙe ist:

$$\begin{aligned}+ 1 &= + 1,00000 \ 00000 \ 00 \\ - \frac{1}{4} \cdot \frac{23}{648} &= - 0,00887 \ 34567 \ 90 \\ - \frac{1 \cdot 3}{4 \cdot 8} \left(\frac{23}{648} \right)^2 &= - 0,00011 \ 81073 \ 53 \\ - \frac{1 \cdot 3 \cdot 7}{4 \cdot 8 \cdot 12} \left(\frac{23}{648} \right)^3 &= - 0,00000 \ 24453 \ 81 \\ - \frac{1 \cdot 3 \cdot 7 \cdot 11}{4 \cdot 8 \cdot 12 \cdot 16} \left(\frac{23}{648} \right)^4 &= - 0,00000 \ 00596 \ 72 \\ - \frac{1 \cdot 3 \cdot 7 \cdot 11 \cdot 15}{4 \cdot 8 \cdot 12 \cdot 16 \cdot 20} \left(\frac{23}{648} \right)^5 &= - 0,00000 \ 00015 \ 88 \\ - \frac{1 \cdot 3 \cdot 7 \cdot 11 \cdot 15 \cdot 19}{4 \cdot 8 \cdot 12 \cdot 16 \cdot 20 \cdot 24} \left(\frac{23}{648} \right)^6 &= - 0,00000 \ 00000 \ 45 \\ - \frac{1 \cdot 3 \cdot 7 \cdot 11 \cdot 15 \cdot 19 \cdot 23}{4 \cdot 8 \cdot 12 \cdot 16 \cdot 20 \cdot 24 \cdot 28} \left(\frac{23}{648} \right)^7 &= - 0,00000 \ 00000 \ 01\end{aligned}$$

$$\text{Das Negative beträgt } - 0,00899 \ 40708 \ 30$$

$$\text{Die Summa } + 0,99100 \ 59291 \ 70$$

diese Zahl mit 6 multiplicirt, giebt

$$5 \sqrt[4]{2} = 5,94603 \ 557502$$

$$\text{daher } \sqrt[4]{2} = 1,18920 \ 71150$$

17. Auch die $\sqrt[4]{}$ läÙt sich nach der ad 16 gedachten Methode auf eine beliebige Anzahl von Decimalen ausziehen.

1. Beispiel. $\sqrt[3]{2}$ Schreibe $4\sqrt[3]{2} = \sqrt[3]{2 \cdot 4^3} = \sqrt[3]{128} = \sqrt[3]{5^3 + 3}$ Es ist $x = \frac{3}{125} = 0,024$ man hat $4\sqrt[3]{2} = 5\sqrt[3]{1+0,024}$ und $\sqrt[3]{2} = \frac{5}{4}\sqrt[3]{1+0,024}$ 2. Beispiel. $\sqrt[3]{3}$ Schreibe $7\sqrt[3]{3} = \sqrt[3]{3 \cdot 7^3} = \sqrt[3]{1029} = \sqrt[3]{10^3 + 29}$ Es ist $x = \frac{29}{1000} = 0,029$ man hat $\sqrt[3]{3} = \frac{10}{7}\sqrt[3]{1+0,029}$

Oder:

Schreibe $9\sqrt[3]{3} = \sqrt[3]{3 \cdot 9^3} = \sqrt[3]{2187} = \sqrt[3]{13^3 - 10}$ Es ist $x = \frac{10}{2197}$ Man hat $\sqrt[3]{3} = \frac{13}{9}\sqrt[3]{1 - \frac{10}{2197}}$ 3. Beispiel. $\sqrt[3]{4}$ Schreibe $5\sqrt[3]{4} = \sqrt[3]{4 \cdot 5^3} = \sqrt[3]{500} = \sqrt[3]{6^3 - 12}$

$$+ 1 = + 1,00000 \ 00000 \ 00$$

$$+ \frac{1}{3} \cdot 0,08 = + 0,02666 \ 66666 \ 67$$

$$- \frac{1 \cdot 2}{3 \cdot 6} \cdot 0,08^2 = - 0,00071 \ 11111 \ 11$$

$$+ \frac{1 \cdot 2 \cdot 5}{3 \cdot 6 \cdot 9} \cdot 0,08^3 = + 0,00003 \ 16049 \ 38$$

$$- \frac{1 \cdot 2 \cdot 5 \cdot 8}{3 \cdot 6 \cdot 9 \cdot 12} \cdot 0,08^4 = - 0,00000 \ 16855 \ 97$$

$$+ \frac{1 \dots 8 \cdot 11}{3 \dots 12 \cdot 15} \cdot 0,08^5 = + 0,00000 \ 00988 \ 88$$

$$- \frac{1 \dots 11 \cdot 14}{3 \dots 15 \cdot 18} \cdot 0,08^6 = - 0,00000 \ 00061 \ 53$$

$$+ \frac{1 \dots 14 \cdot 17}{3 \dots 18 \cdot 21} \cdot 0,08^7 = + 0,00000 \ 00003 \ 98$$

$$- \frac{1 \dots 17 \cdot 20}{3 \dots 21 \cdot 24} \cdot 0,08^8 = - 0,00000 \ 00000 \ 27$$

$$+ \frac{1 \dots 20 \cdot 23}{3 \dots 24 \cdot 27} \cdot 0,08^9 = + 0,00000 \ 00000 \ 02$$

$$\text{Summa } 1,02598 \ 55680 \ 05$$

Diese Zahl mit $\frac{10}{6}$ multiplicirt, giebt

$$\sqrt[3]{5} = 1,70997 \ 59467$$

18. Die $\sqrt[3]{y}$ desgleichen wie die $\sqrt[3]{y}$ in No. 16.1. Beispiel. $\sqrt[3]{2}$ Schreibe $5\sqrt[3]{2} = \sqrt[3]{2 \cdot 5^3} = \sqrt[3]{50} = \sqrt[3]{7^3 + 1}$

$$x = \frac{1}{125}$$

$$\sqrt[3]{2} = \frac{5}{4}\sqrt[3]{1 + \frac{1}{125}}$$

$$x = \frac{12}{512} = \frac{3}{128}$$

$$\text{man hat } \sqrt[3]{4} = \frac{5}{4}\sqrt[3]{1 - \frac{3}{128}}$$

Schreibt man $10\sqrt[3]{4} = \sqrt[3]{4000} = \sqrt[3]{16^3 - 96}$

$$x = \frac{96}{4096} = \frac{3}{128}$$

Man hat wieder $\sqrt[3]{4} = \frac{5}{4}\sqrt[3]{1 - \frac{3}{128}}$ 4. Beispiel. $\sqrt[3]{5}$ Schreibe $6\sqrt[3]{5} = \sqrt[3]{5 \cdot 6^3} = \sqrt[3]{1080} = \sqrt[3]{10^3 + 80}$

$$x = \frac{80}{1000} = 0,08$$

$$\sqrt[3]{5} = \frac{10}{6}\sqrt[3]{1 + 0,08}$$

Diese $\sqrt[3]{y}$ soll auf 10 Decimalen bestimmt werden.

$$\sqrt[3]{1 + 0,08} = 1 + \frac{1}{3} \cdot 0,08 - \frac{1 \cdot 2}{3 \cdot 6} \cdot 0,08^2$$

$$+ \frac{1 \cdot 2 \cdot 5}{3 \cdot 6 \cdot 9} \cdot 0,08^3 - \dots$$

2. Beispiel. $\sqrt[3]{3}$ Schreibe $4\sqrt[3]{3} = \sqrt[3]{3 \cdot 4^3} = \sqrt[3]{48} = \sqrt[3]{7^3 - 1}$

$$x = \frac{1}{343}$$

$$\sqrt[3]{3} = \frac{4}{7}\sqrt[3]{1 - \frac{1}{343}}$$

3. Beispiel. $\sqrt[3]{5}$ Schreibe $4\sqrt[3]{5} = \sqrt[3]{5 \cdot 4^3} = \sqrt[3]{80} = \sqrt[3]{9^3 - 1}$

$$x = \frac{1}{729}$$

$$\sqrt[3]{5} = \frac{4}{9}\sqrt[3]{1 - \frac{1}{729}}$$

Dies Beispiel soll hier auf 10 Decimalen durchgeführt werden:

$$\begin{aligned}
\sqrt[4]{(1-\frac{1}{81})} &= 1 - \frac{1}{4} \cdot \frac{1}{81} - \frac{1 \cdot 1}{2 \cdot 4} \cdot (\frac{1}{81})^2 \\
&\quad - \frac{1 \cdot 1 \cdot 3}{2 \cdot 4 \cdot 6} (\frac{1}{81})^3 - \dots \\
&= 1 + 1,00000 \ 00000 \ 00 \\
&\quad = -0,00617 \ 28395 \ 06 \\
&\quad - \frac{1 \cdot 1}{2 \cdot 4} (\frac{1}{81})^2 = -0,00001 \ 90519 \ 74 \\
&\quad - \frac{1 \cdot 1 \cdot 3}{2 \cdot 4 \cdot 6} (\frac{1}{81})^3 = -0,00000 \ 01176 \ 05 \\
&\quad - \frac{1 \cdot 1 \cdot 3 \cdot 5}{2 \cdot 4 \cdot 6 \cdot 8} (\frac{1}{81})^4 = -0,00000 \ 00009 \ 07 \\
&\quad - \frac{1 \dots 5 \cdot 7}{2 \dots 8 \cdot 10} (\frac{1}{81})^5 = -0,00000 \ 00000 \ 08 \\
&\quad \text{Summa} = +0,99380 \ 79900 \ 00
\end{aligned}$$

Diese Zahl mit $\frac{1}{4}$ multiplicirt, giebt
 $\frac{1}{4} 5 = 2,23606 \ 79775$

19. Man hat für die Ausziehung einer $\sqrt[n]{}$ noch andere Reihen. Setzt man z. B. in dem allgemeinen binomischen Satz No. 15:

$$\begin{aligned}
(a+b)^n &= a^n + \frac{n}{1} a^{n-1} b + \frac{n(n-1)}{1 \cdot 2} a^{n-2} b^2 + \dots \\
&\quad + \frac{n \cdot (n-1) \cdot (n-2)}{1 \cdot 2 \cdot 3} a^{n-3} b^3 + \dots \\
&\quad - n \text{ für } n, 1 \text{ für } a \text{ und } -b \text{ für } b, \\
&\text{so erhält man} \\
(1-b)^{-n} &= 1 + \frac{n}{1} b + \frac{n(n+1)}{1 \cdot 2} b^2 \\
&\quad + \frac{n(n+1)(n+2)}{1 \cdot 2 \cdot 3} b^3 + \dots
\end{aligned}$$

hierin $\frac{b}{a+b}$ für b gesetzt,

erhält man

$$\begin{aligned}
\left(1 - \frac{b}{a+b}\right)^{-n} &= \left(\frac{a}{a+b}\right)^{-n} = \\
\left(\frac{a+b}{a}\right)^n &= 1 + \frac{n}{1} \frac{b}{a+b} \\
&\quad + \frac{n \cdot (n+1)}{1 \cdot 2} \left(\frac{b}{a+b}\right)^2 + \dots
\end{aligned}$$

und hieraus

$$\begin{aligned}
(a+b)^n &= a^n \left(1 + \frac{n}{1} \frac{b}{a+b} \right. \\
&\quad + \frac{n(n+1)}{1 \cdot 2} \left(\frac{b}{a+b}\right)^2 \\
&\quad \left. + \frac{n(n+1)(n+2)}{1 \cdot 2 \cdot 3} \left(\frac{b}{a+b}\right)^3 + \dots \right) \quad \text{II}
\end{aligned}$$

Diese allgemeine Reihe, welche in Klügel's mathem. Wörterbuch, Bd. 1, pag. 336, No. 17, angeführt, und pag. 338 nach derselben ein Beispiel berechnet worden, ist für jeden Werth von n , für eine ganze, gebrochene, positive und negative Zahl gültig. Setzt man, um die Anwendbar-

keit derselben zur Ausziehung einer $\sqrt[n]{}$ zu prüfen, $\frac{1}{n}$ für n , so erhält man

$$\begin{aligned}
(a+b)^{\frac{1}{n}} &= a^{\frac{1}{n}} \left[1 + \frac{1}{n} \frac{b}{a+b} \right. \\
&\quad + \frac{1 \cdot (n+1)}{n \cdot 2n} \left(\frac{b}{a+b}\right)^2 \\
&\quad \left. + \frac{1 \cdot (n+1)(n+2)}{n \cdot 2n \cdot 3n} \left(\frac{b}{a+b}\right)^3 + \dots \right] \quad \text{III}
\end{aligned}$$

In der Formel No. 15:

$$\begin{aligned}
\sqrt[n]{a^n + b} &= a \sqrt[n]{\left(1 + \frac{b}{a^n}\right)} = a \sqrt[n]{(1+x)} \\
&= a \left(1 + \frac{1}{n} x + \frac{1 \cdot (n-1)}{n \cdot 2n} x^2 + \dots\right)
\end{aligned}$$

sind die Coefficienten kleiner, die Veränderliche x größer, als in der vorstehenden Formel,

nämlich $x = \frac{b}{a}$ anstatt $\frac{b}{a+b}$

und hat man $(a-b)^{\frac{1}{n}}$, so erhält man

$$\begin{aligned}
(a-b)^{\frac{1}{n}} &= a^{\frac{1}{n}} \left[1 - \frac{1}{n} \frac{b}{a-b} \right. \\
&\quad + \frac{1 \cdot (n+1)}{n \cdot 2n} \cdot \left(\frac{b}{a-b}\right)^2 \\
&\quad \left. + \frac{1 \cdot (n+1)(n+2)}{n \cdot 2n \cdot 3n} \cdot \left(\frac{b}{a-b}\right)^3 - \dots \right]
\end{aligned}$$

wo auch die Veränderliche $\frac{b}{a-b} > \left(x = \frac{b}{a}\right)$

wird, wo also die Formel No. 15 bestimmt convergirender ist als die vorstehende.

Für das Beispiel (No. 15) $\sqrt[4]{95}$ erhält man

$$\begin{aligned}
\sqrt[4]{95} &= 3 \left[1 + \frac{1}{4} \cdot \frac{14}{95} + \frac{1 \cdot 5}{4 \cdot 2 \cdot 4} \left(\frac{14}{95}\right)^2 \right. \\
&\quad \left. + \frac{1 \cdot 5 \cdot 9}{4 \cdot 8 \cdot 12} \left(\frac{14}{95}\right)^3 + \dots \right] \\
&= 1 + 1,00000 \ 00000 \ 00
\end{aligned}$$

$$\frac{1}{4} \cdot \frac{14}{95} = +0,03684 \ 21052 \ 63$$

$$\frac{1 \cdot 5}{4 \cdot 8} \left(\frac{14}{95}\right)^2 = +0,00339 \ 33518 \ 01$$

$$\frac{1 \cdot 5 \cdot 9}{4 \cdot 8 \cdot 12} \left(\frac{14}{95}\right)^3 = +0,00037 \ 50546 \ 73$$

u. s. w.

woraus hervorgeht, daß die Formel No. 15 als convergirender früher am Resultat führt. Bei dem Beispiel (No. 16)

$$\sqrt[4]{2} = \sqrt[4]{\frac{1}{2} 1250} = \sqrt[4]{1296 - 46}$$

ist wegen des $-b$ (-46) die Formel No. 15 noch viel mehr geeigneter; ein

Gleiches findet für das 4te Beispiel No. 17 und für das 3te No. 18 statt.

30. Man entwickelt aus dem binomischen Satz eine noch viel mehr conver-

girende Reihe für die $\sqrt[n]{}$ -Ausziehung als die in No. 15 angegebene, wie folgt:

Multiplirt man die binomische Reihe

$$x = (a+b)^n = a^n + \frac{n}{1} a^{n-1} b + \frac{n \cdot (n-1)}{1 \cdot 2} a^{n-2} b^2 + \dots$$

auf beiden Seiten mit $1 + \frac{b}{a} y$, so entsteht

$$x \left(1 + \frac{b}{a} y \right) = a^n + n a^{n-1} b + \frac{n \cdot (n-1)}{1 \cdot 2} a^{n-2} b^2 + \frac{n \cdot (n-1) \cdot (n-2)}{1 \cdot 2 \cdot 3} a^{n-3} b^3 + \dots \\ + a^{n-1} b y + n a^{n-2} b^2 y + \frac{n \cdot (n-1)}{1 \cdot 2} a^{n-3} b^3 y + \dots$$

Wird nun y so bestimmt, daß die b^3 enthaltenden Glieder verschwinden, daß also

$$\frac{n \cdot (n-1)}{1 \cdot 2} a^{n-2} b^2 + n a^{n-2} b^3 y = 0$$

so erhält man $y = -\frac{n-1}{2}$

Diesen Werth in die Reihe für $x \left(1 + \frac{b}{a} y \right)$ gesetzt und redncirt, giebt

$$x \left[1 - \frac{n-1}{2} \frac{b}{a} \right] = a^n + \frac{n+1}{2} a^{n-1} b - \frac{n+1}{2} \frac{n \cdot (n-1)}{1 \cdot 2} a^{n-3} b^3 \\ - \frac{2(n+1)}{8} \frac{n \cdot (n-1) \cdot (n-2)}{1 \cdot 2 \cdot 3} a^{n-4} b^4 - \frac{3(n+1)}{10} \frac{n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \cdot (n-3)}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4} a^{n-5} b^5 \\ - \frac{4(n+1)}{12} \frac{n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \cdot (n-3) \cdot (n-4)}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5} a^{n-6} b^6 - \dots \quad \text{IV}$$

Hieraus entsteht

$$x = (a+b)^n = \frac{2a}{2a - (n-1)b} \left[a^n + \frac{n+1}{2} a^{n-1} b - \frac{n+1}{6} \frac{n \cdot (n-1)}{1 \cdot 2} a^{n-3} b^3 \\ - \frac{2(n+1)}{8} \frac{n \cdot (n-1) \cdot (n-2)}{1 \cdot 2 \cdot 3} a^{n-4} b^4 - \frac{3(n+1)}{10} \frac{n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \cdot (n-3)}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4} a^{n-5} b^5 \\ - \frac{4(n+1)}{12} \frac{n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \cdot (n-3) \cdot (n-4)}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5} a^{n-6} b^6 - \dots \right] \quad \text{V}$$

Das m te Glied der Klammergröße ist:

$$\frac{n-2}{2m} \frac{(n+1)}{1 \cdot 2 \cdot \dots \cdot (m-1)} a^{n-m} b^m$$

Giebt man dieser Formel die Form (No. 15) I, setzt also $a=1$, $b=x$, $n=\frac{1}{n}$, so erhält man

$$(1+x)^{\frac{1}{n}} = \sqrt[n]{1+x} = \frac{2n}{2n + (n-1)x} \left[1 + \frac{n+1}{2n} x + \frac{(n+1)(n-1)}{12n^3} x^3 - \frac{(n+1)(n-1)(3n-1)}{24n^4} x^4 \right. \\ \left. + \frac{(n+1)(n-1)(2n-1)(3n-1)}{80n^5} x^5 - \dots \right] \quad \text{VI}$$

Das m te Glied der Klammergröße ist:

$$\pm \frac{n-2}{2m} \frac{(n+1)}{1 \cdot 2 \cdot \dots \cdot (m-1)} \frac{(n-1)(2n-1) \dots [(m-2)n-1]}{n^m} x^m$$

wo das Vorzeichen (+) für ein ungerades m , das Vorzeichen (-) für ein gerades m gilt. Hieraus hat man:

$$\sqrt[3]{1+x} = \frac{4}{4+x} \left[1 + \frac{1}{4} x + \frac{x^3}{32} - \frac{3x^4}{128} + \frac{9x^5}{512} - \frac{7x^6}{512} + \frac{45x^7}{4096} - \frac{297x^8}{32768} + \dots \right]$$

$$\sqrt[4]{1+x} = \frac{3}{3+x} \left[1 + \frac{1}{4} x + \frac{2x^3}{81} - \frac{5x^4}{243} + \frac{4x^5}{243} - \frac{88x^6}{6561} + \frac{220x^7}{19683} - \frac{187x^8}{19683} + \dots \right]$$

$$\sqrt[4]{1+x} = \frac{8}{8+3x} \left[1 + \frac{1}{3}x + \frac{5x^2}{256} - \frac{35x^3}{2048} + \frac{231x^4}{16384} - \frac{385x^5}{32768} + \frac{5225x^6}{524288} - \frac{72105x^7}{8388608} + \dots \right]$$

u. s. w.

Die Entwicklung der vorstehenden Reihen und deren Fortsetzungen geschieht sehr leicht, wenn man beobachtet, daß von dem 4ten Gliede ab jedes m te Glied gefunden wird, indem man das vorhergehende $(m-1)$ te Glied mit

$$\frac{(m-2)[(m-2)n-1]}{m(m-3)n} x$$

multipliziert und wo n den Grad der $\sqrt[4]{}$ bedeutet. Ein Gesetz, welches auch die Ausrechnung der Reihenglieder in Decimalen bei gegebenen Zahlenbeispielen sehr erleichtert.

1. Beispiel (No. 15)

$$\sqrt[4]{95} = \sqrt[4]{3^4 + 14} = 3\sqrt[4]{1 + \frac{1}{3}}$$

Es ist $\sqrt[4]{1 + \frac{1}{3}}$, wenn der gemeinschaftliche Factor $\frac{8}{8+3 \cdot \frac{1}{3}} = \frac{648}{690}$ zu jedem einzelnen Gliede hinzugenommen wird, die Summe der folgenden Zahlenreihe, wobei zu bemerken, daß

das 4te Glied	= $\frac{49}{4 \cdot 81}$	× dem 3. Gliede
" 5te "	= $\frac{77}{540}$	× " 4. "
" 6te "	= $\frac{35}{3 \cdot 81}$	× " 5. "
" 7te "	= $\frac{95}{8 \cdot 81}$	× " 6. "
" 8te "	= $\frac{161}{1080}$	× " 7. "
" 9te "	= $\frac{49}{324}$	× " 8. "
" 10te "	= $\frac{62}{405}$	× " 9. "
" 11te "	= $\frac{245}{1584}$	× " 10. "
" 12te "	= $\frac{13 \times 35}{36 \cdot 81}$	× " 11. "

Das 1. Glied	= + 0,93913	04347	82609
" 2. "	= + 0,10144	92753	62319
" 3. "	= + 0,00009	47076	37798

$$(a+b)^n = \frac{2a}{2a-(n-1)b} \left[a^n + \frac{n+1}{2} a^{n-1}b - \frac{n+1}{b} \cdot \frac{n(n-1)}{1 \cdot 2} a^{n-3}b^2 \right]$$

und wenn man $\frac{1}{n}$ für n setzt:

$$(a+b)^{\frac{1}{n}} = \frac{2na}{2na+(n-1)b} \left[\sqrt[n]{a} + \frac{n+1}{2n} \frac{b}{a} \sqrt[n]{a} + \frac{(n+1)(n-1)}{12n^3} \frac{b^2}{a^2} \sqrt[n]{a} \right]$$

Das 4. Glied	= - 0,00001	43230	68680
" 5. "	= + 0,00000	20423	63497
" 6. "	= - 0,00000	02941	67511
" 7. "	= + 0,00000	00431	26420
" 8. "	= - 0,00000	00064	29931
" 9. "	= + 0,00000	00009	72792
" 10. "	= - 0,00000	00001	48845
" 11. "	= + 0,00000	00000	23022
" 12. "	= - 0,00000	00000	03591

$$\text{Summa} = + 1,04066 \quad 18804 \quad 50229$$

21. Die Reihe VI, No. 20, für $\sqrt[4]{1+x}$ convergirt in den ersten drei Gliedern wegen der fortgelassenen b^3 enthaltenden Glieder der ursprünglichen Reihe bedeutend, und in den folgenden Gliedern ebenfalls mehr als die aus der allgemeinen Reihe I, No. 15, entwickelte Reihe. Denn durch 12 Glieder ist die 11te Decimalstelle (5) schon richtig gefunden worden, und daß die 11te Stelle (No. 15) mit dieser übereinstimmt, ist Zufall; als zuverlässig richtig konnte sie dort nicht angesehen werden; daher ist hier

$$\sqrt[4]{95} = 3\sqrt[4]{1+x} = 3,12198 \quad 56414$$

auf 10 Decimalen richtig gefunden worden, wenn man damit abbrechen will, weil das folgende 13te Glied in $\sqrt[4]{1+x}$ positiv in der 12ten Decimale etwa 5 geben wird, und numerisch größer ist als alle ihm nachfolgenden Glieder zusammengekommen.

Die Reihe VI, No. 20, ist also der I, No. 15, vorzuziehen. Aus dem Beispiel $\sqrt[4]{95}$ ist zu erschen, daß sie schon in den ersten drei Gliedern eine sehr bedeutende Annäherung giebt, nämlich = + 1,04067 44 .. während das 4te Glied = - 0,00001 43 .. einen Prüfstein für den Grad Genauigkeit gewährt:

Demnach kann man, wenn wenige Decimalen genügen, die Reihe V unmittelbar, und zwar in den 3 ersten Gliedern als Formel anwenden, also:

und redncirt:

$$\sqrt[n]{(a+b)} = \frac{2na + (n+1)b}{2na + (n-1)b} \sqrt[n]{a} + \frac{(n+1)(n-1)b^{\frac{n-1}{n}}a}{6n^2a^2[2na + (n-1)b]}$$

VII

hierans

$$\begin{aligned}\sqrt[3]{a+b} &= \frac{4a+3b}{4a+b} \sqrt[3]{a} + \frac{b^{\frac{2}{3}} \sqrt[3]{a}}{8a^2(4a+b)} \\ \sqrt[3]{a+b} &= \frac{3a+2b}{3a+b} \sqrt[3]{a} + \frac{2b^{\frac{2}{3}} \sqrt[3]{a}}{27a^2(3a+b)} \\ \sqrt[4]{a+b} &= \frac{8a+5b}{8a+3b} \sqrt[4]{a} + \frac{5b^{\frac{3}{4}} \sqrt[4]{a}}{32a^3(8a+3b)} \\ \sqrt[5]{a+b} &= \frac{5a+3b}{5a+2b} \sqrt[5]{a} + \frac{2b^{\frac{4}{5}} \sqrt[5]{a}}{25a^4(5a+2b)}\end{aligned}$$

u. s. w.

Die beiden Glieder des Ausdrucks sind zusammengezogen die 3 ersten Glieder der Reihe V, No. 20.

Setzt man in dem 4ten Gliede $\frac{1}{n}$ für n , so wird das Glied negativ, und da es angleich größer ist als das nachfolgende positive 5te Glied, so ist die ans der Formel VII gefundene $\sqrt[n]{a}$ deren größter Werth. Um aber auch noch die Grenze des kleinsten Werths zu finden, läßt sich aus der Reihe V die Bestimmung ableiten, daß das 4te Glied

$$= \frac{2n-1}{2n} \cdot \frac{b}{a} \text{ mal dem dritten ist.}$$

1. Beispiel. $\sqrt[3]{2}$ Schreibe $5\sqrt[3]{2} = \sqrt[3]{50} = \sqrt[3]{49+1}$

$$= \frac{4 \cdot 49 + 3}{4 \cdot 49 + 1} \cdot 7 + \frac{1}{8 \cdot 49^2(4 \cdot 49 + 1)}$$

das 1. Glied $= + 7,07106599$ " 2. " $= + 0,00000185$ der größte Werth $= 7,07106784$

die folgende negative Zahl

$$\text{ist } -\frac{2 \cdot 2 - 1}{4} \cdot \frac{1}{49} = -0,00000185$$

$$= -0,00000003$$

also der kleinste Werth $= 7,07106781$
Ohne Berücksichtigung der Decimalstellen, welche dem 2ten Gliede angehören, ist

$$5\sqrt[3]{2} = 7,07106$$

$$\text{und } \sqrt[3]{2} = 1,41421$$

der größte Werth von

$$\sqrt[3]{2} = \frac{1}{5} \cdot 7,07106784 = 1,41421356$$

der kleinste Werth von

$$\sqrt[3]{2} = \frac{1}{5} \cdot 7,07106781 = 1,41421356$$

mithin richtig

$$\sqrt[3]{2} = 1,41421356$$

2. Beispiel. $\sqrt[3]{2}$

$$\text{Schreibe } 4\sqrt[3]{2} = \sqrt[3]{128} = \sqrt[3]{125+3}$$

$$= \frac{3 \cdot 125 + 2 \cdot 3}{3 \cdot 125 + 3} \cdot 5 + \frac{2 \cdot 3^{\frac{2}{3}} \cdot 5}{27 \cdot 125^2(3 \cdot 125 + 3)}$$

$$\text{das 1. Glied} = + 5,03968 \quad 253968$$

$$\text{" 2. " } = + 0,00000 \quad 169331$$

der größte Werth von

$$4\sqrt[3]{2} = + 5,03968 \quad 423299$$

die folgende negative

größte Zahl

$$\frac{2 \cdot 3 - 1}{2 \cdot 3} \cdot \frac{3}{125} = 0,00000169$$

$$= + 0,00000 \quad 003386$$

der kleinste Werth $= 5,03968 \quad 419913$

Ohne Berücksichtigung der dem 2ten Gliede zugehörigen Decimalen ist

$$4\sqrt[3]{2} = 1,25992$$

der größte Werth $= 1,25992 \quad 1058$ der kleinste Werth $= 1,25992 \quad 1048$

mithin richtig

$$\sqrt[3]{2} = 1,25992 \quad 105$$

3. Beispiel. $\sqrt[4]{2}$

$$\text{Schreibe } 5\sqrt[4]{2} = \sqrt[4]{1250} = \sqrt[4]{1296-46}$$

$$= \frac{8 \cdot 1296 - 5 \cdot 46}{8 \cdot 1296 - 3 \cdot 46} \cdot 6$$

$$= \frac{8 \cdot 1296 - 3 \cdot 46}{5 \cdot 46^2 \cdot 6}$$

$$= \frac{32 \cdot 1296^2(8 \cdot 1296 - 3 \cdot 46)}{32 \cdot 1296^2(8 \cdot 1296 - 3 \cdot 46)}$$

$$\text{das 1. Glied ist } = + 5,94604 \quad 10557$$

$$\text{" 2. " } = + 0,00000 \quad 53108$$

Da die folgende hinzukommende Zahl positiv ist, so ist das erste Glied der größte Werth,

die algebraische Summe beider Glieder

$$= 5,94603 \quad 57449;$$

der kleinste Werth von $5\sqrt[4]{2}$.

Mithin der größte Werth von

$$\sqrt[4]{2} = 1,18920 \quad 82111$$

$$\text{der kleinste Werth} = 1,18920 \quad 71490$$

$$\text{also richtig } \sqrt[4]{2} = 1,189207$$

Rücksichtigt man auf die noch folgende, 2. Wurzeln aus mehrgliedrigen von da ab größte positive Zahl, so hat vollständigen Potenzen.

$$\frac{2 \cdot 4 - 1}{2 \cdot 4} \cdot \frac{46}{1296} = 0,0000053108$$

= + 0,0000001650

und man hat noch näher den größten

Werth von $\sqrt[4]{2} = 5,9460359099$

und der größte Werth von

$$\sqrt[4]{2} = 1,1892071820$$

also richtig $\sqrt[4]{2} = 1,1892071$

4. Beispiel. $\sqrt[4]{2}$

$$\begin{aligned} \text{Schreibe } \sqrt[4]{2} &= \sqrt[4]{33614} = \sqrt[4]{32768 + 846} \\ &= \frac{5 \cdot 32768 + 3 \cdot 846}{5 \cdot 32768 + 2 \cdot 846} \cdot 8 \\ &\quad + \frac{2 \cdot 846^3 \cdot 8}{25 \cdot 32768^3 + (5 \cdot 32768 + 2 \cdot 846)} \end{aligned}$$

das 1. Glied ist = + 8,04088 635

" 2. " " = + 0,00000 022

der größte Werth von $\sqrt[4]{2} = + 8,04088 657$

das nachfolgende negative Glied ist

$$\frac{10 - 1}{10} \cdot \frac{846}{32768} \times 0,00000022 = 0,00000006$$

der kleinste Werth von $\sqrt[4]{2} = 8,04088 651$

der größte Werth von $\sqrt[4]{2} = 1,14869 808$

der kleinste Werth von $\sqrt[4]{2} = 1,14869 807$

also richtig

$$\sqrt[4]{2} = 1,14869 807$$

II. Ausziehen einer Wurzel aus Buchstabengrößen.

1. Wurzeln aus eingliedrigen Größen.

$$\text{Es ist } \sqrt[n]{a^n} = a$$

$$\sqrt[n]{a^m} = a^{\frac{m}{n}}$$

$$\sqrt[n]{a^{mn}} = a^m$$

$$\sqrt[n]{a^{m-n}} = a^{\frac{m-n}{n}} = a^m - 1$$

$$\sqrt[n]{a^{-n}} = \sqrt[n]{\frac{1}{a^n}} = a^{-1} = \frac{1}{a}$$

$$\sqrt[n]{a^{-nm}} = \sqrt[n]{\frac{1}{a^{nm}}} = a^{-m} = \frac{1}{a^m}$$

$$\sqrt[n]{\frac{a^m \cdot b^{nm}}{c^{n-m}}} = \frac{a^{\frac{m}{n}} \cdot b^m}{c^{1-\frac{m}{n}}}$$

$$\sqrt[4]{a^4 + 2ab + b^2} = \pm (a+b) \quad 1.$$

$$\sqrt[4]{a^4 - 2ab + b^2} = \pm (a-b) \quad 2.$$

$$\sqrt[4]{a^4 + 3a^2b + 3ab^2 + b^4} = a+b \quad 3.$$

$$\sqrt[4]{a^4 - 3a^2b + 3ab^2 - b^4} = a-b \quad 4.$$

$$\sqrt[4]{a^4 \pm 4a^2b + 6a^2b^2 \pm 4a^2b^3 + b^4} = a \pm b \quad 5.$$

n. s. w.

$$\sqrt[n]{a^n \pm \frac{n}{1} a^{n-1} b + \frac{n(n-1)}{1 \cdot 2} a^{n-2} b^2}$$

$$\pm \frac{n(n-1)(n-2)}{1 \cdot 2 \cdot 3} a^{n-3} b^3 + \dots$$

$$\pm \frac{n(n-1)}{1 \cdot 2} a^2 b^{n-2}$$

$$(+ \pm) \frac{n}{1} a b^{n-1} (+ \mp) b^n = a \pm b \quad 6.$$

3. Hat man aus einer mehrgliedrigen Größe die n te $\sqrt[n]{}$ zu ziehen, so muß sie, wenn sie eine vollständige n te Potenz ist, mindestens 2 Glieder enthalten, die n te Potenzen sind, und es ist am einfachsten, diese anzufachen, und aus ihnen in Beziehung auf die Vorzeichen alle Glieder zu bilden, die, dem binomischen Satz (No. 2, Formel 6) zufolge, zur vollständigen n ten Potenz gehören.

1. Beispiel.

$$\sqrt[5]{\left[x^5 - 10xy^4(x^2 - 4y^2) - 80 \frac{y^5}{x^3} (x^2 - y^2) - \frac{32y^{10}}{x^5} \right]}$$

Das 1te und das 4te Glied sind 5te Potenzen, deren Wurzeln x und $-\frac{2y^2}{x}$

Es ist also zu untersuchen, ob die mittleren Glieder die beiden äußeren zu einer vollständigen 5ten Potenz ergänzen.

Nun ist nach No. 2, 6

$$(a-b)^5 = a^5 - 5a^4b + 10a^3b^2 - 10a^2b^3 + 5ab^4 - b^5$$

daher

$$\left(x - \frac{2y^2}{x} \right)^5 = x^5 - 10x^3y^2 + 40xy^4 - 80 \frac{y^6}{x} + 80 \frac{y^8}{x^3} - \frac{32y^{10}}{x^5}$$

$$= x^5 - 10xy^2(x^2 - 4y^2) - 80 \frac{y^4}{x^3} (x^2 - y^2)$$

$$- 32 \frac{y^{10}}{x^5}$$

folglich die $\sqrt[5]{}$ gefunden.

2. Beispiel. (Meier Hirsch, pag. 39, No. 22.)

$$\sqrt[3]{\left[\frac{9a^{2m-2}c^2}{4d^{6p}} - \frac{3a^{m+n-1}b^{2n-1}c}{d^{3p-3}} - \frac{2^6 a^{m-1}bx}{d^{3p}} + a^{2n}b^{4n-2}d^6 + \frac{2^8}{3} a^m b^{2n-1}d^3 + \frac{2^{10}b^2x}{9}\right]}$$

Dieser Ausdruck enthält 3 Quadrate:

$$\frac{9a^{2m-2}c^2}{4d^{6p}}; \text{ Wurzel} = \frac{3a^{m-1}c}{2d^{3p}}$$

$$+ a^{2n}b^{4n-2}d^6; \text{ Wurzel} = a^n b^{2n-1}d^3$$

$$+ \frac{2^{10}b^2x}{9}; \text{ Wurzel} = \frac{2^5 b^2x}{3}$$

Nun hat

$$\left(\frac{3a^{m-1}c}{2d^{3p}} \pm a^n b^{2n-1}d^3\right)^2$$

das doppelte Product ($3ab$ in 1 und 2, No. 2).

$$2 \cdot \frac{3a^{m-1}c}{2d^{3p}} \times a^n b^{2n-1}d^3 \\ = \pm \frac{3a^{m+n-1}b^{2n-1}c}{d^{3p-3}}$$

und da diese Größe in dem obigen Quadrat als 2tes Glied mit - steht, so sind die beiden ersten Glieder der $\sqrt[3]{}$ entweder

$$+ \frac{3a^{m-1}c}{2d^{3p}} - a^n b^{2n-1}d^3 \text{ oder} \\ - \frac{3a^{m-1}c}{2d^{3p}} + a^n b^{2n-1}d^3$$

Setzt man diese beiden Glieder als ersten

Theil der $\sqrt[3]{}$, die 3te $\sqrt[3]{} = \frac{2^5 b^2x}{3}$ als 2ten Theil derselben, so hat man das doppelte Product

$$= 2 \left[\pm \frac{3a^{m-1}c}{2d^{3p}} \mp a^n b^{2n-1}d^3 \right] \times \frac{2^5 b^2x}{3} \\ = \pm \frac{2^6 a^{m-1}bx}{d^{3p}} \mp \frac{2^8}{3} a^n b^{2n-1}d^3$$

das erste Glied ist mit -, das zweite mit + in dem obigen Quadrat, daher

$$\text{die } \sqrt[3]{} = -3a^{m-1}c + a^n b^{2n-1}d^3 + \frac{2^5}{3} b^2x$$

$$\text{oder} = +3a^{m-1}c - a^n b^{2n-1}d^3 - \frac{2^5}{3} b^2x$$

3. Beispiel. (Meier Hirsch, pag. 40, No. 9.)

$$\sqrt[3]{\left(b^3 + \frac{3a^3b^3}{2c^2}x - 2 + \frac{3a^4b}{4c^2}x - 1 + \frac{a^6}{8c^3}x - 6\right)}$$

Es sind hier 2 Glieder, das erste und das letzte Cubi, deren Wurzeln $= b$ und $\frac{a^2x-2}{2c^2}$; alle Glieder sind positiv, es ist also nur zu untersuchen, ob die beiden mittleren Glieder den Cubus vervollständigen.

$$\text{Nun ist } 3 \cdot b^3 \times \frac{a^3x-2}{2c^2} = \frac{3a^3b^3x-2}{2c^2}$$

$$\text{Das 2te Glied,} \\ \text{und } 3 \cdot b \left(\frac{a^2x-2}{2c^2}\right)^2 = \frac{3a^4bx-4}{4c^4}$$

$$\text{Das 3te Glied,} \\ \text{folglich die } \sqrt[3]{} = b + \frac{a^2x-2}{2c^2} = b + \frac{a^2}{2c^2}x$$

4. Quadratwurzeln aus unvollständigen Quadraten.

Diese werden am zweckmäßigsten in eine Reihe entwickelt.

$$\text{Beispiel. } \sqrt[3]{a^3 + x^3}$$

das erste Glied der $\sqrt[3]{}$ ist $= a$.

Nennt man den zweiten Theil derselben B , so ist

$$a^3 + x^3 = a^3 + 2aB + B^3$$

und nm B näherungsweise an finden, siehe a^3 ab, dividire den Rest x^3 durch $2a$, so erhält man näherungsweise $B = \frac{x^3}{2a}$

welches zugleich das 2te Glied der $\sqrt[3]{}$ ausmacht.

$$\begin{array}{l} \text{Zieht man nun ab von } a^3 + x^3 \\ \left(a + \frac{x^3}{2a}\right)^3 \qquad \qquad \qquad = a^3 + x^3 + \frac{x^4}{4a^2} \\ \hline \text{so ist der Rest} \quad - \frac{x^4}{4a^2} \end{array}$$

$$\begin{array}{l} \text{Bezeichnet man das zu } \left(a + \frac{x^3}{2a}\right) \text{ Feh-} \\ \text{lende der } \sqrt[3]{} \text{ mit } C, \text{ so ist dieser Rest} \\ = 2 \left(a + \frac{x^3}{2a}\right) C + C^2 \end{array}$$

man dividire wieder den Rest durch $2a$, und man erhält näherungsweise

$$C = -\frac{x^4}{4a^2} : 2a = -\frac{x^4}{8a^3}$$

welches zugleich das 3te Glied ist.

$$\text{Also abgezogen von } -\frac{x^4}{4a^2}$$

$$\begin{array}{l} 2 \left(a + \frac{x^3}{2a}\right) \left(-\frac{x^4}{8a^3}\right) + \left(-\frac{x^4}{8a^3}\right)^2 \\ = -\frac{x^4}{4a^2} - \frac{x^6}{8a^4} + \frac{x^8}{64a^6} \\ \hline \text{bleibt Rest} + \frac{x^6}{8a^4} - \frac{x^8}{64a^6} \end{array}$$

Um nun das 4te Glied zu finden, betrachtet man die 3 ersten Glieder

$$a + \frac{x^3}{2a} - \frac{x^4}{8a^3}$$

als ersten Theil der $\sqrt[3]{}$, dividirt also in

das erste Glied $+\frac{x^4}{8a^4}$ des Restes mit $2a$

und erhält $\frac{x^4}{16a^4}$

Nun muß der Rest

$$\frac{x^4}{8a^4} - \frac{x^4}{16a^4}$$

enthalten

$$2\left(a + \frac{x^2}{2a} - \frac{x^4}{8a^4}\right) \frac{x^2}{16a^4} + \left(\frac{x^4}{16a^4}\right)^2$$

$$= \frac{x^6}{8a^4} + \frac{x^6}{64a^4} - \frac{x^{10}}{64a^4} + \frac{x^{18}}{256a^{16}}$$

abgezogen bleibt der Rest

$$-\frac{5x^6}{64a^4} + \frac{x^{10}}{64a^4} - \frac{x^{18}}{256a^{16}}$$

Dies ist der Rest, nachdem die $\sqrt[4]{}$ in den 4 Gliedern:

$$a + \frac{x^2}{2a} - \frac{x^4}{8a^4} + \frac{x^6}{16a^4}$$

bestimmt worden ist. Um das 5te Glied

zu finden, hat man wieder $-\frac{5x^6}{64a^4}$ durch

$2a$ zu dividiren, und man erhält als 5tes

$$\text{Glied } -\frac{5x^6}{128a^5}$$

$$\begin{aligned} x^3 &= 2aAx^3 + A^2x^4 \\ &\quad + 2aBx^4 + 2ABx^4 + B^2x^5 \\ &\quad + 2aCx^5 + 2ACx^5 + 2BCx^{10} + C^2x^{10} \\ &\quad + 2aDx^5 + 2ADx^{10} + 2BDx^{10} + \dots \\ &\quad + 2aEx^{10} + 2AEx^{10} + \dots \\ &\quad + 2aFx^{10} + \dots \end{aligned}$$

Bringt man x^3 von der linken Seite auf die rechte, reducirt also die Gleichung auf Null und ordnet, so hat man

$$0 = (2aA-1)x^3 + (A^2+2aB)x^4 + 2(AB+aC)x^5 + (B^2+2AC+2aD)x^6 + 2(BC+AD+aE)x^{10} + (C^2+2BD+2AE+2aF)x^{10} + \dots$$

Dividirt man die Gleichung durch x^3 , so entsteht

$$0 = 2aA-1 + (A^2+2aB)x + 2(AB+aC)x^2 + \dots$$

Da nun die Gleichung für jedes reelle x Geltung hat, so kann die rechte Seite nur $=0$ werden, wenn $2aA-1=0$ ist.

Diesen Werth eingesetzt, entsteht:

$$0 = (A^2+2aB)x^2 + 2(AB+aC)x^3 + \dots$$

Diese Gleichung durch x^2 dividirt, giebt

$$0 = A^2 + 2aB + 2(AB+aC)x + \dots$$

und wiederum muß $A^2 + 2aB = 0$ sein.

Bei fortgesetztem Verfahren und denselben Schlüssen erhält man alle Coefficienten der Reihe $=0$, also

- 1) $2aA-1=0$
 - 2) $A^2+2aB=0$
 - 3) $AB+aC=0$
 - 4) $B^2+2AC+2aD=0$
 - 5) $BC+AD+aE=0$
 - 6) $C^2+2BD+2AE+2aF=0$
- n. s. w.

Führt man auf diese Weise fort, so wird die Rechnung immer weitläufiger, weil man in jedem folgenden Rest kein Glied vernachlässigen darf, bevor man nicht das Gesetz, nach welchem die Reihe fortschreitet, entdeckt hat, so daß dann das allgemeine Glied ohne weitere Rechnung ermittelt werden kann.

5. Eine leichtere Methode zur Entwicklung der $\sqrt[4]{}$ aus einem unvollständigen Quadrat in eine Reihe gewährt die Lehre von den unbestimmten Coefficienten.

Man setze, nachdem man sich überzeugt hat, daß a das erste Glied wird und daß x in Potenzen mit nur geraden Exponenten in den übrigen Gliedern vorkommt,

$$\sqrt[4]{a^2+x^2} = a + Ax^2 + Bx^4 + Cx^6 + Dx^8 + Ex^{10} + Fx^{12} + \dots$$

wo a das bestimmte erste Glied ist, A, B, C, \dots bestimmte, aber noch unbekannte Zahlen sind. Dann ist, auf beiden Seiten quadrirte,

$$a^2+x^2 = (a + Ax^2 + Bx^4 + Cx^6 + \dots)^2$$

Die Klammer aufgelöst und a^2 beiderseits subtrahirt, giebt

$$\text{Ans 1 erhält man } A = +\frac{1}{2a}$$

Diesen Werth in No. 2 eingesetzt, giebt

$$B = -\frac{1}{8a^3}$$

und so weiter

$$C = +\frac{1}{16a^5}$$

$$D = -\frac{5}{128a^7}$$

$$E = +\frac{7}{256a^9}$$

$$F = -\frac{14}{1024a^{11}}$$

Es ist demnach gefunden

$$\begin{aligned} \sqrt[4]{a^2+x^2} &= a + \frac{x^2}{2a} - \frac{x^4}{8a^3} + \frac{x^6}{16a^5} - \frac{5x^8}{128a^7} \\ &\quad + \frac{7x^{10}}{256a^9} - \frac{14x^{12}}{1024a^{11}} + \dots \end{aligned}$$

6. Kubikwurzeln aus unvollständigen Kuben.

Ein Verfahren, wie ad 4, bei der $\sqrt[4]{}$ führt zu noch weitläufigeren Rechnungen

wie dort und man wählt am besten die

ad 5 gezeigte Methode. Z. B. $\sqrt[3]{a^3+x^3}$

Setze, nachdem man sich überzeugt, daß a das erste Glied ist und daß x in den Potenzen von nur durch 3 theilbaren Exponenten vorkommen kann,

$$x^3 = 3a^2Ax^3 + 3aA^2x^3 + A^3x^3$$

$$+ 3a^2Bx^3 + 6aABx^3 + 3A^2Bx^3$$

$$+ 3a^2Cx^3 + 6aACx^3 + (3A^2C + 6aBC)x^3$$

$$+ 3a^2Dx^3 +$$

$$3AB^2x^{15} +$$

$$3AB^2Cx^{15} +$$

$$6aADx^{15} + (3A^2D + 6aBD)x^{15}$$

$$+ 3a^2Ex^{15} +$$

$$3a^2Fx^{15} +$$

$$B^3x^{15} +$$

$$6ABCx^{15} +$$

$$3aC^3x^{15} +$$

$$6aBDx^{15} +$$

$$6aAEx^{15} +$$

$$3a^3Fx^{15} +$$

Diese Gleichung auf Null reducirt und geordnet, giebt:

$$0 = (3a^3A - 1)x^3 + 3(aA^2 + a^2B)x^3 + (A^3 + 6aAB + 3a^2C)x^3$$

$$+ 3(A^2B + aB^2 + 2aAC + a^2D)x^{15}$$

$$+ 3(AB^2 + A^2C + 2aBC + 2aAD + a^2E)x^{15}$$

$$+ (B^3 + 6ABC + 3aC^2 + 3A^2D + 6aBD + 6aAE + 3a^2F)x^{15}$$

jeden dieser Coefficienten von x^3 bis $x^{15} = 0$ gesetzt und entwickelt, giebt:

$$A = + \frac{1}{3a^2}$$

$$B = - \frac{1}{9a^3}$$

$$C = + \frac{5}{81a^4}$$

$$D = - \frac{10}{243a^{11}}$$

$$E = + \frac{22}{729a^{14}}$$

$$F = - \frac{124}{6561a^{17}}$$

daher

$$\sqrt[3]{a^3+x^3} = a + \frac{x^3}{3a^2} - \frac{x^3}{9a^3} + \frac{5x^3}{81a^4} - \frac{10x^{15}}{243a^{11}} + \frac{22x^{15}}{729a^{14}} - \frac{124x^{15}}{6561a^{17}} + \dots$$

7. Auf dem No. 5 und 6 angegebenen Wege kann auch jede $\sqrt[n]{}$ mit höheren Exponenten aus einer unvollständigen Potens ausgesogen werden.

8. Ausziehen der Quadratwurzel aus einem Binom von der Form $\sqrt{A \pm \sqrt{B}}$

Im Laufe von Entwicklungen kommt

$$1) \sqrt{3-2\sqrt{2}} = \sqrt{3-\sqrt{8}} = \sqrt{\frac{3+1}{2}} - \sqrt{\frac{3-1}{2}} = \sqrt{2} - 1$$

$$2) \sqrt{\sqrt{18}-4} = \sqrt{(\sqrt{18}-\sqrt{16})} = \sqrt{\frac{\sqrt{18}+\sqrt{2}}{2}} - \sqrt{\frac{\sqrt{18}-\sqrt{2}}{2}}$$

Nun ist $\sqrt{18 \pm 12} = \sqrt{18 \pm 2 \pm 2 \cdot \sqrt{36}} = \sqrt{20 \pm 12}$

$$\text{also } \sqrt{(\sqrt{18}-4)} = \sqrt{\frac{\sqrt{32}}{2}} - \sqrt{\frac{\sqrt{8}}{2}} = \sqrt{8} - \sqrt{2}$$

$\sqrt{a^2+x^2} = a + Ax^3 + Bx^5 + Cx^7 + Dx^{15} + Ex^{15} + Fx^{15} + \dots$
cubire zu beiden Seiten und reducire, so erhält man

diese Form nicht selten vor, und die Verwandlung derselben in zwei Glieder wird nicht ganz mit Recht Ausziehen der $\sqrt[n]{}$ genannt.

Man setze $\sqrt{A \pm \sqrt{B}} = x \pm \sqrt{y}$

so ist $A \pm \sqrt{B} = (x \pm \sqrt{y})^2 = x^2 \pm 2x\sqrt{y} + y$

Setzt man das Rationale dem Rationalen, das Irrationale dem Irrationalen gleich, so hat man aus der letzten Gleichung:

$$1) A = x^2 + y$$

$$2) \sqrt{B} = 2x\sqrt{y}$$

2 Gleichungen mit 2 unbekannten Größen x und y . Aus Gl. 2 erhält man

$$3) B = 4x^2y$$

aus 3 und 1

$$4) A = x^2 + \frac{B}{4x^2}$$

geordnet

$$5) x^4 - Ax^2 + \frac{B}{4} = 0$$

woraus

$$6) x^2 = \frac{1}{2}(A + \sqrt{A^2 - B})$$

aus 1 und 6 hat man nun

$$y = A - x^2 = \frac{1}{2}(A - \sqrt{A^2 - B})$$

folglich

$$\sqrt{A \pm \sqrt{B}} = \sqrt{\frac{A + \sqrt{A^2 - B}}{2}} \pm \sqrt{\frac{A - \sqrt{A^2 - B}}{2}}$$

Die Umwandlung ist von Nutzen, wenn

$A^2 - B$ ein vollständiges Quadrat ist. Z. B.

$$\begin{aligned}
 3) \sqrt{a^2 + b + 2ayb} &= \sqrt{(a^2 + b + y^2 4a^2 b)} \\
 &= \sqrt{\frac{a^2 + b + y^2 (a^2 + b)^2 - 4a^2 b}{2}} + \sqrt{\frac{a^2 + b - y^2 (a^2 + b)^2 - 4a^2 b}{2}} \\
 &= \sqrt{\frac{(a^2 + b) + (a^2 - b)}{2}} + \sqrt{\frac{(a^2 + b) - (a^2 - b)}{2}} \\
 &= a + yb
 \end{aligned}$$

9. Aussehen der Quadratwurzel aus einem Binom von der Form $A + B\sqrt{-1}$
Verfahre wie No. 8; setze

$$\sqrt{A \pm B\sqrt{-1}} = x \pm y\sqrt{-1}$$

so ist $A \pm B\sqrt{-1} = (x \pm y\sqrt{-1})^2 = x^2 - y^2 \pm 2xy\sqrt{-1}$

Das Mögliche dem Möglichen, das Unmögliche dem Unmöglichen gleich gesetzt, giebt:

$$1) A = x^2 - y^2$$

$$2) B = 2xy$$

$$\text{hieraus } A = x^2 - \frac{B^2}{4x^2}$$

$$\text{geordnet } x^4 - Ax^2 - \frac{B^2}{4} = 0$$

$$\text{woraus } x^2 = \frac{1}{2} (+A \pm \sqrt{A^2 + B^2})$$

wo nur das + Zeichen der $\sqrt{}$ gelten kann, weil x^2 sonst unmöglich wäre. Es ist also

$$x = \sqrt{\frac{A + \sqrt{A^2 + B^2}}{2}}$$

Aus Gl. 1 hat man nun $y^2 = x^2 - A$

also mit Hülfe von Gl. 3

$$y^2 = \frac{1}{2} (-A + \sqrt{A^2 + B^2})$$

$$\text{und } y = \sqrt{\frac{-A + \sqrt{A^2 + B^2}}{2}}$$

hieraus

$$\sqrt{A \pm B\sqrt{-1}} = \sqrt{\frac{A + \sqrt{A^2 + B^2}}{2}} \pm \sqrt{\frac{-A + \sqrt{A^2 + B^2}}{2}} \sqrt{-1}$$

1. Beispiel.

$$\begin{aligned}
 \sqrt{-3 + \sqrt{-16}} &= \sqrt{-3 + 4\sqrt{-1}} \\
 &= \sqrt{\frac{-3 + \sqrt{9 + 16}}{2}} + \sqrt{\frac{+3 + \sqrt{9 + 16}}{2}} \sqrt{-1} \\
 &= 1 + 2\sqrt{-1}
 \end{aligned}$$

2. Beispiel.

$$\begin{aligned}
 \sqrt{8\sqrt{-1}} &= \sqrt{0 + 8\sqrt{-1}} = \sqrt{\frac{+0 + \sqrt{0^2 + 8^2}}{2}} + \sqrt{\frac{-0 + \sqrt{0^2 + 8^2}}{2}} \sqrt{-1} \\
 &= 2(1 + \sqrt{-1})
 \end{aligned}$$

Axe ist eine mathematische gerade Linie, welche unter allen mit derselben in Beziehung zu denkenden, also zu irgend einem und demselben System im Raum gehörenden geraden Linien als Hauptlinie aufzufassen ist. Als solche ist sie die geeignetste gerade Linie, durch welche alle außer ihr befindlichen Punkte, also auch Linien, Flächen und Körper, deren Ort nach bestimmbar sind, indem man deren Lage und Entfernung in Beziehung auf die Axe feststellt.

2. Es giebt Systeme im Raum, deren Natur keine Hauptlinie wahrnehmen läßt, als jede unregelmäßige Figur, eine An-

zahl im Raum zerstreuter Punkte u. s. w. Um deren Lage festzustellen, muß man Hauptlinien wählen, diese von einem beliebigen Punkt aus gedachten Hauptlinien sind die Coordinaten-Axen (s. d. unter Abscisse, pag. 14). Aber auch für die nach bestimmtem Gesetz gebildete krumme Linie, die Evolvente ADE, Fig. 23, pag. 22, kann man keine gerade Linie finden, welche vorzugsweise als deren Axe gelten könnte; soll also die Lage deren Punkte bestimmt werden, so muß man zwei in einerlei Ebene mit ADE zu zeichnende gerade Linien als Axen (als Coordinaten-Axen) wählen.

3. Dagegen giebt es Systeme im Raum, bei deren Anblick man sogleich eine Hauptlinie, eine Axe erkennt: Für die abgekürzte Pyramide, Fig. 6, pag. 6, ist es offenbar nur eine Linie, nämlich die gerade Verbindungslinie $A'A$ der Mittelpunkte beider Endflächen, für die ganze Pyramide die gerade Verbindungslinie der Spitze und des Grundflächenmittels A . Desgleichen in dem abgekürzten Kegel Fig. 7, die gerade Verbindungslinie A der Mittelpunkte beider Endkreise. Bei der Ellipse $appp'$, Fig. 11, pag. 12, nimmt man zwei solcher Hauptlinien wahr, die große Axe ap und die kleine Axe pp' . Bei der Parabel und bei der Hyperbel erkennt man wieder nur eine Hauptlinie, nämlich die gerade Linie, welche vom Scheitel aus gezogen die Fläche in 2 congruente Theile theilt.

Die eben gedachten Axen sind also nicht willkürlich gewählte, sondern in der Natur der Raumgrößen begründete, sie sind natürliche Axen, und wenn auch durch sie die Lagen der Punkte krummer Linien, der Ecken, Kanten und Oberflächen von Körpern am einfachsten zu bestimmen sind, so sieht man von dieser Eigenschaft ab und definiert in der Geometrie: Axe als gerade Linie, um welche herum alle Punkte der Raumgröße sich regelmäÙig gruppieren. Oder im Besonderen: Axe einer krummen Linie, die gerade Linie, durch welche die krumme in zwei gleiche und gleich liegende Theile getheilt wird. Axe von ebenen Figuren sagt man nicht. Axe eines geometrischen Körpers, die gerade Linie, in welcher die Mittelpunkte aller parallelen, einander ähnlichen Durchschnittsebenen liegen. (S. Axen der Krystalle.)

4. In den mechanischen Wissenschaften, die nur Ruhe und Bewegung, und zwar fortschreitende und drehende Bewegung als Wirkung von Kräften betrachten, ist Axe diejenige gerade Linie, um welche Drehung geschieht, oder um welche Drehung gedacht werden soll. Diese Axe ist also in dem ganzen System die elusige Linie, welche sich nicht dreht, und von welcher jeder einzelne Punkt des ganzen Systems einerlei Abstand behält. Die Axe kann aber fortschreiten, wie die Axe eines Rades am Wagen (s. Achse). Bei einem Wasserrade bleibt die Axe (die Mittellinie der Wasserradschale, oder vielmehr die gerade Verbindungslinie der Mittellinien beider cylindrischen Wellzapfen) in Ruhe.

Ein Pendel macht seine Schwingungen um eine schwache metallene Achse; die Mittellinie derselben, welche horizontal

und also zugleich auf der Schwingungsebene normal ist, ist die Axe des Pendels, und heißt Oscillationsaxe, Schwingungsaxe.

Eben so ist bei einem Balancier, s. B. bei dem einer Dampfmaschine oder einer Krämerwaage (dem Waagebalken) die horizontale Mittellinie der Zapfen die Axe.

Geometrisch betrachtet kann für einen Kreis oder eine Kugel jeder Durchmesser als Axe angesehen werden, aber weil von allen diesen Durchmessern kein einziger vor dem andern sich auszeichnet (als Hauptlinie auftritt), so werden diese Durchmesser nicht Axen genannt.

Mechanisch betrachtet haben aber Kreis und Kugel Axen: die Axe des Kreises ist die durch den Mittelpunkt auf der Kreisebene normal gedachte gerade Linie, indem man sich denkt, daß ein Halbmesser um diese Axe gedreht mit seinem Endpunkt die Kreislinie beschrieben hat. Axe einer Kugel ist derjenige Durchmesser, um den die Kugel sich dreht oder sich drehend gedacht wird. Die Endpunkte einer Kreisaxe und einer Kugelaxe heißen Pole. So hat die Erdkugel bei ihrer wirklichen Umdrehung einen Durchmesser, welcher von der Drehung ausgenommen ist, um den die Drehung geschieht, und dieser ist also die Erdaxe. Eine Weltaxe aber, die in jedem Augenblick mit der Erdaxe als einerlei angesehen wird, obgleich diese einen Raum von ≈ 40 Millionen Meilen Durchmesser durchläuft, ist unrscheinbar vorhanden, indem um diese, in dem Ort so sehr veränderliche Linie das ganze Weltgebäude sich nur zu drehen scheint, wiewohl es in Ruhe verbleibt (s. Aequator).

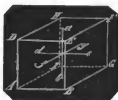
5. Sind bei einer Axendrehung die Massen nach allen Seiten hin um die Axe gleichmäÙig vertheilt, daß also jeder einzelnen Masse eine ihr gegenüber liegende, gleich große und von der Axe gleich weit entfernte Masse entspricht, und daß sich somit die Schwingkräfte einander aufheben, so empfängt oder erleidet die Axe keine Druckwirkung und heißt freie Axe. (In der Technik wird sie oft balancirte Axe genannt.)

Axen der Krystalle. Diese sind gerade Linien, die man durch die Mitte des Krystalls gelegt sich vorstellt und als Axen betrachtet, insofern um dieselben sämmtliche die Form des Krystalls bestimmenden Stücke: die Flächen, Ecken und Kanten, symmetrisch gruppirt sich befinden.

Die A. eines Krystalls sind dreierlei Art: Entweder sie verbinden zwei ent-

gegengesetzt liegende Ecken oder die Mitten zweier entgegengesetzt liegenden Flächen oder Kanten. Z. B. das Hexaëder

Fig. 135.



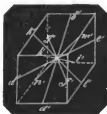
(der Würfel), eine einfache Krystallform, hat 6 Flächen, 8 Ecken, 12 Kanten, es hat also 3 A. zwischen Flächenmitten,

Fig. 136.



4 A. zwischen Ecken und 6 A. zwischen Kantenmitten.

Fig. 137.



Die Figuren 135—137 zeigen dies bildlich: In C, dem Mittelpunkt des Hexaëders, schneiden sich sämtliche 13 A.; es sind nur hier statt eines Hexaëders der Deutlichkeit wegen 3 gezeichnet. Die 3 A. zwischen den Flächenmitten sind ab , de , fg . a ist die Mitte der Fläche $DEFH$ und verbindet die Mitte b der Fläche $ABGI$; d ist die Mitte der Fläche $ADHI$ und verbindet die Mitte e der Fläche $BEFG$; f ist die Mitte der Fläche $ABDE$

und verbindet die Mitte g der Fläche $GFHI$.

Die 4 A. zwischen den 8 Ecken sind AF , BH , DG , EI ; die 6 A. zwischen den 12 Kantenmitten sind $a'b'$, $d'e'$, fg' , $h'i'$, $k't'$, $m'n'$.

Durch die Axen wird die Form eines Krystalls bestimmt; zur vollständigen Bestimmung desselben sind mindestens 3, höchstens 4 A. erforderlich.

Die A. derselben Art, die also Gleiches: als Ecken oder Kanten oder Flächen mit einander verbinden, und die in Länge und Lage einander gleich sind, heißen unter sich gleichartig, im Gegensatz zu den übrigen A. ungleichartig. So sind beim Hexaëder die 4 A., welche die Ecken verbinden, gleich lang und in gleicher Lage, also gleichartig; dasselbe findet beim Hexaëder mit den A. zwischen den Flächenmitten und den zwischen den Kantenmitten statt.

Die A. werden durch die Mitte des Krystalls gehäuft, sie verbinden immer gleiche Ecken oder die Mitten gleicher Kanten oder gleicher Flächen, und alle gleichartigen A. schneiden sich unter gleichen Winkeln.

Wie das Hexaëder dreierlei A. und von jeder Art mehrere gleichartige hat, so gibt es mehrere Krystallformen von derselben Eigenschaft, und diese heißen deshalb vielaxige Krystalle. Es gibt aber auch Krystallformen, in welchen eine A. keine ihr gleichartigen A. hat; auch solche, in welchen 2 oder auch 3 verschiedene A. sich befinden, von denen keine derselben eine ihr gleichartige A. hat, und solche heißen einaxige Formen. Z. B. das Octaëder, welches aus 8 gleichseitigen Dreiecken mit 6 gleichen Ecken besteht, hat unter andern A. auch 3 A., welche die 3 Paar gleichen Ecken mit einander verbinden, und welche gleichartig sind; das Octaëder ist also eine vielaxige Form. Das Rhombenoctaëder dagegen, welches aus 8 ungleichseitigen Dreiecken mit 3 Paar je 2 und 2 gleichen Ecken besteht, hat die 3 hierzu gehörigen Eckenaxen, jede von der anderen verschieden lang und verschieden gelegen; keine derselben hat also eine ihr gleichartige A., und es ist daher das Rhombenoctaëder eine einaxige Form. (S. Axensystem.)

Axe, freie, s. u. **Axe 5**. Horizontale oder schrägliegende A. erleiden eine Druckwirkung durch die Schwere. Mit Hilfe von Gegengewichten, die, über Rollen geleitet, senkrecht aufwärts auf die Axe wirken und mit dem ganzen sich drehenden System gleich schwer sind, können

sie vollständig balancirt werden, allein sie heißen auch freie Axen, wenn dies nicht geschieht, wenn nur die mit denselben verbundenen Massen, wie unter Axe No. 5 erklärt worden, gleichmäßig um dieselben vertheilt sind. Aus gleichem Grunde heißen auch die Axen der Planeten freie A., wenngleich die Schwerkraft der Sonne in jedem Augenblick eine Druckwirkung auf sie ausübt (vergl. Axendrehung.)

Axen, hexaëdrische. Diese sind in jeder Krystallform, die dem regulären System angehört, nachzuweisen; es sind deren 4, sämtlich gleichartig und ihr Name rührt daher, daß sie im Hexaëder am naturgemäßesten in die Augen springen, indem sie dessen 4 Paar gegenüber liegende Ecken mit einander verbinden, wie in Fig. 136 dargestellt ist.

Unter den homoëdrischen Krystallformen verbinden sie beim Octaëder die Mittelpunkte der 4 Paar gegenüber liegenden parallelen Flächen. Beim Dodekaëder von 14 Ecken, dem Icositetaëder von 26 Ecken und dem Triaksoctaëder von 14 Ecken verbinden sie die 4 Paar regulären dreiflächigen Ecken. Beim Tetrakishectaëder von 14 Ecken und dem Hexakisoctaëder von 26 Ecken die 4 Paar symmetrischen 6flächigen Ecken.

Unter den hemiëdrischen Formen verbinden sie beim Hemioctaëder die Mittelpunkte der 4 Flächen mit den diesen gegenüber liegenden Ecken. Beim Hemi-ikositetaëder die 6flächigen Ecken mit den gegenüber liegenden 3flächigen Ecken. Beim Hemitriakis-octaëder von 14 Ecken, desgleichen beim Hemitetrakishectaëder von 20 Ecken und beim Hemioctakishectaëder von 14 Ecken die 4 Paar dreiflächigen regulären Ecken, und beim Hemihexakisoctaëder von 14 Ecken die 4 Paar symmetrischen 6flächigen Ecken.

Axe, magnetische. Die gerade Verbindungslinie der beiden magnetischen Pole unseres Erdkörpers (s. Aequator, magnetischer.)

Axen, octaëdrische. Diese sind, wie die hexaëdrischen A., in jeder Krystallform, die dem regulären System angehört, nachzuweisen; es sind deren 3, sämtlich gleichartig und ihr Name rührt daher, daß sie im Octaëder am naturgemäßesten in die Augen springen, indem sie dessen 3 Paar gegenüber liegende Ecken mit einander verbinden.

In Fig. 138, dem Octaëder, sind *AF*, *BE* und *DG* diese Axen.

Unter den homoëdrischen Krystallformen verbinden sie beim Hexaëder die Mittelpunkte der 3 Paar quadratischen

Fig. 138.



Flächen, wie dies Fig. 135, pag. 256 nachweist. Beim Dodekaëder von 14 Ecken und beim Icositetaëder von 26 Ecken die 3 Paar regulären 4flächigen Ecken. Beim Tetrakishectaëder von 14 Ecken die 3 Paar regulären 6flächigen Ecken. Beim Triaksoctaëder von 14 Ecken und beim Hexakisoctaëder von 26 Ecken die 3 Paar symmetrischen 6flächigen Ecken.

Unter den hemiëdrischen Formen verbinden sie beim Hemioctaëder die Mittelpunkte der 3 Paar gegenüber liegenden Kanten, beim Hemi-ikositetaëder von 18 Kanten die Mitten der 3 Paar gegenüber liegenden längeren Kanten und beim Hemitetrakishectaëder die der 3 Paar gegenüber liegenden Grundkanten. Beim Hemitriakis-octaëder von 14 Ecken, beim Hemihexakisoctaëder von 14 Ecken und beim Hemioctakishectaëder von 26 Ecken die 3 Paar symmetrischen 4flächigen Ecken.

Axencentrum ist in einer Krystallform der Punkt, in welchem sämtliche Axen derselben sich schneiden und in welchem sie sich gleich halften.

Axendrehung. Hierunter versteht man die Bewegung von Massen um eine Axe. Die Axe kann unbeweglich sein, wie bei einer Winde, oder auch fortschreitend, wie bei einem Fuhrwerk, allein sie dreht sich nicht.

Die Drehung der Massen ist entweder eine vollständige Umdrehung oder nur eine theilweise Drehung. Erstere ist fortwährend und nach einerlei Richtung, wie beim Wasserrade und allen Maschinenrädern; letztere bedingen eine abwechselnd

entgegengesetzte Richtung, wie bei der Waage, dem Pendel, dem Balancier an einer Maschine. Jedes Massen-Element beschreibt mit dem Abstand von der Axe als Halbmesser in dem ersten Fall einen vollständigen Kreis, im zweiten Fall einen Kreisbogen.

Eine Umdrehung (Umwälzung, Rotation) ist vollständig geschehen, wenn alle Massenpunkte wieder in die anfängliche Lage gekommen sind. In der Mechanik und der Maschinenehre bezeichnet man entweder die Zeit, in welcher eine Umwälzung geschieht, oder die Anzahl Umdrehungen in irgend einer Zeit-Einheit; geschieht in dieser nicht eine vollständige Umdrehung, so hat man mit dem durchlaufenen Bogen in Verhältniß zum Kreisumfang die Winkelgeschwindigkeit, welche auch in Graden angegeben wird. In der Astronomie wählt man die erstere Bezeichnung wegen der großen Zeitlänge, welche ein Weltkörper zu einer Rotation verlangt.

Man sagt z. B. Mercur vollendet eine Umwälzung in 24 Stunden und 5 Minuten. In der Maschinenlehre und der Technik hat man diese Bezeichnung seltener, man sagt also nicht: ein Wasserrad mache in 10 Sekunden eine Umdrehung, sondern, es habe in 1 Minute 6 Umdrehungen. Eine Centrifugalmaschine in Kattunfabriken, Zuckersiedereien u. s. w. hat per Minute etwa 2000 Umdrehungen. Von einer Dampfmaschine sagt man, sie habe per Minute z. B. 30 Wechsel (30 Auf- und 30 Niedergänge, oder 30 Doppelhübe); vom Pendel, es habe per Minute 100 Schwingungen (d. h. 50 Schwingungen links und 50 rechts) gemacht.

Da die Erde in 24 Stunden einen Umschwung macht, so beträgt ihre Winkelgeschwindigkeit per Minute $\frac{1}{4}$ Grad = 15 Bogenminuten und per Sekunde $\frac{1}{4}$ Bogenminute = 15 Bogen Sekunden.

2. Bei jeder A. ist die Untersuchung von Wichtigkeit, welchen Einfluß die sich umwälzenden Massen auf die Axe ausüben. Unter „Axe“ und „Axe, freie“ ist der Begriff freie Axe erklärt; es ist aber nicht ohne Weiteres einzusehen, daß gleichförmig vertheilte Massen keinen Normaldruck auf die Axe ausüben, sondern dies erst nachzuweisen:

Es sei Fig. 139 ce die Axe eines Körpers, der um dieselbe sich herumdrehet; die Axe heißt eine freie A., wenn jedem beliebigen Massen-Element, wie z. B. m , der Axe normal gegenüber, ein ihm gleiches Massen-Element m' in derselben Entfernung $am' = am$ sich befindet; es ist zu beweisen, daß die A. dann von den

umlaufenden Massen keine Druckwirkungen empfängt, daß sie von allen Druckwirkungen frei bleibt.

Fig. 139.



Ist nämlich (Fig. 140) c die Axe im Grundriß, also c der Drehpunkt, so wirken die beiden gleichen Massen m, m' in

Fig. 140.



den gleichen Abständen ac, bc auf Druck nach parallelen, aber entgegengesetzten Richtungen am und bm' .

Man denke sich (Fig. 141) $\frac{1}{2}ab$ in de und fg in den mit ac und bc gleichen Abständen ad und ag , zwei Paar mit m und m' gleich große und entgegengesetzt wirkende Druckkräfte angebracht, so hätte

Fig. 141.



m'' mit m''' und m mit m_{II} Gleichgewicht, und die beiden Kräfte m und m' bleiben in ihren Wirkungen ungeändert.

Setzt man die Kräfte m und m'' zu einer Mittelkraft M zusammen, so wird, da $m = m''$ ist, der $\angle ade$ durch die Mittelkraft M halbiert, hat also die Richtung ed , desgleichen ist die Mittelkraft M' der gleich großen Kräfte m' und $m_{II} = M$ und nach fe gerichtet.

Durch die Einführung der mit den Seitenkräften gleich wirkenden Mittelkräfte ist in der Wirkung des ursprünglichen Systems wieder nichts geändert, d. h. die Wirkung ist ganz dieselbe, wie bei dem System Fig. 140, das neue System hat aber die Gestalt Fig. 142, in welchem M

Fig. 142.



und M' sich Gleichgewicht halten, und es hat mithin zugleich die Gestalt Fig. 143.

Fig. 143.

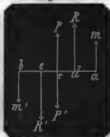


Ueben nun die gleichen Massen m und m' (Fig. 140) einen Druck p auf die Axe c , so müssen auch die ihnen gleich großen und von c gleich weit entfernten Massen m'' und m_{II} (Fig. 143) denselben Druck p auf die Axe c üben, und da die Richtung des ersten Massenpaars mit der des zweiten einen \angle von 90° bildet, so muß auch die Richtung des Drucks p aus dem ersten Massenpaar mit der des Drucks p aus dem zweiten um einen \angle von 90° unterschieden sein. Da aber beide Systeme Fig. 140 und 143 in ihren Wirkungen einerlei sind, weil das System Fig. 140 durch Umwandlung in das System Fig. 143 in seiner Wirkung ungeändert geblieben ist, so können in beiden Systemen

Druckwirkungen nach verschiedenen Richtungen, also überhaupt Druckwirkungen auf die Axe c nicht stattfinden.

Man kann sich davon aber noch auf folgende Weise überzeugen:

Fig. 144.



Man denke sich auf die Axe, $\pm am$ und bm , 2 gleiche und entgegengesetzt wirkende Kräfte P und P' von beliebiger Größe angebracht, so halten letztere einander das Gleichgewicht, und das System und dessen Wirkung auf die Axe ist noch dieselbe. Man setze für m und P deren Mittelkraft $P+m=R$ und für m' und P' deren Mittelkraft R' , so ist $R=R'$ und deren Entfernung

$$de = ce = \frac{m}{R} \cdot ac = \frac{m}{P+m} \cdot ac$$

Je größer P , desto kleiner wird $de=ce$, und es können mit der Zunahme von P die Punkte d und e der Axe c beliebig nahe gebracht werden, so daß sie als in der Axe c selbst wirkend zu denken sind. Da nun P und P' einander gleich und entgegengesetzt gerichtet sind, so heben sie einander auf und die Axe c empfängt keine Druckwirkung.

Fig. 145.



Sind dagegen in gleichen Entfernungen a , a von der Axe entgegengesetzt die Massen m und $M+m$, Fig. 145, so kann man die Massen m und m in Absicht des Drucks auf die Axe fortnehmen, und es bleibt auf einer Seite die Masse M allein wirkend. Um zu erfahren, welchen Druck dies M auf die Axe c ausübt, darf man

nur auf der andern Seite in Entfernung a die gleiche Masse M' nach einerlei Richtung mit M angebracht denken, so daß c sich nicht drehen kann, so äußert die Mittelkraft beider $= M' + M = 2M$, in c

Fig. 146.



thätig gedacht, denselben Druck auf $c=2M$, wobei also die Länge von a gleichgültig ist. Mit der Abnahme von a kann man die beiden Massen M, M' der Axe c beliebig nahe, und als Mittelkraft in c selbst verlegen, deren Druck auf c ist immer $= 2M$, folglich der Druck der einen Masse M in jeder beliebigen Entfernung a von der Axe beträgt M .

Axendrehung der Erde s. n. Aequator der Erde, pag. 33 mit Fig. 34.

Axendrehung des Mondes ist unmittelbar nicht vorhanden, wie in dem Art. „Astronomischer Tag des Mondes“ gezeigt ist; dennoch findet sie in Folge des Umlaufs des Mondes um die Erde mittelbar statt, also in der siderischen Umlaufzeit des Mondes (s. astronomischer Monat, No. 2), weil während dieser Zeit jeder Punkt der Mondoberfläche nach und nach in alle die Lagen kommt, als wenn er direct um seine Axe sich gedreht hätte.

Axendreieck. Jeder Kegelschnitt durch die Axe des Kegels, weil solcher Schnitt von der Spitze bis zur Grundfläche gehend ein geradliniges Dreieck ist.

Axensysteme der Krystalle.

Je nachdem zusammengehörige Axen in einem Krystall, nämlich Axen, die bloß Ecken oder bloß Kanten oder bloß Flächen mit einander verbinden (s. Axen der Krystalle), gleich oder ungleich in Länge, je nachdem diese recht- oder schiefwinklig gegen einander geneigt sind, unterscheidet man Systeme und zwar 6 Krystallaxensysteme oder Axensysteme.

1) Das reguläre (das tessellare, isometrische, tessellare) System, bei welchem 3 Axen gleichartig und unter einander rechtwinklig sind.

2) Das zwei- und einaxige (pyramidale, monodimetrische, tetragonale, quadratische) System, bei welchem 2 Axen gleichartig, die dritte ungleichartig ist, sämtliche Axen jedoch unter einander rechtwinklig sind.

3) Das drei- und einaxige (rhomboëdrische, monotrimetrische, hexagonale) System, bei welchem 4 Axen sich befinden, von denen 3 mit einander gleichartig sind, unter gleichen Winkeln in einerlei Ebene sich durchschneiden, die vierte ungleichartige Axe mit den ersten dreien rechtwinklig liegt.

4) Das ein- und einaxige (prismatische, enisometrische, orthotype, rhombische) System, bei welchem 3 mit einander ungleichartige Axen unter rechten Winkeln sich schneiden.

5) Das zwei- und eingliedrige (hemiprismatische, monoklinometrische, hemiorthotype, klinorhombische, monoklinödrische) System, bei welchem 2 ungleichartige Axen unter rechten Winkeln sich schneiden, die dritte ebenfalls mit beiden ungleichartigen Axen mit einer der ersten Axen rechtwinklig und mit der anderen schiefwinklig geneigt ist.

6) Das ein- und eingliedrige (tertoprismatische, klinorhombische, triklinometrische, anorthotype, triklinödrische) System, bei welchem 3 ungleichartige Axen mit einander schiefwinklig geneigt sind.

2. Bei jedem A. werden die zur Bestimmung des Krystalls zusammengehörigen Axen so gestellt, daß eine der Axen senkrecht steht. Sind alle Axen einander gleich, so kann jede beliebige Axe dazu gewählt werden. Jede Axe, die zur senkrechten Axe gewählt werden kann, heißt Haupt-Axe, und wenn sie dazu gewählt worden, Normal-Axe, die übrigen Axen heißen Neben-Axen. Bei gleichen Axen eines Krystalls ist also jede derselben Haupt-Axe, und der Krystall gehört dem regulären System an.

Bei den einaxigen Formen ist entweder nur eine einzige Axe, die keine ihr gleichartigen hat; hier ist denn diese Axe die einzige Haupt-Axe, und das zweite und dritte System von dieser Eigenschaft. Oder es sind mehrere Axen, von denen keine eine ihr gleichartige hat; bei solchem System kann jede dieser Axen zur Normal-Axe genommen werden, und das vierte, fünfte und sechste System ist von dieser Eigenschaft.

Die Neben-Axen, welche sich in ihren Mitteln schneiden, werden von der Normal-Axe in demselben Durchschnittspunkt geschnitten. Sind nur 2 Neben-Axen, überhaupt also 3 Axen vorhanden, so liegen die ersteren in einerlei Ebene; sind 3 Neben-Axen vorhanden, so müssen diese ebenfalls in einerlei Ebene liegen.

Die Ebene der Neben-Axen heißt die Basis oder Grundebene des Krystalls.

Schneidet die Normal-Axe die Basis rechtwinklig, so liegt die Basis horizontal, die Neben-Axen haben gegen die Normal-Axe eine orthobasische Lage. Schneidet sie dieselben unter schiefer Winkel, so liegt die Basis schief, die Neben-Axen haben zur Normal-Axe eine klinobasische Lage. Man theilt daher auch die A. in 2 Haupttheile: A. mit horizontaler Basis und A. mit schief liegender Basis.

Zu dem ersten gehören die oben aufgeführten ersten 4 A., die — axigen Systeme, zu dem letzteren die letzten beiden A., die — gliedrigen Systeme.

3. Zu genauerem Verständniß des bisherigen Vortrags folgen hier bildliche Darstellungen, bei welchen der besseren Uebersicht wegen nur Ecken-Axen genommen sind.

1) Das reguläre System zeigt Fig. 138, pag. 257.

Die 3 gleichen in dem Krystall verzeichneten Axen, AF , DG , BE , halbiren sich gegenseitig in ihrem gemeinschaftlichen Mittelpunkt C , d. h. $AC=CE=CD=CE=CF=CG$ [=a] und $\angle ACD=\angle ACB=\angle DCE=90^\circ$.

Jede Axe mithin ist Haupt-Axe; wird AF zur Normal-Axe festgestellt, so ist $BDEG$ die Basis; für DG als Normal-Axe ist $ABFE$ die Basis, und wenn BE die Normal-Axe ist, $AGFD$ die Basis, und die Bezeichnung der Grundform des Krystalls ist $a:a:a$.

2) Das zwei- und einaxige System.

Nimmt man in Fig. 138 $BE=DG$, dagegen $AF \neq DG$, ferner $\angle ACG=\angle ACE=\angle DCE=90^\circ$, so gehört der Krystall diesem zwei- und einaxigen System an. Die beiden sich gleichen Axen DG und BE sind nun Neben-Axen; die ungleichartige Axe AF ist allein Haupt-Axe, wird senkrecht gestellt, die eine der Neben-Axen, z. B. DG , dem Beschauer angekehrt; die andere, BE , ist dann ihm parallel. Die Haupt-Axe wird mit $2a$, die Neben-Axen werden mit a bezeichnet und die Bezeichnung der Grundform des Krystalls ist $a:a:c$.

3) Das drei- und einaxige System.

Von den hier verzeichneten 4 Axen sind $DE=FG=HI$ [=2a], die in einerlei Ebene liegen und in derselben eine gleiche gegenseitige Lage haben, so daß jeder \angle , den zwei benachbarte Axenhälften mit einander bilden, wie $\angle FCD=60^\circ$ beträgt, die vierte Axe AB ist $\leq DE$ [=2c]. Diese

letztere ungleichartige Axe ist die alleinige Haupt-Axe, die 3 vorher betrachteten sind die Neben-Axen und die Ebene $DFIEGH$,

Fig. 147.



ein regelmäßiges Sechseck, die Basis des Krystalls. Bezeichnung der Grundform ist $a:a:c$.

Hierbei ist Folgendes zu erörtern notwendig: die Bezeichnung der Grundform eines Krystalls durch $a:a:a$ oder $a:a:c$, wie bei dem Krystall Fig. 138, heißt, daß jede einzelne Fläche jede der 3 Axen in ihren Endpunkten schneidet. So z. B. schneidet die Fläche AEF die Axe $DE=2a$, also die halbe Axe $CE=a$ in E , die Axe $GF=2a$, also $CF=a$ in F , und die Axe $AB=2a$ oder $2c$, also $CA=a$ oder c in A .

Bei der Grundform, Fig. 147, dagegen schneidet jede Fläche nur 3 Axen, nämlich die Haupt-Axe AB und 2 Neben-Axen, mit der dritten Neben-Axe aber liegt sie \perp , d. h. sie schneidet diese Axe in unendlicher Ferne. Z. B. die Fläche AFI schneidet $CA=c$ in A , $CI=a$ in I und $CF=a$ in F , und läuft mit der Axe $DE=a \perp$; woher die Bezeichnung des Krystalls in Folge der eben gedachten eigenthümlichen Lage jeder einzelnen Fläche an den Axen die Bezeichnung $a:a:c$ erhält.

4) Das ein- und einaxige System.

Zur Veranschaulichung dieses Systems hat man Fig. 148. Die 3 Axen, AB , DE und FG , sind einander ungleich, dagegen die $\angle ACD$, ACF und DCF einander gleich und $=90^\circ$. Da alle 3 Axen ungleich sind, so kann jede derselben zur Normal-Axe genommen werden. Hat man AB zur Normal-Axe gewählt, so wird diese senkrecht gestellt. Von den beiden andern Nebenaxen, die nun waagrecht liegen, nimmt man die kleinere FG als erste Neben-Axe [2a], dem Beschauer angekehrt, die größere DE als zweite Neben-Axe [2b], dem Beschauer \perp , die

Normalaxe AB bezeichnet man mit c und die Bezeichnung der Grundform ist $a:b:c$.

Fig. 148.



5) Das zwei- und eingliedrige System.

Da keine der 3 Axen eine ihr gleichartige hat, so ist jede derselben Hauptaxe. Man nimmt jedoch zur Normalaxe eine der beiden, welche die schiefwinklige

Fig. 149.



Neigung zu einander haben, so daß, da diese senkrecht gestellt wird, die Basis nicht horizontal, sondern schief liegend ist. Bezeichnet man diese Fig. 149 mit $AB (= 2c)$, so stellt man die zweite DE , welche mit AB die beiden schiefen $\angle ACD$ und $\angle ACE$ bildet, dem Beschauer als erste Nebenaxe ($2a$) gegenüber und die rechtwinklig auf beide genannten Axen gerichtete dritte Axe FG dem Beschauer als zweite Nebenaxe ($2b$). Die Bezeichnung der Grundform ist $a:b:c$.

6) Das ein- und eingliedrige System.

Zur Veranschaulichung dieses Systems hat man Fig. 150, wo außer der Ungleichartigkeit der Axen nicht nur $\angle ACE$, sondern auch $\angle ACG$ und $\angle DCG$ schief ist. Hier kann jede einzelne Axe Normalaxe ($2c$) und erste Nebenaxe ($2a$) und zweite Nebenaxe ($2b$) sein; die Basis ist

Fig. 150.



Immer schief liegend und die Bezeichnung der Grundform ist $a:b:c$.

Axenwinkel (bei Krystallen), ist der Winkel, unter welchem die Axen des Krystalls sich schneiden (s. Axen der Krystalle, Axensystem).

Axiom (Grundsatz), wird in der Regel definiert als „ein Satz, der an sich so augenscheinlich ist, daß er keines Beweises bedarf.“ Besser: „ein Satz, dessen Wahrheit unmittelbar durch die Anschauung erkannt wird.“ Wora nämlich die Einführung des Begriffs: Beweis, als etwas, das zum A. nicht gehört?

Die Definition von A. führt aber offenbar auf die Frage: Welcher Satz ist das, dessen Wahrheit, wenn er Wahrheit enthält, nicht unmittelbar durch die Anschauung erkannt wird, und wie wird dessen Wahrheit erkannt? — Antw.: Jeder solcher Sätze ist ein Lehrsatz, und dessen Wahrheit wird mit Hilfe des Beweises erkannt.

Z. B. Euklid 5ter Satz, Lehrsatz: „In jedem gleichschenkligen Triangel ABC sind die Winkel an der Grundlinie ABC , ACB einander gleich. Auch sind, wenn

Fig. 151.



man die Seiten AB , AC verlängert, die Winkel unter der Grundlinie einander gleich.“

Ist die Figur richtig gezeichnet, so hat Jemand vielleicht mit Hilfe des Augenmaßes durch bloße Anschauung die Ueberzeugung von der Wahrheit des Satzes, er lehnt den Beweis ab; der obigen Definition nach ist der Satz ihm ein A.

Dasselbe ist auch wohl bei einem Menschen der Fall, ohne daß er sichtbare Zeichnung erhält, indem er sich die Figur vermöge der Einbildungskraft im Geist konstruiert, wo sie dann gewiß fehlerlos wird. Ein Anderer sieht es durch die bloße

Anschauung nicht ein, und es muß ihm bewiesen werden. Euklid thut dies folgendermaßen:

Fig. 152.



Er trägt auf AD und AE zwei gleich große Linien AF und AG und zeichnet die geraden Linien CF und BG .

Nun ist

- 1) nach Voraussetzung $AC = AB$
- 2) nach Construction $AF = AG$
- 3) vermöge Grundsatz $\angle A = \angle A$
- 4) folglich $\triangle ACF \cong \triangle ABG$
- 5) und $FC = GB$
- 6) auch $\angle AFC = \angle AGB$
- 7) und mit Hilfe von 1 und 2 vermöge Grundsatz $BF = CG$
- 8) Ans 5, 6, 7 folgt $\triangle FCB \cong \triangle GBC$
- 9) Hieraus $\angle FCB = \angle GBC$
- 10) und $\angle FBC = \angle GCB$
- 11) oder $\angle DBC = \angle ECB$

also die Winkel unter der Grundlinie einander gleich.

- 12) Ans 4 folgt $\angle ABG = \angle ACF$
 - 13) Also mit Hilfe von 9 grundsätzlich $\angle ABC = \angle ACB$
- also die Winkel an der Grundlinie einander gleich.

In diesem Beweise sind die Sätze 1 und 2 als Voraussetzung, nämlich als Grundbedingung für die zu beweisende Wahrheit, und als Construction, also als eine geschehene Handlung, von Niemand als richtig zu läugnen. Satz 3 beruht auf einem Grundsatz, den Euklid nicht für werth gehalten hat, in allgemeinen Worten voranzustellen, nämlich den Satz: „Jede Größe ist an sich selbst gleich,“ und er als Beweisführer verlangt, daß von seiner Anwendung dieses allgemeinen Satzes: $\angle A = \angle A$ Niemand einen Beweis fordere, sondern als einen an sich selbst richtigen Satz betrachte.

Die Folgerung 4, daß 2 Dreiecke, wenn je 2 Seiten und die von diesen eingeschlo-

senen Winkel gleich, einander congruent sind, mag Mancher an sich klar finden, auf den Beweis des Satzes verzichten, allein Euklid verlangt dies nicht, er hat den Satz als 4ten Satz und als ersten Lehrsatz vorangestellt und ihn bewiesen, wovon weiter unten. Die Sätze 5 und 6 gehören unmittelbar an dem eben gedachten Lehrsatz; Satz 7 aber beruht auf dem von Euklid aufgestellten 3ten Grundsatz: „Von Gleichem Gleiches hinweggenommen, läßt Gleiches,“ und Euklid verlangt wieder, daß Niemand den Beweis davon fordere, sondern ihn als an sich klar einsehe.

Die Sätze 8 bis 12 folgern sich aus dem oben gedachten 4ten Lehrsatz, und der 13te Satz aus dem schon gedachten Euklidischen Grundsatz.

Der Beweis von Satz 5 beruht also auf zweien Grundsätzen und einem Lehrsatz: Dieser Satz als erster Lehrsatz des ganzen Euklidischen Lehrgebäudes konnte nur mit Hilfe von Grundsätzen bewiesen werden.

Fig. 153.



Sind nämlich $AB = DE$

$AC = DF$

$\angle BAC = \angle EDF$

so beweist Euklid die Congruenz der beiden Dreiecke und die Gleichheit der übrigen Seiten und Winkel wie folgt:

Bringe den Triangel ABC auf den Triangel DEF und lege A auf D und AB auf DE . Da $AB = DE$, so fällt B auf E . Da $BAC = EDF$, so fällt AC auf DF . Da $AC = DF$, so fällt C auf F .

Diese 3 Schlüsse macht Euklid ohne weitere Begründung, er setzt also voraus, daß Niemand einen Beweis für dieselben verlange.

Für den 1sten und den 3ten Schluß gehört aber offenbar der Grundsatz: „Gerade Linien, die einander gleich sind, können in eine Lage gebracht werden, daß sie sich decken,“ und dieser Grundsatz wird nun so mehr vermehrt, als Euklid den 8ten Grundsatz:

„Was sich deckt, ist einander gleich,“ aufgestellt hat. Der zweite Schluss ist: Gleiche Winkel können so auf einander gelegt werden, daß beide Schenkel über einander fallen; ein Satz, den Euklid ebenfalls stillschweigend als nothwendig wahr anerkannt wissen will.

Euklid fährt fort: Nun fällt nach Obigem auch B auf E . Folglich fällt BC auf EF . Dieser Schluss ist mit dem 12ten Grundsatz begründet: Zwei gerade Linien schliessen keinen Raum ein, welches aber stattfinden würde, wenn BC oberhalb oder unterhalb EF fiel. Der Schluss aber beruht offenbar viel einfacher auf dem von Euklid nicht aufgestellten Grundsatz: „Zwischen zwei Punkten ist nur eine gerade Linie möglich.“ Hiernaus ginge denn hervor, daß die gerade Linie BC gedeckt wird, und hiernaus wieder mit Hülfe des 8ten Grundsatzes, daß beide gerade Linien einander gleich sind.

Endlich sagt Euklid ganz richtig: folglich ist (8. Grundsatz) $BC=EF$; $\triangle ABC = \triangle DEF$; $\angle ABC = \angle DEF$; $\angle ACB = \angle DFE$.

Alle folgenden Lehrsätze im Euklid werden mit Berufung auf den 4ten Satz, als den ersten Lehrsatz, und auf Grundsätze bewiesen, mithin beruht die Wahrheit des ganzen Euklidischen Lehrgebäudes nur auf Grundsätzen.

Es ist dies aber natürlicher Weise mit jedem anderen Lehrgebäude der Geometrie der Fall; auch stellt jeder Verfasser eines Lehrbuchs nicht dieselben Sätze als Grundsätze auf. So z. B. hat man in Lehrbüchern den 10. Euklidischen Grundsatz: „Alle rechte Winkel sind einander gleich,“ als Lehrsatz, der bewiesen wird. Wie oben erwähnt, hat Euklid die Deckung gleicher Winkel als von selbst verständlich angesehen; dieser Satz findet sich auch als Lehrsatz und wird bewiesen, nachdem die Erklärung: was unter kleineren und größeren Winkeln zu verstehen ist, vorausgeschickt worden.

Denn kein Mensch denkt wie der andere, es müßte denn zufällig sein, gewiß aber denkt jeder Mensch selbstständig; mithin liegt es in dem Gedankensystem eines jeden Verfassers von Lehrbüchern über Mathematik, welche Sätze er als ein sich verständlich voranstellen und sein Lehrgebäude darauf zu gründen geeignet findet.

Wenn aber Philosophen behaupten, daß mathematische Beweise keine Beweise sind, weil sie sich auf Sätze gründen, auf Grundsätze, die nicht zu beweisen sind, so ist das ein Irrthum: Von allen

den Wahrheiten, die in der Welt uns gegeben sind, bedarf für den Geist, der sie zu fassen vermag, keine einzige des Beweises. Daß Wahrheiten uns tiefer liegen als andere, daß jene zusammengesetzter, diese einfacher sind, liegt nicht in den Wahrheiten, sondern in uns selbst, in der Unvollkommenheit unseres Geistes. Dem Forschersinn des Menschen, der auch jene ihm tiefer liegenden Wahrheiten möglichst ergründen wollte, war es also nöthig, die zusammengesetzteren Wahrheiten aus zunächst einfacheren, von ihm erkannten Wahrheiten als nothwendig wahr abzuleiten, und um eine Wissenschaft zu gründen, zu erforschen, ob Sätze, die selbstredend wahr sind, nicht dennoch zusammengesetzt wären, und auf noch einfachere Sätze, auf Sätze, die noch viel eher selbstredend wahr sind, als Folgerungen zu begründen.

Der einfachste Satz, ein als wahr unbestreitbarer Satz (es giebt Philosophen, die Alles bestreiten, welche die Vernunft erfinden wollen und nicht daran denken, daß sie vom Schöpfer den ihnen gebührenden Theil davon erhalten haben), also ein Grundsatz ist: „Jede GröÙe ist sich selbst gleich.“ Wollte nun ein Gelehrter die ganze Arithmetik auf diesem einzigen Grundsatz als Fundament aufbauen, so hätte er nur nöthig, eine beliebige GröÙe als 3 Mal einzeln vorhanden sich zu denken, und er könnte dann sonst als Grundsatz geltenden, offenbar zusammengesetzteren Satz: „Wenn zwei GröÙen einer dritten gleich sind, so sind sie untereinander gleich,“ als ersten Lehrsatz ganz streng beweisen.

Für die Geometrie freilich ist noch wenigstens ein Grundsatz erforderlich, denn RaumgröÙen haben einen anderen Charakter als die nur in Einheit und Vielheit bestehenden ZahlengröÙen, und der Raum, dieser Begriff ohne alle Merkmale, hat erst als in 3 Richtungen vorhanden erkannt werden müssen. Nachdem die nöthigen Erklärungen von Punkt, gerader und krummer Linie, Richtung u. s. w. aufgestellt worden, könnte der obgedachte Grundsatz sein: „Gerade Linien decken sich in allen Punkten.“ Dann könnte man die eine Linie von der anderen entfernen, und zwar, indem man die oberste um einen mittleren Punkt dreht: es entstehen zwei sich schneidende Linien und Winkel von verschiedener GröÙe; auf einer Seite werden sie kleiner, auf der anderen größer, an einem Ort beide einander gleich (rechte Winkel). Wenn man eine zunächst untere dritte Linie von der darüber befindlichen

sie deckenden Linie entfernt, ohne ihre Richtung zu ändern, so entstehen Parallelen, (und da man die Linien beliebig lang denken kann), die sich nie schneiden; die oberste schneidet nun beide, und deren gleichliegende Winkel haben sich gedeckt, sind also einander gleich n. s. w.

Somit könnte, sage ich, das ganze Lehrgebäude der Arithmetik auf dem einen Axiom: „Jede Größe ist sich selbst gleich“ und das Lehrgebäude der Geometrie mit Hilfe eines zweiten: „Gerade Linien decken sich in allen Punkten“ angeführt werden; also auf zweien A., deren Wahrheiten wohl unmittelbar durch die Anschauung erkannt werden.

Schließlich bemerke ich noch, daß der 11te Enklidische Grundsatz an der Stelle, wo er steht, überraschen muß. Ein Grundsatz sollte da seinen Platz haben, wo er in dem unmittelbar Folgenden zum ersten Male Anwendung findet; der 11te, also unmittelbar vor dem 29ten Satz im Enklid.

Azimuth eines Sterns ist der Winkel HZB oder Bogen HB zwischen dem Scheitelkreis ZSB des Sterns und dem Meridian PZH des auf der Erde befindlichen Beobachtungsorts. Da der in dem Meridian unendlich weit befindliche Punkt Südpunkt genannt wird, so sagt man für A. auch Südweite. Das A. ist, je nachdem der Stern in der östlichen oder west-

lichen Halbkugel sich befindet, östlich oder westlich.

Fig. 154.



Ist HA der Horizont des Beobachtungsorts O , Z das Zenith, P der Nordpol, also Bogen PA die Polhöhe (p) von O , Qq der Aequator, also SA die Abweichung des Sterns (d) und $\angle QPA$ der Stundenwinkel α von S für O (nämlich der \angle , den der Meridian QP des Orts und der Abweichungskreis AP im Nordpol P als Spitze mit einander bilden), so hat man zuerst in dem schiefwinkligen sphärischen $\triangle ZPS$

$$PZ = 90^\circ - p$$

$$PS = 90^\circ - d$$

$$\angle ZPS = \alpha$$

hieraus

$$\cot PZS = \frac{\cos PS \cdot \sin PZ - \sin PS \cdot \cos PZ \cdot \cos \alpha}{\sin PS \cdot \sin \alpha}$$

$$\text{oder } \cot PZS = \frac{\sin d \cdot \cos p - \cos d \cdot \sin p \cdot \cos \alpha}{\cos d \cdot \sin \alpha}$$

Nun ist Azimuth = $\angle HZB = 180^\circ - \angle PZS$
also $\cot PZS = -\cot \text{Azimuth}$
und

$$\cot \text{Azimuth} = \sin p \cdot \cot \alpha - \frac{\cos p \cdot \tan d}{\sin \alpha}$$

Will man statt des Stundenwinkels die Höhe SB (h) des Sterns S über dem Horizont in die Formel einführen, so hat man $SZ = 90^\circ - h$, und in demselben $\triangle PSZ$:

$$\begin{aligned} \cos PZS &= \frac{\cos PS - \cos PZ \cdot \cos SZ}{\sin PZ \cdot \sin SZ} \\ &= \frac{\sin d - \sin p \cdot \sin h}{\cos p \cdot \cos h} \end{aligned}$$

und da $\cos PZS = -\cos \text{Azimuth}$

$$\cos \text{Azimuth} = \frac{\sin p \cdot \sin h - \sin d}{\cos p \cdot \cos h}$$

Setzt man $h = \text{Null}$, so hat man

und zwar das A. des Sterns in dem Augenblick seines Auf- oder Untergangs.

Dieses A. \pm der Morgenweite oder der Abendweite des Sterns beträgt 90° , und zwar +, wenn das A. kleiner, und -, wenn es größer als 90° ist; daher stimmt diese Formel auch mit der für die Abendweite (pag. 3)

$$\sin \text{Abendweite} = \frac{\sin \text{Abweichung}}{\sin \text{Aequatorhöhe}}$$

weil die Aequatorhöhe und die Polhöhe jedes Orts der Erde in einem Quadrant sich ergänzen.

Azimuth der Magnetsadel. Der Winkel, den der magnetische Meridian mit dem astronomischen M. eines Orts bildet. (Vergl. Abweichung der Magnetsadel.)

Azimuthal-Compass. Ein Schiffs-C., der zur Beobachtung des Azimuths der Sonne oder eines Sterns mit diametral gegenüberstehenden Dioptern und einem in Grade abgetheilten Rande versehen ist, so daß man das magnetische Azimuth der Sonne oder des Sterns unmittelbar erhält.

Azimuthalkreis ist bei einem feststehenden Winkel-Instrument ein horizontaler in Grade getheilter Kreisring, dessen Durchmesser durch 0° und 180° unverrückbar in der Mittagslinie liegt. Um

diesen Kreis wird für die Beobachtung eines Gestirns das Instrument gedreht, wo dann der Winkel, den die Richtung des Gestirns mit der Mittagslinie bildet (das Azimuth), auf dem A. unmittelbar abgelesen werden kann. Ein ungefähres Bild von dem A. hat man Fig. 35, pag. 35, dem Aequatoreal, in dem Aequatorealkreis ab , wenn man sich denselben horizontal, und statt daß er mit dem Instrument sich dreht, sich fest und die Säule cd um denselben sich drehend vorstellt. **Azimuthwinkel** z. v. w. Azimuth.

B.

Baculometrie ist die Feldmeßkunst mit Hülfe von Kette und Stäben (baculus, der Stab), bei welcher man also kein Winkel-Instrument anwendet. Linien, die vermessen werden sollen, werden zuvor abgesteckt (s. Absteckung von Linien auf dem Felde, pag. 17). Eine an vermessende Fläche wird in möglichst große Haupt-Dreiecke eingetheilt, indem man in die gewählten Winkelspitzen lange Stangen steckt, die der Anzeichnung wegen oben oft mit Fähnchen versehen werden, und die bis zum Ende der ganzen Vermessung stehen bleiben. Ist die Entfernung zweier solcher Punkte sehr groß, oder coupirtes Terrain dazwischen, so werden noch Zwischenstangen einvisirt. Die Hauptstangen werden Signalstangen, Signale genannt, die Zwischenstangen Absteckstangen, Absteckstäbe. Man erleichtert die Arbeit, wenn man die Seiten der Haupt-Dreiecke nach natürlichen, weit sichtbaren Objekten richtet, als von einem gewählten Punkt aus nach einer Thürm spitze, einem hohen Baum u. s. w.

Die Länge jeder einzelnen Dreiecksseite wird mit der Kette unmittelbar vermessen. Die Kette, die Preussische Meßkette, hat 5 Ruthen Länge in 50 Gliedern aus Rundstahl, jedes $\frac{1}{5}$ Ruthe lang, deren Endösen durch Ringe an einander gereiht

Fig. 155.



werden. Jedes 10te und 11te Glied erhält ein Zwischenstück mit 1, 2, 3 oder 4 Spitzen in dem mittleren Steg, welche

Fig. 156.



die Anzahl Ruthen bezeichnen, und jedes 5te und 6te Glied ein ähnliches kleineres

Fig. 157.



Zwischenstück, den Steg ohne Spitze, welches $\frac{1}{2}$ Ruthe bezeichnet; die beiden Endglieder erhalten weitere Endringe, die auf runde hölzerne Kettenstangen geschoben werden, mit welchen die Kette durch 2 Kettensicherer gehandhabt wird.

Die Kettenstangen haben unten einen eisernen Beschlag, der in einem Teller, Kreuz oder Stift, worauf der Kettenring ruht, nebst starker Spitze besteht, die in

Fig. 158.



den Erdboden bis zum Teller eingestossen wird.

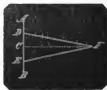
Der erste Kettenzieher hat diejenige Kettenstange, von der aus die Ruthen nach 1, 2, 3, 4 in den Zwischenstücken zählen, steckt die Spitze in den Anfangspunkt der Linie, der zweite Kettenzieher spannt die Kette möglichst gerade, tritt zur Seite der Linie, hält die Kettenstange lothrecht an der Hand, hat das Auge auf den ersten Kettenzieher, und dieser durch Winkeu mit der Hand nach rechts oder links visirt sie ein. Steht die Stange in der zu messenden Linie, so schlänkert der zweite die Kette zur straffen geraden Linie, steckt die Stange so ein, daß die Kette das erste Loch der Kettenstange deckt, weil nur so die Stange in der Linie verbleibt. Nun hat der zweite vorangehende Kettenzieher an einem Draht- ringe 10 Stück eisendrahtene Stäbe (Kettenstäbe, nach welchen die Bezeichnung: „Mit Kette und Stäben“) von etwa 8 Zoll Länge, unten mit Spitze, oben mit etwas größer Oese versehen; einen davon nimmt er vom Ringe ab, zieht die Kettenstange aus, steckt den Stab ein, daß er sichtbar bleibt und geht in der Richtung der Linie weiter, bis der Erste an des Zweiten Stelle gekommen ist. Dieser nimmt den Stab herans, setzt die Kettenstange ein, visirt die lothrecht gehaltene Kettenstange des Zweiten wieder in die Linie, dieser schlänkert die Kette straff n. s. f.; der Feldmesser geht neben dem ersten Kettenzieher mit, überwacht die Genauigkeit des Verfahrens und verzeichnet in seinem Manual Vorkommnisse, als Wege, Gräben, Grenzhügel und dergl. mit Angabe der gemessenen Totallänge der Linie, wo solche eintreten. Hat der erste Kettenzieher den 10ten Kettenstab aufgenommen, so sind 50 Ruthen vermessen, er giebt die 10 Stäbe dem vorderen Mann zurück, und der Feldmesser notirt die 50 Ruthen.

Kommen in der Linie Hindernisse vor, als Sumpf, Stromkrümmung und dergl., so muß von der Linie abgegangen und eine derselben Parallele genommen werden. Die Parallele steckt man am leichtesten ab, wenn man in zwei möglichst fern von einander liegenden Punkten der ursprünglichen Linie auf derselben gleich lange Normallinien errichtet, deren Endpunkte durch Absteckstangen bezeichnet und diese Linie so weit durch Stangen verlängert, bis man wieder in die erste Linie eintreten kann.

Soll nun eine Normale in C auf AB errichtet werden, so mißt der Feldmesser $CD = CE = 5$ Fuß ab, die eine Kettenstange wird in D , die andere in E ge-

steckt, festgehalten, der Feldmesser ergreift die Kette in der Mitte, zieht straff,

Fig. 159.



steckt in F einen Kettenstab, so ist $DF = EF = 2,5'$ und CF eine Normale, welche von C aus über F mit der Kette beliebig verlängert wird. Ist die Vermessung von A her bis C geschehen, so wird die Vermessung von F oder von einem anderen Punkt in CF aus unmittelbar in der Parallelen fortgesetzt.

Will man der größeren Genauigkeit wegen ein längeres Perpendikel als CF abstecken, so nimmt man $CE =$ der halben Kettenlänge $= 2,5'$, steckt die eine Kettenstange in C , die zweite in E , er-

Fig. 160.



greift die Kette in der Mitte, zieht sie D aus, steckt in D einen Stab, hält E fest, läßt C los, schwenkt mit der ganzen Kette bis über D nach F , so ist CF die Normale auf AE in C .

Denn $CE = CD = ED$
daher $\angle DCE = 60^\circ = \angle CDE$

also $\angle CDF = 120^\circ$

daher $\angle FCD + \angle CFD = 60^\circ$

und da $CD = DF$

so ist $\angle FCD = 30^\circ$

folglich $\angle DCE + \angle FCD = 90^\circ$

Bei Abpählung von Chanaseestrecken, wenn man den Nummerpahl zur Seite der Linie einzuschlagen hat, verzeichnet

man einen rechten \angle über C auf AE am leichtesten, und erhält zugleich den Ort für den Pfahl, wenn man von der Kettenlänge $CE=1,2^{\circ}$ nimmt, die Kettenstangen in C und E einsetzen und festhalten läßt; man nimmt von C aus $1,6^{\circ}$ und von E aus 2° , führt beide Längen mit beiden Händen ansammeln, so treffen sie in F normal über C , weil

$$20^{\circ} = 16^{\circ} + 12^{\circ}$$

Um eine bogenförmige Verbindung zwischen zwei unter einem Winkel zusammenstreichenden Chausseerichtungen mit Kette und Stäben abzupfehlen, verfährt man am einfachsten folgendermaßen:

Man vermerke den Schneidungspunkt C der beiden an verbindenden Richtungen AG und BH . Ja nachdem die Ortsver-

Fig. 161.

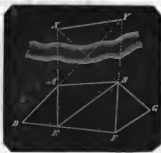


hältnisse es möglich machen, stecke von C gleiche oder ungleiche Längen CA und CB ab, theile jede dieser Längen in gleich viel, z. B. 4 gleich große Theile, stecke ab die geraden Linien aa' , bb' , cc' , dd' , so geben die abzupfehlenden Durchschnittpunkte D , E , F , Punkte der Verbindungscurve; man messe die Linien $BD + DE + EF + FA$, die nun in die Charte ganz genau einzutragen und aus der Charte auf dem Felde wieder zu finden sind.

Hat man die Länge einer, in ganz unregelmäßigem Terrain liegenden Linie XY zu bestimmen und kein Winkel-Instrument bei der Hand, so stecke eine Gerade AB ab, desgleichen möglichst lange Linien AD , AE , BF , BG , als rückwärts genommene Verlängerungen der Visirlinien AX , AY , und BX , BY ; verbinde DE , EF , EB und FG , messe alle diese Linien, trage die Dreiecke auf, so erhält man nach demselben Maßstabe auf dem Papier die gerade Linie XY , indem man EA und GB , dann DA und BF bis zu ihren Durchschnittpunkten rückwärts verlängert.

Die Vermessung mit Kette und Stäben gewährt für Feldmarken, Feldertheilung, Grenzen, Chausseen u. s. w. hinreichende

Fig. 162.



Genauigkeit, wenn man mit der Kette nicht zu schlimm umgeht und ordentliche und willige Kettenzieher hat.

Bahn ist der Weg eines sich bewegendes Punktes in Absicht auf Länge und Gestalt; also eine Linie und daher entweder eine gerade oder eine krumme Linie. B . einer Linie ist die B . des Mittelpunkts ihrer Länge, B . einer Fläche die B . des Mittelpunkts ihres Flächenraums, und B . eines Körpers die B . des Mittelpunkts des von ihm eingeschlossenen körperlichen Raums. Eine B . wird beschrieben oder durchlaufen. Die B . setzt also etwas Bewegtes voraus, mit diesem eine Bewegung und deren Ursach, nämlich eine Kraft oder eine Summe zusammenwirkender Kräfte; nad Körper, Flächen und Linien, die bewegt werden, können in ihren Abmessungen bis an deren Mittel verschwindend und deren Masse in diesem einen Punkt, einen materiellen Punkt, Massenpunkt vereinigt gedacht und dessen Bewegung betrachtet werden.

Eine Kraft wirkt immer nur nach einer geraden Linie; ein Massenpunkt, von nur einer Kraft angegriffen, kann also nur eine geradlinige Bahn beschreiben. Desgleichen ein Massenpunkt, der von 2 augenblicklich nur als Stofs wirkenden Kräften nach verschiedenen Richtungen getroffen wird: Empfängt der Massenpunkt M durch die Kraft P einen augenblicklichen Stofs, so daß er in der ersten Zeit-Einheit (Secunde) den Weg MB zurücklegt, so wird er in jeder folgenden Secunde einen mit MB gleich großen Weg zurücklegen, und MB wäre die Richtung seiner B ., die so lange Zeit immer weiter verfolgt wird, bis eine andere

der Masse M eine Anfangsgeschwindigkeit mittheilt, welche M in Folge des Beharrungsvermögens auch in den folgenden Zeiten beibehalten will, so hat man in Fig. 165 die bezügliche Darstellung.

Fig. 165.



Die Masse M wird durch einen einmaligen augenblicklichen Impuls in 1 Secunde durch die Gerade Ma getrieben; während dieser Zeit wirkt die Zugkraft (Centralkraft) in C (dem Kraftpunkt) auf M , daß M den Weg Ma' durchlaufen würde, wenn M nicht zugleich durch Ma laufen müßte, M läuft also durch die Diagonale MB des $\square MaBa'$. In Folge des Beharrungsvermögens will M nach MB geradlinig fortgehen, und in der zweiten Secunde den Weg $Bb = MB$ zurücklegen. C wirkt aber auf M in B nach BC , und will B durch den Weg Bb' führen, der Weg von M in der zweiten Sec. ist also BD . In der dritten Sec. will M den Weg $Dd = BD$ geradlinig fortsetzen, C will ihn durch Dd' treiben und M durchläuft die Linie DE u. s. w. Die Bahn von M ist $MBDEFGH$ n. s. w. Da die Centralkraft nicht abstöszt, sondern permanent wirkt, so kann man jedes \square für eine sehr kleine, im Verschwinden begriffene Zeit geltend betrachten, die \square rücken also so nahe an einander, daß die Bahn an einer stetigen krummen Linie wird, und zwar der Zeichnung nach an einer Ellipse.

Eine Ellipse ist nämlich die Bahn eines jeden Planeten um die Sonne als Centralkraft, als Zugkraft, Anziehungs-

kraft. Es ist ferner beobachtet, daß diese Centralkraft um so wirksamer wird, je näher ihr die bewegte Masse M kommt, ein Gesetz, das später auch erwiesen worden ist, so wie im Art.: „Attraction“

No. 10 angegeben worden, daß die Wirkung der Centralkraft auf die bewegte Masse umgekehrt wie die Quadrate beider Entfernungen sich verhält. So ist denn die Zeichnung gefertigt und

$$Ff > Ee' > Dd > Bb' > Ma'$$

angenommen. Von G ab entfernt sich die Masse wieder von C , die Anziehungskräfte werden wieder kleiner, bis die Masse in M zurückkehrt, um von Neuem ihre Bahn zu durchlaufen.

5. Die ad 4 betrachtete Centralbahn, wonach dieselbe elliptisch wird, ist in der Bewegung der Weltkörper, also in der Natur begründet. Der ursprüngliche Impuls auf die Masse M kann aber so stark gedacht werden, daß diese eine Curve beschreibt, die von dem Kraftpunkt sich fort-dauernd entfernt. Dies führt auf eine allgemeinere Untersuchung, die in dem Artikel: Bahn der Weltkörper erfolgen soll.

Fig. 166.



6. Vorläufig mache ich auf ein äußerst wichtiges Gesetz aufmerksam, welches für alle Centralbahnen gilt, die Curve sei elliptisch oder anders gestaltet; ein Gesetz, welches aus einer einfachen geometrischen Betrachtung entspringt.

Bei allen Centralbahnen waltet die aus dem Beharrungsgesetz als nothwendig entspringende Bedingung vor, daß durch

den ersten Impuls auf M in jedem sehr klein zu denkenden Zeittheilchen ein Weg beschrieben wird, der wie MB als gleichförmig durchlaufen zu betrachten ist, und daß die Masse M denselben Weg wie $Bb = MB$ oder wie $Ff = FE$ in dem folgenden gleichen, sehr kleinen Zeittheilchen und nach gleicher Richtung mit dem vorher beschriebenen sehr kleinen Wege wiederum beschreiben will.

Zieht man in Fig. 165 die Geraden aC, bC, dC, eC u. s. w., so hat man

$$\triangle MCa = \triangle MCB$$

weil beide einerlei Grundlinie MC und gleiche Höhen aM, Bb' haben.

$$\triangle NBC = \triangle Bb'C$$

weil beide gleiche Grundlinien MB, Bb' und einerlei Höhe haben.

$$\triangle Bb'C = \triangle BDC$$

weil beide einerlei Grundlinie BC und gleiche Höhen bB, Dd' haben,

$$\text{also } \triangle NBC = \triangle BDC$$

Ebenso findet man $\triangle BDC = \triangle DEC = \triangle EFC$ u. s. w., und da die Inhalte der genannten Dreiecke ganz unabhängig sind, so hat man das Gesetz: Bei jeder Centralsbewegung werden in gleichen Zeiten vom Radius vector (der geraden Linie vom Kraftpunkt C nach dem jedesmaligen Ort der Masse M) gleiche Flächenräume beschrieben. Dies Gesetz ist von Kepler durch Beobachtungen gefunden und später von Newton bewiesen worden.

Man hat für die No. 4 und 5 betrachtete Centralbewegung einen eingeschränkten Fall in der Bewegung von Massen in einem Kreise, wie beim Schwungrade, oder wenn man einen Stein an einem straffen Faden im Kreise herumzuschwingen läßt.

Fig. 167.



Erhält nämlich die Masse M in A durch einen Impuls P (hier Schwungkraft genannt) eine Bewegung von der Ge-

schwindigkeit V per Secunde, so daß sie in der sehr kleinen Zeit t den Weg $AB = Vt$ zurücklegt, so würde sie in der folgenden gleichen Zeit t die Verlängerung BD zurücklegen, wenn nicht gleichzeitig die in C wirkende Centralkraft P sie anwöge, so daß sie einen Weg BE zurücklegen muß. Soll nun die Bahn der Masse M ein Kreis sein, so muß $CA = CB = CE = r$ und $BE = BD = AB$ sein, wo dann das dritte um C liegende $\triangle CEG$ und jedes folgende zu t gehörende \triangle dem $\triangle CAB \cong \triangle CBE$ ebenfalls \cong werden muß.

Aus den mit β bezeichneten gleichen Winkeln geht hervor,

$$\text{daß } \angle DBE = 180^\circ - 2\beta$$

$$\text{und da } 2\beta = 180^\circ - \alpha$$

$$\text{so ist } \angle DBE = \alpha$$

$$\text{folglich } \angle BDE = \angle BED = \beta$$

$$\text{und } DE \neq BC$$

Fällt man also aus B auf DE eine Normale BF , so ist diese auch normal auf BC , und da BF die Seite DE halbiert, DF die Länge, um welche die Masse M durch die Kraft P innerhalb der Zeit t entfernt werden sollte und um welche zugleich die Centralkraft P' dieselbe zurückgeführt hat.

Da beide Kräfte die Centralkraft P' in C und die Schwungkraft P die Masse M in einerlei Zeit t durch einerlei Weg DF geführt haben, so sind beide Kräfte P und P' einander gleich; P' als absolute Kraft auf M wirkend, giebt die beschleunigende Kraft $\frac{P'}{M} = \frac{P}{M}$, deren Beschleunigung G ist $g \cdot \frac{P}{M}$ und der Weg DF

kann ausgedrückt werden durch

$$Gt^2 = g \frac{P}{M} t^2$$

(s. Atwood's Fallmaschine, pag. 171).

Nun ist $DF = BD \cos \beta = AB \cos \beta$; also wenn man die Normale BH auf AC fällt,

$$DF = AH = \frac{AB^2}{2r} = g \frac{P}{M} t^2$$

und da $AB = vt$

$$\frac{v^2 t^2}{2r} = g \frac{P}{M} t^2$$

worans die Schwungkraft

$$P = \frac{v^2}{2gr} M$$

$$\text{und } v^2 = 2gr \cdot \frac{P}{M}$$

In der bis zum Verschwinden kleinen Zeit t fallen die Sehnen $AB, BE \dots$ mit den Bogen zusammen, so wie auch P von t überhaupt unabhängig ist.

Die hier ermittelte Schwingkraft P und die Geschw. V werden in dem Art: Bahn der Weltkörper als äußerst wichtige Größen wieder vorkommen.

7. Eine geradlinige Bahn entsteht also, wenn auf eine Masse eine Kraft oder mehrere Kräfte durch Impuls wirken und die Masse dann dem Beharrungsstande überlassen. Für eine krummlinige B. ist jedoch außer einem Impulse noch eine zweite während der ganzen Bewegung auf die Masse permanent einwirkende Kraft voranzusetzen. Dieses sind freie Bahnen im Raume.

Wirkt aber auf eine Masse ein Impuls mit Beharrungsvermögen oder eine permanente Kraft oder beides zugleich, und wird deren, diesen Einwirkungen entsprechenden Bewegungen ein Hindernis in bestimmter Gestalt als Leitung entgegengesetzt, so entsteht eine Bahn auf vorgeschriebenem Wege, eine vorgeschriebene Bahn, z. B. der beschränkte freie Fall auf schiefer Ebene, die Pendelschwingungen; auch die in No. 6 gedachte Kreisbewegung gehört hier her.

Bahnbestimmung aus relativen Bewegungen. Wenn man die Bahn eines Körpers bestimmen soll, so befindet man sich (mit seinem beobachtenden Auge) entweder innerhalb oder außerhalb der Bahn, in beiden Fällen entweder in Ruhe oder in Bewegung. Aus diesem Grunde wird in vielen Fällen die Bahn mit Hilfe anderer, an derselben Bewegung nicht Theil nehmender Objecte, also indirect bestimmt, indem man die scheinbaren oder relativen Bewegungen dieser Hülfs-punkte in Beziehung auf die bewegte Masse oder gegenseitig beobachtet, und aus diesen die wirkliche Bahn ableitet. Um solche Ableitung zu vermögen, sind die dafür angestellten Begriffe und Untersuchungen in Folgendem enthalten.

CX und CY seien zwei unter irgend einem \angle in C zusammenstreffende gerade

Linien: ein Punkt bewege sich in derselben Ebene und habe in verschiedenen Zeiten die Orte a, b, c, d . Zieht man nun $\perp CY$ nach CX die Linien $aa', bb', cc', dd' \perp CX$ auf CY die Linien aa'', bb'', cc'', dd'' , so sind die relativen Wege der wirklichen Wege Ca, ab, bc, cd auf CX die Linien $Ca', a'b', b'c', c'd'$ und die derselben Wege auf CY die Linien $Ca'', a''b'', b''c'', c''d''$. Sind CY und CX normal auf einander, so sind die relativen Wege zugleich die Projectionen der wirklichen Wege.

Man nennt die geraden Linien CX und CY auch die Coordinatenachsen einer Bahn, oder der Punkte, der Orte einer Bahn.

Für eine Bew. frei im Raum hat man 3 Coordinatenachsen für die relativen Bewegungen nöthig. Wenn man Fig. 15, pag. 14, die gerade Linie AP gezogen denkt und diese als wirkliche Bew. ansieht, so sind Ax, Ay, Az deren relative Bewegungen in den 3 Coordinatenachsen AX, AY, AZ .

2. Hat ein Massenpunkt eine geradlinige gleichförmige Bew., so sind auch dessen relative Bewegungen gleichförmig, und sind die relativen Bew. beide gleichförmig, so ist auch die wirkliche Bew. geradlinig und gleichförmig.

Ist z. B. der geradlinige Weg des Massenpunkts CA und hat er die Länge CA in der Zeit t gleichförmig durchlaufen, so sind auch die relativen Wege Ca' und Ca'' gleichförmig durchlaufen; denn ist

Fig. 169.



Ca die in der Zeit-Einheit durchlaufene Länge, so ist $CA = Ca \cdot t$
die relativen Wege von Ca sind Ca' und Ca''

Es ist aber $Ca' : Ca = Ca : CA = 1 : t$
und $Ca'' : Ca = Ca : CA = 1 : t$
folglich $Ca' = Ca \cdot t$ und $Ca'' = Ca \cdot t$

und so würde jeder Weg $Cm = \frac{n}{m} CA$ in

der Zeit $\frac{n}{m} t$ die relativen Bewegungen

$Cm' = \frac{n}{m} Ca'$ und $Cm'' = \frac{n}{m} Ca''$ liefern.

Fig. 168.



Hat man umgekehrt die relativen Bewegungen Ca' und Ca'' als gleichförmig durchlaufen beobachtet, so gehört zu beiden Punkten a' , a'' nur der einzige wirkliche Massenpunkt A ; zieht man ferner aus den Punkten a' und a'' , in welchen der Körper nach Verlauf der Zeit-Einheit durchgegangen beobachtet wurde, die Parallelen, so treffen diese in dem einzigen Punkt n zusammen.

Verbindet man C mit n und n mit A durch gerade Linien, so hat man zu beweisen, daß CnA eine gerade Linie ist. Gesetzt, die Verlängerung der geraden Linie Cn wäre nicht nA , so müßte sie entweder rechts oder links neben A vorbei gehen und folglich die geraden Linien Aa' und Aa'' in 2 verschiedenen Punkten schneiden. Es sei $Cna'a'$ diese gerade Linie, so ist

$$Cn : Ca' = Cn' : Ca' = 1 : t \\ Cn : Ca'' = Cn'' : Ca'' = 1 : t$$

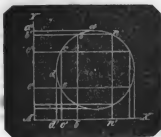
$$\text{hieraus } Ca' = Ca''$$

was nur möglich ist, wenn a' und a'' einerlei Punkt sind, der nur A sein kann.

3. Anders ist es bei einer krummlinigen, gleichförmig durchlaufenen Bahn.

Die Bew. geschehe gleichförmig in einem Kreise; die relativen Bew. in den Axen AX und AY gleichzeitig beobachtet, ergeben für die Bew. von n über a nach b den großen Weg $n'b'$ und die beiden kleinen Wege $b'a' + a'b''$; von c über d nach e die beiden kleinen Wege $c'd + d'e$ und den großen Weg $c'e$ u. s. w. Es

Fig. 170.



ist aber klar, daß durch Verzeichnung der Parallelen mit AX und AY bis zu deren Durchschnittspunkten die wirkliche Bew. in dem Kreise sichtbar konstruiert, also auch berechnet werden kann.

4. Wenn man die Kräfte kennt, die gemeinschaftlich auf einen Massenpunkt wirkend, dessen Bahn veranlassen, so darf man die Bewegungsachsen nur nach der Richtung dieser Kräfte nehmen, um

an den sodann bekannten Gesetzen der relativen Bewegungen die Bahn der Masse zu finden.

Z. B. die Wurfbewegung.

Es werde ein Körper von A aus nach der Richtung AB unter dem $\angle \alpha$ mit

Fig. 171.



dem Horizont AD in die Höhe geworfen, so ersieht man, daß die senkrecht abwärts wirkende Schwerkraft den Körper in jedem Augenblick nach dem Horizont herabzieht. Aus diesem Grunde ist die eine Seitenaxe AE der Bew. senkrecht zu nehmen, die andere normal darauf, also in der Horizontalen AD . Nach der Richtung $\perp EA$ wirkt nun eine Kraft, die als absolut eine gleichförmig verzögerte Bew. veranlaßt, während aus der nur in einem Augenblick thätig gewesen Warfkraft, die sich in der Horizontalen als zweite Seitenkraft zerlegt, eine gleichförmige Bew. hervorgeht.

Ist $Aa' = c$ der Weg der Masse in der ersten Secunde als deren Anfangsgeschwindigkeit, so ist die relative Anfangsgeschwindigkeit nach $AD = c \cos \alpha$, nach $AE = c \sin \alpha$, und wenn die negative Beschleunigung der Schwere $= g$ gesetzt wird, nach Verlauf von t Sekunden der relative Weg Ad nach $AD = c \cdot \cos \alpha \cdot t$ (1) nach $AE = da - aM = c \sin \alpha \cdot t - gt^2$

$$= gt \left(\frac{c \sin \alpha}{g} - t \right) \quad (2)$$

so daß der Massenpunkt unterhalb der geraden Linie AB , etwa in M sich befindet.

Da beide letzten Factoren eine constante Summe $= \frac{c \sin \alpha}{g}$ bilden, so ist das

Maximum des Werths für $t = \frac{c \sin \alpha}{2g}$, mithin ist die größte Höhe $FG = h$ des Wurfs (aus 2)

$$= \frac{c^2 \sin^2 \alpha}{4g} \quad (3)$$

und die dazu gehörige Länge AF (aus 1)

$$= c \cdot \cos \alpha \cdot \frac{c \sin \alpha}{2g}$$

$$= c^2 \frac{\sin 2\alpha}{4g} \quad (4)$$

beide in der Zeit $\frac{c \sin \alpha}{2g}$

Für $t = \frac{c \sin \alpha}{g}$, also für die doppelte Zeit wird die Höhe = 0, der Körper kommt in diesem Augenblick zur Erde, und die Länge in AD dafür (aus Gl. 1) die Wurfweite ($2AF$) ist $= c^2 \frac{\sin 2\alpha}{2g}$ (5)

Nimmt man GF zur Abscissenlinie, G als Anfangspunkt, die $\pm AD$ auf FG gezogenen Linien als die Ordinaten, so ist $y = dF = c \cdot \cos \alpha \cdot t$, wenn t die Zeit ist, in welcher die relative Bew. $= dF$ ist. Es sei die relative Geschw. nach AE in $M = v$, so ist sie in G noch $v - 2gt$; sie ist aber in G zugleich Null, weil der Körper von dort ab zu fallen anfängt, mithin $v - 2gt = 0$, und der relative Weg $x = vt - gt^2 = 2gt - gt^2 = gt^2$

Man erhält also aus

$$y = c \cos \alpha t, \quad \text{und} \quad x = gt^2$$

wenn man t , aus der ersten Gleichung eliminiert und den Werth $t = \frac{y}{c \cos \alpha}$ in die zweite Gleichung setzt und entwickelt

$$y^2 = \frac{c^2 \cos^2 \alpha}{g} x$$

die Gleichung für die Parabel, deren Axe GF und deren Scheitel G ist. (Vergl. Bahn geworfener Körper, No. 7.)

Bahn geworfener Körper. Ein Körper, der geworfen wird, erhält mit dem Wurf einen Impuls zu einer gleichförmigen Bewegung von einer Geschwindigkeit, die mit der Stärke oder der Größe des Impulses in Verhältnis steht, er müßte also nach der Richtung des Wurfs mit der ihm erteilten Anfangsgeschwindigkeit sich fortbewegen. Allein er kehrt, wie die tägliche Erfahrung lehrt, zur Erdoberfläche zurück, und die Ursache davon ist die fortwährende Wirkung der Schwerkraft unseres kugelförmigen Erdkörpers, der Anziehungskraft seiner Masse, welche in deren Mittelpunkt vereinigt als Centralkraft wirkt, und die so groß ist, daß sie jeden in der Nähe seiner Oberfläche befindlichen Körper erfahrungsmäßig 15 pariser = 15½ preuß. Fußs in der ersten Secunde dem Erdmittelpunkt näher führt.

Diese Richtungen der Schwerkraft, die lothrechten Linien, bilden, in Summa betrachtet, Strahlen, die eine Erweiterung der Kugeloberfläche bilden, und wenn wir uns auf der Erdoberfläche eine Kreis-

linie denken, die von uns überall 90° entfernt ist, so hat jeder auf diesem Kreis befindliche Mensch einen Stand, der mit dem unsrigen einen rechten Winkel bildet. Da aber der Erdumkreis 5400 geogr. Meilen beträgt, so können die Lothe in dem Anfangspunkt und dem Endpunkt einer jeden Wurfweite als \pm angenommen werden, denn bei dem Wurf einer 24pfündigen Kugel mit verstärkter Ladung von höchstens 12000 Fußs beträgt der Winkel, den beide Lothe in dieser Entfernung mit einander bilden, nur 2,4 Minuten.

2. Die Schwere als abaelnte Kraft (s. d.) bewirkt gleichförmig beschleunigte oder verzögerte Bewegung; beschleunigte, wenn die Masse dem Sitz der Schwerkraft, dem Erdmittelpunkt sich nähert, verzögerte, wenn sie von demselben sich entfernt. Die Gleichförmigkeit einer Beschleunigung besteht aber darin, daß die Geschwindigkeit in gleichen auf einander folgenden Zeiten um gleich viel wächst. Beim freien Fall ist der Weg in der ersten Secunde 15½ preuß. Fußs, welche (die Beschleunigung) mit g bezeichnet wird; in der zweiten Sec. fällt der Körper $3g$, die Schwere allein konnte demselben nur den Weg g mittheilen, mithin ist das Mehr von $2g$ die Wirkung des Beharrungszustandes, d. h. nach Verlauf der ersten Secunde hatte der Körper die Geschwindigkeit $= 2g$. Mithin beträgt die Zunahme der Geschwindigkeit während der zweiten Sec. wieder $2g$, die Endgeschwindigkeit nach Verlauf von 2 Sec. ist $= 4g$, nach 3 Sec. $6g$, nach Verlauf der Zeit t (Secunden) $= 2tg$, und zwar nach lothrechtlicher Richtung.

Es fällt also lothrecht ein Körper vermöge des Beharrungszustandes der erlangten Endgeschwindigkeit während der 2ten Sec. $2g$, während der 3ten $4g$, allgemein während der t ten Sec. $2(t-1)g$. In Summa

$$2[1 + 2 + \dots + (t-1)]g = t(t-1)g$$

In jeder einzelnen Sec. erteilt ihm die Schwere den Weg der ersten Sec. $= g$, während t Sec. also den Weg tg ; mithin beträgt sein ganzer Weg

$$[t + t(t-1)]g = gt^2$$

3. Wenn einer Masse M durch Wurf lothrecht aufwärts die Anfangsgeschw. c mitgetheilt wird, so würde sie in Folge des Beharrungszustandes in jeder Sec. die Höhe c ansteigen, in t Sec. also die Höhe ct erreicht haben. Allein die Schwerkraft wirkt der Bewegung entgegen und entzieht ihr (nach No. 2) in der ersten Sec. die Geschw. $2g$, weil der freie Fall nach Verlauf einer Sec. die Endgeschw. $2g$ er-

langt hat; in der 2ten Sec. 4g, weil beim freien Fall nach Verlauf zweier Sec. die Endgeschw. 4g ist, nach 1 Sec. 2g.

Nachdem M 1 Sec. gestiegen ist, beträgt deren Geschw. noch $c - 2g$; nach 2 Sec. $c - 4g$, nach 1 Sec. $c - 2g$. Ist nun $c - 2g = 0$, so hört das fernere Steigen auf und M fängt an zu fallen. Man hat daher das Gesetz

I. Einem mit der Anfangsgeschwindigkeit c senkrecht aufwärts

geworfene Masse steigt $t = \frac{c}{2g}$

Secunden lang, worauf sie zu fallen anfängt.

Z. B. ein mit 40 Fufs Geschw. aufgeworfener Körper steigt $\frac{40}{2 \cdot 15\frac{1}{2}} = 1,28$ Sec.

lang; und wenn ein Körper 5 Sec. lang senkrecht aufsteigen soll, bedarf er einer Anfangsgeschw. $c = 2 \cdot 15\frac{1}{2} \cdot 5 = 156\frac{1}{2}$ Fufs.

4. Um die Zeit zu finden, in welcher der Körper wieder auf die Erdoberfläche trifft, hat man nur nöthig, die steigende Bewegung sich fortgesetzt zu denken.

Nach $(t+1)$ Sec. hat dann die Schwere dem Körper die Geschwindigkeit $2g(t+1)$ entzogen, seine Geschw. beträgt noch $c - 2g(t+1) = -2g$, d. h. $-2g$ aufwärts, also $+2g$ abwärts, also diejenige Geschw., welche ein frei fallender Körper nach Verlauf einer Sec. erhält (s. No. 2) und er ist also wirklich eine Sec. lang gefallen.

Als der Körper $(t-1)$ Sec. lang gestiegen war, hatte er die Geschw.

$$c - 2g(t-1) = +2g$$

also nach $(t-1)$ Sec. dieselbe Geschw. aufwärts, welche er nach noch 2 Sec., nämlich nach Verlauf von überhaupt $(t+1)$ Sec. abwärts erhält. Da nun der Körper zuletzt eine volle Sec. gefallen ist, so ist er von der Zeit $(t-1)$ ab eine volle Sec. gestiegen. So findet man, daß der Körper nach Verlauf von $2t$ Sec. noch die Geschw. $c - 4gt = -2gt = -c$ aufwärts, d. h. die Geschw. $+c$ abwärts ist der Anfangsgeschw. beim Steigen hat. Man hat also das Gesetz:

II. Die Anfangsgeschwindigkeit eines t Secunden lang senkrecht aufsteigenden Körpers ist = der Endgeschwindigkeit eines t Secunden lang frei fallenden Körpers. Und ein Körper, der t Secunden lang senkrecht aufsteigt, fällt t Secunden lang senkrecht herab; er kommt, von dem Augenblicke des Wurfs ab, nach $2t$ Secunden wieder zur Erde.

5. Aus No. 4 geht hervor, daß die Gesetze beim Aufsteigen mit denen beim Fallen eines Körpers dieselben sind, und somit ist auch die beim lothrechten Ansteigen in t Secunden oder mit der Anfangsgeschwindigkeit c erlangte Höhe h gleich der Fallhöhe, zu welcher t Sec. oder die Endgeschwindigkeit c gehört, nämlich (nach No. 2) $h = gt^2$; oder da

$$t = \frac{c}{2g}, \quad h = \frac{c^2}{4g}$$

Bei $c = 40$ Fufs (Beisp. No. 3) ist die Höhe h , bis zu welcher der Körper senkrecht ansteigt, $= \frac{40^2}{4 \cdot 15\frac{1}{2}} = 25,6$ Fufs. In

No. 3 ist die Zeit t des Steigens = 1,28 Sec. berechnet, mithin

$$h = 15\frac{1}{2} \times 1,28^2 = 25,6 \text{ Fufs.}$$

Dieselbe Höhe aber fällt der Körper in 1,28 Sec. herab und erlangt dabei dieselbe Endgeschwindigkeit 40 Fufs. Man hat demnach das Gesetz:

III. Ein Körper muß, um eine bestimmte Höhe zu erreichen, mit derselben Anfangsgeschwindigkeit steigen, welche er als Endgeschwindigkeit beim freien Fall von derselben Höhe erlangt.

6. Nach No. 3 hat ein Körper, wenn er mit der Geschw. c eine Sec. lang senkrecht aufgestiegen ist, noch die Geschw. $c - 2g$; mit dieser Geschw. kann er noch steigen $\frac{(c-2g)^2}{4g}$, er ist also gestiegen

$\frac{c^2}{4g} - \frac{(c-2g)^2}{4g} = c - g$, wie auch die einfache Betrachtung zeigt, daß der Körper vermöge der Beharrung die Höhe c erreichen würde, wenn die Schwere nicht den Weg g zurück verlangte, woher die wirklich angestiegene Höhe nur $c - g$ sein kann.

Ist nun $c = g$, so ist er auf die Höhe $= 0$ gestiegen; d. h. er ist in der ersten $\frac{1}{2}$ Sec. auf die Höhe $= \frac{g^2}{4g} = \frac{1}{2}g$ gestiegen und in der 2ten $\frac{1}{2}$ Sec. wieder um $\frac{1}{2}g$ gefallen. Nach 1 Sec. ist seine Geschw. noch $c - 2gt$, er ist also gestiegen

$$\frac{c^2}{4g} - \frac{(c-2gt)^2}{4g} = ct - gt^2$$

wo ct die durch Beharrungsvermögen angestiegene Höhe und gt^2 die von der Schwere zurück verlangte Höhe ist.

Für $c = gt$ ist der Körper auf die Höhe $= 0$ gestiegen, d. h. er ist in der Zeit $\frac{1}{2}t$ auf die Höhe $\frac{c^2}{4g} = \frac{g^2 t^2}{4g} = \frac{1}{4}gt^2$ gestiegen

gen und in der folgenden Zeit $\frac{1}{2}t$ auf die Höhe $\frac{1}{2}gt^2$ wieder herabgefallen.

Nennt man bei der Anfangsgeschwindigkeit c diejenige Geschw. v , welche der Körper während des Aufsteigens in irgend einem Zeit-Augenblick hat, so ist die ganze Höhe, auf die er steigt,

$$h = \frac{c^2}{2g}$$

Die Höhe, welche er mit der Geschw. v noch steigen kann, $h' = \frac{v^2}{2g}$ und die Höhe

$h - h'$, welche er bereits gestiegen, ist

$$= \frac{c^2 - v^2}{2g}$$

7. Wird ein Körper M von A aus unter einem spitzen $\angle \alpha$ mit dem Horizont (dem Richtungswinkel, Elevationswinkel) in die Höhe geworfen, so daß er die Anfangsgeschw. $= c$ erhält, so würde er nach Verlauf einer Sec. in dem Punkt B in der Entfernung c von A sein, wenn ihn die Schwere nicht um den Weg $g = Bb$ senkrecht abwärts triebe

Fig. 172.



und M befindet sich in b . In der zweiten Sec. macht er wieder durch Beharrung den Weg $bC = c$ und $\neq AC$, die Schwere jedoch führt ihn in dieser Sec. den Weg $3g = Cc$ senkrecht abwärts und er befindet sich nach Verlauf der 2ten Sec. in c . Nach Verlauf der 3ten Sec. befindet er sich in d , indem $cD \neq AD = c$ und $Dd = 5g$ beträgt. In der ersten Sec. ist M nm g gefallen, in den ersten beiden von C aus nm $4g$, in den ersten 3 Sec. von D aus $9g$ und nach t Sec., wo er gleichförmig den Weg $ct = AV$ zurückgelegt haben würde, ist er nm $gt^2 = Vv$ gefallen und befindet sich in v .

Aus $AV = ct$ und $Vv = gt^2$

$$\text{folgt } Vv = g \left(\frac{AV}{c} \right)^2 = \frac{g}{c^2} AV^2$$

Eben so ist $Bb = \frac{g}{c^2} AB^2$

$$Cc = \frac{g}{c^2} AC^2$$

u. s. w.

d. h. die Quadrate der von A aus der um α ansteigenden geraden Linie AV genommenen Abscissen (x) verhalten sich wie die zu ihnen gehörenden lothrechten Ordinaten (y), und die Bahn des geworfenen Körpers wird bestimmt durch die allgemeine Gleichung

$$y = \frac{g}{c^2} x^2$$

Nun hat man aber für eine Parabel, wenn man die Abscissen auf einer Tangente derselben vom Berührungspunkt ab mit x , die dazu gehörigen mit der Parabelaxe \perp genommenen Ordinaten mit y und den \angle , den die Tangente mit der Axe bildet, mit β bezeichnet, die Coordinatengleichung

$$y = \frac{\sin^2 \beta}{p} x^2$$

wo p der Parameter der Parabel ist.

Da nun für die Wurfcurve allgemein $y = \frac{g}{c^2} x^2$, so gehören die einzelnen Orte des unter dem $\angle \alpha$ geworfenen Körpers einer Parabel an, von welcher AV in A Tangente, deren Axe lothrecht und bei der $\angle AVv = \beta$ ist.

$$\text{Aus } y = \frac{\sin^2 \beta}{p} x^2 \text{ folgt } y = \frac{\cos^2 \alpha}{p} x^2$$

und es ergibt sich, daß der Parameter der parabolischen Bahn des geworfenen Körpers $p = \frac{c^2}{g} \cos^2 \alpha$ ist.

Hieraus erhellt, daß die Axe rechts von A , $\perp Vv$ liegen muß, und wenn VF durch v selbst die Axe ist, so muß die Parabel den Horizont in der Entfernung $AW = 2FA$ schneiden, das Parabelstück vW muß dem Stück vA sein, WF die Tangente in W und VF als Subtangente $= 2vF$.

8. Geht man von dieser rein geometrischen Betrachtung auf die Phoronomie zurück, so hat man den Scheitel v ,

wenn $vF = ct \sin \alpha - gt^2$ ein Maximum ist, also wenn nach Lehren der Differenzialrechnung

$$c \sin \alpha - 2gt = 0$$

$$\text{oder für } t = \frac{c}{2g} \sin \alpha$$

Für den ersten Fall nimm auf der geraden Linie AE , $AC=g$ die Normale $BC=c$, halbiere AB in D , errichte auf AB in D das Loth DF bis in AE , beschreibe aus F den Halbkreis ABE , so ist $CE = \frac{c^2}{2g}$.

Zeichne die beiden $\angle GCE = \angle ACB = \alpha$, falle die Normale EI auf CH , so ist $\angle IEC = \alpha$ und $CI = \frac{c^2}{g} \sin \alpha$; zeichne den Bogen IK aus C , falle die Normale KL auf CE , so ist $CL = \frac{c^2}{g} \sin \alpha \cdot \cos \alpha = W$.

Halbirt man nun CL in M und CM in N , errichtet die Normalen NO und MP , so ist $NO = \frac{1}{2} W \tan \alpha$ und die Normale OQ auf MP giebt den Scheitel Q der Parabel und $QM = \frac{1}{2} W \tan \alpha = H$. Oder man halbirt PM und erhält Q (nach No. 7).

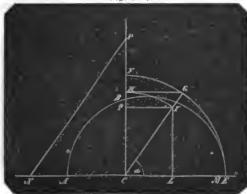
Oder nimm, um W zu construiren, $AC=2g$, die Normale $BC=g$, construire F wie vorher, zeichne aus F den Halbkreis ABE , so ist $CE = \frac{c^2}{2g}$; zeichne $\angle GCE = 2\alpha$, oder wenn $2\alpha > 90^\circ$, $= 2\alpha - 90^\circ$,

Fig. 174.



falls die Normale EH , so ist $\angle HEC = 90 - 2\alpha$ oder $180 - 2\alpha$ und CH in beiden Fällen $= \frac{c^2}{2g} \sin 2\alpha$. Zeichne aus C den Bogen HL , so ist $CL = \frac{c^2}{2g} \sin 2\alpha = W$.

Fig. 175.



Will man zuerst H construiren, so nimm $AC=4g$, die Normale $CB=c$, zeichne durch A und B den Halbkreis ABE , $\angle GCE = \alpha$, zeichne aus C den Quadrant EF bis in die Verlängerung von CB , so ist $CF = CG = CE = \frac{c^2}{4g}$, zeichne die Normale GH auf CF , so ist $CH = CG \sin \alpha = \frac{c^2}{4g} \sin \alpha$, zeichne den Bogen HI , falle die Normale IQ , so ist $CQ = CI \sin \alpha = \frac{c^2}{4g} \sin^2 \alpha$, $QC = H$ und Q der Scheitel. Zugleich ist $QI = H \cot \alpha$. Fällt man also die Normale IL , nimmt $CM = CN = 2CL$, so ist $NM = 4H \cot \alpha = W$. Oder man nimmt $QP = CQ$, zieht von P aus $PN \perp GC$, um N zu erhalten.

Hat man nun die halbe Wurfweite AF (s. angleich Fig. 171), die größte Höhe Fv , so construirt man die Parabel am einfachsten nach dem Gesetz No. 7. Man zieht nämlich AV , nachdem man

Fig. 176.



$FV = 2Fe$ gemacht hat, so ist $\angle VAF = \alpha$ und es verhalten sich die senkrechten Ordinaten wie die Quadrate, deren Abstände auf der Linie AV von A aus genommen. Um also die Ordinate Dd zu erhalten, ziehe man Av , $Dd + Fe$, $d d' + AV$ und Ad' . Der Durchschnittspunkt d zwischen Dd' und Ad' ist der zur Abscisse AD gehörende Parabelpunkt. Denn es soll sein $Ve : Dd = AV^2 : AD^2$ mithin $Dd = \frac{Ve \cdot AD^2}{AV^2}$.

Nun ist durch Construction

$$AV : V = AD : Dd'$$

$$\text{also } Dd' = \frac{V \cdot AD}{AV}$$

$$\text{mithin } Dd = \frac{AD}{AV} \cdot Dd'$$

Nun ist construiert $Vd' = Dd'$

$$\text{ferner } AV : Vd' = AD : Dd$$

$$\text{worans } Dd = \frac{AD}{AV} Vd' = \frac{AD}{AV} Dd' = \frac{V \cdot AD^2}{AV^2}$$

und d ein Punkt der Wurflinie.

Bahn einer Masse, welche durch die allein thätige Schwerkraft eines Weltkörpers bewegt wird. Im vor. Artikel ist die Schwere als constante Kraft angesehen worden; dies ist jedoch nur näherungsweise richtig, wenn der von der Schwerkraft ergriffene Körper nahe über der Erdoberfläche sich befindet und von dieser seine Bew. begrenzt wird. Die Schwerkraft wirkt, wie später nachgewiesen werden wird, in umgekehrtem Verhältniß nach den Quadraten des zwischen dem angezogenen Körper und dem Sitz der Schwerkraft bestehenden Abstandes.

Jeder an der Erdoberfläche befindliche Körper ist um den Erdradius von c. 860 Meilen von dem Schwerpunkt des Erdkörpers entfernt, die Beschleunigung in dieser Entfernung beträgt (s. d. vor. Art.) $15\frac{1}{2}$ pr. Fuß; ein Körper von 860 Mt. über der Erdoberfläche, also bei zweifacher Entfernung, hat nur $\frac{1}{4}$ der Beschleunigung = $3\frac{7}{8}$ Fuß, d. h. er fällt in der ersten Secunde nur $3\frac{7}{8}$ Fuß, und wenn der Mond bei etwa 60 Erdradien seiner Entfernung von der Erde frei auf dieselbe herabfiel, würde er in der ersten Sec. $15\frac{1}{2}$ Fuß oder in einer Minute = 60 Sec. nur $15\frac{1}{2}$ Fuß fallen.

Es ist also zunächst die Bahn zu untersuchen, welche ein Körper durchläuft, wenn dessen Beschleunigung in jedem Ort der Bahn stets dem Quadrate der Entfernung dieses Orts von einem bestimmten, in der Richtung seiner Bahn befindlichen Punkt (dem Centralpunkt) umgekehrt proportional ist.

Es sei A der Anfangspunkt der Bew., von dem aus also die Bew. von der Ruhe aus beginnt, C der Centralpunkt, der Abstand $AC = a$. Nach Verlauf von t Secunden befinde sich der Körper in B , der von demselben zurückgelegte Weg AB sei = s , seine Beschleunigung in $B = \gamma$, seine Geschwindigkeit daselbst = v , die

Beschleunigung des Körpers in der Entfernung = 1 von C sei g .

Man denke sich die Länge AB in n gleiche Theile getheilt, der erste Theil, von B ab gezählt, habe von C den Abstand a_1 ; der zweite den Abstand a_2 ; der $(n-1)$ te den Abstand a_{n-1} ; der n te den a_n ; die Beschleunigungen in diesen Abständen seien γ_1 ; γ_2 ; γ_{n-1} ; γ_n ; die in diesen Punkten erlangten Geschwindigkeiten v_1 ; v_2 ; v_{n-1} ; v_n ; so ist nach der Voraussetzung

$$\gamma_1 = \frac{g}{a_1^2}; \gamma_{n-1} = \frac{g}{a_{n-1}^2}; \gamma_n = \frac{g}{a_n^2};$$

$$\gamma_n = \frac{g}{a^2}$$

die Beschleunigungen nehmen also von A ab immer zu, und

$$\gamma_n < \gamma_{n-1} \dots < \gamma_m < \gamma_{m-1} \dots < \gamma_1 < \gamma$$

Wäre nun der Weg $a_n - a_{n-1} = \frac{s}{n}$ mit der kleineren Beschleunigung γ_m ,

Fig. 177.



dieselbe constant gedacht, durchlaufen, so hat man nach der allgemeinen phoronomischen Formel:

$$s = \frac{v^2 - v_1^2}{4\gamma_m}$$

für die gleichförmig beschleunigte Bewegung, in welcher s den Weg, C die Endgeschwindigkeit, v_1 die Anfangsgeschw. und γ_m die Beschleunigung bedeuten:

$$\frac{s}{n} = \frac{v_m^2 - v_{m-1}^2}{4\gamma_m}$$

und wäre derselbe Weg mit der größeren Beschleunigung γ_{m-1} durchlaufen:

$$\frac{s}{n} = \frac{v_m^2 - v_{m-1}^2}{4\gamma_{m-1}}$$

Da nun der Weg $\frac{s}{n}$ mit einer mittleren Beschleunigung durchlaufen wird, so ist der Weg $\frac{s}{n}$ das erste Mal zu groß

und das zweite Mal zu klein ausgedrückt,
also

$$\frac{s}{n} < \frac{v_{m-1}^2 - v_m^2}{4\gamma_m} \\ > \frac{v_{m-1}^2 - v_m^2}{4\gamma_{m-1}}$$

$$\text{oder } v_{m-1}^2 - v_m^2 > 4 \frac{s}{n} \cdot \gamma_m \\ < 4 \frac{s}{n} \cdot \gamma_{m-1}$$

Diese Vergleichung ist für jeden der n Abstände, also allgemein gültig, und deshalb hat man bei Zusammenstellung und Summierung sämtlicher n Vergleichungen von $v_{n-1}^2 - v_n^2$ bis $v^2 - v_1^2$

$$\left. \begin{array}{l} v^2 - v_1^2 < \gamma \\ v_1^2 - v_2^2 > \gamma_1 \\ v_2^2 - v_3^2 < \gamma_2 \\ \dots \dots \dots \\ v_{n-1}^2 - v_n^2 > \gamma_{n-1} \end{array} \right\} \times \frac{4s}{n}$$

wo links jedes additive Glied mit dem subtraktiven der folgenden Vergleichung sich aufhebt, und als Summe nur übrig bleibt:

$$v^2 - v_n^2 < \frac{4s}{n} [\gamma + \gamma_1 + \gamma_2 + \dots + \gamma_{n-1}] \\ > \frac{4s}{n} [\gamma_1 + \gamma_2 + \dots + \gamma_n]$$

Mit beliebiger Zunahme von n können die beiden Größen, welche $v^2 - v_n^2$ einschließen, beliebig klein werden; man darf daher nur eine andere Größe aufsuchen, welche ebenfalls zwischen denselben Grenzen begriffen ist, welche dann $= v^2 - v_n^2$ ist.

$$\text{Nun ist } \gamma_{m-1} = \frac{g'}{a_{m-1}} > \frac{g'}{a_m + a_{m-1}}$$

$$\gamma_m = \frac{g'}{a_m} < \frac{g'}{a_m + a_{m-1}}$$

$$\text{und da } a - a_{m-1} = \frac{1}{n} s$$

so hat man

$$\left. \begin{array}{l} \frac{1}{n} s \gamma_{m-1} > \\ \frac{1}{n} s \gamma_m < \end{array} \right\} g' \frac{a_m - a_{m-1}}{a_m + a_{m-1}}$$

oder

$$\frac{4}{n} s \gamma_{m-1} > 4g' \left(\frac{1}{a_{m-1}} - \frac{1}{a_m} \right) \\ \frac{4}{n} s \gamma_m < 4g' \left(\frac{1}{a_m} - \frac{1}{a_{m-1}} \right)$$

Schreibt man wieder die Vergleichungen von

$$\frac{4s}{n} \gamma > 4g' \left(\frac{1}{a_s} - \frac{1}{a_1} \right)$$

$$\frac{4s}{n} \gamma_1 \left\{ \begin{array}{l} > 4g' \left(\frac{1}{a_1} - \frac{1}{a_2} \right) \\ < 4g' \left(\frac{1}{a_s} - \frac{1}{a_1} \right) \end{array} \right.$$

$$\dots \dots \dots \frac{4s}{n} \gamma_{n-1} \left\{ \begin{array}{l} > 4g' \left(\frac{1}{a_{n-1}} - \frac{1}{a_n} \right) \\ < 4g' \left(\frac{1}{a_{n-2}} - \frac{1}{a_{n-1}} \right) \end{array} \right.$$

$$\frac{4s}{n} \gamma_n < 4g' \left(\frac{1}{a_{n-1}} - \frac{1}{a_n} \right)$$

unter einander und bemerkt, daß in jeder von beiden Vergleichungen rechts jedes subtraktive Glied mit dem additiven der nächstfolgenden Vergleichung sich aufhebt, so hat man

$$\frac{4s}{n} (\gamma + \gamma_1 + \dots + \gamma_{n-1}) > 4g' \left(\frac{1}{a_s} - \frac{1}{a_n} \right) \\ \frac{4s}{n} (\gamma_1 + \gamma_2 + \dots + \gamma_n) < 4g' \left(\frac{1}{a_s} - \frac{1}{a_n} \right)$$

folglich ist die rechts gefundene Größe $4g' \left(\frac{1}{a_s} - \frac{1}{a_n} \right)$ zwischen denselben Größen eingeschlossen, wie die GröÙe $v^2 - v_n^2$ und es ist

$$v^2 - v_n^2 = 4g' \left(\frac{1}{a_s} - \frac{1}{a_n} \right)$$

Es ist aber v_n die Geschw. in dem Punkt A , also der Voraussetzung nach $=$ Null; ferner a_s der Abstand zwischen B und C , also $= a - s$ und

$$a_n = AC = a$$

daher hat man

$$v^2 = 4g' \left(\frac{1}{a-s} - \frac{1}{a} \right) = 4g' \cdot \frac{s}{a(a-s)}$$

und

$$v = 2 \sqrt{\frac{g's}{a(a-s)}} \quad 1$$

die Geschwindigkeit also durch die Figur ausgedrückt

$$\text{in dem Punkt } D = 2\sqrt{g' \frac{AD}{AC \cdot CD}}$$

$$\text{in dem Punkt } E = 2\sqrt{g' \frac{AE}{AC \cdot CE}}$$

2. Dieses Gesetz giebt ein Mittel, die während eines Weges s verfllossene Zeit t zu bestimmen.

Es sei die Zeit $= \tau$, in welcher der kleine Weg DE (vor. Fig.) $= \frac{1}{n}s$, mit der Anfangsgeschw. v_m und der Endgeschw. v_{m-1} zurückgelegt wird. Da die Geschw. von A ab mit den Beschleunigungen fortwährend wachsen, so ist τ kleiner als die Zeit, in welcher der Weg DE mit der Anfangsgeschw. v_m , und größer als die Zeit, in welcher der Weg DE mit der Endgeschw. v_{m-1} gleichförmig zurückgelegt wird, indem also im ersten Fall die kleinere Geschw. v_m , im zweiten die größere v_{m-1} während des Weges DE constant bleibt.

Nun ist nach No. 1

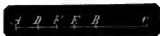
$$v_m = 2\sqrt{g'} \cdot \sqrt{\frac{AD}{AC \cdot CD}}$$

$$v_{m-1} = 2\sqrt{g'} \cdot \sqrt{\frac{AE}{AC \cdot CE}}$$

$$\frac{1}{2} \sqrt{\frac{a}{g'}} \cdot DE \sqrt{\frac{CD}{AD}} > \tau > \frac{1}{2} \sqrt{\frac{a}{g'}} \cdot DE \sqrt{\frac{CD - \frac{s}{n}}{AD + \frac{s}{n}}}$$

Mit beliebiger Vergrößerung von n , d. h. mit beliebiger Verkleinerung des Theilweges DE kann man die einschließenden Größen einander beliebig nahe bringen, um so mehr also dem Werthe von τ . Kann man daher eine Größe finden, die ebenfalls zwischen den äußeren Gliedern eingeschlossen wird, so ist diese $= \tau$

Fig. 178.



Da nun die Geschw. v_m in D zu klein, die Geschw. v_{m-1} in E zu groß ist, so giebt es jedenfalls zwischen D und E , etwa in F , eine Geschw. v_m' , mit welcher der Weg DE in der gesuchten Zeit $\tau' = \tau$ gleichförmig durchlaufen wird. Es ist dann

$$v_m' = 2\sqrt{g'} \cdot \sqrt{\frac{AF}{AC \cdot CF}}$$

und die Zeit $\tau' = \frac{1}{2} \sqrt{\frac{a}{g'}} \cdot DE \sqrt{\frac{CF}{AF}}$

Denn schreibt man in der obigen Gleichung wieder CE für $CD - \frac{s}{n}$ und

und da bei gleichförmiger Bew. die Zeit $=$ ist dem Quotient des Weges durch die Geschw., so ist die größere Zeit $= \frac{DE}{v_m}$;

die kleinere Zeit $= \frac{DE}{v_{m-1}}$; und man hat

$$\frac{DE}{2\sqrt{g'} \cdot \sqrt{\frac{AD}{AC \cdot CD}}} > \tau > \frac{DE}{2\sqrt{g'} \cdot \sqrt{\frac{AE}{AC \cdot CE}}}$$

oder

$$\frac{DE}{2\sqrt{g'}} \sqrt{\frac{AC \cdot CD}{AD}} > \tau > \frac{DE}{2\sqrt{g'}} \sqrt{\frac{AC \cdot CE}{AE}}$$

Mit Hülfe der Figur und nach No. 1 hat man

$$AC = a, CE = CD - \frac{s}{n}; AE = AD + \frac{s}{n}$$

mithin

AE für $AD + \frac{s}{n}$, so ist

$$\frac{1}{2} \sqrt{\frac{a}{g'}} \cdot DE \sqrt{\frac{CD}{AD}} > \tau > \frac{1}{2} \sqrt{\frac{a}{g'}} \cdot DE \sqrt{\frac{CE}{AE}}$$

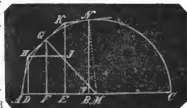
und man ersieht, daß

$$\frac{1}{2} \sqrt{\frac{a}{g'}} \cdot DE \sqrt{\frac{CF}{AF}}$$

zwischen den beiden äußeren Gliedern der Vergleichung begriffen ist.

Für jeden anderen Wegtheil zwischen AB wird die zugehörige Zeit τ_s auf dieselbe Weise bestimmt, und die Summe aller τ_s ist $=$ der Zeit t , in welcher der Weg $AB = s$ zurückgelegt wird. Es kann aber der Weg τ' construiert werden wie folgt:

Fig. 179.



Multipliziert man Zähler und Nenner der letzten $\sqrt{\frac{a}{g}}$ mit CF , so hat man die Zeit

$$t' = \frac{1}{2} \sqrt{\frac{a}{g}} \cdot DE \cdot \frac{CF}{\sqrt{AF \cdot CF}}$$

und da $\sqrt{AF \cdot CF}$ die Ordinate des Halbkreises über AC in F ist, so hat man (Fig. 179)

$$t' = \frac{1}{2} \sqrt{\frac{a}{g}} \cdot DE \cdot \frac{CF}{FG}$$

Zieht man nun den Halbmesser MG , an G die Tangente HK , die Ordinaten DH , EK , und aus H die Linie $HI \perp AC$, so ist

$\triangle HKI \sim \triangle GMF$
und da $HI = DE$

$DE : FG = HK : MG$
woraus $\frac{DE}{FG} = \frac{HK}{MG}$

$$\begin{aligned} \text{und } t' &= \frac{1}{2} \sqrt{\frac{a}{g}} \cdot CF \cdot \frac{HK}{MG} \\ &= \frac{1}{2} \sqrt{\frac{a}{g}} \cdot HK \cdot \frac{CM + MF}{MG} \\ &= \frac{1}{2} \sqrt{\frac{a}{g}} \cdot HK \left(1 + \frac{MF}{MG} \right) \\ &= \frac{1}{2} \sqrt{\frac{a}{g}} \left[HK + \frac{HK \cdot MF}{MG} \right] \end{aligned}$$

Da nun $MG : HK = MF : KI$

$$\text{so ist } t' = \frac{1}{2} \sqrt{\frac{a}{g}} [HK + KI]$$

Die Zeit t' für den Weg DE ist also = dem zwischen beiden in D und E rechtwinkligen Ordinaten befindlichen Tangentenstück + der Projection dieses Tangentenstücks auf der Endordinate; die Summe beider multiplicirt mit $\frac{1}{2} \sqrt{\frac{a}{g}}$

Die Zeit t_x für jeden anderen Wegtheil wie DE wird aber eben so bestimmt, und folglich ist t = dem unveränderlichen Factor $\frac{1}{2} \sqrt{\frac{a}{g}}$, multiplicirt mit 2 Summen,

von denen die erste aus sämtlichen Tangentenstücken besteht, die zwischen A und dem Endpunkt N der zu B gehörigen rechtwinkligen Ordinate BN begriffen sind, und die zweite aus sämtlichen rechtwinkligen Projectionen derselben, welche Summe = der Ordinate BN ist.

Mit beliebiger Abnahme eines jeden der zwischen A und B begriffenen n Wegtheile wie DE kann aber jedes Tangentenstück dem zwischen den Ordinaten begriffenen Bogenstück beliebig nahe ge-

bracht werden, mithin ist der Bogen AN die Werthgrenze der ersten Summe; folglich ist

$$t = \frac{1}{2} \sqrt{\frac{a}{g}} (BN + \text{Bogen } AN)$$

Bezeichnet man $\angle AMN$ mit φ , so ist Bogen $AN = \frac{1}{2} AC \cdot \varphi = \frac{1}{2} a \varphi$

$$\text{und da } \cos \varphi = \frac{MB}{MN} = \frac{\frac{1}{2} a - s}{\frac{1}{2} a} = \frac{a - 2s}{a}$$

$$\text{so ist Bogen } AN = \frac{1}{2} a \arccos \left(\cos = \frac{a - 2s}{a} \right)$$

$$BN = \sqrt{AB \cdot BC} = \sqrt{s(a - s)}$$

folglich $t =$

$$\frac{1}{2} \sqrt{\frac{a}{g}} \left[\frac{1}{2} a \arccos \frac{a - 2s}{a} + \sqrt{s(a - s)} \right]$$

3. Legt man die Schwerkraft der Erde zu Grunde, nämlich die Beschleunigung $g' = 15\frac{1}{2}$ preuß. Fuß g in Entfernung 860 Meilen = r vom Erdmittelpunkt, so hat man, da in No. 1 und 2, in der Entfernung = 1, die Beschleunigung = g' gesetzt worden,

$$1 : r^2 = g : g', \text{ woraus } g' = r^2 g$$

und man hat aus No 1 und 2

$$v = 2r \sqrt{\frac{g}{a(a - r)}} \quad \text{I}$$

$$t = \frac{1}{2r} \sqrt{\frac{a}{g}} \left[\frac{1}{2} a \arccos \frac{a - 2s}{a} + \sqrt{s(a - s)} \right] \quad \text{II}$$

Denkt man sich den Körper in der Entfernung a vom Mittelpunkt der Erde, so hat man die Geschw., mit welcher er die Erdoberfläche trifft, und die Zeit, in welcher dies geschieht, wenn man $s = a - r$ setzt, also

$$v = 2r \sqrt{\frac{g(a - r)}{ar}} = 2 \sqrt{gr \left(1 - \frac{r}{a} \right)} \quad \text{III}$$

und $t =$

$$\sqrt{\frac{a}{g}} \left[\frac{a}{4r} \arccos \left(\frac{2r}{a} - 1 \right) + \frac{1}{2} \sqrt{\frac{a}{r} - 1} \right] \quad \text{IV}$$

4. Beispiel. Es soll die Zeit t gefunden werden, in welcher der Mond auf die Erde fallen würde, wenn dessen Centrifugalkraft zu wirken aufhörte, und die Geschwindigkeit v , mit welcher er die Erdoberfläche trifft.

Der Mond hat von dem Mittelpunkt der Erde je nach dem Ort seiner Bahn, in welchem er sich befindet, verschiedene Entfernungen, im Mittel und rund beträgt dieselbe $a = 50000$ Meilen, der Halbmesser r der Erde nahe 860 Meilen, der Weg $s = 50000 - 860 = 49140$ Meilen, die

Meile 24000 Fufs, $g = 15\frac{1}{4}$ Fufs: also nach Formel IV:

$$\sqrt{\frac{a}{g}} = \sqrt{\frac{50000 \cdot 24000}{15\frac{1}{4}}} = 8763,5609$$

$$\frac{a}{4r} = \frac{50000}{4 \cdot 860} = 14,53488$$

$$\cos\left(\frac{2r}{a} - 1\right) = \cos\left(\frac{2 \cdot 860}{50000} - 1\right)$$

$$= \cos(-0,9656000)$$

$$= -\cos 15^\circ 4' 19'' = \cos 164^\circ 55' 41''$$

$$\text{arc } 164^\circ 55' 41'' = 2,8785376$$

daher

$$\frac{a}{4r} \cdot \text{arc } \cos\left(\frac{2r}{a} - 1\right) = 14,53488 \times 2,8785376 = 41,83919$$

$$\frac{1}{2} \sqrt{\frac{a}{r} - 1} = \frac{1}{2} \sqrt{\frac{50000}{860} - 1} = 3,77954$$

$$\text{Summa} = 45,61873$$

$$t = 8763,5609 \times 45,61873 = 399782 \text{ Sekunden.}$$

$$= 111 \text{ Stunden } 3 \text{ Minuten } 2 \text{ Sekunden.}$$

Um die Endgeschw. v zu finden, hat man nach Formel III:

$$2 \sqrt{gr \left(1 - \frac{r}{a}\right)} = 2 \sqrt{\frac{125}{8} \cdot 860 \cdot 24000 \cdot \frac{49140}{50000}} = 35606 \text{ Fufs}$$

also die Geschwindigkeit in der letzten Secunde ist nahe $1\frac{1}{2}$ Meilen.

5. Denkt man sich in der ruhenden Erde eine hinreichend weite cylindrische Oeffnung um den Durchmesser, durch welche der Mond hindurchfällt, so kann man fragen, mit welcher Geschw. er im Erdmittelpunkt ankommt, und wie er seine Bahn jenseits fortsetzt.

Hierbei ist zu bemerken, dafs die Beschleunigung im Innern der Erde, wie in dem Art.: Gravitation nachgewiesen werden wird, einem ganz anderen Gesetze folgt, dafs nämlich ein Körper, je näher er dem Mittelpunkt kommt, die über ihm befindliche Erdmasse immer gröfser wird, und eine immer gröfser werdende Anziehung nach entgegengesetzter Richtung auf ihn ausübt, so dafs die Summe der Anziehungskräfte nach vorwärts und nach rückwärts im Erdmittelpunkt = Null wird. Die Wirkung dieser Kräfte geschieht nach dem Gesetz, dafs die Beschleunigung mit der Annäherung des Körpers an den Erdmittelpunkt proportional abnimmt, und es ist die Bahn zu untersuchen, welche ein Körper durchläuft, wenn er in jedem Ort derselben stets der Entfernung dieses Orts von einem bestimmten, in der Richtung seiner Bahn befindlichen Punkt (dem Centralpunkt) proportional ist.

Es sei wieder, wie in No. 3 und Fig. 177, A der Anfangspunkt der Bew. von der Ruhe aus, C der Centralpunkt, $AC = a$. Nach t Secunden befinde sich der Massenpunkt in B , $AB = s$, seine Beschleunigung in $B = \gamma$; seine Geschwindigkeit in $B = v$; die Beschleunigung in der Entfernung = 1 von C sei g' . Theilt man, wie in Fig. 177, AB in n gleiche Theile, bezeichnet deren Entfernungen von C , die Beschleunigungen und Geschwindigkeiten in den Theilpunkten wie dort, so ist hier nach der Voraussetzung

$$\gamma_1 = g' \cdot a_1; \gamma_{m-1} = g' \cdot a_{m-1};$$

$$\gamma_m = g' \cdot a_m; \gamma_n = g' \cdot a$$

die Beschleunigungen nehmen also von A aus immer ab und

$$\gamma_n > \gamma_{n-1} \dots > \gamma_m > \gamma_{m-1} \dots > \gamma_1 > \gamma$$

$$\text{und da } \gamma_n - \gamma_{n-1} = g' (a_n - a_{n-1}) = g' \cdot \frac{s}{n}$$

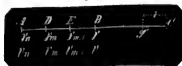
$$\text{eben so } \gamma_m - \gamma_{m-1} = g' (a_m - a_{m-1}) = g' \cdot \frac{s}{n}$$

Die Differenz je zweier auf einander folgender Beschleunigungen also constant, so bilden die Beschleunigungen in den auf einander folgenden Theilpunkten von B nach A hin eine steigende arithmetische Progression von n Gliedern, deren erstes Glied γ und deren letztes γ_n ist. Eben so hat man, wie in No. 3, wenn der Weg

$a_m - a_{m-1} = \frac{s}{n}$ mit der gröfseren unveränderten Beschleunigung γ_m durchlaufen wäre,

$$\frac{s}{n} > \frac{v_{m-1}^2 - v_m^2}{4\gamma_m}$$

Fig. 180.



und mit der kleineren unveränderten Beschleunigung γ_{m-1} durchlaufen.

$$\frac{s}{n} < \frac{v_{m-1}^2 - v_m^2}{4\gamma_{m-1}}$$

also

$$4 \frac{s}{n} \gamma_{m-1} < v_{m-1}^2 - v_m^2 < 4 \frac{s}{n} \gamma_m$$

und bei der Allgemeingültigkeit dieser Vergleichung für jeden der zwischen A und B belegenen n kleinen Wege

$$4 \frac{s}{n} \gamma < v^2 - v_1^2 < 4 \frac{s}{n} \gamma_1$$

$$4 \frac{s}{n} \gamma_1 < v_1^2 - v_2^2 < 4 \frac{s}{n} \gamma_2$$

$$\dots \dots \dots$$

$$4 \frac{s}{n} \gamma_{n-2} < v_{n-2}^2 - v_{n-1}^2 < 4 \frac{s}{n} \gamma_{n-1}$$

$$4 \frac{s}{n} \gamma_{n-1} < v_{n-1}^2 - v_n^2 < 4 \frac{s}{n} \gamma_n$$

daher summiert

$$4 \frac{s}{n} (\gamma + \gamma_1 + \dots + \gamma_{n-1}) < v^2 - v_n^2 < 4 \frac{s}{n} (\gamma + \gamma_2 + \dots + \gamma_n)$$

Da die einschließenden Klammergrößen arithmetische Progressionen sind, so ist

$$\gamma + \dots + \gamma_{n-1} = \frac{\gamma + \gamma_{n-1}}{2} \cdot n$$

$$\text{und } \gamma + \dots + \gamma_n = \frac{\gamma + \gamma_n}{2} \cdot n$$

und da für die Bewegung von der Ruhe aus $v_n^2 = 0$ ist, so hat man

$$2s(\gamma + \gamma_{n-1}) < v^2 < 2s(\gamma + \gamma_n)$$

In den einschließenden Größen ist $\gamma + \gamma_{n-1} < \gamma + \gamma_n$

Nun ist $\gamma_1 > \gamma$ und $\gamma_n > \gamma_{n-1}$

daher ist $\gamma + \gamma_n > \gamma + \gamma_{n-1}$

und $\gamma + \gamma_n < \gamma_1 + \gamma_n$

folglich ist

$$2s(\gamma + \gamma_{n-1}) < 2s(\gamma + \gamma_n) < 2s(\gamma_1 + \gamma_n)$$

aber auch

$$2s(\gamma + \gamma_{n-1}) < v^2 < 2s(\gamma + \gamma_n)$$

Da nun mit beliebiger Zunahme von n die Differenz beider einschließenden Größen beliebig klein werden kann, so ist $v^2 = 2s(\gamma + \gamma_n)$

Nun ist $\gamma_n = g' \cdot a$ und $\gamma = g'(a-s)$

also $v^2 = 2g'(2a-s)s$

woraus $v = \frac{1}{2} 2g's(2a-s)$

oder in Beziehung auf die Figur ausgedrückt

die Geschw. in $D = \frac{1}{2} 2g' AD(2AC - AD)$

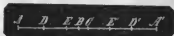
" " " $E = \frac{1}{2} 2g' AE(2AC - AE)$

6. Für $s=a$ hat man die Geschw. in dem Centralpunkt $C = a\sqrt{2g'}$

Da die Summe $s + (2a-s) = 2a$ heider Factoren des veränderlichen Products $s(2a-s)$ constant ist, folglich $s(2a-s)$ ein Maximum wird für $s = 2a-s$, also für $s=a$, so ist die Geschw. im Centralpunkt $C = a\sqrt{2g'}$ die größte Geschw. auf der ganzen Bahn von A bis C , die Geschwindigkeit von Null in A bis C also fortwährend im Zunehmen.

Setzt der Körper mit dieser Geschw. seine Bew. über C weiter fort, so nehmen, der Voraussetzung nach, weil C als Centralpunkt verbleibt, die Beschleunigungen wieder zu und zwar nach entgegengesetzter Richtung. Ist $CE = CE$, $CD = CD$, $CA' = CA$, so ist in E nach der Richtung EC dieselbe Beschleunigung, wie sie in E nach der Richtung EC war, in D nach DC hin, wie in D nach DC , in A' nach $A'C$, wie in A nach AC . Wenn

Fig. 181.



also die von A nach C abnehmenden Beschleunigungen von der Geschw. = Null in A ah das Maximum der Geschwindigkeit $= a\sqrt{2g'}$ in C hervorgebracht haben, so müssen die entgegengesetzt nach demselben Gesetz zunehmenden Beschleunigungen aus der Geschw. $a\sqrt{2g'}$ in C in A' wiederum die Geschw. = 0 hervorbringen; die Bew. ist also eine perpetuell pendulirende zwischen A und A' .

Es findet sich dieses Gesetz auch unmittelbar aus der Formel:

die Geschw. in D war $\frac{1}{2} 2g' AD(2AC - AD)$

Setzt man, um die Geschw. in D' zu erhalten, $-g$ für g , AD' für AD , so hat man

$$\begin{aligned} & \frac{1}{2} 2g' (-g) AD' (2AC - AD') \\ &= \frac{1}{2} - 2g' (A.A' - A.D') (A.A' - AD') \\ &= \frac{1}{2} - 2g' (2AC - AD) A.D' \\ &= \frac{1}{2} - 2g' (2AC - AD) (-AD) \\ &= \frac{1}{2} 2g' AD(2AC - AD) \end{aligned}$$

und um die Geschw. in A' zu erhalten

$$\frac{1}{2} 2g' \cdot A.A' (A.A' - A.A') = \text{Null.}$$

7. Um die Zeit t zu finden, in welcher der Körper von A nach B den Weg s durchläuft, bezeichne man wieder, wie No 2, die Zeit, in welcher ein Wegtheil,

die Formel lehrt, nach welcher die von A bis A' erforderliche Zeit

$$= \frac{\arccos \frac{a-2a}{a}}{\sqrt{2g}} = \frac{\arccos(-1)}{\sqrt{2g}} = \frac{\pi}{\sqrt{2g}}$$

Ist $AD' = AD$, so ist nach No. 6 in D' dieselbe Geschw. wie in D ; die Zeit für den Weg AD' ist also die, welche der Körper von A bis C gebraucht hat, + der, welche erforderlich ist, um den Körper aus der in C stattgehabten grössten Geschw. in die zu D gehörige geringere Geschw. zurückzuführen, in Summa also die doppelte Zeit für Durchlaufung des Weges AC – der für den Weg AD erforderlichen Zeit, d. h.

$$2\tau - \arccos \frac{CD}{AC} \cdot \frac{1}{a} (\text{Bog. } AMA' - \text{Bog. } AF) \\ = \frac{\frac{1}{a} \text{ Bogen } AMF}{\sqrt{2g}} = \frac{\arccos \frac{CD}{AC}}{\sqrt{2g}}$$

welchen letzteren Ausdruck die Formel unmittelbar giebt.

9. Nimmt man für AA' den Durchmesser der Erde, wie dies auch ad 5 die vorstehende Aufgabe veranlaßt hat, so ist in der Entfernung a (jetzt r), nämlich in A die Beschleunigung $= g = 15\frac{1}{2}$ Fuß, und $g : g' = r : 1$

worans $g' = \frac{g}{r}$

Dann ist die Geschw. (s. No. 5) in dem Augenblick, wo von A nach dem Mittelpunkt C der Erde hin der Weg s durchlaufen ist,

$$v = \sqrt{2gs \frac{2r-s}{r}}$$

Die Geschw. im Mittelpunkt C der Erde (s. No. 6):

$$v = \sqrt{2gr}$$

Die Zeit, in welcher der Körper den Weg s von A nach C hin zurückgelegt hat (s. No. 7):

$$t = \sqrt{\frac{r}{2g}} \cdot \arccos \frac{r-s}{r}$$

und die Zeit, nach welcher er von A ans in dem Mittelpunkt C der Erde eintrifft, (s. No. 8):

$$T = \frac{\pi}{2} \sqrt{\frac{r}{2g}}$$

und die Zeit, in welcher der Körper den ganzen Durchmesser der Erde durchläuft,

$$2T = \pi \sqrt{\frac{r}{2g}}$$

Für die Geschw. = Null in A ist die Geschw. im Endmittelpunkt

$$V = \sqrt{2 \cdot \frac{125}{8} \cdot 860 \cdot 24000} = 25397 \text{ Fuß}$$

und die Zeit

$$2T = 3,14159... \sqrt{\frac{860 \cdot 24000}{2} \cdot \frac{8}{125}}$$

$$= 2553 \text{ Sekunden}$$

$$= 42 \text{ Minuten } 33 \text{ Sekunden}$$

wonach der Körper denselben Weg in derselben Zeit wieder zurückkehrt.

10. In No. 5 ist angenommen, daß der Mond durch die Erdhöhle hindurch falle, dieser kommt aber in A mit schon bedeutender Geschw. an. Dies führt auf die Untersuchung, wie V in C und T sich ändern, wenn ein Körper von A aus mit der Geschw. c statt von der Ruhe aus durch die Erde zu fallen beginnt.

Fig. 183.



Ist der Körper im Anfangspunkt A seiner Bew. die Geschw. c , so sei A , der Punkt in der Entfernung $A, A = x$ von A , in welchem der Körper von der Ruhe aus nach c hin sich bewegen müßte, um nach Durchlaufung des Weges x die Geschw. c zu erlangen. Dann findet man x unmittelbar aus der Formel No. 5:

$$v = \sqrt{2g' s (2a - s)}$$

wenn man c für v , x für s und $(x + a)$ für a setzt. Und es ist:

$$c = \sqrt{2g' x (2(a + x) - x)}$$

$$\text{also } c^2 = 2g' x (2a + x)$$

$$\text{worans } x = -a + \sqrt{a^2 + \frac{c^2}{2g'}}$$

Man erhält nun v , die Geschw. in B , aus derselben Formel, wenn man $(s + x)$ für s und $(a + x)$ für a setzt, nämlich

$$v = \sqrt{2g' (s + x) [2(a + x) - (s + x)]}$$

$$= \sqrt{2g' (s + x) (2a + x - s)}$$

$$= \sqrt{2g' [(2a + x)x + 2as - s^2]}$$

$$v = \sqrt{2g' s (2a - s) + c^2} \quad (1)$$

Nun findet man t für den Weg $AB = s$, wenn man in die Formel No. 7:

$$t = \frac{\arccos \frac{a-s}{a}}{\sqrt{2g'}}$$

zuerst $a + x$ für a und x für s setzt

hierauf $a+x$ für a beibehält, $s+x$ für s setzt und den ersten Werth von dem zweiten abzieht, also:

$$t = \frac{\arccos \frac{a+x-(s+x)}{a+x} - \arccos \frac{a+x-x}{a+x}}{\sqrt{2g}} - \frac{\arccos \frac{a-s}{a+x} - \arccos \frac{a}{a+x}}{\sqrt{2g}}$$

$$= \left(\arccos \frac{a-s}{\sqrt{a^2 + \frac{c^2}{2g}}} - \arccos \frac{a}{\sqrt{a^2 + \frac{c^2}{2g}}} \right) \cdot \frac{1}{\sqrt{2g}} \quad (2)$$

11. Werden nun die beiden Formeln No. 10 für c und t auf die Erde bezogen, wie in No. 9, so erhält man für den Weg bis zum Mittelpunkt C derselben $a=r$, $a=r$, demnach ist

$$g' = \frac{g}{r}$$

$$V = \sqrt{2gr + c^2} \quad (1)$$

$$T = \sqrt{\frac{r}{2g}} \left[\arccos 0 - \arccos \frac{r}{\sqrt{r^2 + \frac{c^2}{2g}}} \right]$$

$$T = \sqrt{\frac{r}{2g}} \left(\frac{\pi}{2} - \arccos \frac{1}{\sqrt{1 + \frac{c^2}{2gr}}} \right)$$

$$2T = 2\sqrt{\frac{r}{2g}} \left(\frac{\pi}{2} - \arccos \sqrt{\frac{1}{1 + \frac{c^2}{2gr}}} \right)$$

$$= \sqrt{\frac{r}{2g}} \left(\pi - 2 \arccos \sqrt{\frac{1}{1 + \frac{c^2}{2gr}}} \right)$$

Nun war (No. 4) die Geschw., mit welcher der Mond die Erde trifft, = 35606 Fufs.

Setzt man in die Formel 1, No. 10, Nach No. 9 ist $\pi \sqrt{\frac{r}{2g}} = 2553$ Sec. $s = 2a$, so erhält man $v = |0 + c^2 = c$; hiervon ist abzuziehen

$$2 \sqrt{\frac{r}{2g}} \arccos \sqrt{\frac{1}{1 + \frac{c^2}{2gr}}}$$

$$= 2 \sqrt{\frac{860 \cdot 24000}{2 \cdot 15^{\frac{1}{2}}}} \cdot \arccos \sqrt{\frac{1}{1 + \frac{35606^2}{2 \cdot 15^{\frac{1}{2}} \cdot 860 \cdot 24000}}}$$

$\log 2 \cdot 15^{\frac{1}{2}} \cdot 860 \cdot 24000$	$= 8,8095598$
$\log 35606^2$	$= 9,1030464$
Differenz	$= 0,2934866$
Quotient	$= 1,96556$
$\sqrt{\frac{1}{41,96556}}$	$= 0,5806930$
$\arccos 54^\circ 30' 30''$	$= 0,9512190$
$2 \arccos 54^\circ 30' 30''$	$= 1,9024380$
$\log \frac{860 \cdot 24000}{2 \cdot 15^{\frac{1}{2}}}$	$= 2,9049298$
$\log 1,902438$	$= 0,2793105$
Summa	$3,1842403$
Numerus ab mit	$15288.$
Zeit, in welcher der Mond durch die Erde fällt	$10258.$
$= 17$ Minuten 5 Sekunden.	

Nach No. 4 fällt der Mond bis auf die Oberfläche der Erde 111 Std. 3 Min. 2 Sec. bis zum Mittelpunkt

noch — " 8 " 32½ " in Summa 111 Std. 11 Min. 34½ Sec. Er hat dort sein Maximum von Geschwindigkeit (No. 11, Formel 1)

$$\sqrt{2 \cdot \frac{125}{8} \cdot 860 \cdot 24000 + 35606^2} = 43735 \text{ Fufs}$$

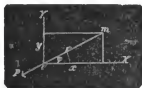
Mit dieser Geschw. entfernt sich der Mond von dem Mittelpunkt der Erde, kommt mit der verminderten Geschw. 35606 Fufs an die entgegengesetzte Erdoberfläche und geht von dort weiter, bis in Entfernung von 50000 Meilen seine Geschw. = Null wird, und fängt seine pendulirende Bew. von Neuem an.

Bahn der Weltkörper. (Allgemeine Untersuchung.) In dem Art.: „Attraction“, No. 4 ist die Entstehung der Bahnen von Weltkörpern hypothetisch, in dem Art.: „Bahn“, No. 4 und 5 dynamisch und geometrisch im Allgemeinen dargestellt. Aus dem Letzteren ist zu ersehen, daß die genauere Einsicht in die Sache auf der Auflösung folgender Aufgabe beruht.

Die translatorische Bew. eines Körpers in einer Ebene wird dadurch beschränkt, daß eine in einem und demselben Punkt befindliche Kraft auf den Körper anziehend wirkt, deren GröÙe mit dem Quadrat ihres Abstandes von dem Körper umgekehrt proportional ist; die Bahn des Körpers zu bestimmen.

Bei der folgenden Auflösung ist zu bemerken, daß die Entwicklung und Begründung der hier als bekannt vorausgesetzten phoronomischen und dynamischen Fundamentalsätze und Formeln den Artikeln: „Bewegung etc.“ vorbehalten bleiben müssen.

Fig. 184.



Es sei C der Sitz der anziehenden Kraft (der Centralpunkt), m die sich bewegende Masse; in der Entfernung R der Masse von C sei die auf dieselbe wirkende Kraft = P, nach Verlauf der Zeit t habe m den Abstand r von C, so ist der Voraussetzung nach in diesem

Angehlick die bewegende Kraft = $\frac{R^2}{r^3} P$

und die beschleunigende Kraft = $\frac{R^2}{r^3} \cdot \frac{P}{m}$

(oder wenn man die Constante $\frac{R^2 P}{m} = A$

setzt) = $\frac{A}{r^3}$

X, Y, zwei durch C gerichtete rechtwinklige Coordinatenachsen geben also (siehe „Bahnbestimmung aus relativen

Bewegungen“) die beschleunigende Seitenkraft nach $X = \frac{A}{r^3} \cdot \frac{x}{r} = A \frac{x}{r^4}$

$$\text{nach } Y = \frac{A}{r^3} \cdot \frac{y}{r} = A \frac{y}{r^4}$$

wenn x und y die in X und Y liegenden zu r gehörenden Ordinaten bezeichnen.

Bedeutet nun G die Beschleunigung der Massen-Einheit gegen die anziehende Kraft-Einheit in der Entfernung R beider, so ist die Beschleunigung der Masse m in der Entfernung R = $G \frac{P}{m}$, d. h. der

Weg, den die Masse m in der Entfernung R von der Ruhe aus in geradliniger Bewegung nach P hin gerichtet in der ersten Secunde zurücklegen würde; die Beschleunigung der Masse m in der Entfernung r von $P = G \frac{R^2}{r^3} \cdot \frac{P}{m} = G \frac{A}{r^3}$,

und die Seitenbeschleunigungen nach den Richtungen CX und CY unter den Ordinaten x und y

$$= GA \frac{x}{r^4} \text{ und } GA \frac{y}{r^4}$$

Da aber mit dem Wachsthum der Zeit zugleich die Ordinaten wachsen, während die denselben entgegengesetzt wirkenden Kräfte immerfort abnehmen, so sind die Beschleunigungen negativ, und man hat die Seitenbeschleunigungen $-GA \frac{x}{r^4}$ und

$$-GA \frac{y}{r^4}$$

Nun ist phoronomisch allgemein

$$G = \frac{1}{2} \frac{\partial^2 s}{\partial t^2}$$

daher hat man

$$-GA \frac{x}{r^4} = \frac{1}{2} \frac{\partial^2 x}{\partial t^2} \quad (1)$$

$$-GA \frac{y}{r^4} = \frac{1}{2} \frac{\partial^2 y}{\partial t^2} \quad (2)$$

indem x und y als die zu dem wirklichen Weg r der Masse gehörenden Seitenwege betrachtet werden müssen. Die

erste Gl. mit $4 \frac{\partial x}{\partial t}$, die zweite mit $4 \frac{\partial y}{\partial t}$ multiplicirt, beide Gl. addirt, giebt

$$\begin{aligned} 2 \frac{\partial^2 x}{\partial t^2} \cdot \frac{\partial x}{\partial t} + 2 \frac{\partial^2 y}{\partial t^2} \cdot \frac{\partial y}{\partial t} \\ = -\frac{4GA}{r^4} \left(x \frac{\partial x}{\partial t} + y \frac{\partial y}{\partial t} \right) \end{aligned}$$

und integrirt

$$\left(\frac{\partial x}{\partial t}\right)^2 + \left(\frac{\partial y}{\partial t}\right)^2 = -4GA \int \frac{x \frac{\partial x}{\partial t} + y \frac{\partial y}{\partial t}}{r^3} \cdot \partial t \quad (3)$$

Um das Integral auf r statt auf t als Diese beiden Gl. quadriert und addirt, Urveränderlichen nehmen zu können, hat geben die Gl.

$$\left(\frac{\partial x}{\partial t}\right)^2 + \left(\frac{\partial y}{\partial t}\right)^2 = r^2 \left(\frac{\partial \varphi}{\partial t}\right)^2 + \left(\frac{\partial r}{\partial t}\right)^2$$

dies differenziert und mit 2 dividirt, giebt

Mithin hat man mit Hülfe von Gl. (4)

$$r^2 \left(\frac{\partial \varphi}{\partial t}\right)^2 + \left(\frac{\partial r}{\partial t}\right)^2 = \frac{4GA}{r} + K \quad (9)$$

Diesen Werth in Gl. 3 substituirt:

$$\begin{aligned} \left(\frac{\partial x}{\partial t}\right)^2 + \left(\frac{\partial y}{\partial t}\right)^2 &= -4GA \int \frac{\partial r}{r^3} \cdot \partial t \\ &= -4GA \int r^{-2} \cdot \partial r \end{aligned}$$

mithin

$$\left(\frac{\partial x}{\partial t}\right)^2 + \left(\frac{\partial y}{\partial t}\right)^2 = + \frac{4GA}{r} + (K = \text{Const.}) \quad (4)$$

Um die Gl. zu vereinfachen und statt der beiden Ordinaten x und y nur eine Veränderliche zu erhalten, setze man den Bogen für den Halbmesser $= 1$ zwischen den Schenkeln des $\angle rx = \varphi$, so hat man

$$x = r \cos \varphi \quad (5)$$

$$y = r \sin \varphi \quad (6)$$

Beide Gl. nach t differenziert:

$$\frac{\partial x}{\partial t} = -r \sin \varphi \frac{\partial \varphi}{\partial t} + \cos \varphi \frac{\partial r}{\partial t} \quad (7)$$

$$\frac{\partial y}{\partial t} = r \cos \varphi \frac{\partial \varphi}{\partial t} + \sin \varphi \frac{\partial r}{\partial t} \quad (8)$$

mithin ist

$$\int \left[y \frac{\partial^2 x}{\partial t^2} - x \frac{\partial^2 y}{\partial t^2} \right] = \text{einer Constante.}$$

Nach der allgemeinen Integralformel

$$\int q x \cdot f x \cdot \partial x = q x \int f x \cdot \partial x - \int \left[\frac{\partial q x}{\partial x} \int f x \cdot \partial x \right]$$

ist aber

$$\int y \frac{\partial^2 x}{\partial t^2} \partial t = y \int \frac{\partial^2 x}{\partial t^2} \partial t - \int \left[\frac{\partial y}{\partial t} \cdot \int \frac{\partial^2 x}{\partial t^2} \partial t \right]$$

also

$$\int y \frac{\partial^2 x}{\partial t^2} \partial t = y \frac{\partial x}{\partial t} - \int \left(\frac{\partial y}{\partial t} \cdot \frac{\partial x}{\partial t} \right) \partial t$$

Eben so

$$\int x \frac{\partial^2 y}{\partial t^2} \partial t = x \frac{\partial y}{\partial t} - \int \left(\frac{\partial x}{\partial t} \cdot \frac{\partial y}{\partial t} \right) \partial t$$

folglich beide letzten Gl. von einander subtrahirt

$$\int \left[y \frac{\partial^2 x}{\partial t^2} - x \frac{\partial^2 y}{\partial t^2} \right] \partial t = y \frac{\partial x}{\partial t} - x \frac{\partial y}{\partial t} = \text{Constante.}$$

Substituirt man hierin für y , x , $\frac{\partial y}{\partial t}$, $\frac{\partial x}{\partial t}$ aus den Gl. (5) bis (8) die Polarwerthe, so erhält man

$$- \frac{1}{2} r^4 \frac{\partial \varphi}{\partial t} = \text{Constante}$$

oder

$$\frac{1}{2} r^4 \frac{\partial \varphi}{\partial t} = - \text{Constante}$$

oder

$$GA \sqrt{x_1^2 + y_1^2} = 2k^2 + \sqrt{4Ck^2 + G^2 A^3} \cdot x_1 \quad (17)$$

Die Gleichung quadriert, reducirt, geordnet, und y ; x für y_1 ; x_1 gesetzt:

$$y^2 - \frac{4Ck^2}{G^2 A^3} x^2 - \frac{4k^4}{G^2 A^3} x \sqrt{4Ck^2 + G^2 A^3} - \frac{4k^4}{G^2 A^3} = 0 \quad (18)$$

2. Die Bahn der Masse m erweist sich durch Gl. (18) als einen Kegelschnitt, für den die rechtwinkligen Ordinaten y durch die Abscissen x ausgedrückt sind, welche in dem Centralpunkt C ihren Anfangspunkt haben.

Da die Gl. ein absolutes Glied $\frac{4k^4}{G^2 A^3}$ hat, so liegt der Centralpunkt als Anfangspunkt der Abscissen nicht in der Curve selbst.

Da für $x=0$, $y^2 = \frac{4k^4}{G^2 A^3}$ also $y = \pm \frac{2k^2}{GA}$ in zwei gleich großen und entgegengesetzt gerichteten Längen ausgesprochen ist, so liegt der Centralpunkt in einem Durchmesser des Kegelschnitts, und, da zugleich die Coordinaten normal auf einander sind, mit der Abscissenlinie selbst in der Axe des Kegelschnitts.

Gl. (17) mit GA dividirt, giebt

$$\sqrt{x^2 + y^2} = \frac{2k^2}{GA} + \frac{x}{GA} \sqrt{4Ck^2 + G^2 A^3}$$

Nun ist $\sqrt{x^2 + y^2}$ offenbar der Abstand der Masse m vom Centralpunkt C , durch den die Abscissenlinie gelegt ist. Dieser Abstand ist aber ganz allgemein, wie die Gl. zeigt, rational durch die Abscisse x ausgedrückt, und es hat nur ein Punkt innerhalb einer Kegelschnittebene als Anfangspunkt der Abscissen diese Eigenschaft, nämlich der Brennpunkt. Demnach ist der Sitz der anziehenden Kraft als Centralpunkt der Bewegung der Brennpunkt des Kegelschnitts.

3. Es soll nun der Kegelschnitt selbst näher ermittelt werden, in welchem die Bahn der Masse besteht, und man ersieht, daß derselbe sowohl in Art als auch in Form von den beiden Constanten C und k abhängt. Die zunächst wichtigste dieser beiden Bedingungsgrößen ist offenbar die Constante C , weil diese, in einfacher Potenz unter der $\sqrt{\quad}$ stehend, durch einen negativen Werth eine Bahn ganz unmöglich machen kann, während k^2 daselbst immer positiv ist.

a) Ist C negativ, so ist eine Bahn nur möglich, wenn

$$C \leq -\frac{G^2 A^3}{4k^2}$$

Für den ersten Fall, daß $C < -\frac{G^2 A^3}{4k^2}$

wird das zweite Glied der Gl. (18) positiv und die Gl. ist von der Form

$$y^2 + Ex^2 - Bx - D = 0$$

Für eine positive Abscisse x kann x nun so groß genommen werden, daß

$$Ex^2 > Bx + D$$

Dann wird y^2 negativ, also unmöglich.

b) Für eine negative Abscisse bleibt Ax^2 positiv, Bx wird positiv und es kann x wieder so groß genommen werden, daß

$$Ex^2 + Bx > D$$

wo dann wieder y^2 negativ und unmöglich wird.

c) Für $Ex^2 = Bx + D$ und für $E \cdot (-x)^2 - B \cdot (-x) = D$ wird $y = 0$; $Ex^2 < Bx + D$ und $E \cdot (-x)^2 - B \cdot (-x) < D$ geben reelle Werthe für y . Da nun zugleich für $x=0$ ein reeller Werth

für y , nämlich $y = \pm \frac{2k^2}{GA}$ entsteht, so

ist die Abscisse nach beiden Richtungen in ihrer Länge beschränkt; d. h. die Bahn ist eine geschlossene Curve, also eine Ellipse oder ein Kreis.

Die Länge der Abscisse für beide Endpunkte oder für die Scheitel giebt Gl. (18) für $y=0$, nämlich

$$Cx^2 - x \sqrt{4Ck^2 + G^2 A^3} - k^2 = 0$$

worans

$$x = \frac{1}{2C} [\sqrt{4Ck^2 + G^2 A^3} \pm GA]$$

zwei Abscissen, die eine positiv, die andere negativ, beide von ungleicher Länge, die Curve also eine Ellipse. Die absolute Länge der negativen Abscisse ist

$$\frac{1}{2C} [GA - \sqrt{4Ck^2 + G^2 A^3}]$$

die der positiven

$$\frac{1}{2C} [GA + \sqrt{4Ck^2 + G^2 A^3}]$$

Die absolute Summe beider giebt die Länge der großen Axe $\frac{GA}{C}$

Die Differenz beider die Excentricität (die Entfernung beider Brennpunkte)

$$\frac{1}{C} \sqrt{4Ck^2 + G^2 A^3}$$

Je größer C ist, desto kleiner wird die Excentricität, desto mehr nähert sich die Ellipse dem Kreise; je kleiner C ist, desto kleiner ist die negative Abscisse, d. b. desto kleiner die Entfernung des Brennpunkts vom Scheitel, desto größer der Unterschied zwischen beiden Abscissen, und desto gestreckter die Ellipse.

4. Für den zweiten Fall, daß $C = \frac{G^2 A^2}{4 k^2}$ wo die Excentricität der eben gedachten Ellipse = 0 wird, die Curve also ein Kreis ist, hat man dies Ergebnis unmittelbar aus Gl. (18), denn diese verwandelt sich in

$$y^2 + x^2 - \frac{4 k^2}{G^2 A^2} = 0$$

woraus

$$y = \pm \sqrt{\left(\frac{2 k^2}{G A}\right)^2 - x^2}$$

zwei Ordinaten, beide von gleicher Länge und in entgegengesetzter Richtung.

5. Ist in Gl. (18) C positiv, also

$$\sqrt{4 C k^2 + G^2 A^2}$$

immer möglich, so ist für jede positive und jede negative Abscisse x , die Ordinate y reell, die Curve also eine Hyperbel, sofern diese 2 Aeste hat.

Sucht man die Abscisse x , für welche die Ordinate $y = 0$ wird, so erhält man aus Gl. (18) nachdem man reducirt hat:

$$-x^2 - x \frac{\sqrt{4 C k^2 + G^2 A^2}}{C} - \frac{k^2}{C} = 0$$

woraus hervorgeht, daß x nicht positiv sein kann, wie auch die Natur der Hyperbel bedingt, indem von einem Brennpunkte aus die Scheitel beider Aeste der fortschreitenden Richtung der Abscissen entgegengesetzt liegen.

Für ein negatives x hat man

$$-x^2 + x \frac{\sqrt{4 C k^2 + G^2 A^2}}{C} - \frac{k^2}{C} = 0$$

oder

$$x^2 - \frac{x}{C} \sqrt{4 C k^2 + G^2 A^2} + \frac{k^2}{C} = 0$$

woraus

$$x = \frac{1}{2C} \left[\sqrt{4 C k^2 + G^2 A^2} \pm G A \right]$$

also 2 Längen für beide Scheitel. Die

Differenz beider Längen $\frac{GA}{C}$ ist offenbar

die Entfernung beider Scheitel von einander, die Hauptaxe der beiden Hyperbeln; die kleinere Abscisse

$$\frac{1}{2C} \left[\sqrt{4 C k^2 + G^2 A^2} - G A \right]$$

die Entfernung des Scheitels vom Brennpunkt desselben Aestes.

6. Für $C = 0$ in der Gl. (18) verwandelt sich diese in

$$y^2 - \frac{4 k^2}{G A} x - \frac{4 k^4}{G^2 A^2} = 0$$

die Bahn ist eine Parabel.

$$y = \pm \frac{2 k}{G A} \sqrt{k^2 + G A x}$$

Für jedes positive x giebt es also zwei gleiche entgegengesetzt liegende Ordinaten y ; die negativen Werthe von x sind jedoch beschränkt und zwar muß $x < -\frac{k^2}{G A}$

bleiben; für $x = -\frac{k^2}{G A}$ wird $y = 0$, und

$\frac{k^2}{G A}$ ist die Länge vom Brennpunkt bis zum Scheitel.

7. Nach diesen allgemeinen Untersuchungen ist nun erforderlich, die Constanten C und k an bestimmen und die obigen Bedingungen für die Art und die Form der Kegelschnittsbahnen durch dynamische Elemente auszudrücken.

1. Constante C .

Die allgemeine dynamische Gl. No 4 ist

$$\left(\frac{\partial x}{\partial t}\right)^2 + \left(\frac{\partial y}{\partial t}\right)^2 = \frac{4 G A}{r} + K$$

Von Gl. (13) ab ist $C = \frac{K}{4}$

Bezeichnet man mit $\frac{\partial s}{\partial t}$ das Differential des Weges in der Bahn während der Zeit t , so ist

$$\left(\frac{\partial x}{\partial t}\right)^2 + \left(\frac{\partial y}{\partial t}\right)^2 = \left(\frac{\partial s}{\partial t}\right)^2$$

und bezeichnet v die Geschw. der Masse am Ende der Zeit t , so ist $v^2 = \left(\frac{\partial s}{\partial t}\right)^2$

folglich hat man

$$v^2 = \frac{4 G A}{r} + 4 C$$

Bezeichnet man mit V die Geschw. der Masse an Anfang der Zeit t , also bei dem Abstände R der Masse von dem Centralpunkt, so wird für $v = V$, auch $r = R$, und es ist

$$V^2 = \frac{4 G A}{R} + 4 C$$

$$= G R \frac{P}{m} + 4 C$$

und $C = \frac{1}{4} \left[V^2 - 4 G R \frac{P}{m} \right]$ (19)

Da nun $\frac{P}{m}$ die auf die Masse m in deren Entfernung R vom Centralpunkt wirkende beschleunigende Kraft ist, so ist: $4 G R \frac{P}{m}$ = dem Quadrat der Geschw., mit welcher die Masse m in den

Centralpunkt eintreffen würde, wenn sie in der Entfernung R von der Ruhe aus mit unveränderter beschleunigender Kraft geradlinig nach dem Centralpunkt hin sich bewegte.

Ist nun die Geschw. V nach der Richtung des Bahn-Elements in der Entfernung R vom Centralpunkt größer als die eben gedachte Endgeschwindigkeit bei der geradlinigen Bewegung nach dem Centralpunkt hin, so ist C positiv, die Bahn also nach No. 5 eine Hyperbel.

Ist die Geschw. V in der Bahn kleiner als die Endgeschw. bei der Bew. nach dem Centrum, so wird C negativ und die Bahn ist nach No. 3 und 4 entweder eine Ellipse oder ein Kreis.

Ist endlich $V =$ der geradlinig nach dem Centralpunkt erlangten Endgeschw., so ist $C = 0$ und die Bahn nach No. 6 eine Parabel.

8. 2. Constante k .

Die dynamische Polargleichung (9) ist

$$r^2 \left(\frac{\partial \varphi}{\partial t} \right)^2 + \left(\frac{\partial r}{\partial t} \right)^2 = \frac{4GA}{r} + K$$

Aus Gl. (11) ist

$$\frac{\partial \varphi}{\partial t} = \frac{2k}{r^2}$$

diesen Werth von $\frac{\partial \varphi}{\partial t}$ in die vorige Gl. eingeführt und $4C$ für K gesetzt giebt

$$\frac{4k^2}{r^4} + \left(\frac{\partial r}{\partial t} \right)^2 = \frac{4GA}{r} + 4C \quad (20)$$

Nun ist $\frac{\partial r}{\partial t}$ die Geschw. in der Richtung (Cm) des Radius vector nach Verlauf der Zeit t , wenn man die Geschw. v in der

Centralpunkt mit dem Radius vector r bildet, mit ψ , so ist

$$\frac{\partial r}{\partial t} = v \cos \psi$$

Die Gl. (20) gilt aber für jeden Punkt der Bahn, also auch für den Punkt O in dem Abstände R vom Centralpunkt, in welchem die Geschw. nach der Bahnrichtung $= V$ ist. Setzt man den Winkel zwischen R und dem Bahn-Element $= \alpha$, so wird

$$\frac{\partial r}{\partial t} = \frac{\partial R}{\partial t} = V \cos \alpha$$

folglich hat man aus Gl. 20

$$\frac{4k^2}{R^4} + V^2 \cos^2 \alpha = \frac{4GA}{R} + 4C$$

Für C den in Gleichung (19) gefundenen Werth gesetzt:

$$\frac{4k^2}{R^4} + V^2 \cos^2 \alpha = \frac{4GA}{R} + V^2 - 4GR \frac{P}{m}$$

und da

$$A = R^2 \frac{P}{m}$$

$$\frac{4k^2}{R^4} + V^2 \cos^2 \alpha = V^2$$

woraus

$$\frac{4k^2}{R^4} = V^2 \sin^2 \alpha$$

und

$$k = \frac{1}{2} R V \sin \alpha$$

Versteht man unter R den Abstand des Scheitels der Curve vom Brennpunkt, so ist

$$\alpha = 90^\circ \text{ und}$$

$$k = \frac{1}{2} R V$$

9. Von hier ab wird also unter V die Geschw. in dem Scheitel des

Fig. 187.



Fig. 186.



Bahnrichtung nach 2 Seitengeschw. zerlegt, von denen die eine in den Radius vector, die andere normal darauf gerichtet ist. Bezeichnet man den Winkel, den das Bahn-Element in dem Abstand r vom

Kegelschnitts verstanden, der von dem Centralpunkt, dem Brennpunkt C des Kegelschnitts um die Länge R entfernt ist, V normal auf R und V und R constant gegeben.

Ist der Kegelschnitt eine Hyperbel, so ist die Masse m (der Planet) in einem der beiden Scheitel, die Centralkraft (die Sonne) in dem diesem Scheitel zunächst liegenden Brennpunkt, also innerhalb der hohlen Curve; R ist der kleinste Radius

vector und deshalb V die größte Geschw. des Planeten in seiner Bahn. Der Ort O des Planeten ist das Perihellum, das Aphellum ist nennlich fern von der Sonne.

Ist der Kegelschnitt eine Parabel, so steht der Planet in dem einzigen Scheitel; alles Uebrige ist wie bei der Hyperbel.

Ist der Kegelschnitt eine Ellipse, so kann der Scheitel, in dem der Planet sich befindet, der Sonne am nächsten und am entferntesten sein, da die Ellipse zwei Brennpunkte hat. Der Consequenz wegen soll unter O das Perihellum, unter V also die größte Geschw. des Planeten in seiner Bahn verstanden werden.

Ist der Kegelschnitt ein Kreis, so befindet sich die Sonne im Mittelpunkt, der Planet in irgend einem Ort der Peripherie, und da alle Radii vectoren gleich lang sind, so ist die Geschw. in allen Orten der Bahn gleich groß $= V$.

10. Die Bedingung für die Möglichkeit einer Bahn ist nach Gl (19) No. 7 entweder

$$1) V^2 \geq 4GR \frac{P}{m}$$

oder

$$2) \text{ wenn } V^2 < 4GR \frac{P}{m}$$

$$\text{daß } C \leq \frac{G^2 A^2}{4k^2}$$

so daß der größte negative Werth, den C annehmen darf $= \frac{G^2 A^2}{4k^2}$ ist.

Dieser zweite einschränkende Fall ist für die Möglichkeit der Bahn nur allein zu untersuchen, und indem für C und k die dynamischen Werthe eingesetzt werden, die dynamischen Bedingungen für die Existenz einer Bahn der Weltkörper zu bestimmen. Gl. (19) besagt:

$$C = \frac{1}{4} \left(V^2 - 4GR \frac{P}{m} \right)$$

also wenn C negativ ist

$$C = \frac{1}{4} \left(4GR \frac{P}{m} - V^2 \right)$$

ferner ist

$$\frac{G^2 R^2}{4k^2} = \frac{G^2}{4} \left(\frac{R^2}{V^2} \right)^2$$

Die Bedingung für die Existenz einer Bahn ist also

$$\frac{1}{4} \left(4GR \frac{P}{m} - V^2 \right) \geq \frac{1}{4} G^2 \frac{R^2}{V^2}$$

und reducirt

$$0 \geq 4G^2 R^2 \frac{P^2}{m^2} - 4GR \frac{P}{m} V^2 + V^4$$

oder

$$0 \geq \left(2GR \frac{P}{m} - V^2 \right)^2$$

Da nun jedes Quadrat zwei gleiche entgegengesetzte Wurzeln hat, so ist die Bedingung

$$0 \geq \pm \left(2GR \frac{P}{m} - V^2 \right)$$

Es ist mithin nur das Gleichheitsverhältniß

$$0 = 2GR \frac{P}{m} - V^2$$

d. h.

$$V^2 = 2GR \frac{P}{m}$$

als Bedingung für die Möglichkeit einer Bahn unverlässig, die zweite Bedingung

$$V^2 \leq 2GR \frac{P}{m}$$

bleibt unbestimmt. Soviel aber steht schon fest, daß die Existenz einer Bahncurve eben so wie die Gestalt und die Natur der Curve von der Größe von V , der Geschw. im Perihel, einzig und allein abhängt

Da nun nach No. 6 für $C = 0$, also nach

No. 7 für $V^2 = 4GR \frac{P}{m}$ dem größten Werth

von V^2 , eine Parabel, für $V^2 < 4GR \frac{P}{m}$

eine Ellipse, und für $V^2 = 2GR \frac{P}{m}$ ein Kreis

entsteht, so scheint dieser letzte Werth von V^2 die Grenze, das Minimum von

$V = \sqrt{2GR \frac{P}{m}}$ anzugeben und in der obigen unbestimmt gebliebenen Vergleichung

$$V^2 > 2GR \frac{P}{m}$$

als Bedingung für die Existenz einer Bahn die richtige zu sein, wie schon der Satz No. 6 im Art. Bahn vermuthen läßt.

Man mag aber in dem maassgebenden Factor $\sqrt{4Gk^2 + G^2 A^2}$ von x in Gl. (18), also nach Substitution der dynamischen Werthe für C und k in

$$R \sqrt{G^2 R^2 \frac{P^2}{m^2} - GR \frac{P}{m} V^2 + \frac{1}{4} V^4}$$

$V^2 >$ oder $< 2GR \frac{P}{m}$ setzen, die Größe nter der $\sqrt{\quad}$ bleibt positiv und die Bahn in sofern möglich. Man muß also die Untersuchung weiter ausdehnen.

11. Man setze die noch unbestimmte Größe allgemein

$$V^2 = nGR \frac{P}{m}$$

wo n eine positive beliebige Zahl bedeutet.

Schreibt man nun Gl. (18):

$$y^2 - \frac{4k^2}{G^2 A^2} [C x^2 + x \sqrt{4Ck^2 + G^2 A^2 + k^2}] = 0$$

so erhält man, für k seinen Werth $\frac{1}{2} R V$ gesetzt,

$$\frac{4k^2}{G^2 A^2} = \frac{y^2}{G^2 R^2 \frac{P^2}{m^2}} = \frac{n}{GR \frac{P}{m}}$$

$$C = \frac{n-4}{4} GR \frac{P}{m}$$

$$\sqrt{4Ck^2 + G^2 A^2} = \frac{n-2}{2} GR \frac{P}{m}$$

und Gl. (18) verändert sich in

$$y^2 - \frac{n(n-4)}{4} x^2 - \frac{n(n-2)}{2} R x - \frac{n^2}{4} R^2 = 0 \quad (21)$$

Für $n < 2$ hat man

$$y^2 + \frac{n(4-n)}{4} x^2 + \frac{n(2-n)}{2} R x - \frac{n^2}{4} R^2 = 0$$

Nun ist für $x = -R$ bedingungsmafsig $y = 0$ die Ordinate für den dem Brennpunkt nächsten Scheitel, es mufs also für $x = +R$ die Ordinate entweder = 0, nämlich für den Kreis, oder eine mögliche Gröfse sein für jeden anderen Kegelschnitt. Schreibt man aber $+R$ für x , so erhält man die Gl.

$$y^2 + \frac{n(4-n)}{4} R^2 + \frac{n(2-n)}{4} R^2 - \frac{n^2}{4} R^2 = 0$$

woraus

$$y^2 = \frac{R^2}{4} [-4n + n^2 - 4n + 2n^2 + n^2] = nR^2(-2 + n)$$

also, da $n < 2$ ist, y^2 eine negative Gröfse, welches unmöglich ist. Die ad 10 ausgesprochene Vermuthung, dafs $2GR \frac{P}{m}$ die Grenze und zwar das Minimum von V^2 sein werde, sobald der Punkt für die Abscisse $x = -R$ der dem Brennpunkt nächste Scheitel ist, ist demnach als richtig erwiesen.

Setzt man, nm die Curve (Gl. 21) näher zu untersuchen, $y = 0$, so erhält man aus Gl. 21 offenbar die Abscisse x für einen Scheitel in

$$\frac{n(4-n)}{4} x^2 + \frac{2n(2-n)}{4} R x - \frac{n^2}{4} R^2 = 0$$

woraus

$$x^2 + \frac{2(2-n)}{4-n} R x - \frac{n}{4-n} R^2 = 0$$

und

$$x = \frac{2-n \pm 2}{4-n} R$$

also x entweder = R

$$\text{oder} \quad = -\frac{n}{4-n} R$$

da nun $n < 2$, so ist der Zähler (n) < 2 , der Nenner ($4-n$) > 2 , mithin die nega-

tive Abscisse gegen die Bedingung kleiner als R ; ferner die positive Abscisse = R gröfser als die negative Abscisse; Perihel und Aphel haben mit einander gewechselt, im Aphel in dem Abstände R vom Brennpunkt ist die Geschwindigkeit = V , die kleinste in der Bahn, während sie als die grösste im Perihel festgesetzt worden und die grösste Geschw. im Perihel ist nun:

$$= V \cdot \frac{R^2}{\left(\frac{n}{4-n}\right)^2 R^2} = \left(\frac{4-n}{n}\right)^2 V$$

sie wird erst für $n = 2$ mit dem Abstand R von C ebenfalls = V wo die Curve zum Kreise wird.

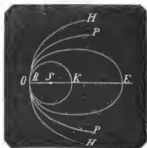
Hiernach ist erwiesen, dafs bei einem Abstand R des Bahnscheitels die Bahngeschw. V daselbst mindestens = $2GR \frac{P}{m}$ sein mufs. Die Geschw. in jedem anderen Punkt der Bahn wird entweder kleiner, indem jeder andere Radius vector gröfser als R wird, der Scheitel mithin das Perihel ist; oder sie wird gröfser, indem jeder andere Radius vector kleiner als R wird, der Scheitel mithin das Aphel ist; oder die Geschw. bleibt dieselbe, indem jeder andere Radius vector = R bleibt.

Bei einer Geschw. $V < 2GR \frac{P}{m}$ im Perihel, wenn der Abstand des Perihels = R , ist demnach keine Bahn möglich.

12. Es sind nun aus dem Vorigen folgende Gesetze für die Bahn der Planeten um deren Sonne entwickelt worden:

A. Bedeutet S die Sonne, O das Perihel einer Planetenbahn, R den Abstand AS , m die Masse des Planeten, P die anziehende Kraft der Sonne, G die Beschleunigungs-Einheit im Ab-

Fig. 188.



stand R , so ist die geringst mögliche Geschw., die der Planet in O haben kann:

$$V = \sqrt{2 GR \frac{P}{m}}$$

und der Planet durchläuft den Kreis OK .

$$B. \text{ Für } V^2 \begin{cases} > 2 GR \frac{P}{m} \\ < 4 GR \frac{P}{m} \end{cases}$$

durchläuft der Planet eine Ellipse OE .

$$C. \text{ Für } V^2 = 4 GR \frac{P}{m}$$

durchläuft der Planet eine Parabel POP .

$$D. \text{ Für } V^2 > 4 GR \frac{P}{m}$$

durchläuft der Planet eine Hyperbel HOH .

13. In Bezug auf die Fälle A, B, C, D No. 12 hat man aus Gl. (21) die Form und Größe einer Planetenbahn, wenn n gegeben ist, wenn also bei gleichbleibenden P, m, R die Geschw. V im Perihel gegeben ist, wie folgt:

Für A bei $n = 2$ wird die Gl. (21)

$$y^2 + x^2 - R^2 = 0$$

worans

$$y = \pm \sqrt{R^2 - x^2}$$

Für $x = \mp R$ wird $y = 0$: der Planet steht für $-R$ in O , für $+R$ in K ; für $x = 0$ ist $y = \pm R$: der Planet steht entweder über oder unter S , normal auf OK genommen.

14. Für B , bei $n > 2$ wird Gl. (21)

$$y^2 + \frac{n(4-n)}{4} x^2 - \frac{n(n-2)}{2} Rx - \frac{n^2}{4} R^2 = 0 \quad (22)$$

so daß für jedes gegebene x die beiden Ordinaten y gefunden werden können.

Für $y = 0$ erhält man die beiden Scheitel der Ellipse.

Die Gl. ist

$$\frac{n(4-n)}{4} x^2 - \frac{n(n-2)}{2} Rx - \frac{n^2}{4} R^2 = 0$$

worans redncirt und geordnet

$$x^2 - \frac{2(n-2)}{4-n} Rx - \frac{n}{4-n} R^2 = 0 \quad (23)$$

und

$$x = \frac{n-2 \pm 2}{4-n} \cdot R$$

Hieraus die negative Abscisse = $-R$

die positive Abscisse = $\frac{n}{4-n} R$ (24)

Setzt man

$$n = 2 + m$$

wo $m = 1$ und jede gebrochene Zahl zwischen 0 und 2 bedeutet, so hat man die positive Abscisse für das Aphel

$$x = \frac{2+m}{2-m} R$$

für $m = 0$ entsteht $x = R$, die Kreisbahn; für $m = 2$ entsteht $x = \infty$, die Bahn ist eine Parabel und zwar die einzige, welche existiren kann, weil für $m > 2$ also $n > 4$ eine Hyperbel entsteht.

Je kleiner m ist, desto näher kommt die Ellipse dem Kreise, je näher m an 2, desto gestreckter wird sie, und dies findet namentlich bei den Kometen statt, wo also V^2 sehr nahe der Größe $4 GR \frac{P}{m}$

sein muß; nämlich bei den bekannten wiederkehrenden Kometen, die nur im Perihel und in der Nähe desselben uns sichtbar werden. Auch möchte anzunehmen sein, daß der Schöpfer nicht die Absicht hat, irgend einem Weltkörper bis in's Unendliche fortschreitende Bewegung zu geben, sondern jeden derselben irgend einem System als bleibend einzuverleiben, wo dann weder Parabeln noch Hyperbeln beschrieben werden würden mit Ausnahme der Fälle, wo Kometen anderen Sonnensystemen einverleibt werden sollen.

Die Hypothese (Attraction No. 4, pag. 167 mit Fig. 104) auf die ich hier mit einigen Worten zurückkomme, stimmt mit den hier streng mathematisch nachgewiesenen Gesetzen und mit der Annahme, daß kein Weltkörper in einer anderen Bahn als einer Ellipse läuft, ganz gut. Denn die Sonnengaskugel S hatte den Halbmesser $Ca = R$, der Theil ab mußte

also bei der Geschw. $V = \sqrt{2 GR \frac{P}{m}}$

der S noch verbleiben, weil unter dieser Geschw. Gleichgewicht zwischen der Schwerkraft V und der Centripetalkraft $\frac{P}{m}$ stattfindet. Erst wenn vielleicht durch

Aufschwellung und dadurch vergrößerte Entfernung von C die Masse $ab = m$ nicht mehr zu dem normalen R zurückkehren

konnte, also bei $V > \sqrt{2 GR \frac{P}{m}}$ konnte m sich entfernen.

Eine Masse m widersteht ihrem Entweichen vom Centralpunkt C um so mehr, je größer sie ist und die Anziehung einer schweren Masse m in ihrer Wirkung auf C ist von ebenfalls einiger Bedeutung; daher entweicht eine leichtere Masse schneller als eine schwere. Somit müßten die

Kometen mit größerer Anfangsgeschw. sich entfernen; da aber bei den wiederkehrenden Kometen die eben gedachten Umstände nicht so weitgreifend sein konnten, daß plötzlich eine Geschw. bis zu $4GR \frac{P}{m}$ und noch darüber hinaus hervorgeht, ebenfalls Ellipsen, aber gestrecktere als die Planeten beschreiben.

15. Die Ellipse als die einzige Bahn der Weltkörper ist also für uns hier die wichtigste aller Kegelschnittlinien, und sie muß in Beziehung auf die bisher gewonnenen dynamischen Werthe näher erwogen werden.

Fig. 189.



Setzt man die halbe große Axe OC der Ellipse $= a$, die halbe kleine Axe $DC = c$, und bezeichnet die Abscissen vom Mittelpunkt C aus mit u , so hat man allgemein

$$y^2 - \frac{c^2}{a^2} (a^2 - u^2) = 0 \quad (25)$$

Nun ist die große Axe $2a = R$ + der positiven Abscisse Gl. (24) für $y = 0$, daher

$$2a = R + \frac{n}{4-n} R = \frac{4}{4-n} R$$

und die halbe große Axe

$$a = \frac{2}{4-n} R$$

Die Excentricität $CS = CC'$ ist

$$\sqrt{a^2 - c^2} = a - R = \left(\frac{2}{4-n} - 1 \right) R = \frac{n-2}{4-n} R \quad (28)$$

Die halbe kleine Axe $CD = CE$ ist $\sqrt{SD^2 - SC'^2}$ also

$$c = R \sqrt{\left(\frac{2}{4-n} \right)^2 - \left(\frac{n-2}{4-n} \right)^2} = R \sqrt{\frac{n}{4-n}} \quad (29)$$

Die große Axe verhält sich also zur kleinen Axe, oder

$$a : c = 1 : \frac{1}{2} \sqrt{\frac{n}{n(4-n)}} = \frac{2}{\sqrt{n(4-n)}} : 1$$

der Parameter der großen Axe $2a$ ist

$$p = \frac{2c^2}{a} = nR \quad (30)$$

der Parameter der kleinen Axe $2c$ ist

$$p' = \frac{2a^2}{c} = \frac{8R}{\sqrt{n(4-n)}} \quad (31)$$

Nun ist

$$x = CS - u = \sqrt{a^2 - c^2} - u = \frac{n-2}{4-n} R - u$$

diesen Werth für x in Gl. (22) gesetzt und reducirt, giebt die dynamische Gl.

$$y^2 + \frac{n(4-n)}{4} u^2 - \frac{n}{4-n} R^2 = 0 \quad (32)$$

woraus y für jeden Werth von u gefunden werden kann.

16. Für einen beliebigen Punkt G der Bahn sei FG die Tangente, GI die Normale, FH die Subtangente, HI die Subnormale, GK der Krümmungshalbmesser, OL die Abscisse und KL die Ordinate für den Mittelpunkt K der Krümmung, α

Fig. 190.



(26) der Winkel, den die Tangente mit der großen Axe bildet, so ist

$$\tan \alpha = \frac{c}{a} \cdot \frac{u}{y} = \frac{1}{2} (4-n) \frac{u}{y} \quad (33)$$

$$FH = \frac{a^2 - u^2}{u} = \frac{4}{(4-n)^2} \frac{R^2}{u} - u \quad (34)$$

$$HI = \frac{c^2}{a^2} u = \frac{1}{2} n (4-n) u \quad (35)$$

Die Subnormale ist also immer kleiner als u , d. h. die Normale in irgend einem Punkte des Quadranten AD muß immer diesseits C fallen, nur die Normalen der Punkte A und D sind durch C gerichtet; noch ein Beweis, daß die Schwerlinien aus dem Quadrant $adep$, Fig. 11, pag. 12 diesseits des Erdmittelpunkts fallen.

$$FG^2 = (a^2 - u^2) \left[\frac{c^2}{a^2} + \frac{a^2 - u^2}{u^2} \right] = \left[\left(\frac{2}{4-n} \right)^2 R^2 - u^2 \right] \left[\frac{n(4-n)}{4} + \left(\frac{2}{4-n} \right)^2 \frac{R^2}{u^2} - 1 \right] \quad (36)$$

$$GI^2 = \frac{c^2}{a^2} \left[a^2 - \frac{a^2 - c^2}{a^2} u^2 \right] = \frac{n}{4} (4-n) \left[\left(\frac{2}{4-n} \right)^2 R^2 - \left(\frac{n-2}{2} \right)^2 u^2 \right] \quad (37)$$

$$OL = a - \frac{a^2 - c^2}{a^4} u^2 = \frac{2}{4-n} R - \left(\frac{4-n}{4} \right)^2 (n-2)^2 \frac{u^2}{R^2} \quad (38)$$

$$KL = \frac{a^2 - c^2}{c^4} y^2 = \left(\frac{n-2}{n} \right)^2 \cdot \frac{y^2}{R^2} \quad (39)$$

$$KG = \frac{(a^4 y^2 + c^4 u^2)^{\frac{1}{2}}}{a^4 c^4} = \frac{[16y^2 + n^2(4-n)^2 u^2]^{\frac{1}{2}}}{16n^2} \quad (40)$$

$$SG = a + \frac{u}{a} \sqrt{a^2 - c^2} = \frac{2}{4-n} R + \frac{n-2}{2} u \quad x = \text{der Excentricität} = a - R = \frac{n-2}{4-n} R \text{ od.} \quad (41)$$

17. Für den Punkt O oder O' , also für $u=0$ und $y=\pm c=\pm R \sqrt{\frac{n}{4-n}}$ hat man $x=-R$ und $(2a-R)$ oder $-R$ und $\frac{n}{4-n} R$ $\lg a=0$. Denn die Tangente läuft mit der großen Axe \mp und bildet also mit derselben den Winkel = Null.

oder $u=\mp a=\mp \frac{2}{4-n} R$ und $y=0$ hat man ans No. 16 mit Hülfe von Gl. (27) u. (29): $\lg a=\infty$, weil die Tangenten in A und B normal auf AB stehen, also $\alpha=90^\circ$ ist.

FH (Subtg.) = Null, nämlich der Punkt A oder B .

HI (Subn.) = $\frac{c^2}{a} = \frac{1}{2} n R$

FG (Tang.) = Null, wie denn auch die Tangente in A oder B von dem Berührungspunkt A oder B bis zur Axe als ein Punkt verschwindet.

GI (Norm.) = $\frac{c^2}{a} = \frac{1}{2} n R$ = der Subnormale, mit der sie dieselbe Linie anamacht.

OL (die Abscisse des Krümmungsmittels) = $\frac{c^2}{a} = \frac{1}{2} n R$ = der Normale = der Subnormale, mit der sie als eine Linie zusammenfällt.

KL (die Ordinate des Krümmungsmittels) = Null, weil der Krümmungshalbmesser in der Axe liegt.

KG (Krümmungshalbmesser) = $\frac{c^2}{a} = \frac{1}{2} n R$ = dessen Abscisse, der Normale und der Subnormale.

Da $n > 2$, so ist der Krümmungshalbmesser für das Perihel größer als R , und es ist somit die Richtigkeit der Fig. 188 nachgewiesen, daß nämlich die Ellipse OE den Kreis OK niemals schneiden kann, sondern denselben einschließen muß.

SO (für SG , Radia vector in O) = $a - \sqrt{a^2 - c^2} = R$

SO' (für SG , Radia vector in O') = $a + \sqrt{a^2 - c^2} = \frac{c^2}{R} = \frac{n}{4-n} R$

18. Für die Punkte D und E , also für

FH (Subtg.) = ∞

HI (Subn.) = 0, weil die Normale lothrecht auf der großen Axe steht; sie ist ein Punkt.

FG (Tang.) = $a^2 \left(\frac{c^2}{a^2} + \frac{a^2}{0} \right) = \infty$, nämlich \mp der großen Axe, die sie daher nie treffen kann.

GI (Norm.) = $c = R \sqrt{\frac{n}{4-n}}$

OL (Abec. des Krümmungsmittels) = $a = \frac{2}{4-n} R$, weil der Krümmungshalbmesser in der Richtung DE liegt.

KL (Ordinate des Krümmungsmittels) = $\frac{a^2 - c^2}{c} = \left(\frac{n-2}{4-n} \right)^2 R \sqrt{\frac{4-n}{n}}$

KG (Krümmungshalbmesser) = $\frac{a^2}{c} = \frac{4R}{n(4-n)} \sqrt{\frac{n}{4-n}}$

Die Krümmungshalbmesser in A und D verhalten sich also wie $\frac{c^2}{a} : \frac{a^2}{c} = c^3 : a^3$, umgekehrt wie die Kubi der Axen, in welchen sie sich befinden.

SD (Radius vector) = $a = \frac{2}{4-n} R$

19. Für den Punkt M , normal über S , und die übrigen drei über den Brennpunkten befindlichen Curvenpunkte, also bei $x=0$ oder $=2a-R$ oder $u=\pm$ der Excentricität $=\pm \sqrt{a^2 - c^2} = \pm \frac{n-2}{4-n} R$ hat man

$y = \frac{c^2}{a} = \frac{1}{2} n R$ = dem Krümmungshalbmesser im Scheitel

$\lg a = \frac{\sqrt{a^2 - c^2}}{a} = \frac{n-2}{2}$

$$FH (\text{Subtg.}) = \frac{c^2}{\sqrt{a^2 - c^2}} = \frac{n}{n-2} R$$

$$HI (\text{Subnorm.}) = \frac{c^2}{a^2} \sqrt{a^2 - c^2} = \frac{n(n-2)}{4} R$$

$$FG (\text{Tang.}) = \frac{c^2}{a} \sqrt{\frac{2a^2 - c^2}{a^2 - c^2}} = \frac{n}{2(n-2)} R \sqrt{n^2 - 4n + 8}$$

$$GI (\text{Norm.}) = \frac{c^2}{a^2} \sqrt{2a^2 - c^2} = \frac{1}{4} n R \sqrt{n^2 - 4n + 8}$$

$$\text{Tang. : Norm.} = 2 : n - 2$$

OL (Absc. des Krümmungsmittels)

$$= a - \left(\frac{a^2 - c^2}{a^2} \right)^{\frac{1}{2}} \sqrt{a^2 - c^2} = \frac{2^3 - (n-2)^2}{16(4-n)} R$$

KL (Ordinate des Krümmungsmittels)

$$= \frac{c^2}{a^2} (a^2 - c^2) = \frac{c^4}{a^2} - \frac{c^4}{a^2} = \frac{1}{4} n(n-2)^2 R$$

$$KG (\text{Krümmungshalbm.}) = \frac{c^2}{a^2} \sqrt{2a^2 - c^2} = \frac{1}{4} n R \sqrt{2a^2 - c^2}$$

$$= \frac{1}{4} n R \sqrt{n^2 - 4n + 8}$$

$$SM (\text{Radius vector}) = \frac{c^2}{a} = \frac{n-2}{n-4} R$$

20. Um die einzige Parabel kennen zu lernen, welche nach No. 14 als Bahn nur

Fig. 191.



existieren kann, wenn P, M, R gegeben sind, nämlich bei $n=4$, also

$$V^2 = 4 GR \frac{P}{m}$$

setze man den Werth 4 für n in Gl. (21), man erhält:

$$y^2 - 4 Rx - 4 R^2 = 0 \quad (42)$$

wo der Kraftpunkt der Anfangspunkt der Abscissen ist. Schreibt man Gl. (41)

$$y^2 - 4 R(x+R) = 0$$

und setzt $x+R = x^1$, so daß $x = x^1 - R$, so hat man den Anfangspunkt der Abscissen im Scheitel, und x^1 wieder mit x bezeichnet:

$$y^2 = 4 Rx$$

demnach ist

$$p, \text{ der Parameter der Parabel} = 4R$$

$$tg \alpha = \frac{P}{2y} = \sqrt{\frac{R}{x}}$$

$$\text{Subtg. } FH = 2x$$

$$\text{Subnorm. } HI = \frac{P}{2} = 2R$$

$$\text{Tang. } FG = \sqrt{4x^2 + p^2} = 2 \sqrt{x(R+x)}$$

$$\text{Norm. } GI = \frac{1}{2} \sqrt{p^2 + 4px} = 2 \sqrt{R(R+x)}$$

$$(\text{Norm. : Tang.} = \sqrt{R} : \sqrt{x})$$

$$\text{Abscisse OL des Kr. Halbm.} = \frac{3x + \frac{1}{2} p}{2} = \frac{3x + 2R}{2}$$

$$\text{Ordinate KL d. Kr. Halbm.} = \frac{4x^2}{y} = 2x \sqrt{\frac{x}{R}}$$

$$\text{Krümmungshalbm. } GK = \sqrt{\frac{(4x+p)^2}{4p}} = 2 \sqrt{\frac{(R+x)^2}{R}}$$

$$\text{Radius vector } SG = x + \frac{P}{4} = x + R$$

21. Für den Scheitel O , also für $x=0$ ist

$$y = 0$$

$$tg \alpha = \infty, \alpha = 90^\circ$$

$$\text{Subtg.} = 0$$

$$\text{Subnorm. } OI = 2R$$

$$\text{Tang.} = 0$$

$$\text{Norm. } OI = 2R$$

$$\text{Absc. OL} = 2R$$

$$\text{Ordin. zu OL} = 0$$

$$\text{Krümmungshalbmesser} = 2R$$

$$\text{Radius vector } SO = \frac{P}{4} = R$$

Der Krümmungshalbmesser der Ellipse (No. 17) war $= \frac{1}{4} nR$; da nun hier $n < 4$ ist, so ist derselbe $< 2R$, mithin Fig. 188 richtig, nämlich daß die Parabel POP die Ellipse EO nicht schneidet, sondern diese umschließt.

22. Für den Punkt normal auf der Axe über S , also für $x=R$ hat man

$$y = 2R$$

$$tg \alpha = 1; \alpha = 45^\circ$$

$$\text{Subtg. } FH = 2R$$

$$\text{Subnorm. } HI = 2R$$

$$\text{Tang. } FG = 2R \sqrt{2}$$

$$\text{Norm. } GI = 2R \sqrt{2}$$

$$\text{Absc. OL} = 5R$$

$$\text{Ordin. KL} = 2R$$

$$\text{Krümmungshalbm. } GK = 4R \sqrt{2}$$

$$\text{Radius vector } SG = 2R$$

$$23. \text{ Gl. (27) ist } a = \frac{2}{4-n} R$$

$$\text{Gl. (28) ist } e = \frac{n-2}{4-n} R$$

$$\text{hieraus folgt } \frac{e}{a} = \frac{n-2}{2}$$

$$\text{und gegenseitig } n = 2 \left[1 + \frac{e}{a} \right]$$

mithin n allein durch die astronomische Excentricität ausgedrückt und unabhängig von den Dimensionen der Bahn.

Mercnr hat $\frac{e}{a} = 0,205616$ also $n = 2,411232$

Venus	"	= 0,006862	"	2,013724
Erde	"	= 0,016792	"	2,033584
Mars	"	= 0,093217	"	2,156434
Vesta	"	= 0,08856	"	2,17712
Juno	"	= 0,25556	"	2,51112
Ceres	"	= 0,07674	"	2,15348
Pallas	"	= 0,24200	"	2,48400
Jupiter	"	= 0,048162	"	2,096324
Saturn	"	= 0,056150	"	2,112300
Uranus	"	= 0,046611	"	2,093222

Die Geschwindigkeit im Perihel ist also bei den Planetenbahnen nur wenig mehr als $2GR \frac{P}{m}$ und die Bahnen selbst nähern sich dem Kreise.

Bei den Kometen ist das Verhältniß größer, so z. B. beträgt bei dem Encke'schen Komet $\frac{e}{a} = \sin 57^\circ 41' 43,95'' = 0,84522$ und folglich $n = 3,69044$; die Geschw. dürfte also nur $0,31 GR \frac{P}{m}$ größer sein und der Komet beschrieb eine Parabel.

Der im Jahre 1835 zuletzt erschienene Halley'sche Komet mit einer Umlaufzeit von 75 Jahren hat die Excentricität = 0,97; mithin $n = 3,94$ und die Geschw. im Perihel nur nur $0,06 GR \frac{P}{m}$ vergrößert würde eine parabolische Bahn und einen nie wiederkehrenden Kometen erzeugt haben.

24. Beispiel für Anwendung der vorstehenden Formeln.

Die Bahn der Erde um die Sonne.

Um die aus den vorstehenden allgemeinen Untersuchungen entwickelte Formel

$$V^2 = n GR \frac{P}{m}$$

zu praktischer Anwendung zu bringen, ist Folgendes zu beachten.

Es bezeichne G die Beschleunigungseinheit; d. h. den Weg in der ersten Secunde, den eine Masse = 1 in der Entfernung = 1 von der Ruhe aus nach einem Körper hinfällt, von dem jene Masse mit der Kraft = 1 angezogen wird.

Es sei g die Beschleunigung eines an der Erdoberfläche befindlichen Massenpunkts gegen den Erdmittelpunkt
 r der Halbmesser der Erde
 p deren Anziehungskraft
 m deren Masse, so ist

$$g (= 16\frac{1}{2} \text{ preuß. Fns}) = G \frac{P}{mr^2}$$

woraus also

$$G = g \frac{m}{P} r^2$$

In der Formel $V^2 = n GR \frac{P}{m}$ berechnet

nun

P die Anziehungskraft der Sonne

m die Masse des Planeten, hier also

die Masse der Erde

G die Beschleunigungseinheit G in

der Entfernung R , also $G = \frac{G}{R^2}$

R die Entfernung des Perihels der Planetenbahn, hier der Erdbahn.

Die Formel ist also zu schreiben

$$V^2 = n \frac{G}{R^2} R \frac{P}{m} = n G \frac{P}{m R}$$

für G den obigen Werth $g \frac{m}{P} r^2$ gesetzt und reducirt giebt

$$V^2 = n g \frac{r^2}{R} \cdot \frac{P}{P}$$

Die anziehenden (unbekannten) Kräfte P, p verhalten sich wie die zu ihnen gehörenden (ermittelungsfähigen) Massen M, m . Daher hat man die Formel

$$V^2 = n g \frac{r^2}{R} \frac{M}{m} \quad (43)$$

M wird in Verhältniß zu m ausgedrückt,

$\frac{M}{m}$ ist also eine abstracte Zahl, R und r

werden in geographischen Meilen angegeben; um also V in geogr. Ml. zu erhalten, hat man zu setzen

$$g = \frac{15\frac{1}{2}}{24000} \text{ preuß. Ml.} = \frac{15,625}{0,9850876 \times 24000} = \frac{15,625}{23642} \text{ geogr. Ml.}$$

Elemente der Bahn.

Die astronomische Excentricität der

Ekliptik $\frac{e}{a}$ ist festgestellt auf 0,016792

Die halbe große Axe a der Ekl. wird je nach verschiedenen Beobachtungen und Berechnungen verschieden angegeben, und zwar von 20 644 130 bis 20 682 329 geogr. Ml. Letztere Angabe in Vega, Logarithmen, herangezogen von Dr. Bremiker.

Die Entfernung der Sonne vom Perihel ist =

$$a(1 - 0,016792) = 0,983208 \cdot a$$

die Entfernung vom Aphel

$$a(1 + 0,016792) = 1,016792 \cdot a$$

A. bei $a = 20\,644\,130$ g. M. ist

die Entf. v. Perihel = 20 297 474 g. M.

„ „ Aphel = 20 990 786 „

die große Axe = 41 288 260 g. M.

B. bei $a = 20\,682\,329$ g. M. ist
 die Entf. v. Perihel = $90\,335\,031$ g. M.
 „ „ Aphel = $21\,029\,627$ „ „
 die große Axe = $41\,364\,658$ g. M.
 Nach No. 23 ist

$$C. n = 2 \cdot \left(1 + \frac{e}{a}\right) = 2 \cdot 1,016792 = 2,033584$$

Die Geschw. V im Perihel findet sich folgender Art:

Der Umlauf der Erde um die Sonne geschieht in $365,256384$ Tagen zu 24 Stunden,

$$\text{per Stunde} = \frac{355780}{24} = 14824,166 \dots \text{geogr. Ml.}$$

$$\text{„ Minute} = \frac{355780}{24 \cdot 60} = 247,0694 \dots \text{geogr. Ml.}$$

$$\text{„ Secunde} = c = \frac{355780}{24 \cdot 60 \cdot 60} = 4,11782(407 \text{ Per.}) \text{ g. M.}$$

Im Artikel Bahn No. 6 ist nachgewiesen, daß in gleichen Zeiten von dem Radivector gleiche Flächenräume durchlaufen werden; betrachtet man daher die beiden Geschwindigkeiten V und V' per Secunde im Perihel und Aphel als Kreisbogen, nennt die beiden Abstände von der Sonne R und R' , so hat man

$$\text{also } \frac{V}{V'} = \frac{R'}{R} \\ \text{oder } V : \frac{V+V'}{2} = R' : \frac{R'+R}{2} = 1 + \frac{e}{a} : 1$$

Nun ist $\frac{V+V'}{2}$ die halbe Summe der kleinsten und der größten Geschw., also = der mittleren Geschw. = c und $\frac{R'+R}{2}$ = der halben großen Axe; folglich

$$E. V = \frac{a+e}{a} c = \left(1 + \frac{e}{a}\right) c \\ = 1,016792 \times 4,117824 = 4,18697 \text{ g. M.}$$

und zwar für beide verschieden angegebenen halben großen Axen.

Ferner ist der Halbmesser r der Erde = $859,5$ geogr. M.

Anwendung der Formel.

Substituiert man nun die vorstehenden Werthe in Formel (43), so erhält man

$$1) \text{ Für } a = 20\,644\,130 \text{ g. M.} \\ 15,625 \cdot 859,5^3 \cdot \frac{M}{23642 \cdot 20297474} =$$

$$2) \text{ Für } a = 20\,682\,329 \text{ g. M.} \\ 15,625 \cdot 859,5^3 \cdot \frac{M}{23642 \cdot 20335031} =$$

Man sieht hieraus, daß man mit Hilfe möglichst genauer Beobachtungen das Verhältniß $\frac{M}{m}$ der Sonnenmasse zur Erdmasse finden kann.

mithin die mittlere tägliche Bewegung der Erde

$$\text{in Bogen} = \frac{2\pi}{365,256384} = 0,0172021255 \\ \text{in Graden} = \frac{360^\circ}{365,256384} = 59' 8,19275''$$

D. also die mittlere tägliche Bewegung in wirklicher Länge

$$= 0,017\,2021\,255 \times a = 355780 \text{ geogr. M.}$$

und die mittlere Geschw. der Erde

$$\text{Für d. 1ste Annahme findet man } \frac{M}{m} = 356387$$

$$\text{„ 2te „ „ „ } \frac{M}{m} = 359050$$

Dieses Massenverhältniß wird von den Astronomen von 334936 bis zu 365412 angegeben.

25. Die Massenberechnung No. 24 ist nur auf unsere Erde, nicht aber auf andere Planeten anwendbar, denn in Formel 43 No. 23

$$V^2 = ng \frac{r^3}{R} \frac{M}{m}$$

ist die Größe $g^3 \frac{M}{m}$ für alle Weltkörper die um die Masse M des Centralkörpers laufen, also auch für alle Planeten und Kometen unsres Sonnensystems eine Constante. Beziehen sich nämlich g ; r ; m auf einen beliebigen Planet, g ; r ; m , auf die Erde, so ist

$$g : g = \frac{m_1}{r_1^3} : \frac{m}{r^3} \text{ woraus}$$

$$g = g_1 \cdot \frac{m}{m_1} \cdot \frac{r_1^3}{r^3}$$

mithin den Werth von g substituiert

$$V^2 = ng_1 \frac{m}{m_1} \cdot \frac{r_1^3}{r^3} \cdot \frac{M}{R} \frac{M}{m} = ng_1 \frac{r_1^3}{R} \frac{M}{m_1}$$

$$\text{daher } g r^3 \frac{M}{m} = g_1 r_1^3 \frac{M}{m_1} = \text{Constante } C$$

$$\text{und } V^2 = ng_1 \frac{r_1^3}{R} \frac{M}{m_1}$$

für jeden beliebigen Planet, wo nur V , n und R auf denselben, die übrigen Größen g ; r ; m , auf unsere Erde sich beziehen also

$$V^2 = \frac{n}{R} C$$

$$\text{und hierin } C = \frac{15,625 \cdot 859,5^3 \cdot \frac{M}{m}}{23642}$$

wo $\frac{M}{m}$ zwischen 334936 und 365412 schwankend ist, also C zwischen 163 524717 und 178 406380.

Die Geschw. V im Perihel ist also nur abhängig von n , einem Coefficient der < 4 und > 2 ist, und von R der Entfernung des Perihels von der Sonne; sonst von keiner anderen Größe, weder von Dimensionen noch von Massen der Weltkörper.

26. Kennt man die aus der Masse m eines Planet hervorgehende Beschleunigung durch die Beobachtung seines Trabanten und ist dieselbe in der Entfernung r unseres Erdbalbmessers $= g$, so bat man

$$m : m_1 = g : g_1$$

woraus $m = \frac{g}{g_1} m_1$,

wo g_1, m_1 sich auf unsere Erde beziehen folglich

$$\frac{M}{m} = \frac{M}{m_1} \frac{g_1}{g}$$

27. Für unsere Erde ist nach No. 24 C

$$n = 2,033584$$

daher $GR \frac{P}{m} = \frac{V^2}{n} = \frac{V^2}{2,033584}$
und $2GR \frac{P}{m} = \frac{2V^2}{n} = \left(V \sqrt{\frac{2}{2,033584}} \right)^2$

Also bei einer Geschwindigkeit

$$V^1 = V \sqrt{\frac{2}{2,033584}} = 4,18697 \sqrt{\frac{2}{2,033584}} = 4,15225$$

geogr. Meilen würde die Erde in einer Kreisbahn sich bewegen.

Die Differenz beider Geschw. beträgt 0,03472 geogr. Ml. = 321 preussische Fufs. Wenn also die Erde mit 822 pr. Fufs geringerer Geschw. sich bewegte, so würde das Perihel zum Aphel werden (s. No. 11), die Geschw. der Erde würde hier die kleinste sein und während des Laufs sich vermehren, anstatt dafs sie sich jetzt vermindert.

Bahn der Weltkörper, die Ellipse. Es steht nunmehr unwiderleglich fest, dafs die Bahn eines jeden Weltkörpers eine Ellipse ist; es ist nun erforderlich, einen Weltkörper in seiner Bahn verfolgen zu können, wenn die Elemente derselben bekannt sind. Zu dem Ende gebe ich auf eine Gl. des vor. Art. zurück, durch welche die Abhängigkeit zwischen der Zeit t und dem Radius vector r gegeben wird, und diese ist Gl. (9) pag. 46

$$r^3 \left(\frac{\partial \varphi}{\partial t} \right)^2 + \left(\frac{\partial r}{\partial t} \right)^2 = \frac{4GA}{r} + K$$

Gl. (11) pag. 47 ist

$$\frac{\partial \varphi}{\partial t} = \frac{2A}{r^2}$$

Diesen Werth für $\frac{\partial \varphi}{\partial t}$ und für K , wie für Gl. (13) den Werth $4C$ gesetzt, giebt

$$\frac{4A^2}{r^4} + \left(\frac{\partial r}{\partial t} \right)^2 = \frac{4GA}{r} + 4C \quad (1)$$

Nach No. 7 ist $4C = V^2 - 4GR \frac{P}{m}$ für die elliptische Bahn

$$V^2 = nGR \frac{P}{m}$$

wo $2 < n < 4$; daher

$$4C = -(4-n)GR \frac{P}{m}$$

Nach No. 8 ist $k = \frac{1}{2} RV$

nach No. 1 $A = R^2 \frac{P}{m}$

Diese Werthe in Gl. 1 gesetzt, erhält man

$$nGR \frac{R^3}{r^3} \frac{P}{m} + \left(\frac{\partial r}{\partial t} \right)^2 = 4GR \frac{R^3}{r} \frac{P}{m} - (4-n)GR \frac{P}{m}$$

woraus

$$\left(\frac{\partial r}{\partial t} \right)^2 = GR \frac{R^3}{r^3} \frac{P}{m} (4Rr - (4-n)r^3 - nR^2)$$

Da n nicht zu den Elementen der Bahn gehört, auch nicht gegeben wird, so nehme ich

$$\text{aus Gl. (26): } (4-n) = \frac{2R}{a}$$

$$* * (30): \quad n = \frac{2c^2}{aR}$$

Diese Werthe in die vorstehende Gl. gesetzt und reducirt giebt

$$\left(\frac{\partial r}{\partial t} \right)^2 = 2GR \frac{R^3}{r} \frac{P}{m} \left(2r - \frac{r^3 + c^3}{a} \right)$$

Schreibt man der Kürze wegen wieder A für $R^2 \frac{P}{m}$, so ist

$$\begin{aligned} \frac{\partial r}{\partial t} &= \frac{1}{r} \sqrt{2GA \left(2r - \frac{r^3 + c^3}{a} \right)} \\ &= \frac{1}{r} \sqrt{\frac{2GA}{a} (2ar - r^3 - c^2)} \end{aligned}$$

und gegenseitig

$$\begin{aligned} \frac{\partial t}{\partial r} &= \frac{r}{\sqrt{2GA}} \\ \frac{\Delta r}{\Delta t} &= \sqrt{2ar - r^3 - c^2} \end{aligned}$$

Setzt man unter das $\sqrt{\quad}$ Zeichen des Nenners noch $+a^2 - a^2$, so erhält man

$$\frac{\partial t}{\partial r} = \frac{r}{\sqrt{2GA}} \frac{a}{\sqrt{-(\pm a \mp r)^2 + a^2 - c^2}}$$

und bezeichnet man die Excentricität der Ellipse mit e

$$\frac{\partial t}{\partial r} = \frac{r}{\sqrt{-(\pm a \mp r)^2 + a^2}} \quad (2)$$

2. Die vorstehende Differenzialformel kann man auch ohne Hülfe der Gleichungen für C , k und π unmittelbar aus Gl. (1) uns folgender Betrachtung entwickeln. Gl. (1) enthält den Radius vector r , mithin dessen kleinsten und dessen größten Werth, deren Summe = der großen Axe = $2a$ ist. Für jeden von beiden Werthen wird aber nach der Lehre vom Maximum und Minimum das erste Differenzial von r , nämlich $\frac{\partial r}{\partial t} = \text{Null}$.

Setzt man also in Gl. (1) $\frac{\partial r}{\partial t} = 0$, so erhält man die Gl.:

$$\frac{4k^2}{r^3} + 0 = \frac{4GA}{r} + 4C$$

geordnet

$$r^3 + \frac{GA}{C} r - \frac{k^2}{C} = 0$$

eine Gl., welche nur den kleinsten und den größten Werth von r enthalten kann, d. h.

$$r = a - e \text{ und } r = a + e$$

Nun ist aber in jeder quadratischen Gl. der entgegengesetzte Coefficient der einfachen Unbekannten (hier $\frac{GA}{C}$) = der Summe der Wurzeln, und das bekannte Glied (hier $-\frac{k^2}{C}$) = dem Product beider Wurzeln der Gl., d. h.

$$-\frac{GA}{C} = a - e + a + e = 2a$$

$$-\frac{k^2}{C} = (a - e)(a + e) = a^2 - e^2$$

Hieraus ist

$$C = -\frac{GA}{2a}$$

$$t = \sqrt{\frac{a}{2GA}} \left[-\sqrt{e^2 - (a-r)^2} - a \text{Arc sin } \frac{a-r}{e} \right] + C \quad (6)$$

und aus 5

$$t = \sqrt{\frac{a}{2GA}} \left[-\sqrt{e^2 - (r-a)^2} + a \text{Arc sin } \frac{r-a}{e} \right] + C \quad (7)$$

Denkt man sich den Anfang der Bewegung im Perihel, dann ist für $r = a - e$ die Zeit $t = 0$, mithin aus 6:

$$0 = \sqrt{\frac{a}{2GA}} \left[-\sqrt{e^2 - e^2} - a \text{Arc sin } \frac{e}{e} \right] + C$$

woraus

$$C = +a \frac{\pi}{2} \sqrt{\frac{a}{2GA}}$$

aus 7:

$$0 = \sqrt{\frac{a}{2GA}} \left[-\sqrt{e^2 - e^2} + a \text{Arc sin } \frac{e}{e} \right] + C$$

woraus

$$C = -\frac{a\pi}{2} \sqrt{\frac{a}{2GA}}$$

$$-k^2 = (a^2 - e^2) C = (a^2 - e^2) \left(-\frac{GA}{2a} \right)$$

$$\text{und } k = \sqrt{\frac{GA}{2} \cdot \frac{a^2 - e^2}{a}}$$

Diese Werthe in Gl. (1) gesetzt, giebt

$$2 \cdot \frac{GA}{r^2} \cdot \frac{a^2 - e^2}{a} + \left(\frac{\partial r}{\partial t} \right)^2 = \frac{4GA}{r} - \frac{2GA}{a}$$

woraus

$$\left(\frac{\partial r}{\partial t} \right)^2 = \frac{GA}{ar^3} [2ar - r^2 - (a^2 - e^2)]$$

und

$$\frac{\partial r}{\partial t} = \frac{r}{\sqrt{-(a+r)^2 + e^2}}$$

3. Aus der vorstehenden Differenzialgleichung erhält man

$$t = \sqrt{\frac{a}{2GA}} \int \frac{r \partial r}{\sqrt{-(a+r)^2 + e^2}} \quad (3)$$

Es ist

$$\int \frac{r \partial r}{\sqrt{e^2 - (a-r)^2}} = \int \frac{(-a+a+r) \partial r}{\sqrt{e^2 - (a-r)^2}} = \int \frac{(a-r) \partial(a-r)}{\sqrt{e^2 - (a-r)^2}} - a \int \frac{\partial(a-r)}{\sqrt{e^2 - (a-r)^2}} \quad (4)$$

Eben so

$$\int \frac{r \partial r}{\sqrt{e^2 - (r-a)^2}} = \int \frac{(-a+a+r) \partial r}{\sqrt{e^2 - (r-a)^2}} = \int \frac{(r-a) \partial(r-a)}{\sqrt{e^2 - (r-a)^2}} + a \int \frac{\partial(r-a)}{\sqrt{e^2 - (r-a)^2}} \quad (5)$$

Für 5 und 6 hat man die allgemeinen Integralformeln:

$$\int \frac{x \partial x}{\sqrt{a-x^2}} = -\sqrt{a-x^2}$$

$$\int \frac{\partial x}{\sqrt{a-x^2}} = \text{Arc sin } x \sqrt{\frac{1}{a}}$$

folglich aus 4

Man hat also entweder

$$t = \sqrt{\frac{a}{2GA}} \left[a \frac{\pi}{2} - \sqrt{e^2 - (a-r)^2} - a \operatorname{Arc} \sin \frac{a-r}{e} \right] \quad (8)$$

oder
$$t = \sqrt{\frac{a}{2GA}} \left[a \frac{\pi}{2} - \sqrt{e^2 - (r-a)^2} + a \operatorname{Arc} \sin \frac{r-a}{e} \right] \quad (9)$$

und man ersieht, daß man beide Ausdrücke für t zusammenfassen kann in

$$t = \sqrt{\frac{a}{2GA}} \left[a \frac{\pi}{2} - \sqrt{e^2 - (\pm r \mp a)^2} + a \operatorname{Arc} \sin \left(\pm \frac{a-r}{e} \right) \right] \quad (10)$$

Setzt man $\frac{a-r}{e} = \sin \varphi$, so hat $\sqrt{e^2 - (\pm r \mp a)^2}$ um in

$$e \sqrt{1 - \left(\pm \frac{r \mp a}{e} \right)^2} = e \sqrt{1 - \sin^2(\pm \varphi)} = e \cos(\pm \varphi) = e \cos \varphi$$

und

$$\mp a \operatorname{Arc} \sin \pm \frac{a-r}{e} = \mp a(\pm \varphi) = -a\varphi$$

so hat man

$$t = \sqrt{\frac{a}{2GA}} \left[a \frac{\pi}{2} - e \cos \varphi - a\varphi \right] \quad (11)$$

4. Bevor ich weiter gehe, will ich in Bezug auf Formel 11 erinnern, daß

$\int \frac{dx}{\sqrt{a-x^2}}$ nicht nur $= \operatorname{Arc} \sin x \sqrt{\frac{1}{a}} + C$ so schreibt man $+ a \operatorname{Arc} \cos \frac{a-r}{e}$ oder

sondern auch $- \operatorname{Arc} \cos x \sqrt{\frac{1}{a}} + C'$ ist. $- a \operatorname{Arc} \cos \frac{r-a}{e}$ für $- a \operatorname{Arc} \sin \frac{a-r}{e}$

Entwickelt man, um die Uebereinstimmung beider Integralformeln bei deren

$$t = \sqrt{\frac{a}{2GA}} \left[- \sqrt{e^2 - (a-r)^2} + a \operatorname{Arc} \cos \frac{a-r}{e} \right] + C'$$

Für die Constante ist

$$0 = \sqrt{\frac{a}{2GA}} [a \operatorname{Arc} \cos (=1)] + C'$$

woraus $C' = 0$, und vollständig

$$t = \sqrt{\frac{a}{2GA}} \left[- \sqrt{e^2 - (a-r)^2} + a \operatorname{Arc} \cos \left(\pm \frac{a-r}{e} \right) \right]$$

Setzt man hierin $\frac{a-r}{e} = \cos \psi$, so hat

so ist

$$\sin \psi = \sin \left(\frac{\pi}{2} - \varphi \right) = \cos \varphi$$

man, da $\sqrt{e^2 - (a-r)^2} = e \sqrt{1 - \left(\frac{a-r}{e} \right)^2}$ und

$$= e \sqrt{1 - \cos^2 \psi} = e \sin \psi$$

$$\psi = \frac{\pi}{2} - \varphi$$

$$t = \sqrt{\frac{a}{2GA}} [-e \sin \psi + a(\pm \psi)] \text{ oder}$$

Diese Werthe in Formel 12 gesetzt ergibt

$$t = \sqrt{\frac{a}{2GA}} [-e \sin \psi + a\psi] \quad (12) \quad t = \sqrt{\frac{a}{2GA}} \left[\mp e \cos \varphi + a \left(\frac{\pi}{2} - \varphi \right) \right]$$

Diese Formel ist nun mit Formel 11 übereinstimmend, denn da

$$\frac{a-r}{e} = \sin \varphi = \cos \psi$$

wie Gl. 11

Im zweiten Fall hat man statt No. 7

$$t = \sqrt{\frac{a}{2GA}} \left[- \sqrt{e^2 - (r-a)^2} - a \operatorname{Arc} \cos \frac{r-a}{e} \right] + C_1$$

Für die Constante ist

$$0 = \sqrt{\frac{a}{2GA}} [-a \operatorname{Arc} \cos(-1)] + C_1$$

woraus $C_1 = +a$, daher

$$t = \sqrt{\frac{a}{2GA}} \left[a\pi - \sqrt{e^2 - (r-a)^2} - a \operatorname{Arc} \cos \frac{r-a}{e} \right]$$

Setzt man hierin $\frac{r-a}{e} = \cos \omega$, so hat man

$$t = \sqrt{\frac{a}{2GA}} [a\pi - e \sin \omega - a\omega] \quad (13)$$

eine ebenfalls mit F. 11 übereinstimmende Formel.

$$\text{Denn } \frac{r-a}{e} = \cos \omega$$

$$\frac{a-r}{e} = \sin \varphi$$

$$\text{folglich } \sin \varphi = -\cos \omega = -\sin \left(\frac{\pi}{2} - \omega \right) = \sin \left(\omega - \frac{\pi}{2} \right)$$

$$\text{folglich } \varphi = \omega - \frac{\pi}{2}$$

$$\text{also } \omega = \varphi + \frac{\pi}{2}$$

$$\text{und } \sin \omega = \sin \left(\varphi + \frac{\pi}{2} \right) = \cos \varphi$$

Diese beiden letzten Werthe in Gl. 13 gesetzt, ergibt

$$t = \sqrt{\frac{a}{2GA}} \left[a\pi - e \cos \varphi - a \left(\varphi + \frac{\pi}{2} \right) \right]$$

$$= \sqrt{\frac{a}{2GA}} \left[a \frac{\pi}{2} - e \cos \varphi - a\varphi \right]$$

wie Gl. 11.

5. Setzt man unter die ψ in Formel 11, 12 oder 13 für A seinen Werth $R^2 \frac{M}{m}$ wo R die Entfernung des Perihels vom Sonnenmittelpunkt, M die Masse der Sonne und m die Masse des Planeten bedeuten, so hat man

$$\sqrt{\frac{a}{2GR^2 \frac{M}{m}}}$$

Setzt man nun die Beschleunigung gegen unsern Erdmittelpunkt g ; die Masse der Erde m_1 ; R_1 = der Entfernung des Perihels der Ekliptik von der Sonne, so verhalten sich die Beschleunigungen des Erdkörpers und des Planetenkörpers in Beziehung auf einen im Mittelpunkt der Sonne befindlichen Massenpunkt, oder, was dasselbe ist, in Beziehung auf die Sonne selbst

$$g : G = \frac{m_1}{R_1^2} : \frac{m}{R^2}$$

$$\text{worans } G = g \cdot \frac{m}{m_1} \cdot \frac{R_1^2}{R^2}$$

$$\text{mithin } 2GR^2 \frac{M}{m} = 2g \cdot R_1^2 \frac{M}{m_1}$$

und

$$t = \sqrt{\frac{a}{2g \cdot R_1^2 \frac{M}{m_1}}} \left[a \frac{\pi}{2} - e \cos \varphi - a\varphi \right]$$

wo g , die bekannte Zahl 15,695 pr. Fns bedeutet.

6. Die drei Formeln 11, 12, 13 können zu einer einzigen vereinigt werden;

denn wenn man in 11: $\frac{\pi}{2} - \varphi = \alpha$, in 12: $\psi = \varphi$ und in 13: $\pi - \omega = \gamma$ setzt, so erhält man für t und r einerlei Ausdrücke.

Für $\frac{\pi}{2} - \varphi = \alpha$ in Gl. 11 entsteht:

$$a \frac{\pi}{2} - e \cos \varphi - a\varphi = a\alpha - e \sin \alpha$$

und aus

$$\frac{a-r}{e} = \sin \varphi; r = a - e \cos \alpha$$

Für $\psi = \varphi$ in Gl. 12 bleibt $a\psi - e \sin \psi$

und $\frac{a-r}{e} = \cos \psi$ wird $r = a - e \cos \psi$

Für $\pi - \omega = \gamma$ in Gl. 13 entsteht

$$a\pi - e \sin \omega - a\omega = a\gamma - e \sin (\pi - \gamma) = a\gamma - e \sin \gamma$$

und aus $\frac{r-a}{e} \cos \omega = \cos (\pi - \gamma) = -\cos \gamma$

wird $r = a - e \cos \gamma$

Man hat also aus 11, 12 und 13

$$t = \sqrt{\frac{a}{2g \cdot R_1^2 \frac{M}{m_1}}} (a\alpha - e \sin \alpha) \quad (15)$$

$$r = a - e \cos \alpha \quad (16)$$

In diesen beiden Formeln ist a die halbe große Axe, e die Excentricität $\sqrt{a^2 - c^2}$. Sind nun diese und der Radius vector r für einen beliebigen Punkt der Bahn gegeben, so findet man zunächst α und hieraus mit Hülfe der auf unsere Erde sich beziehenden constanten dynamischen Größen auch die Zeit t , welche der Planet vom Perihel aus bis zu dem zu r gehörenden Bahnpunkt verwendet hat. Ist die Zeit t gegeben, so erhält man α und hieraus auch die Länge r des Radius vector.

7. Um den Ort des Planeten in seiner Bahn angeben zu können, ist nur noch der Winkel erforderlich, den der jeweilige Radius vector mit der großen Axe bildet. Also offenbar der $\angle(\varphi - \alpha)$ in Gl. 16 mit Fig. 185, indem nach Feststellung der Constante $= a$ zur neuen Abscissenaxe (jetzt die große Axe der Ellipse) CX, genommen worden ist. Gl. 16 ist

$r [GA - \sqrt{4CK^2 + G^2A^2} \cdot \cos(\varphi - \alpha)] = 2k^2$
die Polargleichung der Bahn.

Man erhält daraus

$$\cos(\varphi - \alpha) = \frac{GA - 2k^2}{r \sqrt{4CK^2 + G^2A^2}}$$

Setzt man wieder nach No. 11

$$C = -\frac{4-n}{4} GR \frac{P}{m}$$

$$k^2 = \frac{n}{4} GR^2 \frac{P}{m}$$

$$A = R^2 \frac{P}{m}$$

so erhält man mit Hilfe von No. 11

$$\cos(\varphi - \alpha) = \frac{GR^2 \frac{P}{m} [r - \frac{n}{2} R]}{r \frac{n-2}{2} GR^2 \frac{P}{m}} = \frac{2r - nR}{(n-2)r}$$

Nun ist nach Gl. 30:

$$n = \frac{2c^2}{aR}$$

daher

$$\cos(\varphi - \alpha) = \frac{a}{r} \frac{ar - c^2}{c^2 - aR} = \frac{ar - (a^2 - e^2)}{er} \quad (17)$$

Man bezeichne den $\angle(\varphi - \alpha)$ zwischen dem Radius vector r und der großen Axe a mit φ , so gehört dieser Winkel während des Laufs des Planeten nach und nach allen Quadranten an. Zwischen dem Perihel und den beiden Punkten über der Sonne senkrecht auf der Axe ist $\cos \varphi$ positiv, zwischen den letzten beiden Punkten und dem Aphel negativ, für die beiden senkrechten Radien $= 0$.

Für das Perihel ist $r = a - e$. Diesen Werth in Gl. 17 gesetzt, giebt aber

$$\cos \varphi = \frac{a(a-e) - (a^2 - e^2)}{e(a-e)} = \frac{e(a-e)}{e(a-e)} = -1 \text{ (statt } +1)$$

Für das Aphel ist $r = a + e$. Diesen Werth eingesetzt, giebt

$$\cos \varphi = \frac{a(a+e) - (a^2 - e^2)}{e(a+e)} = \frac{e(a+e)}{e(a+e)} = +1 \text{ (statt } -1)$$

Mithin ist die Formel für $\varphi = (\varphi - \alpha)$ Gl. 17 zu schreiben

$$\cos \varphi = \frac{a^2 - e^2 - ar}{er}$$

Für den dritten und vierten Quadrant darf man r nicht negativ setzen, denn es wäre dann

$$\cos \varphi = \frac{a^2 - e^2 + ar}{er}$$

Da nun $a^2 - e^2$ immer positiv und ar immer $> er$ ist, so würde der Zähler $>$ als der Nenner sein, und $\cos \varphi > 1$ werden. Jeder $\cos \varphi$ für ein bestimmtes r giebt also 2 Werthe von φ ; für den positiven \cos liegt φ entweder im ersten oder im vierten, für den negativen \cos im zweiten oder dritten Quadrant.

8. Anwendung der Formeln.

In der Formel 15:

$$t = \frac{\sqrt{a(a-e \sin \alpha)}}{\sqrt{2g, R, \frac{M}{m}}}$$

ist nur der Zähler von den fraglichen Bahnelementen des Planeten abhängig. Der Nenner, dessen Factoren auf unsere Erde sich beziehen, ist constant.

g , ist $= 15,625$ preuss. Fuhs $= \frac{15,625}{23642}$ g. Ml.

R , die Entfernung des Perihels von der Sonne, schwankt nach No. 24 des vor. Art. zwischen 20297474 und 20335031 geogr. Ml.

$\frac{M}{m}$, das Verhältniß der Sonnenmasse zur

Erdmasse schwankt nach No 25 des vor. Art. zwischen 334936 und 365412.

Nennt man den noch unsicheren constanten Nenner N , so hat man

$$t = \frac{\sqrt{a}}{N} (a - e \sin \alpha)$$

Die Zeit t in Secunden hat mit g in preuss. Fuhsen Zusammenhang; es muß also entweder R , a und e durch Multiplication mit 23642 in preuss. Fuhsen ausgedrückt werden, um t in Secunden zu erhalten oder es ist R , a , e in geogr. Meilen beizubehalten und das gefundene t mit 23642 zu multipliciren. Demnach ist

$$t = \frac{23642}{N} \sqrt{a(a - e \sin \alpha)} \text{ Secunden}$$

und da man t bei Weltkörpern, um Reductionen aus Secunden zu vermeiden, sogleich in Tagen ausdrückt, so hat man

$$t = \frac{23642}{60 \cdot 60 \cdot 24 N} \sqrt{a(a - e \sin \alpha)} \text{ Tage.}$$

Man ersieht übrigens, daß N = ist der $\sqrt[3]{\text{eines in geogr. Kubikmeilen ausgedrückten Würfels}}$, so daß t als abstracte Zahl erscheint.

Setzt man (aus Vega's Logarithmen, her-

$$(18) \text{ angegeben von Dr. Bremiker) } \frac{M}{m} = 354936$$

Bahn der Weltkörper, die Ellipse. 308 Bahn der Weltkörper, die Ellipse.

nach le Verrier, die halbe große Axe der 24. B des vor. Art.) $R_1 = 20\,335\,031$ geogr. Ekliptik = $20\,682\,329$ geogr. Ml. also (s. No. Ml. dann ist

$$t = \frac{23642 \sqrt{a(a - e \sin \alpha)}}{60 \cdot 60 \cdot 24 \cdot 20\,335\,031} = \frac{15,625}{23642} \cdot \frac{\sqrt{a(a - e \sin \alpha)}}{354936} \text{ in Tagen.}$$

9. Es leuchtet ein, daß die Auffindung des richtigen Nenners für die gesammte Astronomie von der größten Wichtigkeit ist, und es geschieht dies auf folgende Weise. Setzt man der Kürze wegen den Werth der constanten Zahlen im Ausdruck

für $t = \frac{1}{k}$, also

$$t = \frac{1}{k} \sqrt{a(a - e \sin \alpha)} \text{ Tage} \quad (19)$$

so ist für $r = R$ in Gl. 16

$$\cos \alpha = \frac{a - R}{e} = \frac{a - (a - e)}{e} = 1$$

mithin α entweder = 0 oder = 2π

Mithin nach Gl. 19 t entweder = 0 oder die ganze Umlaufzeit des Planeten

$$T = \frac{2\pi}{k} \sqrt{a^3}$$

Betrachtet man a als die halbe große Axe der Erdbahn, setzt diese = 1, und T die bekannte Umlaufzeit = ein Jahr = $365,256\,384$ Tage, so hat man aus $T = \frac{2\pi}{k}$

$$k = \frac{2\pi}{365,256\,384}$$

Man findet $\log k = 0,2355821 - 2$ und $k = 0,0172021$

Diese Zahl k heißt die Charakteristik des Sonnensystems, und sie ist gleichbedeutend mit der mittleren täglichen Bewegung der Erde in ihrer Bahn.

Da diese Zahl k in Theilen der halben großen Axe unsrer Ekliptik angegeben ist, so muß man diese wiederum kennen, um eine Anwendung auf andre Planeten machen zu können, oder man drückt die halben Axen anderer Bahnen als Theile oder Vielfache der halben Erdbahnaxe aus.

Bezeichnet man die halbe Erdbahnaxe mit A , die eines anderen Planeten mit a , setzt $a = nA$, so hat man die Umlaufzeit desselben

$$T = \frac{2\pi}{k} \sqrt{n^3}$$

$$\text{oder } T = \frac{2\pi}{k} \sqrt{A^3}$$

Für $A = 20\,682\,329$ geogr. Ml. hat man

$$\log k \sqrt{A^3} = 9,2089812$$

also $k \sqrt{A^3}$ etwa $1618\,000\,000$

Bei recht genauen Beobachtungen und Berechnungen der halben großen Erdbahnaxe ist man also auch im Stande, das in diesem und dem vor. Art. schon

oft betrachtete fragliche $\frac{M}{m}$ zwischen Sonnen- und Erdmasse eben so genau zu finden. Nach No. 8 hat man, wenn $A = 20\,682\,329$ und R^1 = der Entfernung des Perihels von der Sonne = $20\,335\,031$ für $\frac{M}{m}$ die Gl.

$$\frac{23642}{60 \cdot 60 \cdot 24 \cdot 20\,335\,031} \sqrt{\left(2 \cdot \frac{15,625}{23642} \cdot \frac{M}{m}\right)} = \frac{1}{0,0172021 \sqrt{20\,682\,329^3}}$$

10. Statt der Formel 15:

$$t = \frac{1}{k} \sqrt{a(a - e \sin \alpha)}$$

deren Constanten No. 8 in Zahlenwerthen angeben, hat man nun die einfachere

$$t = \frac{1}{k} \sqrt{a(a - e \sin \alpha)} \text{ Tage.} \quad (20)$$

und für die ganze Umlaufzeit

$$T = \frac{2\pi}{k} \sqrt{A^3} \text{ Tage} \quad (21)$$

wo $k = 0,0172021$

und a die halbe große Axe als Theil oder Vielfaches der halben großen Erdbahnaxe bedeutet.

$$\text{Oder } t = \frac{\sqrt{a(a - e \sin \alpha)}}{k \sqrt{A^3}} \text{ Tage} \quad (22)$$

$$\text{und } T = \frac{2\pi \sqrt{A^3}}{k \sqrt{A^3}} \text{ Tage} \quad (23)$$

wenn a in ihrer Länge angegeben wird, und A die halbe große Erdbahnaxe bedeutet.

Beispiel. Für den Planet Jupiter wird von den Astronomen angegeben $a = 107\,525\,000$ geogr. Ml.

Für $A = 20\,682\,329$ geogr. Ml. hat man

$$T = \frac{2\pi}{k} \sqrt{\left(\frac{107\,525\,000}{20\,682\,329}\right)^3}$$

$$\log 107\,525\,000 = 8,0315095$$

$$\log 20\,682\,329 = 7,3155994$$

$$\log \text{ Quotient} = 0,7159101$$

$$\log \text{ Kubus} = 2,1477303$$

$$\log \sqrt{} = 1,0738651 \cdot 5$$

$$\log 2 = 0,3010300$$

$$\log \pi = 0,4971498 \cdot 7$$

$$\log \text{ Zähler} = 1,8720450$$

$$\log k = 0,2355821 - 2$$

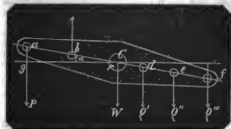
$$\log T = 3,6364629$$

$$\text{und } T = 4329,751 \text{ Tage}$$

Das Jahr = 365½ Tage giebt $T = 11$ Jahr 312 Tage. Die Umlaufzeit des Jupiter von den Astronomen 11 Jahr 310½ Tage bis 11 Jahr 314 Tage 20 Stunden angegeben.

Balancier. Ein hebelartiger Maschinenteil, durch welchen die Kraft auf Lasten einwirkt, und der wie ein Waagebalken auf und niederschwingt, wiewohl man auch einarmige B. hat. Es sei Fig. 192

Fig. 192.



$P a \cos \alpha = Q b \cos \alpha + Q' d \cos \alpha + Q'' e \cos \alpha + Q''' f \cos \alpha + \mu r (P - Q + Q' + Q'' + Q''' + W)$
woraus P gefunden werden kann, wenn alle übrigen Größen bekannt sind; und zwar ist

$$P = \frac{(Qb + Q'd + Q''e + Q'''f) \cos \alpha + \mu r (-Q + Q' + Q'' + Q''' + W)}{a \cos \alpha - \mu r} \quad (1)$$

2. Später hat man statt des Reibungscoefficienten μ einen Reibungswinkel ein-

Fig. 193.



geführt: Es sei Fig. 193 der Mittelzapfen. Durch den Druck W wird der Zapfen in A gegen das Lager gepreßt, die dadurch entstehende Reibung widersetzt sich der Umdrehung des Zapfens nach der Pfeilrichtung, und es muß zu deren Ueberwindung eine Kraft p waagerecht angebracht werden. Fürs Gleichgew. zwischen W und p entsteht aus dem $\frac{W}{p}$ der Kräfte die Mittelkraft W' , durch deren alleinige Thätigkeit die Reibung überwunden wird. Bezeichnet man den $\angle WAW'$ mit q , so ist $W' = W \sec q$, und sie wirkt mit dem Hebelarm $CD = r \sin q$, mithin das Moment von $W' = W \sec q \cdot r \sin q = W r \tan q$.

Man ersieht, daß $p = W \tan q$, daß p aber nichts anderes sein kann, als μW und $\mu = \tan q$, so daß die Gl. 1 sich ändert in

$$P = \frac{(Qb + Q'd + Q''e + Q'''f) \cos \alpha + (-Q + Q' + Q'' + Q''' + W) r \tan q}{a \cos \alpha - r \tan q} \quad (2)$$

worin q den Winkel bedeutet, dessen Tangente = dem Reibungscoefficient ist, und der Reibungswinkel genannt wird.

3. In der neueren Mechanik wird nachgewiesen, daß die Resultante R der Kraft

und sämtlicher Widerstände in einen Punkt auf der Seite der Kraft in der Entfernung $DC = r \sin q$ (Fig. 193) vom Mittel C fällt, man nimmt die Momente auf diesen Punkt, so daß der Hebelarm von $R = 0$ wird und hat:

$$P(a \cos n - r \sin \varphi) = Q(b \cos \alpha - r \sin \varphi) + Q'(d \cos n + r \sin \varphi) + Q''(a \cos \alpha + r \sin \varphi) + Q'''(f \cos n + r \sin \varphi) + W r \sin \varphi$$

woraus

$$P = \frac{(Qb + Q'd + Q'e + Q'''f) \cos \alpha + (-Q + Q' + Q'' + Q''') r \sin \varphi}{a \cos \alpha - r \sin \varphi} \quad (3)$$

Zum Vergleich dieser Formel mit der Formel 1 hat man

$$\sin \varphi = \frac{\sin \varphi}{\cos \varphi} \cdot \cos \varphi = \frac{\tan \varphi}{\sec \varphi} = \frac{\tan \varphi}{\sqrt{1 + \tan^2 \varphi}} = \frac{\mu}{\sqrt{1 + \mu^2}}$$

welcher Ausdruck an die Stelle von μ (Formel 1) gesetzt ist. Diese Formel 3 ist die richtige.

4. Bei Berücksichtigung der Reibungswiderstände zwischen den Zapfen und Lagern der Aufhängepunkte sämtlicher Lenkstangen ist zu erwägen, daß zwischen jedem dieser Zapfen und Lager dieselbe Erscheinung (Fig. 193) vorkommt, daß nämlich statt der Druckkraft im Mittel die Resultante aus diesem Druck und dem Reibungswert in Entfernung wie $DC =$ Gleichung:

$$P[a \cos \alpha - (r + r') \sin \varphi] = Q[b \cos n - (r + r') \sin \varphi] + Q'[d \cos n + (r + r') \sin \varphi] + Q''[e \cos \alpha + (r + r') \sin \varphi] + Q'''[f \cos n + (r + r') \sin \varphi] + W r \sin \varphi$$

woraus

$$P = \frac{[(Qb + Q'd + Q'e + Q'''f) \cos \alpha + (-Q + Q' + Q'' + Q''') r \sin \varphi + (Qr + Q'r') \sin \varphi]}{a \cos \alpha - (r + r') \sin \varphi} \quad (4)$$

5. Anwendung.

Bei der Berechnung der Kraft P ist an berücksichtigen, daß bei der gezeichneten Lage des B., wo die linke Seite im Begriff ist, niederrzugehen, die rechts aufsteigenden Nebenbelastungen, bestehend in zwei Kolbenstangen nebst Kolben und einer Bläulstange, von der Kraft P mit angezogen, deren Gewichte also von P mit überwunden werden müssen, daß dagegen, wenn die Kraft P in der entgegengesetzten Lage des B. anfängt, senkrecht aufwärts zu wirken, die genannten Nebenlasten senkrecht abwärts wirkend zur Gewältigung der Lasten Q, Q', Q'' mit beitragen. Die links befindlichen Nebenlasten, die Kolben und Kolbenstangen von P und Q wirken in der gezeichneten Lage der Kraft zum Vorthell, beim Aufsteigen zum Nachtheil der Kraft. Die beiden Hälften des B. selbst wirken immer einander entgegengesetzt; demnach sind die genannten Nebenlasten nur als Belastung des B.zapfens C in Rechnung zu bringen. Die Reibungswiderstände zwischen den Kolben und den Cylinder- und Stiefelwänden wirken der Kraft immer entgegen, und müssen mit den eigentlichen Widerständen summiert werden.

Z. B. für eine Niederdruck-Dampfmaschine von 20 Pferden Kraft wiegt der B. bei 12 Fuß Länge, einer Höhe von 20 Zoll in der Mitte und einer Dicke von 2 Zoll excl. der Verstärkungen circa 2400 Pfd. Die Gewichte der Kolben, der Kolbenstangen und der Bläulstange sind auf

beide Seiten des B. ziemlich gleichmäßig vertheilt und betragen etwa eben so viel, als das Gewicht des B.; mithin kann

1) $W = 4800$ Pfd. gesetzt werden.

Die Welle C des B. ist etwa 3 Fuß lang, hat in der Mitte $4\frac{1}{2}$ Zoll, in den Lagern 3 Zoll Durchmesser bei $5\frac{1}{2}$ Zoll Länge in denselben.

Der Dampfkolbenhub soll 4 Fuß, die Kolbenbewegung per Minute 200 Fuß, die Geschwindigkeit per Secunde also 3 $\frac{1}{3}$ Fuß betragen; dieselbe Geschw. hat nun die Bläulstange des Krummzapfens, und in dieser muß der ganze Nutz-Effect von 20 Pferden Kraft vereinigt angesehen werden.

1 Pferdekraft ist 510 in Pfund und Fuß per Secunde, also hat man den Druck Q'' aus der Gleichung

$$20 \cdot 510 = 3\frac{1}{3} \cdot Q''$$

woraus $Q'' = 3060$ Pfd.die Länge $f = 6$ Fuß.

Die Welle für die Bläulstange beträgt etwa 1 Fuß $4\frac{1}{2}$ Zoll, ihre Stärke innerhalb des B. 3 Zoll, in den Lagern der Bläulstange $2\frac{1}{2}$ Zoll Durchmesser bei 3 Zoll Länge in denselben.

Die Kaltwasserpumpe für die Druckkraft Q' hat 8 Zoll Durchmesser, mithin 50,265 □Zoll; der Druck auf den Kolben pro □Zoll kann = 10 Pfund gesetzt werden, die Reibung zwischen Kolben, Kolbenstange und Wänden = $\frac{1}{4}$ gesetzt, giebt

$$3) \quad Q' = 11 \times 50,265 = 553 \text{ Pfd.}$$

die Länge $e = 3\frac{1}{2}$ Fuß.

Die Welle im B. ist etwa 1 Fufs lang, in der Mitte $1\frac{1}{2}$ Zoll stark, in den Lagern des Bügels der Kolbenstange $1\frac{1}{2}$ Zoll im Durchmesser bei 1,6 Zoll Länge in denselben.

Die Speisepumpe für die Druckkraft Q' hat $3\frac{1}{2}$ Zoll Durchmesser = 8,29 □ Zoll Querschnitt. Der Druck auf den Kolben pro □ Zoll $6\frac{1}{2}$ Pfd., die Reibung = $\frac{1}{16}$ gesetzt, giebt

$$4) Q' = \frac{11}{10} \cdot 8,29 \cdot 6\frac{1}{2} = 59 \text{ Pfund}$$

die Länge $d = 2$ Fufs.

Welle und Zapfen im B. wie bei der Kaltwasserpumpe, mit der die Speisepumpe übrigens auch an einerlei Welle betrieben wird.

Die Luftpumpe für die Druckkraft Q hat 16 Zoll Durchmesser = 201 □ Zoll Querschnitt; der Druck auf den Kolben wegen der unvollkommenen Luftleere = $15 - 1,4 = 13,6$ Pfund pro □ Zoll, die Reibung = $\frac{1}{16}$ gesetzt, giebt

$$\begin{aligned} Qb + Q'd + Q''e + Q'''f &= 3007 \cdot 3 + 59 \cdot 2 + 553 \cdot 3\frac{1}{2} + 3060 \cdot 6 = 29434,5 \text{ (Pfund, Fufs)} \\ 29434,5 \times (\cos \alpha = 0,942809) &= 27751,1 \text{ (Pfund, Fufs)} \\ -Q + Q' + Q'' + Q''' + W &= -3007 + 59 + 553 + 3060 + 4800 = 5465 \text{ (Pfund)} \\ r &= 1\frac{1}{2} \text{ Zoll} = \frac{1}{4} \text{ Fufs} \\ \mu r &= r \tan \varphi = \frac{1}{4} \cdot \frac{1}{16} = \frac{1}{64} = 0,015625 \text{ Fufs} \\ 5465 \times \mu r \tan \varphi &= 5465 \times \frac{1}{64} = 85,40 \text{ (Pfund, Fufs)} \\ 5465 \cdot r \cdot \sin \varphi &= 5465 \cdot \frac{1}{4} \cdot 0,124034 = 84,73 \text{ (Pfund, Fufs)} \\ (Qe + Q'e' + Q''e'' + Q'''e''') \sin \varphi &= (3007 \cdot \frac{1}{2} + 59 \cdot \frac{1}{16} + 553 \cdot \frac{1}{8} + 3060 \cdot \frac{1}{4}) \sin \varphi \\ &= 670,23 \cdot 0,124034 = 82,13 \text{ (Pfund, Fufs)} \\ a \cos \alpha &= 6 \cdot 0,942809 = 5,656854 \text{ Fufs} \\ r \sin \varphi &= \frac{1}{4} \times 0,124034 = 0,015504 \text{ Fufs} \\ (r + r') \sin \varphi &= (\frac{1}{4} + \frac{1}{4}) \cdot 0,124034 = 0,028424 \text{ Fufs.} \end{aligned}$$

Es ist mithin nach Formel 1 und 2:

$$P' = \frac{27751,10 + 85,40}{5,656854 - 0,015625} = 4934,47 \text{ Pfd.}$$

nach Formel 3:

$$P' = \frac{27751,10 + 84,73}{5,656854 - 0,015504} = 4934,25 \text{ Pfd.}$$

nach Formel 4:

$$P = \frac{27751,10 + 84,73 + 82,13}{5,656854 - 0,028424} = 4960,17 \text{ Pfd.}$$

Der Unterschied ist also in den Resultaten der Praxis nur ganz unbedeutend, wenn man statt des \sin des Reibungswinkels die \tan einführt, dagegen um so bedeutender, wenn man die Reibung in den Aufhängepunkten vernachlässigt, und es darf daher nur Formel 4 angewendet werden.

7) Hat der B. die entgegengesetzte Lage, fängt also die Bewegung links von unten nach oben an, so ändert sich in allen 4 Formeln nur der zusammengesetzte Factor in dem zweiten Glied des Zählers $-(Q + Q' + Q'' + Q''' + W)$ in $(+Q - Q' - Q'' - Q''' - W)$, hier also 5465 in 4135 und man hat in dem P nach Formel 4, statt 84,73

$$5) Q = \frac{11}{10} \cdot 13,6 \cdot 201 = 3007 \text{ Pfd.}$$

die Länge $b = 3$ Fufs.

Die Welle im B. ist 1 Fufs $4\frac{1}{2}$ Zoll lang, in der Mitte $3\frac{1}{2}$ Zoll, in den Lagern $2\frac{1}{2}$ Zoll im Durchmesser bei 3 Zoll Länge in denselben; die Länge $a = 6$ Fufs.

6) Welle und Zapfen für P im B. wie bei der Blänsstange.

Nun ist $aC = 6$ Fufs, und da gh die Horizontale bedeutet, $ag = fh$ = dem halben Hube von 4 Fufs = 2 Fufs, mithin

$$\cos \alpha = \frac{\sqrt{6^2 - 2^2}}{6} = \frac{1}{3} \sqrt{8} = 0,942809$$

Setzt man nun den Reibungscoefficienten

$$\mu = \tan \varphi = \frac{1}{16}$$

so hat man

$$\varphi = \text{Arc}(\tan \varphi = \frac{1}{16}) = 7^\circ 7' 30''$$

$$\sin \varphi = 0,124034$$

Man findet demnach für die Berechnung der Kraft P nach den obigen Formeln 1 bis 4:

$-Q'' + W$), hier also 5465 in 4135 und man hat in dem P nach Formel 4, statt 84,73

$$4135 \times 0,015504 = 64,11$$

woraus

$$P = 4956,50 \text{ Pfund.}$$

Um daher für beide äussersten Lagen des B. die mittlere Kraft P zu erhalten, schreibt man

$$\frac{84,73 + 64,11}{2} = 74,42$$

oder schon in Formel (4) $Wr \sin \varphi$

$$= \frac{1}{4} (\mp Q \pm Q' \pm Q'' \pm Q''' + 2W) r \sin \alpha$$

und man erhält

$$P = 4958,33 \text{ Pfund.}$$

Hat der B. die waagerechte Lage, so ist $\alpha = 0$ und $\cos \alpha = 1$. Dann ist im Mittel für den Anfang und den Niedergang von P

$$P = \frac{29434,5 + 74,42 + 82,13}{6 - 0,028424} = 4955,31 \text{ Pfd'}$$

Der Unterschied der erforderlichen Kraft für die beiden äussersten und die mitt-

Höhe $h = g t^2 = \frac{c^2}{4g}$, worauf sie zu fallen anfängt, t Secunden lang fällt, und von dem Augenblick des Wurfs ab, nach $2t$ Secunden mit der Endgeschwindigkeit c wieder auf die Erde kommt.

- B. Eine mit der Anfangsgeschwindigkeit c unter dem Richtungswinkel α , also schräg aufwärts geworfene Masse, steigt $t = \frac{c}{2g} \sin \alpha$ Secunden lang bis zur Höhe $h = \frac{c^2}{4g} \sin^2 \alpha$, wo sie von dem Abgangsort, horizontal gemessen, $\frac{c^2}{4g} \sin 2\alpha$ entfernt ist, und fällt von da ab wiederum $t = \frac{c}{2g} \sin \alpha$ Secunden lang, wonach sie in Entfernung $\frac{c^2}{2g} \sin 2\alpha$ vom Abgangsort wieder zur Erde kommt, und die Bahn, welche sie beschreibt, ist eine Parabel.

3. In der Wirklichkeit, nämlich beim Wurf einer Masse durch die atmosphärische Luft, erleiden diese Gesetze einige Abänderung: die Beschleunigung g wird nämlich vermindert, und zwar wächst diese Verminderung sehr nahe proportional dem Quadrat der Geschwindigkeit des durch die Luft bewegten Körpers, so dafs, wenn A einen Versuchscoefficienten bezeichnet, die Beschleunigung beim senkrechten Fall $= g - A v^2$ in dem Augenblick ist, wo der Körper die Geschw. $= v$ hat; die Bewegung ist mithin eine ungleichförmig beschleunigte. In dem später folgenden Art.: „Bewegung in einem widerstehenden Mittel“ wird auch des Falles gedacht werden, der in die B. gehört, nämlich wo ein Körper mit einer Geschw. V in die Höhe geworfen wird, wo also die Anfangsbeschleunigung $-(g + A V^2)$ ist.

Man findet dort entwickelt:

- 1) Die Höhe h bis zu dem Punkt, wo die aufsteigende Geschwindigkeit noch v ist

$$h = \frac{1}{4A} \log \frac{g + A v^2}{g + A c^2}$$

- 2) Die Höhe H in dem Punkt, wo der Körper wieder zu fallen beginnt

$$H = \frac{1}{4A} \log \frac{g + A V^2}{g}$$

- 3) Die aufsteigende Geschw. in der Höhe h

$$v = \sqrt{\left[\frac{g}{A} \left(\frac{g + A V^2}{g e^{4Ah}} - 1 \right) \right]}$$

- 4) die Zeit des Aufsteigens bis zur Geschw. v

$$t = \frac{1}{2\sqrt{gA}} \left[\text{Arc tg } V \sqrt{\frac{A}{g}} - \text{Arc tg } v \sqrt{\frac{A}{g}} \right]$$

- 5) und die Zeit des Aufsteigens bis zur Geschw. $= 0$

$$T = \frac{1}{2\sqrt{gA}} \text{Arc tg } V \sqrt{\frac{A}{g}}$$

Die vorstehenden Formeln sind von Form und physikalischer Beschaffenheit des geworfenen Körpers ganz unabhängig, und nur dann von praktischem Werth, wenn der Coefficient A für einen zu verwendenden Körper bekannt ist. Aber ein Wurfspiels findet in der Luft weniger Widerstand als eine Kugel, und eine eiserne Kugel weniger, als ein Ball von losen Dauen.

4. Die heutige Ballistik, ein Hauptzweig der Artilleriewissenschaften, beschäftigt sich aber nur mit den Feuerwaffen, und hier allein liegen Versuche und Erfahrungen zu wissenschaftlicher Benützung vor. Die Geschosse sind eiserne Kugeln, ihr Widerstand in der Luft ist proportional ihren grössten Kreisflächen oder den Quadraten ihrer Durchmesser d , und wenn man den Widerstand angleich proportional dem Quadrat der Geschw. v der Kugel setzt, so kann man statt des allgemeinen Widerstandes $A v^2$ auch schreiben $ad^2 v^2$, wo a als Coefficient für einen bestimmten Kugeldurchmesser gegeben sein muß.

Wird eine Kugel von dem Gewicht P und dem Durchmesser d in die Höhe geworfen, so ist der Widerstand $= p + ad^2 v^2$ und eben so groß ist also auch die für's Gleichgewicht während der Bewegung bei der Geschw. v erforderliche Kraft; die zu bewegendende Masse ist p , mithin die beschleunigende Kraft $= \frac{p + ad^2 v^2}{p}$ und die

Beschleunigung $G = -g \frac{p + ad^2 v^2}{p}$

Gemäfs der allgemeinen phoronomischen Formel

$$C^2 = 4 \int G ds$$

wo C die Endgeschwindigkeit und s den bis dahin von der Ruhe aus zurückgelegten Weg bedeuten, hat man nun

$$v^2 = 4 \int -g \frac{p + ad^2 v^2}{p} ds$$

wenn h die zu v gehörige senkrechte Wurfhöhe bedeutet

$$= -\frac{4g}{p} \int (p + ad^2 v^2) dh$$

und nach h differenziert

$$2v\partial v = -\frac{4g}{p}(p + ad^2v^2)\partial A$$

hieraus

$$\partial A = -\frac{p}{2g} \frac{v \cdot \partial v}{p + ad^2v^2}$$

und

$$h = -\frac{p}{2g} \int \frac{v \partial v}{p + ad^2v^2}$$

Nach der allgemeinen Integralformel:

$$\int \frac{x \partial x}{a + bx^2} = \frac{1}{2b} \log n(a + bx^2)$$

hat man nun

$$h = -\frac{p}{4gad^2} \log n(p + ad^2v^2) + C$$

für $A = 0$ wird $v =$ der Anfangsgeschw. V , mithin vollständig:

$$h = \frac{p}{4gad^2} \log n \frac{p + ad^2V^2}{p + ad^2v^2} \quad (1)$$

also die größte Höhe für die Geschw. $v = 0$

$$H = \frac{p}{4gad^2} \log n \frac{p + ad^2V^2}{p} \quad (2)$$

und hieraus, wenn man die Anfangsgeschw. V für eine Höhe H finden will

$$t = \frac{1}{2gd} \sqrt{\frac{p}{a}} \operatorname{Arc} \operatorname{tg} dV \sqrt{\frac{a}{p} - \operatorname{Arc} \operatorname{tg} dv \sqrt{\frac{a}{p}}} \quad (4)$$

und die Zeit bis zur größten Höhe H , nämlich für $v = 0$

$$T = \frac{1}{2gd} \sqrt{\frac{p}{a}} \operatorname{Arc} \operatorname{tg} dV \sqrt{\frac{a}{p}} \quad (5)$$

Vergleicht man diese letzteren Formeln mit den zu Anfang aus einem späteren Artikel citirten allgemeineren Formeln, so ersieht man deren Uebereinstimmung, wenn man für den dortigen allgemeinen Coefficienten A den hier speciell erforderlichen Werth $g \cdot \frac{ad^2}{p}$ setzt.

5. Die Versuchscoefficienten sind von einander sehr abweichend, und es ist dies daraus erklärlich, daß die großen Anfangsgeschwindigkeiten abgeschossener Kugeln niemals ganz genau gefunden werden können. Artilleristen, Männer von Fach, die sich mit den neuesten Versuchen und Erfahrungen fortwährend beschäftigen, bedürfen meiner Angaben nicht, und den

$$V^2 = \frac{p}{ad^2} \left(e^{\frac{4gad^2H}{p}} - 1 \right) \quad (3)$$

wo e die Basis der natürlichen Logarithmen ist.

Um die Zeit t zu finden, hat man aus der allgemeinen phoron. Formel

$$\partial t = \frac{\partial s}{C}$$

wenn für ∂s der obige Werth von ∂A und v für C geschrieben wird

$$\partial t = -\frac{p}{2g} \frac{\partial v}{p + ad^2v^2}$$

und

$$t = -\frac{p}{2g} \int \frac{\partial v}{p + ad^2v^2}$$

Ans der allgemeinen Integralformel

$$\int \frac{\partial x}{a + bx^2} = \frac{1}{\sqrt{ab}} \operatorname{Arc} \operatorname{tg} x \sqrt{\left(\frac{b}{a} \right)}$$

findet man redicirt

$$t = -\frac{1}{2gd} \sqrt{\frac{p}{a}} \left(\operatorname{Arc} \operatorname{tg} dv \sqrt{\frac{a}{p}} + C \right)$$

zur Constantenbestimmung hat man $v =$ der Anfangsgeschw. V für $t = 0$; daher vollständig

$$t = \frac{1}{2gd} \sqrt{\frac{p}{a}} \operatorname{Arc} \operatorname{tg} dV \sqrt{\frac{a}{p} - \operatorname{Arc} \operatorname{tg} dv \sqrt{\frac{a}{p}}} \quad (4)$$

Jüngern der Mathematik kann nur daran liegen, Versuchsahlen anwenden zu lernen, daher hier nur die eine Versuchsangabe von Hutton, daß eine Kugel von 2 engl. Zoll Durchmesser bei einer Geschwindigkeit von 1500 engl. Fuß einen Widerstand von 59 engl. Pfd. erfährt, daß also $ad^2 = 59$ u. $a = \frac{59}{4} = 14,75$ Pfd. für die Geschw. $V = 1500$ Fns ist.

Für die Geschw. $= 1$ hat man daher

$$a = \frac{14,75}{1500^2} = \frac{1}{152542}$$

Beispiel. Eine Kugel, 24 Pfund schwer (24pfünder) hat einen Durchmesser von 5,6 Zoll; bei einer Anfangsgeschwindigkeit von 2000 Fuß erhält man aus Formel 2 die Höhe H des senkrechten Aufsteigens, wenn man zugleich $g = (15 \frac{1}{2} \text{ preuss. Fns}) = 16$ engl. Fns setzt

$$H = \frac{24}{4 \cdot 16 \cdot \frac{1}{152542}} \log n \frac{24 + \frac{5,6^2 \cdot 2000^2}{152542}}{24} = \frac{5720325}{3136} \cdot \log n \frac{8068813}{228813}$$

$$\log \text{ br } 8068813 = 6,9068097$$

$$\text{ " } 228813 = 5,3594807$$

$$\log \text{ br Quotient} = 1,5473290$$

man findet nun den $\log n$

$$\begin{aligned}
 1 &= 2,3025851 \\
 0,5 &= 1,1512925 \\
 0,04 &= 0,0921034 \\
 0,007 &= 0,0161181 \\
 0,0003 &= 0,0006908 \\
 0,00002 &= 0,0000461 \\
 0,000009 &= 0,0000207 \\
 \log n &= 3,5628567
 \end{aligned}$$

$$T = \frac{1}{2 \cdot 16 \cdot 5,6} \sqrt{24 \cdot 152542} \operatorname{Arc} \operatorname{tg} 5,6 \cdot 2000 \sqrt{\frac{1}{24 \cdot 152542}}$$

$$\begin{aligned}
 &= 10,67732 \cdot \operatorname{Arc} \operatorname{tg} 5,6353 \\
 \angle (\operatorname{tg} 5,6353) &= 80^\circ 18' 19''
 \end{aligned}$$

wozu ein Bogen gehört = 1,4015915 und

$$T = 10,67732 \times 1,4015915 = 14,965 \text{ Sec.}$$

Im luftleeren Raum würde die Höhe betragen

$$H = \frac{2000^2}{4 \cdot 16} = 62500 \text{ engl. Fufs}$$

und die Zeit

$$T = \frac{2000}{2 \cdot 16} = 62,5 \text{ Sekunden.}$$

6. Geschieht der Wurf schräg aufwärts, so kann die Bewegung in der Art untersucht werden, wie es mit dem Wurf in der Luftleere (Artikel: Bahnbestimmung n. s. w. No. 4 pag. 274) geschehen ist.

Es sei in Fig. 171 daselbst AB unter dem $\angle \alpha$ mit dem Horizont die Richtung des Wurfs, C die Anfangsgeschwindigkeit, so ist die relative Geschwindigkeit nach der horizontalen Richtung $AD = C \cos \alpha = V$; nach der senkrechten $AE = C \sin \alpha = V_1$; die Beschleunigung horizontal ist $-Ac^2 \cos \alpha = -Av^2$; nach der senkrechten $-(g + Ac^2 \sin^2 \alpha) = -(g + Av_1^2)$.

Nach der allgemeinen phoron. Formel

$$v^2 = 4 / G \partial s$$

hat man für die horizontale Bewegung

$$v^2 = -4 \int Av^2 \partial s$$

woraus

$$\partial s = -\frac{v \partial v}{2Av^2} = -\frac{\partial v}{2Av}$$

also

$$s = -\frac{1}{2A} \log n v + C$$

Die Anfangsgeschw. ist V , also vollständig

$$s = \frac{1}{2A} (\ln V - \ln v)$$

Zur Bestimmung der Zeit t hat man allgemein

$$G = \frac{1}{2} \frac{\partial C}{\partial t}$$

hiernach

$$\frac{\partial t}{\partial v} = \frac{-1}{2Av^2}$$

folglich

$$H = \frac{5720325}{3136} \cdot 3,5628567$$

Mit Hülfe der Logarithmen findet man

$$H = 6499 \text{ engl. Fufs.}$$

Die Zeit, in welcher die Kugel diese Höhe erreicht, findet man aus Formel 5

$$\text{und } t = -\frac{1}{2A} \int \frac{\partial v}{v^2} + C = +\frac{1}{2Av} + C$$

vollständig

$$t = \frac{1}{2A} \left[\frac{1}{v} - \frac{1}{V} \right] = \frac{1}{2A} \frac{V-v}{Vv}$$

Die senkrechte Seitenbewegung ist schon in No. 4 untersucht; schreibt man die Formeln wie in No. 3, so hat man

$$h = \frac{1}{4A} \log n \frac{g + AV_1^2}{g + Av_1^2}$$

die Zeit

$$t_1 = \frac{1}{2\sqrt{gA}} \left[\operatorname{Arc} \operatorname{tg} V_1 \sqrt{\frac{A}{g}} - \operatorname{Arc} \operatorname{tg} v_1 \sqrt{\frac{A}{g}} \right]$$

Die größte horizontale Länge ist also

$$S = \frac{1}{2A} \ln V$$

diese ist vollständig bestimmt, die Zeit aber, daß dieser größte Weg erreicht wird

$$T = \frac{1}{2A} \frac{V-v}{Vv}$$

ist unendlich groß, so daß der Körper nie das Endziel S erreicht.

Denkt man sich demnach den Wurf in einer Entfernung von der Erdoberfläche beginnend, so trifft der Körper die Erde niemals senkrecht; der Winkel aber nähert sich dem rechten um so mehr, je größer der Elevationswinkel und je größer die Höhe über der Erdoberfläche ist, von der aus der Wurf beginnt, und die Bahncurve hat, der Wurf geschehe horizontal oder unter einem Elevationswinkel oder unter einem Depressionswinkel, auf der niedersteigenden Seite eine Asymptote.

Die größte horizontale Höhe

$$H = \frac{1}{4A} \log n \frac{g + AV_1^2}{g}$$

wenn nämlich $v_1 = 0$ wird, erreicht der Körper in der Zeit

$$T_1 = \frac{1}{2\sqrt{gA}} \operatorname{Arc} \operatorname{tg} V_1 \sqrt{\frac{A}{g}}$$

Setzt man für A den für die Praxis oben gedachten Werth $g \frac{\sin^2 \alpha}{p}$, u. $C \sin \alpha$,

$c \sin \alpha$, $C \cos \alpha$, $c \cos \alpha$, so erhält man die für die Praxis brauchbaren Formeln:

horizontal

$$s = \frac{P}{2ga^2} (\log C \cos \alpha - \log c \cos \alpha) \quad (1)$$

$$S = \frac{P}{2ga^2} \log C \cos \alpha \quad (2)$$

$$t = \frac{1}{2gd} \sqrt{\frac{P}{a}} \left[\text{Arc tg } d C \sin \alpha \sqrt{\frac{a}{P}} - \text{Arc tg } d c \sin \alpha \sqrt{\frac{a}{P}} \right] \quad (7)$$

$$T_1 = \frac{1}{2gd} \sqrt{\frac{P}{a}} \text{Arc tg } d C \sin \alpha \sqrt{\frac{a}{P}} \quad (8)$$

7. Die vorstehenden Formeln (5 bis 8) für die senkrechte Seitenbewegung gelten nur in dem wirklich aufsteigenden Theil der Bahncurve; sobald die Kugel anfängt zu fallen, wird die Beschleunigung = $g - A v^2$.

Daher

$$h = -\frac{1}{4A} \log (g - A v^2) + C$$

und da die Bewegung von der Seitengeschwindigkeit = 0 anfängt, vollständig

$$h = \frac{1}{4A} \log \frac{g}{g - A v^2}$$

t , aber bestimmt sich aus der allgemeinen Formel

$$G = \frac{\partial C}{\partial t}$$

nämlich

$$\frac{\partial t}{\partial v} = \frac{1}{2(g - A v^2)} + C$$

Aus der allgemeinen Integralförmel

$$\int \frac{\partial x}{a - b x^2} = \frac{1}{2 \sqrt{ab}} \log \frac{1 + x \sqrt{\frac{b}{a}}}{1 - x \sqrt{\frac{b}{a}}} + C$$

hat man vollständig

$$t = \frac{1}{4 \sqrt{gA}} \log \frac{1 + v \sqrt{\frac{A}{g}}}{1 - v \sqrt{\frac{A}{g}}}$$

und für A und v die ballistischen Werthe gesetzt

$$h = \frac{P}{4ga^2} \log \frac{P}{P - a d^2 c^2 \sin^2 \alpha} \quad (9)$$

$$T_1 = \frac{1}{2 \cdot 16 \cdot 5,6} \sqrt{24 \cdot 152542} \text{Arc tg } 5,6 \cdot 2000 \cdot \sin 45^\circ \sqrt{\frac{1}{24 \cdot 152542}}$$

$$= 10,67732 \cdot \text{Arc log tg } 0,6169023$$

$$\angle \log \text{tg} = 76^\circ 25' 3''$$

hierzu gehört der Bogen 1,3337234.

Man hat demnach

$$T_1 = 10,67732 \cdot 1,3337234 = 14,24 \text{ Sec.}$$

$$t = \frac{P}{2ga^2 \cos \alpha} \frac{C - c}{C c} \quad (3)$$

$$T = \text{unendlich} \quad \text{vertical} \quad (4)$$

$$h = \frac{P}{4ga^2} \log \frac{P + a d^2 C^2 \sin^2 \alpha}{P + a d^2 c^2 \sin^2 \alpha} \quad (5)$$

$$H = \frac{P}{4ga^2} \log \frac{P + a d^2 C^2 \sin^2 \alpha}{P} \quad (6)$$

$$t = \frac{1}{4gd} \sqrt{\frac{P}{a}} \log \frac{1 + d c \sin \alpha \sqrt{\frac{a}{P}}}{1 - d c \sin \alpha \sqrt{\frac{a}{P}}} \quad (10)$$

Beispiel. Die ad 5 gedachte Kugel vom Gewicht $p = 24$ Pfund, dem Durchmesser $d = 5,6$ Zoll werde mit der Anfangsgeschwindigkeit $C = 2000$ Fufs unter dem $\angle \alpha = 45^\circ$ mit dem Horizont in die Höhe geworfen, so ist bei $a = \frac{1}{152542}$

$$H = \frac{24 \cdot 152542}{4 \cdot 16 \cdot 5,6^2} \ln \frac{24 + \frac{5,6^2 \cdot 2000^2 \cdot \sin^2 45^\circ}{152542}}{24}$$

$$= \frac{5720325}{3136} \log \frac{8068813}{228813} \sin^2 45^\circ$$

$$\log \sin^2 45^\circ = 9,6889700 - 10$$

Den $\log n$ findet man aus diesem $\log br$

$$- 0,3 = - 0,6907755$$

$$- 0,001 = - 2,3026$$

$$- 0,00003 = - 6,91$$

$$\log \sin^2 45^\circ = - 0,6931472$$

Nach No. 5 ist

$$\log \frac{8068813}{228813} = + 3,5628567$$

$$\log \text{Product} = 2,8697095$$

folglich

$$H = \frac{5720325}{3136} \cdot 2,8697095$$

Man findet nun mit Hülfe der Logarithmen

$$H = 5235 \text{ englische Fufs}$$

Ferner findet man

Setzt man diese Zeit in die Formel (3) für t , so erhält man die noch stattfindende Geschw. c aus

$$14,24 = \frac{24 \cdot 152542}{2 \cdot 16 \cdot 5,6^2 \cos 45^\circ} \cdot \frac{2000 - c}{2000 c}$$

hieraus

$$c = \frac{457626000}{1491893} = 307 \text{ engl. Fufs}$$

und die horizontale Seitengeschwindigkeit
 $c \cos 45^\circ = 217 \text{ engl. Fufs.}$

Diesen Werth in Formel (1) für s gesetzt, giebt den horizontalen Weg der Kugel

$$s = \frac{24 \cdot 152542}{2 \cdot 16 \cdot 5,6^2} (\ln 2000 \cos 45^\circ - \ln 217)$$

$$s = \frac{11440650}{3136} = 1,8744317$$

$$= 6838 \text{ engl. Fufs.}$$

Setzt man nun in Formel 9 für h den Werth 5235 engl. Fufs, so erhält man für $c \sin \alpha$ die senkrechte Endgeschwindigkeit der Kugel, wenn die Basis deren Bahn horizontal ist.

Man hat aber durch Umformung:

$$\frac{p}{ad} \left[1 - \frac{1}{e^{\frac{4gnd^2h}{p}}} \right] = c^2 \sin^2 \alpha$$

also

$$c \sin \alpha = \sqrt{\frac{5720325}{49} \cdot 0,9432974} = 332 \text{ engl. Fufs.}$$

Setzt man nun diesen Werth in Formel 10 für t_1 , so erhält man

$$t_1 = \frac{1}{4 \cdot 16 \cdot 5,6} \left(\frac{24 \cdot 152542}{1 - 5,6 \cdot 332} \ln \frac{1 + 5,6 \cdot 332}{24 \cdot 152542} \right)$$

$$t_1 = 5,3386 \times \log \frac{1 + 0,971685}{1 - 0,971685}$$

= 5,3386 \times 4,24325 = 22,65 Sekunden
 die Zeit t der Aufsteigung = 14,24

Summa Zeit d. Schlusses = 36,89 Sekunden

Setzt man die Zeit in Formel (3), so erhält man die horizontale Endgeschwindigkeit $c \cos 45^\circ$, nämlich

$$36,89 = \frac{24 \cdot 152542}{2 \cdot 16 \cdot 5,6^2 \cdot \cos 45^\circ} \cdot \frac{2000 - c}{2000 c}$$

woraus

$$c = \frac{7322016}{56015} = 131 \text{ engl. Fufs}$$

und $c \cdot \cos 45^\circ = 92,43 \text{ engl. Fufs.}$

Setzt man wiederum diesen Werth in Formel (1), so erhält man den horizontalen Weg, die Schnifswerte s , nämlich

$$s = \frac{24 \cdot 152542}{2 \cdot 16 \cdot 5,6^2} (\ln 2000 \cos 45^\circ - \ln 92,43)$$

$$= \frac{5720325}{1568} \times (72543289 - 4,5264480)$$

$$s = 9952 \text{ engl. Fufs.}$$

Betrachtet man die beiden Endgeschwindigkeiten, die horizontale = 92,43 Fufs, die verticale = 332 Fufs, so erhält man den \angle , unter welchem die Kugel einschlägt

$$\frac{5720325}{49} \left[1 - \frac{1}{e^{\frac{1094464}{261255}}} \right] = c^2 \sin^2 \alpha$$

wo e die Basis der natürlichen Logarithmen = 2,718281828

Die Rechnung geschieht folgender Art:

$$\begin{array}{rcl} \log br \cdot e & = & 0,4342944819 \\ \log \cdot \log br \cdot e & = & 0,6377843 - 1 \\ \log 1094464 & = & 6,0392015 \\ \text{Summa} & = & 5,6769858 \\ \log 381355 & = & 5,5813295 \end{array}$$

$$\frac{1094464}{381355} = 0,0956563$$

Aus den Tafeln findet man

$$\log e^{\frac{1094464}{381355}} = 1,2463970$$

$$\log 1 = 0,$$

$$\log \frac{1}{e^{\dots}} = 0,7536030 - 2$$

$$\frac{1}{e^{\dots}} = 0,0567026$$

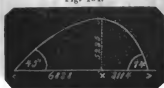
$$1 - 0,0567026 = 0,9432974$$

$$= \arctg \frac{332}{92,43} = 3,591907 = 74^\circ 26' 1''$$

Die Wurfbewegung des 24pfunders bei einer Anfangsgeschw. = 2000 Fufs und einem Elevations $\angle = 45^\circ$ ist wie folgt in englischem Maafs:

Die Schnifswerte bei horizontaler Basis der Bahn ist 9952 Fufs, die grösste Höhe 5235 Fufs. Diese Höhe erreicht die Kugel in 14,24 Sekunden und einer horizontalen Entfernung 6838 Fufs, und hat dabei noch eine horizontale Geschw. von 217 Fufs. Von da ab fällt die Kugel langsamer, als sie gestiegen ist, nämlich in 22,65 Sekunden, beschreibt einen kürzeren und steileren Bogen von nur 3114 Fufs horizontaler Länge und einem Einfallswinkel von $74^\circ 26' 1''$; die Curve hat also ungefähr die nachstehende Gestalt.

Fig. 194.



Es könnte nun noch die Curve selbst näher untersucht werden, indem man z. B. die zusammengehörigen Seiten-Elemente, wie ∂s und ∂h in $\partial u = \sqrt{(\partial a)^2 + (\partial h)^2}$ zusammengesetzt; allein es ist dies auf verschiedene Weise bisher von den größten Mathematikern vergeblich versucht worden. Wie nachgewiesen, ist die Curve auch von zweierlei Natur; der aufsteigende Theil ist von dem niedersteigenden wesentlich unterschieden. Es kann also hier die vorstehende Untersuchung genügen. Auch der Coefficient α für den Luftwiderstand ist nur annähernd richtig, und es wird von Männern von Fach und Erfahrung bestritten, daß der Widerstand der Luft überhaupt den Quadraten der Geschw. proportional sei.

Die übrigen 3 Theile der Ballistik sind rein technisch, und wenn gleich mehrere Gegenstände derselben mathematische Untersuchungen entweder zulassen oder erforderlich machen, so gehört dazu als Basis eine specielle Kenntniß der Artilleriewissenschaften.

Ballistisches Pendel. Ein Apparat in Form eines Pendels, durch welchen man die Geschwindigkeit einer aus dem Feuerrohr heraustretenden Kugel messen kann. Aus dem vor. Art. ist ersichtlich, daß die ballistische Bahn hauptsächlich mit von der Anfangsgeschwindigkeit der Kugel abhängt, und daß die Kenntniß derselben wesentlich erforderlich ist, um mit Berücksichtigung der Wirkung eines Schusses den mit α bezeichneten Coefficienten des Luftwiderstandes zu ermitteln. Das b. P.,

welches Hutton zu seinen Versuchen angewendet, hatte beistehende Form: Ein starker und breiter mit Eisen beschwerter Körper A von möglichst hartem Holz war mit einer starken eisernen Stange an einen Wasgebalken gehängt, der sich, um die Reibung möglichst an vermindern, mit Schneiden auf polirten Platten drehen konnte. Gegen A wurden die Kugeln abgeschossen, und ein unterhalb A befindlicher Stift zeigte innerhalb einer weichen Wachsmasse die Länge des Bogens an, in welchem das Pendel durch den Schuß bewegt worden war, so daß auf die Geschwindigkeit geschlossen werden konnte, mit welcher die Kugel das Pendel getroffen hatte.

Die Theorie dieser Versuche ist folgende: Läßt man das Pendel eine Zeit lang frei schwingen, und zählt die Anzahl n der Schwingungen innerhalb t Secunden, so erfährt man die senkrechte Entfernung $ac = L$ des Schwingungspunkts a von der Schwingungsaxe c , weil die Pendellängen sich umgekehrt wie die Quadrate der in einerlei Zeit gemachten Schwingungen verhalten, und indem die Länge des einfachen Secundenpendels, das in t Secunden auch t Schwingungen macht, für jeden Ort der Erdoberfläche gefunden werden kann.

Bezeichnet man die Länge des einfachen Secundenpendels mit l , so ist also

$$L : l = t^2 : n^2$$

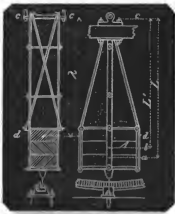
und

$$L = \left(\frac{t}{n}\right)^2 l \quad (1)$$

Durch Balanciren des Pendels horizontal auf einer Schneide kann man die Entfernung L' seines Schwerpunkts b von der Axe c finden, der bei jedem physischen Pendel der Axe näher liegt als der Schwingungspunkt.

Der Widerstand nun, den das Pendel der Kugelwirkung entgegensetzt, ist offenbar die Trägheit seiner Masse in Beziehung auf die Drehungsaxe c ; ist P das Gewicht des ganzen Pendels, x die Entfernung des Mittelpunkts der Masse, so ist deren Trägheitsmoment $= x^2 P$. Es ist aber bei jedem physischen Pendel $x^2 =$ dem Product aus den Entfernungen des Schwerpunkts und des Schwingungspunkts, also $x^2 = L \cdot L'$ und das Moment der Trägheit des Pendels $= L \cdot L' P$. Hieran kommt das Trägheitsmoment $l^2 p$ der in das Holz in einen Punkt d dringenden Kugel, wenn deren Gewicht $= p$, und die Entfernung $dc = l$ ist, in welcher sie das Pendel getroffen hat, so daß der gesammte Widerstand $LL'P + l^2 p$ beträgt.

Fig. 195.



Um nun die Länge l , des einfachen Pendels zu finden, welches eben so schwingt, wie das in den Massen P und p zusammengesetzte Pendel, dividirt man die Summe der Massenmomente durch die Summe deren statischen Momente, daher

$$l = \frac{LL^1P + l^2p}{L^1P + lp} \quad (2)$$

Bezeichnet man die Geschwindigkeit, mit welcher der Kugel das Pendel in der Entfernung l trifft, mit C , und die Geschwindigkeit des Pendels in demselben Punkt mit c , so ist das mechanische Moment der Kraft in der Entfernung $l = pC$, das mechanische Moment des Widerstandes daselbst

$$= \frac{LL^1P + l^2p}{l^2} c$$

und

$$pC = \frac{LL^1P + l^2p}{l^2} c \quad (3)$$

Die Geschw. c auf die Länge l , des einfachen Pendels reducirt, giebt die Geschw. v aus der Proportion

$$l : l^1 :: c : v$$

woraus

$$c = \frac{l}{l^1} v$$

Diesen Werth und den Werth l^1 aus (2) in (3) gesetzt, giebt

$$pC = (L^1P + lp) \frac{v}{l}$$

woraus

$$v = \frac{lpC}{L^1P + lp} \quad (4)$$

Dieselbe Geschwindigkeit v läßt sich nun auch mit Hülfe der von dem Stift in der Wachsmasse eingeschnittenen Länge s finden, welche mit einem Maßstab gemessen, die Sehne des von dem Stift beschriebenen Bogens ist.

Die von dem Endpunkt des einfachen Pendels beschriebene Sehne ist nun $\frac{l}{r} s$, die Geschwindigkeit dieses Schwingungspunktes ist aber nach der Lehre vom Pendel $= 2\sqrt{gl} \sin \frac{1}{2} \alpha$, wenn α der zu dem von l beschriebenen Bogen gehörige Winkel ist. Da nun der $\sin \frac{1}{2} \alpha$ ist dem Quadrat der zugehörigen Sehne, dividirt durch den Durchmesser, also

$$l \sin \frac{1}{2} \alpha = \frac{\left(\frac{l}{r} s\right)^2}{2l} = \frac{l_1 s^2}{2r^2}$$

so ist

$$v = \frac{s}{r} \sqrt{2gl} \quad (5)$$

Setzt man nun für l , den Werth aus No. 2 und verbindet No. 4 mit No. 5, so hat man

$$\frac{lpC}{L^1P + lp} = \frac{s}{r} \sqrt{2g \cdot \frac{LL^1P + l^2p}{L^1P + lp}}$$

woraus

$$C = \frac{s \sqrt{2g}}{lpr} \sqrt{(L^1P + l^2p)(L^1P + lp)}$$

worin L aus Formel (1) bestimmt wird.

Schreibt man für den ersten Factor der Wurzel

$$\left(L^1P + lp \cdot \frac{l}{L}\right) L$$

bemerkt, daß p gegen P nur sehr klein (p etwa $\frac{1}{100} P$) und l von L nicht sehr unterschieden sein kann, so vereinfacht man die Formel, ohne einen bemerkbaren Fehler zu begehen, wenn man $\frac{l}{L} = 1$ setzt,

Alsdann hat man

$$C = \frac{s \sqrt{2g}}{lpr} (L^1P + lp) \sqrt{L}$$

Es kommt nun darauf an, unter welcher geographischen Breite mit dem b. P. Versuche gemacht werden, weil von derselben sowohl L als g abhängt. In Berlin z. B., als einem Ort von $52\frac{1}{2}^\circ$ nördlicher Breite, ist die Länge des Secundenpendels $= 994,2275$ Millimeter $= 456,15$ preuß. Linien $= 3\frac{1}{2}$ preuß. Fufs und $g = 15,625$ preuß. Fuß.

Läßt man nun das b. P. eine Minute lang schwingen, nennt die Anzahl der Schwingungen n , so ist

$$L = \frac{1}{n^2} 60^2 \cdot 3\frac{1}{2} = \frac{1}{n^2} 11400 \text{ pr. F.}$$

$\sqrt{2g} = 5,59$ preuß. Fuß.

Man hat also

$$C = 63726 \cdot \frac{s(L^1P + lp)}{lpr} \text{ preuß. Fuß.}$$

Ballistisches Problem. Die Aufgabe, die ballistische Curve zu finden, welche in dem Art. Ballistik No. 6 und 7 untersucht ist. Das Problem ist noch nicht vollständig gelöst.

Barometer (*барометр*, die Schwere, *атмосфер*, messen). Dem Wort nach Schweremesser, in der That aber Luftscheremesser, oder vielmehr ein Instrument, welches die Spannung mißt, welche die atmosphärische Luft vermöge ihrer Elasticität in Folge der Belastung durch die darüber befindlichen Schichten erlangt, und die sich als Druck äußert, der mit dem B. durch eine Flüssigkeitssäule gemessen wird.

Die oben verschlossene Röhre A sei luftleer, sie werde mit dem unten offenen Ende in die in einem Gefäß B befindliche Flüssigkeit gesenkt, so übt die atmosphärische Luft einen Druck auf den Flüssig-

keitsspiegel, der sich bis auf die Mündung a des leeren Raumes fortsetzt, und da er dort keinen Widerstand findet, die Flüssigkeit in die Höhe, und zwar bis auf

Fig. 196.



eine Höhe h treibt, mit welcher die Flüssigkeit dem Luftdruck einen ihm gleichen Druck als Widerstand entgegensetzt.

Ist das Gewicht der in der Röhre befindlichen Flüssigkeit von der Höhe $h = p$, so ist also der Luftdruck auf den Querschnitt $a = p$ Pfund; wäre der Querschnitt n , so würde der Luftdruck auf diesen Querschnitt das n -fache des ersten, also np Pfund betragen, die Höhe h würde also dieselbe bleiben, und da in einer eben und unten offenen, also mit Luft von derselben Druckkraft angefüllten Röhre die Flüssigkeit mit dem äußeren Spiegel im Niveau steht, so bleibt auch die Höhe h dieselbe, und unabhängig von der Eintauchtiefe der Röhre.

Eine andere Flüssigkeit von doppeltem specifischem Gewicht, von welcher das Volumen ah , also $2p$ Pfund wiegt, würde, da der Luftdruck auf a nur p Pfund beträgt, nur $\frac{1}{2}h$ hoch in die Röhre gestiegen sein. Wenn Quecksilber 14mal schwerer als Wasser ist, und das Quecksilber steigt h Zoll, so würde das Wasser $14h$ Zoll hoch in die Röhre ansteigen.

2. Eine mit Quecksilber gefüllte in dem verschlossenen Schenkel luftleere Röhre A , wie Fig. 196 od. 197 und von dem höheren Spiegel ah mit einer Scala versehen, ist das B , und das Steigen und Fallen der Flüssigkeit in dem Rohr giebt den größeren und geringeren Druck der atmosphärischen Luft in Zahlen an. Da der Luftdruck nicht unbedeutend ist, so nimmt man, um die Röhre zur Handhabung möglichst kurz und bequem zu erhalten, als Maass die möglich schwerste

Flüssigkeit, also das Quecksilber, welches im Mittel 28 par. Zoll hoch in der B -Röhre steht. Wasser würde eine

Fig. 197.



Röhre von mehr als 33 F. Höhe erfordern, außerdem bei heber Temperatur verdunsten, und den oberen Theil der Röhre mit Dampf erfüllen, der einen Gegenstand ausübt, so dass dann der Luftdruck zu gering ausgegeben wird. Man sagt: Das B steige, es falle, es stehe hoch, niedrig, wenn dies mit der Quecksilbersäule in der Röhre stattfindet.

3. Stellt man ein B in ein gläsernes Gefäß, und verschließt dieses hermetisch, so wird die ganze obere Atmosphäre von dem B abgesperrt; das B fällt aber nicht, wie man sieht. Das B misst also das Gewicht oder den Druck der Atmosphäre nicht, sondern die Druckwirkung, die Spannung der Luftschicht, in der es sich befindet. Da diese Spannung der Schicht aber von deren Belastung durch die über ihr befindliche Atmosphäre allein berührt, so wird mit der Spannung der Schicht zugleich das Gewicht dieser Atmosphäre indirect gemessen.

Je tiefer eine Luftschicht liegt, desto höher ist die Atmosphäre darüber, desto mehr die Schicht belastet, desto dichter ist sie, desto größer ist ihre Spannung und der ihr gleiche Druckwiderstand; umgekehrt, je höher eine Luftschicht liegt, desto weniger ist sie belastet, desto weniger Dichtigkeit, Spannung und Druckwirkung hat sie, desto geringer ist also auch die ihr Gleichgewicht haltende Quecksilbersäule. Man sollte glauben, dass dieselbe Luftschicht immer einerlei Spannung habe, da man doch annehmen muss, dass die in der Erdoberfläche befindliche Luftmenge constant ist, und wenn gleich Wärme die Luft ausdehnt, die Luftsäule also erhöht, und Kälte sie vermindert, so bleibt deren Gewicht immer dasselbe, wie in einem hohen Glase eine massirende Flüssigkeit mit dem Schenkel zwar fällt und steigt, aber einerlei Gewicht behält.

4. Es sind die horizontalen Luftströmungen in den oberen Regionen vom Aequator nach den Polen hin, und in den unteren in entgegengesetzter Richtung, welche die senkrechten Druckwirkungen vermindern, wie z. B. am Aequator durch den schnellen Umschwung der

Erdoberfläche die senkrechte Richtung der Schwerkraft vermindert wird. Besonders die zufälligen Luftströmungen, die Winde, äufsern sich, wenn sie nahen, durch ihren horizontalen Druck gegen ruhende Luft auf die Verminderung deren Spannung, und somit fällt das B.

Daselbe geschieht vor Eintritt von Regen, weil die herannahenden Regenwolken eben so eine Horizontalpressung gegen die ruhende Luftmasse veranlassen. Haben sich die benachbarten Luftmassen in's Gleichgewicht gesetzt, so hört die horizontale Druckwirkung auf; es kann also an dem Ort des B. noch regnen oder windig sein, das B. steigt und zeigt schön Wetter an.

Das B. ist somit ein ziemlich sicherer Wetteranzeiger, und unter dem Namen: Wetterglas bekannt; als solches ist es besonders dem Schiffer ein nützlich Instrument; denn ein plötzliches und bedeutendes Fallen des B. zeigt ziemlich sicher einen herannahenden Sturm an, nämlich eine bedeutende Luftmasse, die in Folge ihrer grossen Geschwindigkeit einen sehr bedeutenden Seitendruck auf die noch über dem B. befindliche ruhende Luftsäule ausübt. Es sollen jedoch auch Erdbeben und vulkanische Ausbrüche jederzeit mit einem plötzlichen Fallen des B. begleitet sein.

5. Der mittlere Druck der Atmosphäre am Meeresspiegel wurde 28 alte par. Zoll Quecksilbergesetzt, und nach de Luc war bei 12; Toisen = 78 alte par. Fufs Höhe über dem Meeresspiegel die B.höhe eine par. Linie geringer. Die neueren Naturforscher geben den mittleren Druck am Meere = 0,76 Meter und der Fall der B.höhe um 1 Millimeter in 11,5" Höhe über dem Meere. Offenbar sind die ersten Bestimmungen, nach ganzen Zahlen in ziemlich grossen Maafeinheiten gegeben, nicht ganz genau, und die letzteren zuverlässiger, beide jedoch ziemlich übereinstimmend, denn

$$0,76'' \text{ zu } 443,296 \text{ par.}'' = 28,0754'' \\ = 28'' 0,905'''$$

altes par. Maafe.

Um den B.stand bei 78 par. Fufs Erhebung nach der neueren Bestimmung zu erfahren, hat man (vergl. Barometermessungen)

$$11,5'' = 5097,904''' = 35,4021 \text{ par. F.} \\ \text{bei } 11,5'' \text{ Erhebung steht nun das B.}$$

also bei

$$n \times 11,5'' \text{ Erh. steht es } 760 \cdot \left(\frac{759}{760}\right)''$$

Millimeter; daher bei

$$\frac{78}{35,4021} \cdot 11,5'' = 78'' \text{ ist die B.höhe}$$

$$h = \left(\frac{759}{760}\right)^{\frac{78}{35,4021}} \times 760 \text{ Millim.}$$

Nun ist

$$\log \frac{759}{760} = -0,0005718$$

$$\log 0,0005718 = 0,7572442 - 4$$

$$\log 78 = 1,8920946$$

$$\text{Summa} = 0,6493388 - 2$$

$$\log 35,4021 = 1,5490290$$

$$\text{Differenz} = 0,1003098 - 3$$

$$\log \text{Potenz} = -0,0012598$$

$$\log 760 = 2,8808136$$

$$\log h = 2,8795538$$

$$\text{worans } h = 757,80 \text{ mm}$$

$$\text{von } 760,00$$

$$\text{Fall der B.höhe} = 2,2'''$$

$$= 2,2 \times 0,443296 \text{ par.}''$$

= 0,9753 par. Zoll, während de Luc 1 par. Zoll angiebt.

Das Gefäßsbarometer, Fig. 196, hat gegen das Fiaschenb. den Vorzug, daß der untere Quecksilberspiegel nicht sinkt und steigt, wenn er in der Röhre steigt und sinkt, allein es ist nicht transportabel, und die große Quecksilberfläche muß gegen die chemische Einwirkung der Atmosphäre geschützt werden. Zu genauen Messungen, besonders von Höhen, ist seiner Einfachheit wegen das Heberbarometer am zweckmässigsten, es ist auch leicht zu transportieren und zu handhaben. Notwendig ist bei demselben eine durchweg genau calibrirte Röhre; beide Schenkel haben an ihren äusseren Enden eine in pariser Zoll und Linien oder in Millimeter eingetheilte Scala, je nach der Bestimmung des B. Nebenstehend ist die Scala unten mit 0 bis 4" 6"', oben mit 22" bis 26" 6"' bezeichnet. Die Summe der Theilzahlen am unteren und oberen Spiegel giebt die jedesmalige B.höhe. Steht der untere Spiegel auf 4" 6"', so steht der obere auf 26" 6"', der B.stand ist 4" 6"' + 26" 6"' = 31"; die Höhe der Röhre zwischen diesen beiden Theilstrichen muß also genau 31 par. Zoll sein. Der Normalstand ist 3" + 25" = 28"; steht der untere Spiegel auf 0, so steht der obere auf 26" 6"' - 4" 6"' = 22" und dies ist der kleinste Luftdruck, der mit

Fig. 198.



diesem Instrument gemessen werden kann. Sollen kleine, dem Vacuum nahe Dichtigkeiten von Gasen gemessen werden, so muß der offene Schenkel höher sein und über die halbe Höhe des verschlossenen reichen, und die Eintheilung so genommen werden, daß im Vacuum beide Spiegel horizontal und auf 0 stehen würden. Für Höhenmessungen ist wegen der erforderlichen Wärme-Correction neben der Röhre noch ein Thermometer angefügt. B. für die Marine sind gegen Schwankungen bei Stürmen zu schützen, daher hat die Röhre nur soweit die Scala reicht und am offenen Spiegel das Normalcaliber, der Zwischenheil besteht aus einer viel engeren Röhre, damit die Schwankungen des Schiffes der ganzen Quecksilbersäule so leicht nicht mitgetheilt werden können.

Barometercorrection ist erforderlich, theils der Ausdehnung wegen, welche das Quecksilber durch die Wärme erleidet, theils des Druckes und der Spannung wegen, welche bei der Luft und den Gasen durch den Einfluß der Wärme sich ändern (s. aerodynamische Gesetze No. 6). Eingeschlossene Luft, wenn sie bei 0°C . die Spannung p und den Barometerstand b zeigt, hat bei $t^{\circ}\text{C}$. die Spannung $(1 + 0,00366 \dots t)p$ und den Barometerstand $(1 + 0,00366 \dots t)b$.

Beziehen sich p' , b' und t' auf eine andere eingeschlossene Luft, und setzt man den Coefficient 0,00366 mit a , so hat man zuerst

$$b : b' = p : p'$$

bei einerlei Temperatur.

Ist nun B der beobachtete Barometerstand eines Gases bei $t^{\circ}\text{C}$. Temp., dessen Barometerstand bei 0°C . = b ist, so erhält man

$$b = \frac{B}{1 + at}$$

Sind B und B' die gemessenen Barometerstände zweier Gase bei den Temp. t und t' und b , b' die derselben bei 0°C ., so erhält man

$$b : b' = \frac{B}{1 + at} : \frac{B'}{1 + at'}$$

Setzt man die Spannung P der Luft bei 28 par. Zoll Barometerhöhe und 0°C . = 1, so erhält man die Spannung der eingeschlossenen Luft bei der Barometerhöhe = B und $t^{\circ}\text{C}$:

$$P = \frac{B}{28(1 + at)}$$

Bei der Atmosphäre sind die Gesetze anders, weil die Luft nach oben sich ausdehnen, sich erheben kann. Nach den Erfrahrungen von de Luc steigt das B., welches bei 0°R . 27 par. Zoll hoch steht,

bei Erhöhung der Lufttemperatur auf 80°R . um 6 Linien, es steht dann 27 $\frac{1}{4}$ Zoll. Bei

$n^{\circ}\text{R}$. ist die Erhöhung $80 - 6'' = \frac{n}{160}$ Zoll.

Steht nun ein B. auf b'' bei $t^{\circ}\text{R}$. Temp., so hat man die Barometerhöhe B derselben Luft bei 0°R . aus der Proportion

$$27 + \frac{t}{160} : 27 = b : B$$

woraus

$$B = \frac{27 \cdot b}{27 + \frac{t}{160}} = \frac{4320 \cdot b}{4320 + t} \text{ Zoll}$$

$$\text{Für } t^{\circ} \text{ unter } 0 \text{ wird } B = \frac{27 \cdot b}{27 - \frac{t}{160}}$$

= $\frac{4320 \cdot b}{4320 - t}$ Zoll. Z. B. die Luft, welche bei 18°R . einen Barometerstand = 28'' 5''' zeigt, würde bei 0°R . Temperatur = $4320 \cdot (28 \frac{5}{12})$ Zoll = 28'' 3,585''' haben. $4320 + 18$

In der de Lue'schen Regel sind die Correctionen für die Ausdehnung des Quecksilbers mitbegriffen (vgl. Barometermessungen).

Barometerhöhe, Barometerstand ist der lothrechte Abstand heider Quecksilberspiegel des Barometers (s. Barometer). Die Ablesung dieser B . muß so geschehen, daß das Auge mit dem Quecksilberspiegel horizontal sich befindet wie in der Linie ab ; denn eine Richtung des Auges wie cd würde an der auf der Vorderfläche AB der Tafel verzeichneten Scala die Höhe zu klein und eine Richtung ef zu groß ablesen

Fig. 199.



Die richtige Ablesung der B . wird noch durch die Convexität des Quecksilberspiegels erschwert, eine Selbstbildung, die daher kommt, daß das Quecksilber mit dem Glase nicht adhärirt, und daher allein seinem Cohäsionsbestreben überlassen ist.

Eine sehr zweckmäßige Einrichtung ist die, daß man die Barometertafel AB DE

aus starkem Spiegelglase bestehen läßt, und dieses zur Hälfte *CE* hinten mit Folie belegt. Die auf der Vorderfläche *ABC*

Fig. 200.



eingetäteten Theilstriche spiegeln sich nun auf der Hinterfläche ab. Bei richtiger Ablesung decken sich beide Theilstriche *aa*, *bb* und die Pupille des Auges wird in derselben Linie *bb* abgespiegelt.

Barometermessungen. Die Messungen oder Ermittlungen senkrechter Höhen-Abstände durch das Barometer, indem man aus einer beobachteten Barometerhöhe berechnen kann, wie hoch man sich mit dem Barometer über dem Meerespiegel befindet, indem der aus dem Gewicht der Luft hervorgehende Druck der Atmosphäre auf einen darunter befindlichen Gegenstand um so geringer sein muß, je weniger hoch die Luftsäule darüber, und um so größer, je höher die darüber befindliche Luftsäule noch ist. Ein Barometer fällt also mit der Höhe seines Orts, und steigt mit der Tiefe seines Orts, und die Dichtigkeit, das Gewicht und die Spannung einer Luftschicht werden immer geringer, je höher sie sich in der Atmosphäre befindet.

Man denke sich einen von Seitenwänden eingeschlossenen Raum von der Erdoberfläche bis an die Grenze der Atmosphäre in die Höhe geführt, theile die darin befindliche Luftsäule in lauter gleich hohe Schichten, die aber so niedrig sind, daß jede Schicht oben und unten von einerlei Dichtigkeit anzunehmen ist.

Die Dichtigkeiten der Schichten von der untersten ab seien *d*; *d*₁; *d*₂; ... *d*_n. Diese Dichtigkeiten verhalten sich aber nach dem Mariotte'schen Gesetz wie die auf die Schichten wirkenden Druckkräfte und diese mißt das B. mit seinen B.höhen

$$b_1, b_2, b_3, \dots, b_{n+1}$$

wenn das hier nicht vorkommende *b* die B.höhe in der ersten Schicht von der Dich-

tigkeit *d*; *b*, die Barometerhöhe in der zweiten Schicht von der Dichtigkeit *d*, n. s. w.; *b*_n die B.höhe der (*n*+1)ten Schicht von der Dichtigkeit *d*_n u. *b*_{n+1} die B.höhe in der unmittelbar darüber liegenden Luftschicht ist.

Die Höhe *b* zeigt zugleich das Gewicht der ganzen Atmosphäre, die Höhe *b*, das selbe Gewicht weniger dem Gewicht der ersten Schicht und zugleich den Druck auf dieselbe; die Höhe *b*₂ das Gewicht der Atmosphäre weniger dem Gewicht der beiden untersten Schichten und zugleich den Druck auf die zweite Schicht u. s. w., also die Quecksilbersäule *b*, im B. ist das Gewicht der Atmosphäre weniger dem Gewicht aller darunter befindlichen *n* ersten Schichten, und zugleich der Druck auf die *n*te Schicht.

Man hat demnach nach dem Mariotte'schen Gesetz:

$$b_1 : b_2 : b_3 : \dots : b_n = d : d_1 : d_2 : \dots : d_{n-1} \quad (1)$$

Die absoluten Gewichte der einzelnen Schichten werden aber ebenfalls durch die B.höhen ausgedrückt, denn es ist *b* das Gew. aller (*n*+1) Schichten

$$\begin{array}{l} b_1 = \text{Gew. oberer } n \\ b_2 = \text{Gew. } (n-1) \\ \vdots \\ b_n = \text{Gew. } (n+1-n) = \text{Gew. der 1. Schicht} \end{array}$$

Folglich ist

$$\begin{array}{l} b - b_1 = \text{Gew. der 1ten Schicht v. unten} \\ b - b_2 = \text{Gew. der 2ten} \\ \vdots \\ b - b_{n+1} = \text{Gew. der } (n+1) \text{ten} \end{array}$$

Bei gleichem Volumen verhalten sich aber die Gewichte wie die Dichtigkeiten, daher

$$b - b_1 : b - b_2 : \dots : b - b_{n+1} = d : d_1 : \dots : d_n \quad (2)$$

Mithin hat man aus 1 und 2

$$b - b_1 : b - b_2 : \dots : b - b_{n+1} = b : b_1 : \dots : b_n$$

Wie man nun durch Addition aus

$$b - b_1 : b - b_2 : \dots : b - b_{n+1} = b : b_1 : \dots : b_n$$

$$\text{erhält } b : b_1 = b : b_2$$

so erhält man aus den folgenden Gliedern und überhaupt

$$b : b_1 = b : b_2 = b : b_3 = \dots = b : b_{n+1}$$

Es ist also jeder B.stand die mittlere geometrische Proportionale zwischen beiden in gleichen senkrechten Abständen stattfindenden benachbarten B.ständen und

$$\frac{b_1}{b} = \frac{b_2}{b_1} = \frac{b_3}{b_2} = \dots = \frac{b_{n+1}}{b_n}$$

d. h. die Quotienten zweier in gleichen senkrechten Abständen gemessenen B.höhen sind einander gleich, also constant = *m*.

Es ist also

$$\begin{array}{l} b_1 = mb \\ b_2 = mb_1 = m^2b \\ b_3 = mb_2 = m^3b \\ \vdots \\ b_n = mb_{n-1} = m^n b \end{array}$$

2. Nach de Luc (s. Barometer No. 5) fällt das Barometer in 78 par. Fufs Höhe über dem Meeresspiegel um 1 par. Linie; nun ist der normale Barometerstand am Meeresspiegel = $28'' = 336'''$ bei 78 Fufs Höhe ist der B. stand = $335'''$

Nach dem Obigen ist $b_1 = m b$
also $335''' = m \cdot 336'''$

folglich nach de Luc $m = \frac{335}{336}$

In $n \times 78$ Fufs Höhe über dem Meeresspiegel steht das Barometer auf

$$\left(\frac{335}{336}\right)^n \cdot 336 \text{ Linien.}$$

Ferner fällt nach der neueren Annahme das Barometer in den ersten 11,5^m Höhe über dem Meeresspiegel um 1^{mm}. Beim unteren Normalstande von 760^{mm} also auf 759^{mm}

d. h. $b = 760$

$$b_1 = 759 = m \cdot b = \frac{759}{760} b$$

In $n \times 11,5$ Meter Höhe über dem Meeresspiegel steht also das Barometer auf

$$\left(\frac{759}{760}\right)^n \cdot 760 \text{ Millim.}$$

Hat mithin in irgend einem Ort das Barometer die Höhe b_1 , so findet man dessen Höhe H über dem Meeresspiegel aus der Gleichung

$b_1 = m \cdot b$
wo x der Coefficient ist, mit dem entweder 78 par. Fufs, oder 11,5^m zu multipliciren ist, um die Höhe H zu finden. Man erhält

$$x = \frac{\log b_1 - \log b}{\log m}$$

oder vielmehr, da m ein ächter Bruch, also $\log m$ negativ ist

$$x = \frac{\log b - \log b_1}{-\log m}$$

$$3. \text{ Nach de Luc ist nun } x = \frac{\log 336 - \log b_1}{-\log \left(\frac{335}{336}\right)} = \frac{\log 336 - \log b_1}{\log 336 - \log 335}$$

und $H = x \cdot 78$ par. Fufs.

$$\text{Es ist } \frac{\log 336 = 2,5263393}{\log 335 = 2,5250448} \\ - \log m = 0,0012945$$

$$\text{daher } \frac{1}{-\log m} = 772,5$$

$$\text{demnach } H = 772,5 \times 78 (2,5263393 - \log b_1) \\ = 60255 (2,5263393 - \log b_1)$$

in par. Fufs.

In Toisen wäre der Coefficient = 10042 und de Luc giebt ihn in runder Zahl 10000 an.

Die Formel gilt für eine mittlere Temperatur von $16\frac{1}{2}^\circ$ Réaumur. Für jeden Grad R. über oder unter $16\frac{1}{2}^\circ$ soll man H um ± 1 erhöhen oder vermindern, also bei $\pm 2^\circ$ (von $16\frac{1}{2}^\circ$ ab gezählt) ist

$$H = \left(1 \pm \frac{t}{215}\right) 10000 (\log b - \log b_1) \text{ Toisen.}$$

$$4. \text{ Nach der zweiten Bestimmung ist } x = \frac{\log 760 - \log b_1}{\log 760 - \log 759}$$

und

$$H = x \cdot 11,5 \text{ Meter.}$$

Es ist

$$\log 760 = 2,8808136 \\ \log 759 = 2,8802418 \\ \log m = 0,0005718$$

$$\text{daher } \frac{1}{-\log m} = 1748,75$$

demnach

$$H = 1748,75 \cdot 11,5 (2,8808136 - \log b_1) \\ = 20110 (2,8808136 - \log b_1)$$

in Metern.

Dieser Coefficient stimmt weniger genau mit der Erfahrungsangabe Ramond's und Laplace's, nämlich 18393 Meter, wonach denn nicht bei 11,5^m Höhe, sondern schon bei 10,5^m Höhe das Barometer um 1 Millimeter fällt.

Die Formel nach Ramond und Laplace $H = 18336 (\log b - \log b_1)$ Meter.

gilt für 0° R.

5. Nach Laplace beträgt die Ausdehnung der atmosphärischen Luft für jeden Grad Réaumur $\frac{1}{215}$. Ist nun die Temperatur an dem Ort für $b = t$, und an dem Ort für $b_1 = t_1$, so ist

$$H = 18336 \left(1 + \frac{t+t_1}{400}\right) (\log b - \log b_1)$$

Da nun das Quecksilber für jeden Gr. R. um $\frac{1}{215}$ sich ausdehnt, die B. Höhe also für jeden Grad R. über 0 um so viel zu groß angegeben wird, so hat man bei Berücksichtigung auch dieser Correctur

$$H = 18336 \left(1 + \frac{t+t_1}{400}\right) \log \frac{b \left(1 - \frac{t}{4440}\right)}{b_1 \left(1 - \frac{t_1}{4440}\right)}$$

oder

$$6. H = 18336 \left(1 + \frac{t+t_1}{400}\right) \log \frac{(4440 - t)b}{(4440 - t_1)b_1}$$

Um die Höhe über dem Meeresspiegel in preuss. Fufs zu finden, bei welcher das B. um 1 par. Linie fällt, hat man

1 Millimeter = 0,4433 par. Linien

1 par. Linie = 2,2558 Millimeter

Folglich der Stand des B., für welchen die Höhe zu finden ist

$$= 760 - 2,2558 = 757,7442 \text{ Millm.}$$

Nun ist nach No. 2

$$760 \cdot \left(\frac{759}{760}\right)^n = 757,7442 \text{ Millim.}$$

woraus

$$n = \frac{\log 760 - \log 757,7442}{\log 760 - \log 759} = 2,2578$$

und die Höhe selbst $2,2578 \times 10,5^m = 23,7069^m = 3,18690 \times 23,7069 = 75,53$ pr. Fufs; und zwar nach Laplace und Ramond bei 0° Résumur.

7. Nach de Luc war bei $16\frac{1}{2}^\circ$ R. die Höhe für den Fall von 1 par. Linie = 78 pr. Fufs; nimmt man mit Laplace für 1° R. eine Höhensunahme von $\frac{1}{10}$, so ist die Höhe für 1 par. Linie Barometerfall bei $16\frac{1}{2}^\circ$ R. = $75,53 \left(1 + \frac{16\frac{1}{2}}{200}\right) = 81,8$ preufs. Fufs. Nimmt man mit de Luc die Zunahme $\frac{1}{15}$, so erhält man $75,53 \left(1 + \frac{16\frac{1}{2}}{215}\right) = 81,4$ pr. Fufs, welches 78,647 pr. Fufs beträgt, und also mit de Luc's Angabe sehr genau stimmt.

$$H = 58347 \left(1 + \frac{t}{200}\right) \left[\log 336 - \log \left(b \mp \frac{t}{4440}\right) \right]$$

Hat eine andere Höhe H' den Bestand b' , so ist bei 0° Temp.

$$H - H' = 58347 (\log b' - \log b)$$

Ist die Temp. während $b = t$; während $b' = t'$ so ist

$$H - H' = 58347 \left[\frac{t-t'}{200} \log 336 + \left(1 + \frac{t'}{200}\right) \log \left(b' \mp \frac{t'}{4440}\right) - \left(1 + \frac{t}{200}\right) \log \left(b \mp \frac{t}{4440}\right) \right]$$

Barometerstand s. v. w. Barometerhöhe.

Barometrischer Coefficient für Höhenmessungen ist der Coefficient, mit welchem die von den beobachteten Barometerhöhen und Lufttemperaturen abhängige Grösse zu multipliciren ist, womit dann der Höhenunterschied eines Orts von einem anderen gefunden ist. Dieser C. ist verschieden je nach dem Maasse, in welchem der Höhenunterschied angegeben wird (als: Toise, pariser Fufs, Klafter), und je nach den verschiedenen Eintheilungen der B. scale (s. Barometermessungen).

Baroskop s. v. w. Barometer.

Basis, Grundlage. Eine Lage, auf der etwas gegründet wird oder ist, oder gegründet zu denken ist; ein der Praxis des Bauens entnommener Begriff. Ein Bauwerk ist stabil, und so muß auch bildlich das mit einer B. Zusammenhangende als ein auf derselben gegründetes stabiles Bauwerk betrachtet werden können. So ist s. B. die B. eines Krystalls die Ebene, welche die Hauptaxe stabil zu machen scheint. In jedem Dreieck von zwei gleichen Seiten trägt die dritte als B. (Grundlinie) die beiden gleichen Schenkel; dgl. beim Kegel, der Pyramide, wo die B. eine Ebene, die Grundebene ist.

Die ad 2 gemachte Angabe, dafs bei 11,5 Meter Höhe das B. um 1^m falle, bezieht sich gewifs auch auf eine höhere Temperatur. Nach Laplace's Angaben ist bei 0° R. die ansteigende Höhe = 10,5 Meter; um die Temp. für 11,5^m Höhe zu erfahren, hat man

$$10,5 \left(1 + \frac{t}{200}\right) = 11,5$$

woraus $t = 19^\circ$ R.

8. Nach No. 6 und 7 hat man den barometrischen Coefficienten für preussische Fufs, wenn das Barometer in pariser Zoll und Linien eingetheilt ist, (nach No. 3) = $772,5 \times 75,53 = 58347$.

Und es ist für einen Bestand = b par. Linien die Höhe über dem Meeresspiegel bei 0° R. Temperatur

$$H = 58347 (\log 336 - \log b)$$

Bei der Temperatur t ° R. während des Standes b

Jedem System, als einer geordneten Aneinanderreihung zusammengehöriger Dinge, ist eine B. erforderlich, wie z. B. einem Logarithmenaystem, von der aus die geordnete Anbauung des Zusammengehörigen beginnt. Jede Wissenschaft also bedarf einer B., und ohne diese wäre sie nicht da: z. B. die B. der Arithmetik ist die Einheit, die der Geometrie die Ausdehnung.

Basis ist nicht zu verwechseln mit Princip, welches dem Beweglichen angehört, und dessen Grundweise oder Grundursach (Kraft) ist, als das Princip der virtuellen Geschwindigkeiten. Die B. des Sonnensystems ist die Sonne, indem diese alle Planeten zu einem stabilen Ganzen trägt und vereinigt; das Princip desselben ist die Attraction. Basis verhält sich zu Princip wie Sein zu Werden.

Basis, geometrische, ist eine gerade Linie oder eine Ebene, je nachdem das auf derselben gegründet zu Denkende eine Ebene oder ein Körper ist; wiewohl man von einem auf einer horizontalen Ebene errichteten Loth außer der Ebene selbst auch den untersten mit der Ebene zusammenfallenden Punkt des Loths als dessen B. betrachten kann.

Jedes Dreieck hat zur Basis eine seiner 3 Seiten, weil das Dreieck auf jeder derselben als gegründet angesehen werden kann, desgl. bei einem Quadrat, einem Rectangel. Bei einem Trapez kann die längere der parallelen Seiten als B. betrachtet werden, bei einem stumpfwinkligen Dreieck die dem stumpfen Winkel gegenüber liegende Seite, sofern man auf die scheinbare Stabilität der Figur rücksichtigt. Bei den zuletzt genannten, so wie allen übrigen Figuren ist der Name B. nicht gebräuchlich, sondern nur bei dem gleichschenkligen Dreieck, wodie dritte Seite die B. (Grundlinie) genannt wird. Bei der Pyramide, dem Kegel, heißt die der Spitze gegenüber liegende Ebene die B. (Grundebene, Grundkreis), bei der abgekürzten Pyramide, dem abgekürzten Kegel ist die größere der beiden Endflächen die B., beim Prisma, dem Cylinder kann jede der beiden Endflächen als B. (Grundebene) betrachtet werden.

Mit solch einer geometrischen B. ist jederzeit der Begriff einer Axe verbunden, einer geraden Linie, welche von der Mitte der B. ausgehend, die Fläche oder den Körper so durchschneidet, daß von allen Seiten derselben Symmetrie stattfindet. Bei dem gleichschenkligen Dreieck ist diese Axe die gerade Linie von der Spitze des Dreiecks nach der Mitte der Grundlinie, welche aber nicht Axe, sondern Höhe genannt wird. Ebenso die gerade Verbindungslinie der Mitten zweier parallelen Seiten des Quadrats, des Rectangels und des Trapezes. Diese Linien werden aber erst dann Axen genannt, wenn man die Figur um dieselben sich drehend sich denkt, so daß Umdrehungskörper entstehen. Die gerade Verbindungslinie zwischen der Spitze und dem Mittel der B. bei Kegeln und Pyramiden heißt Axe, desgl. die gerade Verbindungslinie zwischen den Mitten der Endebenen von Prismen und Cylindern.

Krumme Linien von symmetrischer Anordnung, als Ellipse, Parabel, Hyperbel, haben keine B., wohl aber Axen. Denkt man sich die krumme Linie um die Axe sich herumgedreht, so daß ein Umdrehungskörper entsteht, also eine Kugel, ein Ellipsoid, Paraboloid, Hyperboloid, so kann jede normal auf die Axe genomene Ebene als B. des Körper-Abchnittes betrachtet werden.

Diejenigen Körper, bei welchen die Basen aus den Axen entspringen, sind ganz besonders die Krystalle, oder vielmehr die Grundformen der Krystallsysteme, welche ursprünglich nach den Axen eingetheilt

worden, aber auch basische Systeme genannt werden (s. den folgenden Art.)

Basis, Grundebene der Krystalle; ist in jedem Krystall, hauptsächlich in jeder Grundform eines Krystallisationssystems die Ebene, welche die Hauptaxe halftet, und in der zugleich dessen Nebenaxen liegen, so daß nm die Basis alle Ecken, Kanten und Flächen des Krystalls eben so symmetrisch gruppirt sind, wie nm dessen Axen (s. Axen und Axensystem der Krystalle). Diese Eigenschaft der Basen ist denn auch die Ursache, daß es nicht nur Axensysteme, sondern auch basische Krystallisationssysteme geben kann und giebt. Durch die recht- oder schiefwinklige Lage der Basis gegen die Normalaxe entstehen zwei Hauptabtheilungen der Krystallisationssysteme, die orthobasischen und die klinobasischen Systeme oder die Systeme mit horizontaler und die mit schief liegender Basis.

Basis, Grundzahl eines Logarithmen-systems ist diejenige Zahl im System, deren Logarithmus = 1 ist.

Hat die Zahl a den Log. = 1, so hat a^a den Log. 2, a^n den Log. n , wo n jede beliebige ganze, gebrochene, positive und negative Zahl sein kann, und das Logarithmensystem ist das, dessen Basis = a ist. Ist der Log. in diesem System = 0, ist also $n=0$, so ist die angehörige Zahl = $a^0 = 1$, d. h. in jedem Logarithmensystem ist der Log. von 1 = 0.

Für die Praxis im Zahlenrechnen interessirt uns nur ein Logarithmensystem, nämlich das dekadische, von dem ersten Berechner der Logarithmen gewöhnlich Briggs'sches System genannt; dessen Basis ist = 10. Stellt man die Zahlen zusammen, deren auf einander folgende Logarithmen die natürlich auf einander folgenden Zahlen sind, so erhält man

Log. = 1. 2. 3. 4....

Zahl = 10. 100. 1000. 10000.....

und nach links fortgesetzt

Log. = -3. -2. -1. 0 1

Zahl = $\frac{1}{1000} \cdot \frac{1}{100} \cdot \frac{1}{10} \cdot 1 \cdot 10$

Es genügt aber nicht die Kenntniss der Logarithmen dieser Potenzen von 10, man muß auch die der ganzen Zwischenzahlen wissen, man hat demnach in der ersten geometrischen Reihe zwischen 1 und 10 noch 8 Zahlen, zwischen 10 und 100 noch 89 Zahlen u. s. w. einzuschalten.

0 1

1. 2. 3. 4. 5. 6. 7. 8. 9. 10

Nun giebt es aber keine ganze Zahl

zwischen 1 und 10, die gleich wäre einer bestimmten Potenz von 10, folglich müssen die Logarithmen aller eingeschalteten Zahlen Irrationalzahlen sein.

Ferner ist die ursprüngliche Reihe der Zahlen eine geometrische, die dareingeschalteten Zahlen bilden eine arithmetische Reihe, mithin sind durch solches arithmetisches Interpoliren die Logarithmen nicht zu finden.

Somit aber steht fest, daß da $y = 10^x$ ist, wenn x den Logarithmus einer Zahl y bedeutet, jeder Logarithmus x von 2 Zahlen abhängen muß, von einer veränderlichen, nämlich der Potenz y von der Wurzel = 10 deren Exponent = dem Logarithmus x ist, und von einer unveränderlichen, die mit der constanten Basis 10 als Wurzel Zusammenhang hat. Diese constante Zahl wird der Modul des Logarithmensystems genannt, und dasjenige System, dessen Modul = 1 ist, und das in der höheren Analysis durchweg seine Anwendung findet, heißt das natürliche Logarithmensystem, woher jedes andere, und da es nur noch das Briggs'sche giebt, also dieses System dem

$$\frac{y}{z} = \frac{(1+r)^x - 1}{(1+w)^x - 1} = \frac{n_1 r + n_2 r^2 + n_3 r^3 + \dots + n_m r^m}{n_1 w + n_2 w^2 + n_3 w^3 + \dots + n_m w^m}$$

und für r den Werth $a-1$, für w den Werth $b-1$ gesetzt:

$$\frac{n_1(a-1) + n_2(a-1)^2 + n_3(a-1)^3 + \dots}{n_1(b-1) + n_2(b-1)^2 + n_3(b-1)^3 + \dots} = x + x_2 s + x_3 s^2 + \dots$$

Die linke Seite, Zähler und Nenner durch $n_1 = n$ dividirt, giebt

$$\frac{(a-1) + \frac{n-1}{2}(a-1)^2 + \frac{(n-1)(n-2)}{6}(a-1)^3 + \dots}{(b-1) + \frac{n-1}{2}(b-1)^2 + \frac{(n-1)(n-2)}{6}(b-1)^3 + \dots} = x + x_2 s + x_3 s^2 + \dots$$

Nun ist n nach der Annahme eine ganz beliebige Zahl, setzt man diese = 0, so ist, weil $b^0 = 1 + a$, und $b^0 = 1$ ist, auch $a = 0$, und es entsteht aus der letzten Gl.:

$$\frac{(a-1) - \frac{1}{2}(a-1)^2 + \frac{1}{6}(a-1)^3 - \frac{1}{24}(a-1)^4 + \dots}{(b-1) - \frac{1}{2}(b-1)^2 + \frac{1}{6}(b-1)^3 - \frac{1}{24}(b-1)^4 + \dots} = x = \log a$$

Der Zähler enthält also die Function des Arguments, der Unveränderlichen, der Nenner die der Basis b , und diese Constante, nämlich

$$\frac{1}{(b-1) - \frac{1}{2}(b-1)^2 + \frac{1}{6}(b-1)^3 - \frac{1}{24}(b-1)^4 + \dots} = M$$

ist der Modul.

Für $b = 10$ ist diese Constante der Modul des Briggs'schen Systems:

$$M = \frac{1}{9 - \frac{1}{2}9^2 + \frac{1}{6}9^3 - \frac{1}{24}9^4 + \dots} = \frac{1}{n}9^x$$

nämlich

$$M = 0,43429 \ 44819 \ 03251 \ 82765 \ 11289 \ 18916 \ 60508 \ 22943 \ 97005 \ 804\dots$$

Nun ist es leicht, die Basis e der natür-

lichen als Gegensatz künstliches Logarithmensystem genannt wird.

Um die Sache hier gleich zu erläutern, sei allgemein b die Basis, die ganze Zahl, deren Logarithmus x gefunden werden soll = a , so ist

$b^x = a$ und daher $b^{nx} = a^n$ wo n eine jede beliebige Zahl sein kann.

Setzt man nun um den binomischen Satz anwenden zu können:

$$b^x = 1 + s; \quad a^n = 1 + y$$

$$\text{also } (1+s)^x = 1+y$$

und bezeichnet die Binomialcoefficienten x mit x ,

$$\frac{x(x-1)}{1 \cdot 2} \text{ mit } x_2; \dots \frac{x(x-1) \dots (x-n+1)}{1 \cdot 2 \dots n} \text{ mit } x_n$$

so erhält man

$$1+y = 1+x_1 s + x_2 s^2 + x_3 s^3 + \dots + x_n s^n$$

auf beiden Seiten 1 subtrahirt und mit s dividirt

$$\frac{y}{s} = \frac{a^n - 1}{b^n - 1} = x_1 + x_2 s + x_3 s^2 + \dots + x_n s^{n-1}$$

Setzt man nun wieder, um auch die linke Seite der Gleichung in ein Binom auflösen zu können

$$a = 1 + e \text{ und } b = 1 + w, \text{ so ist}$$

$$\frac{a^n - 1}{b^n - 1} = \frac{n_1 e + n_2 e^2 + n_3 e^3 + \dots + n_m e^m}{n_1 w + n_2 w^2 + n_3 w^3 + \dots + n_m w^m}$$

und für r den Werth $a-1$, für w den Werth $b-1$ gesetzt:

$$\frac{n_1(a-1) + n_2(a-1)^2 + n_3(a-1)^3 + \dots}{n_1(b-1) + n_2(b-1)^2 + n_3(b-1)^3 + \dots} = x + x_2 s + x_3 s^2 + \dots$$

Die linke Seite, Zähler und Nenner durch $n_1 = n$ dividirt, giebt

$$\frac{(a-1) + \frac{n-1}{2}(a-1)^2 + \frac{(n-1)(n-2)}{6}(a-1)^3 + \dots}{(b-1) + \frac{n-1}{2}(b-1)^2 + \frac{(n-1)(n-2)}{6}(b-1)^3 + \dots} = x + x_2 s + x_3 s^2 + \dots$$

Nun ist n nach der Annahme eine ganz beliebige Zahl, setzt man diese = 0, so ist, weil $b^0 = 1 + a$, und $b^0 = 1$ ist, auch $a = 0$, und es entsteht aus der letzten Gl.:

$$\frac{(a-1) - \frac{1}{2}(a-1)^2 + \frac{1}{6}(a-1)^3 - \frac{1}{24}(a-1)^4 + \dots}{(b-1) - \frac{1}{2}(b-1)^2 + \frac{1}{6}(b-1)^3 - \frac{1}{24}(b-1)^4 + \dots} = x = \log a$$

Der Zähler enthält also die Function des Arguments, der Unveränderlichen, der Nenner die der Basis b , und diese Constante, nämlich

$$\frac{1}{(b-1) - \frac{1}{2}(b-1)^2 + \frac{1}{6}(b-1)^3 - \frac{1}{24}(b-1)^4 + \dots} = M$$

ist der Modul.

Für $b = 10$ ist diese Constante der Modul des Briggs'schen Systems:

$$M = \frac{1}{9 - \frac{1}{2}9^2 + \frac{1}{6}9^3 - \frac{1}{24}9^4 + \dots} = \frac{1}{n}9^x$$

nämlich

$$M = 0,43429 \ 44819 \ 03251 \ 82765 \ 11289 \ 18916 \ 60508 \ 22943 \ 97005 \ 804\dots$$

Nun ist es leicht, die Basis e der natür-

lichen Logarithmen zu finden, denn für b die Basis (e) der natürlichen Logarithmen gesetzt, wird $M = 1$

und für jedes System einer Basis b ist

$$\log a = M[(a-1) - \frac{1}{2}(a-1)^2 + \frac{1}{6}(a-1)^3 - \dots]$$

Setzt man nun $a = e$, so ist

$$\log b r e = M[(e-1) - \frac{1}{2}(e-1)^2 + \frac{1}{6}(e-1)^3 - \dots]$$

$$\log nat e = 1 = M[(e-1) - \frac{1}{2}(e-1)^2 + \frac{1}{6}(e-1)^3 - \dots]$$

hieraus

$$\log b r e = M = 0,43429\dots$$

woraus

$$e = 2,71828 \ 18284 \ 59045 \ 23536 \ 02874 \ 71352 \ 66249 \ 77572 \ 4709\dots$$

Mithin ist der Modul des Briggs'schen Systems gleich dem Briggs'schen Loga-

rithmus der Basis der natürlichen Logarithmen.

Setzt man in den beiden letzten Gleichungen $b=10$ = der Basis des Briggs'schen Systems) statt e , so erhält man

$$\log br b = 1 - \frac{1}{M}((b-1) - \frac{1}{2}(b-1)^2 + \frac{1}{3}(b-1)^3 - \dots)$$

$$\log nat b = (b-1) - \frac{1}{2}(b-1)^2 + \frac{1}{3}(b-1)^3 - \dots$$

woraus

$$\log nat b = \frac{1}{M}$$

d. h. der natürliche Logarithmus der Basis eines anderen Systems ist = 1 dividirt durch den Modul desselben Systems.

Man findet

$$\log nat 10 = \frac{1}{0,43429\dots} = 2,30258\ 50929$$

$$\begin{array}{r} 94045\ 68401\ 79914\ 54684\ 36420 \\ 76011\ 01488\ 629\dots \end{array}$$

Basis des Prisma (Optik). Eine der brechenden Kante gegenüber liegende Ebene. Pag. 24, Fig. 28 ist in dem Prisma ABC , A die brechende Kante, daher BC die B. des P. Wenn solche B. nicht vorhanden ist, so vertritt jede andere beliebige, der brechenden Kante gegenüber liegende Ebene dieselbe. In Fig. 10, pag. 7 hat das Prisma keine B., es kann aber ab oder a' oder jede beliebige andere, der Kante c gegenüber liegende Ebene die B. des P. genannt werden.

Baumé'sches Aräometer (s. Aräometer, wo ich am Schlufs des Scalens-A. versprochen, hier Nachricht an geben). Es giebt zwei B. A., eins für leichtere, eins für schwerere Flüssigkeiten als Wasser. Die Theile heißen Grade, sind alle gleich groß; das A. hat also den Nachtheil, daß die specifischen Gewichte der Flüssigkeiten nicht unmittelbar gemessen werden können, (s. d. Art. Aräometer, No. 5, Pag. 87) sondern berechnet werden müssen, wobei mehrere Physiker Tabellen dafür geliefert haben, die überdies noch von einander abweichen, weil die Fundamentalabstände nicht einmal sicher fest stehen; nämlich das spec. Gewicht des Wassers und einer Lösung von 1 Theil trockenem (?) Kochsalz in 9 Theilen Wasser; der Abstand im A. ist in 10 gleiche Theile getheilt, die Einsenkungstiefe in der Lösung mit 0, die im Wasser mit 10 bezeichnet, und für leichtere Flüssigkeiten als Wasser die gleiche Theilung nach oben bis 62 fortgesetzt.

Wie unsicher dies A. ist, beweist, daß in Scholz's Lehrbuch der Physik das spec. Gew. bei $62^\circ = 0,7251$; nach Schober und Pecher = 0,7362 beträgt, also in einer Differenz von 0,0111 angegeben wird.

Für schwerere Flüssigkeiten als Wasser wird die oberste Einsenkungstiefe in Was-

ser mit 0 bezeichnet, die Tiefe in der obigen Mischung nach Anderen in einer Lösung von 15 Theilen trockenem (?) Kochsalz in 85 Theilen Wasser mit 10 bezeichnet, und diese Theilung nach unten bis 75 festgesetzt. In Scholz's Physik wird das spec. Gew. für 75 Grad = 2,0610; nach Schober und Pecher = 2,0633; also in einer Differenz von 0,0083 angegeben.

2. Es läßt sich also nicht feststellen, ob die eine oder die andere Reductionstabelle die richtige, wohl aber läßt sich prüfen, ob beide richtig sein können, und dieser Prüfstein ist für Flüssigkeiten leichter als Wasser (pag. 96, A. No. 10).

Die Formel

$$f = \frac{2880}{17} \left(\frac{1,025}{p} - 1 \right)$$

wo f die Einsenkungstiefe in Linien und p das spec. Gew. der Flüssigkeit bezeichnet.

Da in den Tabellen die Grade in gleichen Abständen von einander sich befinden, so müssen die dort aufgeführten specifischen Gewichte p nach einander Einsenkungstiefen f liefern, die gleiche Abstände von einander haben.

1) Scholz's Physik, S. 743 und Schnbarth's Tabellen für den Unterricht in der Physik, pag. 19, geben eine Tabelle für leichtere Flüssigkeiten als Wasser, in welcher die Baumé'schen A.-Grade auf spezifische Gewichte reducirt sind, und von der ich die ersten 7 und die letzten 5 Grade hier in den ersten beiden Columnen abschreibe. Die dritte Column giebt die aus den nebenstehenden specifischen Gewichten nach obiger Formel von mir berechneten Einsenkungstiefen, und die letzte Column enthält deren Abstände von einander, welche gleich groß werden müssen, wenn die 2. Column richtig ist.

Grad Baumé	spec. Gew. = p	Einsenkungstiefe f in Lin.	Differenz
10	1,0000	4,2353	
11	0,9930	5,4595	1,2242
12	0,9861	6,6830	1,2235
13	0,9792	7,9234	1,2304
14	0,9724	9,1635	1,2401
15	0,9657	10,4029	1,2394
16	0,9591	11,6403	1,2374
58	0,7435	64,1418	
59	0,7394	65,4368	1,2950
60	0,7354	66,7142	1,2774
61	0,7314	68,0056	1,2914
62	0,7251	70,0684	2,0628

Die Differenzen sind nicht gleich groß, und in dem Verhältniß der Verschiedenheit ist die Reductionstabelle in der Column 2 nrichtig.

2) Nach Schober und Pecher (Schn-barth's technische Chemie 1851, pag. 471) ist die Reductionstabelle in den 2 ersten Columnen für die ersten 5 und die letzten 5 Grade folgende, die Einsenkungstiefen, Column 3, sind nach obiger Formel berechnet.

Grad Baumé	spec. Gew. = p	Einsenkungstiefe f in Lin.	Differenz
10	1,0000	4,2353	
11	0,9931	5,4418	1,2065
12	0,9864	6,6295	1,1877
13	0,9787	8,0145	1,3850
14	0,9731	9,0356	1,0211

58	0,7515	61,6555	
59	0,7476	62,8609	1,2054
60	0,7438	64,0476	1,1867
61	0,7400	65,2464	1,1988
62	0,7362	66,4576	1,2112

Also auch diese Tabelle ist, wie aus der 4ten Column eihellt, nicht richtig.

3. Um die Tabellen für Flüssigkeiten, die schwerer als Wasser sind, zu prüfen, sind 3 meiner Formeln anzuwenden nöthig, nämlich:

Von 1° bis 48° B. die Formel (A. No. 9)

$$f = 240 \left(\frac{1,5}{p} - 1 \right)$$

von 47° bis 73° B. die Formel (A. No. 8)

$$f = \frac{3540}{11} \left(\frac{2,025}{p} - 1 \right)$$

und von 73° bis 75° B. die Formel (A. No. 7)

$$f = \frac{9600}{23} \left(\frac{2,575}{p} - 1 \right)$$

oder ich müßte zur Prüfung der ganzen Tabelle durch eine einzige Formel ein besonderes Normal-A. aus den Formeln 1 bis 7, pag. 93, erst construiren.

Es genüge die Prüfung der ersten 48 Grade durch die Formel

$$f = 240 \left(\frac{1,5}{p} - 1 \right)$$

Man hat die ersten 2 Columnen nach Scholz, die letzten beiden als Prüfung derselben:

Grad Baumé	spec. Gew. = p	Einsenkungstiefe f in Lin.	Differenz
0	1,0000	120,0000	
1	1,0070	117,4975	2,5025
2	1,0141	114,9946	2,5029
3	1,0213	112,4919	2,5027
4	1,0286	109,9903	2,5016

44	1,4359	10,7138	
45	1,4501	8,2587	2,4551
46	1,4645	5,8177	2,4410
47	1,4792	3,3748	2,4429
48	1,4942	0,9316	2,4432

Die Reductionstabelle kann also ziemlich genau und richtig sein, nur ist es auffallend, daß die ersten Zahlen sowohl wie die letzten der Tabelle in den Differenzen so genau, als es vielleicht nur zu verlangen ist, einerlei Größe haben, daß aber beide Differenzenreihen von einander abweichen.

Nach Schober und Pecher hat man

Grad Baumé	spec. Gew. = p	Einsenkungstiefe f in Lin.	Differenz
0	1,0000	120,0000	
1	1,0069	117,5330	2,4670
2	1,0139	115,0646	2,4684
3	1,0211	112,5610	2,5036
4	1,0283	110,0924	2,4686

44	1,4350	10,8711	
45	1,4493	8,3958	2,4753
46	1,4640	5,9016	2,4942
47	1,4789	3,4242	2,4774
48	1,4941	0,9477	2,4765

Diese Reductionstabelle kann also eben so genau und richtig sein, wie die vorige.

4. Die Reduction der Grade des B. A. geschieht aber ganz leicht und sicher, sobald das spec. Gew. der oben gedachten Lösung bekannt ist. Gesetzt es betrage diese nach Scholz's Physik 1,0745; so construirt man nach Pag. 93, Formel 6 ein Rechnen-Aräometer. Die Formel ist

$$f = \frac{m}{n-m} l \left(\frac{n}{p} - 1 \right)$$

und zwar bedeuten:

f die Einsenkungstiefe in einer Flüssigkeit von dem spec. Gew. p;

l die ganze Länge des Aräometers bis zum Grenzwerth;

n das spec. Gew. der möglich schwersten Flüssigkeit, in welcher f = 0 ist;

m das spec. Gew. der möglich leicht-

sten Flüssigkeit, bei der $l =$ dem Grenzwert l ist.

Für das Rechnen-A. der Flüssigkeiten, die schwerer als Wasser sind, ist nur gegeben:

n das spec. Gew. der leichtesten Flüssigkeit, nämlich des Wassers = 1;

p das spec. Gew. 1,0745 bei dem Theilstrich 10 von oben, also bei $l = l - 10$.

Diese Werthe in die obige Formel gesetzt, hat man

$$(l - 10) = \frac{1}{n - 1} l \left(\frac{n}{1,0745} - 1 \right)$$

woraus

$$l = \frac{21490 \cdot n - 1}{149 \cdot n}$$

und

$$n = \frac{21490}{21490 - 149 \cdot l}$$

Da das spec. Gew. bei 75° B. = 2,0610 angegeben ist, so muß $n > 2,061$ sein.

Nun ist der Zähler von n

$$21490 = 7 \cdot 10 \cdot 307$$

Um möglichst kleine Zahlen zu erhalten, und um l in ganzer Zahl auszu-drücken, so soll $l = 7 \cdot 15 = 105$ genommen werden.

Dann ist

$$n = \frac{614}{167} = 3,67 \dots$$

Nun hat man aus der ersten Formel für l

$$p = \frac{nm}{(n - m)l + ml} = \frac{\frac{614}{167} \cdot 1 \cdot 105}{\left(\frac{614}{167} - 1\right)l + 1 \cdot 105} = \frac{21490}{149 \cdot l + 5845}$$

Und

$$l = \frac{35 \cdot 614 - 167p}{149 \cdot p}$$

Setzt man nun nacheinander die Werthe für l , so erhält man

für $l = 105 - 75 = 30$; p für 75° B.

105 - 74 = 31; p für 74° B.

105 - 0 = 105; p für 0° B.

Für dieses $l = 105$ ist also

$$p = \frac{21490}{149 \cdot 105 + 5845} = 1$$

Für jedes andere l erhält man das spec. Gew. p auf soviel Decimalstellen genau, als man will, mit Ausnahme für 10° B., also bei $l = 105 - 10 = 95$; wo man die oben angenommene Fundamentallzahl

$$\frac{21490}{149 \cdot 95 + 5845} = \frac{2,149}{2} = 1,0745$$

für p erhält.

Die oben geprüften spec. Gewichte der in Scholz befindlichen Reductionstabelle und die letzten 6 derselben sollen hier nach der Formel berechnet werden; man erhält:

Grade	Spec. Gew. nach d. Formel	Spec. Gew. nach Scholz
0	1,00000	1,0000
1	1,006982	1,0070
2	1,014062	1,0141
3	1,021242	1,0213
4	1,028525	1,0286
44	1,43900	1,4359
45	1,45350	1,4501
46	1,46830	1,4645
47	1,48340	1,4792
48	1,49881	1,4942
70	1,94304	1,9291
71	1,96957	1,9548
72	1,99684	1,9809
73	2,02487	2,0073
74	2,05370	2,0340
75	2,08337	2,0610

Hieraus geht hervor, daß die Scholz'sche Reductionstabelle für Flüssigkeiten schwerer als Wasser, nicht richtig ist. Eine vollständige Tabelle richtig zu berechnen, finde ich nicht rathsam, weil das spec. Gew. der Lösung, worauf die ganze B. Scala sich gründet, wahrscheinlich nicht genau gegeben ist.

5. Für die Flüssigkeiten, welche leichter als Wasser sind, hat man ein anderes Rechnen-A. zu construiren. Für dieses ist gegeben:

n das spec. Gew. der schwersten Flüssigkeit = 1,0745 und

p das spec. Gew. = 1,000 bei dem Theilstrich 10 von unten, also bei $l = 10$.

Diese Werthe in die Formel (No. 5) gesetzt, giebt

$$10 = \frac{m}{1,0745 - m} l \cdot \left(\frac{1,0745}{1} - 1 \right)$$

woraus

$$l = \frac{21490 = 20000 \cdot m}{149 \cdot m}$$

und

$$m = \frac{21490}{20000 + 149 \cdot l}$$

Da das geringste spec. Gew. bei 62° B. mit 0,7251 angegeben ist, so muß $m < 0,7251$ sein, und da die bei Baumé nicht mitgezählten untersten 10 Grade hier einbegriffen werden mußten, so müssen auf

l mehr als 72 gleiche Theile abgelesen werden können.

Setzt man $l = 80$, so hat man

$$m = \frac{21490}{31920} - \frac{307}{456} = 0,67...$$

und

$$P = \frac{nm}{(n-m)l + ml}$$

$$= \frac{1,0745 \cdot \frac{307}{456} \cdot 80}{\left(1,0745 - \frac{307}{456}\right)l + \frac{307}{456} \cdot 80}$$

$$P = \frac{21490}{149l + 20000}$$

Nach dieser Formel sind folgende Baumé'sche Grade reducirt:

Grade	Spec. Gew. nach d. Formel	Spec. Gew. nach Scholz
0	1,07450	1,0745
1	1,06654	1,0666
2	1,05873	1,0588
3	1,05101	1,0511
4	1,04341	1,0435
5	1,03591	1,0360
6	1,02852	1,0286
7	1,02124	1,0213
8	1,01406	1,0141
9	1,00698	1,0070
10	1,00000	1,0000
11	0,99311	0,9930
12	0,98632	0,9861
13	0,97962	0,9792
14	0,97301	0,9724
15	0,96649	0,9657
16	0,96006	0,9591
17	0,95349	0,9526
18	0,94745	0,9462
19	0,94126	0,9399
20	0,93516	0,9336
55	0,76219	0,7560
56	0,75819	0,7518
57	0,75422	0,7476
58	0,75030	0,7435
59	0,74641	0,7394
60	0,74257	0,7354
61	0,73877	0,7314
62	0,73500	0,7251

Wenn die specifischen Gewichte der beiden dem B. A. zu Grunde liegenden Salzlösungen genau gegeben sind, so lassen sich, wie hier nachgewiesen worden, durch obige oder durch ähnlich begründete andere Rechen-Aräometer die A.-Grade in specifischen Gewichten genau ermitteln.

Baumé'sches Aräometer. Der Name Baumé ist in dem Art. Aräometer, pag. 97, richtig Beanné geschrieben.

Bedeckung der Gestirne ist die Erscheinung, daß ein Gestirn durch das Davortreten eines anderen unsern Blick ganz oder zum Theil verschwindet. Die B. der Sonne durch den Mond nennt man Sonnenfinsternis, eine Mondfinsternis ist auch eine B., indem die Erde zwischen Sonne und Mond tritt, so daß deren Licht gehindert wird, auf den Theil des Mondes oder auf den ganzen Mond zu fallen, je nachdem dieser von der Erde zum Theil oder ganz bedeckt wird; Planeten können einander bedecken, der nähere den entfernteren, Fixsterne werden von der Sonne oder den Planeten bedeckt; Fixsterne unter sich können sich nicht bedecken, weil sie immer einerlei Abstand von einander behalten.

Bedingung ist Beschränkung, die Zurückführung des Allgemeinen auf einen bestimmten Fall; z. B. pag. 47 ist die Höhe h eines Dreiecks ABC , Fig. 45, durch die gegebenen Seiten allgemein ermittelt, als

$$h = \frac{1}{2a} [(a+b+c)(a+b-c)(a+c-b)(b+c-a)]$$

Unter der Bedingung, daß der Winkel, aus dessen Spitze (A) die Höhe h gefällt wird, ein rechter sei, erhält man

$$h = \frac{bc}{a}$$

Diejenigen Elemente, welche als B. gegeben werden, um ein Allgemeines einzuschränken, zu einem bestimmten Fall zu machen, heißen Bestimmungsstücke; das hier zugefügte ist $\angle BAC = R^\circ$ (s. d. folg. Art.)

Bedingungen sind die Behauptungen, welche unter dem Vorhandensein jener stattfinden und ausgesprochen werden, machen einen Lehrsatz aus: die B. heißen Data, Hypothesen, die Behauptungen: Theses.

Bedingungsgleichung, eine Gl., welche zur Lösung einer algebraischen oder analytischen Aufgabe einer oder mehreren zu Grunde liegenden Bedingungen gemäß voran aufgestellt wird. In dem Beispiel des vor. Art. ist zur Auffindung der Höhe h eines Dreiecks durch die gegebenen 3 Seiten die Bedingung, daß die beiden \angle die h mit BC bildet, rechte seien, weil sonst h keine Höhe wäre; daraus geht wieder hervor, daß $\triangle ABC$ in 2 rechtwinklige Dreiecke getheilt worden ist, und hieraus entsteht die B.

$$h^2 = c^2 - (a-x)^2 = b^2 - x^2$$

welches eigentlich 2 B. sind.

Unter einer zweiten Bedingung, daß $\angle BAC$ ein rechter sei, wird nur eine B., und zwar eine sehr einfache erforderlich, nämlich

$$(\triangle ABC =) b \cdot c = a \cdot a.$$

Bedingungsglieder sind die beiden ersten Glieder der Regel de tri; das dritte Glied ist das Frageglied.

Begrenzung eines Gegenstandes ist dessen Aeußeres, dasjenige, mit dem der Gegenstand anfängt oder aufhört, Etwas, das dem Gegenstande angehört, ohne ein Theil desselben zu sein, also etwas dem Gegenstande Ungleichartiges. Eine weitere Erklärung ist nicht gut möglich, oder vielmehr gar keine Erklärung, weil B. an den Grundbegriffen gehört, die keine Erklärung zulassen. Die B. ist eine allgemeine Eigenschaft aller Raumgrößen. Daher ist auch eine unendliche Größe keine Größe, weil die Unendlichkeit die B. anschließt; wir haben deshalb keinen Begriff, kein Fassungsvermögen für unendlich groß. Ein Punkt hat keine Ausdehnung, er ist keine Größe und hat auch keine B. Eine Linie hat keine Breite, sie hat also nach der Breitenrichtung keine B., sondern nur in ihrer Ausdehnung, also zu Anfang und zu Ende ihrer Länge, die Fläche hat nur B. in ihrer Ausdehnung nach zwei Richtungen, der Körper hat B. nach drei Richtungen.

Begriff. Eine der Logik angehörige Bezeichnung, die aber hier in ihrer Bedeutung aufzunehmen ist, weil in der Mathematik Begriffe als Definitionen aufgestellt werden. B. ist die Zusammenfassung einer Summe von Anschauungen an einerlei Gegenstand; er dient zur genauen Erkenntnis des aufgefaßten Gegenstandes und zur Unterscheidung desselben von allen anderen Gegenständen.

Z. B. Dreieck ist eine Figur, die von drei geraden Linien begrenzt ist. Kreis und Ellipse sind Figuren, die von nur einer einzigen krummen Linie begrenzt werden. Die Zahl 3, gerade Linie, krumme Linie und Figur als begrenzte Ebene sind die Anschauungen, auch Theilvorstellungen, Merkmale genannt, und die Zusammenfassung des gemeinsamen Merkmals: Figur mit den verschiedenen Begrenzungen, als zweites Merkmal, giebt den Unterschied zwischen Dreieck und den genannten krummlinigen Figuren. Dreiecke und Vierecke sind darin verschieden, daß jene von 3, diese von 4 geraden Linien begrenzt werden; Figur und geradlinige Begrenzung sind beiden gemeinsame Merkmale, die Zahl 3 ist dem Dreieck, die Zahl 4 an Begrenzungslinien dem Viereck eigenthümliches Merkmal; so-

wie Kreis und Ellipse zu gemeinschaftlichen Merkmalen den Begriff krummlinige Figur haben, und erst in den bestimmten Formen ihrer Begrenzungen von einander unterschieden werden.

Je mehr Anschauungen an einem Dinge gemacht werden können, desto zusammengesetzter ist sein B.; die ausführliche Aufstellung aller Merkmale eines Gegenstandes zu seinem B. heißt Definition.

Ein B., der in einem anderen B. Merkmal ist, begreift diesen unter sich; jener ist ein höherer, dieser ein niedriger B. Alle niederen B. bilden die Sphäre, und deren Anzahl den Umfang des höheren B.

Z. B. Figur begreift den B. Dreieck, Viereck, Vieleck, Kreis n. s. w. unter sich; Figur ist ein höherer B. als Dreieck n. s. w., Vieleck ein niedriger B. als Figur; sämmtliche unter sich verschiedene Figuren bilden die Sphäre, und deren Anzahl den Umfang des B. Figur.

Ein B., der einen anderen B. zum Merkmal hat, begreift diesen B. in sich; also der niedere B. begreift den höheren B. in sich. Der B. Kreis begreift den B. Figur in sich, die Menge der B., die ein B. in sich begreift, bildet seinen Inhalt.

Z. B. Kugel ist ein Körper, dessen Begrenzung von einem einzigen Punkt überall gleich weit entfernt ist. Der Inhalt des B. Kugel besteht also in dem B. Körper, und in der angegebenen Form der Begrenzung.

Nimmt man von einem B. eine Theilvorstellung hinweg, so erhält man einen höheren B.; man kann dies so lange fortsetzen, bis man auf nur eine Theilvorstellung kommt, und diese bildet sodann einen einfachen B. Abstrahirt man bei dem B. Kugel von der Form der Begrenzung, so erhält man den höheren B. Körper, d. h. begrenzter Raum, abstrahirt man von Grenze, so erhält man den B. Raum, der keine Theilvorstellungen hat, der, so wie er gegeben ist, mit keinem anderen B. verglichen werden kann, und daher ein einfacher B. ist. Die einfachen B. sind unter den B., was die Grundsätze unter den Erkenntnisätzen sind; jene lassen sich nicht mehr definiren, diese lassen sich nicht mehr beweisen; bei jenen liegt das Merkmal in dem B. selbst, bei diesen die Richtigkeit des Satzes in dem Satz selbst (vgl. Axiom).

Beharrung, Beharrlichkeit, Beharrungszustand ist der Zustand eines Körpers, **Beharrungsvermögen** dessen Vermögen, in der Ruhe oder in derselben Bewegung zu verbleiben, in welcher er sich befindet;

das B. vermögen der Ruhe wird auch Trägheit genannt. Diese Eigenschaft ist der Grund, weshalb ein Körper weder aus der Ruhe in Bewegung kommen, noch daß dessen Bewegung vermehrt oder vermindert werden kann, ohne daß eine neu hinzutretende Kraft solches veranlaßt.

Wenn ein in Bewegung befindlicher Körper einen anderen Körper trifft, so theilt er diesem durch Stofs Bewegung mit, und er verliert so viel an der Gröfse seiner Bewegung (Masse \times Geschwindigkeit) als er dem anderen abgegeben hat.

Aber die B. des ersten hat die Bewegung des zweiten Körpers nicht hervorgerufen, und die B. des zweiten hat die Bewegung des ersten nicht vermindert, sondern die Gröfse der Bewegung des ersten als Kraft, und die ruhende oder mit geringerer Geschwindigkeit sich bewegende Masse des zweiten Körpers als Widerstand (entgegengesetzt wirkende oder negative Kraft) sind die Ursache der Aenderung. B. erregt nicht und hemmt nicht Bewegung, und ist keine Kraft.

Beharrungszustand eines Flusses und eines Kanals ist der Zustand desselben, daß in einer Zeit aus jedem Profil eine eben so große Wassermenge abströmt, als in dasselbe einströmt. Bei großer Länge eines Flusses, in einem Gebiet Trockenheit, in einem entfernten starker Zufluß durch Regen, aufthauende Schneemassen oder Einstromung angeschwelter Nebenflüsse ist B. des Flusses fast immer nur streckenweise; zwischen beiden Strecken ist es gestört. Fließt in ein Profil mehr zu als ab, so erhebt sich der Wasserspiegel, fließt weniger zu als ab, so senkt er sich; im B. bleibt er, von der Verdunstung abgesehen, auf einerlei Höhe. Aus ähnlichem Grunde ist in einem Schiffsfahrtskanal der B. in der Nähe der Schleusen fast immer gestört.

B. findet bei Hochwasser und bei Kleinwasser statt.

Behauptung heißt im Allgemeinen ein Satz, der aussagt, daß etwas ist oder nicht ist. In der Mathematik der in mathematische Form gebrachte Inbegriff eines Lehrsatzes (die Thesis), welcher, da er nicht unmittelbar als richtig erkannt wird, aber als richtig erkannt werden soll, des Beweises bedarf, und dem Beweise als das an Beweise vorangestellt wird. Der B. unmittelbar folgen die Data, Hypothesen, die Bedingungen, unter welchen die B. stattfindet, und hiernach fängt der Beweis an. Z. B. bei dem im Art. Analytischer Beweis als Beispiel angeführten Satz hat man

Thesis: $\square AD + \square DB = 2 \square AC + 2 \square CD$

Hypothesis: $AD + DC = BC$

Der Schlusssatz des Beweises besteht dann wieder in der B., als dem erwiesenen Satze (s. Bedingung).

Bekanntes Glied s. v. w. **absolutes Glied** (s. d.)

Es kann auch aus mehreren Gliedern bestehen, wie

$$y^3 - 3ay^2 + by + c - \frac{de}{f} = 0$$

wo $c - \frac{de}{f}$ das h. Gl. ist.

Bekannte Größen sind in einer arithmetischen Aufgabe diejenigen Größen, durch welche eine oder mehrere zu findende unbekannte Größen ausgedrückt werden sollen, sie werden mit den ersten Buchstaben des Alphabets bezeichnet. In Beispiel 1, pag. 61, sind a und b die b. G., x und y die unbekannten, und $x = \frac{a+b}{2}$

$y = \frac{a-b}{2}$ ist die Lösung der Aufgabe, indem x und y durch a und b ausgedrückt worden sind.

Belastung ist Zweck und Bestimmung tragfähiger Baustücke, deren Tragfähigkeit sie nicht überschreiten darf, wenn das Bauwerk auf Dauer Anspruch machen soll. Durch die geringste B. nämlich wird das Material des Baustücks in seiner Gestalt geändert, allerdings ohne daß dies wahrzunehmen ist; mit der Vermehrung der B. wird auch jene Aenderung vermehrt, diese wird sichtbar und verschwindet wieder mit der B., aber nur bis zu einer gewissen Grenze; wird diese durch B. überschritten, so sind die Aenderungen an Ausdehnung oder Zusammendrückung des Materials, oder durch beides an verschiedenen Stellen bleibend geworden: die Moleküle des tragenden Körpers sind in ihrem natürlichen Zusammenhange gestört, dessen Tragfähigkeit ist vermindert, und wird es unter derselben bleibenden B. immer mehr und mehr; d. h. es erfolgt mit der Zeit Bruch. Nur die Verminderung der zu großen B. und deren Reduction auf die Stufe der jetzt geringer gewordenen Tragfähigkeit des belasteten Körpers kann noch Sicherheit auf Dauer gewähren. Man sagt, man habe mit der B. die Elasticitätsgrenze des Baustücks überschritten.

Wird die Zahl in Pfunden, durch welche ein Material von 1 \square Zoll Querschnitt der Länge nach zerreißt, mit n , der Querschnitt zerbricht, mit m , durch Druck zerquetscht wird, mit k , durch Verdrehen

(Torsion) zerreißt, mit t bezeichnet, so darf für die Sicherheit auf Dauer die B. auf den \square Zoll Querschnitt des Stabstücks betragen:

für Metalle $\left\{ \begin{array}{l} \text{bei dauernder B. nur } \frac{1}{2} n \\ \text{bei abwechselnder B. nur } \frac{1}{3} n \end{array} \right.$
 für Holz nur $\frac{1}{6} n$
 für Metalle nur $\frac{1}{2} n$
 für Holz nur $\frac{1}{6} n$
 für Schmiedeeisen nur $\frac{1}{4} k$
 für Gussseisen nur $\frac{1}{4} k$
 für behauene Steine in Lagen nur $\frac{1}{4} k$
 für dieselben in hohen Pfeilern und in Gewölben nur $\frac{1}{5} k$
 für Metalle nur $\frac{1}{4} t$
 für Holz nur $\frac{1}{6} t$.

Beleuchtung der Erde durch die Sonne s. n. Aequator der Erde, Pag. 33.

Benannte Zahlen sind Zahlen, die sich auf bestimmte Gegenstände beziehen, als 8 Thaler, 5 Pfund, 6 Fufs; a Scheffel, 6 Stunden, c Meilen. Addirt und subtrahirt werden nur gleichartige, d. h. solche Zahlen, die einerlei Benennung haben, also z. B. nur Thaler zu Thalern oder von Thalern; Pfunde zu oder von Meilen geht nicht. Um Groschen von Thalern abzu ziehen, müssen entweder die Groschen in Bruchthalern angedrückt werden, oder man borgt vom Minuend einen Thaler, verwandelt diesen in Groschen, und zieht von diesen ab.

Multiplirt wird eine b. Z. nur durch eine abstracte Zahl (5 Pfund \times 3 Pfund, 3 Stunden \times 12 Meilen ist unmöglich). Dividirt wird eine b. Z. durch eine abstracte Zahl, wenn man nach einem Theil der b. Z. fragt, z. B. $\frac{1}{2}$ von 25 Sgr. ist

$$= \frac{25 \text{ Sgr.}}{2} = 12 \frac{1}{2} \text{ Sgr.}; \text{ eine b. Z. durch eine}$$

ihr gleichartige b. Z., wenn gefragt wird, der wievielte Theil diese von jener ist.

$\frac{72 \text{ Pfd.}}{9 \text{ Pfd.}} = 8$ heist, 9 Pfund sind der 8te Theil von 72 Pfund.

Für die Aufgabe: In 20 Minuten macht ein Bahnzug 3 Meilen, wieviel (x) Meilen in 12 Stunden, wird das Exempel nrichtig geschrieben:

$$x \text{ Meilen} = \frac{12 \text{ Stunden} \times 3 \text{ Meilen}}{20 \text{ Minuten}}$$

es muß geschrieben werden:

$$\frac{20 \text{ Min.} : 12 \text{ Stunden} = 3 \text{ Mi.} : x \text{ Mi.}}$$

oder

$$x \text{ Meilen} = \frac{12 \text{ Stunden}}{20 \text{ Minuten}} \times 3 \text{ Meilen};$$

denn im ersten Exempel sind beide Verhältnisse abstracte Zahlen, und x hat im Exempel die Benennung: Meilen, woher

diese Benennung auch dem ausgerechneten x zukommt; im zweiten Fall ist der Quotient Stunden durch Minuten als Factor des Multiplicandus 3 Meilen abstract.

Eine Ausnahme für die Multiplication und Division machen die Raumgrößen wegen möglicher dreier Dimensionen derselben: Länge, Breite und Höhe.

$$3 \text{ Fufs} \times 5 \text{ Fufs} \text{ giebt } 15 \text{ Fufs}$$

$$10 \square \text{ Fufs} \times 7 \text{ Fufs} \text{ giebt } 70 \text{ Kubikfufs}$$

$$\frac{16 \square \text{ Fufs}}{2 \text{ Fufs}} \text{ giebt } 8 \text{ Fufs}$$

$$\frac{27 \text{ cubfufs}}{9 \square \text{ Fufs}} \text{ giebt } 3 \text{ Fufs}$$

$$\frac{30 \text{ cubfufs}}{6 \text{ Fufs}} \text{ giebt } 5 \square \text{ Fufs}$$

$$\frac{12 \text{ Fufs}}{4 \text{ Fufs}} = \frac{12 \square \text{ Fufs}}{4 \square \text{ Fufs}} = \frac{12 \text{ Kubikfufs}}{4 \text{ Kubikfufs}} = 3 \text{ (abstract)}$$

a Fufs oder c Fufs oder $e \square \text{ Fufs}$
 $b \square \text{ Fufs}$ oder d Kubikfufs oder f Kubikfufs
 kann nie vorkommen (vergl. Abmessung und algebraische Geometrie).

Beobachtung ist die Aufmerksamkeit in Wahrnehmung einer zu erwartenden oder des Verlaufs einer vorhandenen Erscheinung: sie wird zum Versuch, wenn man die Erscheinung, die man beobachten will, durch äußere Mittel selbst hervorruft. Daß das Quecksilber im Thermometer bei Zunahme der äußern Wärme steigt, ist eine B., daß es in kochendem Wasser immer nur auf eine bestimmte Höhe steigt, ist ein Versuch. Versuche und Beobachtungen sind das Fundament aller Erkenntnisse in dem Gebiet der angewandten mathematischen Wissenschaften: die B., daß ein in die Höhe geworfener Körper wieder fällt, leitete auf das Vorhandensein einer Anziehungskraft unserer Erde; Versuche über die Länge seines Falls in einer bestimmten Zeit, und daß diese in einerlei Zeit dieselbe bleibt, auf die Größe dieser Kraft. Nur mit Hilfe von Keplers Beobachtungen der Planetenbahnen war Newton im Stande, das allgemeine Attractionsgesetz zu entdecken.

Berechnen heist, eine Rechnungsaufgabe lösen, wenn man die zur Lösung erforderlichen Rechnungselemente richtig anwendet, zu einem Exempel ansetzt, und dieses ausrechnet. Der Kubikinhalt eines Kegels kann berechnet werden, wenn man dessen Höhe h und den Halbmesser r dessen Grundebene kennt, und man berechnet ihn, wenn man das Exempel $\frac{1}{3} \pi r^2 h$ ansetzt und ausrechnet.

Beim Berechnen müssen also die Rechnungsweisen der Natur der Aufgabe entsprechend erst gefunden werden, und

nur die Elemente dafür sind gegeben; beim Anrechnen sind diese mit den Rechnungswesen gegeben; rechnen heißt nur, mit einer oder mehreren der verschiedenen Rechnungswesen sich beschäftigen. Ein gegebenes Exempel wird ausgerechnet, die Bahn eines Kometen bei gegebenen Beobachtungen wird berechnet, in Calculaturen wird gerechnet.

Bergwaage, ein Instrument zum Messen des Neigungswinkels abhängiger Flächen. Sie besteht aus einem festen Stativ *ACB*, dessen Basis *AB* etwa 10 Fuß beträgt. Beide Schenkel *AC*, *BC* sind durch einen in Grade und Theile derselben eingetheilten Kreisring *DE* verbunden, der von dem mittleren Nullpunkt aus, von jeder Seite etwa 45 Grad faßt. Um eine Axe *C* drehbar ist eine Gabel befestigt, die eine Zeigerstange *CF* trägt, welche dicht am Kreisbogen mit einem Nonius, und weiter oben mit einer Libelle *G* versehen ist. Wird die Stange so gedreht, daß der Nullpunkt des Nonius mit dem Nullpunkt des Kreisrings zusammentrifft, und steht hierbei die Luftblase der Libelle senkrecht in der Mitte, so bilden die Unterkanten der Füße eine richtige Horizontale *AB*. Setzt man die Waage mit *AB* auf eine geneigte Ebene und dreht die Zeigerstange *CF* bis die Luftblase in der richtigen Mitte steht,

Fig. 201.



so giebt der Zeiger auf dem Kreisring die Größe des Neigungswinkels der Ebene in Graden und Minuten an. Kehrt man das Instrument um, so daß *A* und *B* mit einander vertauscht werden, so muß der Zeiger auf die andere Hälfte des Kreisrings gedreht werden, und man hat eine Controlle für die erste Messung. In der Regel stimmen beide Messungen nicht

genau überein, weil das Terrain zu weich und nachgiebig ist; man nimmt dann aus beiden Angaben des Ringes das Mittel.

Bernoullische Zahlen sind die Coefficienten der letzten Glieder von Reihen, welche die Summen der Reihen gerader Potenzen der natürlich auf einander folgenden Zahlen von 1 bis *x* bilden, und auch *x* geordnet sind.

Die natürlich auf einander folgenden Zahlen bis *x* sind

1. 2. 3. 4. . . . *x*

Diese zu geraden Potenzen erhoben, geben die Reihen

I. $1^2 \ 2^2 \ 3^2 \ 4^2 \ \dots \ x^2$
II. $1^4 \ 2^4 \ 3^4 \ 4^4 \ \dots \ x^4$
III. $1^6 \ 2^6 \ 3^6 \ 4^6 \ \dots \ x^6$

(N) $1^{2m} \ 2^{2m} \ 3^{2m} \ 4^{2m} \ \dots \ x^{2m}$

Die B. Zahl, welche aus der 1. Reihe hervorgeht, heißt die erste B. Z.; die aus der 2. Reihe die zweite, die aus der *m*ten Reihe hervorgehende die *m*te B. Z.

Die 1ste Reihe ist eine arithmetische Reihe der 2ten Ordnung, die 2te eine der 4ten, die 3te eine der 6ten, die *m*te eine der 2*m*ten Ordnung.

Pag. 128 ist die Summe einer arithmetischen Reihe der *m*ten Ordnung entwickelt, aber nur in den ersten 3 Gliedern ausgegeben; vollständig durch Hinzufügung des letzten Gliedes ist sie:

$$S = \frac{n}{1} a + \frac{n(n-1)}{1 \cdot 2} a_1 + \frac{n(n-1)(n-2)}{1 \cdot 2 \cdot 3} a_2 + \dots + \frac{n(n-1) \dots (n-m)}{1 \cdot 2 \dots (m+1)} a_m$$

wo *a* das erste Glied der gegebenen Reihe, a_1, a_2, \dots die 1. Glieder der 1ten, 2ten... Differenzenreihen und *n* die Anzahl der Glieder bedeuten. Die Reihe, welche die Summe einer Reihe höherer (der *m*ten) Ordnung ausdrückt, hat also ein Glied mehr (*m*+1) als die Ordnungszahl (*m*) ausdrückt, weil jede Reihe höherer Ordnung eben so viel Differenzenreihen (*m*) hat, als die Ordnungszahl (*m*) der Reihe angiebt, deren Anfangsglieder, *m* an der Zahl, außer dem vorangestellten 1ten Gliede (*a*) der Reihe selbst als Factoren alle vorkommen.

In den obigen für die B. Z. gegebenen Reihen ist *a* = 1, *n* = *x*.

Man hat also allgemein die Summe *S* einer solchen Reihe, oder der *m*ten Reihe ($1^{2m} \dots x^{2m}$), welche (2*m*+1) Glieder hat:

$$S_{x^{2m}} = \frac{x}{1} \cdot 1 + \frac{x(x-1)}{1 \cdot 2} a_1 + \frac{x(x-1)(x-2)}{1 \cdot 2 \cdot 3} a_2 + \dots + \frac{x(x-1) \dots (x-2m+1)}{1 \cdot 2 \cdot 3 \dots (2m)} a_{2m-1} + \frac{x(x-1) \dots (x-2m)}{1 \cdot 2 \cdot 3 \dots (2m+1)} a_{2m}$$

Der Erklärung der B. Z. zufolge sind nur die Coefficienten der einfachen x zu nehmen, die der Potenzen von x aber fortzulassen; denn die nach x geordnete Reihe beginnt mit dem Factor x^{2m+1} und endigt mit dem Factor x . Demnach hat man in der Reihe für Sx^{2m} nur zu beobachten die Glieder, welche durch die Multiplication von x mit den Subtrahenden entstehen, nämlich

$$x \cdot \frac{1}{1} + \frac{x(-1)}{1 \cdot 2} a_1 + \frac{x(-1)(-2)}{1 \cdot 2 \cdot 3} a_2 + \frac{x(-1)(-2)(-3)}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4} a_3 + \frac{x(-1)(-2)(-3) \dots (-2m+1)}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \dots (2m+1)} a_{2m}$$

und eine B. Z. allgemein ist:

$$= 1 - \frac{1}{2} a_1 + \frac{1}{6} a_2 - \frac{1}{24} a_3 + \frac{1}{120} a_4 - \dots + \frac{1}{2m+1} a_{2m}$$

Nun hat man noch die ersten Glieder $a_1; a_2; a_3; \dots a_{2m}$ der Differenzenreihen aufzusuchen.

Die Reihe I ist

$$(1^2 = 1) \cdot (2^2 = 4) \cdot (3^2 = 9) \dots$$

1te D.-R. $(2^2 - 1^2 = 3) \cdot (3^2 - 2^2 = 5) \dots$

2te D.-R. $(3^2 - 2 \cdot 2^2 + 1 = 2) \dots$

deren Glieder einander gleich, also = 2 sind

Reihe II ist

$$(1^4 = 1) (2^4 = 16) (3^4 = 81) (4^4 = 256) (5^4 = 625)$$

1ste D.-R. $(2^4 - 1^4) (3^4 - 2^4) (4^4 - 3^4) (5^4 - 4^4)$

$$2te \text{ D.-R. } (3^4 - 2 \cdot 2^4 + 1) (4^4 - 2 \cdot 3^4 + 2^4) \\ (5^4 - 2 \cdot 4^4 + 3^4)$$

$$3te \text{ D.-R. } (4^4 - 3 \cdot 3^4 + 3 \cdot 2^4 - 1) \\ (5^4 - 3 \cdot 4^4 + 3 \cdot 3^4 - 2^4)$$

$$4te \text{ D.-R. } 5^4 - 4 \cdot 4^4 + 6 \cdot 3^4 - 4 \cdot 2^4 + 1 = 24$$

deren Glieder einander gleich, also = 24 sind n. a. w.

Die erste B. Z. (aus der 1. Reihe ist daher

$$1 - \frac{1}{2} (2^2 - 1) + \frac{1}{6} (3^2 - 2 \cdot 2^2 + 1) = \frac{1}{6}$$

Die zweite B. Z. (aus der 2. Reihe)

$$1 - \frac{1}{2} (2^4 - 1) + \frac{1}{6} (3^4 - 2 \cdot 2^4 + 1) - \frac{1}{24} (4^4 - 3 \cdot 3^4 + 3 \cdot 2^4 - 1) + \frac{1}{120} (5^4 - 4 \cdot 4^4 + 6 \cdot 3^4 - 4 \cdot 2^4 + 1) = -\frac{1}{42}$$

allgemein die n te B. Z.

$$1 - \frac{1}{2} (2^{2n} - 1) + \frac{1}{6} (3^{2n} - 2 \cdot 2^{2n} + 1) - \frac{1}{24} (4^{2n} - 3 \cdot 3^{2n} + 3 \cdot 2^{2n} - 1) + \dots$$

$$+ \frac{1}{2m+1} \left[(2n+1)^{2n} - \frac{2n}{1} (2n)^{2n} + \frac{2n(2n-1)}{1 \cdot 2} (2n-1)^{2n} - \frac{2n(2n-1)(2n-2)}{1 \cdot 2 \cdot 3} (2n-2)^{2n} \right. \\ \left. + \dots - \frac{2n}{1} 2^{2n} + 1 \right]$$

wo die eingeklammerte Reihe des letzten Gliedes das erste und in allen übrigen Gliedern gleichbleibende Glied (a_{2n}) der 2ten Differenzenreihe der ursprünglichen Reihe $1^{2n}, 2^{2n}, \dots (2n+1)^{2n}$ ist.

Diese sind die B. Z., wie sie unmittelbar aus der Worterklärung hervorgehen:

$$\text{die 1ste} = \frac{1}{6}$$

$$\text{die 2te} = -\frac{1}{30}$$

$$\text{die 3te} = +\frac{1}{42}$$

$$\text{die 4te} = -\frac{1}{30}$$

$$\text{die 5te} = +\frac{1}{66}$$

$$\text{die 6te} = -\frac{691}{2730}$$

$$\text{die 7te} = +\frac{7}{6}$$

$$\text{die 8te} = -\frac{3617}{510}$$

$$\text{die 9te} = +\frac{43867}{798}$$

$$\text{die 10te} = -\frac{174611}{330}$$

$$\text{die 11te} = +\frac{854513}{138}$$

$$\text{die 12te} = -\frac{236364091}{2730}$$

2. Nach den vorstehenden Formeln ist es sehr weillänglich, die B. Z. zu berechnen.

Setzt man die Summe der Reihen

$$1 + 2 + 3 + \dots + x = Sx$$

$$1^2 + 2^2 + 3^2 + \dots + x^2 = Sx^2$$

$$1^3 + 2^3 + 3^3 + \dots + x^3 = Sx^3$$

Die Binomial-Coefficienten

$$\frac{n}{1} = n_1; \frac{n \cdot n - 1}{1 \cdot 2} = n_2 \text{ n. a. w.}$$

und entwickelt aus der allgemeinen Reihe

$$(x+1)^{n+1} = x^{n+1} + (n+1)x^n + (n+1)x^{n-1} + \dots + (n+1)x + 1$$

die Reihen, indem man nach einander für x die natürlich auf einander folgenden Zahlen nimmt, so hat man

$$\begin{aligned}(1 \pm 1)^{n+1} &= 1^{n+1} \pm (n+1) \cdot 1 + (n+1) \cdot 1 \pm \dots + (n+1) \cdot 1 \pm 1 \\ (2 \pm 1)^{n+1} &= 2^{n+1} \pm (n+1) \cdot 2^n + (n+1) \cdot 2^{n-1} \pm \dots + (n+1) \cdot 2 \pm 1 \\ (3 \pm 1)^{n+1} &= 3^{n+1} \pm (n+1) \cdot 3^n + (n+1) \cdot 3^{n-1} \pm \dots + (n+1) \cdot 3 \pm 1 \\ &\dots \dots \dots \\ [(x-1) \pm 1]^{n+1} &= (x-1)^{n+1} \pm (n+1) \cdot (x-1)^n + \dots + (n+1) \cdot (x-1) \pm 1 \\ (x \pm 1)^{n+1} &= x^{n+1} \pm (n+1) \cdot x^n + (n+1) \cdot x^{n-1} \pm \dots + (n+1) \cdot x \pm 1\end{aligned}$$

Bei positivem Vorzeichen fängt die erste senkrechte Reihe links des Gleichheitszeichens mit $(1+1)^{n+1} = 2^{n+1}$ an, und endigt mit $(x+1)^{n+1}$, folglich ist die Summe dieser Reihe $= S(x+1)^{n+1} - 1^{n+1}$; die erste senkrechte Reihe rechts des Gleichheitszeichens ist $= Sx^{n+1}$; die 2te $= (n+1) \cdot Sx^n$ u. s. w. und folglich

$$S(x+1)^{n+1} - 1 = Sx^{n+1} + (n+1) \cdot Sx^n + (n+1) \cdot Sx^{n-1} + \dots + (n+1) \cdot Sx + x \quad (1)$$

Bei negativem Vorzeichen fängt die Reihe links des Gleichheitszeichens mit $(1-1)^{n+1} = 0$ an und endigt mit $(x-1)^{n+1}$, sie ist also $= S(x-1)^{n+1}$, und man hat

$$S(x-1)^{n+1} = Sx^{n+1} - (n+1) \cdot Sx^n + (n+1) \cdot Sx^{n-1} - \dots \mp (n+1) \cdot Sx \pm x \quad (2)$$

wo in den hinteren Gliedern die oberen Vorzeichen für ungerade, und die unteren für gerade n gelten.

Da hier nur die geraden n interessiren, so hat man

$$S(x+1)^{n+1} - S(x-1)^{n+1} - 1 = 2(n+1) \cdot Sx^n + 2(n+1) \cdot Sx^{n-2} + \dots + 2(n+1) \cdot Sx^2 + 2x \quad (3)$$

So wie die Summe sämmtlicher obigen Reihen von $(1+1)^{n+1}$ bis $(x+1)^{n+1} = S(x+1)^{n+1} - 1$ (Gl. 1) ist, so ist auch die Summe derselben Reihen mit Ausnahme der letzten, nämlich von $(1+1)^{n+1}$ bis $(x-1+1)^{n+1} = Sx^{n+1} - 1$. Zieht man die letzte Summe von der ersten ab, so behält man die letzte Reihe für $(x+1)^{n+1}$ übrig, demnach hat man

$$S(x+1)^{n+1} - Sx^{n+1} = (x+1)^{n+1} \quad (4)$$

und zieht man von der Summe der Reihen bis zur vorletzten Reihe, nämlich für $(x-1+1) = x$ die Summe der vorhergehenden Reihen, also $S(x-1)^{n+1}$, ab, so bleibt die vorletzte übrig, nämlich die Reihe für x^{n+1} , und es ist also

$$Sx^{n+1} - S(x-1)^{n+1} = x^{n+1} \quad (5)$$

Die Gleichungen 4 und 5 addirt, geben

$$S(x+1)^{n+1} - S(x-1)^{n+1} = (x+1)^{n+1} + x^{n+1}$$

Diese Werthe in (3) gesetzt, und $2x$ auf die linke Seite geschafft, giebt

$$(x+1)^{n+1} + x^{n+1} - 2x - 1 = 2(n+1) \cdot Sx^n + 2(n+1) \cdot Sx^{n-2} + \dots + 2(n+1) \cdot Sx^2$$

3. Aus dieser letzten Formel nun kann man die B. Z. finden, sobald man für n nusch und nach die Werthe 2, 4, 6... 2n setzt

Für $n=2$ hat man

$$(x+1)^3 + x^3 - 2x - 1 = 2 \cdot \frac{1}{2} Sx^2$$

woraus

$$6 \cdot Sx^2 = x^3 + 3x^2 + 3x + 1 - 2x - 1$$

und

$$Sx^2 = \frac{1}{2(n+1)} [-2 + (n+1) - 2(n+1) \cdot Sx^{n-2} - 2(n+1) \cdot Sx^{n-4} - 2(n+1) \cdot Sx^{n-6} \dots]$$

oder reducirt

$$Sx^2 = \frac{1}{n+1} [1 + (n+1) \cdot Sx^{n-2} + (n+1) \cdot Sx^{n-4} + \dots] \quad (6)$$

hieraus

$$s^3 = \frac{1}{2} - \frac{1}{3} = \frac{1}{6}$$

$$s^4 = \frac{1}{4} - \frac{1}{5} \left[1 + \frac{5 \cdot 4 \cdot 3}{1 \cdot 2 \cdot 3} s^2 \right]$$

$$s^5 = \frac{1}{5} - \frac{1}{6} \left[1 + \frac{7 \cdot 6 \cdot 5}{1 \cdot 2 \cdot 3} s^3 + \frac{7 \cdot 6 \cdot 5 \cdot 4 \cdot 3}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5} s^5 \right]$$

$$s^n = \frac{1}{n} - \frac{1}{n+1} \left[1 + \frac{9 \cdot 8 \cdot 7}{1 \cdot 2 \cdot 3} s^3 + \frac{9 \cdot 8 \cdot 7 \cdot 6 \cdot 5}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5} s^5 + \frac{9 \cdot 8 \dots 4 \cdot 3}{1 \cdot 2 \dots 6 \cdot 7} s^7 \right] \text{ n. s. w.}$$

Die B. Zahlen gehen bis ins Unendliche; es sind deren schon einige 40, aber ohne allen Nutzen berechnet worden; die B. Zahlen machen bloß ein interessantes Curiosum aus.

Berührende Linien sind Linien, die mit einander nur einen Punkt gemein haben, doch so, daß jede derselben in den von dem gemeinsamen Punkt aus nach beiden Richtungen genommenen nächsten Elementen auf einerlei Seite der anderen Linie verbleibt, d. h. ohne daß sie sich schneiden. Die beiden Linien *ASED* und

sehr kleine Bogenstück der Curve einen Theil ausmacht. Wenn in Fig. 188, pag. 296 das bei *O* befindliche, sehr kleine Bogenstück der Ellipse *OE* zugleich ein sehr kleiner Theil der Kreislinie *OK* ist, so ist *OK* der Krümmungskreis der Ellipse *OE* in dem Punkt *E*. An jedem andern Punkt, mit Ausnahme von *E*, würde der Krümmungskreis größer ausfallen. Der Krümmungskreis der Parabel *POP* in *O* würde zwischen die Ellipse und die Parabel fallen; der Krümmungskreis in *O* an der Hyperbel *HOH* würde zwischen *HOH* und *POP* fallen. An jeder krummen Linie, in jedem Punkt derselben kann ein Krümmungskreis gedacht und gezeichnet werden; in jedem Punkt eines beliebigen Kreises ist der Krümmungskreis der gegebene Kreis selbst, an irgend einem Punkt einer geraden Linie ist der Krümmungskreis unendlich groß.

Berührende gerade Linie, in der Elementargeometrie Tangente, Tangens genannt, wird in der höheren Geometrie als geometrische T. oder Curven-Tangente von der trigonometrischen T. unterschieden, welche eine Verhältniszahl ist. Es sei nämlich *BA*

Fig. 202.



ESBF schneiden sich in *S* und berühren sich in *B*. Fig. (188), pag. (296) im Art. Bahn der Weltkörper enthält 4 Linien, die sich alle in dem Punkt *O* berühren; den Kreis *OK*, die Ellipse *OE*, die Parabel *POP* und die Hyperbel *HOH*, und jede derselben ist die b. L. einer jeden der drei anderen.

In der Geometrie interessieren uns ganz besonders zwei b. L., die gerade b. L., die (geometrische) Tangente und der Kreis als Krümmungskreis. Eine gerade Linie kann keine Tangente haben, denn zwei Linien, wenn sie zusammentreffen, müssen entweder sich schneiden oder sich decken; und 2 gerade Linien, die einen Winkel oder 2 Nebenwinkel bilden, müssen durch die Spitze verlängert gedacht werden, wo dann diese zum Durchschnittspunkt wird. In Fig. 12, pag. 14 ist *DE* die Tangente an dem Punkt *A* des Kreises *ABGA*; an jeder krummen Linie, an jedem Punkt derselben kann eine gerade b. Linie, eine Tangente, gedacht und gezogen werden.

Unter Krümmungskreis an einem Punkt einer Curve versteht man die Kreislinie, von welcher das an dem Punkt befindliche

Fig. 203.

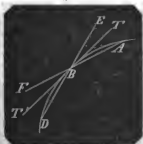


eine b. ger. L. in *B* an dem Kreise, dessen Mittelpunkt *C* ist, zieht man nun die Linie *CA*, welche mit dem Halbmesser *CB* den $\angle ACB = \alpha$ (in Graden, Minuten, Secunden ausgedrückt), so ist das geometrische Verhältniß $\frac{AB}{BC}$ die trigonome-

trische Tangente von α ; man schreibt $tg \alpha$; ebenso $\frac{AB}{BC} = tg \alpha^1$ u. s. w.

Von der b. g. L. verschafft man sich ein Bild durch folgende Betrachtung. Es seien die Punkte A, D von dem Punkt B der Curve ABD = weit entfernt, siehe

Fig. 204.



durch A, B die gerade Linie AF , durch B, D die gerade Linie DE . Ist nun TT' eine gerade Linie durch den Punkt B , welche immer zwischen den Schenkeln EB, AB und DB, FB der Scheitel $\angle EBA$ und $\angle FBD$ verbleibt, so nahe man die Punkte A und D auch dem Punkt B rückt, so ist TT' eine b. g. L. der Curve ABD in dem Punkt B .

Berührende gerade Linie an dem Kreise.

Errichtet man auf dem Halbmesser CB in dessen Endpunkt B eine Normale AD , so ist diese die b. L. des Kreises in dem Punkt B . Denn jede gerade Linie CA ,

Fig. 205.



CD bildet mit dem Halbmesser CB und dem von B aus abgeschnittenen Stück der Linie AD ein rechtwinkliges Dreieck, und ist als Hypotenuse größer als die Kathete CB , die Punkte A und D mögen noch so nahe dem Punkt B gebracht werden.

Die Linie AD liegt also von dem Punkt B aus in allen Theilen nur auf einer Seite der Kreislinie, schneidet sie also nicht, und hat nur den einzigen Punkt B mit derselben gemein. Oder wollte man annehmen, die Linie AD träfe die Kreislinie noch in einem anderen, noch so nahe an B befindlichen Punkt E , so wäre BE eine Sehne, zwischen BE ein Punkt F in ihr innerhalb des Kreises und $CF < CB$, welches nicht möglich ist, da $\angle CBF$ ein rechter \angle , und als solcher der größte Winkel im $\triangle CBF$ auch die größte, ihm gegenüber liegende Seite CF haben muß.

Ist die b. Linie AD im Punkt B gegeben, so findet man durch die in B darauf errichtete Normale BG den Durchmesser, und durch Halbierung desselben den Mittelpunkt C des Kreises.

2. Von einem Punkt A sieht man an einen gegebenen Kreis eine b. L., indem man A mit dessen Mittelpunkt C geradlinig verbindet, und um AC als Durchmesser einen Kreis zeichnet. Die Durchschnittspunkte B, B' beider Kreise geben die geraden b. Linien AB und AB' , weil die $\angle ABC$ und $AB'C$ als Winkel im Halbkreise Rechte sind. Die beiden b. L. sind = groß und größer als jede von A nach dem äußeren Bogen BBE' wie AE

Fig. 206.



gezogene, und kleiner, als jede nach dem inneren Bogen EDE' wie AD gezogene gerade Linie.

3. Die Winkel, die eine b. Linie AE mit einer Sehne BF bildet, sind den Peripheriewinkeln gleich, welche auf den von der Sehne abgeschnittenen Bogen stehen.

Nämlich

- 1) $\angle EBF = \angle BDF$
- 2) $\angle ABF = \angle BGF$

denn

$$\angle EBF + \angle DBF = R$$

aber auch

$$\angle BDF + \angle DBF = R$$

weil nämlich $\angle BFD$ als \angle im Halbkreis = R folglich

1) $\angle EBF = \angle BDF$
 Ferner sind als gegenüber liegende \angle
 eines Vierecks im Kreise
 $\angle BDF + \angle BGF = 2 R$
 folglich $\angle EBF + \angle BGF = 2 R$
 da nun $\angle EBF + \angle ABF = 2 R$
 so ist 2) $\angle ABF = \angle BGF$

Fig. 207.



Will man daher von einer Kreislinie einen Bogen abschneiden, auf dem ein Winkel von bestimmter Größe als Peripherie \angle steht, so zeichne eine Tangente AE an einem Punkt B des Kreises, nimm den $\angle EBF =$ dem gegebenen, so ist BGF der verlangte Bogen.

Zieht man nach den Punkten D, E der beliebigen Linie AD (Fig. 206) die Sehnen BD, BE , so hat man also

$$\begin{aligned} \angle ABE &= \angle ADB \\ \angle BAD &= \angle BAD \\ \hline \Delta ABE &\sim \Delta ADB \end{aligned}$$

folglich

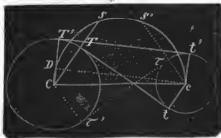
$$AE : AB = AB : AD$$

oder

$$AB^2 = AD \times AE$$

d. h. das von einer verlängerten Sehne abgeschnittene Stück einer Tangente ist die mittlere geometrische Proportionale

Fig. 208.



zwischen den beiden Abständen der Sehnen-Endpunkte von dem Durchschnittspunkt der verlängerten Sehne und Tangente.

An zweien in einerlei Ebene liegenden Kreisen giebt es vier gemeinschaftliche Tangenten, zwei, welche die Centrale schneiden und zwei, die sie nicht schneiden. Für die Construction derselben zeichne über der Centrale als Durchmesser den Halbkreis. Für die Construction der ersten beiden Tangenten schneide mit der Summe beider Halbmesser $CT + ct$ diesen von C aus in S , ziehe CS , welche den zu C gehörenden Kreis in T schneidet, ziehe $ct \perp CS$, so ist die gerade Linie Tt die verlangte Tangente. Macht man dieselbe Construction von c aus, so erhält man die Punkte S', t, t' und die zweite Tangente $t't'$.

Für die Construction der beiden anderen Tangenten schneide mit der Differenz $CT - ct$ den Halbkreis von C aus in D , verlängere CD bis T , ziehe $ct \perp CT$, so ist Tt' die dritte Tangente; die vierte Tangente erhält man durch dieselbe Construction von C aus, wenn man den Halbkreis unterhalb Cc zeichnet. Die Beweise für die Richtigkeit sind einfach und in die Augen fallend.

Berührende gerade Linie an einer Curve. Fig. 204 und die Betrachtung darüber leiten zur Auffindung der b. L. wie folgt:

Es sei $EFBG \dots$ die Curve, für den Punkt B soll die b. Linie BT gefunden werden. AX sei die Abscissenlinie, A der Anfangspunkt der Abscissen, FI, BD, GH normale Ordinaten für die Punkte F, B, G der Curve, so haben diese eine der Natur der Curve gemäße gleiche Abhängigkeit von den ihnen angehörigen Abscissen, wenn also $FJ = k \cdot AJ$, so ist $BD = k \cdot AD$ und $GH = k \cdot AH$. Setzt man $AD = x; AJ = x_1; AH = x_2; BD = y; FJ = y_1; GH = y_2$, so sei allgemein

$$\begin{aligned} y &= f(x) \\ y_1 &= f(x_1) \\ \text{und} \quad y_2 &= f(x_2) \end{aligned}$$

Die Subtangente TD für den Punkt B werde mit z bezeichnet; zieht man nun durch die Punkte G, B die Linie GS_1 ; durch die Punkte H, F die Linie BS_2 ; setzt $S_1 J = x_1$ und $S_2 H = x_2$, so rücken die Linien BS_1 und GS_2 der b. Linie BT von beiden Seiten immer näher, desgleichen die Punkte S_1 und S_2 dem Punkt T , je mehr man die Punkte F und G dem Punkt B nähert.

Zieht man FK und $BL \perp AX$, so ist
 $S_1J:JF=FK:KB$
 und $S_2H:HG=BL:LG$
 d. h. $s_1:y_1=x-x_1:y-y_1$
 und $s_2:y_2=x-x_2:y-y_2$
 woraus

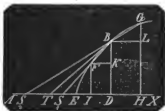
$$s_1 = y_1 \frac{x-x_1}{y-y_1} = f x_1 \frac{x-x_1}{f x - f x_1} \quad (1)$$

und

$$s_2 = y_2 \frac{x-x_2}{y-y_2} = f x_2 \frac{x-x_2}{f x - f x_2} \quad (2)$$

Setzt man nun das gegebene $f x$ in diese Formeln, hiernach s_1 und $s_2 = x$; ebenso

Fig. 209.



y_1 und $y_2 = y$, so erhält man für s_1 und s_2 den Werth s der Subtangente TD . Da s , mit s_1 durch einerlei Formel ausgedrückt ist, so hat man nur mit einer derselben zu rechnen nöthig.

1. Beispiel. Die Parabel hat die rechtwinklige Coordinatengleichung $y^2 = px$, wo p den Parameter bedeutet, der Anfangspunkt der Abscissen im Scheitel liegt, und die Abscissenlinie die Axe der Parabel ist. Es ist also

$$s_1 = y_1 \frac{x-x_1}{y-y_1}$$

Nun ist $px = y^2$ und $px_1 = y_1^2$ daher $f(x-x_1) = y^2 - y_1^2$ und

$$s_1 = \frac{y_1^2 - y_1^2}{p \cdot y - y_1} = \frac{y_1}{p} (y + y_1)$$

$y_1 = y$ gesetzt, giebt die Subtangente

$$TD = s = \frac{2y^2}{p} = 2x$$

Da nun

$tg(\angle BTD) = \frac{y}{s} = \frac{p}{2y} = \frac{1}{2} \left/ \frac{p}{x} \right.$ (tg die trigonometrische Tangente vom $\angle BTD$)

so ist für jeden Punkt B der Parabel, von deren Fußpunkt D der Axe die Länge DT und der $\angle BTD$ gegeben, wonach die h. L. TB gezeichnet werden kann. Man hat übrigens, da $s = 2x$ ist, nur nöthig, $ET = ED$ zu nehmen, und TB zu ziehen, so ist TB die h. L. in B .

2. Beispiel. Die Ellipse hat, wenn AX in der großen Axe liegt, und der

Fig. 210.



Anfangspunkt der Abscissen im Scheitel E genommen wird, die rechtw. Coord. Gl.

$$y^2 = \frac{c^2}{a^2} (2ax - x^2)$$

wo a die große und c die kleine Axe ist. Hieraus ist

$$x^2 = 2ax - \frac{a^2}{c^2} y^2$$

und $x^2 = 2ax_1 - \frac{a^2}{c^2} y_1^2$

worans $x^2 - x_1^2 = 2a(x - x_1) - \frac{a^2}{c^2} (y^2 - y_1^2)$

oder

$$(x+x_1)(x-x_1) = 2a(x-x_1) - \frac{a^2}{c^2} (y+y_1)(y-y_1)$$

worans

$$\frac{x-x_1}{y-y_1} = \frac{a^2}{c^2} \frac{y+y_1}{2a-(x+x_1)}$$

Diesen Werth in Gl. 1 gesetzt, giebt

$$s_1 = y_1 \frac{a^2}{c^2} \frac{y+y_1}{2a-(x+x_1)}$$

hierin für $y_1 = y$; für $x_1 = x$ gesetzt, giebt

$$\text{Subtg. } TD = s = \frac{a^2}{c^2} \cdot \frac{y^2}{a-x} = \frac{2ax-x^2}{a-x}$$

und

$$tg(\angle BTD) = \frac{y}{s} = \frac{c^2}{a^2} \cdot \frac{a-x}{y} = \frac{y}{x} \cdot \frac{a-x}{2a-x}$$

Die b. L. an dem Punkt B lässt sich nun leicht construiren:

Aus der Formel

$$s = \frac{2ax-x^2}{a-x} = \frac{x(2a-x)}{a-x}$$

folgt die Proportion

$$a-x : 2a-x :: x : s$$

oder in Beziehung auf die Figur

$$DC : DF :: DA : DT$$

Beschreibt man nun über AF einen Halbkreis AGA , verlängert BD bis G , so ist

$$DG^2 = DF \cdot DA$$

$$\operatorname{tg} \alpha = \frac{\partial y}{\partial x} = \frac{1 - \cos \varphi}{\sin \varphi} = \frac{2 \sin^2 \frac{\varphi}{2}}{2 \sin \frac{\varphi}{2} \cos \frac{\varphi}{2}} = \operatorname{tg} \frac{\varphi}{2}$$

und

$$s = \frac{y}{\left(\frac{\partial y}{\partial x}\right)} = \frac{y}{\operatorname{tg} \frac{\varphi}{2}} = y \cdot \cot \frac{\varphi}{2}$$

B. Wenn die Form der Curve durch Polarcoordinaten gegeben ist.

Es sei C der Pol, CA die Polaraxe, die Bogeneinheit φ des $\angle \varphi$ die Polarabszisse, $CB = s$ die Polarordinate. Ist nun BT die h. L. in B , CT normal BC , so heist hier CT die Subtangente,

Fig. 217.



und wenn man diese kennt, so kann man BT zeichnen. Da nun

$$CT = BC \cdot \operatorname{tg} \angle CBT$$

so kommt es nur darauf an, den $\angle CBT$ zu ermitteln.

Fällt man deshalb von B das Loth BD auf AC , setzt $CD = x$, $BD = y$, so hat man nach No. II, 2

$$\frac{\partial y}{\partial x} = \operatorname{tg} \angle BAD = \cot \angle ABD \quad (1)$$

Ferner

$$\cot \angle CBD = \frac{y}{x} \quad (2)$$

Bezeichnet man der Kürze wegen $\angle ABD$ mit γ , $\angle CBD$ mit β , ist also $\angle ABC = \gamma - \beta$, so wird $\angle ABC$ gefunden, wenn man x und y durch s und φ ausdrückt.

Nun ist

$$y = s \sin \varphi$$

$$x = -s \cos \varphi$$

folglich

$$\frac{\partial y}{\partial x} = s \cos \varphi + \sin \varphi \frac{\partial s}{\partial \varphi}$$

und

$$\frac{\partial x}{\partial \varphi} = s \sin \varphi + \cos \varphi \frac{\partial s}{\partial \varphi}$$

folglich

$$\frac{\partial y}{\partial x} = \frac{s \cos \varphi + \frac{\partial s}{\partial \varphi} \cos \varphi}{s \sin \varphi + \frac{\partial s}{\partial \varphi} \cos \varphi} = \cos \gamma$$

Nun ist

$$\cot \angle ABC = \cot(\gamma - \beta) = \frac{\cot \gamma \cdot \cot \beta + 1}{\cos \beta - \cos \gamma}$$

$$\frac{\frac{\partial y}{\partial x} \cdot \frac{y}{x} + 1}{\frac{y}{x} - \frac{\partial y}{\partial x}} \quad (\text{s. Gl. 1 und 2})$$

$$\frac{s \cos \varphi + \frac{\partial s}{\partial \varphi} \sin \varphi}{s \sin \varphi + \frac{\partial s}{\partial \varphi} \cos \varphi} \cdot \left(-\frac{\sin \varphi}{\cos \varphi} \right) + 1 = \frac{\frac{\partial s}{\partial \varphi}}{-s}$$

mithin

$$\cot \angle ABC = \frac{\left(\frac{\partial s}{\partial \varphi}\right)}{s} \quad I$$

$$\text{Subtg. } CT = s \operatorname{tg} \angle ABC = \frac{s}{\cot \angle ABC} = \frac{s^2}{\left(\frac{\partial s}{\partial \varphi}\right)} \quad II$$

1. Beispiel. Die Parabel, mit Rücksicht auf den Art.: Bahn der Weltkörper, No. 20, pag. 300, mit Fig. 191, der Pol C im Brennpunkt. Es ist daher nach beistehender Bezeichnung $CB = s$, $\angle BCA = \varphi$

Fig. 218.



und wenn man OD mit x und BE mit y bezeichnet: $y^2 = px$; wo p , der Parameter der Parabel $= 4 OC = 4a$ beträgt.

Nun ist

$$OD = x = a - s \cos \varphi$$

$$BD = y = s \sin \varphi$$

daher

$$s^2 \sin^2 \varphi = 4a(a - s \cos \varphi) \quad (3)$$

worans nach a geordnet

$$a^2 - (z \cos q) a - \frac{z^2}{4} \sin^2 q = 0$$

woraus

$$a = + \frac{z}{2} \cos q \pm \frac{z}{2}$$

wo nur das positive Vorzeichen gelten kann; mithin

$$z = \frac{2a}{1 + \cos q}$$

$$z = \frac{2a}{1 + \cos q}$$

und

$$\frac{\partial z}{\partial q} = \frac{2a \cdot \sin q}{(1 + \cos q)^2}$$

$$\cot \angle CBA = \frac{\left(\frac{\partial z}{\partial q}\right)}{z} = \frac{\sin q}{1 + \cos q} = \tan \frac{q}{2}$$

mithin

$$\angle CBA + \frac{q}{2} = 90^\circ$$

Halbirt man daher $\angle ACB$ durch CE ,

zieht BE normal CE , so ist BE die b. L. in B .

Zieht man $BF \perp AC$, so ist offenbar $\angle FBC = \angle ACB$ und $BG \perp CE$, also normal auf BA halbirt $\angle FBC$. Da nun die b. L. BA die gerade Richtung des Curvenelements in B angiebt, so ist BG die Normale auf der Curve in B , $\angle FBG = \angle CBG$; wenn also die Curve ein Spiegel ist, (das Nähere darüber im Art.: Brennpunkt), so wird jeder mit der Axe AC parallele Lichtstrahl wie FB nach dem Brennpunkt C reflectirt.

2. Beispiel. Die Ellipse, mit Rücksicht wie Beisp. 1, der Pol im Brennpunkt, daher $BS = z$, $\angle BSO = q$

Die rechtwinklige Coordinatengleichung ist wie oben Beisp. 2

$$y^2 = \frac{c^2}{a^2} (2ax - x^2)$$

$$OD = x = CO - CS - SD = a - \sqrt{a^2 - c^2} - z \cos q$$

$$BD = y = z \sin q$$

folglich

$$z^2 \sin^2 q = \frac{c^2}{a^2} [2a - x]^2 = \frac{c^2}{a^2} [a - \sqrt{a^2 - c^2} - z \cos q]^2$$

$$= \frac{c^2}{a^2} [a^2 - (\sqrt{a^2 - c^2} + z \cos q)^2]$$

hieraus

$$a^2 z^2 \sin^2 q = c^4 - c^2 z^2 \cos^2 q - 2c^2 \sqrt{a^2 - c^2} z \cos q$$

Um diese Gleichung nach q ordnen zu können, ist zu schreiben

$$a^2 z^2 - a^2 z^2 \cos^2 q = c^4 - c^2 z^2 \cos^2 q - 2c^2 \sqrt{a^2 - c^2} z \cos q$$

und geordnet

$$\cos^2 q - \frac{2c^2 \sqrt{a^2 - c^2}}{(a^2 - c^2)z} + \frac{c^4 - a^2 z^2}{(a^2 - c^2)z^2} = 0$$

woraus entwickelt und reducirt

$$\cos q = \frac{c^2 \pm az}{z \sqrt{a^2 - c^2}}$$

(Oder für $\sqrt{a^2 - c^2} = CS$ als Excentricität und c gesetzt:

$$\cos q = \frac{c^2 \pm az}{ez}$$

hieraus

$$z = \frac{c^2}{\pm a + e \cos q}$$

Fig. 219.



hieraus

$$\frac{\partial z}{\partial q} = \frac{c^2 e \sin q}{(\pm a + e \cos q)^2}$$

und

$$\cot \angle SBT = \frac{\left(\frac{\partial z}{\partial q}\right)}{z} = \frac{c \sin q}{\pm a + e \cos q}$$

oder

$$\tan \angle SBT = \frac{\pm a + e \cos q}{e \sin q}$$

Da $a > e > e \cos q$, so ist $-a + e \cos q$ negativ, es bezieht sich also $-a$ auf einen stumpfen Winkel. Dagegen würde

$$z = \frac{c^2}{+a + e \cos q} \text{ für } +a \text{ immer negativ}$$

werden, welches nicht möglich ist, mithin muß das negative Vorzeichen von a fortgelassen werden, und es ist

$$z = \frac{c^2}{a + e \cos q}$$

$$\operatorname{tg} SBT = \operatorname{tg} \psi = \frac{a + e \cos \varphi}{e \sin \varphi}$$

Nimmt man die Polarordinate s' aus dem zweiten Brennpunkt S' , setzt $\angle BSO = \varphi'$, so hat man für die Aufstellung der ersten Gleichung für $s' \sin^2 \varphi'$

$$x = a + e - s' \cos \varphi' = a + \sqrt{a^2 - e^2} - s' \cos \varphi'$$

In der Entwicklung oben ist dann für $-\sqrt{a^2 - e^2}$ der Werth $+\sqrt{a^2 - e^2}$ zu setzen, und man erhält

$$s' = \frac{e^2}{+a - e \cos \varphi}$$

und

$$\operatorname{tg} S'BT = \operatorname{tg} \psi' = \frac{+a - e \cos \varphi}{e \sin \varphi}$$

Die Construction der Tangente ist nun sehr einfach: Ziehe CE mit nöthiger Verlängerung $CF \pm s$, zeichne aus C den Kreibogen PF , falle aus S auf CE das

Fig. 220.



Loth SG , ziehe SF , falle aus G auf SF das Loth GH , so ist $BT \perp GH$ die b. L. in B .

Denn

$$CP = CF = a, CS = e, \angle ECS = \varphi$$

$$\text{also } CG = e \cos \varphi$$

$$\text{und } FG = a + e \cos \varphi$$

$$SG = e \sin \varphi$$

$$\text{und } SG \operatorname{tg} GSF = FG$$

$$\text{also } e \sin \varphi \cdot \operatorname{tg} GSF = a + e \cos \varphi$$

folglich ist $\angle GSF = \psi$, und da GH normal SF , so ist auch $\angle HGF = \psi$; $TB \perp GH$, $BS \perp GF$, folglich $\angle TBS = \psi$.

Berührungslinie s. v. w. berührende Linie.

Berührungspunkt, der Punkt, in welchem eine Linie eine andere berührt; er ist in den vorhergehenden Art. mit B bezeichnet.

Beschleunigende Kraft ist derjenige Theil der auf die Bewegung eines Körpers wirkenden Kraft, welcher auf jede der

Masseneinheiten des Körpers fällt. Ist P die Kraft, welche auf einen Körper von der Masse M wirkt, so ist dessen b. K. $= \frac{P}{M}$.

Beschleunigte Bewegung ist eine Bew., bei welcher jeder folgende Weg größer ist, als der in der vorhergegangenen Zeit zurückgelegte Weg, die Zeiten mögen noch so klein angenommen werden. (s. Beschleunigung.)

Beschleunigung bedeutet bekanntlich Vermehrung der Schnelligkeit und hatauch in der Phronomie dieselbe Bedeutung, jedoch mit der Einschränkung, daß die Vermehrung ohne Unterbrechung geschieht. Wenn ein Massenpunkt M eine Zeit t hindurch den Weg w gleichförmig durchläuft, und er erhält mittelst eines neuen Impulses einen Zuwachs an Schnelligkeit, so daß M in der folgenden gleichen Zeit t den Weg $w + w'$ gleichförmig durchläuft, so wird dieser Zuwachs nicht B . genannt. B ist eine Vermehrung von Schnelligkeit der Art, daß während des ganzen Weges in jedem folgenden noch so kleinen Zeittheilchen der zurückgelegte Weg größer ist als der, welcher in dem vorangehenden gleichen Zeittheilchen zurückgelegt worden ist.

2. Solche Bewegung heißt eine beschleunigte. Wenn in gleichen auf einander folgenden Zeiten die Zunahme an Weg immer gleich groß bleibt, so heißt die Bew. eine gleichförmig beschleunigte Bew., und wenn die Zunahmen in gleichen auf einander folgenden Zeiten verschieden sind, ungleichförmig beschleunigte Bewegung; Beschleunigung aber ist das Maass der Zunahme des Weges in der Zeiteinheit (Secunde).

Wenn nun ein Massenpunkt von der Ruhe ab die Zeit t hindurch sich bewegt hat, und die in jeder Secunde gleich viel wachsende Zunahme des Weges beträgt in der letzten Secunde von t die Länge l , so würde sie in der letzten Secunde der Zeit nt , nl betragen, und weder l noch nl , noch überhaupt eine Wegzunahme innerhalb einer Zeiteinheit während der Bewegung kann, weil sie veränderlich ist, und von der Dauer der Bewegung abhängt, als Maass gelten; daher nimmt maß die Zunahme des Weges, den ein von der Ruhe aus gleichförmig beschleunigt sich bewegend Massenpunkt in der ersten Secunde erlangt, also, da in der Secunde vorher der Weg = Null gewesen ist, offenbar den von der Ruhe aus in der ersten Secunde zurückgelegten Weg selbst als 'das Maass, welches Be-

schleunigung genannt wird. Diese B. wird ziemlich allgemein mit dem Buchstaben *G* bezeichnet; beim freien Fall von einer nur geringen Höhe über der Erdoberfläche herab, wobei die Differenz der Entfernungen des Erdmittelpunkts so unbedeutend ist, daß die dort sitzende Schwerkraft constant angenommen werden kann, wird die B. speciell mit *g* bezeichnet, und beträgt hier 15 pariser = 16 englische = 15½ preuss. Fufs.

3. Wenn eine Bew. mit einer Geschw. *c* beginnt, und nach *t* Secunden die Geschw. = *C* geworden ist, so hat es etwas Befremdendes, die Bew. bis auf den Ruhepunkt zurück betrachten zu müssen, um die B. zu definiren. Die Lehre von der gleichförmig beschleunigten Bew. zeigt nun, daß ein Massenpunkt von der Ruhe aus nach *t* Secunden den Weg Gt^2 zurückgelegt hat, und daß die dabei erlangte Geschw. $c = 2Gt$ beträgt; diese Geschw. drückt aber zugleich den Weg aus, welcher in der folgenden (*t* + 1)ten Sec. zurückgelegt werden würde, wenn die Bew. vom Ende der *t*ten Sec. ab gleichförmig geschähe.

Wie aber nach *t* Sec. der Weg = Gt^2 , so nach (*t* + 1) Sec. = $G(t+1)^2$

$$= Gt^2 + 2Gt + G$$

mithin der gleichförmig beschleunigte Weg in der (*t* + 1)ten Sec. = $2Gt + G$

Nun war die Geschw. in der *t*ten Secunde $2Gt$, die Vermehrung derselben ist um *G* geschehen; man kann daher unter B. allgemein verstehen: den Unterschied (*G*) zwischen dem während einer gleichförmig beschleunigten Bew. in irgend einer Secunde zurückgelegten Weg ($2Gt + G$) und dem mit der Endgeschw. ($2Gt$) der vorhergegangenen Sec. gleichförmig zurückgelegten Wege.

4. Die B. einer ungleichförmig beschleunigten Bew. ist natürlich in jedem einzelnen Zeittheilchen eine andere. Denkt man sich eine solche nach irgend einem Gesetz stattfindende ungleichförmig beschleunigte Bewegung, und neben dieser eine gleichförmig beschleunigte Bew., welche von einem Augenblick an jener ersten möglichst nahe kommt, d. h. daß die Differenz der in beiden Bewegungen von jenem Augenblick an gleichzeitig durchlaufenen Wege kleiner ist als die Differenz zwischen dem Wege der ungleichförmig beschl. Bew. und dem irgend einer anderen gleichförmig beschl. Bew., wie klein man auch die gleiche Zeit ihrer Bewegungen nehmen mag, so ist die B. der zuerst gedachten gleichförmig be-

schleunigten Bew. zugleich die B. der ungleichförmig beschleunigten Bew. in dem gedachten Augenblick. (Das Nähere s. Bewegung, ungleichförmig veränderliche, No. 3.)

5. Wenn bei einer ungleichförmigen Bew. die aufeinander folgenden Geschwindigkeiten und Wege anstatt zu wachsen, in demselben Sinne abnehmen, so ist die Bew. eine verzögerte, die B. heißt Verzögerung, und diese ist in jedem einzelnen Falle gleichbedeutend und gleich groß mit der B., wenn man diese negativ nimmt; daher sagt man auch statt Verzögerung, die B. sei negativ und hat positive und negative B.

Beständige Größe, constante Größe unveränderliche Größe ist in der Analysis jede Größe, die bei allen Rechnungsoperationen ungeändert bleibt. In dem Art. Analysis ist pag. 66 beispielsweise die Formel

$$y = \frac{a' - x'}{a - x}$$

angeführt worden, und gezeigt, daß der Werth *y* von a'^{-1} bis aa'^{-1} alle Werthe annehmen kann, je nachdem man *x* von 0 bis *a* wachsen läßt. Es ist mithin *x* eine veränderliche Größe, *a* und *a'* dagegen bleiben in allen jenen möglichen Werthen von *y* ungeändert, beide sind *B.* Größen.

Besteck ist die in geographischer Länge und Breite zu ermittelnde Lage eines Orts, wohn der Schiffer von einem der Lage nach ihm bekannten Orte aus nach längerem geradlinigen Cours gekommen ist. Die Ermittlung der Lage geschieht durch die Besteckrechnung, welche dem Schiffer durch nautische Tabellen, die er auf seinen Reisen zur Hand hat, erleichtert werden; das Wissenschaftliche der Rechnung s. den folgenden Art.

Besteckrechnung, Ermittlung des Bestecks (s. d. vor. Art.) geschieht durch das Längen, mit welchem der Schiffer die Geschwindigkeit des Schiff's erfährt, und welches während des geradlinigen Laufs verschiedenliche Male geschieht, wonach die mittlere Geschwindigkeit hervorgeht; eine richtige Uhr zeigt die Zeit des Laufs, mit dieser findet der Schiffer die Länge des Courses in Seemeilen, deren 60 auf einen Grad gehen, so daß in der Linie des Aequators *Qq* nach Ost oder nach West (unter dem Curwinkel = 90°) gesteuert oder in der Linie eines Meridians *PQp*, *Pq'p'*, *Pyp* nach Süd oder Nord (unter dem Curwinkel = 0) gesteuert, jede Seemeile nach Ost im Aequator eine Minute mehr östliche oder weniger westliche Länge, nach West eine Minute mehr west-

liche oder weniger östliche Länge; in irgend einem Meridian nach Nord eine

Hypothenuse mißt, welche circa 120 Theile enthalten muß.

Fig. 221.



Minute mehr nördliche oder weniger südliche Breite, nach Süd eine Minute mehr südliche oder weniger nördliche Breite giebt.

Steuert man aber in irgend einer nördlichen oder südlichen geographischen Hr. b nach Ost oder West, also nach Aa oder aA , nennt die Anzahl Minuten, die in dem Parallelkreis Aa (von 360°) per Seemeile zurückgelegt werden x , so hat man

$$1 \text{ Min. : } x \text{ Min.} = aa' : (Cq \text{ oder } Ca)$$

woraus

$$x = \frac{Ca}{aa'} = \frac{1}{\cos b} = \sec b$$

Unter den nautischen Tabellen befindet sich auch eine, in welcher für alle Breiten von Grad zu Grad von 0 bis 90° die Secanten angegeben sind. Ist der Schiffer z. B. unter $58^\circ 20' 10''$ südlicher Breite von einem Ort unter $69^\circ 40'$ westl. Länge (unterhalb des Cap Horn) einen östlichen Curs gemacht von 65 Seemeilen, so findet er in der Tabelle:

$$\text{Secante } 58^\circ = 1,836$$

$$\text{Secante } 59^\circ = 1,887$$

$$\text{Differenz } 0,051$$

also

$$60' : 20' 10'' = 0,051 : d$$

$$d = \frac{20' 10'' \times 0,051}{60} = 0,017$$

daher giebt $58^\circ 20' 10''$ die Secante 1,836 + 0,017 = 1,853, und des Schiffes Weg östlich ist $1,853 \times 65 = 120,445$ Minuten = $2^\circ 0'$; und das Besteck ist $69^\circ 40' - 2^\circ 0' = 67^\circ 39'$ westliche Länge.

Man revidirt das Resultat durch Zeichnung, wenn man einen rechten Winkel $aa'C$ zeichnet, nach einem Maßstab $aa' = 65$ Theile macht, den $\angle a'AC = 58^\circ$ mit dem Transporteur anträgt, und die

Wenn weder in einem Parallelkreise noch in einem Meridian der Curs genommen wird, so ist es ein Curs in loxodromischer Linie, und die Bestimmung des Bestecks ist etwas umständlicher. Ein Beispiel soll dies erläutern:

Das Schiff befinde sich in A , $36^\circ 15'$ nördl. Breite und $28^\circ 18'$ westl. Länge von Greenwich, also unterhalb der Azoren, nehme einen graden Curs SSW (Süd-südwest) also unter einem Curswinkel $22\frac{1}{2}^\circ$, und mache einen Weg von 115 Seemeilen = AB , so ist die Breitenänderung von $B = AB \cos BAC = 115 \cos 22\frac{1}{2}^\circ$ Minuten = AC .

Es ist

$$\log 115 = 2,0606978$$

$$\log \cos 22\frac{1}{2}^\circ = 9,9656153 - 10$$

$$\log \text{Product} = 2,0263131$$

$$\text{num} = 115 \times \cos 22\frac{1}{2}^\circ = 106,25 \text{ M.} - 1^\circ 46'$$

A befand sich unter $36^\circ 15' NB$

B befindet sich unter $34^\circ 29' NB$

Die Längenänderung würde in A bei westlicher Stenerung betragen haben: Distanz $\times \sec. 36^\circ 15'$; in B bei westlicher

Fig. 222.



Stenerung: Distanz $\times \sec. 34^\circ 29'$. Es ist also die Secante der mittleren Breite von $\frac{1}{2}(36^\circ 15' + 34^\circ 29') = 35^\circ 22'$. Mithin ist die Längenänderung von B gegen $A = 115 \times \sin 22\frac{1}{2}^\circ \times \sec 35^\circ 22'$.

Es ist

$$\log 115 = 2,0606978$$

$$\log \sin 22\frac{1}{2}^\circ = 9,5828397 - 10$$

$$\log \text{Product} = 1,6435375$$

$$\log \cos 35^\circ 22' = 9,9114031 - 10$$

$$\log \text{Quotient} = 1,7321324$$

$$\text{num} = \text{Längenänderung} = 54'$$

A befand sich unter $28^\circ 18' WL$

B befindet sich unter $29^\circ 12' WL$

Bestimmte Aufgabe Ist eine A , die nur ein Resultat zulässt, wobei zu bemerken, daß eine Gleichung vom 1ten Grade, welche

bekanntlich »Werthe giebt, eigentlich also »Resultate zuläßt, zu den bestimmten Aufgaben gerechnet wird, weil diese »Werthe in der Natur der Gleichung als Product von »Factoren begründet sind, von denen jeder ein ganz bestimmter Werth ist. In dem Art.: Bahn der Weltkörper, No. 10 ist die dort gestellte Aufgabe dadurch ganz unbestimmt geblieben, daß die aus der Entwicklung hervorgegangene quadratische Gleichung ihrer Natur gemäß 2 Werthe zuläßt, und es hat daher zu Lösung der Aufgabe in No. 11 ein anderer Weg eingeschlagen werden müssen. Diophantische Gleichungen, deren weniger als unbekannte Größen gegeben sind, gehören zu den unbestimmten Aufgaben. Die Aufgabe: über einer gegebenen geraden Linie ein Dreieck zu zeichnen, dessen ihr gegenüberliegender Winkel gegeben ist, ist eine unbestimmte A., denn es existiren unzählige solcher Dreiecke, und der geometrische Ort aller Dreieckspitzen liegt in dem Bogen desjenigen Kreises, dessen Sehne die gegebene Linie, und dessen Peripheriewinkel der gegebene Winkel ist.

Bestreben zur Bewegung äußert ein Körper, wenn er gehindert wird, eine Bewegung zu beginnen, und zwar gegen das Hinderniß durch Druck, das B. selbst erhält der Körper durch eine auf ihn wirkende Kraft. Der Druck des Getreides auf das Gebäck eines Spielers ist die Äußerung des Bestrebens der Körner, dem Mittelpunkt der Erde sich zu nähern, und sie erhalten dies B. durch die im Erdmittelpunkt wirkende Anziehungskraft des Erdkörpers.

Biegung des Lichtstrahls s. v. w. Ablenkung des Lichtstrahls.

Bewegende Kraft ist die Kraft, welche auf einen Körper wirkend, dessen Bewegung hervorbringt, und die daher auch nach derselben Richtung wirkt, in welcher die Bew. geschieht. Wirken auf einen Körper mehrere Kräfte nach verschiedenen Richtungen, so kann der Körper nur in einer Richtung sich bewegen; die nach dieser mittleren Richtung wirkende eine allen Kräften sich zusammensetzende Mittelekraft ist denn die b. K.

Beweglicher Punkt am Hebel ist der Punkt desselben, aus welchem die Last gewältigt wird.

Beweglichkeit ist die allgemeine Eigenschaft aller Körper, sich zu bewegen, d. h. durch Einwirkung von Kräften auf sie ihren Ort zu ändern; der Stoff wird daher auch das Bewegliche im Raum genannt.

Bewegung ist stete Ortsänderung, im Gegensatz von Ruhe, die Beibehaltung des Orts. B. veranschaulicht die einfachen Begriffe: Ausdehnung und Raum. Ändert ein Massenpunkt seinen Ort, und verfolgt man im Geiste diese Thätigkeit, nämlich die Summe der einzelnen Orte, die er aufeinanderfolgend einnimmt, so hat man eine Ausdehnung, die Linie; ändert die Linie ihren Ort, und verfolgt man die von ihr aufeinanderfolgend eingenommenen Lagen, so hat man die Ausdehnung einer Ausdehnung, die Fläche; und ändert diese ihren Ort, so beschreibt sie einen Körper. Daß die Ortsänderung stetig ist, besagt, daß die Masse nicht in demselben Augenblick verschiedene Orte einnimmt, sondern daß diese nur in aufeinanderfolgenden Zeitangeblicken geschehen kann, und der Begriff B. begreift also 3 Merkmale in sich: die sich bewegende Masse, den Raum und die Zeit.

Die Linie, welche ein Massenpunkt, oder wenn eine Masse sich bewegt, deren Mittelpunkt während seiner B. durchläuft, heißt der Weg der Masse.

Eine B. ist entweder geradlinig oder krummlinig; befindet sich die krumme Linie in einerlei Ebene, so ist die B. in einer ebenen Bahn, ist die krumme Linie in jedem nachfolgenden Zeitangeblick in einer anderen Ebene, so heißt die B. eine B. frei im Raum.

2. Die B. heißt fortschreitend, transiatorisch, wenn alle Punkte der Masse parallele Linien durchlaufen. Die B. heißt Centralbewegung, wenn die Masse eine krumme, in sich geschlossene Linie immer wiederholend durchläuft. Durchlaufen die Punkte einer Masse Kreise, deren Mittelpunkte in einerlei, innerhalb der Masse befindlichen geraden Linie liegen, so ist die B. drehend, rotirend; die ebengedachte Gerade, zugleich diejenige, deren Punkte die einzigen der Masse sind, die an der B. nicht Theil nehmen, heißt Drehungsaxe, Drehaxe, Axe.

3. Eine B. heißt gleichförmig, wenn die bewegte Masse in gleichen auf einander folgenden, noch so kleinen Zeiten gleiche Wege durchläuft.

Eine B. heißt ungleichförmig oder veränderlich, wenn sie in gleichen, auf einander folgenden, noch so kleinen Zeiten stets ungleiche Wege durchläuft. Sind diese aufeinanderfolgenden, noch so kleinen Wege stets annehmend, so ist die B. eine beschleunigte, sind sie stets abnehmend, so ist die B. eine verzögerte.

Beträgt bei der ungleichförmigen B. die

Zunahme oder die Abnahme des Weges in gleichen aufeinanderfolgenden noch so kleinen Zeiten immer gleichviel, so heißt die B. eine gleichförmig veränderliche, und zwar im ersten Fall eine gleichförmig beschleunigte, im zweiten eine gleichförmig verzögerte B. Die gleich große bleibende Aenderung des Weges innerhalb der Zeit-Einheit (Secunde) heißt die Beschleunigung; welche bei der beschleunigten B. positiv, bei der verzögerten B. negativ wird.

Bewegung, absolute, s. absolute Bewegung.

Bewegung, beschleunigte, s. beschleunigte Bewegung und gleichförmig beschleunigte Bewegung.

Bewegung, gleichförmige, ist diejenige B., bei welcher in gleichen aufeinanderfolgenden noch so kleinen Zeiten immer gleiche Wege durchlaufen werden. Legt eine Masse M in irgend einer Zeit t den Weg w zurück, eine Masse M' in derselben Zeit t den Weg $2w$, so sagt man: M' habe die doppelte Geschwindigkeit von M . Durchläuft eine Masse M'' den Weg $3w$ in der Zeit t , so hat M'' die dreifache Geschw. von M , und die Geschw. von M' und M'' verhalten sich wie 2:3. Ueberhaupt nennt man das Verhältniß der in gleichen Zeiten gleichförmig durchlaufenen Wege zweier Massen die Geschwindigkeiten beider Massen in Beziehung auf einander. Der Begriff der Geschwindigkeit ist also relativ, und will man die gleichförmige B. einer Masse bestimmen, so muß man deren Weg in einer bestimmten Zeit mit dem Weg einer anderen bekannten g. B. vergleichen. Es ist also ein allgemeines Maas als Bewegungs-Einheit aufzustellen erforderlich, um alle übrigen g. B. danach bestimmen zu können, und hierfür wählt man natürlich diejenige B., welche am einfachsten bestimmt wird, nämlich diejenige, wo in jeder Zeit-Einheit (Secunde, Minute, ...) die Längen-Einheit (Fufs, Ruthe, Meile, ...) durchlaufen wird. Jede andere g. B. wird dann durch eine absolute Zahl bestimmt, welche ausdrückt, das Wievielfache der Längen-Einheit der in der Zeit-Einheit zurückgelegte Weg beträgt.

Ist für die Bewegungs-Einheit (1 Fufs in 1 Secunde) der Weg a in der Zeit τ zurückgelegt, so ist offenbar $a = \tau$ (12 Fufs in 12 Secunden), nämlich Weg und Zeit werden durch dieselbe absolute Zahl ausgedrückt. Ist dagegen bei irgend einer andern B. c die Geschw. (c Fufs in 1 Sec.),

und s der Weg in der Zeit t , so ist $s = c \cdot t$. Bei 5 Fufs Geschw. ist der Weg 60 Fufs in 12 Sec.; 60 Fufs = $5 \cdot 12$ Fufs.

Aus $s = c \cdot t$ (1)

folgt $c = \frac{s}{t}$ (2)

$t = \frac{s}{c}$ (3)

2. Bewegt sich eine Masse in gerader Linie, so ist diese, vom Anfangspunkt der B. an gerechnet, zugleich die Richtung der B., und diese bleibt folglich bis an's Ende der B. dieselbe. Bewegt sich dagegen eine Masse in einer krummen Linie, so hat die B. in jedem Augenblick eine andere Richtung, und in jedem einzelnen Punkt ihrer Bahn ist die Richtung der B. diejenige gerade Linie, welche der krummlinigen Bahn dort am nächsten kommt, also die Tangente an der Bahn in demselben Punkt.

3. Es seien MA , MB die Seitenbewegungen der Masse M (s. Bahn No. 2, Fig. 163) so ist die Diagonale MC des $\triangle MACB$ die aus ihnen erfolgende mittlere B., die wirkliche B. der Masse M und die Längen MA , MB , MC drücken das Verhältniß

Fig. 223.



der in einerlei Zeit zurückgelegten Wege aus, und sollen durch a , b , c bezeichnet werden. Setzt man den $\angle AMB$ zwischen den Seitenbewegungen a , $b = \gamma$, den $\angle AMC$ zwischen dem Seitenwege a und dem mittleren $c = \alpha$, den $\angle BMC$ zwischen dem Seitenwege b und dem mittleren $c = \beta$, so hat man nach der Geometrie:

A. Wenn die 3 Wege a , b , c gegeben sind

$$\cos \gamma = \frac{c^2 - a^2 - b^2}{2ab}$$

$$\cos \alpha = \frac{c^2 + a^2 - b^2}{2ca}$$

$$\cos \beta = \frac{c^2 + b^2 - a^2}{2cb}$$

B. Wenn die beiden Seitenwege a , b und der von ihnen eingeschlossene $\angle \gamma$ gegeben sind

$$c^2 = \sqrt{a^2 + b^2 + 2ab \cos \gamma}$$

$$\operatorname{tg} \alpha = \frac{b \sin \gamma}{a - b \cos \gamma}$$

$$\operatorname{tg} \beta = \frac{a \sin \gamma}{b - a \cos \gamma}$$

- C. Wenn die beiden Seitenwege a , b und einer der beiden $\angle \alpha$ oder β gegeben sind, welche einer der Seitenwege mit dem mittleren Weg bildet

$$c = a \cos \alpha + \sqrt{b^2 - a^2 \sin^2 \alpha}$$

$$= b \cos \beta + \sqrt{a^2 - b^2 \sin^2 \beta}$$

$$\sin \beta = \frac{a}{b} \sin \alpha$$

$$\gamma = \alpha + \beta.$$

- D. Wenn der mittlere Weg c , einer der beiden Seitenwege a , und der von beiden eingeschlossene $\angle \alpha$ gegeben sind.

$$b = \sqrt{c^2 + a^2 - 2ac \cos \alpha}$$

$$\operatorname{tg} \beta = \frac{a \sin \alpha}{c - a \cos \alpha}$$

$$\operatorname{tg} \gamma = \frac{a \sin \alpha}{a \cos \alpha - c}$$

- E. Wenn der mittlere Weg c , einer der beiden Seitenwege a , und der von dem Mittelwege und dem zweiten Seitenwege eingeschlossene $\angle \beta$ gegeben sind.

$$b = c \cos \beta + \sqrt{a^2 - c^2 \sin^2 \beta}$$

$$\sin \gamma = \frac{c}{a} \sin \beta$$

woraus $\alpha = \gamma - \beta.$

- F. Wenn der mittlere Weg c , einer der beiden Seitenwege a , und der von beiden eingeschlossene $\angle \gamma$ gegeben sind.

$$b = -a \cos \gamma + \sqrt{c^2 - a^2 \sin^2 \gamma}$$

$$\sin \beta = \frac{a}{c} \sin \gamma$$

woraus $\alpha = \gamma - \beta$

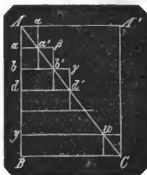
Bewegung, gleichförmig beschleunigte.

Diejenige B., bei welcher in gleichen auf einander folgenden noch so kleinen Zeiten die Wege immer um gleichviel wachsen. In Folge des Beharrungsvermögens ruhender und bewegter Massen ist solche B. nicht anders möglich, als daß eine anziehende oder abstoßende Kraft in jedem Augenblick gleich stark zu wirken bleibt, und dadurch den ersten auf die Masse ausgeübten Impuls in jedem Augenblick wiederholt. Eine solche Kraft p führe eine Masse M innerhalb einer sehr kleinen Zeit t durch den Weg w , so würde M wegen der Beharrung B in dem zweiten t wieder w durchlaufen, durch P erhält er aber nochmals den Weg w , also überhaupt $2w$, im dritten t führt nun B die

Masse M durch den Weg $2w$, durch P erhält sie abermals w , mithin durchläuft sie in dem dritten t den Weg $3w$ u. s. w. in der n ten Zeit t den Weg $(n-1)w$ durch B , w durch P , überhaupt nw .

Für die sehr kleine Zeit t als Einheit ist also w als gleicher Wachstum des Weges die Beschleunigung; allein es ist hierbei angenommen, daß jeder Weg innerhalb der Zeit t gleichförmig durchlaufen wird.

Fig. 224.



Setzt man die senkrechte Linie $AB =$ der Zeit T , die waagerechte $BC =$ der nach Verlauf von T erlangten Geschw. C , so würde, wenn auch in A die Geschw. C gewesen wäre, der Weg $S = C \cdot T = AB \times BC = \frac{1}{2} AA'BC$ sein; es ist aber die Geschw. in $A = 0$ und wächst bis B zu C .

Theilt man nun AB in n gleiche Theile, so bedeutet jeder Theil wie Aa , ab u. s. w.

$\frac{1}{n} T$, und da die Geschwindigkeiten in jeder noch so kleinen Zeit um gleichviel wachsen, so muß, wenn nach dem ersten $\frac{T}{n}$ in a die Geschw. $= c$ ist, die Geschw.

nach dem zweiten $\frac{T}{n}$ in $b = 2c$, in $d = 3c$... in $B = C = nc$ sein. Zieht man daher die Diagonale AC , und zieht aa' , bb' , cc' , dd' , ... $\perp BC$, so drücken die Längen aa' , bb' , cc' , dd' , ... BC die in a , b , c , ... B stattfindenden Geschwindigkeiten aus.

Nun ist in A die Geschw. $= 0$, wäre sie nach Verlauf von $\frac{1}{n} T$ ebenfalls $= 0$, so würde die Masse M den Weg $= 0$ durchlaufen, wäre die Geschw. von Anfang an $= aa' = c$, so würde M den Weg $Aa \cdot aa'$

= # aa durchlaufen. Jener Weg 0 ist zu klein, der Weg aa zu groß.

In dem zweiten $\frac{T}{n} = ab$ ist die Anfangsgeschw. = aa' , die Endgeschw. = bb' . Nimmt man an, daß der Weg gleichförmig mit aa' durchlaufen wird, so ist offenbar der Weg $ab \cdot aa' = \# ba$ zu klein; nimmt man an, daß er mit der Geschw. bb' durchlaufen wird, so ist der Weg $ab \cdot bb' = \# b\beta$ zu groß.

Ebenso ist für das dritte $\frac{T}{n} = bd$ das # db' als Weg zu klein, das # dy zu groß u. s. f. bis zum Ende der Zeit T in B , wo der Weg in dem letzten $\frac{T}{n}$ mit ye durchlaufen zu klein, mit BC durchlaufen zu groß sein würde.

Die Summe der Rechtecke ist die Summe der Wege, welche die Masse M innerhalb der Zeit T zurücklegt; die Rechtecke unterhalb der Diagonale, deren Oberseiten aa' , bb' u. s. w. sind, geben den Weg zu klein, die Rechtecke, deren Unterseiten die Längen aa' , bb' u. s. w., geben ihn zu groß an. Zwischen beiden Summen liegt aber das $\triangle ABC$, und man kann mit dem Wachstum von n die gleichen Unterschiedsrechtecke wie aa' beliebig klein werden, also beide Rechteckssummen dem $\triangle ABC$ beliebig nahe kommen lassen, woher $\triangle ABC$ den wirklichen Weg der Masse M von der Geschw. 0 bis zur Geschw. $C = BC$ innerhalb der Zeit $T = AB$ bezeichnet.

Der Flächen-Inhalt des $\triangle ABC$ ist aber

$$\frac{1}{2} BC \cdot AB = \frac{1}{2} C \cdot T$$

folglich ist allgemein

$$S = \frac{1}{2} CT$$

2. Wenn nach Verlauf von T die absolute Kraft P auf die Masse M zu wirken aufhörte, so würde M in Folge des Beharrungsvermögens in der folgenden Zeit T den Weg CT zurücklegen. Es ist also allgemein der mit der Anfangsgeschwindigkeit 0 in einer Zeit T gleichförmig beschleunigt durchlaufene Weg gleich der Hälfte des Weges, der mit der erlangten Endgeschwindigkeit in der folgenden gleichen Zeit T gleichförmig durchlaufen werden würde.

3. Setzt man $T = 1$ Secunde, so ist der Weg $S = \frac{1}{2} C$. Beim freien Fall ist aber erfahrungsmäßig der Weg S in der ersten Sec. = $15\frac{1}{2}$ Fufs. Dieser Weg in der ersten Secunde wird die Beschleunigung (s. d.) beim freien Fall genannt und mit dem Buchstaben g bezeichnet.

Es ist nun die Endgeschwindigkeit nach einer Secunde $c = 2g$. In der zweiten Secunde wird vermöge der Beharrung der Weg $2g$, vermöge der Schwerkraft der Weg g , überhaupt der Weg $3g$ zurückgelegt; in beiden Secunden zusammen der Weg $4g = S$; so wie nach dem Obigen $S = \frac{1}{2} CT = \frac{1}{2} C = C \cdot g$; in der dritten Sec. vermöge der Beharrung also der Weg $4g$, vermöge der Schwerkraft g , überhaupt $5g$ u. s. w.

Die Beschleunigung g bleibt constant, die Wege in den auf einander folgenden Secunden sind g , $3g$, $5g$... der Wachs- thum $2g$ derselben pro Secunde bleibt ebenfalls constant, desgl. der Wachs- thum der Geschwindigkeiten $2g$, $4g$, $6g$ mit $2g$.

Es ist also der freie Fall eine gleichförmig beschleunigte B., und so jede andere B., welche durch eine permanent einwirkende gleich groß bleibende Kraft hervorgebracht wird.

4. Da bei jeder g. B. die Geschwin- digkeiten in gleichen aufeinander folgen- den Zeiten gleichviel wachsen, so verhal- ten sich die von der Geschw. = 0 ab ent- standenen Endgeschwindigkeiten C , c wie die von da ab verfloßenen Zeiten T , t

oder $C : c = T : t$

Nun ist (nach No. 1)

$$S = \frac{1}{2} CT$$

also auch

$$s = \frac{1}{2} ct$$

daher

$$S : s = CT : ct$$

hierzu

$$C : c = T : t$$

giebt

$$S : s = T^2 : t^2$$

und

$$S : s = C^2 : c^2$$

Beim freien Fall ist in der Zeit $t = 1$ der Weg = g und die Geschw. = $2g$

Mithin $S : g = T^2 : 1$

woraus

$$S = gT^2$$

und

$$S : g = C^2 : (2g)^2$$

woraus

$$S = \frac{C^2}{4g}$$

Neunt man bei einer anderen g. B. den Weg in der ersten Secunde (die Be- schleunigung) = G , so ist allgemein

$$S = \frac{1}{2} CT \quad (1)$$

$$S = GT^2 \quad (2)$$

$$S = \frac{C^2}{4G} \quad (3)$$

Aus 2 und 3 erhält man

$$C = 2GT \quad (4)$$

Aus 1:

$$C = \frac{2S}{T} \quad (5)$$

Aus 3:

$$C = 2\sqrt{GS} \quad (6)$$

Ferner aus 1, 2, 4:

$$T = \frac{C}{2G} \quad (7)$$

$$T = \sqrt{\frac{s}{G}} \quad (8)$$

$$T = \frac{2S}{C} \quad (9)$$

Endlich aus 2, 3 und 7

$$G = \frac{S}{T^2} \quad (10)$$

$$G = \frac{C^2}{4S} \quad (11)$$

$$G = \frac{C}{2T} \quad (12)$$

5. Es fange die zu betrachtende g. b. B. nicht von der Ruhe an; der in der Zeit t zurückgelegte Weg sei s , die Geschw. im Anfang dieses Weges $= c$, am Ende desselben $= C$, die Beschleunigung, nämlich der Weg, der von der Ruhe aus in der ersten Sec. zurückgelegt wird $= G$, so ist (nach No. 4) der Zuwachs der Geschw. in jeder Sec. $= 2G$, also in t Sec. $= 2Gt$, daher

$$C = c + 2Gt \quad (1)$$

Um den Weg zu erfahren, der in der Zeit t zurückgelegt wird, hat man den von der Ruhe aus bis zur Endgeschw. c zurückgelegt zu denkenden Weg (nach No. 4, Formel 3) $s' = \frac{c^2}{4G}$ den Weg s'

von der Ruhe bis zur Endgeschw. $C = \frac{C^2}{4G}$ mithin in der Zeit t den Weg

$$s = \frac{C^2 - c^2}{4G} \quad (2)$$

Aus der Verbindung von 1 und 2 durch Elimination von G erhält man noch den Weg

$$s = \frac{c + C}{2} t \quad (3)$$

6. Man kann den Ausdruck für den Weg s auch ohne Hülfe der beiden Wege s' und s'' , die nicht wirklich zurückgelegt werden, entwickeln.

Denkt man sich nämlich die Zeit t in n gleiche Theile getheilt, so ist der Zuwachs an

Geschw. in jedem $\frac{t}{n}$ gleich groß, dieser

betrage Δ , so sind die Geschwindigkeiten $c, c + \Delta, c + 2\Delta, c + 3\Delta, \dots, c + n\Delta$

Denkt man sich in jedem Zeithelchen

$\frac{t}{n}$ den Weg gleichförmig zurückge-

legt, so ist, wie schon No. 1 figürlich

nachweist, die Summe aller Wege kleiner

als der wirklich zurückgelegte Weg s ,

wenn man die Wege mit den Anfangs-

geschwindigkeiten, und größer als s , wenn

man sie mit den Endgeschwindigkeiten

zurückgelegt annimmt.

Die erste Summe beträgt

$$\begin{aligned} \frac{t}{n} c + \frac{t}{n} (c + \Delta) + \frac{t}{n} (c + 2\Delta) + \dots + \frac{t}{n} [c + (n-1)\Delta] \\ = \frac{t}{n} \frac{2c + (n-1)\Delta}{2} = tc + t \cdot \frac{n-1}{2} \Delta < s \end{aligned}$$

Die zweite Summe beträgt

$$\begin{aligned} \frac{t}{n} (c + \Delta) + \frac{t}{n} (c + 2\Delta) + \dots + \frac{t}{n} (c + n\Delta) \\ = \frac{t}{n} \frac{2c + (n+1)\Delta}{2} = tc + t \cdot \frac{n+1}{2} \Delta > s \end{aligned}$$

Nun ist offenbar

$$c + n\Delta = C$$

daher

$$\Delta = \frac{C - c}{n}$$

also

$$tc + \frac{n-1}{2n} (C - c)t < s < tc + \frac{n+1}{2n} (C - c)t$$

Zwischen den beiden Summen ist nicht nur s , sondern auch die Größe begriffen:

$$tc + \frac{n}{2n} (C - c)t = \frac{C + c}{2} t$$

und da mit dem beliebigen Wachsthum von n die Differenz beider Summen beliebig klein werden kann, so ist

$$s = \frac{C + c}{2} t$$

d. h. der Weg, der bei einer g. b. B. mit den Anfangs- und Endgeschwindigkeiten c und C zurückgelegt wird, ist gleich dem Wege, der mit dem arithmetischen Mittel

beider Geschwindigkeiten gleichförmig zurückgelegt werden würde.

7. Bei der g. b. B. sind, wenn die B. von der Ruhe ab geht, zur Bestimmung der wissenschaftlichen Größen G , C , T , S nur 2 derselben als gegeben erforderlich, und es existieren die in No. 4 angegebenen 12 Formeln.

Hat aber die g. b. B. eine Anfangsgeschw. c , so sind mit dieser 5 Elemente, die zu bestimmen sind, und für jedes müssen 3 der übrigen Elemente gegeben sein. Da 5 Elemente 10 Combinationen jedes mit 3 Elementen anlassen, und da mit jeden 3 gegebenen Elementen 2 andre bestimmt werden, so hat man 20 Aufgaben, welche in folgenden 20 Formeln ausgedrückt sind, und die alle aus den No. 5 erwiesenen 3 Gesetzen hergeleitet werden:

1. $S = \frac{c + C}{2} T$
2. $S = \frac{C^2 - c^2}{4G}$
3. $S = CT - GT^2$
4. $S = cT + GT^2$
5. $C = \frac{2S}{T} - c$
6. $C = \sqrt{4GS + c^2}$
7. $C = \frac{2S}{T} + GT$
8. $C = c + 2GT$
9. $c = \frac{2S}{T} - C$
10. $c = \frac{S}{T} - GT$
11. $c = \sqrt{C^2 - 4GS}$
12. $c = C - 2GT$
13. $T = \frac{2S}{C + c}$
14. $T = \frac{C - \sqrt{C^2 - 4GS}}{2G}$
15. $T = \frac{-c + \sqrt{c^2 + 4GS}}{2G}$
16. $T = \frac{C - c}{2G}$
17. $G = \frac{C^2 - c^2}{4S}$
18. $G = \frac{CT - S}{T^2}$
19. $G = \frac{S - cT}{T^2}$
20. $G = \frac{C - c}{2T}$

Bewegung, gleichförmig verzögerte.

Diejenige B., bei welcher in gleichen auf einander folgenden noch so kleinen Zeiten die Wege immer um gleich viel abnehmen. In Folge des Beharrungsgesetzes in Beziehung auf Ruhe und Bewegung von Massen ist solche B. nicht anders denkbar, als daß eine Kraft einer gleichförmig sich bewegend Masse fortwährend entgegenwirkt, und in dem Art.: Bahn geworfener Körper, No. 5, ist gezeigt, daß die Gesetze beim freien Aufsteigen dieselben sind, wie beim freien Fall, eben so findet dies statt bei jeder anderen g. v. B.

Wenn ein Körper, der von der Ruhe mit der Beschleunigung G (s. d. vor. Art.) sich gleichförmig beschleunigt T Sekunden lang fortbewegt, so daß er den Weg S durchläuft, und die Endgeschw. C erlangt, so durchläuft derselbe Körper, wenn er mit der Anfangsgeschw. C sich gleichförmig verzögert T Sekunden lang fortbewegt, den Weg S , und erlangt die Endgeschw. = Null, wenn die Beschleunigung G während seiner Bewegung als Verzögerung wirkt. Ueberhaupt zeigt die Entwicklung der Gesetze für die gleichförmig beschleunigte B., daß man nur nöthig hat, g und G negativ zu nehmen, um die Gesetze der g. v. B. zu erhalten, wie folgt.

Der vor. Art. No. 1 beweist, daß $\triangle ABC$ (Fig. 224) der Weg ist, den eine Masse M von der Ruhe in A aus und in der Zeit $(T) = AB$ zurücklegt, wenn er die Endgeschw. $(C) = BC$ erlangt. Dieselbe Construction und dieselben Schlüsse gelten offenbar, wenn man $AB = T$ als Zeit, $BC = C$ als Anfangsgeschwindigkeit gelten läßt, und statt mit dem \neq ac , mit dem untersten \neq ac zu erklären beginnt.

Der vor. Art. No. 3 auf die g. v. B. angewendet, ist schon in dem Art.: Bahn geworfener Körper, No. 2 bis 5 gesehen, und was der vor. Art. No. 4 besagt, gilt auch von der g. v. B., wenn man statt der Worte: „von 0 ab bis zur Endgeschwindigkeit“ die Worte: „von der Anfangsgeschw. bis zu Null“ setzt. Demnach gelten die dort aufgestellten 12 Formeln auch für die g. v. B.

Eine gleiche Bewandtnis hat es mit den Lehren des vor. Art., No. 5 bis 7: Man hat nur nöthig, C als Anfangsgeschwindigkeit und c als Endgeschwindigkeit zu setzen, und die Worte ohne Weiteres beizubehalten, um die Gesetze der g. v. B. zu erhalten, wobei zugleich auf den Art.: Beschleunigung verwiesen wird.

Die in No. 7. aufgestellten 20 Formeln gelten also auch für die g. v. B., wenn man

C als Anfangsgeschwindigkeit,
 c als Endgeschwindigkeit und
 G als Verzögerung ansieht.

Bewegung, relative s. u. absolute Bewegung.

Bewegung, ungleichförmig veränderliche. Die gleichförmig und die beiden gleichförmig veränderlichen B. sind Fortschreitungen nach bestimmten Gesetzen, die von der Wissenschaft aufgefaßt und zu Grunde gelegt, zu Schlüssen führen, nach welchen die Berechnung dahin gehöriger unbekannter Größen aus bekannten möglich wird. Eine B., die ungleichförmig sich ändert, kann ebenfalls nur dann Untersuchungen möglich machen, wenn auch die Ungleichförmigkeit bestimmten Gesetzen folgt, die zu Grunde zu legen sind, weil Gesetzloses außer aller wissenschaftlichen Behandlung liegt.

Es sei demnach allgemein in der Zeit t der Weg s zurückgelegt, und die Endgeschwindigkeit sei v . Ändert sich t um Δt , so ändern sich offenbar auch s und v , und die zugehörigen Aenderungen seien Δs und Δv , so daß in der Zeit Δt der Weg Δs mit der Endgeschw. $v + \Delta v$ durchlaufen wird, und zwar so, daß Δt , Δs , Δv nach irgend einem Gesetze Zusammenhang haben. Je nachdem Δv additiv oder subtractiv ist, wird die Bewegung beschleunigt oder verzögert. Ist Δv additiv, so ist Δs größer als der Weg $v\Delta t$, der in der Zeit Δt mit der Anfangsgeschw. v gleichförmig zurückgelegt wird, und kleiner als der Weg $(v + \Delta v)\Delta t$, der in der Zeit Δt mit der Endgeschw. $(v + \Delta v)$ gleichförmig zurückgelegt wird, oder

$$v\Delta t < \Delta s < (v + \Delta v)\Delta t$$

Ist Δv subtractiv, so ist

$$v\Delta t < \Delta s < (v + \Delta v)\Delta t$$

Es folgt aus beiden Ungleichungen

$$\text{entweder } v > \frac{\Delta s}{\Delta t} > v + \Delta v$$

$$\text{oder } v < \frac{\Delta s}{\Delta t} < v + \Delta v$$

In beiden Fällen können die beiden Endgrößen mit beliebiger Abnahme von Δv einander beliebig nahe gebracht werden, und v ist deren Grenzwert. Hierdurch kommen beide auch der eingeschlossenen GröÙe $\frac{\Delta s}{\Delta t}$ beliebig nahe und beider Grenzwert v ist somit gleich dem Grenzwert der eingeschlossenen GröÙe. Dieser Grenzwert ist aber offenbar das

Differenzial des Weges s als Function der Zeit t oder $\frac{\partial s}{\partial t}$ und man hat sowohl für die beschleunigte als die verzögerte B.

$$v = \frac{\partial s}{\partial t} \quad (1)$$

hieraus

$$s = \int v \partial t + \text{Const.} \quad (2)$$

und

$$t = \int \frac{1}{v} \partial s + \text{Const.} \quad (3)$$

Man findet also den Weg s , wenn die Endgeschw. v als Function der während Zurücklegung des Weges verfloßenen Zeit t gegeben ist, und die während des zurückgelegten Weges s verfloßene Zeit t , wenn die erlangte Endgeschwindigkeit v als Function desselben Weges gegeben ist.

Zur Bestimmung der Constante hat man gegenseitig für $t = 0$ auch $s = 0$.

2. Die hier entwickelten Gesetze sind ganz allgemein, und gelten demnach auch für die gleichförmig beschleunigte und verzögerte B.

Es sei z. B. für eine während der Zeit t stattfindende B. die Anfangsgeschw. $= c$, die Endgeschw. $= C$, und die Zu- oder Abnahme der Geschw. betrage während jeder Zeiteinheit $= a$, so ist

$$C = c + at$$

Um den Weg s zu finden, hat man nach 2

$$s = \int C \partial t + \text{Const.} = \int (c + at) \partial t + \text{Const.}$$

$$= c \int \partial t + a \int t \partial t = ct + \frac{1}{2} at^2 + \text{Const.}$$

wo Const. fortfällt, weil für $t = 0$ auch $s = 0$ wird.

Aus $C = c + at$ erhält man

$$a = \frac{C - c}{t}$$

Diesen Werth in das Integral gesetzt, giebt

$$s = ct + \frac{1}{2} \left(\frac{C - c}{t} \right) t^2 = \frac{c + C}{2} t$$

(s. pag. 355, Formel 1.)

3. Nach dem Art. 3. Beschleunigung No. 4, wird die Beschleunigung einer ungleichförmig veränderlichen Bewegung aus derjenigen gleichförmig veränderlichen bestimmt, welche mit jener möglichst übereinstimmt, und es kommt demnach darauf an, für jede ungleichförmig veränderliche Bew. eine möglichst übereinstimmende gleichförmig veränderliche Bew. aufzufinden:

Der Weg a während der Zeit t einer ungleichförmig veränderlichen Bew. als Function von t sei allgemein

$s = ft$ (1) $s + \Delta s = f(t + \Delta t)$ (2)
 so ist, wenn mit der Aenderung von s und nach der Taylor'schen Reihe ent-
 wickelt Δs , t um Δt sich ändert

$$\Delta s = \frac{\partial s}{\partial t} \Delta t + \frac{\partial^2 s}{\partial t^2} \frac{\Delta t^2}{1.2} + \frac{\partial^3 s}{\partial t^3} \frac{\Delta t^3}{1.2.3} + \dots + \frac{\partial^n s}{\partial t^n} \frac{\Delta t^n}{1.2. \dots n} \quad (3)$$

Bezeichnet nun G die Beschleunigung mithin $\Delta w = (c + 2 G t) \Delta t + G \Delta t^2$
 einer gleichförmig veränderlichen Bew., Nun ist $c + 2 G t$ die Endgeschw. nach
 den Weg in der Zeit t , c die Anfangs- Verlauf der Zeit t ; bezeichnet man diese
 geschw., so ist (nach pag. 355, No. 4) mit C , so hat man

$w = ct + Gt^2$ (4) $\Delta w = C \Delta t + G \Delta t^2$ (5)
 und wenn mit der Aenderung von w in $w + \Delta w$, t in $t + \Delta t$ sich ändert

$w + \Delta w = c(t + \Delta t) + G(t + \Delta t)^2$ Sollen nun beide Bew. möglichst über-
 $= ct + Gt^2 + c \Delta t + 2 G t \Delta t + G \Delta t^2$ einstimmen, so muß

$$\Delta s - \Delta w = \left(\frac{\partial s}{\partial t} - C \right) \Delta t + \left(\frac{1}{2} \frac{\partial^2 s}{\partial t^2} - G \right) \Delta t^2 + \frac{\partial^3 s}{\partial t^3} \cdot \frac{\Delta t^3}{1.2.3} + \dots + \frac{\partial^n s}{\partial t^n} \frac{\Delta t^n}{1.2. \dots n} \quad (6)$$

möglichst klein werden.

Da man Δt so klein nehmen kann, daß in dem Ausdruck No. 3 die Summe sämtlicher Glieder vom 3ten ab kleiner werden kann, als der Werth der beiden ersten Glieder, so wird $\Delta t - \Delta w$ am kleinsten, wenn die ersten beiden Glieder der Reihe No. 6 = Null werden, wenn also

$$C = \frac{\partial s}{\partial t}$$

und

$$G = \frac{1}{2} \frac{\partial^2 s}{\partial t^2}$$

als die beiden Bedingungen, unter welchen beide Bewegungen am meisten übereinstimmen, unter welchen also die Beschleunigung G der gleichförmig veränderlichen Bew. zugleich für die Beschleunigung der ungleichförmig veränderlichen Bew. in dem Augenblick nach Verlauf der Zeit t gelten kann.

Nach No. 1, Formel 1 ist $\frac{\partial s}{\partial t}$ = der Endgeschw. einer ungleichförmig veränderlichen Bew. nach Verlauf der Zeit t , und C die Endgeschw. einer gleichförmig veränderlichen Bew. nach Verlauf der Zeit t ; die erste Bedingung heißt also: die Geschwindigkeiten beider Bewegungen sollen nach Verlauf der Zeit t einander gleich sein, und die zweite Bedingung ist, daß die Beschleunigung G der gleichförmig veränderlichen Bew. gleich sei dem halben Differenzial zweiter Ordnung des mit ungleichförmig veränderlicher Bew. zurückgelegten Weges s als Function der bis dahin verflossenen Zeit t .

Die Beschleunigung G kann, wie aus der allgemeinen Entwicklung hervorgeht, positiv oder negativ sein. Da nun $2G$ die Zunahme oder Abnahme der Geschw. einer gleichförmig veränderlichen Bew. innerhalb der Zeiteinheit ist, so hat man für die ungleichförmig veränderliche Bew.

aus der zweiten Bedingung $\left(\frac{\partial^2 s}{\partial t^2} = 2G \right)$

das zweite Differenzial des Weges in Beziehung auf die unveränderliche Zeit gleich jener Zu- oder Abnahme per Secunde.

4. Aus den ad 3 gefundenen beiden Formeln für die Endgeschw.

$$C = \frac{\partial s}{\partial t} \quad (1)$$

und für die Beschleunigung

$$G = \frac{1}{2} \frac{\partial^2 s}{\partial t^2} \quad (2)$$

lassen sich alle übrigen phoronomischen Formeln entwickeln, welche für die Auflösung sämtlicher dahin gehörigen Aufgaben ausreichen.

Aus $C = \frac{\partial s}{\partial t}$ folgt

$$\frac{\partial C}{\partial t} = \frac{\partial^2 s}{\partial t^2}$$

also mit Zuziehung der 2. Formel

$$G = \frac{1}{2} \frac{\partial C}{\partial t} \quad (3)$$

Da ferner

$$\frac{\partial C}{\partial t} = \frac{\partial C}{\partial s} \cdot \frac{\partial s}{\partial t}$$

so ist mit Hülfe von 1

$$\frac{\partial C}{\partial t} = C \cdot \frac{\partial C}{\partial s}$$

also mit Hilfe von 3

$$G = \frac{1}{2} C \cdot \frac{\partial C}{\partial s}$$

n. z. w.

Sämmtliche für die ungleichförmig veränderliche Bew. bestehende Formeln sind

1. $C = \frac{\partial s}{\partial t}$
2. $C = 2 \int G \partial t$
3. $C^2 = 4 \int G \partial s$
4. $t = \int \frac{1}{C} \partial s$
5. $t = \int \frac{1}{2G} \partial C$
6. $s = \int C \partial t$
7. $s = \int \frac{C^2}{2G} \partial C$
8. $G = \frac{1}{2} \frac{\partial^2 s}{\partial t^2}$
9. $G = \frac{1}{2} \frac{\partial C}{\partial t}$
10. $G = \frac{1}{2} C \frac{\partial C}{\partial s}$

5. In dem Vorigen ist gezeigt worden, daß wenn eine Kraft auf die Bew. eines Massenpunkts nur augenblicklich einwirkt, die daraus hervorgehende Bew. in Folge des Beharrungsvermögens gleichförmig fortgesetzt wird; die Bew. ist eine gleichförmige Bew. Wirkt dieselbe Kraft in jedem Augenblick wiederholt, so entsteht in jedem folgenden Augenblick ein gleich großer Zuwachs an Weg, die Bew. wird also eine gleichförmig beschleunigte wie beim freien Fall.

Wirkt in jedem Augenblick eine gleichbleibende Kraft auf einen gleichförmig fortschreitenden Massenpunkt der Bewegungsrichtung entgegen, so entsteht eine gleichförmig verzögerte Bew.

Eine ungleichförmig beschleunigte oder verzögerte Bew. erfolgt also offenbar, wenn auf einen Massenpunkt eine Kraft permanent wirkt, die aber in jedem folgenden Augenblick nach irgend einem Gesetze an Grösse sich ändert.

Man kann eine unzählige Menge von Gesetzen erfinden, nach welchen eine auf einen Massenpunkt wirkende Kraft permanent sich ändert; allein es würde dies nur an unnützen Untersuchungen führen; man untersucht daher nur Gesetze der Bew., welche aus den in der Natur uns gegebenen Kräften hervorgehen.

Die Kraft, auf welcher die Bew. aller

Weltkörper beruht, ist die Attraction der Massen, und sie wirkt dergestalt, daß die Beschleunigungen zweier Massen den Quadraten ihrer Entfernung umgekehrt proportional sind.

Z. B. beträgt die Beschleunigung eines auf die Erdoberfläche frei fallenden Körpers 15 pariser Fuß; die Masse unserer Erde muß in deren Mittelpunkt vereinigt gedacht werden, mithin befindet sich der fallende Körper in einer Entfernung des Erdhalbmessers, nämlich von etwa 860 Meilen von der Masse. Denkt man sich nun den fallenden Körper 860 Meilen weit über der Erdoberfläche, also zweimal so weit entfernt, so beträgt dessen Beschleunigung, d. h. sein Fallraum, in der ersten Secunde nur $(\frac{1}{2})^2 \cdot 15 = 3\frac{1}{2}$ par. Fuß, und die Beschleunigung wächst in jedem folgenden Augenblick um das Quadrat der Annäherung; in einer Entfernung von 430 Meilen von der Erdoberfläche würde

er schon die Beschleunigung $(\frac{1}{14})^2 \cdot 15 = 6\frac{3}{4}$

par. Fuß erhalten haben, und der Fallraum von 860 Meilen wird ungleichförmig beschleunigt durchlaufen. Es geht nun hieraus hervor, daß der freie Fall in der Nähe unserer Erdoberfläche nur näherungsweise gleichförmig beschleunigt ist, allein unsere Fallhöhen, noch so groß, sind gegen 860 Meilen Erdhalbmesser so klein, als daß sie berücksichtigt werden müßten, und es wird die Wirkung der Anziehungskraft der Erde beim Fall constant angenommen.

6. Aus No. 5 entspringt nothwendig die Aufgabe:

Das Gesetz zu untersuchen, nach welchem ein Massenpunkt in einer geraden Linie sich bewegt, wenn seine Beschleunigung den Quadraten der Entfernung von einem in der Linie befindlichen festen Punkt dem Mittelpunkt der Bew. umgekehrt proportional ist.

Anflösung. Es sei die Beschleunigung des Massenpunkts P in der Entfernung r von dem Mittelpunkt M der Bew. $= G$; P beginne die Bew. von der Ruhe aus in der Entfernung a von M , und nachdem der Weg s zurückgelegt ist, sei die Beschleunigung $= \gamma$. Dann ist nach der Voraussetzung

$$G : \gamma = (a - s)^2 : r^2$$

woraus

$$\gamma = \left(\frac{r}{a - s} \right)^2 G$$

Es sei die in diesem Punkt seiner Bahn, also nach zurückgelegtem Wege s statt-

findende Geschw. = v , so ist nach No. 4. also Formel 3

$$v^2 = 4 \int \gamma \cdot \partial s = 4r^2 G \int (a-s)^{-2} [-\partial(a-s)] \\ = \frac{4r^2 G}{a-s} + \text{Const.}$$

Für $s = 0$ wird $v = 0$; daher

$$0 = \frac{4r^2 G}{a} + C$$

woraus

$$C = -\frac{4r^2 G}{a}$$

und vollständig

$$v^2 = 4Gr^2 \frac{s}{a(a-s)}$$

$$v = 2r \sqrt{\frac{G}{a} \cdot \frac{s}{a-s}} \quad I$$

Dieselbe Formel ist elementar entwickelt in d. Art.: Bahn einer Masse, welche durch die allein thätige Schwerkraft eines Weltkörpers bewegt wird. pag. 281, Formel 1, wo die Beschleunigung für die Entfernung = 1 vom Centralpunkt = g' in pag. 283, Formel 1, aber für die Entfernung $r = g$ gesetzt ist.

Nach No. 4, Formel 4 ist die Zeit, in welcher der Weg s zurückgelegt wird

$$t = \int \frac{1}{v} \partial s = \frac{1}{2r} \sqrt{\frac{a}{G}} \int \sqrt{\frac{a-s}{s}} \partial s \quad (1)$$

$$\int \sqrt{\frac{a-s}{s}} \partial s = \int (a-s)^{\frac{1}{2}} \cdot 2 \partial s^{\frac{1}{2}} = 2 \sqrt{(a-s)s} + \int \sqrt{\frac{s}{a-s}} \partial s \quad (2) \\ \int \sqrt{\frac{s}{a-s}} \partial s = \int \frac{s \cdot \partial s}{\sqrt{as-s^2}}$$

Setzt man in die allgemeine Integralformel

$$\int \frac{x \partial x}{\sqrt{a+bx+cx^2}} = \frac{1}{c} \sqrt{a+bx+cx^2} - \frac{b}{2c} \int \frac{\partial x}{\sqrt{a+bx+cx^2}}$$

s für x , $a=0$, $b=a$ und $c=-1$, so erhält man

$$\int \frac{s \partial s}{\sqrt{as-s^2}} = -\sqrt{as-s^2} + \frac{a}{2} \int \frac{\partial s}{\sqrt{as-s^2}} \quad (3) \quad \int \frac{\partial x}{\sqrt{a+bx-cx^2}} = \frac{1}{\sqrt{c}} \text{Arcsin} \frac{-b+2cx}{\sqrt{4ac+b^2}}$$

Man hat also aus 1, 2 und 3

wenn man $x=s$, $a=0$, $b=a$ und $c=-1$ setzt, und man hat

$$\int \sqrt{\frac{a-s}{s}} \partial s = \sqrt{as-s^2} + \frac{a}{2} \int \frac{\partial s}{\sqrt{as-s^2}}$$

$$\int \frac{\partial s}{\sqrt{as-s^2}} = \text{Arcsin} \frac{-a+2s}{a}$$

Das $\int \frac{\partial s}{\sqrt{as-s^2}}$ kann entwickelt werden aus der allgemeinen Integralformel:

$$t = \int \frac{1}{v} \partial s = \frac{1}{2r} \sqrt{\frac{a}{G}} \left[\sqrt{as-s^2} + \frac{a}{2} \text{Arcsin} \left(\sin \frac{2s-a}{a} \right) + \text{Const.} \right]$$

für $s=0$ wird $t=0$; mithin

$$0 = \frac{1}{2r} \sqrt{\frac{a}{G}} \left[\sqrt{0} + \frac{a}{2} \text{Arcsin}(-1) + \text{Const.} \right] \\ = \frac{1}{2r} \sqrt{\frac{a}{G}} (-\frac{1}{2}a\pi + C)$$

woraus $\text{Const.} = \frac{1}{4}\pi$.

Also, da $\frac{1}{2}\pi - \text{Arcsin} x = \text{Arccos} x$, das Integral vollständig

$$t = \frac{1}{2r} \sqrt{\frac{a}{G}} \left[\sqrt{as-s^2} + \frac{a}{2} \text{Arccos} \frac{a-2s}{a} \right] \quad II$$

Diese Formel ist in dem Art.: Bahn einer Masse etc., No. 2, pag. 283, wo für $r=1$, $G=g'$ gesetzt ist, elementar entwickelt; in No. 3, pag. 283, ist in dieselbe $G=g$ für die Entfernung r vom Cen-

tralpunkt gesetzt, und in No. 4 ein Beispiel für den Fall des Mondes auf die Erde berechnet.

7. No. 5 am Schluss ist gesagt, daß der freie Fall nahe der Erdoberfläche näherungsweise gleichförmig beschleunigt geschieht; daß dieser Fall aber als gleichförmig beschleunigt betrachtet werden kann, läßt sich aus den Formeln I und II, No. 6, ableiten.

Bedeutet nämlich in I:

$$v = 2r \sqrt{\frac{G}{a} \cdot \frac{s}{a-s}}$$

r den Halbmesser der Erde = 860 Meilen, so ist a , die Entfernung des Punkts von dem Erdmittelpunkt, in welchem der Fall

von der Ruhe aus beginnt = r + der Fallhöhe h , welche höchstens in einigen hundert Fuß besteht, gegen r verschwindet, so daß $a=r$ gesetzt werden kann; aus demselben Grunde verschwindet s gegen a , und man hat, da G nun = g wird

$$v = 2r \sqrt{\frac{g}{r} \cdot \frac{s}{r}} = 2\sqrt{gs}$$

die Formel für den freien Fall bei gleichförmiger Beschleunigung.

$$\arccos\left(1 - \frac{2s}{r}\right) = \sqrt{1 - \left(1 - \frac{2s}{r}\right)^2} = 2\sqrt{\frac{s}{r}\left(1 - \frac{s}{r}\right)} = \frac{2}{r}\sqrt{s(r-s)}$$

Da nun s gegen r verschwindet, so hat man

$$t = \frac{1}{2r} \sqrt{\frac{r}{g}} \left(\sqrt{r} + \frac{r}{2} \cdot \frac{2}{r} \sqrt{sr} \right) \\ = \frac{1}{2r} \sqrt{\frac{r}{g}} \cdot 2\sqrt{sr} = \sqrt{\frac{s}{g}}$$

woraus

$$s = g t^2$$

die Formel für den freien Fall bei gleichförmiger Beschleunigung.

8. Die Attractionskraft eines jeden Weltkörpers ist in dessen Mittelpunkt concentrirt, indem jeder die Gestalt einer Kugel hat. Auf Punkte innerhalb des Körpers wirkt dessen Attraction direct wie die Entfernung vom Mittelpunkt. Der Fall einer Masse durch den hohlen Raum um den Durchmesser veranlaßt also die Aufgabe:

Das Gesetz zu untersuchen, nach welchem ein Massenpunkt in einer geraden Linie sich bewegt, wenn seine Beschleunigung der Entfernung von einem in der Linie befindlichen festen Punkt dem Mittelpunkt der Bewegung proportional ist.

Auflösung. Es sei die Beschleunigung des Massenpunkts P in der Entfernung r vom Mittelpunkt M der Bew. = G ; P beginne die Bew. von der Ruhe aus in der Entfernung a von M , und nachdem der Weg s zurückgelegt ist, sei die Beschleunigung = γ . Dann ist nach der Voraussetzung

$$G : \gamma = r : a - s$$

woraus

$$\gamma = \frac{a-s}{r} G$$

Es sei die in diesem Punkt erlangte Geschw. = v , dann ist nach Formel 3, No. 4

$$v^2 = 4 \int \gamma \partial s = \frac{4G}{r} \int (a-s) \partial s \\ = \frac{4G}{r} \left(as - \frac{1}{2}s^2 \right) + C$$

Ebenso hat man in II

$$t = \frac{1}{2r} \sqrt{\frac{a}{g}} \left[\sqrt{as-s^2} + \frac{a}{2} \arccos \frac{a-s}{a} \right] \\ = \frac{1}{2r} \sqrt{\frac{r}{g}} \left[\sqrt{s(r-s)} + \frac{r}{2} \arccos \left(1 - \frac{2s}{r} \right) \right]$$

Der Bogen, der zum $\cos = \left(1 - \frac{2s}{r} \right)$ ge-

hört, ist sehr klein, und daher für denselben sein Sinus an setzen, dann hat man

wo $C=0$ ist, weil für $v=0$ auch $s=0$ und

$$v = \sqrt{\frac{4G}{r} (as - \frac{1}{2}s^2)} = \sqrt{\frac{2G}{r} (2as - s^2)} \quad (1)$$

Dieselbe Formel ist elementar entwickelt in dem Art.: Bahn einer Masse, welche durch die allein thätige Schwerkraft einer Masse bewegt wird, No. 5, pag. 284, wo die Beschleunigung für die Entfernung = 1 vom Centralpunkt = g , in No. 9, pag. 287, aber für die Entfernung = r , gesetzt ist.

Für $s=a$, wenn nämlich der Massenpunkt in den Centralpunkt M gekommen ist, hat man

$$V = a \sqrt{\frac{2G}{r}} \quad (2)$$

Um die Zeit t zu finden hat man nach No. 4, Formel 4

$$t = \int \frac{1}{v} \partial s$$

Diesen Werth in Gl. 1 substituiert, giebt

$$t = \int \frac{1}{\sqrt{\frac{2G}{r} (2as - s^2)}} \partial s = \sqrt{\frac{r}{2G}} \int \frac{\partial s}{\sqrt{2as - s^2}} \\ = \sqrt{\frac{r}{2G}} \int \frac{\partial s}{\sqrt{a^2 - (a-s)^2}}$$

Dieses Integral kann entwickelt werden aus der allgemeinen Integralfornel

$$\int \frac{\partial x}{\sqrt{a^2 - b x^2}} = \frac{1}{b} \operatorname{Arc} \sin x \sqrt{\frac{b}{a}}$$

indem a^2 für a ; 1 für b und $(a-s)$ für x geschrieben wird, dann ist aber $\partial(a-s) = -\partial s$ und

$$\int \frac{\partial s}{a^2 - (a-s)^2} = - \int \frac{-\partial s}{a^2 - (a-s)^2} \\ = - \operatorname{Arc} \sin \left(\frac{a-s}{a} \right) + \text{Const.}$$

Für $t=0$ wird $s=0$ daher

$$0 = \sqrt{\frac{r}{2G}} [-\text{Arc sin}(=1) + C]$$

woraus

$$C = + \text{Arc sin}(=1) = \frac{\pi}{2}$$

$$t = \sqrt{\frac{r}{2G}} \left[\frac{\pi}{2} - \text{Arc sin} \frac{a-s}{a} \right]$$

also vollständig

$$t = \sqrt{\frac{r}{2G}} \text{Arc cos} \frac{a-s}{a} \quad (3)$$

diese Formel ist in dem Art.: Bahn einer Masse etc., No. 7, pag. 285, wo für $r=1$, $G=g$ gesetzt ist, elementar entwickelt.

Für $s=a$, also wenn der Massenpunkt in den Centralpunkt M gelangt, ist die verfllossene Zeit

$$T = \sqrt{\frac{r}{2G}} \text{Arc cos}(=0) = \frac{\pi}{2} \sqrt{\frac{r}{2G}} \quad (4)$$

Setzt der Massenpunkt seine Bew. über M hinaus fort, wird also seine Beschleunigung nach demselben Gesetz negativ, und man rechnet den ferneren Weg s von M ab, so hat man die Beschleunigung

$$= -\gamma = -\frac{a-s}{r} G$$

$$e^2 = -\frac{4G}{r} \int s \, ds = -\frac{2G}{r} s^2 + C$$

Nun ist für $s=0$; (nach 2) $v = V = a \sqrt{\frac{1}{2} \frac{G}{r}}$

$$C = V^2 = 2 \frac{G}{r} a^2 \text{ und vollständig}$$

$$e^2 = \frac{2G}{r} [a^2 - s^2] \quad (5)$$

Hier ist s dieselbe Länge, welche bis Formel 4 mit $a-s$ bezeichnet wurde; setzt man diese für s , so erhält man

$$e^2 = \frac{2G}{r} (2as - s^2)$$

und

$$e = \sqrt{\frac{2G}{r} (2as - s^2)}$$

also dieselbe Formel wie 1.

Mithin hat der Massenpunkt in gleichen Entfernungen vom Mittelpunkt M gleiche Geschwindigkeiten, und (wenn man in Formel 5, $s=a$ setzt) in der Entfernung a von M als Endgeschw. die Anfangsgeschw. Null.

Da nun allgemein $t = \int \frac{1}{v} \, ds$, so hat man für die Bew. von M aus, wenn man für den Weg s statt $(a-s)$ setzt und V aus Gl. 5 nimmt

$$t = \sqrt{\frac{r}{2G}} \int \frac{ds}{a^2 - s^2} = \sqrt{\frac{r}{2G}} \text{Arc} \left(\sin = \frac{s}{a} \right) \quad (6)$$

und zwar vollständig, weil für $t=0$, $s=0$ und $\text{Arc}(\sin=0)=0$ ist.

Für $s=a$, also dem Endpunkt in gleicher Entfernung mit dem Anfangspunkt der Bew. von M hat man

$$T = \frac{\pi}{2} \sqrt{\frac{r}{2G}} \quad (7)$$

dieselbe Formel mit 4, so daß zu der Bew. von M zum Endpunkt dieselbe Zeit erforderlich ist, als die vom Anfangspunkt zu M .

Subtrahirt man Formel 6 von 7, so ist

$$\begin{aligned} T - t &= \sqrt{\frac{r}{2G}} \left[\frac{\pi}{2} - \text{Arc} \left(\sin \frac{s}{a} \right) \right] \\ &= \sqrt{\frac{r}{2G}} \text{Arc} \left(\cos \frac{s}{a} \right) \end{aligned}$$

Nun hat $T-t$ die Bedeutung von t in Formel 3, und s die Bedeutung von $a-s$ in Formel 3, folglich ist die Zeit, in welcher irgend ein Weg a' nach M durchlaufen wird = der Zeit für den Weg a' von M aus.

Um den Ort des Massenpunktes für jeden Zeitangenhlick zu finden, hat man aus (1, 3)

$$t \sqrt{\frac{2G}{r}} = \text{Arc cos} \frac{a-s}{a}$$

daher

$$\frac{a-s}{a} = \cos \left(t \sqrt{\frac{2G}{r}} \right)$$

woraus

$$s = a \left[1 - \cos \left(t \sqrt{\frac{2G}{r}} \right) \right] \quad (8)$$

Bewegung, veränderliche, s. den vor. Artikel.

Bewegung in einem widerstehenden Mittel heißt allgemein die Bew. eines Körpers innerhalb eines flüssigen Stoffes (als Luft, Wasser), der mit seiner Masse, die überall den Körper umgibt, dadurch daß sie verdrängt werden muß, der freien Bew. desselben ein Hinderniß entgegensetzt.

Die Größe dieses Hindernisses hängt sowohl von den physikalischen Eigenschaften des Mittels, als auch von denen des sich bewegenden Körpers ab: Ein Stein und eine Flammfeder würden in luftleerem Raum gleich schnell auf die Erde fallen, während in Wirklichkeit letztere bei weitem langsamer fällt; von zwei Kugeln, einer eisernen und einer hölzernen, die ins Wasser geworfen werden, geht nur die erste unter, die letzte bleibt schwimmend auf der Oberfläche: der Widerstand wächst mit dem specifischen Gewicht des Mittels, und nimmt ab mit dem spec. Gew. des bewegten Körpers.

Elasticität des Mittels, so wie des bewegten Körpers vermehren das Hinder-

nifs. Im ersten Fall entsteht vor dem Körper während seiner Bew. Verdichtung also Vermehrung des spec. Gewichts der zu verdrängenden Flüssigkeit, im letzten Fall wirkt das hindernde Mittel zum Theil auf rückgängige Bew. des Körpers.

Die Geschwindigkeit des Körpers vermehrt den Widerstand in zweifacher Beziehung; denn da einerlei Widerstand entsteht, der Körper mag ruhen und das Mittel sich bewegen, oder der Körper bewegt sich und das Mittel ruht, so bildet die Größe der Bew. des Mittels einen Widerstand; diese ist aber das Product aus Masse in Geschwindigkeit, und folglich wird in dieser Beziehung mit der Geschwindigkeit der Widerstand vermehrt. Die zweite Beziehung besteht darin, daß die Trägheit der ruhenden Masse des Mittels überwunden werden muß, welches bei größerer Geschw. in kürzerer Zeit geschehen muß. Aus diesen Gründen wird mit Newton allgemein angenommen, daß der Widerstand des Mittels mit den Quadraten der Geschw. des bewegten Körpers wächst.

Die Größe und Gestalt des bewegten Körpers ist auf den Widerstand von Einfluß: Ein Pfeil ändert weniger Widerstand in der Luft als eine Kugel, und diese weniger als ein umfangreicher kantiger Körper.

Setzt man daher den Widerstand des Mittels $A v^2$, wo v die Geschwindigkeit des bewegten Körpers ist, so muß A als Coefficient für jeden Körper je nach spezifischem Gewicht und Gestalt und für jedes Mittel von besonderen physikalischen Eigenschaften aus der Erfahrung bestimmt werden.

2. Fällt ein Körper senkrecht herab auf die Erde, so würde im luftleeren Raum seine Beschleunigung $= g$ sein, in der Luft ist bei der Geschw. v die Beschleunigung $= g - A v^2$.

Steigt ein Körper mit der Geschw. v senkrecht aufwärts, so ist seine anfängliche Beschleunigung $= -(g + A v^2)$, oder seine Verzögerung $= g + A v^2$.

3. Setzt man allgemein für die Geschw. v des bewegten Körpers die Beschleunigung $G + A v^2$, so hat man aus der allgemeinen phoronomischen Formel (No. 3, pag. 355) worin G die Beschleunigung, s der von der Ruhe aus zurückgelegte Weg und C die erlangte Endgeschw. ist.

$$v^2 = 4 \int (G + A v^2) ds$$

Diese Gl. nach s differenzirt giebt

$$2v \frac{dv}{ds} = 4(G + A v^2) \frac{ds}{ds}$$

woraus

$$\frac{dv}{ds} = \frac{v}{2(G + A v^2)}$$

und

$$s = \frac{1}{2} \int \frac{v dv}{G + A v^2} + C$$

also

$$s = \frac{1}{4A} \log \text{nat} (G + A v^2) + C \quad (1)$$

Beginnt die Bew. von der Ruhe aus, so ist bei $v = 0$ auch $s = 0$ und

$$0 = \frac{1}{4A} \log \text{nat} G + C$$

daher vollständig

$$s = \frac{1}{4A} \log \text{nat} \frac{G + A v^2}{G} \quad (2)$$

also

$$e^{4As} = \frac{G + A v^2}{G}$$

woraus

$$v^2 = \frac{G}{A} (e^{4As} - 1) \quad (3)$$

wo e die Basis der natürlichen Logarithmen ist.

Beginnt dagegen die Bew. mit einer Geschw. $= c$, so ist in Formel (1) die Constante so zu bestimmen, daß für $s = 0$ gesetzt $v = c$ wird; man hat demnach aus Formel (1)

$$0 = \frac{1}{4A} \log \text{nat} (G + A c^2) + C$$

woraus

$$s = \frac{1}{4A} \log \text{nat} \frac{G + A v^2}{G + A c^2} \quad (4)$$

hieraus

$$e^{4As} = \frac{G + A v^2}{G + A c^2}$$

und

$$v^2 = \frac{G}{A} \left(\frac{G + A c^2}{G} e^{4As} - 1 \right)$$

4. Man hat nun die Fälle zu untersuchen, bei welchen G und A entweder gleiche oder entgegengesetzte Vorzeichen haben, wie dies schon No. 2 aufgeführt ist: Fängt ein Körper von der Ruhe an sich zu bewegen, so ist die Beschleunigung immer $G - A v^2$, desgleichen wenn die Bew. mit einer Geschw. beginnt, die immer größer wird. Fängt die Bew. aber mit einer Geschw. an, die immer kleiner wird, und zuletzt $= 0$ werden kann, so ist die Beschleunigung $= -(G + A v^2)$.

5. Erster Fall. Die Anfangsgeschwindigkeit ist $= 0$, so hat man die Beschleunigung $G - A v^2$

$$v^2 = 4 \int (G - A v^2) ds$$

nach s differenzirt

$$2v \frac{dv}{ds} = 4(G - A v^2) \frac{ds}{ds}$$

woraus

$$\frac{\partial s}{\partial t} = \frac{v \cdot \frac{\partial v}{\partial t}}{2(G - Av^2)}$$

und

$$s = \frac{1}{2} \int \frac{v \frac{\partial v}{\partial t}}{G - Av^2} dt + C$$

$$= -\frac{1}{4A} \log_n (G - Av^2) + C$$

und vollständig (s. Formel 2)

$$s = \frac{1}{4A} \log_n \frac{G}{G - Av^2} \quad (6)$$

woraus

$$\left[1 - \frac{1}{e^{4As}} \right]$$

 Zur Bestimmung der Zeit t hat man aus der allgemeinen phoronsischen Gl. 9, pag. 358

$$G = \frac{1}{2} \frac{\partial C}{\partial t}$$

hieraus

$$\frac{\partial v}{\partial t} = 2(G - Av^2)$$

also auch

$$\frac{\partial t}{\partial v} = \frac{1}{2(G - Av^2)}$$

und

$$v^2 = \frac{G - (G - Av^2)e^{4As}}{A} = \frac{G}{A} \left[1 + \frac{Av^2 - G}{G} e^{4As} \right] \quad (10)$$

 Für t (8) ist noch die Constante zu bestimmen durch

$$0 = \frac{1}{4A} \log_n \frac{1 + v \sqrt{\frac{A}{G}}}{1 - v \sqrt{\frac{A}{G}}} + C$$

woraus vollständig

$$t = \frac{1}{4A} \log_n \left[\frac{1 + v \sqrt{\frac{A}{G}}}{1 + V \sqrt{\frac{A}{G}}} - \log_n \frac{1 + v \sqrt{\frac{A}{G}}}{1 - v \sqrt{\frac{A}{G}}} \right]$$

oder

$$t = \frac{1}{4A} \log_n \frac{(1 + v \sqrt{\frac{A}{G}})(1 - v \sqrt{\frac{A}{G}})}{(1 - v \sqrt{\frac{A}{G}})(1 + v \sqrt{\frac{A}{G}})} \quad (11)$$

 Dritter Fall. Die größere Anfangsgeschwindigkeit V nimmt ab bis zur Geschw. v und weiter bis Null. Dann ist die Beschleunigung anfangs $-(G + AV^2)$ bei der Geschwindigkeit $v = -(G + Av^2)$

Nun ist

$$v^2 = -4 \int (G + Av^2) \partial s$$

hieraus

$$t = \frac{1}{2} \int \frac{\partial v}{G - Av^2} + C$$

Aus der allgemeinen Integralformel

$$\int \frac{\partial x}{a - bx^2} = \frac{1}{2\sqrt{ab}} \log_n \frac{1 + x \sqrt{\frac{b}{a}}}{1 - x \sqrt{\frac{b}{a}}} + C$$

erhält man

$$t = \frac{1}{4A} \log_n \frac{1 + v \sqrt{\frac{A}{G}}}{1 - v \sqrt{\frac{A}{G}}} \quad (8)$$

 für $v = 0$ erhält man $\log_n 1 = 0$, mithin $C = 0$, daher t (No. 8) vollständig ist.

 6. Zweiter Fall. Die kleinere Anfangsgeschw. v wächst bis zur größeren Endgeschw. V , so ist wieder die Beschleunigung zu Anfang $G - Av^2$, zu Ende $G - AV^2$

Dann wird

$$s = \frac{1}{4A} \log_n (G - AV^2) + C$$

 und da für $s = 0$, $V = v$ wird, vollständig

$$s = \frac{1}{4A} \log_n \frac{G - AV^2}{G - Av^2} \quad (9)$$

hieraus

und

$$\frac{\partial s}{\partial t} = -\frac{v \frac{\partial v}{\partial t}}{2(G + Av^2)}$$

$$s = -\frac{1}{2} \int \frac{v \frac{\partial v}{\partial t}}{G + Av^2} + C$$

$$= -\frac{1}{4A} \log_n (G + Av^2) + C$$

 Für $v = V$ wird $s = 0$, daher

$$0 = -\frac{1}{4A} \log n (G + AV^2) + C$$

also vollständig

$$s = \frac{1}{4A} \log n \frac{G + AV^2}{G + Ae^2} \quad (12)$$

hieraus die größte Höhe bei $v = 0$

$$S = \frac{1}{4A} \log n \frac{G + AV}{G} \quad (13)$$

Aus (12) erhält man

$$e^2 = \frac{G}{A} \left[\frac{G + AV^2}{G e^{2s}} - 1 \right] \quad (14)$$

Zur Bestimmung von t hat man bis zu dem Augenblick, wo die Geschwindigkeit noch $= v$ ist:

$$\frac{\partial v}{\partial t} = -2(G + Ae^2)$$

also

$$\frac{\partial t}{\partial v} = -\frac{1}{2(G + Ae^2)}$$

und

$$t = -\frac{1}{2} \int \frac{\partial v}{G + Ae^2}$$

Aus der allgemeinen Integralformel

$$\int \frac{\partial x}{a + bx^2} = \frac{1}{\sqrt{ab}} \operatorname{Arc} \operatorname{tg} \left(x \sqrt{\frac{b}{a}} \right)$$

erhält man

$$t = -\frac{1}{2\sqrt{GA}} \operatorname{Arc} \operatorname{tg} \left(v \sqrt{\frac{A}{G}} \right) + C$$

Für $t = 0$ wird $v = V$, folglich

$$0 = -\frac{1}{2\sqrt{GA}} \operatorname{Arc} \operatorname{tg} V \sqrt{\frac{A}{G}} + C$$

und vollständig

$$t = \frac{1}{2\sqrt{GA}} \left[\operatorname{Arc} \operatorname{tg} V \sqrt{\frac{A}{G}} - \operatorname{Arc} \operatorname{tg} v \sqrt{\frac{A}{G}} \right] \quad (15)$$

Für die Endgeschwindigkeit $= 0$ hat man

$$T = \frac{1}{2\sqrt{GA}} \operatorname{Arc} \operatorname{tg} V \sqrt{\frac{A}{G}} \quad (16)$$

Dieser dritte Fall ist derjenige, welcher in der Ballistik (s. d.) zur Sprache kommt.

Beweis ist eine Verbindung von Sätzen, durch deren Schlufsaussage erhellt, daß eine Behauptung richtig oder unrichtig ist. Ersterer ist ein positiver, letzterer ein negativer B. Die Sätze, welche zum B. mit einander verbunden werden, sind Folgerungen, d. h. Sätze, deren Richtigkeit eingesehen wird, wenn der ihnen vorangegangene Satz richtig ist. Hieraus geht hervor, daß man bei einem B. von einem als richtig erkannten Satz muß ausgehen können, und so muß also auch jede Behauptung auf eine schon anerkannte Wahrheit sich gründen, mit der als Voraussetzung der B. beginnt. Ein B., welcher die zu erweisende Behauptung als richtig voranstellt und durch Folgerungen zuletzt zu einem schon als richtig anerkannten Satz gelangt, ist ein indirecter B., woher ein B., der mit der Voraussetzung anfängt und mit der Behauptung schließt, ein directer B. genannt wird (s. analytischer B., apagogischer B., analogischer B., Bedingung, Behauptung).

Bezeichnung einer mathematischen Größe ist die Einsetzung eines Zeichens für dieselbe. Z. B. das Zahlzeichen 8 vertritt das Achtfache derjenigen Zahlengröße, welche durch das Zahlzeichen 1 vertreten

wird. Dadurch, daß man eine große Zahl z. B. dreihundert vier und zwanzig nicht durch ein einziges Zeichen, sondern durch drei neben einander gesetzte Zeichen 324 vertreten läßt, wird die B. der Zahlen zu einem System, einem Zahlensystem, dessen Anordnung schon in der Sprache begründet ist, indem die Zahl 324, wenn sie ausgesprochen wird, nichts anders ist als das Verlangen, ein Exempel anszurechnen, nämlich das Exempel

$$3 \times 100 + 4 + 2 \times 10$$

d. h. drei (mal) hundert (plus) vier und (noch) 2mal zehn; daß nämlich nicht zweizig, wie dreißig, sondern zwanzig gesprochen wird, ist eine Sprachausnahme.

Diese Bezeichnung bildet mithin eine Erleichterung zu Auffassung der Größen, ihren Quantitäten nach und für die Rechnungsoperationen mit denselben. Denn die früher gebräuchliche Rechnungsweise mit Rechenpfennigen, Rechentafeln etc. war viel mühsamer und ließ nur schwer Entwicklungen und Erweiterungen der Rechenkunst zu.

So wie auch die B. für geforderte Rechnungsarten, für Addition u. s. w. kurz, bestimmt und entsprechend sind, als Wurzelsziehung durch $\sqrt{\quad}$, ähnlich dem Anfangsbuchstaben r von radix, so sollen es auch alle übrigen sein: Allgemeine Zahlenwerthe werden mit Buchstaben bezeichnet. Jeder Buchstab z. B. a bedeutet irgend eine Zahl, der Buchstab b ebenfalls, allein man hat unter a und b

zwei verschieden große Zahlen sich zu denken.

In der Geometrie, wo Figuren von Linien, Körper von Flächen, und diese wieder von Linien begrenzt sind, ist schon jede Zeichnung an der Tafel oder auf dem Papier eine B., eine Vertreterin der wirklichen oder der zu denkenden Raumgrößen. Eine Linie bezeichnet man durch zwei große Buchstaben an deren beiden Endpunkten. Stoßen zwei Linien zusammen, so bezeichnet man den von ihnen gebildeten Winkel ganz geeignet durch die beiden Linien, welche ihn bilden, also z. B. mit AB, BC ; man setzt aber der größeren Einfachheit wegen den an der Winkelspitze stehenden Buchstaben nur einmal, und zwar in die Mitte, und bezeichnet $\angle ABC$ auch ebenso sicher mit $\angle B$. Wenn aber drei Linien AB, CB, DB der Reihenfolge nach in B zusammentreffen, so entstehen 3 \angle , nämlich die $\angle ABC, ABD$ und CBD , welche so wie hier geschehen, bezeichnet werden müssen.

In der algebraischen Geometrie (s. d.) wo Linien durch Rechnungsarten mit einander verbunden werden, bezeichnet man das leichteren Rechnens wegen jede Linie mit einem kleinen lateinischen Buchstaben, als a, b, c .

In der Trigonometrie, wo \angle addirt und subtrahirt werden, bezeichnet man außerdem der Einfachheit wegen die \angle mit kleinen griechischen Buchstaben, auch wohl mit den letzten Buchstaben x, y, z des kleinen lateinischen Alphabets. Wo keine unbekannten Größen vorkommen, die bekanntlich mit x, y, z bezeichnet werden, hat dieselbe Bezeichnung für Winkel nichts Nachtheiliges; allein beim Durchlesen von Abhandlungen, wenn man nicht allein $\sin x, \cos x$ n. s. w., sondern auch x findet, und da man gewöhnt ist, unter x eine unbekannte Größe zu begreifen, wird die Uebersicht erschwert und man thut immer besser, für Winkel griechische Buchstaben zu wählen, weil man auf den ersten Anblick solches Zeichens weiß, daß man einen Winkel vor sich hat.

So würde, wenn die oben gedachten $\angle ABC$ mit α, CBD mit β, ABD mit γ bezeichnet wären $\alpha = \beta - \gamma, \beta = \gamma - \alpha, \gamma = \alpha + \beta$ sein.

Das Differenzial bezeichnet man am entsprechendsten mit einem cursiven ∂ , um es von einer Constanten d sogleich unterscheiden zu können; das Integralzeichen \int ist der Anfangsbuchstabe von Summe, da das Integral als eine Summe zu betrachten ist.

Gleichartige oder in einerlei Zusammenhang stehende Größen, werden mit einerlei Buchstaben bezeichnet und durch Strichelungen unterschieden, z. B. Abscissen einerlei Axe X mit $x, x', x'' \dots$ Ordinaten bezeichnet man in der Regel mit y , also mehrere zu einerlei Axe Y gehörige mit $y, y', y'' \dots$ Constanten bei Integralen mit $C, C', C'' \dots, K, K', K'' \dots$ Functionen mit F, f, q , als Fx, f_y, q_s ; dagegen ist $F'x$ gleichbedeutend mit ∂Fx , dem Differenzial von Fx . Halbmesser von Kreisen bezeichnet man geru mit R, r oder ρ oder $R, R', R'' \dots, r, r', r'' \dots; \rho, \rho', \rho'' \dots$ (dem Anfangsbuchstaben von Radius). Das Verhältniß zwischen dem Umfang und dem Durchmesser eines Kreises, die constante Zahl 3,1415926 \dots wird allgemein mit dem griechischen Buchstaben π , dem Anfangsbuchstaben von $\pi\sigma\pi\sigma\pi\sigma\pi\sigma$, Peripherie, bezeichnet. Die Beschleunigung, der Weg von der Ruhe aus in der ersten Secunde wird ziemlich allgemein mit G, g, G' (Gravitas), die Geschwindigkeit mit $C, c, c' \dots$ oder $V, v, v' \dots$ (Celeritas, Velocitas); Zeiten werden mit $T, t, t' \dots$ (tempus) bezeichnet.

Entsprechende B. erleichtern sehr das mathematische Studium und den Ueberblick während des Calculs und bei Durchlesung desselben. So ist Fig. 183, pag. 296 der Kreis mit KO , die Ellipse mit EO , die Parabel mit PO und die Hyperbel mit HO bezeichnet, damit man aus den Buchstaben sogleich die Curven unterscheide. Eben so bezeichne man in allgemeinen Ausdrücken: Summe mit S , Differenz mit D , Höhe mit H , Länge mit L , Breite mit B .

Biconcav sind Linsen (Augengläser), wenn sie auf beiden Seiten hohl sind, **biconvex** heißen dieselben, wenn sie auf beiden Seiten erhaben sind; in jedem von beiden Fällen bildet jede der Linsenoberflächen den Theil einer Kugeloberfläche.

Biegsam ist ein Körper, der durch äußere auf ihn wirkende Kräfte seine Gestalt ändert, ohne zu zerbrechen. Diese Eigenschaft haben mehr oder weniger alle Körper, und harte Körper in Folge und je nach dem Grade ihrer Elasticität, die indeß oft so gering ist, daß die mögliche Biegung des Körpers nicht wahrgenommen werden kann, wo dann der Körper spröde heißt. Von Fossilien, die in Form von dünnen Blättchen sichtbar gebogen werden können, sagt man, sie seien biegsam. Körper, die nach aufgehobenem Druck der auf sie wirkenden Kräfte ihre

vorige Gestalt wieder annehmen, sind elastisch (s. Belastung), sonst weich. Eine vollkommene Biegsamkeit hat kein fester Körper; bei Untersuchung der Kettenlinie wird sie als vollkommen nur theoretisch vorausgesetzt.

Biegung eines elastischen Stabes veranlaßt die Ausdehnung der Fibern auf der convexen und die Zusammendrückung derselben auf der concaven Seite; eine mittlere Fibr, die weder ausgedehnt noch zusammengepreßt wird, liegt in der neutralen Fläche des Stabes, die gebogene Mittellinie derselben heißt die neutrale Axe des Stabes und die Ebene, in der sich diese Axe befindet, heißt die Biegeebene.

Bierwaage, ein Skalen-Aräometer von einfacher Einrichtung mit keiner oder nur wenigen Gradtheilungen, bis zu welchen die B. in die zu controllirenden Biere mindestens einsinken muß, damit diese die vorgeschriebenen Stärken haben.

Bild ist die möglichst getrene Darstellung eines Gegenstandes. Die Natur erzeugt Bilder in unerreichbarer Vollkommenheit durch Brechung der Lichtstrahlen in der Linse des Auges von Menschen und Thieren, indem die von einem äußeren leuchten Punkt auf die Augenlinsen fallenden unendlich vielen Lichtstrahlen alle in einem Punkt der Netzhaut vereinigt werden, wie dies in dem Art.: Auge erklärt worden ist. Die Nachbildung der Augenlinse aus durchsichtigerem Glase giebt durch die Kunst hervorgebrachte natürliche Bilder, von denen ein Beispiel in dem Art.: Astronomisches Fernrohr nachgewiesen ist.

Billion ist eine Zahl = Million \times Million
= 1000 000 000 000

Nach anderer Zählweise ist B. eine Zahl = Tausend Millionen
= 1000 000 000

Bimediale ist bei Euklid (10 B. 38 und 39 Satz eine Irrationallinie, deren er zwei aufstellt: die erste und die zweite B. Zu mehrerm Verständnis s. Art.: Apotome, und dort bezeichnen \sqrt{B} , \sqrt{C} , \sqrt{D} , \sqrt{E} ... Zahlen, die nur in Potenz (im Quadrat) commensurabel sind. Z. B. $\sqrt{2}$, $2\sqrt{3}$, $7\sqrt{5}$... die in der Potenz 2, 12, 49, 45 commensurabel sind. Werden nun aus jenen Linien als Seiten Rechtecke gebildet, so sind deren Werthe \sqrt{BC} , \sqrt{BD} , \sqrt{BE} , \sqrt{CD} ... ($2\sqrt{6}$, $7\sqrt{2}$, $3\sqrt{10}$, $14\sqrt{3}$...) und eine Linie, welche ein solches Rechteck potenzirt [deren Quadrat dem Rechteck = ist] ist irrational [in Linie und Potenz mit Rationalen ver-

gleichem incommensurabel) und heißt nach Satz 22 eine Mediale. Eine solche ist also \sqrt{BC} , \sqrt{BD} , \sqrt{BE} , \sqrt{CD} ... ($\sqrt{24}$, $\sqrt{38}$, $\sqrt{30}$, $\sqrt{588}$...)

Zwei Medialen können in Länge commensurabel sein als:

$$\sqrt{2} : \sqrt{162} = \sqrt{2} : 3\sqrt{2} = 1 : 3$$

Eben so in Potenz commensurabel als:

$$\sqrt{2} : \sqrt{8} \text{ indem } \sqrt{2} : \sqrt{8} = \sqrt{2} : 2\sqrt{2} = 1 : 2$$

Zwei Medialen als Seiten zu einem Rechteck zusammengesetzt, können ein Rationales enthalten; man erhält solche, wenn man zwischen 2 bloß in Potenz commensurablen Linien \sqrt{B} , \sqrt{C} die mittlere geometrische Proportionale \sqrt{BC} sucht

als die eine, und in der 4ten geometrischen Proportionale der drei Zahlen \sqrt{B} , \sqrt{C} , \sqrt{B} die andere; denn es ist

$$\sqrt{\frac{C}{B}} \times \sqrt{B} = C \text{ (Euklid 28. Satz)}$$

Solche 2 Linien sind immer in Potenz commensurabel, denn

$$\sqrt{\frac{C}{B}} : \sqrt{BC} = C : \sqrt{B} : B : \sqrt{\frac{C}{B}} = C : B$$

und die Summe zweier bloß in Potenz commensurablen Medialen, die ein Rationales enthalten, nennt Euklid (38. Satz) die erste Bimediale; sie ist eine Irrationallinie und hat unter der obigen Bedeutung von \sqrt{B} , \sqrt{C} ... immer die Form

$$\sqrt{BC} + C \sqrt{\frac{C}{B}}$$

Zwei Medialen als Seiten zu einem Rechteck zusammengesetzt, können ein Mediales enthalten; man erhält solche, wenn man zwischen zwei von drei gegebenen bloß in Potenz commensurablen Linien \sqrt{B} , \sqrt{C} , \sqrt{D} die mittlere geometrische Proportionale sucht, \sqrt{BC} als die eine, und in der vierten geometrischen Proportionale zwischen der zweiten, dritten und der gefundenen, also in

$$\sqrt{\frac{D}{C}} : \sqrt{BC}$$

die zweite Linie, und es ist

$$\sqrt{BC} \times \sqrt{\frac{D}{C}} = \sqrt{BD} \text{ (Enkl. 29. Satz)}$$

ein Mediales. Beide Linien sind in Potenz commensurabel, nämlich

$$\sqrt{BC} : \frac{D}{C} \sqrt{BC} = C : D$$

und die Summe zweier bloß in Potenz

commensurablen Linien, die ein Mediales enthalten, nennt Euklid (39. Satz) die zweite Bimediale. Sie ist eine Irrationallinie und hat unter der obigen Bedeutung von \sqrt{B} , \sqrt{C} , \sqrt{D} ... immer die Form

$$\sqrt[4]{BC + \sqrt{\frac{D}{C}}} \cdot \sqrt[4]{BC}$$

Binion eine Verbindung von je 2 Zahlen-Elementen; ab , bc , cd ... in der Combinationenlehre.

Binocular-telescop, eine Verbindung von 2 Fernröhren für beide Augen des Beobachters. Abgesehen von dem doppelten Preise hat es gewiß die Unbequemlichkeit in noch höherem Maße, als bei dem Theater-Doppelperspectiv; auch sieht selten ein Mensch mit beiden Augen gleich scharf und wählt immer das schärfere Auge zu Beobachtungen.

Binom, **Binomium** ist eine zweigliedrige Größe, als $a + b$, $c - d$,

$$n \pm 2(a + x); m \cdot \frac{a}{y} + n(u + x)$$

Binomiale, eine der Euklidischen Irrationallinien (s. Apotome, Bimediale, schon wegen der in den beiden Artikeln beobachteten Bezeichnung). B. im Allgemeinen nennt Euklid die Summe zweier bloß in Potenz (Quadrat) commensurablen Linien, also wie $a + \sqrt{B}$, $\sqrt{A} + \sqrt{B}$.

Euklid unterscheidet ebenso zweierlei B. wie Apotomen, nämlich 1) solche, bei welchen der größere Name (Summand) um das Quadrat einer ihm in Länge commensurablen Linie über den kleineren potenzirt und 2) solche, bei welchen der größere Name um das Quadrat einer ihm in Länge incommensurablen Linie potenzirt.

Ist demnach a oder \sqrt{A} der größere, b oder \sqrt{B} der kleinere Name, und bedeutet $m : n$ ein rationales $m' : n'$ ein irrationales Verhältnis, so ist (s. Apotome) bei den ersten B.

$$\frac{a : \sqrt{a^2 - B}}{\sqrt{A} : \sqrt{A - B}} = m : n$$

Bei den zweiten B.

$$\frac{a : \sqrt{a^2 - B}}{\sqrt{A} : \sqrt{A - B}} = m' : n'$$

Euklid unterscheidet nun 6 B., die 3 ersten gehören der ersten, die 3 letzten der zweiten Klasse an.

Die erste B. ist die, bei welcher der größere Name einer Rationallinie in Länge commensurabel ist; also von der Form

$$a + \sqrt{B}$$

Die zweite B., bei welcher der kleinere Name einer Rationallinie commensurabel ist; also von der Form

$$\sqrt{A} + b$$

Die dritte B., bei welcher keiner der beiden Namen mit einer Rationallinie in Länge commensurabel ist; also von der Form

$$\sqrt{A} + \sqrt{B}$$

Die vierte B. (die erste der zweiten Klasse), wo der größere Name einer Rationallinie in Länge commensurabel ist; also von der Form

$$a + \sqrt{B}$$

Die fünfte B., wo der kleinere Name einer Rationallinie commensurabel ist; also von der Form

$$\sqrt{A} + b$$

Die sechste B., wo keiner der beiden Namen einer Rationallinie commensurabel ist; also von der Form

$$\sqrt{A} + \sqrt{B}$$

Es ist hieraus zu ersehen, daß sich die B. von den Apotomen nur dadurch unterscheiden, daß die B. Summen, die Apotomen Differenzen sind.

Binomial-Coefficienten sind die C. der Glieder derjenigen Reihen, welche aus der Entwicklung eines Binoms entstehen, als

$$\text{in } 1 \cdot a + 1 \cdot b = (a + b)^1$$

die Coefficienten 1 1

$$\text{in } 1 \cdot a^2 + 2ab + 1 \cdot b^2 = (a + b)^2$$

die Coefficienten 1 · 2 · 1

$$\text{in } 1 \cdot a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + 1 \cdot b^3 = (a + b)^3$$

die Coefficienten 1, 3, 3, 1.

$$\text{in } a^4 + 4a^3b + 7a^2b^2 + 4ab^3 + b^4$$

die Coefficienten 1, 4, 6, 4, 1

n. s. w.

Jede Reihe ist dadurch entstanden, daß die ihr vorhergehende Reihe mit $a + b$ multiplicirt worden ist, und so würden alle folgenden Reihen entstehen.

$$a + b$$

$$a + b$$

$$a^2 + ab$$

$$+ ab + b^2$$

$$a^2 + 2ab + b^2$$

$$a^3 + 2ab + b^3$$

$$a + b$$

$$a^3 + 2a^2b + ab^2$$

$$+ a^2b + 2ab^2 + b^3$$

$$a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3$$

$$a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3$$

$$a + b$$

$$a^4 + 3a^3b + 3a^2b^2 + ab^3$$

$$+ a^3b + 3a^2b^2 + 3ab^3 + b^4$$

$$a^4 + 4a^3b + 6a^2b^2 + 4ab^3 + b^4$$

Die oben ausgeführten Multiplicationen

geben für die gebildeten und noch ferner zu bildenden Reihen folgende Gesetze:

1. Durch die Multiplication einer aus einer Potenz des Binoms $(a+b)$ entwickelten Reihe mit dem Binom $(a+b)$ entstehen 2 Reihen, eine durch den Factor a , die andere durch den Factor b , jede von gleich vielen Gliedern mit dem Multiplicandus; beide Reihen sind einander gleich, wenn man in der ersten oder der zweiten a mit b vertauscht. Jedes der inneren Glieder in der aus der Addition beider Productreihen gebildeten binomischen Reihe ist theils mit gleichen, theils mit ungleichen Coefficienten 2mal vorhanden, die beiden äußeren Glieder nur einmal, mithin erhält jede binomische Reihe ein Glied mehr als die voranstehende. Die Reihe für $(a+b)^1$ hat zwei Glieder, also die für $(a+b)^2$ hat drei Glieder, die für $(a+b)^3$ hat vier Glieder, die für $(a+b)^n$ hat $(n+1)$ Glieder.

Wegen der möglichen Vertauschung

$$\begin{aligned} \text{für } (a+b)^2 \text{ aus } a \cdot b + b \cdot a &= 2ab \\ \text{für } (a+b)^3 \text{ aus } a \cdot 2ab + b \cdot a^2 &= 3a^2b \\ \text{für } (a+b)^4 \text{ aus } a \cdot 3a^2b + b \cdot a^3 &= 4a^3b \\ &\dots \dots \dots \\ \text{für } (a+b)^n \text{ aus } a \cdot (n-1) a^{n-2}b + b \cdot a^{n-1} &= n \cdot a^{n-1}b \end{aligned}$$

Durch Vertauschung von a und b erhält man das 2te Glied vom Ende $= nb^{n-1}a$ mit dem dritten Gliede, und von b mit dem zweiten Gliede der vorhergegangenen Reihe, also

Das dritte Glied einer binomischen Reihe entsteht durch die Multiplication von a

$$\begin{aligned} \text{für } (a+b)^2 \text{ aus } a \cdot 0 + b \cdot b &= b^2 \\ \text{für } (a+b)^3 \text{ aus } a \cdot b^2 + b \cdot 2ab &= 3ab^2 \\ \text{für } (a+b)^4 \text{ aus } a \cdot 3ab^2 + b \cdot 3a^2b &= 6a^2b^2 \\ \text{für } (a+b)^5 \text{ aus } a \cdot 6a^2b^2 + b \cdot 4a^3b &= 10a^3b^2 \\ &\dots \dots \dots \end{aligned}$$

für $(a+b)^n$ aus $a \times$ dem 3. Gliede von $(a+b)^{n-1} + b \times$ dem 2. Gliede von $(a+b)^{n-1}$

Der Coefficient des letzten Products ist $= (n-1)$, der Coeff. des ersten ist = dem Coeff. des 3ten Gliedes von $(a+b)^{n-2} + n-2$; der Coeff. vom 3ten Gliede von $(a+b)^{n-2}$ = dem des 3ten Gliedes von $(a+b)^{n-3} + n-3$ u. s. w. bis zum ersten Gliede der binomischen Reihe, dessen Coefficient $n-n=0$ ist; folglich ist der Coeff. des 3ten Gliedes von $(a+b)^n$ = der Summe

$$1+2+3+\dots+n-3+n-2+n-1=n \cdot \frac{n-1}{2}$$

durch Vertauschung von a und b hat man den B.-C. des 3ten letzten Gliedes eben-

von a und b in beiden Multiplicationsreihen erhält man in der binomischen Reihe als Summe derselben dieselbe Reihe, wenn man die Reihe verkehrt schreibt und a mit b vertauscht, und die Coefficienten vom Anfangsglied nach der Mitte und vom Endglied nach der Mitte an sind einander gleich. Für $(a+b)^{2m}$ sind $2m+1$ (eine ungerade Anzahl) Glieder, mithin existirt in der Mitte der binomischen Reihe das $m+1$ te Glied von vorn oder hinten an gezählt mit einem nur einmal vorhandenen Coefficienten und dessen Exponenten von a und b sind einander gleich, $=m$. Für $(a+b)^{2m-1}$ sind $2m$ (eine grade Anzahl) Glieder, mithin existiren in der Mitte 2 Glieder mit gleichen Coefficienten und den binomischen Gliedern $a^m b^{m-1}$ und $a^{m-1} b^m$.

2. Die beiden Endglieder haben den Coefficient = 1; die beiden zweiten Glieder haben zum Coefficient den Exponent des Binoms. Denn das 2te Glied entsteht

$$\text{falls } n \cdot \frac{n-1}{2}$$

Das 4te Glied von $(a+b)^n$ entsteht aus $a \times$ dem 4ten Gliede von $(a+b)^{n-1} + b \times$ dem 3ten Gliede von $(a+b)^{n-1}$; letzteres hat den C. $\frac{(n-1)(n-2)}{2}$ und geht

man hier ebenso von $n-1$ bis 0 zurück, so erhält man das letzte Glied der Reihe

$$\frac{1}{2} [n \cdot (n-1)] [n \cdot (n-2)] = \frac{1 \cdot 2}{2} = 1$$

Der B.-C. des 4ten Gliedes von $(a+b)^n$ ist demnach die Summe der Reihe von $n-2$ Gliedern:

$$\frac{1 \cdot 2}{2} + \frac{2 \cdot 3}{2} + \frac{3 \cdot 4}{2} + \dots + \frac{(n-3) \cdot (n-2)}{2} + \frac{(n-2) \cdot (n-1)}{2}$$

Diese Reihe ist eine Reihe der zweiten Ordnung

$$1 \cdot 3 \cdot 6 \cdot 10 \dots \frac{(n-2)(n-1)}{2}$$

Das 1ste Glied ist 1, das der ersten Differenzenreihe = 2, das der 2ten Differenzenreihe = 1, mithin nach pag. 128 (arithmetische Reihe)

$$S = \frac{n-2}{1} \cdot 1 + \frac{(n-2)(n-3)}{1 \cdot 2} \cdot 2 + \frac{(n-2)(n-3)(n-4)}{1 \cdot 2 \cdot 3} \cdot 1$$

$$= \frac{n(n-1)(n-2)}{1 \cdot 2 \cdot 3}$$

Durch Vertauschung von a und b erhält man den B.-C. des 4ten letzten Gliedes wie diesen.

Für das 5te Glied von Anfang und Endo gerechnet erhält man durch dasselbe Verfahren den B.-C.

$$= \frac{n(n-1)(n-2)(n-3)}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4}$$

3. Es läßt sich ganz allgemein beweisen,

$$\frac{(n-1)(n-2)(n-3) \dots [n-1-(m-2)][n-1-(m-1)]}{1 \cdot 2 \cdot 3 \dots (m-1) m}$$

und das $m-1$ te Glied von $(a+b)^{n-1}$

$$\frac{(n-1)(n-2)(n-3) \dots [n-1-(m-3)][n-1-(m-2)]}{1 \cdot 2 \cdot 3 \dots (m-2)(m-1)}$$

Kann nun nachgewiesen werden, daß Glied n. s. f. Zn diesem Nachweis löse auch für $(a+b)^n$ das Gesetz stattfindet, man die letzten Doppelklammern auf und so ist es allgemein gültig, denn da es setze in den 2ten Coeff. noch m als Factor bis zum 4ten Gliede gilt, gilt es dann in Zähler und Nenner, so hat man den auch für das 5te, folglich für das 6te ersten Coeff.:

$$\frac{(n-1)(n-2)(n-3) \dots [n-(m-1)][n-m]}{1 \cdot 2 \cdot 3 \dots m-1 m}$$

den zweiten Coeff.:

$$\frac{(n-1)(n-2)(n-3) \dots [n-(m-2)][n-(m-1)] \cdot m}{1 \cdot 2 \cdot 3 \dots (m-2)(m-1) m}$$

die Summe beider ist:

$$\frac{(n-1)(n-2)(n-3) \dots [n-(m-1)][n-m+m]}{1 \cdot 2 \cdot 3 \dots m-1 \cdot m}$$

$$= \frac{n(n-1)(n-2) \dots n-(m-1)}{1 \cdot 2 \cdot 3 \dots m}$$

wie nachzuweisen war.

4. Die B.-C. für ein entwickeltes Binom $(a+b)^n$ schreiten also nach dem Gesetz fort, daß wie ad 2 speciell bis zum 4ten Gliede nachgewiesen worden, der C. für das Glied $a^{n-m} b^m$ gleich ist

$$\frac{n \cdot n-1 \cdot n-2 \dots n-m+1}{1 \cdot 2 \cdot 3 \dots m}$$

wobei zu bemerken, daß der allgemeine Schreibgebrauch die Klammern der 2. und

3gliedrigen Factoren durch die Punkte ersetzen läßt. Es ist dieser Ausdruck übrigens die Anzahl der Versetzungen, welche für n Elemente möglich ist, wenn ein Element (a) $n-m$, das andere (b) m mal vorkommt. Denn

$$(a+b)^2 \text{ entsteht aus } (a+b)(a+b) = aa + ab + ba + bb$$

$$(a+b)^3 \text{ wird } aaa + [aab + aba + baa] + [abb + bab + bba] + bbb$$

$$(a+b)^4 \text{ wird } aaaa + [aaab + aaba + abaa + baab] + [aabb + abab + abba + baab + baab + bbaa] + [abbb + babb + bbab + bbaa] + bbbb$$

u. s. w.

5. Es gibt verschiedene abkürzende Schreibarten für die B.-C. Nämlich es wird bezeichnet der

$$1. C. = 1 \text{ mit } 1$$

$$2. C. = \frac{n}{1} \text{ mit } {}^n\mathfrak{C} \text{ oder } n_1$$

$$3. C. = \frac{n \cdot n-1}{1 \cdot 2} \text{ mit } {}^n\mathfrak{C} \text{ oder } n_2$$

der Coefficient einer unbestimmten Stelle

$$(m+1) C. = \frac{n \cdot n-1 \dots n-m+1}{1 \cdot 2 \dots m} \text{ mit } {}^n\mathfrak{C} \text{ od. } n_m$$

Auch giebt man

dem $C. = 1$ die Stellenzahl 0,

$$n \quad C. = \frac{n}{1} (n_1) \text{ d. Stellenzahl 1 etc.}$$

$$n \quad C. = n_m \text{ die Stellezahl } m,$$

was ganz zweckmäßig ist, weil dann die Stellenzahl mit dem Index übereinstimmt.

Nach der ersten Schreibweise wird, wenn statt des unbestimmten Gliedes \mathfrak{C} ein bestimmtes, z. B. das 5te angenommen werden soll, dies bezeichnet mit ${}^{n+5}\mathfrak{C}$, nach der zweiten Schreibweise mit n_5 .

Bedeutet ${}^n\mathfrak{C}$ so viel wie n_x

$$\text{so ist } {}^{x+1}\mathfrak{C} \quad n \quad n \quad n \quad n(x+1)$$

$${}^{x-1}\mathfrak{C} \quad n \quad n \quad n \quad n(x-1)$$

$${}^{x+2}\mathfrak{C} \quad n \quad n \quad n \quad (n+1)(x+2)$$

Man ersieht hieraus, daß die erste Schreibweise unbequem, mitunter zweideutig, und daß die zweite Schreibweise bestimmt und übersichtlicher ist.

6. Ein Binom in eine Reihe entwickelt, ist also

$$(a+b)^n = a^n + n_1 a^{n-1} b + n_2 a^{n-2} b^2 + \dots + n_m a^{n-m} b^m + \dots + n_n a^{n-n} b^n$$

oder

$$= a^n + n_1 a^{n-1} b + n_2 a^{n-2} b^2 + \dots + n_2 a^2 b^{n-2} + n_1 a b^{n-1} + b^n$$

7. Schreibt man in der binomischen Reihe

$$(a+b)^n = a^n + n_1 a^{n-1} b + n_2 a^{n-2} b^2 + \dots + n_1 a b^{n-1} + b^n$$

für $a=1$ und $b=1$, so erhält man

$$(1+1)^n = 2^n = 1 + n_1 + n_2 + n_3 + \dots + n_1 + 1$$

Hieraus folgt, daß die Summe der B.-C. eines Binoms $(a+b)^n = 2^n$ ist. Als:

$$1 + \frac{2}{1} + \frac{2 \cdot 1}{1 \cdot 2} = 2^2 = 4$$

$$1 + \frac{3}{1} + \frac{3 \cdot 2}{1 \cdot 2} + \frac{3 \cdot 2 \cdot 1}{1 \cdot 2 \cdot 3} = 2^3 = 8$$

$$1 + \frac{4}{1} + \frac{4 \cdot 3}{1 \cdot 2} + \frac{4 \cdot 3 \cdot 2}{1 \cdot 2 \cdot 3} + \frac{4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4} = 2^4 = 16$$

8. Setzt man $a=b=1$, so hat man die Summe S der Reiben aller B.-C. in

$$(1+1)^n = 1 + n_1 + n_2 + n_3 + n_4 + \dots + n + 1 = {}^n\mathfrak{C}$$

$$(1+1)^m = 1 + m_1 + m_2 + m_3 + m_4 + \dots + m + 1 = {}^m\mathfrak{C}$$

und ebenso

$$(1+1)^{n+m} = 1 + (n+m)_1 + (n+m)_2 + (n+m)_3 + \dots + (n+m)_1 + 1 = {}^{n+m}\mathfrak{C}$$

Wenn man daher beide erste Reiben ander, so daß die senkrechten Reiben mit einander multipliziert, und schreibt der Coefficienten zu einerlei binomischem die einzelnen Productenreihen unter ein- Gliede gehören, so erhält man

$$\begin{array}{r}
1 + n_1 + n_2 + n_3 + n_4 + n_5 + \dots + n_x + \dots \\
+ m_1 + m_1 n_1 + m_1 n_2 + m_1 n_3 + m_1 n_4 + \dots + m_1 n_{x-1} + \dots \\
+ m_2 + m_2 n_1 + m_2 n_2 + m_2 n_3 + \dots + m_2 n_{x-2} + \dots \\
+ m_3 + m_3 n_1 + m_3 n_2 + \dots + m_3 n_{x-3} + \dots \\
+ m_4 + m_4 n_1 + \dots + m_4 n_{x-4} + \dots \\
\vdots \\
+ m_x + \dots
\end{array}$$

Man erhält durch Addition der senkrechten Reihen

$$\begin{array}{r}
1 \\
+ n_1 + m_1 \\
+ n_2 + m_1 n_1 + m_2 \\
+ n_3 + m_1 n_2 + m_2 n_1 + m_3 \\
\vdots \\
+ n_{x-1} + m_1 n_{x-2} + m_2 n_{x-3} + \dots + m_{x-2} n_1 + m_{x-1} = (n+m)_{x-1} \\
+ n_x + m_1 n_{x-1} + m_2 n_{x-2} + m_3 n_{x-3} + \dots + m_x = (n+m)_x
\end{array}
\quad \begin{array}{l}
= 1 \\
= (n+m)_1 \\
= (n+m)_2 \\
= (n+m)_3 \\
\vdots \\
= (n+m)_{x-1} \\
= (n+m)_x
\end{array}$$

9. Eben so ist

hieraus folgt

$$(a+b)^n \times (a+b)^m \times (a+b)^p = (a+b)^{n+m+p}$$

n. s. w.

$${}^n S = 1, {}^m S = 1, {}^p S = 1 \quad \frac{1}{k} S = \frac{1}{k} S$$

und

$${}^n S \times {}^m S \times {}^p S \times {}^q S \times {}^r S = {}^{n+m+p+q+r} S \quad \text{wenn } n = \frac{s}{k} \text{ ist, und man hat}$$

Ist

$$n + m + p + q + r = s$$

so ist

$${}^n S \cdot {}^m S \cdot {}^p S \cdot {}^q S \cdot {}^r S = {}^s S$$

Setzt man

$$n = m = p = q = r = \dots$$

und ist die Anzahl der gleichen Exponenten = k , so hat man

$${}^n S \cdot {}^n S \cdot {}^n S \dots = [{}^n S]^k = {}^{kn} S = {}^s S$$

wo s und k ganze positive Zahlen sind, die nicht in einander aufzugehen brauchen, so daß dies Gesetz der B.-C., auch für gebrochene Zahlen gilt.

Setzt man $s = n$; $k = m$, so hat man

$$\left(\frac{n}{m}\right)_1 = \frac{n}{m}$$

$$\left(\frac{n}{m}\right)_2 = \frac{\frac{n}{m} \cdot \frac{n}{m} - 1}{1 \cdot 2} = \frac{n \cdot n - m}{m \cdot 2m}$$

$$\left(\frac{n}{m}\right)_3 = \frac{\frac{n}{m} \cdot \frac{n}{m} - 1 \cdot \frac{n}{m} - 2}{1 \cdot 2 \cdot 3} = \frac{n \cdot n - m \cdot n - 2m}{m \cdot 2m \cdot 3m}$$

$$\vdots$$

$$\left(\frac{n}{m}\right)_x = \frac{\frac{n}{m} \cdot \frac{n}{m} - 1 \dots - \frac{n}{m} - x + 1}{1 \cdot 2 \dots x} = \frac{n \cdot n - m \cdot n - 2m \dots n - (x-1)m}{m \cdot 2m \cdot 3m \dots xm}$$

10. Wie

$$(1+1)^n = 1 + n_1 + n_2 + n_3 + \dots = {}^n S$$

und

$$(1+1)^m = 1 + m_1 + m_2 + m_3 + \dots = {}^m S$$

so ist auch

$$(1+1)^{n-m} = 1 + (n-m)_1 + (n-m)_2 + (n-m)_3 + \dots = {}^{n-m} S$$

Es ist aber

$$(1+1)^{n-m} = \frac{(1+1)^n}{(1+1)^m} = \frac{{}^n S}{{}^m S}$$

und setzt man $n = 0$, so hat man

$$(1+1)^{-m} = \frac{1}{(1+1)^m} = 1 + (-m)_1 + (-m)_2 + (-m)_3 + \dots = -mS = \frac{1}{mS}$$

Es ist mithin das Gesetz der B.-C. auch für ganze negative Zahlen als richtig erwiesen.

11. Setzt man für $\frac{1}{(1+1)^m}$ den Ausdruck

$$\frac{1}{(1+1)^{m+p+q+r+\dots}} = \frac{1}{(1+1)^r} = -rS$$

ferner

$$m = p = q = r = \dots$$

und

$$m + p + q + r + \dots = k \cdot m = s$$

so ist

$$-rS = -k m S$$

$$-mS = \frac{k}{r} - mS = -mS \frac{1}{k} = -\frac{m}{k} S$$

$$= 1 + \left(-\frac{m}{k}\right)_1 + \left(-\frac{m}{k}\right)_2 + \dots$$

wonach auch für negativ gebrochene Zahlen das Gesetz für die B.-C. erwiesen worden ist.

12. Wird ein Binom $(a+b)^r$ in eine Reihe entwickelt, und ist n eine ganze positive Zahl, so ist die Reihe endlich, sie hat ein letztes Glied; ist aber n negativ ganz oder positiv gebrochen oder negativ gebrochen, so kann man die Reihe bis ins Unendliche fortsetzen.

Z. B. $(a+b)^4$ giebt die Coefficienten 1; 4; 6; 4; 1.

$$(a+b)^{-4} \text{ die Coeff. } 1; -4; \frac{-4 \cdot -5}{1 \cdot 2} = +10;$$

$$\frac{-4 \cdot -5 \cdot -6}{1 \cdot 2 \cdot 3} = -20 \text{ n. s. w. in inf.}$$

$$(a+b)^{\frac{2}{3}} \text{ die Coeff. } 1; \frac{2}{3}; \frac{\frac{2}{3} \cdot -\frac{1}{3}}{1 \cdot 2} = -\frac{1}{9};$$

$$\frac{\frac{2}{3} \cdot -\frac{1}{3} \cdot -\frac{4}{3}}{1 \cdot 2 \cdot 3} = +\frac{4}{27}, \text{ n. s. w. in inf.}$$

$$(a+b)^{-\frac{2}{3}} \text{ die Coeff. } 1; -\frac{2}{3}; \frac{-\frac{2}{3} \cdot -\frac{5}{3}}{1 \cdot 2} = +\frac{5}{9}$$

n. s. w. in inf.

$$\frac{-10 \cdot -11 \cdot -12}{1 \cdot 2 \cdot 3} = -220$$

$$= \frac{-11 \cdot -12}{1 \cdot 2} + \frac{-11 \cdot -12 \cdot -13}{1 \cdot 2 \cdot 3} = +66 - 286 = -220$$

$$\text{oder} = \frac{-11 \cdot -12}{1 \cdot 2} + \frac{-12 \cdot -13}{1 \cdot 2} + \frac{-12 \cdot -13 \cdot -14}{1 \cdot 2 \cdot 3} = 66 + 78 - 364 = -220$$

n. s. w.

Für $(a+b)^{\frac{2}{3}}$ hat man das 4te Glied ($n = \frac{2}{3}; x = 4$)

$$\frac{\frac{2}{3} \cdot -\frac{1}{3} \cdot -\frac{4}{3} \cdot -\frac{7}{3}}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4} = +\frac{7}{243}$$

13. Der x te Coefficient von $(a+b)^n$ ist = der Summe aller $(x-1)$ ten Coefficienten von $(a+b)^1$ bis $(a+b)^{n-1}$. Es folgt dies aus No. 2. Für n positiv ganz wird diese Summe endlich, ist n negativ ganz oder positiv gebrochen oder negativ gebrochen, so wird die Reihe unendlich.

Man kann überall mit einem Ergänzungsglied abbrechen. Denn nach No. 2 ist der Coefficient des x ten Gliedes der Reihe eines Binoms $(a+b)^n$

$$n_x = (n-1)x-1 + (n-1)_x \quad (1)$$

$$= (n-1)x-1 + (n-2)x-1 + (n-2)_x \quad (2)$$

$$= (n-1)x-1 + (n-2)x-1 + (n-3)x-1 + (n-3)_x \quad (3)$$

n. s. w.

Das letzte Glied in jeder dieser 3 Reihen ist das Ergänzungsglied. Ist n positiv ganz, so hört die Reihe auf und zwar mit dem Gliede $[n-(n-x+1)]_{x-1} = (x-1)_{x-1}$, indem das dazu gehörige Ergänzungsglied $(x-1)_x = 0$ wird.

Z. B. für $(a+b)^{10}$ hat man das 6te Glied ($n = 10; x = 6$)

$$\begin{aligned} 10_6 &= \frac{10 \cdot 9 \cdot 8 \cdot 7 \cdot 6 \cdot 5}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6} = 210 \\ &= 9_5 + 8_5 + 7_5 + 6_5 + 5_5 = \\ &= \frac{9 \cdot 8 \cdot 7 \cdot 6 \cdot 5}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5} = 126 \\ &+ \frac{8 \cdot 7 \cdot 6 \cdot 5 \cdot 4}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5} = 56 \\ &+ \frac{7 \cdot 6 \cdot 5 \cdot 4 \cdot 3}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5} = 21 \\ &+ \frac{6 \cdot 5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5} = 6 \\ &+ \frac{5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5} = 1 = 210 \end{aligned}$$

Für $(a+b)^{-10}$ hat man das 3te Glied ($n = 10; x = 3$)

$$= \frac{-\frac{1}{2} \cdot -\frac{1}{2} \cdot -\frac{1}{2}}{1 \cdot 2 \cdot 3} + \frac{-\frac{1}{2} \cdot -\frac{1}{2} \cdot -\frac{1}{2} \cdot -\frac{1}{2}}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4} = -\frac{14}{81} + \frac{35}{243} = +\frac{7}{243}$$

u. s. w.

14. Da

$$n_x = \frac{n \cdot n-1 \cdot n-2 \dots n-x+2 \cdot n-x+1}{1 \cdot 2 \cdot 3 \dots (x-1) \cdot x}$$

und

$$n_{x-1} = \frac{n \cdot n-1 \cdot n-2 \dots n-x+2}{1 \cdot 2 \cdot 3 \dots (x-1)}$$

so ist

$$\frac{n_x}{n_{x-1}} = \frac{n-x+1}{x}$$

oder

$$x \cdot n_x = (n-x+1) n_{x-1}$$

hieraus hat man also

$$1 \cdot n_1 = n \cdot n_0 = (n-1)_0 \cdot n$$

$$2 \cdot n_2 = (n-1) n_1 = (n-1)_1 \cdot n$$

$$3 \cdot n_3 = (n-2) n_2 = (n-1)_2 \cdot n$$

$$4 \cdot n_4 = (n-3) n_3 = (n-1)_3 \cdot n$$

$$\dots \dots \dots$$

$$x \cdot n_x = (n-x+1) \cdot n_{x-1} = (n-1)_{x-1} \cdot n$$

15. In jedem Binom $(a+b)^n$ ist $1 \cdot a^n$ das erste Glied; das folgende n, a^{n-1} . Dieser Coefficient n , wird oben der erste genannt, daher ist 1 der 0te und allgemein $n_x = 1$.

So ist

$$n_n = (n-1)_{n-1} = (n-x)_{n-x} = n_0 = 1$$

$$n_{n-1} = n; (n-1)_{n-2} = n-1 \text{ u. s. w.}$$

und

$$n_{n+1} = (n-1)_n = 0$$

16. Wenn man in den folgenden beiden Reihen der B.-C.

$$1 \cdot n_1 \quad n_2 \quad n_3 \quad n_4 \quad \dots \quad n_x$$

$$1 \cdot m_1 \quad m_2 \quad m_3 \quad m_4 \quad \dots \quad m_x$$

die unter einander stehenden Glieder mit einander multiplicirt und die Summe bildet, so kommt man durch weitere Entwicklung auf ein interessantes Gesetz.

Man hat

$$1 \cdot 1 + n_1 m_1 + n_2 m_2 + \dots n_x m_x$$

Nach No. 13 ist

$$n_x = (n-1)_{x-1} + (n-1)_x \quad (1)$$

also auch

$$m_x = (m-1)_{x-1} + (m-1)_x \quad (2)$$

Nach No. 14 ist

$$x \cdot n_x = (n-x+1) n_{x-1} \quad (3)$$

$$\text{und } x \cdot m_x = (m-x+1) m_{x-1} \quad (4)$$

Mithin hat man aus 2 und 3

$$x \cdot n_x m_x = (n-x+1) n_{x-1} \cdot [(m-1)_{x-1} + (m-1)_x] \quad (5)$$

und aus 1 und 4

$$x \cdot n_x m_x = (m-x+1) m_{x-1} \cdot [(n-1)_{x-1} + (n-1)_x] \quad (6)$$

In 5 und 6 für das zweite Glied den zweiten Summanden der Klammergröße mit den Werthen n_{x-1} aus 3 und $x m_{x-1}$ aus 4 multiplicirt, giebt

$$x \cdot n_x \cdot m_x = (n-x+1) n_{x-1} \cdot (m-1)_{x-1} + x n_x (m-1)_x \quad (7)$$

$$x \cdot n_x \cdot m_x = (m-x+1) m_{x-1} \cdot (n-1)_{x-1} + x m_x (n-1)_x \quad (8)$$

Setzt man nach Formel 7 die Werthe 1, 2, 3... nach einander für x , so erhält man

$$1 \cdot n_1 m_1 = n \cdot n_0 \quad (m-1)_0 + 1 \cdot n_1 (m-1)_1 = n \cdot 1 + n (m-1)$$

$$2 \cdot n_2 m_2 = (n-1) n_1 (m-1)_1 + 2 n_2 (m-1)_2$$

$$3 n_3 m_3 = (n-2) n_2 (m-1)_2 + 3 n_3 (m-1)_3$$

$$4 n_4 m_4 = (n-3) n_3 (m-1)_3 + 4 n_4 (m-1)_4$$

$$\dots \dots \dots$$

$$(x-1) n_{x-1} m_{x-1} = (n-x+2) n_{x-2} (m-1)_{x-2} + (x-1) n_{x-1} (m-1)_{x-1}$$

$$x \cdot n_x \cdot m_x = (n-x+1) n_{x-1} (m-1)_{x-1} + x n_x \cdot (m-1)_x$$

Hieraus durch Addition, wenn man rechts jedes erste Glied einer Reihe mit dem zweiten Gliede der vorherigen Reihe zusammen nimmt:

$$S = n[1 + n(m-1) + n_2(m-1)_2 + \dots n_{x-1}(m-1)_{x-1}] + x n_x (m-1)_x$$

Verfährt man ebenso nach Formel 8, so hat man nur in der eben ermittelten Summe n mit m zu vertauschen und es ist

$$S = m[1 + m(n-1) + m_2(n-1)_2 + \dots m_{x-1}(n-1)_{x-1}] + x m_x (n-1)_x$$

Setzt man $x = n$ und berücksichtigt, daß $n_{n-1} = n$; $n_n = 1$ und $(n-1)_n = 0$, so erhält man

$$S = n[1 + n(m-1) + n_2(m-1)_2 + \dots + n_{n-2}(m-1)_{n-2} + n(m-1)_{n-1} + (m-1)_n]$$

$$S = m[1 + m(n-1) + m_2(n-1)_2 + \dots + m_{n-2}(n-1)_{n-2} + m_{n-1}]$$

woraus

$$S' = 1 + n(m-1) + n_2(m-1)_2 + \dots + n_{n-2}(m-1)_{n-2} + (m-1)_n \\ = \frac{m}{n} [1 + m(n-1) + m_2(n-1)_2 + \dots + m_{n-2}(n-1)_{n-2} + m_{n-1}]$$

Setzt man in der Reihe links m statt $m-1$ und $n-1$ statt n , so erhält sie ein Glied weniger, und wird gleich der rechts eingeklammerten Reihe, nämlich

$$S'' = 1 + m(n-1) + m_2(n-1)_2 + \dots + m_{n-2}(n-1)_{n-2} + m_{n-1} \\ = \frac{m+1}{n-1} [1 + (m+1)(n-2) + (m+1)_2(n-2)_2 + \dots + (m+1)_{n-3}(n-2)_{n-3} + (m+1)_{n-2}]$$

woraus

$$S' = \frac{m}{n} \cdot S'' = \frac{m}{n} \cdot \frac{m+1}{n-1} [1 + (m+1)(n-2) + (m+1)_2(n-2)_2 \\ + \dots + (m+1)_{n-3}(n-2)_{n-3} + (m+1)_{n-2}]$$

Setzt man wiederum in der Reihe links von S'' $m+1$ für m , und $n-2$ für $n-1$, so erhält sie wieder ein Glied weniger und wird gleich der rechts eingeklammerten Reihe der letzten Gleichung, nämlich es entsteht aus S''

$$S''' = 1 + (m+1)(n-2) + (m+1)_2(n-2)_2 + \dots + (m+1)_{n-3}(n-2)_{n-3} + (m+1)_{n-2} \\ = \frac{m+2}{n-2} [1 + (m+2)(n-3) + (m+2)_2(n-3)_2 + \dots + (m+2)_{n-3}]$$

woraus

$$S' = \frac{m}{n} \cdot \frac{m+1}{n-1} S''' = \frac{m}{n} \cdot \frac{m+1}{n-1} \cdot \frac{m+2}{n-2} [1 + (m+2)(n-3) + \dots + (m+2)_{n-3}]$$

Führt man so fort, so erhält man die Klammergröße rechts in immer weniger Gliedern.

Ist der letzte Factor

$$\frac{m+n-3}{n-n+3} = \frac{m+n-3}{3} \text{ statt } \frac{m+2}{n-2}$$

so ist die Klammergröße

$$= 1 + 2_1(m+n-3)_1 + 2_2(m+n-3)_2$$

Für den letzten Factor

$$\frac{m+n-2}{2}$$

ist die Klammergröße

$$1 + 1_1(m+n-2)_1$$

und für den letzten Factor

$$\frac{m+n-1}{1}$$

die Klammergröße

$$1 + 0 \cdot (m+n-1)_0 = 1$$

Mithin ist

$$S' = 1 + n(m-1) + n_2(m-1)_2 + \dots + n_{n-2}(m-1)_{n-2} + (m-1)_n \\ = \frac{m+n-1}{1} \cdot \frac{m+n-2}{2} \cdot \dots \cdot \frac{m+2}{n-2} \cdot \frac{m+1}{n-1} \times \dots \times \frac{m+n-1}{1} \\ = \frac{m+n-1 \cdot m+n-2 \cdot \dots \cdot m+2 \cdot m+1 \cdot m}{1 \cdot 2 \cdot \dots \cdot n-2 \cdot n-1 \cdot m} = (m+n-1),$$

Setzt man in diese Formel für S' , m für $m-1$, so erhält man

$$1 + n \cdot m + n_2 m_2 + n_3 m_3 + \dots + n_n m_n = (m+n),$$

und für $m=n$

$$1 + n^2 + n_2^2 + n_3^2 + \dots + n_n^2 = (2n)_n$$

eine Reihe der Quadrate der B.-C. durch einen einfachen B.-C. ausgedrückt.

Binomischer Lehrsatz ist der Satz, daß die in dem vorigen Artikel No. 4 gegebene Formel für die Reihen-Entwicklung irgend einer Potenz eines Binoms richtig ist, nämlich

$$(a+b)^n = a^n + n_1 a^{n-1} b^1 + n_2 a^{n-2} b^2 + \dots + n_2 a^2 b^{n-2} + n_1 a^1 b^{n-1} + b^n$$

Die Richtigkeit für den Exponent n als

ganze positive Zahl beweist No. 4, für n als gebrochene positive Zahl No. 7, und für n als ganze oder gebrochene negative Zahl No. 8. Sämtliche Beweise und Entwicklungen sind auf elementarem Wege geschehen.

Die Tayler'sche Reihe giebt den b. Satz unmittelbar: diese ist

$$f(x+k) = f(x) + kf'(x) + \frac{k^2}{(2)} f''(x) + \frac{k^3}{(3)} f'''(x) + \dots + \frac{k^n}{(n)} f^{(n)}(x) \text{ in inf}$$

durch dieselbe wird nämlich irgend eine Function (f) einer zweigledrigen Urveränderlichen in eine Reihe entwickelt, die nach den auf einander folgenden Differenzialen der einen und nach den auf einander folgenden Potenzen der anderen Urveränderlichen fortschreitet. Unter (2) wird 1·2, unter (3) wird 1·2·3, unter

(n) wird 1·2·3·4... ($n-1$)· n verstanden.

Ist nun

$$f(x+k) = (x+k)^n$$

so hat man

$$f(x) = x^n; f'(x) = nx^{n-1}; f''(x) = n \cdot n-1 \cdot x^{n-2} \text{ u. s. w.}$$

Man erhält also aus der Taylor'schen Reihe

$$(x+k)^n = x^n + k \cdot nx^{n-1} + k^2 \frac{n \cdot n-1}{1 \cdot 2} x^{n-2} + k^3 \frac{n \cdot n-1 \cdot n-2}{1 \cdot 2 \cdot 3} x^{n-3} \text{ u. s. w.}$$

also

$$(x+k)^n = x^n + n \cdot x^{n-1} k + n \cdot n-1 \cdot x^{n-2} k^2 + \dots + n \cdot n-1 \cdot x^{n-1} k + k^n$$

2. Es ist noch zu beachten, daß wenn das zweite Glied negativ ist, wie $(a-b)^n$, $(x-k)^n$, alle Glieder der Reihe negativ werden, in welchen b , k mit einem ungeraden Exponent vorkommt.

Es ist

$$(a-b)^n = a^n - n \cdot a^{n-1} b + n \cdot n-1 \cdot a^{n-2} b^2 + \dots \pm n \cdot a^2 b^{n-2} \pm n \cdot a b^{n-1} \pm b^n$$

die Vorzeichen der letzten Glieder bleiben unbestimmt, wenn nicht der Exponent bestimmt ausgedrückt wird. Ist n eine ganze Zahl, so ist $2n$ eine gerade, $2n-1$ eine ungerade Zahl und es ist

$$(a-b)^{2n} = a^{2n} - n \cdot a^{2n-1} b + n \cdot n-1 \cdot a^{2n-2} b^2 - \dots + a^2 b^{2n-2} - a b^{2n-1} + b^{2n}$$

$$(a-b)^{2n-1} = a^{2n-1} - n \cdot a^{2n-2} b + \dots - a^2 b^{2n-3} + a b^{2n-2} - b^{2n-1}$$

Biquadrat die vierte Potenz, die Potenz mit dem Exponent ± 4 als a^4 ; $(a+b)^4$;

$a^{-4} = \frac{1}{a^4} = \left(\frac{1}{a}\right)^4$ das Quadrat eines Quadrats: $a^4 = (a^2)^2$

$$(a \pm b)^4 = a^4 \pm 4a^3b + 6a^2b^2 \pm 4ab^3 + b^4$$

Biquadratische Gleichung ist eine Gleichung vom 4ten Grade, s. algebraische Gleichung No. 1 bis 5, und Auflösung der b. Gl. s. No. 26 bis 28, pag. 57 bis 60.

Biquadratische Parabel, eine P. höherer Ordnung. Bedeuten y die Ordinate, x die Abscisse, a, b, c, \dots Constanten, so ist die Gleichung der b. P.

entweder $y^4 = a^2 x^2$

oder $y^4 = a^2 x^2$

oder $y^4 = a^2 x^2$

oder $y = a + bx + cx^2 + dx^3 + ex^4$

s. Apollonische Parabel.

Blätterdurchgang (Miner.) oder Spaltungsrichtung heißt die Richtung oder vielmehr, da unter Richtung immer nur eine gerade Linie verstanden werden sollte, die Lage der Fläche, nach welcher ein krystallinisches Fossil von regelmäßiger Structur durch äußere mechanische Einwirkung auf dasselbe zerspalten. Der B.

ist immer eine ebene Fläche und einer der Krystallflächen des Foessle parallel.

Bleiwaage, Maurerwaage, Setzwaage, ein Instrument, mit welchem der Bauhandwerker Baustücke in horizontale Lage bringt, oder solche beabsichtigte Lagen prüft. Auch wird sie zur Herstellung richtiger Querprofile beim Chausseebau, bei Wasserbauten zum Nivelliren des Wasserspiegels, und überhaupt zu allen kleinen örtlichen Nivellements wegen ihrer Einfachheit und Sicherheit mit Nutzen angewendet.

Die Hauptconstruction des Werkzeugs besteht in der genauen Abrichtung eines

Fig. 225.



rechten Winkels, daß also eine Linie ce mit der Linie ab zwei rechte Winkel cea und ceb bildet. ab ist die genau abgerichtete Unterkante eines Lineals, ce eine eingeschnittene Rinne, die in eine halbkugelförmige Vertiefung e endigt. In c wird eine Schnur befestigt, an der eine Bleikugel d hängt; spielt die Schnur frei, so giebt in Folge der Schwere die Linie cd die Verticale an, trifft also cd mit ce zusammen, so ist ab horizontal. Bei der für unbedeutende Arbeiten behufs der schnellen Handhabung aus einem dreieckigen Brett bestehenden B. ist, wie

Fig. 226.



gezeichnet a gegen b noch zu tief, bei der größeren noch zu hoch. Je länger die Linien ab und ce , desto genauer wird die Arbeit.

Blendung, ein undurchsichtiger Ring gegen den Rand des Objectivglases eines Fernrohrs. s. achromatisches No. 1.

Blindrechnung, Regel *côci*, ist die Auflösung einer Rechenaufgabe, welche bei elementarer Rechnungsweise dahin führt, daß man probiren (blindlings herum-suchen) muß, um das Resultat zu finden, woher auch ihr Name herrühren mag; sie gehört der unbestimmten Analytik (den diophantischen Gleichungen) an, beschränkt sich aber nur auf die einzige Art von Aufgaben: eine gegebene Zahl (a) in 3 oder mehrere Theile ($x + y + z + \dots = a$) zu theilen, so daß, wenn man jeden Theil mit einer gegebenen Zahl multiplicirt, die Summe der Producte einer gegebenen Zahl = sei ($mx + ny + pz + \dots = b$).

Ist die Zahl a nur in 2 Theile zu theilen, so ist die Aufgabe bestimmt. Denn

$$x + y = a$$

$$mx + ny = b$$

giebt (s. algebraische Gleichung No. 29)

$$x = \frac{b - na}{m - n}$$

und

$$y = \frac{ma - b}{m - n}$$

Ist die Zahl a in 3 Theile zu theilen, so erhält man 2 Gleichungen mit 3 unbekannten Größen, nämlich

$$x + y + z = a$$

$$mx + ny + pz = b$$

Multiplicirt man die erste Gl. mit f , so erhält man

$$px + fy + fz = pa$$

$$hierz u \quad mx + ny + pz = b$$

woraus durch Subtraction

$$(p - m)x + (p - n)y = pa - b \quad I$$

Multiplicirt man die erste Gl. statt mit p mit n , so erhält man

$$(n - m)x - (p - n)z = na - b \quad II$$

und multiplicirt man jene Gl. mit m

$$(n - m)y + (p - m)z = b - ma \quad III$$

Sollen nun x, y, z wie a ganze Zahlen sein, so muß

$$pa - b - (p - m)x \text{ durch } p - n$$

$$na - b + (p - n)z \text{ durch } n - m$$

und $b - ma - (n - m)y$ durch $p - m$ ohne Rest theilbar sein.

Beispiel 1. (Meier Hirsch, pag. 261, No. 24.) Man soll 30 in 3 Theile zerlegen, die so beschaffen sind, daß wenn man den ersten Theil mit 7, den zweiten mit 19 und den dritten mit 38 multiplicirt, die Summe dieser 3 Producte 745 sei. Welche Theile sind es?

$$\text{Hier ist } x + y + z = 30$$

$$7x + 19y + 38z = 745$$

mithin

$$a = 30; b = 745; m = 7; n = 19; p = 38$$

Man hat also die 3 Gleichungen

$$(38 - 7)x + (38 - 19)y = 38 \cdot 30 - 745$$

$$(19 - 7)x - (38 - 19)z = 19 \cdot 30 - 745$$

$$(19 - 7)y + (38 - 7)z = 745 - 7 \cdot 30$$

oder reducirt:

$$31x + 19y = 395 \quad (1)$$

$$12x + 19z = -175 \quad (2)$$

$$12y + 31z = 535 \quad (3)$$

Aus Gl. 1 geht hervor, daß

$$395 - 31x \text{ durch } 19 \text{ theilbar sein muß}$$

$$\text{oder } (21 \cdot 19 - 4) - (2 \cdot 19 - x - 7x)$$

$$\text{also } -4 + 7x \text{ durch } 19 \text{ theilbar.}$$

Bezeichnet A irgend eine ganze Zahl, so ist nun offenbar

$$7x = 19A + 4$$

woraus

$$x = \frac{19A + 4}{7} = 3A + 1 - \frac{2A + 3}{7}$$

Da A eine ganze Zahl sein muß, so kann $\frac{2A + 3}{7}$ nur ungrade sein.

$$\text{Für } \frac{2A + 3}{7} = 1 \text{ erhält man } A = 2 \text{ und}$$

$$x = 3 \cdot 2 + 1 - 1 = 6$$

$$\text{Für } \frac{2A + 3}{7} = 3 \text{ erhält man } A = 9 \text{ und}$$

$$x = 3 \cdot 9 + 1 - 3 = 25$$

Für $\frac{2A+3}{7} = 5$ wird $x > 30$, was schon

unmöglich ist, es können also nur die beiden ersten Werthe 1 und 3 gelten.

Setzt man in die erste Gl. $x = 25$, so erhält man

$$31 \cdot 25 + 19 y = 395$$

worans y negativ wird, mithin ist $x = 25$ unmöglich, und der einzig mögliche Werth für $x = 6$.

Diesen Werth in 1 gesetzt, giebt

$$y = \frac{209}{19} = 11$$

und

$$30 - (11 + 6) = 13 \text{ ist } z$$

Die Theile von 30 sind also 6, 11, 13 und $6 \cdot 7 + 11 \cdot 19 + 13 \cdot 38 = 745$.

Beispiel 2. (Meier Hirsch, pag. 261, No. 28.) Dreißig Personen, Männer, Weiber und Kinder, verzehren zusammen 58 Thlr. Ein Mann bezahlt 3 Thlr. 12 gr., eine Frau 1 Thlr. 9 gr. und ein Kind 6 gr. Wie viel Männer (x) Weiber (y) und Kinder (z) waren es?

Man hat

$$x + y + z = 30$$

$$84x + 33y + 6z = 1392 \text{ (gr.)}$$

$$m = 84; n = 33; p = 6; a = 30; b = 1392$$

also nach obiger Formel 1:

$$(b - 84)x + (b - 33)y = 6 \cdot 30 - 1392$$

oder reducirt

$$26x + 9y = 404$$

und $404 - 26x$ muß durch 9 theilbar sein oder wie beim ersten Beispiel

$$9 \cdot 45 - 1 - 3 \cdot 9 \cdot x + x \text{ durch 9 theilbar oder}$$

$$\frac{x-1}{9} = A$$

Der Form nach ist x also 10, 19, 28 u. s. w. Allein 19 Männer zu $3\frac{1}{2}$ Thlr. würden schon $66\frac{1}{2}$ Thlr., also mehr als die ganze Gesellschaft zusammen verzehrt haben, mithin können nur 10 Männer gewesen sein. Man findet wie nach Beispiel 1. 16 Weiber und 4 Kinder.

Beispiel 3. (Meier Hirsch, pag. 261, No. 25.) Man soll 100 in 3 Theile zerlegen von solcher Beschaffenheit, daß wenn man den ersten Theil mit 17, den zweiten mit 11, den dritten mit 3 multiplicirt, und hierauf die 3 Producte addirt, die Summe 880 sei. Welche Theile sind es?

$$x + y + z = 100$$

$$17x + 11y + 3z = 880$$

$$p = 3; m = 17; n = 11; a = 100; b = 880$$

mithin nach obiger Formel 1

$$(3 - 17)x + (3 - 11)y = 3 \cdot 100 - 880$$

und reducirt:

$$7x + 4y = 290$$

$$\frac{290 - 7x}{4} = y; \text{ und } \frac{x+2}{4} = A$$

woraus der Form nach, und da $x < 42$ sein muß

$x = 2; 6; 10; 14; 18; 22; 26; 30; 34$ u. 38 sein kann.

Setzt man diese Werthe in $\frac{290 - 7x}{4} = y$

so erhält man die zugehörigen

$$y = 69; 62; 55; 48; 41; 34; 27; 20; 13 \text{ u. 6}$$

Da $z = 100 - (x + y)$ so erhält man die zugehörigen

$$z = 29; 32; 35; 38; 41; 44; 47; 50; 53 \text{ u. 56}$$

und alle 10 zusammengehörigen Zahlen thun der Aufgabe Genüge.

Soll eine Zahl a in 4 Theile getheilt werden, dann hat man die Gleichungen

$$w + x + y + z = a$$

$$mw + nx + py + qz = b$$

Multipliziert man die obere Gleichung erst mit m , dann mit n und zieht jedesmal die untere davon ab, so erhält man die beiden Gleichungen

$$(m-n)x + (m-p)y + (m-q)z = ma - b \quad (1)$$

$$-(m-n)x + (n-p)y + (n-q)z = na - b \quad (2)$$

Beispiel (Meier Hirsch, pag. 261, No. 27.) Eine Bäuerin hat Gänse, Hühner, Enten und Tauben, zusammen 76 Stück verkauft, eine Gans für 20, ein Huhn für 10 $\frac{1}{2}$, eine Ente für 7 und eine Taube für 4 gr. und insgesamt 29 Thlr. 11 gr. daraus gelöst. Wie viel Stück hat sie von jeder Gattung?

$$w + x + y + z = 76 \text{ (Stück)}$$

$$20w + 10\frac{1}{2}x + 7y + 4z = 707 \text{ (gr.)}$$

Nach den beiden Formeln hat man

$$(20 - 10\frac{1}{2})x + (20 - 7)y + (20 - 4)z = 20 \cdot 76 - 707$$

und

$$-(20 - 10\frac{1}{2})w + (10\frac{1}{2} - 7)y + (10\frac{1}{2} - 4)z = 10\frac{1}{2} \cdot 76 - 707$$

reducirt:

$$19x + 26y + 39z = 1626$$

$$-19w + 7y + 13z = 182$$

Außer diesen beiden Gleichungen können noch 2 aufgestellt werden, nämlich eine zwischen w, x, y und zwischen w, x, z , und jede hat 3 unbekannte Größen. Es genügen also eine unzählige Menge von Auflösungen, bei welchen w, x, y, z wie verlangt, ganze Zahlen sind, und daher können 2 ganz willkürliche Bestimmungen in Betreff zweier genommen werden. Meier Hirsch scheint ans der Gleichung zwischen w, y, z bestimmt zu haben, daß $z = 2w$ sei, daß nämlich doppelt so viel Tauben als Gänse verkauft seien.

Aus 1 folgt, daß

$$2 \cdot (813 - 13y - 16z)$$

durch 19 theilbar sein muß, also auch

$$\begin{aligned} & 3s + 6y - 4 \\ \text{durch 19 theilbar; mithin} & \\ & 3s + 6y = 19A + 4 \\ \text{und} & \end{aligned}$$

$$s + 2y = \frac{19A + 4}{3} = 6A + 1 + \frac{A + 1}{3}$$

Aus 2 folgt, daß

$$\begin{aligned} & 7y + 13s = 182 \\ \text{durch 19 theilbar sein muß, mithin auch} & \\ & 7y - 6s = 8 \\ \text{durch 19, und} & \\ & 7y - 6s = 19B - 8 \end{aligned}$$

Nimmt man aus $3s + 6y = 19A + 4$ die Bestimmung, daß $3s = 6y$, d. h. $s = 2y$ sei, so hat man der Form nach

$$6s = 19A + 4$$

woraus s von der Form

$$3A + 1 + \frac{A - 2}{6}$$

Für A den kleinsten Werth 8 gesetzt, erhält man

$s = 26$, also $y = 13$
diese Werthe in Gl. 2 gesetzt, giebt

$$\begin{aligned} & w = 13 \\ \text{und aus } w + x + y + s = 76 \text{ endlich} & \\ & x = 24 \end{aligned}$$

$$w = 13 \text{ Gänse zu } 20 \text{ gGr.} = 260 \text{ gGr.}$$

$$x = 24 \text{ Hühner zu } 10\frac{1}{2} \text{ gGr.} = 252 \text{ „}$$

$$y = 13 \text{ Euten zu } 7 \text{ gGr.} = 91 \text{ „}$$

$$s = 26 \text{ Tauben zu } 4 \text{ gGr.} = 104 \text{ „}$$

$$\text{Summa } 707 \text{ gGr.}$$

$$= 29 \text{ Thlr. } 11 \text{ gGr.}$$

Aus der 2ten Form

$7y - 6s = 19B - 8$
geht hervor, daß die Annahme $7y = 6s$ nicht möglich ist, weil $19B - 8$ für keinen ganzen Werth von $B = 0$ wird.

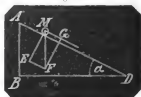
Außer belustigenden Gesellschaftsaufgaben findet die Blindrechnung selten, wenigstens nicht leicht, eine ernste Anwendung.

Böschung. Abweichung der ebenen Außenfläche eines Baukörpers von der lothrechten Ebene, indem sie unten am weitesten hervortritt. Sie hat den Zweck, die Grundebene zu verbreitern, und dadurch dem Bauwerk eine größere Stabilität zu verschaffen. Bei Steuermauerwerk sollte die B. möglichst vermieden werden, weil sie der nachtheiligen Einwirkung der Witterung ausgesetzt ist. Die Hafenmolen erhalten eine sehr bedeutende B., man scheint aber, wie in England schon gesehen, davon zurück zu kommen, weil die Schräge der Mole dem Wasser die Leitung zu hohem Aufsteigen giebt, das bei Sturm thurmartig wird, und große Beschädigungen verursacht; bei ganz senk-

rechten Außenwänden aber prallt das Wasser in sich zurück, und ist nicht weiter schädlich, indem die See nur auf eine nicht sehr große Tiefe unruhig, darunter ruhig ist, weil das Wasser keine Elasticität hat. Bei Erdbauten sind die B. nicht zu vermeiden, besonders wenn das Bauwerk den Erschütterungen ausgesetzt ist. Bei Chausseen giebt man deshalb dem Graben an der Straßenseite größere B. als an der Feldseite. Bei Festungsbauten erhält die Brustwehr nach außen eine größere B. als die Contrescarpe, weil jene dem feindlichen Feuer ausgesetzt ist. Man bezeichnet eine B. als 1füßig, 1füßig, 2füßig u. s. w., wenn auf jeden Fuß senkrechte Höhe AB die horizontale Ausladung BD 1 Fuß, 1 Fuß, 2 Fuß u. s. w. beträgt.

2. Unter natürlicher B. anfechter Massen, wie Erde, Getreidekörner u. s. w. versteht man die B., bei welcher die Masse gerade liegen bleibt, nicht mehr herabrutscht. Es sei M ein Theilchen einer aufgeschütteten Masse von dem Gewicht P , so hat dieses das Bestreben, nach MF

Fig. 227.



senkrecht herabzufallen; es wird aber durch die Oberfläche AD daran gehindert, und äußert auf diese einen Druck nach der Richtung ME senkrecht darauf, und zwar mit einem Gewicht $\frac{ME}{MF} \cdot P = P \cos \alpha$

Ferner hat M das Bestreben, längs AD herabzugleiten, und zwar mit dem Gewicht $\frac{MG}{MF} \cdot P = P \sin \alpha$

An diesem Herabrollen oder rutschen wird M gehindert durch die Reibung, welche der erstgedachte Druck zwischen M und der Fläche AD veranlaßt, und wenn μ die Größe des Reibungswertes für die Gewichts-Einheit ist, mit dem Hinderniß $\mu P \cos \alpha$.

Offenbar bleibt noch eben die Masse M liegen, wenn beide Wirkungen im Gleichgewicht sind, wenn also

$$\mu P \cos \alpha = P \sin \alpha$$

oder wenn

$\mu = \tan \alpha$ (Reibungswinkel)

Die natürliche B. einer aufgeschütteten Masse ist daher diejenige B., deren \angle (Böschungswinkel) an gleich der Reibungswinkel der Masse ist.

Moseley, die mechanischen Principien etc., übersetzt von H. Scheffler, giebt § 320, pag. 55 für folgende aufzuschüttende Massen die natürlichen B.winkel an:

Bezeichnung der Massen.	Natürlicher Böschungswinkel.
Dammerde oder Lehm in trockenem Zustande	30°
desgl. in feuchtem Zustande	45°
desgl. ganz mit Wasser durchzogen	17°
desgl. festgestampft	66 bis 74°
Feiner und trockener Stansand	27°
Reiner trockener Strensand, Grand und feiner Kies . .	26°
desgl. in feuchtem Zustande	32°
Unregelmäßige Kieselsteine	45°
Abgerundete Kiesel und Schrot	23°
Getreide und andere Samen, nach der Glätte der Körner	30 bis 35°

Böschungsquadrant, ein Instrument zum Messen der Böschung. Es besteht aus einem quadratischen Brett von 3 bis 4 Fuß Seitenlänge, von dessen einer Ecke aus ein Quadrant verzeichnet ist, und ein Bleiloth oder Perpendikel herabreicht. Wie gezeichnet ist $\angle DCH = \angle FEG$ und $DH:DC = FG:GE$; mithin

in J , giebt $CA:AJ$ das Verhältniß der Grundlinie zur Höhe.

Böschungsverhältniß s. n. Böschungsquadrant.

Böschungswinkel ist der W., den die Böschungsebene mit der horizontalen Grundebene bildet, Fig. 228, $\angle EFG$, Fig. 227, $\angle \alpha$.

Bogen. Der Theil einer krummen Linie, z. B. der Kreislinie (s. Arcus No. 1 bis 7) vorausgesetzt, daß dieser Theil einerlei Krümmungsrichtung habe, nämlich daß er nach einer Seite der Linie nur concav, auf der anderen also nur convex sei. Hat die Linie zweierlei Krümmungsrichtungen, so reicht ein Bogen nur bis zum Wendungspunkt, von da ab fängt ein zweiter, dem ersten Bogen angrenzender Bogen an.

Jeder Bogen ADB ist größer als seine Sehne AB . Denn zieht man die Sehnen AD, BD , so ist $AB < AD + BD$, da die drei geraden Linien Seiten eines Dreiecks

Fig. 228.



giebt $DH:DC$ das Verhältniß der Grundlinie zur Höhe, das Böschungsverhältniß an, und dieses wird hier etwa $\frac{1}{2}$ betragen. Dem entsprechend kann der Viertelkreis eingetheilt werden. Spielt das Perpendikel über B , so ist die Böschung einfüßig; weiter nach A zu wird sie mehr als einfüßig; spielt das Perpendikel über A , so ist die Ebene EF horizontal. Bei der Verticale des Perpendikels von C zwischen B und A , wie z. B.

Fig. 229.



sind. Zieht man weiter nach den Zwischenpunkten E und F die geraden AE, ED, DF, BF , so ist $AD < AE + DE$ und

$BD < DF + BF$, folglich $AB < AE + ED + DF + FB$. Führt man mit der Sehnenconstruction so fort, so kommt die Summe der Sehnen der Länge des Bogens immer näher, und kann demselben beliebig nahe gebracht werden; da nun $AB < \text{als die Summe aller Sehnen ist}$, so ist auch $AB < \text{als der Bogen}$.

Die von den beiden Endpunkten A, B eines Bogens bis zu ihrem Durchschnittspunkt C gezogenen Tangenten sind gröfser als der Bogen; also $AC + BC > \text{Bogen } AFB$. Denn zieht man an einem zwischen A und B liegenden Punkt z. B. F , eine Tangente DE bis in die Richtungen von AC und BC , so ist $DE < DC + EC$, daher $AD + DE + EB < AC + BC$. Führt

Fig. 230.



man so fort, an Zwischenpunkten Tangenten zu ziehen, so kann man durch beliebige Vermehrung deren Anzahl mit der Summe deren Längen der Länge des Bogens beliebig nahe kommen, und je näher sie dem Bogen kommen, desto kleiner wird diese Summe gegen $AC + BC$, folglich ist $AC + BC > \text{Bogen } AFB$.

Bogenmaafs. 1. Im Gegensatze zu Winkelmaafs in der Geometrie, Trigonometrie und Analysis (s. Arns No. 4 bis 6). B. auf einer Kugeloberfläche ist der Abstand zweier auf derselben befindlichen Punkte in dem beiden Punkten zugehörigen grössten Kreise gemessen, und als Theil dieses Kreises ausgedrückt.

2. Im Gegensatz zu Zeitmaafs in der Astronomie bei Berechnung und Angabe der Umdrehungszeit von Weltkörpern. Z. B. die Zeit, in welcher die Sonne um die Erde sich herumzudrehen scheint, ist 24 Stunden, der Bogen, den sie scheinbar durchläuft, ist 360 Grad, mithin sind 24 Stunden Zeitmaafs = 360 Grad B., und wenn man mit 24 dividirt, 1 Stunde Zeitmaafs = 15° B., und wieder mit 60 dividirt, 1 Minute Zeitm. = 15 Minuten B. Man hat daher Zeitminuten und Bogenminuten. Paris liegt unter 20° , Berlin unter $31\frac{1}{2}^\circ$ östlicher Länge (von Ferro), Unterschied $11\frac{1}{2}^\circ$ Länge, die Sonne hat also um aus dem Meridian von Berlin nach dem Meridian von Paris zu kommen $11\frac{1}{2}^\circ$ durchlaufen; nun sind 15 Bogenminuten = 1 Zeitminnte oder 1 Grad (Bogengrad sagt man wohl nicht, da es keine Zeitgrade giebt) = 4 Zeitminnten, folglich vollbringt die Sonne diesen Lauf in 15 Minnten, und ein Berliner mit richtiger Uhr findet in Paris, daß seine Uhr gegen dort 15 Min. zu früh, oder vorgeht.

Bei der Umdrehung der Erde um die Sonne in $365\frac{1}{4}$ Tag, ist diese Zeit = 360° und 1 Tag von 24 Stunden = $0,9856^\circ = 59' 8'' 10'''$ B.

Jeder Planet hat ein anderes B. gegen Zeitmaafs.

Folgende Tabelle giebt die Vergleichung zwischen dem Bogenmaafs und dem Zeitmaafs bei scheinbarer Umdrehung der Sonne um die Erde in 24 Stunden.

Bogen - Sekunden.

Bogen d. Sonne um die Erde Sec.	Tageszeit		Bogen d. Sonne um die Erde. Sec.	Tageszeit		Bogen d. Sonne um die Erde Sec.	Tageszeit	
	Sec.	Terzien.		Sec.	Terzien.		Sec.	Terzien.
1	—	4	21	1	24	41	2	44
2	—	8	22	1	28	42	2	48
3	—	12	23	1	32	43	2	52
4	—	16	24	1	36	44	2	56
5	—	20	25	1	40	45	3	—
6	—	24	26	1	44	46	3	4
7	—	28	27	1	48	47	3	8
8	—	32	28	1	52	48	3	12
9	—	36	29	1	56	49	3	16
10	—	40	30	2	—	50	3	20
11	—	44	31	2	4	51	3	24
12	—	48	32	2	8	52	3	28
13	—	52	33	2	12	53	3	32
14	—	56	34	2	16	54	3	36
15	1	—	35	2	20	55	3	40
16	1	4	36	2	24	56	3	44
17	1	8	37	2	28	57	3	48
18	1	12	38	2	32	58	3	52
19	1	16	39	2	36	59	3	56
20	1	20	40	2	40	60	4	—

Bogen - Minuten.

Bogen d. Sonne um die Erde Minuten.	Tageszeit		Bogen d. Sonne um die Erde Minuten.	Tageszeit		Bogen d. Sonne um die Erde Minuten.	Tageszeit.	
	Min.	Sec.		Min.	Sec.		Min.	Sec.
1	—	4	21	1	24	41	2	44
2	—	8	22	1	28	42	2	48
3	—	12	23	1	32	43	2	52
4	—	16	24	1	36	44	2	56
5	—	20	25	1	40	45	3	—
6	—	24	26	1	44	46	3	4
7	—	28	27	1	48	47	3	8
8	—	32	28	1	52	48	3	12
9	—	36	29	1	56	49	3	16
10	—	40	30	2	—	50	3	20
11	—	44	31	2	4	51	3	24
12	—	48	32	2	8	52	3	28
13	—	52	33	2	12	53	3	32
14	—	56	34	2	16	54	3	36
15	1	—	35	2	20	55	3	40
16	1	4	36	2	24	56	3	44
17	1	8	37	2	28	57	3	48
18	1	12	38	2	32	58	3	52
19	1	16	39	2	36	59	3	56
20	1	20	40	2	40	60	4	—

Bogen-Grade.

Bogen d. Sonne um die Erde Grade.	Tageszeit		Bogen d. Sonne um die Erde Grade.	Tageszeit		Bogen d. Sonne um die Erde Grade.	Tageszeit	
	Std.	Minuten.		Std.	Minuten.		Std.	Minuten.
1	—	4	55	3	40	109	7	16
2	—	8	56	3	44	110	7	20
3	—	12	57	3	48	111	7	24
4	—	16	58	3	52	112	7	28
5	—	20	59	3	56	113	7	32
6	—	24	60	4	—	114	7	36
7	—	28	61	4	4	115	7	40
8	—	32	62	4	8	116	7	44
9	—	36	63	4	12	117	7	48
10	—	40	64	4	16	118	7	52
11	—	44	65	4	20	119	7	56
12	—	48	66	4	24	120	8	—
13	—	52	67	4	28	121	8	4
14	—	56	68	4	32	122	8	8
15	1	—	69	4	36	123	8	12
16	1	4	70	4	40	124	8	16
17	1	8	71	4	44	125	8	20
18	1	12	72	4	48	126	8	24
19	1	16	73	4	52	127	8	28
20	1	20	74	4	56	128	8	32
21	1	24	75	5	—	129	8	36
22	1	28	76	5	4	130	8	40
23	1	32	77	5	8	131	8	44
24	1	36	78	5	12	132	8	48
25	1	40	79	5	16	133	8	52
26	1	44	80	5	20	134	8	56
27	1	48	81	5	24	135	9	—
28	1	52	82	5	28	136	9	4
29	1	56	83	5	32	137	9	8
30	2	—	84	5	36	138	9	12
31	2	4	85	5	40	139	9	16
32	2	8	86	5	44	140	9	20
33	2	12	87	5	48	141	9	24
34	2	16	88	5	52	142	9	28
35	2	20	89	5	56	143	9	32
36	2	24	90	6	—	144	9	36
37	2	28	91	6	4	145	9	40
38	2	32	92	6	8	146	9	44
39	2	36	93	6	12	147	9	48
40	2	40	94	6	16	148	9	52
41	2	44	95	6	20	149	9	56
42	2	48	96	6	24	150	10	—
43	2	52	97	6	28	151	10	4
44	2	56	98	6	32	152	10	8
45	3	—	99	6	36	153	10	12
46	3	4	100	6	40	154	10	16
47	3	8	101	6	44	155	10	20
48	3	12	102	6	48	156	10	24
49	3	16	103	6	52	157	10	28
50	3	20	104	6	56	158	10	32
51	3	24	105	7	—	159	10	36
52	3	28	106	7	4	160	10	40
53	3	32	107	7	8	161	10	44
54	3	36	108	7	12	162	10	48

Bogen d. Sonne um die Erde Grade.	Tageszeit		Bogen d. Sonne um die Erde Grade.	Tageszeit		Bogen d. Sonne um die Erde Grade.	Tageszeit	
	Std.	Minuten.		Std.	Minuten.		Std.	Minuten.
163	10	52	217	14	28	271	18	4
164	10	56	218	14	32	272	18	8
165	11	—	219	14	36	273	18	12
166	11	4	220	14	40	274	18	16
167	11	8	221	14	44	275	18	20
168	11	12	222	14	48	276	18	24
169	11	16	223	14	52	277	18	28
170	11	20	224	14	56	278	18	32
171	11	24	225	15	—	279	18	36
172	11	28	226	15	4	280	18	40
173	11	32	227	15	8	281	18	44
174	11	36	228	15	12	282	18	48
175	11	40	229	15	16	283	18	52
176	11	44	230	15	20	284	18	56
177	11	48	231	15	24	285	19	—
178	11	52	232	15	28	286	19	4
179	11	56	233	15	32	287	19	8
180	12	—	234	15	36	288	19	12
181	12	4	235	15	40	289	19	16
182	12	8	236	15	44	290	19	20
183	12	12	237	15	48	291	19	24
184	12	16	238	15	52	292	19	28
185	12	20	239	15	56	293	19	32
186	12	24	240	16	—	294	19	36
187	12	28	241	16	4	295	19	40
188	12	32	242	16	8	296	19	44
189	12	36	243	16	12	297	19	48
190	12	40	244	16	16	298	19	52
191	12	44	245	16	20	299	19	56
192	12	48	246	16	24	300	20	—
193	12	52	247	16	28	301	20	4
194	12	56	248	16	32	302	20	8
195	13	—	249	16	36	303	20	12
196	13	4	250	16	40	304	20	16
197	13	8	251	16	44	305	20	20
198	13	12	252	16	48	306	20	24
199	13	16	253	16	52	307	20	28
200	13	20	254	16	56	308	20	32
201	13	24	255	17	—	309	20	36
202	13	28	256	17	4	310	20	40
203	13	32	257	17	8	311	20	44
204	13	36	258	17	12	312	20	48
205	13	40	259	17	16	313	20	52
206	13	44	260	17	20	314	20	56
207	13	48	261	17	24	315	21	—
208	13	52	262	17	28	316	21	4
209	13	56	263	17	32	317	21	8
210	14	—	264	17	36	318	21	12
211	14	4	265	17	40	319	21	16
212	14	8	266	17	44	320	21	20
213	14	12	267	17	48	321	21	24
214	14	16	268	17	52	322	21	28
215	14	20	269	17	56	323	21	32
216	14	24	270	18	—	324	21	36

Bogen d. Sonne um die Erde. Grade	Tageszeit		Bogen d. Sonne um die Erde. Grade	Tageszeit		Bogen d. Sonne um die Erde Grade	Tageszeit	
	Std.	Min.		Std.	Min.		Std.	Min.
325	21	40	337	22	28	349	23	16
326	21	44	338	22	32	350	23	20
327	21	48	339	22	36	351	23	24
328	21	52	340	22	40	352	23	28
329	21	56	341	22	44	353	23	32
330	22	—	342	22	48	354	23	36
331	22	4	343	22	52	355	23	40
332	22	8	344	22	56	356	23	44
333	22	12	345	23	—	357	23	48
334	22	16	346	23	4	358	23	52
335	22	20	347	23	8	359	23	56
336	22	24	348	23	12	360	24	—

Folgende Tabelle giebt die Vergleichung zwischen dem Bogenmaafs und dem Zeitmaafs während des scheinbaren Umlaufs der Sonne in der Ekliptik vom Frühlingspunkt bis zum nächsten Wiedereintritt in denselben innerhalb 365 Tagen 5 Stunden 48 Minuten 51 Secunden, also während der Dauer des tropischen Jahres, und folglich die Vergleichung zwischen Bogenmaafs und mittlerer Sonnenzeit.

Bogen Secunden.	Mittlere Sonnenzeit.		Bogen Secunden.	Mittlere Sonnenzeit	
	Minuten.	Secunden.		Minuten.	Secunden.
1	—	24,349484	27	10	57,436068
2	—	48,698968	28	11	21,785552
3	1	13,048452	29	11	46,135036
4	1	37,397936	30	12	10,484520
5	2	1,747420	31	12	34,834004
6	2	26,096904	32	12	59,183488
7	2	50,446388	33	13	23,532972
8	3	14,795872	34	13	47,882456
9	3	39,145356	35	14	12,231940
10	4	3,494840	36	14	36,581424
11	4	27,844324	37	15	0,930908
12	4	52,193808	38	15	25,280392
13	5	16,543292	39	15	49,629876
14	5	40,892776	40	16	13,979360
15	6	5,242260	41	16	38,328844
16	6	29,591744	42	17	2,678328
17	6	53,941228	43	17	27,027812
18	7	18,290712	44	17	51,377296
19	7	42,640196	45	18	15,726780
20	8	6,989680	46	18	40,076264
21	8	31,339164	47	19	4,425748
22	8	55,688648	48	19	28,775232
23	9	20,038132	49	19	53,124716
24	9	44,387616	50	20	17,474200
25	10	8,737100	51	20	41,823684
26	10	33,086584	52	21	6,173168

Bogen Secunden	Mittlere Sonnenzeit		Bogen Secunden	Mittlere Sonnenzeit	
	Minuten.	Secunden.		Minuten.	Secunden.
53	21	30,522652	57	23	7,920588
54	21	54,872136	58	23	32,270072
55	22	13,221620	59	23	56,619556
56	22	43,571104	60	24	20,969040

Bogen Minuten	Mittlere Sonnenzeit			Bogen Minuten	Mittlere Sonnenzeit		
	Stunden	Minuten	Secunden		Stunden	Minuten	Secunden
1	—	24	20,969	31	12	34	50,039
2	—	48	41,938	32	12	59	11,008
3	1	13	2,907	33	13	23	31,977
4	1	37	23,876	34	13	47	52,946
5	2	1	44,845	35	14	12	13,915
6	2	26	5,814	36	14	36	34,884
7	2	50	26,783	37	15	—	55,853
8	3	14	47,752	38	15	26	16,822
9	3	39	8,721	39	15	49	37,791
10	4	3	29,690	40	16	13	58,760
11	4	27	50,659	41	16	38	19,729
12	4	52	11,628	42	17	2	40,698
13	5	16	32,597	43	17	27	1,667
14	5	40	53,566	44	17	51	22,636
15	6	5	14,535	45	18	15	43,605
16	6	29	35,504	46	18	40	4,574
17	6	53	56,473	47	19	4	25,543
18	7	18	17,442	48	19	28	46,512
19	7	42	38,411	49	19	53	7,481
20	8	6	59,380	50	20	17	28,450
21	8	31	20,349	51	20	41	49,419
22	8	55	41,318	52	21	6	10,388
23	9	20	2,287	53	21	30	31,357
24	9	44	23,256	54	21	54	52,326
25	10	8	44,225	55	22	19	13,295
26	10	33	5,194	56	22	43	34,264
27	10	57	26,163	57	23	7	55,233
28	11	21	47,132	58	23	32	16,202
29	11	46	8,101	59	23	56	37,171
30	12	10	29,070	60	24	20	58,142

Bogen Grade	Mittlere Sonnenzeit				Bogen Grade	Mittlere Sonnenzeit			
	Tage	Std.	Min.	Secunden		Tage	Std.	Min.	Secunden
1	1	—	20	58,1416 ...	9	9	3	8	43,2750
2	2	—	41	56,2833 ...	10	10	3	29	41,4166 ...
3	3	1	2	54,4250 ...	11	11	3	50	39,5583 ...
4	4	1	23	52,5666 ...	12	12	4	11	37,7000
5	5	1	44	50,7083 ...	13	13	4	32	35,8416 ...
6	6	2	5	48,8500 ...	14	14	4	53	33,9833 ...
7	7	2	26	46,9916 ...	15	15	5	14	32,1250
8	8	2	47	45,1333 ...	16	16	5	35	30,2666 ...

Bogen	Mittlere Sonnenzeit					Bogen	Mittlere Sonnenzeit				
	Grade	Tag	Std.	Min.	Secunden		Grade	Tag	Std.	Min.	Secunden
17	17	5	56	28,4083...		72	73	1	9	46,2000	
18	18	6	17	26,5500		73	74	1	30	44,3416...	
19	19	6	38	24,6916...		74	75	1	51	42,4833...	
20	20	6	59	22,8333...		75	76	2	12	40,6250	
21	21	7	20	20,9750		76	77	2	33	38,7666...	
22	22	7	41	19,1166...		77	78	2	54	36,9083...	
23	23	8	2	17,2583...		78	79	3	15	35,0500	
24	24	8	23	15,4000		79	80	3	36	33,1916...	
25	25	8	44	13,5416...		80	81	3	57	31,3333...	
26	26	9	5	11,6833...		81	82	4	18	29,4750	
27	27	9	26	9,8250		82	83	4	39	27,6166...	
28	28	9	47	7,9666...		83	84	5	—	25,7583...	
29	29	10	8	6,1083...		84	85	5	21	23,9000	
30	30	10	29	4,2500		85	86	5	42	22,0416...	
31	31	10	50	2,3916...		86	87	6	3	20,1833...	
32	32	11	11	0,5333...		87	88	6	24	18,3250	
33	33	11	31	58,6750		88	89	6	45	16,4666...	
34	34	11	52	56,8166...		89	90	7	6	14,6083...	
35	35	12	13	54,9582...		90	91	7	27	12,7500	
36	36	12	34	53,1000		91	92	7	48	10,8916...	
37	37	12	55	51,2416...		92	93	8	9	9,0333...	
38	38	13	16	49,3833...		93	94	8	30	7,1750	
39	39	13	37	47,5250		94	95	8	51	5,3166...	
40	40	13	58	45,6666...		95	96	9	12	3,4583...	
41	41	14	19	43,8083...		96	97	9	33	1,6000	
42	42	14	40	41,9500		97	98	9	53	58,7416...	
43	43	15	1	40,0916...		98	99	10	14	57,8833...	
44	44	15	22	38,2333...		99	100	10	35	56,0250	
45	45	15	43	36,3750		100	101	10	56	54,1666...	
46	46	16	4	34,5166...		101	102	11	17	52,3083...	
47	47	16	25	32,6583...		102	103	11	38	50,4500	
48	48	16	46	30,8000		103	104	11	59	48,5916...	
49	49	17	7	28,9416...		104	105	12	20	46,7333...	
50	50	17	28	27,0833...		105	106	12	41	44,8750	
51	51	17	49	25,2250		106	107	13	2	43,0166...	
52	52	18	10	23,3666...		107	108	13	23	41,1583...	
53	53	18	31	21,5083...		108	109	13	44	39,3000	
54	54	18	52	19,6500		109	110	14	5	37,4416...	
55	55	19	13	17,7916...		110	111	14	26	35,5833...	
56	56	19	34	15,9333...		111	112	14	47	33,7250	
57	57	19	55	14,0750		112	113	15	8	31,8666...	
58	58	20	16	12,2166...		113	114	15	29	30,0083...	
59	59	20	37	10,3583...		114	115	15	50	28,1500	
60	60	20	58	8,5000		115	116	16	11	26,2916...	
61	61	21	19	6,6416...		116	117	16	32	24,4333...	
62	62	21	40	4,7833...		117	118	16	53	22,5750	
63	63	22	1	2,9250		118	119	17	14	20,7166...	
64	64	22	22	1,0666...		119	120	17	35	18,8583...	
65	65	22	42	59,2083...		120	121	17	56	17,0000	
66	66	23	3	57,3500		121	122	18	17	15,1416...	
67	67	23	24	55,4916...		122	123	18	38	13,2833...	
68	68	23	45	53,6333...		123	124	18	59	11,4250	
69	70	—	6	51,7750		124	125	19	20	9,5666...	
70	71	—	27	49,9166...		125	126	19	41	7,7083...	
71	72	—	48	48,0583...		126	127	20	2	5,8500	

Bogen					Bogen				
Mittlere Sonnenzeit					Mittlere Sonnenzeit				
Grade	Tage	Std.	Min.	Secunden	Grade	Tage	Std.	Min.	Secunden
127	128	20	21	3,9916...	182	184	15	36	21,7833...
128	129	20	44	2,1333...	183	185	15	57	19,9250...
129	130	21	5	0,2750	184	186	16	18	18,0666...
130	131	21	25	58,4166...	185	187	16	39	16,2083...
131	132	21	46	56,5583...	186	188	17	—	14,3500
132	133	22	7	54,7000	187	189	17	21	12,4916...
133	184	22	28	52,8416...	188	190	17	42	10,6333...
134	135	22	49	50,9833...	189	191	18	3	8,7750
135	136	23	10	49,1250	199	192	18	24	6,9166...
136	137	23	31	47,2666...	191	193	18	45	5,0583...
137	138	23	52	45,4083...	192	194	19	6	3,2000
138	140	—	13	43,5500	193	195	19	27	1,3416...
139	141	—	34	41,6916...	194	196	19	47	59,4833...
140	142	—	55	39,8333...	195	197	20	8	57,6250
141	143	1	16	37,9750	196	198	20	29	55,7666...
142	144	1	37	36,1166...	197	199	20	50	53,9083...
143	145	1	58	34,2583...	198	200	21	11	52,0500
144	146	2	19	32,4000	199	201	21	32	50,1916...
145	147	2	40	30,5416...	200	202	21	53	48,3333...
146	148	3	1	28,6833...	201	203	22	14	46,4750
147	149	3	22	26,8250	202	204	22	35	44,6166...
148	150	3	43	24,9666...	203	205	22	56	42,7583...
149	151	4	4	23,1083...	204	206	23	17	40,9000
150	152	4	25	21,2500	205	207	23	38	39,0416...
151	153	4	46	19,3916...	206	208	23	59	37,1833...
152	154	5	7	17,5333...	207	210	—	20	35,3250
153	155	5	28	15,6750	208	211	—	41	33,4666...
154	156	5	49	13,9166...	209	212	1	2	31,6083...
155	157	6	10	11,9583...	210	213	1	23	29,7500
156	158	6	31	10,1000	211	214	1	44	27,8916...
157	159	6	52	8,2416...	212	215	2	5	26,0333...
158	160	7	13	6,3833...	213	216	2	26	24,1750
159	161	7	34	4,5250	214	217	2	47	22,3166...
160	162	7	55	2,6666...	215	218	3	8	20,4583...
161	163	8	16	0,8083...	216	219	3	29	18,6000
162	164	8	36	58,9500	217	220	3	50	16,7416...
163	165	8	57	57,0916...	218	221	4	11	14,8833...
164	166	9	18	55,2333...	219	222	4	32	13,0250
165	167	9	39	53,3750	220	223	4	53	11,1666...
166	168	10	—	51,5166...	221	224	5	14	9,3083...
167	169	10	21	49,6583...	222	225	5	35	7,4500
168	170	10	42	47,8000	223	226	5	56	5,5916...
169	171	11	3	45,9416...	224	227	6	17	3,7333...
170	172	11	24	44,0833...	225	228	6	38	1,8750
171	173	11	45	42,2250	226	229	6	59	0,0166...
172	174	12	6	40,3666...	227	230	7	19	58,1583...
173	175	12	27	38,5083...	228	231	7	40	56,3000
174	176	12	48	36,6500	229	232	8	1	54,4416...
175	177	13	9	34,7916...	230	233	8	22	52,5833...
176	178	13	30	32,9333...	231	234	8	43	50,7250
177	179	13	51	31,0750	232	235	9	4	48,8666...
178	180	14	12	29,2166...	233	236	9	25	47,0083...
179	181	14	33	27,3583...	234	237	9	46	45,1500
180	182	14	54	25,5000	235	238	10	7	43,2916...
181	183	15	15	23,6416...	236	239	10	28	41,4333...

Mittlere Sonnenzeit					Mittlere Sonnenzeit				
Bogen					Bogen				
Grade	Tage	Std.	Min.	Secunden	Grade	Tage	Std.	Min.	Secunden
237	240	10	49	39,5750	292	296	6	2	57,3666 ...
238	241	11	10	37,7166 ...	293	297	6	23	55,5083 ...
239	242	11	31	35,8583 ...	294	298	6	44	53,6500 ...
240	243	11	52	34,0000 ...	295	299	7	5	51,7916 ...
241	244	12	13	32,1416 ...	296	300	7	26	49,9333 ...
242	245	12	34	30,2833 ...	297	301	7	47	48,0750 ...
243	246	12	55	28,4250 ...	298	302	8	8	46,2166 ...
244	247	13	16	26,5666 ...	299	303	8	29	44,3583 ...
245	248	13	37	24,7083 ...	300	304	8	50	42,5000 ...
246	249	13	58	22,8500 ...	301	305	9	11	40,6416 ...
247	250	14	19	20,9916 ...	302	306	9	32	38,7833 ...
248	251	14	40	19,1333 ...	303	307	9	53	36,9250 ...
249	252	15	1	17,2750 ...	304	308	10	14	35,0666 ...
250	253	15	22	15,4166 ...	305	309	10	35	33,2083 ...
251	254	15	43	13,5583 ...	306	310	10	56	31,3500 ...
252	255	16	4	11,7000 ...	307	311	11	17	29,4916 ...
253	256	16	25	9,8416 ...	308	312	11	38	27,6333 ...
254	257	16	46	7,9833 ...	309	313	11	59	25,7750 ...
255	258	17	7	6,1250 ...	310	314	12	20	23,9166 ...
256	259	17	28	4,2666 ...	311	315	12	41	22,0583 ...
257	260	17	49	2,4083 ...	312	316	13	2	20,2000 ...
258	261	18	10	0,5500 ...	313	317	13	23	18,3416 ...
259	262	18	30	58,6916 ...	314	318	13	44	16,4833 ...
260	263	18	51	56,8333 ...	315	319	14	5	14,6250 ...
261	264	19	12	54,9750 ...	316	320	14	26	12,7666 ...
262	265	19	33	53,1166 ...	317	321	14	47	10,9083 ...
263	266	19	54	51,2583 ...	318	322	15	8	9,0500 ...
264	267	20	15	49,4000 ...	319	323	15	29	7,1916 ...
265	268	20	36	47,5416 ...	320	324	15	50	5,3333 ...
266	269	20	57	45,6833 ...	321	325	16	11	3,4750 ...
267	270	21	18	43,8250 ...	322	326	16	32	1,6166 ...
268	271	21	39	41,9666 ...	323	327	16	52	59,7583 ...
269	272	22	—	40,1083 ...	324	328	17	13	57,9000 ...
270	273	22	21	38,2500 ...	325	329	17	34	56,0416 ...
271	274	22	42	36,3916 ...	326	330	17	55	54,1833 ...
272	275	23	3	34,5333 ...	327	331	18	16	52,3250 ...
273	276	23	24	32,6750 ...	328	332	18	37	50,4666 ...
274	277	23	45	30,8166 ...	329	333	18	58	48,6083 ...
275	279	—	6	28,9583 ...	330	334	19	19	46,7500 ...
276	280	—	27	27,1000 ...	331	335	19	40	44,8916 ...
277	281	—	48	25,2416 ...	332	336	20	1	43,0333 ...
278	282	1	9	23,3833 ...	333	337	20	22	41,1750 ...
279	283	1	30	21,5250 ...	334	338	20	43	39,3166 ...
280	284	1	51	19,6666 ...	335	339	21	4	37,4583 ...
281	285	2	12	17,8083 ...	336	340	21	25	35,6000 ...
282	286	2	33	15,9500 ...	337	341	21	46	33,7416 ...
283	287	2	54	14,0916 ...	338	342	22	7	31,8833 ...
284	288	3	15	12,2333 ...	339	343	22	28	30,0250 ...
285	289	3	36	10,3750 ...	340	344	22	49	28,1666 ...
286	290	3	57	8,5166 ...	341	345	23	10	26,3083 ...
287	291	4	18	6,6583 ...	342	346	23	31	24,4500 ...
288	292	4	39	4,8000 ...	343	347	23	52	22,5916 ...
289	293	5	—	2,9416 ...	344	349	—	13	20,7333 ...
290	294	5	21	1,0833 ...	345	350	—	34	18,8750 ...
291	295	5	41	59,2250 ...	346	351	—	55	17,0166 ...

Bogen Grade	Mittlere Sonnenzeit				Bogen Grade	Mittlere Sonnenzeit			
	Tage	Std.	Min.	Secunden		Tage	Std.	Min.	Secunden
347	352	1	16	15,1583 ...	354	359	3	43	2,1500
348	353	1	37	13,3000	355	360	4	4	0,2916 ...
349	354	1	58	11,4416 ...	356	361	4	24	58,4333 ...
350	355	2	19	9,5833 ...	357	362	4	45	56,5750
351	356	2	40	7,7250	358	363	5	6	54,7166 ...
352	357	3	1	5,8666 ...	359	364	5	27	52,8583 ...
353	358	3	22	4,0083 ...	360	365	5	48	51,0000

Nachstehende Tabelle zeigt das Verhältniss zwischen Bogenzeit und Sternzeit. Hierbei ist Folgendes zu bemerken: Unter Sternzeit versteht man die Zeit, welche statt der Sonne ein Fixstern angiebt, ein Sterntag ist die Zeit zweier auf einander folgender Culminationen eines und desselben Fixsterns mit irgend einem Ort der Erdoberfläche, und das Sternjahr hat so viel Sterntage, als in demselben Culminationen von diesem Stern wirklich vollendet werden. In nachstehender Zeichnung sei *S* die Sonne, *I* bis *IV* seien 4 rechtwinklig mit einander befindliche Lagen der Erde in der Ekliptik. In *I* sei der Anfang des Jahres, der maafs-

gebende Fixstern stehe in der Richtung *I S III*, so hat in *I* der Punkt *a* Sonnenmittag und Sternmittag. In *II* hat der Punkt *a* Sternmittag, der Punkt *b* Sonnenmittag, und *a* muß noch 6 Stunden lang sich bewegen, ehe er den Sonnenmittag erhält. Hat also *a* in *II* x Sterntage erlebt, so hat er erst $x - \frac{1}{4}$ Sonnentage erlebt.

In *III* hat *a* Sternmittag, *c* Sonnenmittag. *a* hat $2x$ Sterntage und $2x - \frac{1}{4}$ Sonnentage erlebt. In *IV* hat *a* bei $3x$ Sterntagen nur $3x - \frac{1}{4}$ Sonnentage gehabt, und wieder in *I* zurückgekehrt $4x$ Sterntage und $4x - 1$ Sonnentage.

In *I* sei der Frühlingspunkt, so ist, wenn die Erde den Lauf durch *II*, *III*, *IV* wieder bis *I* vollendet hat, ein Jahr, und zwar ein tropisches Jahr v. 365,242256 Tagen = 365 Tage 5 Stunden 48 Minuten 51 Secunden verlossen, indem zugleich der Frühlingspunkt in *I* um 50,1 Bogensecunden nach *IV* der Erde entgegenrückt. Vermöge dieses Umstandes ist das Sonnenjahr wie das Sternjahr um 50,1 Bogensecunden kürzer als das siderische Jahr von 365,25638 Sonnentagen, und da der Frühlingspunkt statt des oben gedachten Fixsterns Maafs giebt, so ist auch hier das Sternjahr um genau einen Tag länger als das tropische oder das mittlere Sonnenjahr, d. h. das Sternjahr hat 366 Tage 5 Stunden 48 Minuten 51 Secunden.

Fig. 231.



Vergleichung zwischen Bogenmaafs und Sternzeit.

Bogen Secunden	Sternzeit		Bogen Secunden	Sternzeit	
	Minuten	Secunden		Minuten	Secunden
1	—	24,416150	5	2	2,080750
2	—	48,832300	6	2	26,496900
3	1	13,248450	7	2	50,913050
4	1	37,664600	8	3	15,329200

Bogen Secunden	Sternzeit	
	Minuten	Secunden
9	3	39,745350
10	4	4,161500
11	4	28,577650
12	4	52,993800
13	5	17,409950
14	5	41,826100
15	6	6,242250
16	6	30,658400
17	6	55,074550
18	7	19,490700
19	7	43,906850
20	8	8,323000
21	8	32,739150
22	8	57,155300
23	9	21,571450
24	9	45,987600
25	10	10,403750
26	10	34,819900
27	10	59,236050
28	11	23,652200
29	11	48,068350
30	12	12,484500
31	12	36,900650
32	13	1,316800
33	13	25,732950
34	13	50,149100

Bogen Secunden	Sternzeit	
	Minuten	Secunden
35	14	14,565250
36	14	38,981400
37	15	3,397550
38	15	27,813700
39	15	52,229850
40	16	16,846000
41	16	41,062150
42	17	5,478300
43	17	29,894450
44	17	54,310600
45	18	18,726750
46	18	43,142900
47	19	7,559050
48	19	31,975200
49	19	56,391350
50	20	20,807500
51	20	45,223650
52	21	9,639800
53	21	34,055950
54	21	58,472100
55	22	22,888250
56	22	47,304400
57	23	11,720550
58	23	36,136700
59	24	0,552850
60	24	24,969000

Bogen Minuten	Sternzeit		
	Stunden	Minuten	Secunden
1	—	24	24,969
2	—	48	49,938
3	1	13	14,907
4	1	37	39,876
5	2	2	4,845
6	2	26	29,814
7	2	50	54,783
8	3	15	19,752
9	3	39	44,721
10	4	4	9,690
11	4	28	34,659
12	4	52	59,628
13	5	17	24,597
14	5	41	49,566
15	6	6	14,535
16	6	30	39,504
17	6	55	4,473
18	7	19	29,442
19	7	43	54,411
20	8	8	19,380
21	8	32	44,349
22	8	57	9,318
23	9	21	34,287

Bogen Minuten	Sternzeit		
	Stunden	Minuten	Secunden
24	9	45	59,256
25	10	10	24,225
26	10	34	49,194
27	10	59	14,163
28	11	23	39,132
29	11	48	4,101
30	12	12	29,070
31	12	36	54,039
32	13	1	19,008
33	13	25	43,977
34	13	50	8,946
35	14	14	33,915
36	14	38	58,884
37	15	3	23,853
38	15	27	48,822
39	15	52	13,791
40	16	16	38,760
41	16	41	3,729
42	17	5	28,698
43	17	29	53,667
44	17	54	18,636
45	18	18	43,605
46	18	43	8,574

Bogen	Sternzeit		
	Minuten	Stunden	Minuten
47	19	5	33,543
48	19	31	58,512
49	19	56	23,481
50	20	20	48,450
51	20	45	13,419
52	21	9	38,388
53	21	34	3,357

Bogen	Sternzeit		
	Minuten	Stunden	Minuten
54	21	58	28,326
55	22	22	53,295
56	22	47	18,264
57	23	11	43,233
58	23	36	8,202
59	24	—	33,171
60	24	24	58,140

Bogen	Sternzeit			
	Grade	Tage	Std.	Min.
1	1	—	24	58,1416 ...
2	2	—	49	56,2833 ...
3	3	1	14	54,4250 ...
4	4	1	39	52,5666 ...
5	5	2	4	50,7083 ...
6	6	2	29	48,8500 ...
7	7	2	54	46,9916 ...
8	8	3	19	45,1333 ...
9	9	3	44	43,2750 ...
10	10	4	9	41,4166 ...
11	11	4	34	39,5583 ...
12	12	4	59	37,7000 ...
13	13	5	24	35,8416 ...
14	14	5	49	33,9833 ...
15	15	6	14	32,1250 ...
16	16	6	39	30,2666 ...
17	17	7	4	28,4083 ...
18	18	7	29	26,5500 ...
19	19	7	54	24,6916 ...
20	20	8	19	22,8333 ...
21	21	8	44	20,9750 ...
22	22	9	9	19,1166 ...
23	23	9	34	17,2583 ...
24	24	9	59	15,4000 ...
25	25	10	24	13,5416 ...
26	26	10	49	11,6833 ...
27	27	11	14	9,8250 ...
28	28	11	39	7,9666 ...
29	29	12	4	6,1083 ...
30	30	12	29	4,2500 ...
31	31	12	54	2,3916 ...
32	32	13	19	0,5333 ...
33	33	13	43	58,6750 ...
34	34	14	8	56,8166 ...
35	35	14	33	54,9583 ...
36	36	14	58	53,1000 ...
37	37	15	23	51,2416 ...
38	38	15	48	49,3833 ...
39	39	16	13	47,5250 ...
40	40	16	38	45,6666 ...

Bogen	Sternzeit			
	Grade	Tage	Std.	Min.
41	41	17	3	43,8083 ...
42	42	17	28	41,9500 ...
43	43	17	53	40,0916 ...
44	44	18	18	38,2333 ...
45	45	18	43	36,3750 ...
46	46	19	8	34,5166 ...
47	47	19	33	32,6583 ...
48	48	19	58	30,8000 ...
49	49	20	23	28,9416 ...
50	50	20	48	27,0833 ...
51	51	21	13	25,2250 ...
52	52	21	38	23,3666 ...
53	53	22	3	21,5083 ...
54	54	22	28	19,6500 ...
55	55	22	53	17,7916 ...
56	56	23	18	15,9333 ...
57	57	23	43	14,0750 ...
58	58	—	8	12,2166 ...
59	60	—	33	10,3583 ...
60	61	—	58	8,5000 ...
61	62	1	23	6,6416 ...
62	63	1	48	4,7833 ...
63	64	2	13	2,9250 ...
64	65	2	38	1,0666 ...
65	66	3	2	53,2083 ...
66	67	3	27	51,3500 ...
67	68	3	52	49,4916 ...
68	69	4	17	47,6333 ...
69	70	4	42	45,7750 ...
70	71	5	7	43,9166 ...
71	72	5	32	42,0583 ...
72	73	5	57	40,2000 ...
73	74	6	22	38,3416 ...
74	75	6	47	36,4833 ...
75	76	7	12	34,6250 ...
76	77	7	37	32,7666 ...
77	78	8	2	30,9083 ...
78	79	8	27	29,0500 ...
79	80	8	52	27,1916 ...
80	81	9	17	25,3333 ...

Bogen	Sternzeit				Bogen	Sternzeit			
	Grade	Tage	Std.	Min. Secunden		Grade	Tage	Std.	Min. Secunden
81	82	9	42	29,4750	136	138	8	35	47,2666...
82	83	10	7	27,6166...	137	139	9	—	45,4083...
83	84	10	32	25,7583...	138	140	9	25	43,5500
84	85	10	57	23,9000	139	141	9	50	41,6916...
85	86	11	22	22,0416...	140	142	10	15	39,8333...
86	87	11	47	20,1833...	141	143	10	40	37,9750
87	88	12	12	18,3250	142	144	11	5	36,1166...
88	89	12	37	16,4666...	143	145	11	30	34,2583...
89	90	13	2	14,6083...	144	146	11	55	32,4000
90	91	13	27	12,7500	145	147	12	20	30,5416...
91	92	13	52	10,8916...	146	148	12	45	28,6833...
92	93	14	17	9,0333...	147	149	13	10	26,8250
93	94	14	42	7,1750	148	150	13	35	24,9666...
94	95	15	7	5,3166...	149	151	14	—	23,1083...
95	96	15	32	3,4583...	150	152	14	25	21,2500
96	97	15	57	1,6000	151	153	14	50	19,3916...
97	98	16	21	59,7416...	152	154	15	15	17,5333...
98	99	16	46	57,8833...	153	155	15	40	15,6750
99	100	17	11	56,0250	154	156	16	5	13,8166...
100	101	17	36	54,1666...	155	157	16	30	11,9583...
101	102	18	1	52,3083...	156	158	16	55	10,1000
102	103	18	26	50,4500	157	159	17	20	8,2416...
103	104	18	51	48,5916...	158	160	17	45	6,3833...
104	105	19	16	46,7333...	159	161	18	10	4,5250
105	106	19	41	44,8750	160	162	18	35	2,6666...
106	107	20	6	43,0166...	161	163	19	—	0,8083...
107	108	20	31	41,1583...	162	164	19	24	58,9500
108	109	20	56	39,3000	163	165	19	49	57,0916...
109	110	21	21	37,4416...	164	166	20	14	55,2333...
110	111	21	46	35,5833...	165	167	20	39	53,3750
111	112	22	11	33,7250	166	168	21	4	51,5166...
112	113	22	36	31,8666...	167	169	21	29	49,6583...
113	114	23	1	30,0083...	168	170	21	54	47,8000
114	115	23	26	28,1500	169	171	22	19	45,9416...
115	116	23	51	26,2916...	170	172	22	44	44,0833...
116	118	—	16	24,4333...	171	173	23	9	42,2250
117	119	—	41	22,5750	172	174	23	34	40,3666...
118	120	1	6	20,7166...	173	175	23	59	38,5083...
119	121	1	31	18,8583...	174	177	—	24	36,5500
120	122	1	56	17,0000	175	178	—	49	34,7916...
121	123	2	21	15,1416...	176	179	1	14	32,9333...
122	124	2	46	13,2833...	177	180	1	39	31,0750
123	125	3	11	11,4250	178	181	2	4	29,2166...
124	126	3	36	9,5666...	179	182	2	29	27,3583...
125	127	4	1	7,7083...	180	183	2	54	25,5000
126	128	4	26	5,8500	181	184	3	19	23,6416...
127	129	4	51	3,9916...	182	185	3	44	21,7833...
128	130	5	16	2,1333...	183	186	4	9	19,9250
129	131	5	41	0,2750	184	187	4	34	18,0666...
130	132	6	5	58,4166...	185	188	4	59	16,2083...
131	133	6	30	56,5583...	186	189	5	24	14,3500
132	134	6	55	54,7000	187	190	5	49	12,4916...
133	135	7	20	52,8416...	188	191	6	14	10,6333...
134	136	7	45	50,9833...	189	192	6	39	8,7750
135	137	8	10	49,1250	190	193	7	4	6,9166...

Bogen					Bogen				
Grade	Sternzeit				Grade	Sternzeit			
	Tage	Std.	Min.	Secunden		Tage	Std.	Min.	Secunden
191	194	7	29	5,0583 ...	246	230	6	22	22,8500
192	195	7	54	3,2000	247	231	6	47	20,9916 ...
193	196	8	19	1,3416 ...	248	232	7	12	19,1333 ...
194	197	8	43	59,4833 ...	249	233	7	37	17,2750
195	198	9	8	57,6250	250	234	8	2	15,4166 ...
196	199	9	33	55,7666 ...	251	235	8	27	13,5583 ...
197	200	9	58	53,9083 ...	252	236	8	52	11,7000
198	201	10	23	52,0500	253	237	9	17	9,8416 ...
199	202	10	48	50,1916 ...	254	238	9	42	7,9833 ...
200	203	11	13	48,3333 ...	255	239	10	7	6,1250
201	204	11	38	46,4750	256	240	10	32	4,2666 ...
202	205	12	3	44,6166 ...	257	241	10	57	2,4083 ...
203	206	12	28	42,7583 ...	258	242	11	21	0,5500
204	207	12	53	40,9000	259	243	11	46	58,6916 ...
205	208	13	18	39,0416 ...	260	244	12	11	56,8333 ...
206	209	13	43	37,1833 ...	261	245	12	36	54,9750
207	210	14	8	35,3250	262	246	13	1	53,1166 ...
208	211	14	33	33,4666 ...	263	247	13	26	51,2583 ...
209	212	14	58	31,6083 ...	264	248	13	51	49,4000
210	213	15	23	29,7500	265	249	14	16	47,5416 ...
211	214	15	48	27,8916 ...	266	270	14	41	45,6833 ...
212	215	16	13	26,0333 ...	267	271	15	6	43,8250
213	216	16	38	24,1750	268	272	15	31	41,9666 ...
214	217	17	3	22,3166 ...	269	273	15	56	40,1083 ...
215	218	17	28	20,4583 ...	270	274	16	21	38,2500
216	219	17	53	18,6000	271	275	16	46	36,3916 ...
217	220	18	18	16,7416 ...	272	276	17	11	34,5333 ...
218	221	18	43	14,8833 ...	273	277	17	36	32,6750
219	222	19	8	13,0250	274	278	18	1	30,8166 ...
220	223	19	33	11,1666 ...	275	279	18	26	28,9583 ...
221	224	19	58	9,3083 ...	276	280	18	51	27,1000
222	225	20	23	7,4500	277	281	19	16	25,2416 ...
223	226	20	48	5,5916 ...	278	282	19	41	23,3833 ...
224	227	21	13	3,7333 ...	279	283	20	6	21,5250
225	228	21	38	1,8750	280	284	20	31	19,6666 ...
226	229	22	3	0,0166 ...	281	285	20	56	17,8083 ...
227	230	22	27	58,1583 ...	282	286	21	21	15,9500
228	231	22	52	56,3000	283	287	21	46	14,0916 ...
229	232	23	17	54,4416 ...	284	288	22	11	12,2333 ...
230	233	23	42	52,5833 ...	285	289	22	36	10,3750
231	235	—	7	50,7250	286	290	23	1	8,5166 ...
232	236	—	32	48,8666 ...	287	291	23	26	6,6583 ...
233	237	—	57	47,0083 ...	288	292	23	51	4,8000
234	238	1	22	45,1500	289	294	—	16	2,9416 ...
235	239	1	47	43,2916 ...	290	295	—	41	1,0833 ...
236	240	2	12	41,4333 ...	291	296	1	5	59,2250
237	241	2	37	39,5750	292	297	1	30	57,3666 ...
238	242	3	2	37,7166 ...	293	298	1	55	55,5083 ...
239	243	3	27	35,8583 ...	294	299	2	20	53,6500
240	244	3	52	34,0000	295	300	2	45	51,7916 ...
241	245	4	17	32,1416 ...	296	301	3	10	49,9333 ...
242	246	4	42	30,2833 ...	297	302	3	35	48,0750
243	247	5	7	28,4250	298	303	4	—	46,2166 ...
244	248	5	32	26,5666 ...	299	304	4	25	44,3583 ...
245	249	5	57	24,7083 ...	300	305	4	50	42,5000

Bogen					Bogen				
Sternzeit					Sternzeit				
Grade	Tago	Std.	Min.	Secunden	Grade	Tago	Std.	Min.	Secunden
301	306	5	15	40,6616...	331	336	17	44	44,8916...
302	307	5	40	38,7833...	332	337	18	9	43,0333...
303	308	6	5	36,9250...	333	338	18	34	41,1750...
304	309	6	30	35,0666...	334	339	18	59	39,3166...
305	310	6	55	33,2083...	335	340	19	24	37,4583...
306	311	7	20	31,3500...	336	341	19	49	35,6000...
307	312	7	45	29,4916...	337	342	20	14	33,7416...
308	313	8	10	27,6333...	338	343	20	39	31,8833...
309	314	8	35	25,7750...	339	344	21	4	30,0250...
310	315	9	—	23,9166...	340	345	21	29	28,1666...
311	316	9	25	22,0583...	341	346	21	54	26,3083...
312	317	9	50	20,2000...	342	347	22	19	24,4500...
313	318	10	15	18,3416...	343	348	22	44	22,5916...
314	319	10	40	16,4833...	344	349	23	9	20,7333...
315	320	11	5	14,6250...	345	350	23	34	18,8750...
316	321	11	30	12,7666...	346	351	23	59	17,0166...
317	322	11	55	10,9083...	347	352	—	24	15,1583...
318	323	12	20	9,0500...	348	354	—	49	13,3000...
319	324	12	45	7,1916...	349	355	1	14	11,4416...
320	325	13	10	5,3333...	350	356	1	39	9,5833...
321	326	13	35	3,4750...	351	357	2	4	7,7250...
322	327	14	—	1,6166...	352	358	2	29	5,8666...
323	328	14	24	59,7583...	353	359	2	54	4,0083...
324	329	14	49	57,9000...	354	360	3	19	2,1500...
325	330	15	14	56,0416...	355	361	3	44	0,2916...
326	331	15	39	54,1833...	356	362	4	8	58,4333...
327	332	16	4	52,3250...	357	363	4	33	56,5750...
328	333	16	29	50,4666...	358	364	4	58	54,7166...
329	334	16	54	48,6083...	359	365	5	23	52,8583...
330	335	17	19	46,7500...	360	366	5	48	51,0000...

Bogengrad im Gegensatz zu Winkelgrad in der Geometrie, Trigonometrie und Analysis, der 360ste Theil eines Kreisumfangs.

Bogenminute im Gegensatz zu Zeitminute, der 60ste Theil eines Grades, s. Bogenmaafs.

Bogensekunde im Gegensatz zu Zeitekunde, der 60ste Theil einer Bogenminute, s. Bogenmaafs.

Bogensehne, Sehne, die zu einem Bogen gehörende Sehne.

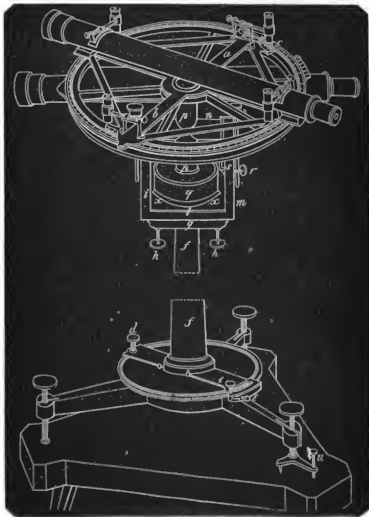
Borda'scher Kreis, B. Repetitions-Kreis, B. Multiplications-Kreis, auch B. Vollkreis genannt, war vor Erfindung des Theodoliten das vorzüglichste Winkelmess-Instrument. Die Zeichnung ist aus dem Werke entnommen: *Base du système métrique décimal ou mesure de l'arc du méridien, compris entre les parallèles de Dunkerque et Barcelone par Méchain et Delambre*. Paris

1807, Tome II, pag. 160. Fig. 232 zeigt den Kreis in perspectivischer Ansicht und in einer solchen geneigten Lage, welche man ihm für Azimuthalbeobachtungen giebt. Der Kreis ist aus einem ganzen Stück Messing gefertigt, damit er sich durch Temperaturänderung nicht ungleichmäßig verzieht; der von Silber eingelegte Limbus ist entweder nach französischer Weise in 4000 gleiche Theile oder in 360 Grade und Unterabtheilungen getheilt, 6 Speichen verbinden die Fernrohre mit der Axe; das obere Fernrohr befindet sich über dem Centrum; ferner sieht man die 4 Alhidaden mit ihren Nonien und Mikroskopen zum Ablesen der Theilung. Bei 16 Zoll Durchmesser des Limbus kann man mit Hülfe der Nonien die beobachteten Winkel bis auf 5 Secunden genau ablesen; eine genauere Bestimmung derselben erhält man durch die später angedenkte Repetition oder Multiplication. Die oberen horizontalen Schrauben dienen dazu um die Mikroskope nach Belieben

zu verstellen, indem sie auf den Stegen beobachtende Object zu richten. In der fortgeschoben werden. Mitte der überall gleichen Stärkenfläche

Die beiden Alhidaden *a, b* sind mit des Kreises theilt eine eingedrehte Fuge Schrauben versehen, mit welchen sie auf den Kreis in zwei Ränder, einen oberen und einen unteren Rand, so daß deren ferner dient noch die Stellschraube *e* dazu, Oberflächen einander genau \pm sind, und das Fernrohr nach und nach auf das zu wodurch es möglich wird, das eine Fern-

Fig. 232.



rohr noch um die Axe herum bewegen zu können, wenn das andere Fernrohr arretirt ist. Beide Fernrohre sind in jeder Lage des Kreises \pm dessen Grundebenen, sie sind astronomisch, man sieht also die Bilder verkehrt. Das Fadenkreuz ist in einer besondern inneren Röhre angespannt, welcher man innerhalb des Fernrohrs geradlinige und kreisförmige Bewegungen geben kann, um das Kreuz genau in den Brennpunkt führen zu können.

Das untere Fernrohr, welches am Theil durch den Kreis verdeckt wird, ist excentrisch, es hat weder Nonina noch Alhidaden, sonst aber dieselben Befestigungsstücke, Stellschrauben und dieselben Dimensionen wie das obere Fernrohr.

An dem Fufs sieht man die drei Schrauben, welche ihn tragen, die 3 Arme, in welchen die Schrauben stecken, den Azimuthalkreis, die Alhidade auf der Schraube d , mit welcher dieselbe auf irgend einem Punkt der Theilung befestigt werden kann. Die Spindel e endigt in ein Getriebe, durch welches die Alhidade auf einen beliebigen Punkt des Azimuthalkreises und das Fernrohr auf den zu beobachtenden Gegenstand geführt werden kann, wobei die Schraube d lose bleibt; die Schraube e hat den Zweck, das Getriebe gegen die Zähne mehr oder weniger anzuordnen, welche an dem Umfange des Azimuthalkreises sich befinden. Die Axe der runden Säule f ist zugleich die verticale Axe des Instruments, die Säule endigt in ein Querstück g , auf welches mittelst zweier Schrauben h, k der Rahmen ilm befestigt ist, der die Unterstützung der horizontalen Umdrehungsaxe n bildet. Diese Axe ist von einem senkrechten Cylinder p durchkreuzt, welcher die Axe des Kreises bildet; auf dieser Axe ist die Trommel q befestigt, welche mit Blei ausgefüllt, in geneigter und senkrechter Lage des Kreises diesem als Gegengewicht dient, woher sie auch zwischen den senkrechten Stäben des Rahmens sich ungehindert bewegen kann, und zugleich dazu dient, dem Kreise eine langsame und schnelle Bewegung um seine Axe zu geben.

An einem der Rahmenstäbe befindet sich eine Schraube r , welche einen kleinen Viertelskreis s anzieht, der an einem der Enden der Umdrehungsaxe sich befindet, und wodurch die Kreisscheibe in einer beliebigen geneigten Lage festgehalten werden kann. Man fügt hiaweilen diesem Quadranten eine Stellschraube ohne Ende hinzu, welche von großer Bequemlichkeit für Azimuthalbewegungen ist, und wann man den Kreis in eine geneigte verticale Lage bringen will. Diese Stell-

schraube fehlt bei Delambre's Instrument, und um mit dem Kreise die verticale Lage hervorzubringen, war nur eine sehr kurze Schraube vorhanden, gegen welche der kleine Quadrant sich auflieg zu stemmen, sobald das Instrument sehr nahe die verticale Lage schon hatte. Hierauf war nur eine kleine Bewegung dieser Schraube erforderlich, um auf ziemlich bequeme Weise und vielleicht noch viel sicherer die wirkliche Verticalität herzustellen, als wenn das Instrument jene Schraube ohne Ende gehabt hätte. Eine Schraube ohne Ende, welche in das Gewinde xx der Trommel q greift, verursacht eine langsame Bew. Eine große Feder drückt diese Schraube ohne Ende gegen das Gewinde x und ein Schlüssel drängt die Feder anrück, und löst die Schraube, wenn die Bewegung frei werden soll.

Die runde Säule f steht mit einem cylindrischen Zapfen in dem dreiarmligen Fufs, und kann mit dem darauf befindlichen Instrument herumgedreht werden. Für die Verpackung und den Transport wird der Kreis mit dem Rahmen ilm abgeschraubt, desgleichen die Säule f mit dem Querstück g von dem Fufs abgenommen, und die 3 Stücke werden einzeln verpackt.

Die 3 kupfernen Schrauben des Fusses stehen in Hülzen, welche auf der oberen Fläche des hölzernen Fusses befestigt sind, und diese Hülzen dienen nicht bloß, dem Instrument die richtige Stellung an zu bewahren, wenn von einer Beobachtung zu einer anderen geschritten werden soll, sondern ganz besonders eine vollkommene Stellung herzustellen, weil das Instrument ohne dieselben rutschen, und der Gegenstand von dem Fadenkreuz des Fernrohrs sich entfernen würde. Die zur Rechten befindliche Fufsschraube ist noch mit einer Vorrichtung versehen, mit welcher ein sanfteres Erheben und Senken derselben möglich wird, denn die Schraube würde wegen der Stärke ihrer Windung sich weder langsam noch regelmäfsig genug bewegen, das kleine Dreieck aber bildet einen Hebel gegen die große Schraube und die kleine Schraube u , welche ihn hebt und senkt, ist viel feiner, und verschafft der großen Schraube eine langsamere und sanftere Bewegung.

Wenn der B. K. zu Beobachtungen von Zenithdistanzen angewendet wird, wie das am häufigsten geschieht, so wird der Kreis in die senkrechte Lage gedreht; hierbei kommen die beiden Fernrohre an beiden Seiten des Kreises neben einander. Das sonst untere Fernrohr ist mit einer wenigstens 8 Zoll langen Libelle versehen

und eine zweite kleinere befindet sich auf der Axe des Kreises in der Mitte zwischen n und p . Ueber der Libelle liegt ein hochkantiger metallener Steg, der von der Mitte aus auf beiden Seiten von 0 bis 30 eingetheilt ist, und diese Theilung befindet sich innerhalb des Raumes, den die beiden Enden der Luftblase begrenzen, und der je nach der geringeren oder höheren Temperatur der Luft der Verkürzung und der Verlängerung unterworfen ist. Es ist nothwendig, daß die Endpunkte der Luftblase auf beiden Seiten gleichnamige Theilpunkte berühren, als die Theilpunkte 10 und 10, 11 und 11 u. s. w., erst dann steht das Instrument richtig im Niveau.

Das kleine Niveau auf der Kreisaxe dient dazu, der Säule des Instruments die senkrechte Lage zu geben, ohne das Bleiloth anwenden zu müssen, und um sehen zu können, ob das Instrument während der Beobachtungen die richtige Stellung behält, weshalb es mit dem Instrument durch Schraubenbewegung berichtigt werden kann. An den Enden der Umdrehungsaxe befinden sich zwei Tüllen zum Einsetzen von Lichten für Beobachtungen bei Nacht. Für die Anwendung des Bleiloth befinden sich an zwei senkrecht über einander möglichst weit von einander entfernten Punkten des Kreisinges Lehrs. Die obere Lehrs trägt den Faden des Bleiloth, welcher genau in eine Marke der unteren Lehrs einspielen muß. Bei Beobachtung von Zenithdistanzen irdischer Gegenstände und selbst der Sonne oder eines Sterns, um die Uhr zu reguliren, kann man sich recht gut mit jenem kleinen Niveau begnügen, um die Säule und den Kreis in die Verticalebene zu bringen, aber bei Breitenbeobachtungen ist es sicherer, sich des Bleiloth zu bedienen.

Das Erste, das geschehen muß, wo man irgend eine Beobachtung beginnt, ist, zu sehen, ob die optische Axe der Fernröhre parallel der Ebene des Instruments ist: Man setze das Instrument auf seinen Fuß der Art, daß einer der Arme des Fußes in der Richtung eines weit entfernten und im Horizont befindlichen Gegenstandes sei, und daß die Umdrehungsaxe senkrecht auf dieser Richtung sich befinde; man richte die Ebene des Instruments auf diesen Gegenstand, indem dieselbe sehr genau horizontal gerichtet wird, richtet das Fernrohr auf den horizontalen Gegenstand, und zur Seite desselben stelle ein Prüfungsfernrohr, bringe den horizontalen Faden dieses letzten genau auf denselben Gegenstand, drehe

dasselbe Prüfungsfernrohr um, und es hat die richtige Lage, wenn derselbe Horizontalfaden auf denselben Punkt trifft, widrigenfalls dieses Prüfungsfernrohr erst berichtigt werden muß. Zeigt nun der horizontale Faden des zu prüfenden Fernrohrs am Instrument denselben Punkt, so ist die optische Axe desselben mit der genau horizontal gestellten Ebene des Kreises parallel, wo nicht, so muß die Parallelität durch die Fadenkreuzschraube hergestellt werden. Zur Sicherheit soll man nach Delambre die Kreisscheibe von 15 zu 15 Grad verstellen, und jedesmal von Neuem prüfen.

Um die Zenithdistanzen der Sterne zu beobachten, muß man einen der Arme des Fußes möglichst nahe in die Richtung des Meridians bringen. Hierdurch geschieht, wenn man genöthigt ist, von der Fußschraube Gebrauch zu machen, um den Stern vollends unter den Faden zu bringen, die Bewegung, welche man dem Kreise giebt in der Kreisebene selbst, und verändert nicht die Verticalität.

In dieser Lage ist die Linie, welche die Axen der beiden anderen Schrauben verbindet, parallel dem ersten Vertical, und deren Bewegung geschieht in der günstigsten Richtung, um die Verticalität der Kreisebene herzustellen. Delambre bezeichnet die erste der drei Schrauben mit dem Namen der Meridianschraube oder der mittleren Schraube, die beiden anderen mit Seitenschrauben. Nachdem das Instrument auf einer festen Unterlage festgestellt, und die Kreisebene durch Bleiloth, Libellen und Stellschrauben bei jeder Azimuthbewegung in senkrechte Lage gebracht worden ist, wird der verticale Kreis durch die Umdrehung der Säule und darauf folgende feinere Stellungen in das Vertical des zu beobachtenden Gestirns gebracht, der an dem Objectiv des oberen Fernrohrs befindliche Nonius wird auf den Nullpunkt des Limbus gestellt, und der Kreis mit dem unverrückt bleibenden Fernrohr so gedreht, daß das Fadenkreuz das Gestirn schneidet; das Gestirn steht also auf dem Nullpunkt des Limbus. Hierauf dreht man die Scheibe genau um 180° horizontal herum, und das Fernrohr weist nun auf einen Punkt des Himmels, der entgegengesetzt soweit vom Zenith entfernt ist, als das beobachtete Gestirn. Nun wird das Fernrohr ohne den Kreis in die Richtung des Gestirns gedreht, und die Alhidade des Fernrohrs giebt nun den doppelt so großen Winkel auf dem Limbus an, um welchen das Gestirn vom Zenith absteht. Es ist also mit diesen beiden Beobach-

tungen eine Doppelrepetition des gesuchten Winkels geschehen, und während dieser Arbeit durch einen Beobachter hat ein zweiter dafür gesorgt, daß das Instrument die ursprüngliche vertikale Stellung beibehalten hat, und die Libellen durch die angegebenen Stellschrauben erforderlichenfalls corrigirt.

Ist die Zenithdistanz 20° , so giebt der Limbus 40° an. Wird nun der Kreis wieder 180° horizontal umgedreht, so zeigt das Instrument mit 40° auf dem Limbus wieder auf den entgegengesetzt liegenden gleich weit vom Zenith entfernten Punkt, und wird jetzt wieder das Fernrohr bei festbleibendem Kreise mit dem Fadenkreuz auf dasselbe Gestirn gerichtet, so schneidet der bei 0 befindliche Nonius mit 80° ab, und man hat die 4fache Repetition erreicht.

Gesetzt, man könnte mit dem Nonius Winkel auf höchstens 5 Sec. Genauigkeit ablesen, und nach vollendeter 4facher Repetition zeigte der Nonius auf dem Limbus den $\angle 80^\circ 10' 5''$, so wäre der Zenithabstand $= 20^\circ 2' 31\frac{1}{4}''$, und hierin besteht der Vortheil der Repetition oder Multiplication, welche beliebig vervielfacht werden kann, daß das Maximum der Genauigkeit noch zu dividiren ist.

Boussole, ein Winkelmess-Instrument mit Hilfe der frei spielenden Magnetnadel, indem diese immer einerlei Richtung behält, und wenn sie daraus durch äußere Einwirkung entfernt wird, dieselbe wieder einnimmt (s. Abweichung der Magnetnadel). Die B. besteht aus einem in 360 Grade (auch halbe und Viertelgrade) eingetheilten Kreisring mit Dioptern zum

nem Nordpol immer nach einer bestimmten Richtung zeigt, wenn die Vermessung damit nur auf wenige Meilen im Umkreise ausgedehnt wird. Der Ring mit der Nadel befindet sich in einem doseuformigen Gehäuse, ist mit einer Glasplatte überdeckt; für den Transport sind die Dioptern um Charniere drehbar und flach umzulegen, und die Nadel ist durch eine einfache Schiebervorrichtung zu arretiren. Die Nadel spielt horizontal mit einem äußerst geringen Spielraum innerhalb des Ringes und zeigt mit einer Spitze, besser mit einem eingerissenen Strich die Theilung an.

Fig. 234.



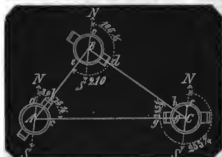
Man stelle sich nur den einfachen Fall vor, daß das $\triangle ABC$ vermessen werden soll, und daß man eine dazu geeignete Seite AB mit der Kette wirklich vermessen hat, so stellt der Feldmesser die B. nach einander über die Punkte A, B, C und die Magnetnadel wird in allen drei Punkten die von den Pfeilen angegebene gleiche Richtung SN zeigen. Die Visirebene der Dioptern steht an zweckmäßigsten und wohl jetzt bei allen B. senkrecht auf einem Durchmesser des eingetheilten Kreisringes, und dieser ist dort mit 0° und 180° bezeichnet, so daß die Objectivdiopter auf 0° steht, wenn nicht beide Dioptern zum Vor- und Rückwärtsvisiren eingerichtet sind. Gesetzt, der Feldmesser habe ein Instrument mit einfachen Dioptern, und er dreht nun den Ring so, daß die Dioptern mit dem Nullpunkt nach AB gerichtet werden, so bleibt die Nadel in SN , und giebt den Bogen ab (mit z. B. 30°) an; notirt er nun, und dreht Null auf AC , so zeigt die Nadel mit N den Bogen ac (mit z. B. $75\frac{1}{2}^\circ$), und der $\angle ABC$ ist $= 45\frac{1}{2}^\circ$ gefunden. Hierauf das Instrument über B gesetzt, nach C visirt, zeigt SN in c den Bogen cd (z. B. $105\frac{1}{2}^\circ$); hierauf nach A visirt, zeigt SN in c den Bogen $cde = 210^\circ$, nämlich $180^\circ + \angle aAB = 180^\circ + 30^\circ$, und wenn die Nadel den \angle nicht genau 210° anzeigt, so ist wo ein Fehler gemacht. Zugleich ist $\angle ABC = 210^\circ - 105\frac{1}{2}^\circ = 104\frac{1}{2}^\circ$ gefunden. Das Instrument über C gebracht, nach A visirt, zeigt N in f den

Fig. 233.



Visiren; in dessen Mittelpunkt ist senkrecht ein Stift eingesetzt, auf dessen Spitze ein magnetisirtes leichtes dünnes längliches Eisenplättchen von 5 bis 6 Zoll Länge frei spielen kann, und das also mit sei-

Fig. 235.



Bogen $fSg = 255\frac{1}{4}^\circ$, nämlich $180^\circ + \angle aAC = 180^\circ + 75\frac{1}{4}^\circ$, sonst ist ein Fehler wo gemacht, und nach B nach A aus O über 180° und erhält eine Kontrolle für BA mit Bogen $ab = 30^\circ$, eben so in C nach B und A aus O über 180° . Auch kann bei einfachen Dioptern der Kreisring mit 2 Zahlenreihen versehen werden, so daß die Zahlen $0, 90^\circ, 180^\circ, 270^\circ$ der einen Reihe mit den Zahlen $180^\circ, 270^\circ, 0^\circ, 90^\circ$ der andern Reihe zu denselben Theilstrichen gehören. Jeder Feldmesser hat sich mit seiner $B.$ zu routiniren.

Sind die Dioptern am Instrument zum Vor- und Rückwärtsvisiren eingerichtet, so visirt man B nach A aus O über 180° und erhält eine Kontrolle für BA mit Bogen $ab = 30^\circ$, eben so in C nach B und A aus O über 180° . Auch kann bei einfachen Dioptern der Kreisring mit 2 Zahlenreihen versehen werden, so daß die Zahlen $0, 90^\circ, 180^\circ, 270^\circ$ der einen Reihe mit den Zahlen $180^\circ, 270^\circ, 0^\circ, 90^\circ$ der andern Reihe zu denselben Theilstrichen gehören. Jeder Feldmesser hat sich mit seiner $B.$ zu routiniren.

Fast alle Lehrbücher berühmter Autoritäten, von Tobias Mayer bis zu Schulz Montanna, sind auf die $B.$ böse, in einigen Ländern ist sie den Feldmessern verboten (in Preußen nicht), und es ist nicht zu läugnen, daß sie viele Unvollkommenheiten in sich vereinigt: In der Nähe der Nadel darf kein Eisen sein, also auch der eingetheilte Ring und das Gehäuse müssen aus eisenfreiem Messing bestehen, welches nicht leicht zu haben ist, die Nadel muß möglichst empfindlich und leicht beweglich sein, und so ist sie denn auch in der Ruhe, wie man es nennt und wo man die Theilung abliest, nicht ganz ohne Bewegung. Aus diesem Grunde kann ein Nonius nicht viel helfen, und es bleiben die Winkel auf höchstens 1 Grad Schärfe bestimmbar.

Erwägt man jedoch, daß außer der so leichten und schnellen Kontrolle für richtige Messung auf dem Felde die $B.$ ihrer Einfachheit wegen jeder angehende Feldmesser in einer halben Stunde handhaben und gebrauchen lernt, daß bei weitläufigen

Feldmarken mit vielen winkligen Grenzen jede einzelne Linie mit einem Buchstaben bezeichnet mit deren Abweichung von der Magnetnadel in das Manual einzutragen ist, daß man die ganze Vermessung tabellarisch notiren kann, daß man, wenn auf die Charte eine beliebige lange Linie als magnetischer Meridian einmal festgestellt worden, eine ganze Menge zusammengehöriger Linien mit Hilfe des Boussoletransporteurs als Rose auftragen, und diese einzeln mit großen Dreiecken verschieben, und auf die richtige Länge gegenseitig abschneiden kann, so muß man einsehen, daß

die Vermessung mit der $B.$ die bequemste und einfachste aller Vermessungsarten ist, und sie gewährt auch hinreichende Zuverlässigkeit, wenn der Feldmesser nicht verabsäumt, überall Diagonalenwinkel zu messen, und große Dreiecke mit deren gegenseitiger Controllirung festzulegen, auch mehrere lange Linien mit der Kette wirklich zu vermessen.

Polygone, deren Diagonalen nicht visirt werden können, wie bei innerhalb liegender Waldung, wo also nur die Seiten mit der Kette, und deren Abweichung von der Nadel gemessen werden können, geben beim Auftragen selten eine genau schließende Figur, und die $B.$ ist unzuverlässig. Zur Auffindung und Festlegung von Chausseelinien zwischen festen Endpunkten ist die $B.$ das brauchbarste und die Arbeit fördernde Instrument. Änderungen in der Richtung des magnetischen Meridians kann der Feldmesser an seiner eigenen Boussole zu jeder Zeit wahrnehmen, und eine seit Jahren inibitirte Vermessung mit Berichtigung der Nordlinie auf der Charte ohne Fehler zu begeben, fortsetzen.

Boyle'sches Gesetz ist das in dem Art. Aerodynamische Gesetze No. 5 angegebene Mariottesche Gesetz. Robert Boyle, ein Engländer, soll das Gesetz schon vor Mariotte aufgefunden haben, und es wird daher auch von den Engländern nur Boyle'sches Gesetz genannt.

Brechende Fläche ist die Fläche, welche zwei durchsichtige Mittel verschiedener Dichtigkeit von einander trennt, in welcher also ein durchgehender Lichtstrahl gebrochen wird; wie z. B. Fig. 8 die Oberfläche des Wassers, in welcher der aus der Luft in a treffende Lichtstrahl Sa nach der Richtung as gebrochen wird;

Fig. 9 die Fläche ca des Glasprisma, in welcher der durch die Luft hindurchgegangene Strahl sa nach der Richtung ab gebrochen wird, und ebenso die Fläche cb des Prisma, in welcher der durch Glas gegangene Lichtstrahl ab , weil er nun durch Luft seinen Weg fortsetzt, in die Richtung bs' gebrochen wird. Besteht Fig. 28 das Prisma ABC aus Flintglas, das ACD aus Crownglas, so ist AB die b. F. zwischen Luft und Flintglas, AC zwischen Flint- und Crownglas und CD die zwischen Crownglas und Luft. Jedes Prisma hat 2 b. F.

Brechende Kante eines Prismas, die Kante, in welchen die beiden brechenden Flächen eines Prismas sich schneiden, z. B. in Fig. 27 C, C' .

Brechende Kraft eines Mediums ist ein Begriff, dessen Aufstellung und Feststellung auf einer Hypothese in Betreff der Brechbarkeit des Lichtstrahls beruht, und zwar auf derjenigen von vielen anderen Hypothesen, welche Newton darüber gegeben hat, nämlich die Brechung des Lichtstrahls, wenn dieser aus einem Mittel in ein anderes von anderer Dichtigkeit übergeht, rühre daher, daß die Anziehungskraft des Mittels nach senkrechter Richtung in Verhältniß der Dichtigkeit wachse und abnehme. Ist also xy die brechende Fläche zwischen zwei Mitteln, das Mittel unterhalb xy dichter als das oberhalb, so wird der Strahl in der senkrechten Richtung AC , je näher er xy kommt, immer mehr angezogen und seine Geschwindigkeit wird größer; desgleichen ein in schiefer Richtung EC einfallender Strahl. Da aber die Anziehung nur in normaler auf xy befindlicher Richtung geschieht, so kann nur die normale Seitengeschwindigkeit (AC) wachsen, und die parallel xy statthabende Seitengeschwindigkeit (AE) muß dieselbe bleiben. Dies ist aber nicht anders möglich, als daß EC nach dem Einfallslot CB hin ge-

brochen wird, weil nur dann bei einer Linie $BF + aud = AE, CB > AC$ wird.

Kommt der Lichtstrahl aus einem dichteren Mittel in ein dünneres, so nimmt die Anziehung bei xy ab, die mit xy parallelen Seitengeschwindigkeiten werden davon nicht berührt, sondern wieder nur die verticalen, EC muß über xy hinaus kleiner werden, und das ist bei schief einfallendem Strahl nicht anders möglich, als wenn dieser von dem Einfallslot CA abwärts nach CE gebrochen wird, weil mit $AE = BF, CE < BC$ wird.

Bezeichnet man den größeren Winkel zwischen Strahl und Einfallslot mit α , den kleineren mit β , die kleinere Geschw. $EC = v$; die größere $CF = v$, mit welcher der Strahl in dem dünneren und dem dichteren Mittel sich bewegt, so sind die anziehenden Kräfte P und P' nur von den lothrechten Seitengeschwindigkeiten $AC = v \cos \alpha$ und $CB = v \cos \beta$ in Verhältniß, und da anziehende Kräfte wie die Quadrate der zugehörigen Geschwindigkeiten sich verhalten

$$P : P' = v^2 \cos^2 \alpha : v'^2 \cos^2 \beta \quad (1)$$

und wenn

$$P = x v^2 \cos^2 \alpha \quad (2)$$

so ist

$$P' = x v'^2 \cos^2 \beta \quad (3)$$

Die Wirkung der Anziehung P des dichteren Mittels ist offenbar durch die der Anziehung P' unterstützt worden, und man begreift unter absoluter Anziehung des dichteren Mittels die Differenz $P - P'$. Um diese oder vielmehr deren sichtbare Wirkung zu finden, hat man noch $AE = FB$ d. h.

$$v \sin \alpha = v' \sin \beta \quad (4)$$

also Addirt man Gl. 4 und 3, so erhält man

$$x v^2 \sin^2 \alpha + P = x v'^2$$

$$\text{hierzu } 2 : x v^2 \cos^2 \alpha = \frac{P}{v^2}$$

$$\text{gibt addirt: } x v^2 + P = x v'^2 + P$$

$$\text{oder } P' - P = x(v'^2 - v^2)$$

(aus 4)

$$= x \left(v'^2 - v^2 \frac{\sin^2 \beta}{\sin^2 \alpha} \right)$$

Woraus

$$P' - P = x v'^2 \left[1 - \left(\frac{\sin \beta}{\sin \alpha} \right)^2 \right]$$

Die sichtbare Wirkung der b. K. ist aber, wenn man die zwar constanten, aber unbekannten Größen x, v^2 aus der Formel beseitigt:

$$\frac{P' - P}{x v'^2} = 1 - \left(\frac{\sin \beta}{\sin \alpha} \right)^2$$

Trifft der Strahl aus einem dichteren Mittel ein dünneres, so erhält man

Fig. 236.



$$\frac{P - P^1}{xv^2} = \left(\frac{\sin \beta}{\sin \alpha} \right)^2 - 1$$

oder vielmehr

$$\frac{P - P^1}{xv^2} = \left(\frac{\sin \alpha}{\sin \beta} \right)^2 - 1$$

und unter der Größe $\frac{P^1 - P}{xv^2}$ oder $\frac{P - P^1}{xv^2}$ versteht man nun die brechende Kraft eines Mediums.

In dem Art. Ablenkung des Lichtstrahls, No. 1, ist angeführt, daß zwischen zwei sich gleichbleibenden Mitteln das Verhältniß $\frac{\sin \beta}{\sin \alpha}$ für alle Einfallswinkel constant ist, und Brechungsexponent genannt wird, woher für jedes Medium die brechende Kraft $\pm \left(\frac{\sin \beta}{\sin \alpha} \right)^2 \mp 1$ durch Beobachtung gefunden werden kann, wobei für die oberen Vorzeichen $\beta > \alpha$, für die unteren $\beta < \alpha$ ist.

Newton findet diese absolute b. K. unmittelbar, und es wird, nachdem Obiges vorausgeschickt ist, die Herleitung verständlich sein.

In dem Art. Ablenkung des Lichtstrahls, No. 1, ist gezeigt, was unter Grenzwinkel verstanden wird. Es sei β , der Grenzwinkel zwischen zwei Mitteln, so ist beim einfallenden Strahl $\alpha_1 = 90^\circ$, und dieser hat mithin die lothrechte Seitengeschwindigkeit = 0; $\sin \alpha_1 = 1$, P ist

Fig. 237.



= 0 und $P^1 - P = P^1$. Es ist nun die lothrechte Seitengeschwindigkeit

$P^1 = xv^2 \cos^2 \beta_1 = xv^2 (1 - \sin^2 \beta_1)$ und

$$\sin \beta_1 = \frac{\sin \beta}{1} = \frac{\sin \beta}{\sin \alpha}$$

der obige Brechungscoefficient; mithin die obige

$$\frac{P - P^1}{xv^2} \text{ hier } \frac{P^1}{xv^2} = 1 - \left(\frac{\sin \beta}{\sin \alpha} \right)^2$$

Die absolute b. K. ist mit der Dichtigkeit d des Mittels proportional; bezeichnet man jene mit K , so nennt man die auf die Dichtigkeit 1 desselben Mittels redcirte b. K. = $\frac{K}{d}$ dessen specifische brechende Kraft.

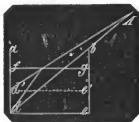
Brechender Winkel des Prisma ist der Winkel, den die beiden brechenden Flächen des Prisma als Neigungswinkel mit einander bilden.

Brechung der Bewegung ist gleichbedeutend mit Aenderung der Richtung eines sich bewegendes Körpers.

Brechung der Lichtstrahlen. Hierunter versteht man die Erscheinung, daß der in gerader Linie fortgehende Lichtstrahl, wenn er auf einen Körper von größerer oder geringerer Dichtigkeit trifft, von hier ab seine Richtung ändert, und durch diesen anderen Körper in einer anders gerichteten geraden Linie fortgeht, so daß beide Richtungen desselben Strahls eine gebrochene Linie bilden. Man erkennt dies augenfällig an vielen Erscheinungen, die uns sich darbieten. Auf einem Kahne befindlich, erscheint das Ruder sa (Fig. 8, pag. 6) nicht wie auf dem Lande innerhalb des Wassers in gerader Linie fortgehend, sondern nach as geknickt.

Gießt man in ein leeres Gefäß $abde$ Wasser, z. B. bis zu fg , so scheint es flacher zu sein, der Boden de desselben scheint nun in $d'e'$ sich zu befinden; denn der von dem Punkt d in's Auge A treffende Lichtstrahl nimmt nicht geradlinig durch b , sondern in der gebrochenen Linie dh seinen Weg, und da man gewohnt ist, Gegenstände nur in gerader Richtung zu sehen, so versetzt man den Punkt d

Fig. 238.



in die Verlängerung von dh nach d' und der Gefäßboden scheint nun in $d'e'$ sich zu befinden.

2. Die Gesetze der Lichtbrechung sind zum Theil schon in den Art. Ablenkung des Lichtstrahls, achromatisch u. astronomische Refraction aufgeführt worden. Sie sind folgende:

A. Trifft ein Lichtstrahl senkrecht auf die ebene Fläche eines dichteren Körpers (eines durchsichtigen Mittels, eines Mittels) oder auf die krumme

Oberfläche in der Richtung des Krümmungshalbmessers, so wird er nicht gebrochen. Diese Richtung heißt zugleich das Einfallslot h , die Fläche, welche der Lichtstrahl trifft, die brechende Fläche und der Punkt, in welchem sie getroffen wird, der Einfallspunkt.

B. Trifft der Lichtstrahl die Fläche eines Mittels in jeder anderen Richtung, so wird er gebrochen. Der einfallende Strahl liegt mit dem gebrochenen Strahl und dem Einfallslot in einer Ebene, der Brechungsebene; diese steht auf der brechenden Fläche, wenn sie eben ist, normal, und wenn sie krumm ist, wie z. B. bei Linsengläsern, normal auf der durch den Einfallspunkt zu denkenden berührenden Ebene.

C. Bleiben die beiden verschiedenen dichten Mittel, durch welche der Lichtstrahl passiert, dieselben, so haben die Sinus der Einfallswinkel mit den Sinus der angehörigen Brechungswinkel einerlei geometrisches Verhältniß zu einander. Z. B. zwischen Luft und Wasser ist dies Verhältniß = 1,336 (s. Ablenkung des Lichtstrahls, No. 1, brechende Kraft).

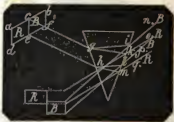
D. Mit der Brechung des Lichtstrahls geschieht zugleich dessen Zerspaltung in farbige Strahlen, welche alle durch dieselbe brechende Fläche zwischen zwei gleichbleibenden Mitteln unter verschiedenen Winkeln gebrochen werden, und es ist wahrscheinlich, daß diese verschiedenen Brechungsvermögen auch der einzige Grund der Zerspaltung des Lichtstrahls sind, indem jeder der einzelnen Strahlen bei Berührung der brechenden Fläche seiner Natur folgt. Demnach würde der Lichtstrahl nicht als eine chemische, sondern als eine mechanische Vereinigung sehr vieler feinerer Farbenstrahlen zu denken; etwa wie der feine zu verwebende Seidenfaden aus 20 und mehreren von den Seidenraupen gesponnenen viel feineren Fäden dadurch künstlich zusammengesetzt wird, daß von 20 und mehreren Cocons die Fäden alle durch ein sehr kleines Loch geleitet, straff durchgezogen werden, und durch ihre äußere Klebrigkeit an einander haftend, zu einem einzigen homogen erscheinenden Faden sich vereinigen.

Es sei Fig. 26, pag. 23 za ein auf Ck fallender Lichtstrahl, ab' und af' seien die

äußeren Grenzen dessen Zerspaltung, wovon ab' roth, af' violett ist. Zwischen $b'a'$ entstehen noch eine unzählige Anzahl anders gefärbter Strahlen, deren Grundfarben, sofern die Kunst aus diesen die übrigen durch Mischung hervorbringen kann) Roth, Gelb und Blau sind, und zwar der Reihenfolge nach Roth, Orange, Gelb, Grün, Blau, Violett, indem Roth und Gelb zu Orange, Gelb und Blau zu Grün sich mischen. Auffallend bleibt die äußerste Farbe Violett, da dies eine Mischung von Roth und Blau ist. Die in $A'C'$ austretenden Farbstrahlen $b'd'$ und $f'f'$ und also auch die zwischenliegenden Strahlen sind einander \perp , daher ist die Zerspaltung des ursprünglichen Strahls nur sehr unvollkommen wahrzunehmen, weil beide brechende Flächen Ck und $A'C'$ einander \perp sind. Wird der Strahl dagegen durch ein Prisma geleitet, wie Fig. 25, so divergiren die gebrochenen Farbenstrahlen, und man kann sie in einiger Entfernung von dem Prisma durch eine vorgestellte weiße Tafel abgesondert auffangen. Daß aber die Farbenstrahlen wirklich einzelne Theile des Lichtstrahls sind, ist daraus zu erkennen, daß der Kegel lgn , der aus sämtlichen Farbenstrahlen wieder zusammengesetzt wird, ein reines, weißes, ursprüngliches Licht darbietet.

Aber auch das reflectirte Licht bricht je nach seiner Farbe verschieden: Eine Tafel, links roth, rechts blau gefärbt, vor ein Prisma gestellt, bietet folgende Erscheinung:

Fig. 239.



Die Oberkante ab wirft Strahlen in der Ebene eg , die Unterkante af in der Ebene eh auf die brechende Fläche. cb und ef als blau werden stärker gebrochen nach Ebenen gi , hl , und treten in in und lp aus; ac und de als roth werden schwächer gebrochen nach Ebenen gh , km und treten in ko und mq aus. Ein Auge in ng verfolgt nun die Strahlen geradlinig, und sieht die Tafel in 2 senkrechten Ab-

sätzen, die linke rothe Hälfte höher, die rechte biane Hälfte niedriger.

Brechung der Lichtstrahlen, doppelte, ist die Eigenschaft aller Krystalle, mit Ausnahme der des regulären Systems (s. Axensystem der Krystalle) jeden schief auffallenden Lichtstrahl in 2 Strahlen zu zerspalten. Die Krystalle des regulären Systems haben nur einfache Lichtbrechung, und der Brechungsexponent ist in allen Lagen des einfallenden Strahls gegen die brechende Fläche constant. Die Krystalle der folgenden beiden Systeme, des 2 und 1axigen und des 3 und 1axigen Systems haben doppelte Brechung der Art, daß der eine Strahl einen immer constanten Brechungsexponenten hat, während bei dem anderen in jeder anderen Lage ein anderer, also ein veränderlicher Brechungsexponent stattfindet. Aus diesem Grunde wird der erste gebrochene Lichtstrahl gewöhnlicher, ordinärer, ordentlicher Strahl, der zweite gebrochene Lichtstrahl ungewöhnlicher, extraordinärer, außerordentlicher Strahl genannt. Hat der einfallende Strahl eine solche Lage, daß der ordentliche Strahl den möglich größten Winkel mit der Hauptaxe des Krystalls bildet, so ist der Winkel zwischen diesem und dem außerordentlichen Strahl ebenfalls am größten; je näher der ordentliche Strahl an die Richtung \perp der Hauptaxe fällt, desto kleiner wird der Winkel zwischen beiden gebrochenen Strahlen, und in der Richtung \perp mit der Krystallhauptaxe treten beide gebrochene Strahlen in einem zusammen. Aus diesem Grunde nennt man jede der krystallographischen Hauptaxe parallele Linie die optische Axe, und da die zu den folgenden 3 Krystallisationssystemen gehörenden Krystalle 2 solcher Axen haben, die vorstehend genannten Krystalle eia-axige Krystalle (d. h. optisch eia-axige). Werden in diesen Krystallen die gewöhnlichen Strahlen stärker gebrochen als die angehörigen ungewöhnlichen, so heißen sie negative Krystalle, werden die gewöhnlichen Strahlen schwächer gebrochen, als die ungewöhnlichen, so heißen sie positive Krystalle.

Die folgenden 3 Axensysteme, das 1 und 1axige, das 2 und 1gliedrige und das 1 und 1gliedrige System haben ebenfalls doppelte Brechung, allein keinen gewöhnlichen Strahl unter den gebrochenen; beide Strahlen haben veränderliche Brechungsexponenten und 2 optische Axen, sie sind 2 axig, d. h. in den Richtungen \perp dieser beiden Axen giebt es statt 2 nur einen gebrochenen Strahl; die Winkel,

welche die beiden Axen bilden, und die Winkel, welche der einfallende Strahl mit dem Einfallslot bilden mufs, damit der gebrochene Strahl in eine der Axen falle, sind in den verschiedenen Krystallen verschieden.

Brechungscoefficient (Dynamik) ist die GröÙe der Kraft, welche den Bruch, d. h. die Trennung der zusammenhängenden Theile eines festen Körpers bei gegebenen parallelepipedischen Dimensionen hervorbringt. Die Dimensionen werden in der Längen-Einheit, die Kraft wird in der Gewichts-Einheit ausgedrückt. Verschiedene Stoffe haben verschiedene Grade von Festigkeit, und somit verschiedene B., welche nur durch Versuche ermittelt werden können, und auch für die im praktischen Leben gebräuchlichsten Materialien ermittelt worden sind, und diese sind (allerdings nur näherungsweise) folgende:

1. Die Kraft gegen die absolute Festigkeit; d. h. für's Zerreißen des Körpers durch Zngkraft nach dessen Länge, wenn der Querschnitt 1 preufs. □Zoll beträgt, in preufs. Pfunden.

Ahorn	17000 Pfd.
Akazie	14000 "
Apfelbaum	10000—15000 "
Basalt	1100 "
Birke	15000 "
Birnbaum	10000—11000 "
Blei, gegossen	900—1900 "
Blei, gewalzt	2000 "
Bleidraht (Eytelwein)	3900 "
Bronze, gegossen	34000 "
Buchshum (Eytelw.)	15800 "
engl. (Barlow)	20000 "
Ebenholz	13500 "
Eichenholz:	
Sommereich. Kern (Eyt.)	26000 "
zisch. Kern n. Spl. (ders.)	21940 "
Splint (ders.)	14760 "
Steineichen (ders.)	22100 "
engl. (Barlow)	10000—11000 "
Eisen, deutsches gegossenes (Eytelw.)	70400 "
engl. gegossenes (Rennie)	95700 "
engl. (Mosely-Scheffler)	19000 "
echtesches geschmiedet (Eytelw.)	78000 "
schwedisches geschmied. (Eytelw.)	76800 "
gewöhn. geschmiedet	71000 "
engl. dgl. (Tredgold)	61700 "
engl. dgl. (Mos-Scheffler)	66000 "
Eisendraht (Eytelw.)	60400 "
engl. (Mos-Scheffler)	90000 "
französischer	94000 "
engl. in Seilen	44000 "
Elfenbein	17000 "

Erle (Eytelw.)	24700 Pfd.	Rohr, spanisches	6000 Pfd.
englische	15000	Rothbuche (Eytelw.)	22360
Esche (Eytelw.)	21500	(Barlow)	11467
englische (Barlow)	17500	Sackerdanholz	22780
Fichte (Rothtanne), (Eytelw.)	11000	Sandelbaum	10130
englische	12000	Sandstein, stärkster	750
Fischbein	8000	Schiefer, italienischer	11800
Flieder	12000	von Westmoreland	8100
Glas	2800 — 3000	schottischer	9875
Gold, gegossen	21000	Silber, feines gegossenes	42000
Golddraht	67000	Silberdraht	49700
Granadillenholz	17000	Spießglanz, gegossen	1093
Guajakholz	12000 — 14400	Stahl zu Scheermessern	158200
Hagedorn	11000	zu gewöhnl. Messern	142400
Hainbuche	20000	mittelmäßig biegsamer	130800
Hanfseile, neue	8000 — 9000	bester biegsamer	125500
alte	6000	bester gehärtet	118100
neue englische	5600	englischer	110000 — 133700
Hasel	18000	Teak, indische Eiche (Barlow)	15100
Holunder	10500	Ulme	14800
Horn von Ochsen	9000	Wallnußbaum	8000
Kalkstein von Portland	900	Weide	15000
zum lithographiren	450	Weißbuche	20400
oolithischer	200	Weißdorn	18300
Kampferbaum	16350	Weißtanne	12300 — 15400
Kastanienbaum	12000	Wismuth, gegossen	3200
Ketten, eiserne, mit ovaleu Gliedern	35000	Zeder	12000
mit geraden verbolzten Gliedern	47000	Zink, gewalzt	7300
Kiefernholz, stärkstes	21400	gegossen	8800
schwächstes	12500	Zinn, engl. gegossen	4400
englisches	12000	Zuckerkastenholz	18800
Kirschbaum, wild	14000	2. Die Kraft gegen die relative Festigkeit; d. h. für's Zerbrechen des Körpers, dessen Querschnitt 1" breit, 1" hoch ist, durch Einwirkung normal auf die Länge in 1" Entfernung von der Drehaxe, in preuss. Pfunden.	
Klavierdraht	125400 — 136400		
Knochen von Ochsen	5000	Ahorn	9800 Pfd.
Kupfer, gegossen englisches	20000	Akazie	11000
geg. japanisches	20900	Birke	9500
geg. spanisches	21800	Eiche	11000
geg. ungarisches	32600	Eisen	40000
geg. schwedisches	38900	Schmiedeeisen	68000
geschmiedet englisches	35000	Erle	10000
geschm. schwedisches	38900	Esche	11000
geschm. französisches	34000	Kiefer	10000
Kupferdraht	40000 — 70000	Lerche, grün	5200
Lerche	10000	Lerche, trocken	7100
Linde	13900	Mahagoni, spanisch	7800
englische	18000	Manerziegel	300
Mahagoni (Barlow)	8775	Pappel	6000
spanisches	14000	Portlandkalk	1000
Marmor, weißer, (Tredgold)	1863	Rothbuche	11000
Manerziegel (ders.)	283	Rothtaune	10000
Messing	18000	Sandstein	700
Messingdraht	48500 — 70000	Ulme	7600
Mispelbaum	12000	Wallnußbaum	8900
Mörtel	50	Weide	6700
hydraulischer	100	Weißtanne	10500
Nußbaumholz	14300	Zeder	7000
Olivebaum	12600	3. Die Kraft gegen die rückwirkende	
Pappel	6000		
Pflaumenbaum	12000		
Platane	12000		

Festigkeit; d. h. für's Zerquetschen des Körpers, dessen Querschnitt 1 □ Zoll beträgt, in preuss. Pfunden:	
Apfelbaum	6700 Pfd.
Basalt	29000 "
Birke, grün	4700 "
trocken	6600 "
Birnbäum	7000 "
Buchsbaum, trocken	10500 "
Eiche, grün	4600 "
trocken	9800 "
Eisen, Gußeisen	140000 "
Schmiedeeisen	90000 "
Erle	7100 "
Esche	9300 "
Flieder	8700 "
Granit	5000—10000 "
Hainbuche	7500 "
Kalkstein	300—9000 "
Kiefer	6300 "
Lerche, grün	3300 "
trocken	5700 "
Mahagoni	8400 "
Marmor	4000—11000 "
Mauerziegel	500—2000 "
Mörtel	500 "
hydraulischer	700 "
Pappel, grün	3900 "
trocken	5300 "
Pflaumbaum, grün	3800 "
trocken	9600 "
Portlandkalk	6000 "
Rothbuche, grün	8000 "
trocken	9600 "
Rothtanne	5500 "
Sandstein, stärkster	10000 "
Ulme	10400 "
Wallnussbaum	6800 "
Zeder	5200 "

Brechungsebene, s. n. Brechung der Lichtstrahlen.

Brechungsexponent für einen durchsichtigen Stoff ist, wie in dem Art.: Brechung der Lichtstrahlen schon angeführt, der constante Quotient des Sinus des Einfallswinkels, dividirt durch den Sinus des gebrochenen Winkels. Die Bestimmung desselben für jeden einzelnen Stoff, wenn der Lichtstrahl aus der Luft denselben trifft und durch ihn hindurchgeht, geschieht durch directe Messung mit einem Winkel-Instrument, indem man aus dem zu prüfenden Stoff ein Prisma formt, das Licht einer hellen Lampe mit einem dunklen Cylinder umgibt, und in dessen ein feines Loch bohrt, durch welches nur ein Strahl auf einen bestimmten Punkt des Prismas fällt. Die Messung des Winkels des einfallenden und des gebrochenen Strahls wird um so genauer, je größer man den Einfallswinkel

nimmt; der Quotient des Sinus wird berechnet. Für Flüssigkeiten bestimmt man den B. ebenfalls durch ein Prisma, nämlich durch ein hohes Glasprisma, mit ebenen, durchweg parallelen inneren und äußeren Seitenwänden, in welches die Flüssigkeit gegossen wird; desgleichen für Gase, bei welchen noch deren Dichtigkeit zu berücksichtigen ist.

Das Schleifen von genauen Prismen ist bei vielen Körpern fast unausführbar. Man hat aber Flüssigkeiten, in die solche feste Körper getaucht, fast ganz unsichtbar, also durchsichtig werden, indem die Flüssigkeit mit dem festen Körper einerlei Brechbarkeit hat, wie Crownsglas von kanadischem Balsam, eine Mischung von Cassiaöl und Baumöl für Edelleute und dergl. mehr. Hierdurch kann der B. des festen Körpers untersucht werden, ohne daß es zum Prisma bearbeitet wird. Dieser Gegenstand gehört allein in die Physik.

Aber auch undurchsichtige Körper haben Lichtbrechungsvermögen, allerdings ist ein auf einen solchen fallender Strahl bei seinem Fortgang im Innern nicht wahrzunehmen und zu verfolgen, er wird durch den Körper verschluckt; man kann aber dennoch den B. eines dunklen Körpers indirect finden, wenn man durch einen stärker brechenden durchsichtigen Stoff einen Lichtstrahl unter einem bestimmten Winkel auf ihn fallen läßt.

Im Art.: Ablenkung des Lichtstrahls ist gezeigt, daß wenn bei dem

Exponent $n = \frac{\sin \alpha}{\sin \beta}$ also $n \sin \beta = \sin \alpha$,

$n \sin \beta$ also auch $\sin \alpha > 1$ also $\alpha > 90^\circ$ wird, unter dem $\angle \beta$ der Lichtstrahl nicht mehr in das weniger brechende Medium tritt, sondern zurücktritt und reflectirt. Bei dem Lichtstrahl aus Wasser in Luft findet dies statt, wenn β größer als $48^\circ 27\frac{1}{2}'$ wird, weil $n = 1,336$ ist, und weil $1,336 \times \sin 48^\circ 27\frac{1}{2}' = 1$ ist, wonach $\alpha = 90^\circ$, also der Lichtstrahl längs des Wassers fortgeht und bei $\beta > 48^\circ 27\frac{1}{2}'$ ins Wasser zurückkehrt und zum Spiegelbild wird.

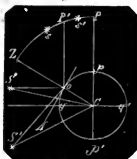
Es sei CAB ein Glasprisma, dessen B. also bekannt (Tafelglas $n = 1,527$), $ABDE$ ein untergelegter ebener dunkler Körper K , dessen Lichtbrechungsvermögen ermittelt werden soll. Ist nun FG ein einfallender Lichtstrahl, so würde dieser nach GH so gebrochen werden, daß $n \cdot \sin L'GH = \sin L'GF$, und wenn der

B. zwischen Glas und $K = \frac{1}{n}$, also zwischen dem weniger brechenden K und dem stärker brechenden Glas n , so würde

g. B. von o , wobei zu bemerken, daß direct nur die Zenithdistanz ($\angle PoZ$) von P gemessen werden kann, so daß durch $\angle PoZ' = 90^\circ - \angle PoZ$ die g. B. von o erhalten wird.

Allein der Nordpol wird durch keinen Stern bezeichnet; der dem Pol nächste Stern, der Polarstern im Schwanz des kleinen Bären steht gegenwärtig 14 Grad vom Nordpol entfernt und beschreibt mithin alle 24 Stunden einen Kreis von 3° im Durchmesser, wobei er zweimal in einem jedesmaligen Zeitabstande von 12 Stunden durch den Meridian eines Ortes geht (zweimal culminirt). Bedeuten s, s' die beiden Culminationspunkte des Polarsterns, so sind die Linien oP', os, os'

Fig. 243.



wieder \neq mit denjenigen, welche aus p nach denselben Punkten P, s, s' genommen werden, und diese Punkte s, s' können zur Bestimmung der g. B. eines Orts o benutzt werden; denn es ist

$$\frac{1}{2}(\angle soZ + \angle s'oZ) = \angle PoZ$$

und die g. B. von o ist $90^\circ - \angle PoZ$.

Von allen Circumpolarsternen eines Orts ist der Polarstern am geeignetsten dazu, weil er der höchste ist, und daher die von jedem beobachteten Winkel abzuleitende astronomische Refraction (s. d.) am geringsten ausfällt.

4. Für Orte, die vom Pol entfernt liegen, muß man sich zur Bestimmung der g. B. anderer Fixsterne bedienen, die keine Circumpolarsterne sind, und deren größte Höhe im Augenblick der Culmination gemessen wird. Die Arbeit wird dadurch erleichtert, daß man aus den Sternverzeichnissen die Culminationszeiten jedes ausgezeichneten Fixsterns für Orte, wo Sternwarten sind, genau kennt, und daß daraus auch die für andere Orte ziemlich genau zu berechnen sind, so daß man zu rechter Zeit an die Ar-

beit gehen kann. Ferner kennt man aus den Sternverzeichnissen die Abweichung jedes Fixsterns. Es sei S ein bekannter Fixstern in dem Augenblick, wo er für o culminirt, so mißt man $\angle ZoS = \angle ZcS$ die Zenithdistanz von S für o seine nördliche Abweichung ($\angle Scg$) ist in den Verzeichnissen gegeben, mithin ist die g. B. von $o = \angle ZoS + \angle Scg$. Ist S' der beobachtete Fixstern, seine südliche Abweichung $\angle qcS'$, seine Zenithdistanz $= \angle ZoS' = \angle ZcS'$, so ist die g. B. von $o = \angle ZoS' - \angle qcS'$. In beiden Fällen muß die astronomische Refraction (s. d.) mit Minus in Rechnung gebracht werden.

5. Ist S, S' die Sonne, S ihr Stand im Sommer, S' im Winter, so kennt man für jeden einzelnen Tag deren nördliche oder südliche Abweichung. Man visirt nach dem oberen und nach dem unteren Rande, der Unterschied zwischen beiden oder der scheinbare Sonnendurchmesser beträgt zu Mittage $31' 58''$, das Mittel zwischen beiden giebt die Höhe oder den Zenithabstand deren Mittelpunkt, je nachdem man $\angle AoS$ oder $\angle ZoS$ gemessen hat; je nach der Höhe der Sonne über dem Horizont muß die Refraction subtrahirt werden. Hier aber ist $\angle ZoS$ nicht $= \angle ZcS$, d. h. $\angle oSc$ ist nicht $=$ Null, weil die Sonne S nicht ∞ fern, sondern etwa 21 Millionen Meilen also in einem meßbaren Abstände von der Erde entfernt und $\angle oSc$, die Höhenparallaxe der Sonne beträgt $8,6''$, welche von $\angle ZoS$ abgezogen werden müssen, um $\angle ZcS$ zu erhalten; hierzu die bekannte nördliche Abweichung Scg addirt giebt die g. B. von o . Wird ein Mittagstand S' der Sonne im Winter gewählt, so ist $\angle ZoS' - [\angle oS'c = 8,6''] =$ Abweichung $qcS' =$ g. B. von o .

6. Man findet die g. B. eines Orts durch Zeichnung, wenn man die Dauer des längsten Tages daselbst weiß. Man beschreibe um den Punkt o , welcher die Erde und den Ort darauf vorstellen soll, einen beliebigen Kreis als Meridian an der Himmelskugel, theile diesen in Quadranten; Pp sei die Axe, Qq der Aequator. Zeichne $\angle EOQ =$ der Schiefe der Ekliptik, ziehe den Wendekreis $Ee \neq Qq$ und beschreibe über Ee den Halbkreis. Ist nun die Zeit des längsten Tages in $O = h$ (z. B. 16) Stunden, so nimm Bogen $EDn = \frac{h}{24}$

$$\left(\frac{16}{24} = \frac{2}{3}\right) \times EDe \text{ oder } \angle ECn = \frac{h}{24} \cdot 180^\circ$$

fälle das Loth nm auf Ee , ziehe On durch m , so ist $\angle DOn$ die g. B. von O .

Fig. 244.



Denn da $PEqp$ der Meridian von O , Ee der Durchschnitt des Sonnen-Parallelkreises, so ist E der Stand der Sonne im Mittage, e der zu Mitternacht, m der Durchschnittspunkt des Standes der Sonne beim Aufgange, indem EDn als halber Tagebogen construiert ist, folglich ist m ein Punkt im Horizont von O , Oo der Halbmesser des Horizonts, und da OP die Weltaxe, so ist $\angle POo$, die Polhöhe = der g. B. von O . Ist der längste Tag 12 Stunden (das Minimum) so fällt n in D , m in C , Oo in OP , die Polhöhe ist = Null, und O liegt im Aequator Oq . Ist der längste Tag = 24 Stunden, so fällt n in e , m in e , Oo in Or , die Polhöhe ist = POe , die Polardistanz = eQq = der Schiefe der Ekliptik, mithin liegt o im Polarkreise.

Wenn man nach vollendeter Construction den Kreis $PQpq$ als Erdkugel betrachtet, und sieht von dem zuletzt erhaltenen Punkt o die Linie $oo' \perp Pp$, so hat man in oo' den Parallelkreis von o auf der Erde, wenn Pp als Aequator, qQ als Erdaxe angenommen wird.

7. Aus der vorstehenden Construction läßt sich eine Formel für Bestimmung der g. B. ableiten.

Setzt man die an findende g. B. für einen Ort o ($\angle POo$) = B ; die Schiefe der Ekliptik ($\angle EOQ$) = e ; den Halbmesser $OQ = 1$, so ist $CE = \cos e$, $CO = \sin e$ und $Cm = \sin e \cdot \lg B$. Ist nun die Dauer des längsten Tages in o = $(12 + h)$ Stunden gegeben, so ist $\angle DCn = \frac{h}{12} \cdot 90^\circ = 7\frac{1}{2} h^\circ$

man hat $\sin e \cdot \lg B = \cos e \cdot \sin 7\frac{1}{2} h^\circ$

worans

$$\lg B = \sin \left(7\frac{1}{2} h^\circ \right) \cdot \cot e$$

Der längste Tag in Berlin ist (s. Ascensionaldifferenz, No. 1, pag. 130) = 16 Stunden 36 Minuten 22,4 Secunden, mithin

$h = 4$ Stunden 36 Min. 22,4 Sec., und

$$7\frac{1}{2} h^\circ = 34 \text{ Grad } 32 \text{ Min. } 48 \text{ Sec.}$$

$$e = 33^\circ 30'$$

Nun ist

$$\log \sin 34^\circ 32' 48'' = 9,753\,6423$$

$$\log \cot 23^\circ 30' = 10,361\,6381$$

$$\log \lg B = \text{Summa } 10,115\,3404$$

und

$$B = 52^\circ 31' 13''$$

Breite, geometrische, ist eine der beiden Dimensionen einer Fläche, gewöhnlich die kleinere, während die größere Dimension bekanntlich Länge genannt wird.

Breite, heliocentrische, s. u. **Breite astronomische**.

Breiten-Elemente sind die Elemente, durch welche die Bahnen der zu unserem Sonnensystem gehörenden Gestirne in Beziehung auf die Ebene unserer Erdbahn, der Ekliptik, der Lage nach bestimmt werden. Sie bestehen in 2 Bestimmungsstücken: in dem Neigungswinkel, den die Bahnebene des Gestirns mit der Erdbahnebene bildet und in der Lage der Knotenlinie gegen bestimmte Punkte der Erdbahn. Für dieses letzte Element wählt man den Frühlingspunkt und bestimmt den östlichen Abstand des aufsteigenden Knotens von demselben, d. h. die Länge des aufsteigenden Knotens (s. absteigender Knoten).

Breitengrade sind entweder geographisch oder astronomisch. Die Grade, 90 an der Zahl, in welche ein Meridianquadrant vom Erd-Aequator, dem Nullpunkt, bis zum Pol eingetheilt wird, sind die geographischen Breitengrade, diejenigen 90 Grade, in welche ein Quadrant von der Ekliptik bis zu deren Pol eingetheilt wird, sind die astronomischen (s. Breite, astronomische und geographische).

Breitenkreis ist entweder geographisch oder astronomisch. Der B. eines Orts der Erdoberfläche ist der Quadrant, welcher vom Pol durch den Ort nach dem Aequator geführt wird, und der Bogen zwischen dem Ort und dem Aequator ist die (geographische) Breite des Orts. Der B. eines Gestirns ist der Quadrant zwischen der Ekliptik und deren Pol, welcher durch den Stern geführt wird, und dessen Bogen zwischen dem Stern und der Ekliptik die (astronomische) Breite des Sterns.

Breitenparallele heißen in der Schifffersprache die (geographischen) Breitenkreise.

betrachtet werden, $tg \Delta \alpha$ fällt mit dem Bogen $\Delta \alpha$ zusammen, und nm so mehr kann im Zähler $tg \frac{\Delta \alpha}{2} = \frac{\Delta \alpha}{2}$ gesetzt werden.

Desgleichen wird $tg \frac{\Delta \alpha}{2} \cdot tg \varphi$ immer kleiner, und wenn $\Delta \alpha$ im Verschwinden begriffen ist, verschwindet im Nenner der Werth von $tg \frac{\Delta \alpha}{2} \cdot tg \varphi$ gegen die Einheit. Demnach hat man für ein sehr kleines $\Delta \alpha$:

$$\frac{S^{\alpha-1} - S^{\alpha}}{S^{\alpha}} = \Delta \alpha \cdot tg \varphi$$

beim Verschwinden von $\Delta \alpha$ ist die Differenz $S^{\alpha-1} - S^{\alpha}$ ebenfalls im Verschwinden begriffen, also das Differenzial von S^{α} ; da aber mit dem Wachsthum von α die Spannungen $S^{\alpha-1}, S^{\alpha}, \dots$ immer kleiner werden, so hat man

$$\frac{\partial S^{\alpha}}{\partial \alpha} = -tg \varphi \partial \alpha$$

woher

$$\int \frac{\partial S^{\alpha}}{\partial \alpha} = -tg \varphi \int \partial \alpha$$

also

$$\log S^{\alpha} = -\alpha \cdot tg \varphi + C$$

Für $\alpha = 0$ wird S^{α} zur grössten Spannung S in dem Punkt A (Fig. 245), mithin hat man

$$\log S = C$$

und

$$\log S^{\alpha} = -\alpha \cdot tg \varphi + \log S$$

oder

$$\log \frac{S}{S^{\alpha}} = \alpha \cdot tg \varphi$$

oder

$$\frac{S}{S^{\alpha}} = e^{\alpha \cdot tg \varphi}$$

woraus

$$S = S^{\alpha} \cdot e^{\alpha \cdot tg \varphi}$$

Bezeichnet man mit b den ganzen Bogen für den Halbmesser = 1, mit welchem der Reifen den Bremskranz umschliesst, und die in F erforderliche Kraft mit s , so hat man

$$S = s \cdot e^{b \cdot tg \alpha}$$

wo e die Basis des natürlichen Logarithmensystems = 2,7182818... ist.

Die Grösse S der Spannung des Reifens ist also ganz unabhängig von dem Halbmesser des Bremsrades, sie wächst nur mit dem zu dem anliegenden Reifentheile gehörigen Centriwinkel.

Beispiel. Der Reifen umschliesse $\frac{1}{4}$ der Peripherie, so ist $b = \frac{1}{4} \cdot 2\pi = 4,7124$; der Coefficient für gleitende Reibung zwischen Schmiedeeisen und Gußeisen ist $\mu = tg \varphi = 0,19$, mithin $b \cdot tg \varphi = 0,895356$

e , die Basis des natürlichen Logarithmensystems ist 2,7182818...

$$\log br e = 0,434294482$$

daher

$$\log e^{0,895356} = 0,895356 \times 0,43429 \dots = 0,3888480$$

und

$$S = 2,4482 \cdot s$$

d. h. die in der Peripherie des Bremsrades wirkende Kraft S kann das 2,4482fache der in A zur Hemmung der Bewegung erforderlichen Thätigkeit s betragen. Ist nun der Hebelarm $CB = 2$ Fufs, der Hebelarm $CF = 3$ Zoll, so ist in B nur eine

Anstrengung P von $\frac{3 \text{ Zoll}}{2 \text{ Fufs}} s = \frac{1}{4} s$ nöthig, und es kann sein $S = 19,5856 \cdot P$. Mit einem Druck P von 20 Pfund kann also eine Last $S = 391,7$ Pfund gehemmt werden.

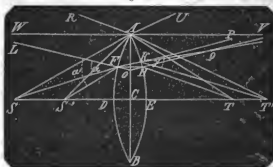
Brennglas, eine Glaslinse, mit welcher die Sonnenstrahlen aufgefangen und auf einen Punkt, den focus, concentrirt werden. In diesem Punkt ist nun eine Hitze, welche mit dem Grade, in welchem die Strahlen verdichtet worden sind, in Verhältnifs steht. Das B. ist in der Regel eine biconvexe Linse, weil diese die verhältnismässig grösste Hitze hervorbringt. Aber auch planconvexe und concavconvexe Linsen äussert die Wirkung eines B.

Um das eben Gesagte nachzuweisen, hat man in dem Art.: Ablenkung des Lichtstrahls, No. 2. B, den Nachweis, dass wenn Fig. 10, pag. 7, der von einem auf ein Prisma fallenden Strahl sa herrührende gebrochene Strahl ab ein gleichschenkeliges Dreieck abschneidet, der anstretende Strahl bd gegen cb dieselbe Lage hat wie sa gegen ca , und dass der brechende $\angle c$ ist dem doppelten gebrochenen $\angle (2d)$.

Ferner ist zu erwägen, dass jedes durch Parallelen mit der Axe abgeschnittene Stück einer Linse AB (Fig. 247) wie AFH , $FHDE$, wenn A und FH , FH und DE sehr nahe an einander liegen, als ein Prisma betrachtet werden kann, und dass dessen brechender Winkel, wenn man die brechenden Flächen bis zur Durchschnittskante verlängert denkt, immer kleiner wird, je näher das Prismatheilen der Linsenaxe liegt, in welcher der Winkel = Null ist.

2. Es sei die Linse AB ein Brennglas, so ist dessen Stärke DE gegen den Durchmesser AB sehr klein, also auch der grösste aller brechenden Prismenwinkel (c) der Winkel A oder B sehr klein. Es sei SF ein Lichtstrahl, der in $FH \neq DE$ gebrochen wird, so ist der anstretende Strahl HT so gelegen, dass $TC = SC$.

Fig. 247.



Ist LO durch F das Einfallslot, der Einfallswinkel $SFL = \alpha$, so ist $\angle OFH$ sein Brechungswinkel β , $c = 2\beta$, also $\beta = \frac{c}{2}$ und da c sehr klein ist, so ist β , und auch α etwa $\alpha = n\beta = 1,5\beta$ sehr klein, folglich $SC = TC$ sehr groß.

Genau ist $\sin \alpha = n \sin \beta$, allein bei so kleinen Winkeln kann man, ohne einen bemerkbaren Fehler zu begehen

$$\alpha = n\beta$$

und da

$$c = 2\beta$$

$$\alpha = \frac{1}{2}nc$$

setzen, und unter α kann ebenso der $\angle SAR$ in A verstanden werden.

Ist S' ein zweiter leuchtender Punkt, sein Einfallswinkel $LFS' = \alpha'$, sein Brechungswinkel $KFO = \beta'$; sind KP , HQ Einfallslothe, die bei ihrer Nähe und der Kleinheit der ihnen zugehörigen Prismenwinkel mit einander \pm annehmen sind, so trifft der gebrochene Strahl FK , bis Q in OQ verlängert gedacht, die Fläche KH unter dem Einfallswinkel

$$PKQ = KQH = \angle FHO - \angle KFH \\ = \beta - (\beta' - \beta) = 2\beta - \beta'$$

Es sei $\angle KPT'$ der Winkel, unter welchem der Strahl FK nach KT' antritt $= \gamma$, so hat man, statt der Sinus die Bogen genommen,

$$\alpha : \beta = \alpha' : \beta' = \gamma : 2\beta - \beta'$$

Hieraus erhält man durch Umformung

$$1) \alpha : \alpha' - \alpha = \beta : \beta' = \beta$$

$$2) \alpha : \alpha' - \gamma = \beta : \beta' = \beta$$

woraus

$$\alpha' - \alpha = \alpha - \gamma$$

Da man wie oben den Punkt F nach dem Punkt A verlegen kann, so heißt die Gleichung:

$$\angle RAS' - \angle RAS = \angle UAT - \angle UAT'$$

$$\text{oder } \angle SAS' = \angle TAT'$$

Da nun der Punkt S aus $\alpha = \frac{1}{2}nc$ be-

kannt ist, so hat man, um für einen gegebenen Punkt S' den zugehörigen Brennpunkt T' zu finden, nur nöthig, den $\angle TAT' = \angle SAS'$ zu nehmen, woraus die Linie AT' sich ergibt.

Für $\alpha' = 2\alpha$ fällt AT' in AU und es ist $\angle UAT' = 0$. Ist nun bei einem Brenn- glase c sehr klein, so können die Einfallslothe RA und UA in A nahe \pm der Axe DE , also in WV ge-

nommen werden; dann ist ebenso nahe $\angle ASC = \alpha$, und wenn $\angle SAS' = \alpha' - \alpha = \alpha$ genommen wird, so gehen die Strahlen, die aus S' auf das Glas fallen, hinter dem Glase nach AV und $\pm AV$, d. h. \pm der Axe fort; oder gegenseitig: mit der Axe ST auf die Fläche AEB fallende Strahlen werden in dem Punkt S' vereinigt und S' ist annähernd der Brennpunkt des Glases.

3. Es kommt nun daran, die Entfernung des Brennpunkts vom Mittel des Brenn- glases, d. h. die Brennweite w zu finden.

Sind Fig. 248 AM , AP Tangenten an den letzten Bogen- Elementen bei A , so ist $\angle MAC = \angle PAC = \frac{1}{2}c$. Ist wieder $WF \pm$ der Axe DE , und sind RA , UA Einfallslothe in A , so sind diese normal auf AM und AP , und $\angle RAW = \angle UAV = \frac{1}{2}c$. Ist ferner $\angle RAS = \angle SAS' =$ dem No. 2 näher bestimmten α , so wird der Strahl SA nach AU gebrochen. Allein der Strahl soll nach AV , parallel der Axe gebrochen werden, und der Brennpunkt ist folglich ein noch vor S' , etwa in N liegender Punkt, von welchem aus Strahlen wie NA nach $AV \pm DE$ fortgehen, und man kann näherungsweise annehmen, daß $\angle NAS = \angle UAV = \frac{1}{2}c$ ist.

Ist AC' der Halbmesser r der Kugeloberfläche ADB wie der zweiten AEB , so kann man den aus N mit dem Halbmesser NC von C bis in WV beschriebenen Bogen dem aus C' mit CD von D bis in WV beschriebenen Bogen näherungsweise gleich setzen.

Nun ist

$$\angle ANC = \angle WAN \\ = \angle RAS' - (\angle RAW + \angle NAS) \\ = 2\alpha - 2 \cdot \frac{c}{2} = 2\left(\alpha - \frac{c}{2}\right)$$

Fig. 248.



Ferner

$$\triangle ACC' \propto \triangle MAC$$

folglich

$$\angle ACC' = \angle MAC = \frac{c}{2}$$

daher hat man näherungsweise

$$NC \cdot 2 \left(\alpha - \frac{c}{2} \right) = r \cdot \frac{c}{2}$$

Es ist aber (nach No. 2)

$$\alpha = n \cdot \frac{c}{2}$$

daher hat man

$$NC \cdot 2 (n - 1) = r$$

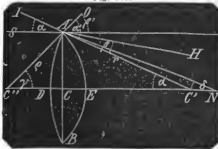
woraus

$$NC = w = \frac{r}{2(n-1)}$$

4. Dafs beide Kugelflächen des B. verschiedene Halbmesser $CA = r$ und $C'A = \varrho$ haben, möchte in der Praxis nicht so leicht vorkommen; da indefs die Formel für w durch beide Halbmesser r und ϱ bestimmt wird, so findet man, $r = \infty$ gesetzt, w für ein planconvexes Glas und $r = -r$ gesetzt, w für ein concav-convexes Glas, weshalb die Untersuchung für den Fall zweier verschiedener Kugelflächen hier geschehen soll.

Verlängere die Halbmesser $C'A$ bis O und CA bis J , so hat der Sonnenstrahl SA

Fig. 249.



den Einfallswinkel $JAS = ACC' = \alpha$, der Strahl werde unter dem $\angle HAC' = \beta$ innerhalb des Glases gebrochen, so tritt er in dieser Richtung nur bis zur Oberfläche AEB . Gesetzt, er träte in der Richtung AN in die Luft, so ist, da AO normal in A auf AEB , AO das Einfallslot, und der Austrittswinkel $OAN = \alpha'$ hat den im Glase gebrochenen $\angle HAO = \beta'$ folglich ist zuerst

$$\alpha = n\beta; \alpha' = n\beta' \quad (1)$$

Für ähnliche Betrachtungen wie in No. 3 hat man näherungsweise Bogen $AE =$ Bogen $AD =$ dem Bogen der von dem Brennpunkt N aus mit dem Halbmesser NC von C bis in SA beschrieben wird, oder wenn man $\angle ACC'$ mit γ , $\angle ANC$ mit δ bezeichnet,

$$\text{Ans 1 ist} \quad \gamma = \alpha = w\delta \quad (2)$$

$$\text{ferner ist} \quad \alpha : \beta = \alpha' : \beta' \quad (3)$$

$$\text{und} \quad \beta + \beta' = \alpha + \gamma \quad (4)$$

$$\text{Ans 3 hat man} \quad \delta = \alpha' - \gamma \quad (5)$$

$$\text{also mit Hülfe von 4:} \quad \alpha : \alpha + \alpha' = \beta : \beta + \beta'$$

$$\text{hieraus} \quad \alpha - \beta : \beta = \alpha' + \gamma : \alpha + \gamma$$

$$\text{woraus} \quad \alpha' - \gamma = \frac{\alpha - \beta}{\beta} (\alpha + \gamma) \quad (6)$$

$$\text{Ans 2 ist} \quad \varrho : r = \alpha : \gamma$$

$$\text{oder} \quad \varrho : r + \varrho = \alpha : \alpha + \gamma$$

$$\text{woraus} \quad \alpha + \gamma = \frac{r + \varrho}{\varrho} \alpha$$

$$\text{Folglich ans 2, 5 und 6} \quad w\delta = w \frac{\alpha - \beta}{\beta} \frac{r + \varrho}{\varrho} = r\alpha$$

$$\text{also} \quad w = \frac{r\varrho}{r + \varrho} \frac{\beta}{\alpha - \beta}$$

$$\text{Setzt man für } \alpha \text{ seinen Werth } n\beta, \text{ so entsteht}$$

$$w = \frac{1}{n-1} \frac{r\varrho}{r + \varrho} \quad \text{I}$$

$$\text{für } r = \varrho \text{ erhält man die Formel (No. 3)} \quad w = \frac{r}{2(n-1)} \quad \text{II}$$

5 Um LN für ein planconvexes Glas zu finden, wird in Gl. I. $\varrho = \infty$

gesetzt. Es ist nun

$$\frac{1}{W} = (n-1) \frac{r+\varrho}{r\varrho} = (n-1) \left(\frac{1}{r} + \frac{1}{\varrho} \right)$$

für $\varrho = \infty$ entsteht

$$\frac{1}{W} = (n-1) \frac{1}{r}$$

und

$$W = \frac{1}{n-1} \cdot r \quad \text{III}$$

Die Brennweite eines planconvexen Glases ist also doppelt so groß als bei dem biconvexen Glase.

Für ein concav-convexes Glas ist ϱ negativ und größer als r , weil die Concavität nur flacher sein kann, daher

$$\begin{aligned} \frac{1}{W} &= (n-1) \left(\frac{1}{r} - \frac{1}{\varrho} \right) \\ &= (n-1) \frac{\varrho - r}{r\varrho} \end{aligned}$$

und

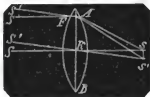
$$W = \frac{1}{n-1} \cdot \frac{r\varrho}{\varrho - r} \quad \text{IV}$$

Je näher ϱ an r kommt, desto größer wird W , für $\varrho = r$ wird $W \infty$ und für $\varrho < r$ wird die Linse ein Zerstreuungsglas.

6. Welchen Einfluss die geringere und größere Brennweite auf die Wirkung des Brennhauses hat, wird aus Folgendem klar:

Die Sonne ist kein leuchtender Punkt wie ein Fixstern, sondern sie erscheint in einer Scheibe, deren Durchmesser von der Erde aus betrachtet unter einem Winkel von 32 Minuten gesehen wird. Jeder von der Sonne beschienene Punkt wird also nicht von nur einem Strahl, sondern von einem Strahlenkegel, einer Vereinigung sehr vieler Strahlen erleuchtet und erwärmt.

Fig. 250.



Ist SK der von dem Sonnenmittel, $S'K$ der von dem oberen Rande der Sonne auf die Axe des B. fallende Strahl, so geben beide Strahlen in gerader Linie fort (s. astronomisches Fernrohr) die Strahlen SF und $S'F$ brechen sich durch F , so daß SF nach s in den Brennpunkt, $S'F$ senk-

recht darunter in s' , wo er den Strahl $S'a$ schneidet, gebrochen wird, und sa' ist der Rand in dem alle von dem oberen Sonnenhalbmesser auf AK fallenden Strahlen sich vereinigen; und wenn man aus s als Mittelpunkt in der Ebene sa' einen Kreis beschreibt denkt, so ist dieser Kreis der Ort, in dem alle von der Sonne auf das Brennhaus AB fallenden Strahlen sich vereinigen. Sämtliche Sonnenstrahlen sind vor AB im natürlichen Zustande, in sa' sind sie verdichtet, und zwar in dem umgekehrten Verhältnis der in AB und sa' bestehenden Lichtflächen.

Nennt man R den Halbmesser des B., r den des Bildes in s , so sind die Sonnenstrahlen bei s um das $\left(\frac{R}{r}\right)^2$ fache verdichtet, und um das $\left(\frac{R}{r}\right)^2$ fache geschieht auch die Erwärmung.

Hieraus folgt, daß die Verdichtung der Sonnenstrahlen, und mit dieser die erzeugte Hitze, also die Wirkung des B. um so größer ist, je größer der Halbmesser R des B., und je kleiner der Halbmesser r des Brennraums ist.

Es ist aber $\angle S'KS = \angle s'Ka = 16$ Minuten, $Ka = W$ folglich

$$r = W \text{ tg } 16'$$

und die Verdichtung

$$= \left(\frac{R}{W \text{ tg } 16'} \right)^2$$

Der Halbmesser des Brennraums wächst also mit der Brennweite und diese mit dem Halbmesser der Kugeloberfläche. Ein B. ist also wieder um so wirksamer, je geringer die Brennweite, also je convexer es ist.

Bei einerlei Convexität hat das planconvexe Glas die doppelte Brennweite, dessen Wirkung ist also nur $\frac{1}{4}$ des biconvexen Glases. Bei dem concav-convexen Glase ist die Brennweite noch größer, sie kann ∞ werden, wo dann die Verdichtung = Null wird, sie kann negativ werden, wo Zerstreuung, also Erkältung hervorgeht; erst wenn der Halbmesser der concaven Fläche = ∞ , wenn also die Concavität in die Ebene übergeht, wird die Brennkraft $\frac{1}{4}$ des biconvexen Glases.

$$\text{tg } 16' \text{ ist } = 0,0046542$$

also

$$\frac{1}{\text{tg}^2 16'} = 46165$$

folglich ist die Verdichtung der Sonnenstrahlen und deren Wärme durch ein Brennhaus = das 46165 $\left(\frac{R}{w}\right)^2$ fache.

Brennlinie. Wie ein Brennpunkt (s. Brennglas) derjenige Punkt genannt wird, in welchem viele Wärmestrahlen vereinigt werden, und dadurch in dem Punkt eine sündende Hitze erzeugen, so versteht man unter B. eine Linie, welche mehrere sehr nahe an einander befindliche Brennpunkte mit einander verbindet, wobei man sich jedoch unter jedem einzelnen dieser Brennpunkte den Durchschnittspunkt von nur 2 Strahlen zu denken hat. Sind in (Art. Antikanastische Linie) Fig. 68 die Linien $a'A$, $b'B$... parallele, von der Sonne auf die Curve $ABCD$... fallende Strahlen, und reflectirt $b'B$ nach Ba , $c'C$ nach Cb u. s. w. so geschieht dies dadurch, daß die Normale auf die Curve in B mit aB und $b'B$, die Normale in C mit bC und $c'C$... gleiche Winkel bildet. $abcd$... ist, unter Voraussetzung, daß a , b , c , d sehr nahe an einander liegen, die B. a ist der Vereinigungspunkt der beiden reflectirten Strahlen Aa und Ba , b von Ba und Cb u. s. w. Diese B. ist also nicht wie der Brennpunkt beim Brennglas durch Brechung, sondern durch Zurückwerfung von Lichtstrahlen entstanden; Brennlinien durch gebrochene Strahlen, die diakanastischen Linien, finden nirgends Anwendung, sie werden nur theoretisch betrachtet, und sollen deshalb hier fortbleiben; die B. durch Zurückwerfen, die katanastischen Linien haben der Spiegelung wegen viel Interessantes, besonders wenn nur ein leuchtender Punkt angenommen wird, wie in dem folgenden Beispiel:

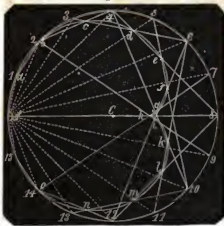
Es sei Fig. 251 eine hohle spiegelnde Kreislinie, A sei ein leuchtender Punkt, so wirft dieser nach jedem Punkt des Spiegels einen Strahl, welcher unter dem Winkel, mit welchem er den aus C an den kenden Halbmesser trifft, wieder zurückgeworfen wird, und es entsteht für die B. eine Curve von der Form $bedefg$ $hiklmno$, die aus zwei congruenten Hälften besteht. Denn theilt man von A aus die Kreislinie in eine große Anzahl gleicher Theile, hier ist es in 16 Theile geschehen, zieht nach den Theilpunkten die geraden Linien $A_1, A_2, \dots A_{16}$, als einfallende Strahlen, so reflectirt A_1 nach 2 , A_2 nach 4 , A_3 nach 6 , A_4 nach 8 , A_5 nach 10 , A_6 nach 12 , A_7 nach 14 , A_8 nach 16 . b ist der erste Punkt als Durchschnitt der reflectirten Strahlen $1,2$ und $2,4$; c der zweite Punkt zwischen $2,4$ und $3,6$; d der dritte zwischen $3,6$ und $4,8$; e der vierte zwischen $4,8$ und $5,10$; f der fünfte zwischen $5,10$ und $6,12$; g der sechste zwischen $6,12$ und $7,14$; h der siebente zwischen $7,14$ und $8,16$; derselbe Punkt k der 8te zwischen $8,16$ und $9,18$ u. s. w.

Je größer man die Anzahl der Theile nimmt desto näher rücken die Anfangspunkte b, c, d dem leuchtenden Punkt A , und in der Wirklichkeit beginnen sie sehr nahe demselben. Eben so ersieht man, daß der mittlere Punkt k der B. dem Mittelpunkt C um so näher kommt, je näher man den Punkt 7 an 8 legt, und in der Wirklichkeit fallen k und C zusammen.

Man kann eine Unzahl von B. construiren, je nachdem man die Form der spiegelnden Linie und den Ort des leuchtenden Punktes wählt.

Brennpunkt. In dem Art.: Brennglas, ist gezeigt, daß die Sonnenstrahlen mittelst eines Glases von geeignet construirten Oberflächen aufgefangen und nach einem einzigen Punkt geworfen, also verdichtet werden; die in den Lichtstrahlen befindlichen Wärmestrahlen werden also ebenfalls verdichtet, und erzeugen in diesem Punkt eine Hitze, welche sündet und schmelzt, woher dieser Vereinigungspunkt der Strahlen, Brennpunkt, focus, genannt wird. Diesen Namen führt jeder Vereinigungs- oder Sammelpunkt von Lichtstrahlen, wenn diese hier auch nicht sünden, wenn z. B. reflectirtes Licht gesammelt wird, so

Fig. 251.



in Fig. 91, pag. 143 in dem astronomischen Fernrohr heißt *c* der gemeinschaftliche Brennpunkt der beiden Linsen *AB* und *DE*; in dem vor. Art. besteht ein B. aus der Vereinigung nur zweier reflectirter Strahlen.

Aus dem Art.: achromatisch ersieht man, daß jeder Lichtstrahl durch Brechung zugleich in einzelne Farbenstrahlen zerspalten wird, von welchen jeder einzelne eine andere Richtung durch das Mittel nimmt; hieraus geht hervor, daß die Aufsammung von Lichtstrahlen in so vielen Punkten geschieht, als Strahlenfarben entstehen, oder daß jede Strahlenfarbe ihren eigenen B. hat.

Die Zurückwerfung eines Lichtstrahls geschieht ohne dessen Zerspaltung, und zwar geschieht sie unter demselben Winkel mit dem Einfallslot, den der einfallende Strahl mit demselben gebildet hat. *AE* sei eine Spiegelebene, die normal

Fig. 252.



fallenden Lichtstrahlen *CF*, *DG*, *EH* werden nach denselben Entsendungspunkten *C*, *D*, *E* zurückgeworfen, der Lichtstrahl *CG* dagegen nach *GE*, wenn $\angle CGD = \angle EGD$ ist. Sieht man von *E* nach *G*, so empfängt man das Bild von dem Gegenstand *C* und zwar in der Entfernung *EG* + *CG*. Da man nun jeden Lichtstrahl nur geradlinig zu sehen gewohnt ist, so versetzt man das Bild von *D* in der Länge *EG* + *CG* geradlinig nach *C'*; da nun $\angle CGA = \angle CGA$, $CG = CG$, so ist *CFC* eine gerade Linie, $CF = CF$, und man versetzt den Gegenstand *C* normal und in gleicher Entfernung *CF* hinter die Spiegelebene.

Man sieht, daß Planspiegel nicht geeignet sind, Brennpunkte zu erzeugen. Stellt man in den Mittelpunkt *C* (Fig. 251) einer spiegelnden hohlen Kugelfläche ein Licht, so wirft es nach allen Punkten derselben Strahlen, jeder Strahl fällt senkrecht an, und wird nach derselben Linie zurückgeworfen. Der Punkt *C* ist also zugleich der B. des Spiegels.

Außer der Kreislinie oder vielmehr dem Kreisbogen und deren Umdrehungsfläche giebt es noch mehrere krumme Linien, die mit ihren Umdrehungsflächen Brennpunkte enthalten, und so ist denn auch der B. ein Begriff für die Geometrie geworden.

Brennpunkt der Parabel. In dem Art.: Apollonische Parabel ist die Ent-

stehung der Parabel beschrieben; eben so der Begriff Parameter erklärt. Es sei *GAH* die Parabel, *A* deren Scheitel, *AF* deren Axe, von welcher die Curve in 2 congruente Theile *AG*, *AH* getheilt

Fig. 253.



wird, *AE* sei der Parameter = *p*, so ist das Gesetz für das Verhältniß der rechtwinkligen Ordinaten zu deren Abscissen durch die Gleichung gegeben

$$y^2 = px$$

Es ist s. B.

$$DJ^2 = AE \cdot AD$$

Nimmt man $AD = \frac{1}{2}AE = \frac{1}{2}p$, so ist *B* der Brennpunkt der Parabel; es wird nämlich, wenn die Linie *GJAH* der Durchschnitt eines Hohlspiegels wäre, jeder $\frac{1}{2}$ mit der Axe *AF* die Curve berührende Lichtstrahl nach dem Punkt *B* geworfen, so wie *KJ* nach *JB*, und es wird der parabolische Spiegel, von der Sonne getroffen, in *B* eine bedeutende Hitze erzeugen. Ebenso wird eine Flamme in *B* befindlich nach jedem Punkt der parabolischen Spiegelfläche einen Strahl werfen, und jeder dieser Strahlen wird, wie *BJ* nach *JK*, $\frac{1}{2}$ der Axe zurückgeworfen, so daß die kleine Flamme *B* zu einer Lichtscheibe von dem Durchmesser *GH* wird.

2. Nach dem Vorigen ist dieser einzige B. nur dadurch möglich, daß jeder einfallende Strahl, wie *KJ*, mit dem anstrückgeworfenen Strahl, dem Brennstahl, wie *JB*, einen Winkel bildet, der von der Normale des Einfallspunkts, wie *JF* halbiert wird.

Zieht man an *J* die auf *JF* normale gerade Linie *MT*, so ist diese die Tangente der Parabel in *J* (s. berührende Linien) und verlängert man den Strahl *KJ* nach *L*, so muß, weil $\angle TJF = R = \angle NJF$, also $\angle TJB = \angle NJK$, und da ferner $\angle NJK$ und $\angle JTB$ als Scheitelwinkel gleich sind, auch $\angle LJT = \angle BJT$

sein, d. h. die Halbirungslinie des $\angle B JL$ ist die Tangente in J , und jede Tangente und die dazu gehörende Normale ist für jeden Parabelpunkt äußerst leicht zu construiren, wenn der B . gegeben ist.

3. Eben so leicht ist es, die Parabel (also die Lehre für einen parabolischen Hohlspiegel) zu construiren, wenn der Abstand AB des B . vom Scheitel, die Brennweite gegeben ist: Man nehme auf der Axe rückwärts $AB' = AB$, ziehe $B'N$ (die Directrice) normal der Axe $B'F$, so hat man $NJ = JB$. Zieht man also auf $B'N$ mehrere Normalen wie in n , so erhält man den angehörigen Punkt m der Parabel, wenn man $\angle nBm = \angle mAB$ macht.

4. Daß $NJ = JB$, $nm = mB$ u. s. w. erhellt aus Folgendem:

Es ist
 $AB = \frac{1}{2}p$, für J ist $AD = x$; $DJ^2 = px$
 folglich
 $BJ^2 = BD^2 + DJ^2 = (x - \frac{1}{2}p)^2 + px$
 $= x^2 + \frac{1}{4}p^2 - \frac{1}{2}px + px = x^2 + \frac{1}{4}p^2$
 $= (x + \frac{1}{2}p)^2$

und

$$BJ = x + \frac{1}{2}p$$

Für den Punkt m wird

$$Bm^2 = (\frac{1}{2}p - x)^2 + px = x^2 + \frac{1}{4}p^2 + \frac{1}{2}px$$

$$= (x + \frac{1}{2}p)^2$$

also jeder Brennstrahl ist = der zu dem Parabelpunkt gehörenden Abscisse + dem Abstand des Brennpunkts vom Scheitel.

Nimmt man nun $AB' = AB = \frac{1}{2}p$, so ist jede \perp der Axe genomme Linie wie

$$NJ = AD + AB' = x + \frac{1}{2}p$$

mithin wie

$$NJ = BJ$$

Jeder Brennstrahl = dem Abstand des Parabelpunkts von der Directrice.

Da $\angle NJT = \angle BJT$

und

$$\angle BTJ = \angle NJT$$

so ist

$$\angle BTJ = \angle BJT$$

hieraus

$$BJ = TB = TA + AB$$

also

$$x + \frac{1}{2}p = TA + \frac{1}{2}p$$

woraus

$$TA = x$$

und die Subtangente

$$TD = 2AD$$

= der doppelten Abscisse, woraus bei gegebenen Parabelbogen die Construction von Tangenten sehr leicht ist.

5. Der B . ist übrigens der einzige Punkt der Axe, von dem aus alle geraden Linien nach der Curve in Beziehung auf x rational werden. (Außer der Axe

existirt gar kein Punkt, von dem aus dies der Fall ist.)

Denn setzt man für einen beliebigen Parabelpunkt J , $AD = x$, $DJ = y$, setzt vom Scheitel aus in der Axe einen beliebigen Abstand $AO < x$ oder $AF > x = z$ und senkrecht über O und F die Punkte P und Q in dem Abstand W von der Axe, so hat man

$$PJ^2 \text{ oder } QJ^2 = (y - w)^2 + (z - x + \frac{1}{2}p)^2$$

$$= y^2 - 2wy + w^2 + x^2 + z^2 - 2xz$$

Soll nun PJ oder QJ rational zu x werden, so ist dies ebenso von PJ^2 oder QJ^2 erforderlich. Nun ist $y^2 = px$, also $y = \sqrt{px}$, y also irrational in Beziehung auf x , daher darf in dem Ausdruck für PJ^2 oder QJ^2 das Glied $2wy$ nicht vorkommen, d. h. es muß $w = 0$ sein, der Punkt kann nur in der Axe liegen, PJ und QJ werden zu OJ und FJ , und es ist

$$OJ^2 \text{ oder } FJ^2 = px + x^2 + z^2 - 2xz$$

$$= x^2 + z^2 + (p - 2z)x$$

Soll nun der letzte Ausdruck ein wirkliches Quadrat werden, so muß $p - 2z = \pm 2s$ sein, wo nur das obere Zeichen + gelten kann, weil für $-2s$, $p = 0$ entsteht, was unmöglich ist.

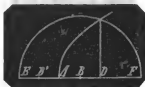
Für $p - 2s = +2s$ ist aber $p = 4s$ oder $s = \frac{1}{2}p$, d. h. der Abstand des B . vom Scheitel.

6. Eine sehr einfache und sehr genau auszuführende Construction einer Parabel, also auch einer Lehre für einen parabolischen Hohlspiegel von dem B . aus erhält man aus folgender Betrachtung:

Es sei AB die gegebene Brennweite, A der Scheitel, B der Brennpunkt. Um nun den Parabelpunkt J über dem beliebigen Punkt D zu finden, hat man

$$AD = x, AB = \frac{1}{2}p$$

Fig. 254.



Nimmt man auf der über den Scheitel verlängerten Axe $AB' = \frac{1}{2}p$, so ist

$$E'D = x + \frac{1}{2}p$$

$$BD = x - \frac{1}{2}p$$

daher $E'D + BD = 2x$

$$\text{und } E'D - BD = \frac{1}{2}p$$

folglich

$$(E'D + BD)(E'D - BD) = \frac{1}{2}p \cdot 2x = px = y^2$$

$$MB + MG > BG$$

$$MG = Mb$$

$$\text{folglich } MB + Mb > BG$$

Nun ist

$$JG = Jb$$

$$\text{daher } BG = JB + Jb = Aa$$

$$\text{mithin } MB + Mb > Aa$$

Es liegt also der Punkt M und jeder andre Punkt der Linie KL mit Ausnahme des Punkts J außerhalb der Ellipse und folglich ist KL Tangente in J .

Zieht man nun die Normale JF , so ist

$$\angle MJF = \angle LJF = R$$

und da

$$\angle MJB = \angle JG$$

als Scheitelwinkel, so ist auch

$$\angle FJB = \angle FJb$$

und BJ und bJ sind mit einander reflectirende Brennstrahlen.

3. Bezeichnet man für einen beliebigen Punkt J der Ellipse die vom Mittelpunkt C genommene Abscisse CD mit u , die Ordinate DJ mit y , die Excentricität $CB = Cb$ mit e , die halbe große Axe $AC = aC$ mit a , die halbe kleine Axe $CE = Ce$ mit b , so ist

$$BO \times BG = Bb \times BN$$

oder

$$(BG - OG) \times BG = Bb \times (Bb + 2bD)$$

d. i.

$$(2a - 2Jb) \times 2a = 2e \times [2e + (2u - 2e)]$$

woraus der Brennstrahl

$$Jb = a - \frac{eu}{a}$$

hieraus der Brennstrahl

$$JB = a + \frac{eu}{a}$$

5. Ferner hat man

$$bJ^2 = bD^2 + DJ^2$$

oder

$$\left(a - \frac{e \cdot u}{a}\right)^2 = (u - e)^2 + y^2$$

woraus

$$y^2 = \frac{a^2 - e^2}{a^2} \cdot (a^2 - u^2)$$

Nun ist

$$BE^2 = AC^2 = BC^2 + EC^2$$

d. i.

$$a^2 = e^2 + b^2$$

woraus

$$a^2 - e^2 = b^2$$

daher auch

$$y^2 = \frac{b^2}{a^2} (a^2 - u^2)$$

und die Ordinate

$$y = \frac{b}{a} \sqrt{a^2 - u^2}$$

Nimmt man den Anfangspunkt der Coordinaten in einem Scheitelpunkt A , bezeichnet die Abscisse mit x , so ist

$$x = a \pm u$$

also diese Werthe in den Ausdruck für y^2 gesetzt, giebt

$$y^2 = \frac{b^2}{a^2} (2ax - x^2)$$

$$= \frac{2b^2}{a} x - \frac{b^2}{a^2} x^2$$

Man nennt $\frac{2b^2}{a}$ den Parameter der Ellipse, und bezeichnet diesen mit p , dann hat man

$$y^2 = px - \frac{p}{2a} x^2$$

$$\text{Da } \frac{2b^2}{a} = p, \text{ so ist } b^2 = p \frac{a}{2}$$

also auch $(2b)^2 = 2a \cdot p$ d. h. die kleine Axe ist die mittlere geometrische Proportionale zwischen dem Parameter und der großen Axe.

6. Da $\angle BJF = \angle bJF$

so ist

$$BJ : bJ = BF : bF$$

also

$$BJ + bJ : bJ = BF + bF : bF$$

oder

$$2a : a - \frac{eu}{a} = 2e : DF - (u - e)$$

woraus

$$DF = \left(a - \frac{eu}{a}\right) \frac{e}{a} + u - e$$

also die Subnormale:

$$DF = u \frac{a^2 - e^2}{a^2} = \frac{b^2}{a^2} u$$

7. Ferner ist

$$\triangle FJD \sim \triangle JPD$$

daher

$$DF : DJ = DJ : PD$$

oder

$$DF \cdot DP = DJ^2$$

d. h. Subnormale \times Subtangente = dem Quadrat der Ordinate; und die Subtangente

$$DP = \frac{y^2}{b^2} = \frac{a^2 - u^2}{u}$$

8. Es ist

$$FJ^2 = DJ^2 + DF^2 = y^2 + \left(\frac{b^2}{a^2} u\right)^2$$

mithin

$$FJ^2 = \frac{b^2}{a^2} \left[a^2 - u^2 + \frac{b^2}{a^2} u^2 \right]$$

woraus die Normale

$$FJ = \frac{b}{a} \sqrt{a^2 - \left(1 - \frac{b^2}{a^2}\right) u^2}$$

9. Es ist endlich

$$JF^2 = DJ^2 + DF^2 = y^2 + \left(\frac{a^2 - u^2}{u}\right)^2$$

$$= \frac{b^2}{a^2} (a^2 - u^2) + \left(\frac{a^2 - u^2}{u} \right)^2$$

woher die Tangente

$$JP = \frac{\sqrt{(a^2 - u^2)(a^4 - a^2 u^2 + b^2 u^2)}}{a - u}$$

10. Die Brennpunkte sind übrigens die einzigen Punkte in der Ebene der Ellipse, von denen aus die geraden Verbindungslinien mit Punkten der Curve rationale Functionen von u liefern. Wie bei der Parabel erweist es sich, daß Punkte außerhalb der Axe von dieser Eigenschaft gar nicht existiren.

Nimmt man den beliebigen Punkt J in der Ellipse, setzt $DJ = y$, $CD = u$, und einen beliebigen Punkt F in der Axe im Abstand $CF = s$ vom Mittelpunkt, so hat man

$$FJ^2 = FD^2 + DJ^2 = (u - s)^2 + y^2$$

$$= u^2 + s^2 - 2us + \frac{b^2}{a^2} (a^2 - u^2)$$

$$= b^2 + \frac{a^2 - b^2}{a^2} u^2 - 2us + s^2$$

Soll nun FJ rational zu u werden, so muß der letzte Ausdruck ein vollständiges Quadrat sein, also von der Form $(\pm Au \mp B)^2 = A^2 u^2 - 2ABu + B^2$

Hieraus ergibt sich

$$A = \frac{\sqrt{a^2 - b^2}}{a}$$

$$B = \sqrt{b^2 + s^2}$$

und

$$AB = s$$

hieraus

$$s = AB = \frac{\sqrt{a^2 - b^2}}{a} \cdot \sqrt{b^2 + s^2}$$

oder

$$s^2 = \frac{a^2 - b^2}{a^2} \cdot (b^2 + s^2)$$

woraus

$$s = \pm \sqrt{a^2 - b^2} = \pm \sqrt{BE^2 - CE^2} = \pm Cb$$

d. h. der Punkt F für rationale Functionen FJ von u liegt entweder in b oder B , und nur beide Brennpunkte haben die verlangte Eigenschaft.

Für die Ellipsen, als Bahnen der Weltkörper um die Sonne und um Planeten heißt derjenige B , in welchem die anziehende Sonne oder der den Mond anziehende Planet sich befindet, der Kraftpunkt, Centralpunkt, der Mittelpunkt der Kräfte; der andere B wird der zweite oder der obere B . genannt. Die Summe deren Entfernungen von irgend einem Punkt des Umfangs ist = der großen Axe.

Brennpunkt der Hyperbel. Die Hyperbel ist eine Kegelschnittlinie, welche ent-

steht, wenn man Fig. 71, pag. 83 (Art.: Apollonische Parabel) den Durchschnittspunkt F als Scheitel beibehält, einen Punkt in ED für die Richtung der Axe aber rechts von J nach D hin verlegt, während ein zweiter Axenpunkt von J nach E hin eine Ellipse giebt, nämlich eine geschlossene Curve, indem der letztbezeichnete Durchschnitt verlängert die Seite AB unterhalb BD in einem zweiten Scheitel trifft. Ein von GH nach D hin verlagerter Schnitt, die Hyperbel, trifft unterhalb BD keine Seite des Kegels, sie geht bis ins Unendliche fort; deren Ebene aber über F hinaus verlängert, schneidet den über A mit den Seiten EA und DA verlängerten Kegel, und bildet dort eine zweite Hyperbel, welche der ersten ∞ ist.

Die Hyperbel hat nun keinen eigentlichen B , keinen Punkt wie die Parabel, in den alle \pm mit der Axe auf die hohle Linie fallenden Strahlen durch Reflexion vereinigt werden, oder wie die Ellipse, welche zwei B . hat, von denen jeder die Strahlen in sich vereinigt, welche von dem anderen ausgehend, in jedem Punkt der Curve reflectirt werden.

Jeder von irgend einem Punkt der hyperbolischen Linie in den sogenannten B . reflectirende Strahl rührt von einem einfallenden Strahl her, der eine andere Lage gegen die Axe hat, und zwar eine um so größere Neigung mit derselben, je weiter der Hyperbelpunkt von dem Scheitel sich befindet. Stellt man also eine Leuchte in den B , so wird die Hyperbel deren Strahlen durch Reflexion zerstreuen, und der B . ist optisch betrachtet ein Zerstreuungspunkt; dagegen haben sämtliche einfallende Strahlen, die in den B . reflectiren, eine Lage, daß sie verlängert in einen Punkt zusammenlaufen, der hinter dem Scheitel in deren verlängerter Axe liegt, und der in der entgegengesetzt entstehenden Hyperbel die gleiche Lage mit dem B . der ersten Hyperbel hat. Diese beiden Punkte heißen nun die Brennpunkte der Hyperbel. (S. das Nähere in dem folgenden Artikel.)

Brennpunkte der Kegelschnitte. Die für die Optik so sehr unterschiedenen Eigenschaften der 3 Kegelschnittlinien, und wenn man den Kreis als 4ten Kegelschnitt hinzu nimmt, dessen B . im Mittelpunkt liegt, so wie deren, in dem Art.: „Bahn der Weltkörper“ schon gedachten Bedeutung in der Himmelsmechanik giebt Veranlassung, den Grund deren Abweichungen, der in dem eigenthümlichen Verhältniß zwischen den Ordinaten und Abscissen liegt, hier aufzusuchen.

Fig. 257.



Es sei ABD ein Kegel, der von der Spitze A aus nach beiden Seiten in's Unendliche verlängert gedacht werden kann. ABD sei ein Stück desselben als gerader Kegel abgeschnitten, d. h. $AB = AD$, und zugleich $BGDH$ eine Kreisebene. Das geradlinige $\triangle ABD$ sei ein Axendreieck des Kegels, also AC die Axe des Kegels, BD der Durchmesser des Grundkreises.

Nimmt man einen beliebigen Scheitelpunkt F , so ist ein senkrecht auf $\triangle ABD$ geführter Schnitt

- nach $EF \neq BD$ ein Kreis,
- „ $FJ \neq AB$ eine Parabel,
- „ FJ' wo $J'B < EF$ eine Ellipse,
- „ FJ'' wo $J''B > EF$ eine Hyperbel.

Bezeichnet man $\angle BAD$ mit α , $\angle DFJ$ mit β , $\angle DFJ'$ mit β' , $\angle DFJ''$ mit β'' , die Linie EF mit k , so lassen sich die Coordinatengleichungen für die gedachten Curven finden, wie folgt:

A. Die Parabel. Zieht man GH durch J normal auf BD , und führt durch die beiden Linien FJ und GH eine Ebene, so schneidet diese den Kegelmantel in der parabolischen Linie GFH . Setzt man den festen Scheitel F als Anfangspunkt der Coordinaten, FJ als Abscisse $= x$, so sind die rechtwinkligen Ordinaten JG, JH einander gleich, weil BD der Durchmesser des Kreises $BGDH$ ist, und man hat

$$JG^2 = BJ \cdot DJ$$

$$BJ \text{ ist } = EF = k$$

Fällt man von J auf FD ein Loth, so

ist dieses $= FJ \cdot \sin JFD = x \sin \beta = x \sin \alpha$, und auch $= DJ \cdot \sin FDJ = DJ \cos \frac{\alpha}{2}$ daher

$$x \sin \beta = DJ \cos \frac{\alpha}{2}$$

woraus

$$DJ = x \cdot \frac{\sin \alpha}{\cos \frac{\alpha}{2}} = 2x \sin \frac{\alpha}{2}$$

also

$$GJ^2 = y^2 = 2k \sin \frac{\alpha}{2} \cdot x$$

Die für die hier angenommene Parabel constante Größe $2k \sin \frac{\alpha}{2}$ heißt der Parameter, und man hat allgemein

$$y^2 = p \cdot x$$

Das Quadrat der Ordinate ist also = dem Rectangel aus dem Parameter und der Abscisse, und aus diesem Grunde ist die Curve Parabel (Vergleichungs-, Gleichsetzungslinie) genannt worden.

B. Die Ellipse. GH' durch J' normal BD giebt die elliptische Linie

GFH' ; $FJ' = x$; $J'G' = JH' = y$ daher

$$y^2 = BJ' \cdot DJ'$$

Es ist

$$BJ' = BJ - JJ' = k - JJ'$$

Fällt man ein Loth $J'L$ auf die verlängerte FJ , so ist

$$J'L = FJ' \sin J'FJ = JJ' \sin J'JL$$

$$\angle J'FJ = \angle JFD - \angle JFD = \beta' - \alpha$$

$$\angle J'JL = \angle FJD = 90^\circ - \frac{\alpha}{2}$$

daher

$$J'L = x \sin (\beta' - \alpha) = JJ' \cos \frac{\alpha}{2}$$

woraus

$$JJ' = \frac{\sin (\beta' - \alpha)}{\cos \frac{\alpha}{2}} x$$

Denkt man sich ferner ein Loth von J' auf DF , so ist dieses

$$= FJ' \cdot \sin JFD = DJ' \sin JDF$$

$$= x \sin \beta' = DJ' \cdot \sin \left(90^\circ - \frac{\alpha}{2} \right)$$

woraus

$$DJ' = \frac{\sin \beta'}{\cos \frac{\alpha}{2}} x$$

daher

$$y^2 = \left(k - \frac{\sin (\beta' - \alpha)}{\cos \frac{\alpha}{2}} x \right) \cdot \frac{\sin \beta'}{\cos \frac{\alpha}{2}} x$$

$$= k \frac{\sin \beta'}{\cos \frac{\alpha}{2}} x - \frac{\sin (\beta' - \alpha) \sin \beta'}{\cos^2 \frac{\alpha}{2}} x^2 \quad (1)$$

ner als das Rectangel aus dem Parameter und der Abcisse, daher der Name Ellipse (Verminderungslinie, Mangellinie).

Setzt man wieder den Coefficient von x , hier

$$k \frac{\sin \beta'}{\cos \frac{\alpha}{2}} = p$$

als Parameter, so hat man

$$y^2 = px - \frac{\sin (\beta' - \alpha)}{k \cos \frac{\alpha}{2}} px^2 \quad (2)$$

Das Quadrat der Ordinate ist also kleiner als das Rectangel zwischen dem Pa-

Für $x = \frac{\cos \frac{\alpha}{2}}{\sin (\beta' - \alpha)} k$ wird $y = 0$, und dies x ist die große Axe der Ellipse.

Für

$$x = \frac{\cos \frac{\alpha}{2}}{\sin (\beta' - \alpha)} k - x'$$

entsteht aus 2

$$\begin{aligned} y^2 &= px \left[1 - \frac{\sin (\beta' - \alpha)}{k \cos \frac{\alpha}{2}} \cdot \left(\frac{\cos \frac{\alpha}{2}}{\sin (\beta' - \alpha)} k - x' \right) \right] \\ &= px \left[1 - 1 + \frac{\sin (\beta' - \alpha)}{k \cos \frac{\alpha}{2}} x' \right] = px \frac{\sin (\beta' - \alpha)}{k \cos \frac{\alpha}{2}} x' \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} &= p \left[\frac{\cos \frac{\alpha}{2}}{\sin (\beta' - \alpha)} k - x' \right] \frac{\sin (\beta' - \alpha)}{k \cos \frac{\alpha}{2}} x' \\ &= px - p \frac{\sin (\beta' - \alpha)}{k \cos \frac{\alpha}{2}} (x')^2 \end{aligned}$$

mithin ist $x' = x$ und die Ordinaten von beiden Scheiteln aus, bei gleichen Abcissen gleich groß, und die Ellipse besteht von beiden Scheiteln aus bis zur mittleren Ordinate bei der Abcisse

$$= \frac{\cos \frac{\alpha}{2}}{2 \sin (\beta' - \alpha)} k$$

ans 2 congruenten Hälften.

C. Die Hyperbel. $G''H''$ durch J'' normal BD , giebt die hyperbolische Linie $G''FH''$; $FJ'' = x$; $J''G'' = J''H'' = y$

daher

$$y^2 = BJ'' \cdot DJ''$$

Es ist

$$BJ'' = BJ + JJ'' = k + JJ''$$

Fällt man ein Loth $J''M$ von J'' auf FJ , so ist

$$J''M = FJ'' \cdot \sin J''FJ = J''J \sin J''JF$$

$$\angle J''FJ = \angle DFJ - \angle DFJ'' = \alpha - \beta''$$

$$\angle J''JF = \angle FDB = 90^\circ - \frac{\alpha}{2}$$

daher

$$J''M = x \sin (\alpha - \beta'') = JJ'' \cdot \cos \frac{\alpha}{2}$$

woraus

$$JJ'' = \frac{\sin (\alpha - \beta'')}{\cos \frac{\alpha}{2}} x$$

Denkt man sich ferner ein Loth von J'' auf DF , so ist dieses

$$\begin{aligned} &= FJ'' \cdot \sin \beta'' = DJ'' \cdot \sin J''DF \\ &= x \sin \beta'' = DJ'' \cos \frac{\alpha}{2} \end{aligned}$$

woraus

$$DJ'' = \frac{\sin \beta''}{\cos \frac{\alpha}{2}} \cdot x$$

daher

$$\begin{aligned} y^2 &= \left(k + \frac{\sin (\alpha - \beta'')}{\cos \frac{\alpha}{2}} x \right) \cdot \frac{\sin \beta''}{\cos \frac{\alpha}{2}} x \\ &= k \frac{\sin \beta''}{\cos \frac{\alpha}{2}} x + \frac{\sin (\alpha - \beta'') \sin \beta''}{\cos^2 \frac{\alpha}{2}} x^2 \quad (1) \end{aligned}$$

Setzt man wieder den Coefficient von x , hier

$$k \frac{\sin \beta''}{\cos \frac{\alpha}{2}} = p$$

als Parameter, so hat man

$$y^2 = px + \frac{\sin (\alpha - \beta'')}{\cos \frac{\alpha}{2}} \frac{p}{k} x^2 \quad (2)$$

Das Quadrat der Ordinate ist also größer, als das Rectangel zwischen dem Pa-

parameter und der Abscisse; daher der Name Hyperbel (Vermehrungslinie, Ueberschußlinie).

Verlängert man die Axe FJ'' der Hyperbel rückwärts, so schneidet sie den Mantel des entgegengesetzten Kegels in N , zieht man $NO \perp EF$, bezeichnet NO mit k , $\angle PNQ$ mit β , so hat man $\angle ANF = \angle PNQ = \beta$, $\alpha - \beta''$

$$\angle OAN = \alpha$$

$$AF : AN = EF : NO = k : k,$$

daher

$$k = \frac{AN}{AF} \cdot k \quad (3)$$

Nun ist

$$AF \cdot \sin AFN = AN \cdot \sin ANF$$

oder

$$AF \sin \beta'' = AN \cdot \sin (\alpha - \beta'')$$

daher

$$\frac{AN}{AF} = \frac{\sin \beta''}{\sin (\alpha - \beta'')} \quad (4)$$

und

$$k = \frac{\sin \beta''}{\sin (\alpha - \beta'')} k \quad (5)$$

Ganz analog mit der Gl. für y^2 der ersten Hyperbel muß bei der Abscisse x , wenn die Ordinate mit y bezeichnet wird, die Gl. für y^2 sein.

$$y^2 = k \cdot \frac{\sin \beta_1}{\cos \frac{\alpha}{2}} x + \frac{\sin (\alpha - \beta_1) \sin \beta_1}{\cos \frac{\alpha}{2}} x^2$$

für k und β , die eben gefundenen Werthe gesetzt, giebt

$$y^2 = \frac{\sin \beta''}{\sin (\alpha - \beta'')} k \cdot \frac{\sin (\alpha - \beta'')}{\cos \frac{\alpha}{2}} x + \frac{\sin (\alpha - \alpha + \beta'') \sin (\alpha - \beta'')}{\cos \frac{\alpha}{2}} x^2$$

reducirt giebt

$$y^2 = \frac{\sin \beta''}{\cos \frac{\alpha}{2}} x + \frac{\sin (\alpha - \beta'') \sin \beta''}{\cos \frac{\alpha}{2}} x^2$$

woraus hervorgeht, daß für einerlei x , $y = y$ und daß beide Hyperbeln ∞ sind.

3. Wie bei der Ellipse die gerade Linie zwischen den Scheiteln die große Axe genannt wird, so nennt man auch bei der Hyperbel die Linie FN zwischen beiden Scheiteln die große Axe, besser die Hauptaxe. Man erhält dieselbe, wenn man von F auf NE ein Loth gefällt denkt, aus der Gleichung

$$EF \cdot \sin AEF = FN \sin ENF$$

oder

$$k \cos \frac{\alpha}{2} = FN \sin (\alpha - \beta'')$$

woraus

$$FN = \frac{\cos \frac{\alpha}{2}}{\sin (\alpha - \beta'')} k \quad (6)$$

und wenn man dieselbe, wie bei der Ellipse, mit $2a$ bezeichnet, so ist

$$k = 2a \frac{\sin (\alpha - \beta'')}{\cos \frac{\alpha}{2}}$$

diesen Werth in Gl. 2, No. 2 C gesetzt, giebt

$$y^2 = px + \frac{p}{2a} x^2$$

Bezeichnet man ferner, wie bei der Ellipse, mit $2b$ eine kleine Axe, besser Nebenaxe, wenn

$$2a : 2b = 2b : p$$

so daß

$$p = \frac{2b^2}{a}$$

so hat man

$$y^2 = \frac{b^2}{a} x + \frac{b^2}{a^2} x^2$$

oder

$$y^2 = \frac{b^2}{a^2} (2ax + x^2)$$

4. Verlegt man den Anfangspunkt der Coordinaten in den Mittelpunkt der Hauptaxe, bezeichnet hier wie bei der Ellipse die Abscissen mit u , so ist

$$u = a + x$$

also

$$x = u - a$$

daher

$$y^2 = \frac{b^2}{a^2} [2a(u - a) + (u - a)^2] = \frac{b^2}{a^2} (u^2 - a^2)$$

Für gleiche und entgegengesetzte Werthe von u gehören also gleiche Ordinaten, und beide Hyperbeln sind ∞

5. Nachdem nun die Kegelschnittlinien construirt und mit einander verglichen

worden, ist deren Brennpunkte an gedenken. Die B. der Parabel und der Ellipse sind in besonderen Artikeln schon speziell behandelt, und es soll dies nun noch für die Hyperbel geschehen.

Nimmt man von der Mitte M der Hauptaxe AA' aus zu beiden Seiten $u = \sqrt{a^2 + b^2}$, so erhält man die Brennpunkte B, b ; für diese Punkte sind die Ordinaten y durch

$$y^2 = \frac{b^2}{a^2} (a^2 + b^2 - a^2)$$

gegeben, und

$$y = \frac{b^2}{a} = \frac{1}{2} p$$

wie bei der Parabel und der Ellipse.

Die Brennetrahnen nach irgend einem



Fig. 258.
Punkt J der ersten Hyperbel bilden mit deren Tangente JT die gleichen Winkel $\angle JT$ und $\angle BJT$. Denn bezeichnet man die Abscisse MD mit u , JD mit y , so ist

$$bJ^2 = bD^2 + DJ^2 = (u + \sqrt{a^2 + b^2})^2 + \frac{b^2}{a^2} (u^2 - a^2)$$

worans durch Reduction

$$bJ = \frac{u}{a} \sqrt{a^2 + b^2} + a \quad (1)$$

$$BJ^2 = BD^2 + DJ^2 = (u - \sqrt{a^2 + b^2})^2 + \frac{b^2}{a^2} (u^2 - a^2)$$

woraus

$$BJ = \frac{u}{a} \sqrt{a^2 + b^2} - a \quad (2)$$

folglich

$$bJ + BJ = \frac{2u}{a} \sqrt{a^2 + b^2} \quad (3)$$

und

$$bJ - BJ = 2a \quad (4)$$

Ist nun JT so gezogen, daß $\angle bJT = \angle BJT$, so hat man

$$bJ : BJ = bT : BT$$

also auch

$$bJ + BJ : bJ - BJ = bT + BT : bT - BT$$

oder mit Hilfe von Gl. 1 und 2:

$$\frac{2u}{a} \sqrt{a^2 + b^2} : 2a = 2 \sqrt{a^2 + b^2} : bT - BT$$

woraus

$$bT - BT = \frac{2a^2}{u}$$

hierzu

$$bT + BT = 2 \sqrt{a^2 + b^2}$$

gibt

$$bT = \sqrt{a^2 + b^2} + \frac{a^2}{u} \quad (5)$$

und

$$BT = \sqrt{a^2 + b^2} - \frac{a^2}{u} \quad (6)$$

Nun kommt es noch darauf an, zu erweisen, daß JT die Tangente von J ist. Denkt man sich von M aus eine zweite Abscisse u , kleiner oder größer als u ,

bezeichnet den Endpunkt mit D' , errichtet das Loth $D'T$ bis in die verlängerte TJ , so hat man nur zu zeigen, daß $D'T$ immer größer ist, als die zu D' gehörige Ordinate der Hyperbel. Man hat aber

$$TD : TD' = DJ : D'T$$

oder

$$TB + BD : TB + BD' = y : D'T$$

Nun ist nach Gl. 4

$$TB = \sqrt{a^2 + b^2} - \frac{a^2}{u}$$

$$BD = MD - MB = u - \sqrt{a^2 + b^2}$$

$$BD' = MD' - MB = u' - \sqrt{a^2 + b^2}$$

demnach hat man die Proportion

$$u - \frac{a^2}{u} : u' - \frac{a^2}{u'} = \frac{b}{a} \sqrt{u^2 - a^2} : D'T$$

woraus

$$D'T = \frac{u u' - a^2}{u^2 - a^2} \cdot \frac{b}{a} \sqrt{u^2 - a^2}$$

Die Ordinate in

$$D' = y' = \frac{b}{a} \sqrt{u'^2 - a^2}$$

daher

$$D'T : y' = u u' - a^2 : \sqrt{(u^2 - a^2)(u'^2 - a^2)}$$

oder

$$(D'T)^2 : y'^2 = (u u' - a^2)^2 : (u^2 - a^2)(u'^2 - a^2)$$

Die beiden Hinterglieder stimmen nur in dem dritten Gliede nicht überein, und es kommt also nur darauf an, wie

— $2a^2uu_1$, zu — $a^2(u^2 + u_1^2)$ oder wie $2uu_1$, zu $u^2 + u_1^2$ sich verhält.

Es ist aber

$$u^2 + u_1^2 > 2uu_1,$$

denn ist

$$u > u_1,$$

so ist

$$u - u_1 \text{ positiv,}$$

und ist

$$u < u_1,$$

so ist

$$u_1 - u \text{ positiv,}$$

also

$$(u - u_1)^2 = (u_1 - u)^2 = u^2 + u_1^2 - 2uu_1,$$

positiv,

$$u^2 + u_1^2 - 2uu_1 > 0$$

woher

$$u^2 + u_1^2 > 2uu_1,$$

folglich

$$-2a^2uu_1 > -a^2(u^2 + u_1^2)$$

und folglich liegt jeder Punkt der geraden Linie TT' außerhalb der Hyperbel, und TT' ist die Tangente in J .

Wie bei der Parabel und der Ellipse findet man auch bei der Hyperbel, daß die Brennpunkte die einzigen Punkte sind, deren gerade Verbindungslinien mit den Punkten der Curve rationale Functionen der Abscisse sind.

6. Aus No. 5 haben sich folgende Gesetze ergeben:

A. Die Differenz zweier zusammengehörender Brennstrahlen wie $BJ - bJ$ ist constant und = der Hauptaxe = $2a$.

B. Da nach Gl. 1 und 2 der Strahl von dem außerhalb gelegenen B. immer größer ist als der vom inneren B. herührende, so ist auch immer $bT > BT$ oder $aT > AT$, und je weiter der Hyperbelpunkt vom Scheitel liegt (je größer u wird), desto näher rückt T an M . M ist die Grenze und der Durchschnittspunkt für die Tangente eines ∞ weit gelegenen Hyperbelpunktes, d. h. der Asymptote. Diese giebt also, da der aus B gezeichnete Strahl mit ihr \perp läuft, die Grenze der Richtungen an, in welchen die aus B einfallenden Strahlen durch Zurückwerfung zerstreut werden.

Es sei MT die Asymptote, so ist die Lage derselben bestimmt, wenn man das im Scheitel bis in MT errichtete Loth AE kennt. Man nehme eine beliebige

Abcisse $MD = u$, errichte das Loth DT , setze $DJ = y$, $DT = z$, $AE = x$, so hat man

$$a : x = u : z$$

woraus

$$z = \frac{u}{a} x$$

und

$$z^2 = \frac{u^2}{a^2} x^2$$

$$y^2 = \frac{b^2}{a^2} (u^2 - a^2) = \frac{u^2}{a^2} b^2 - b^2$$

folglich

$$z^2 - y^2 = \frac{u^2}{a^2} (x^2 - b^2) + b^2$$

und

$$\frac{(z^2 - y^2 - b^2) a^2}{u^2} = x^2 - b^2$$

für $u = \infty$ ist $x^2 - y^2 = 0$ und es wird zugleich

$$\frac{-b^2 a^2}{u^2} = 0 = x^2 - b^2$$

woraus $x = b$ = der halben Nebenaxe.

Die Grenze des Zerstreuungswinkels φ der Lichtstrahlen bestimmt sich also durch

$$\operatorname{tg} \varphi = \frac{b}{a}$$

Brennraum, ist der im Art.: Brenn-
glas gedachte Kreis von dem Halbmesser
 ss' Fig. 250, pag. 414; $\angle s'Ks$ ist 16 Mi-
nuten = dem scheinbaren Halbmesser der
Sonne, $ss' = Ks \cdot \operatorname{tg} 16' = 0,0046542 Ks =$
 $\frac{1}{117} Ks$, d. h. der Halbmesser des B. ist
 $\frac{1}{117}$ der Brennuweite.

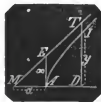
Brennspiegel sind Spiegel, welche durch Reflexion der Sonnenstrahlen zünden; am vorzüglichsten eignet sich hierzu der parabolische Spiegel, bei welchem die Hitze im Brennpunkt entsteht (s. d.).

Man bildet den Spiegel, wenn man eine Parabel (als Chablone) um ihre Axe dreht.

Auch ebene Spiegel hat man so mit einander vereinigt, daß sie einen gemeinschaftlichen Brennpunkt gebildet haben; da aber ein ebener Spiegel nur immer einen Strahl auf einen Brennpunkt werfen kann, und somit die Strahlen der Sonnenscheibe nur einfach auf den beabsichtigten Brennpunkt wirft, so ist ein aus ebenen Spiegeln bestehender Brennspiegelapparat nur von Wirkung, wenn möglichst viel Spiegelflächen mit einander vereinigt werden.

Sind $SA \dots SN$ parallele Sonnenstrahlen, und ist AB als Brennuweite bestimmt, so würde ein Spiegel M eine solche Lage haben müssen, daß das Einfallslot CM mit SM und EM gleiche Winkel bildet, und dies gilt von allen zwischen A und N noch aufzustellenden Spiegeln zu Ver-

Fig. 259.



Denn

$$a^x = (10^a)^x = 10^{ax}$$

und

$$b = 10^{\beta}$$

Daher ist

$$10^{ax} = 10^{\beta}$$

und

$$10^x = 10^{\frac{\beta}{a}}$$

woher

$$x = \frac{\beta}{a}$$

F. Desgleichen findet man für $\sqrt[a]{a} = b$

$x = \frac{a}{\beta}$, weil aus $\sqrt[a]{a} = b$ schon $a = b^a$ hervorgeht.

Als Beispiel für alle 6 Fälle sei auszurechnen

$$\sqrt[7]{\frac{3520^4 \times 29^3}{347^5}}$$

ein Exempel, welches ohne Hülfe der Logarithmen sehr viel Zeit und Mühe kosten würde. In den Logarithmentafeln findet man

$$\log 3520 = 3,546\ 5427$$

$$4 \log 3520 = 14,186\ 1708$$

$$\log 29 = 1,462\ 3980$$

$$3 \log 29 = 4,387\ 1940$$

$$\log (3520^4 \times 29^3) = 18,573\ 3648$$

$$\log 437 = 2,648\ 4814$$

$$5 \log 437 = 13,242\ 4070$$

$$\log \frac{3520^4 \times 29^3}{437^5} = 5,330\ 9578$$

$$\log \sqrt[7]{\frac{3520^4 \times 29^3}{437^5}} = 0,761\ 5654$$

$$\text{num log } 0,7615654 = 5,77518$$

$$\text{d. h. } \sqrt[7]{\frac{3520^4 \times 29^3}{437^5}} = 5,77518$$

$$\log 14772000 - \log 14771000; \log 14771213 - \log 14771000$$

$$= 14772000 - 14771000 : 14771213 - 14771000$$

$$\text{d. i. : } 0,0000294; \log 14771213 - 7,1694099 = 1000 : 213$$

$$\text{und es ist nahe: } \log 14771213 = \frac{213 - 0,0000294}{1000} + 7,1694099$$

$$= 7,1694099$$

$$+ 0,0000062622$$

$$\text{und wenn man nur 7 Decimalstellen nehmen will } = 7,1694162$$

$$\text{In der Rubrik: P. P. ist nun die Differenz 0,0000294 angegeben}$$

Wäre noch aufgegeben, zu bestimmen, die wievielte Wurzel dieser Ausdruck von 30 ist, ist also x zu bestimmen aus der Aufgabe

$$\sqrt[7]{\frac{3520^4 \cdot 29^3}{437^5}} = \sqrt[7]{30}$$

so hat man

$$\log \sqrt[7]{\frac{3520^4 \cdot 29^3}{437^5}} = 0,761\ 5654$$

$$\log 30 = 1,477\ 1213$$

und es ist

$$x = \frac{1477\ 1213}{761\ 5654}$$

Zur Ausführung dieser Division kann man sich wiederum der L. bedienen, und man erhält

$$\log 1477\ 1213 = 7,169\ 4162$$

$$\log 761\ 5654 = 6,881\ 7072$$

$$\log x = 0,287\ 7090$$

$$x = \text{num log } 0,287\ 7090 = 1,93957$$

2. Anweisung zum Gebrauch der Logarithmentafeln ist jeder derselben vorangestellt, jedoch will ich noch Einiges über den Gebrauch der Proportionaltheile hinzufügen, die P. P. (partes prop.) bezeichnet sind.

Es sind in den Tafeln nur die L. bis zu 5stelligen Zahlen, und zwar bis zur höchsten derselben: 99999 angegeben.

Zur Auffindung des Log. von 147 71213 der obigen Aufgabe hat man in den Tafeln

$$\log 14771 = 4,169\ 4099$$

$$\text{oder } \log 14771000 = 7,169\ 4099$$

$$\text{und } \log 14772000 = 7,169\ 4393$$

$$\text{Differenz } 0,0000294$$

Nun verhalten sich nahe die Differenzen der Log. zweier von einander wenig unterschiedener Zahlen wie die Differenzen der Zahlen selbst; also in vorliegendem Falle:

mit 294 und darunter

1 =	29	nämlich	$\frac{100}{1000} \cdot 294 = 29,4$
2 =	59	"	$\frac{200}{1000} \cdot 294 = 58,8$
3 =	88	"	$\frac{300}{1000} \cdot 294 = 88,2$
.	.	.	.
9 =	265	"	$\frac{900}{1000} \cdot 294 = 264,6$

Um nun mit Hilfe dieser in der Tabelle befindlichen Proportionaltheile den L. zu finden, suche zuerst die Differenz der L. 1694099 - 1694393, wie sie in den Tafeln gefunden werden, = 294, um in den P. P. die richtige Columnne mit der Ueberschrift 294 zu erhalten.

Nimm $\log 141771 (00) = 7,1694099$

die nächste Zahl 2 der noch

fehlenden 213 giebt 59

die folgende Zahl 1 giebt 29

" letzte " 3 " 88

Summa 7,169416178

wofür man 7,1694162 nimmt.

Die obige wirkliche Multiplication

$$\begin{array}{r} 213 \\ 100 \end{array} \cdot 294 \text{ giebt } \dots \dots \dots 62622$$

die Proportionaltheile geben . . 6178

Der Unterschied ist nicht unbedeutend, und es ist gut, wenn man das Ergebnis aus den P. P. durch wirkliche Multiplication controlirt.

3. In der Aufgabe No. 1 war x aus seinem $\log = 0,2877090$ zu bestimmen. In den Tafeln findet man

 $\log = (0,2876898; \text{num} = 1,9395$ $\log = (0,2877122; \text{num} = 1,9396$

Will man noch mehrere Decimalstellen, so hat man nach dem obigen Näherungsgesetz

$$2877122 - 2876898 : 2877090 - 2876898 \\ = 1,9396 - 1,9395 : x - 1,9395$$

oder $224 : 192 = 0,0001 : x - 1,9395$

woraus

$$x = \frac{192 \cdot 0,0001}{224} + 1,9395$$

$$= 0,000085714 + 1,9395 = 1,9395857(14)$$

Unter den P. P. steht wieder die Zahl

	294	
und darunter	1	22 eigentlich 22,4
	2	45 " 44,8
	3	67 " 67,2
	4	90 " 89,6
	5	112 " 112,0
	6	134 " 134,4
	7	157 " 156,8
	8	179 " 179,2
	9	202 " 201,6

Gegeben ist $\log = 0,2877090$ $\log = (0,2876898 \text{ giebt } 1,9395$

Differenz 0,0000192

In P. P. 179 " 0,000008

Differenz 130

In P. P. 112 " 0,0000005

Differenz 180

In P. P. 179 " 0,00000008

 $x = 1,9395858$

Die letzte Decimale ist also von der durch wirkliche Division erhaltenen schon verschieden.

4. Stellt man die Zahlen, deren \log die natürlich auf einander folgenden Zahlen 1, 2, 3... sind zusammen, also $10 = 10^1$, $100 = 10^2$, $1000 = 10^3$ n. s. w., so erhält man eine geometrische Reihe, in der die \log die Stellenzahlen sind, nämlich

1	2	3	4
10	100	1000	10000...

Das 3te Glied der Reihe ist das 4te, dividirt durch 10; das 2te Glied ist das 3te, dividirt durch 10; überhaupt das n te Glied ist $\frac{1}{10}$ mal dem $(n+1)$ ten Gliede,

und die Stellenzahlen werden von rechts nach links immer um eine Einheit kleiner.

Setzt man daher die obige Reihe nach links weiter fort, so erhält man die Reihe der Zahlen

 $\frac{1}{10} = 1; \frac{1}{10^2} = 0,1; \frac{1}{10^3} = 0,01$

und deren Stellenzahlen 0, -1, -2, n. s. w. also:

\log	-3	-2	-1	0	1	2	3
num:	10 ⁻³	10 ⁻²	10 ⁻¹	1	10	100	1000

Will man nun Glieder einschalten, um auch die \log der zwischen den dekadischen Zahlen liegenden Zahlen zu erhalten, so müssen diese in geometrischem Verhältnisse unter einander und mit den dekadischen

schen Gliedern der Reihe stehen. Z. B. ein Glied zwischen 1 und 10 würde $\sqrt[10]{10}$ sein, weil $1 : \sqrt[10]{10} = \sqrt[10]{10} : 10$, und dessen Stellenzahl oder *log* ist = 1.

Gesetzt nun, man habe durch irgend ein arithmetisches Verfahren sämtliche natürlich aufeinander folgende Zahlen eingeschaltet; also zwischen 1 und 10 die Zahlen 2, 3... bis 9, zwischen 10 und 100 die Zahlen 11 bis 99, zwischen 100 und 1000 die Zahlen 101 bis 999 u. s. w., so ist klar, daß die Exponenten oder *log* der Zahlen von 1 bis 9 zwischen 0 und 1, die der Zahlen von 11 bis 99 zwischen 1 und 2, die der Zahlen zwischen 101 bis 999 zwischen 2 und 3 liegen. Drückt man die *log* durch Ganze und Decimalen aus, so ist demnach die Ganze der *log* für die Zahlen von 1 bis 9 = 0, die Ganze der *log* für die Zahlen von 10 bis 99 = 1, von 100 bis 999 = 2; überhaupt eine Zahl von n Ziffern hat einen *log*, dessen ganze Zahl = $n - 1$ ist.

Nach den schon berechneten Tafeln ist der *log* von 35745 = 4,5532153

Nun ist nach No 1, B:

$$\log \frac{35745}{10} = \log 3574,5 =$$

$$\log 35745 - \log 10 = 3,5532153$$

$$\log \frac{35745}{100} = \log 357,45 =$$

$$\log 35745 - \log 100 = 2,5532153$$

n. s. w.

Hat man demnach den *log* einer mit Decimalen versehenen Zahl zu bestimmen, so ist dieser = dem *log* der Zahl, das Komma fortgenommen, die dem *log* vorausschreibende ganze Zahl richtet sich nach der Anzahl der Ziffern, welche die Ganzen der gegebenen Zahl haben.

Z. B. *log* 348,947 ist in den Decimalen = *log* 348 947 = 7,5427595.

Die Ganze der Zahl ist 348, diese besteht aus 3 Ziffern, und der *log* von 348,947 ist = 2,5427595.

Ist umgekehrt ein *log* gegeben = 3,7690153 so hat man in den Tafeln nur die Zahl 7690153 zu suchen, sie ist 58751. Da nun in dem *log* die ganze Zahl = 3 ist, so hat dessen Zahl eine 4ziffrige ganze Zahl, und die Zahl ist 5875,1.

Die ganze Zahl oder die Zahl vor dem Komma in einem *log* heißt die Kennziffer, Charakteristik, weil sie die Rangordnung der zugehörigen Zahl, den diese in der dekadischen Reihe einnimmt, kennen lehrt; die allen Zahlen derselben Stelle in den verschiedenen Rangordnungen gemeinschaftlichen Decimalen heißen die Mantisse (Zugabe).

Alle Zahlen, die kleiner als 1 sind, haben negative *log*; man giebt aber die Mantisse positiv an, und setzt nur die Charakteristik negativ.

In dem obigen Beispiel ist

$$\log 35,745 = 1,553 \ 2153$$

$$\log 3,5745 = 0,553 \ 2153$$

$$\log 0,35745 = 0,553 \ 2153 - 1$$

$$\log 0,035745 = 0,553 \ 2153 - 2$$

n. s. w.

Ueberhaupt eine Zahl mit n Nullen vor dem Werth habenden Ziffern, die Null vor dem Komma mitgerechnet, giebt die Charakteristik = $-n$.

5. Interpolirt man nun in der Reihe zwischen 1 und 10 die Zahl $\sqrt[10]{10}$, so ist diese = 3,16227766, dessen *log* = 0,5

Man hat also den *log* einer zwischen 1 und 10 liegenden ganzen Zahl nicht gefunden; allein man hat doch den *log* einer Zahl, nämlich der großen Zahl 316227766 = 8,5.

Eine Zahl zwischen 10 und 100 eingeschaltet, ist $\sqrt[10]{1000} = 10\sqrt[10]{10} = 31,6227766$; deren *log* ist 1,5. Eine Zahl zwischen 100 und 1000 wird = $\sqrt[10]{1000000} = 100\sqrt[10]{10} = 316,227766$; deren *log* ist 2,5; und man ersieht, daß die *log* dieser einzigen gleichliegenden Einschaltungszahlen nur in der Charakteristik verschieden sind, in der Mantisse aber dieselben bleiben.

Eine Zahl zwischen 1 und $\sqrt[10]{10}$ eingeschaltet, giebt $\sqrt[10]{10} = 1,778279$; deren *log* 0,25.

Eine Zahl zwischen 10 und $10\sqrt[10]{10}$ giebt $10\sqrt[10]{10} = 17,78279$; deren *log* = 1,25; und wieder sind die Decimalen in den *log* dieselben.

Fernere Einschaltungen zwischen

$$1 \text{ und } \sqrt[10]{10} \text{ giebt } \sqrt[10]{10} = 1,33352; \log = 0,125$$

$$1 \text{ „ } \sqrt[10]{10} \text{ „ } \sqrt[10]{10} = 1,15478; \log = 0,0625$$

$$1 \text{ „ } \sqrt[10]{10} \text{ „ } \sqrt[10]{10} = 1,07461; \log = 0,03125$$

$$1 \text{ „ } \sqrt[10]{10} \text{ „ } \sqrt[10]{10} = 1,03663; \log = 0,015625$$

$$1 \text{ „ } \sqrt[10]{10} \text{ „ } \sqrt[10]{10} = 1,01815; \log = 0,0078125$$

Fährt man so fort, so kommt man endlich zu einer Zahl 1,00001; außerdem hat man die Logarithmen einer Anzahl großer Zahlen gefunden, die durch 2, 3, 5 n. s. w. theilbar sind, so daß, wenn die *log* dieser ersten Prim-Zahlen bekannt wären, die *log* einer großen Anzahl anderer Primzahlen ergeben würden, indem man die Zahlen durch einander dividirt, und deren *log* von einander subtrahirt.

Man kann sich aber durch die Methode des Interpolirens den ersten Primzahlen beliebig nähern; z. B.:

$$\text{Es ist } \sqrt[3]{10} = 3,162278; \log = 0,5$$

$$\sqrt[4]{10} = 1,778279; \log = 0,25$$

das Glied zwischen beiden ist

$$\sqrt[5]{10^3} = 2,37137; \log = 0,375$$

$$\text{das Glied zwischen } \sqrt[3]{10} \text{ und } \sqrt[5]{10^3} \text{ ist}$$

$$\sqrt[6]{10^5} = 2,053525; \log = 0,3125$$

$$\text{das Glied zwischen } \sqrt[4]{10} \text{ und } \sqrt[6]{10^5} \text{ ist}$$

$$\sqrt[7]{10^6} = 1,90656; \log = 0,28025$$

$$\text{das Glied zwischen } \sqrt[5]{10^3} \text{ und } \sqrt[7]{10^6} \text{ ist}$$

$$\sqrt[8]{10^8} = 1,97868; \log = 0,296375$$

$$\text{Zwischen } \sqrt[6]{10^5} \text{ und } \sqrt[8]{10^8}$$

$$\sqrt[9]{10^9} = 2,01575; \log = 0,3044375$$

$$\text{Zwischen } \sqrt[7]{10^6} \text{ und } \sqrt[9]{10^9} \text{ ist}$$

$$\sqrt[10]{10^{10}} = 1,90713; \log = 0,30040 \quad 625$$

$$\text{Zwischen } \sqrt[8]{10^8} \text{ und } \sqrt[10]{10^{10}} \text{ ist}$$

$$\sqrt[11]{10^{11}} = 2,00642; \log = 0,30242 \quad 1875$$

$$\text{Zwischen } \sqrt[9]{10^9} \text{ und } \sqrt[11]{10^{11}} \text{ ist}$$

$$\sqrt[12]{10^{12}} = 2,00177; \log = 0,30141 \quad 40625$$

$$\text{Zwischen } \sqrt[10]{10^{10}} \text{ und } \sqrt[12]{10^{12}} \text{ ist}$$

$$\sqrt[13]{10^{13}} = 1,99945;$$

$$\log = 0,30091 \quad 01562 \quad 5$$

$$\text{Zwischen } \sqrt[11]{10^{11}} \text{ und } \sqrt[13]{10^{13}} \text{ ist}$$

$$\sqrt[14]{10^{14}} = 2,00061;$$

$$\log = 0,30116 \quad 21093 \quad 75$$

$$\text{Zwischen } \sqrt[12]{10^{12}} \text{ und } \sqrt[14]{10^{14}} \text{ ist}$$

$$\sqrt[15]{10^{15}} = 2,00003;$$

$$\log = 0,30103 \quad 61328 \quad 125$$

$$\text{Zwischen } \sqrt[13]{10^{13}} \text{ und } \sqrt[15]{10^{15}} \text{ ist}$$

$$\sqrt[16]{10^{16}} = 1,99974;$$

$$\log = 0,30097 \quad 31445 \quad 3125$$

$$\text{Zwischen } \sqrt[14]{10^{14}} \text{ und } \sqrt[16]{10^{16}} \text{ ist}$$

$$\sqrt[17]{10^{17}} = 1,99988;$$

$$\log = 0,30100 \quad 46386 \quad 71875$$

$$\text{Zwischen } \sqrt[15]{10^{15}} \text{ und } \sqrt[17]{10^{17}} \text{ ist}$$

$$\sqrt[18]{10^{18}} = 1,99996;$$

$$\log = 0,30102 \quad 03857 \quad 42187 \quad 5$$

$$\text{Zwischen } \sqrt[16]{10^{16}} \text{ und } \sqrt[18]{10^{18}} \text{ ist}$$

$$\sqrt[19]{10^{19}} = 1,9999913;$$

$$\log = 0,30102 \quad 82092 \quad 77343 \quad 4375$$

$$\text{Zwischen } \sqrt[17]{10^{17}} \text{ und } \sqrt[19]{10^{19}} \text{ ist}$$

$$\sqrt[20]{10^{20}} = 2,0000100;$$

$$\log = 0,30103 \quad 21710 \quad 44921$$

Endlich erhält man $\log 2 = 0,3010299956$. den man in den Tafeln für eine 7stellige Mantisse mit 0,3010300 aufführt.

Man nähert sich eben so der nächsten

Primzahl 3, wenn man zwischen $\sqrt[3]{10} =$

3,162278 und $\sqrt[5]{10^3} = 2,37137$ wiederhol-

tentlich interpolirt; den folgenden Prim-

zahlen 5 und 7, wenn man zwischen 10

und $\sqrt[3]{10}$ interpolirt; den Primzahlen 11

bis 97 durch Interpoliren zwischen 10

und 100.

Die vielen Zwischen-Arbeiten, um zu einer Primzahl zu kommen, sind nicht vergeblich, denn es werden dadurch die *log* höherer Primzahlen gefunden. Z. B.:

Ea ist oben durch Interpoliren ermittelt:

$$\log 2053525 = 3125$$

Dividirt man 2053525 durch 25, so erhält man 82141, eine 5stellige Primzahl.

Hat man nun $\log 5 = 6989700$ gefunden,

so ist

$$\log 25 = \log 5^2 = 3979400$$

$$\text{abgezogen von } 3125000$$

$$\text{giebt } \log 82141 = 9145600$$

Dieses Verfahren des Interpolirens be-

ruht auf der Eingangs geschehenen Er-

klärung von Brigg. Log., und es ist auch

eine große Anzahl von *log* durch Briggs

nach demselben berechnet worden, wobei

er sich noch der ad 2 gedachten Differen-

zenrechnung als Abkürzung bedient hat.

Leichtere Methoden dafür werden in dem

Art.: Logarithmus, angegeben werden.

Vergl.: Basis eines Logarithmen-

systems.

Brille. Dieses so sehr gebräuchliche

optische Instrument, um dem Auge beim

Sehen zu Hülfe zu kommen, ist je nach

Beschaffenheit des Augenfehlers aweierteil

Art: fernsehend oder nahe sehend.

Die erstere B. entfernt das Bild eines

nahen Gegenstandes dem nur fern sehenden

Auge; die zweite B. rückt das Bild

eines fernen Gegenstandes dem nur nahe

sehenden Auge näher.

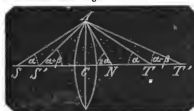
A. Brille für die Nähe, B. für Fern-

sehende, hiconvexe B.

In dem Art. Brennglas, No. 2, ist erwiesen, daß wenn Fig. 247 $\angle ASC = \angle ATC = \alpha$, und T der Brennpunkt des erleuchtenden Punktes S ist, der unter $\angle AS'C = \alpha + \beta$ einfallende Strahl den Brennpunkt T' hat, welcher unter $\angle AT'C = \alpha - \beta$ gelegen ist, und daß der Brennpunkt N für $\frac{1}{2}$ der Axe einfallende Strahlen unter dem $\angle ANC = 2\alpha$ liegt. Man hat demnach wie dort näherungsweise $S'C \cdot \text{Bog. } (\alpha + \beta) = T'C$.

Bog. $(\alpha - \beta) = NC$. Bog. 2α , oder wenn man die beliebige Länge $S'C = a$, die zugehörige $T'O = b$ und $NC = f$ setzt
 $a(\alpha + \beta) = b(\alpha - \beta) = 2f \cdot \alpha$.

Fig. 261.



hieraus

$$a' = \frac{b - a}{b + a} a$$

also

$$b \left(a - \frac{b - a}{b + a} a \right) = 2fa$$

woraus

$$f = \frac{ab}{a + b} \quad (1)$$

oder wenn man umkehrt und $\frac{1}{f} = \frac{a + b}{ab}$ setzt, wie die Formel in der Regel ausgesprochen wird

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{b} + \frac{1}{a} \quad (2)$$

woraus man bei gegebener Brennweite f und dem Abstand a eines leuchtenden Punktes, den Abstand b des angehörigen Brennpunktes finden kann.

Ist $a > f$, so bleibt b positiv, und zwar ist

$$b = \frac{af}{a - f} \quad (3)$$

Es existiert also ein Brennpunkt T' in der Axe DE in der Entfernung $CT' = b$.

Ist $a = f$, so wird $\frac{1}{b} = 0$, also

$$b = \infty \quad (4)$$

d. h. die Strahlen laufen mit der Axe DE \parallel , denn erst in unendlicher Entfernung entsteht ein Durchschnittspunkt T'

Ist $a < f$, so wird b negativ und zwar

$$b = - \frac{af}{f - a} \quad (5)$$

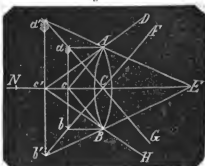
Ist nämlich der leuchtende Punkt S' zwischen dem Brennpunkt N und der Brille, so entstehen hinter derselben divergierende Strahlen, die rückwärts verlängert in einem Punkt von der Entfernung

$$b = - \frac{af}{f - a}$$

in der Axe sich vereinigen.

2. Die vorstehenden Sätze sollen nun auf die biconvexe Linse als Brille angewendet werden. Es sei AB ein Brillenglas für eine weitsichtige Person, der ein naher Gegenstand ab in die Ferne gerückt werden muß, damit sie ihn deutlich sehe, so ist dieser Gegenstand ab zwischen das Glas und dessen Brennpunkt N zu stellen. Die Strahlen durch C gehen geradlinig durch, und das Auge hinter AB , welches sämtliche durch AB fallende Strahlen empfängt, sieht die Punkte a, c, b nach den Richtungen Ga, Ec und Fb . Der von c auf A fallende Strahl wird divergierend nach AD gebrochen (wie der von c auf B nach BH), das Auge sieht also den Punkt c

Fig. 262.



zugleich in der Richtung DA , und versetzt c in Gemeinschaft mit dem in der Richtung Ec aus c empfangenen Strahl nach c' und c' ist das Bild von c . Die Länge $c'C$ ist also das anletzt ermittelte

$-b = - \frac{af}{f - a}$ (Formel 5), woraus $cC = a$ und $NC = f$ ist.

Eben so wird der Strahl aA nach AE gebrochen, und das Auge versetzt den Punkt a gemeinschaftlich mit dem Strahl Ga nach a' und a' ist das Bild von a , so wie b' von b .

Die Strahlen von a auf die Fläche zwischen A und C fallend, werden alle zwischen AE und CG gebrochen, und zwar so, daß sie sämtlich nach a' gerichtet sind; die Strahlen von c auf Punkte zwischen A , C fallend in Strahlen zwischen AD und CE und alle so gelegen, daß sie nach c' gerichtet sind; desgleichen die Strahlen von b auf die Fläche zwischen B und C brechen zwischen BE und das Auge wirft sie nach b' . $a'b'$ ist das entferntere und größere Bild des Gegenstandes ab , und dessen Vergrößerung geschieht in dem Verhältniß von

$$cC : c'C = a : b.$$

3. Je nachdem ab innerhalb der Brennweite NC seine Stellung hat, fällt sein Bild $a'b'$ innerhalb oder außerhalb der Brennweite.

Es sei

$$cC = a = \frac{1}{3}f$$

so ist

$$-b = -\frac{\frac{1}{3}f}{\frac{1}{3} - \frac{1}{3}} = \frac{1}{2}f$$

das Bild liegt also in einem Abstände von dem Gegenstande $= (\frac{1}{3} - \frac{1}{3})f = \frac{1}{6}f$

und die Vergrößerung beträgt $\frac{f}{f-a} = 3$,

das Bild ist also nur um $\frac{1}{3}$ größer. Dies Resultat stimmt mit der Erfahrung: wenn man nämlich ein Brillenglas dicht auf eine Schrift hält, so nimmt man eine Vergrößerung derselben kaum wahr.

Es sei

$$cC = a = \frac{1}{2}f,$$

so ist

$$b = \frac{\frac{1}{2}f}{\frac{1}{2} - \frac{1}{3}} = 1\frac{1}{2}f$$

und die Vergrößerung beträgt das $\frac{b}{a} =$

20fache, was auch die Erfahrung giebt; denn wenn man ein Brillenglas von der Schrift immer weiter entfernt, so erscheint sie immer größer aber auch immer undeutlicher; endlich verschwindet sie ganz, und wenn man noch weiter entfernt, so erscheint sie wieder kleiner aber verkehrt; Eigenschaften, die noch zu erklären sind.

Für $a = \frac{1}{2}f$ entsteht $b = f$, das Bild erscheint in dem Brennpunkt und in dessen mit der Axe des Glases parallelen Ebene, die Vergrößerung beträgt das Doppelte; es ist also diese Stellung der zu lesenden Schrift angemessen, und wer eine Brille zum Lesen braucht, wählt solche, bei welcher er in angemessener Entfernung vom Auge die Schrift lesbar findet.

Die Brennweite W ist nach dem Art.: Brennglas, No. 4, Formel II.

$$r = \frac{2(n-1)}{n}$$

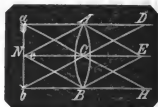
Setzt man den Brechungsindex $n = 1,5$, so hat man W (hier f bezeichnet) $= r$; wer also bei 10 Zoll Entfernung eine Schrift lesen will, nimmt eine B. No. 20, d. h. eine B., deren Gläser aus Kugelflächen von 20 Zoll Halbmesser bestehen, und die Schrift wird ihm durch die B. auf 20 Zoll Entfernung fortgerückt.

Erscheint dem unbewaffneten Auge ein Gegenstand erst in 30 Zoll Entfernung deutlich, so hat er die Schrift bei derselben B. 12 Zoll weit vom bewaffneten Auge zu entfernen, weil für $b = 30''$, $f = 20''$ aus obiger Formel $a = 12''$ entsteht, und das Bild erscheint ihm 10'' weit hinter dem Brennpunkt.

Bei $10'' = a$ der Entfernung der Schrift und $b = 30''$ erhält man $f = 15''$ und das Bild erscheint in der doppelten Brennweite, wobei es noch scharf ist.

4. Stellt man den Gegenstand in den Brennpunkt N , so werden die von a und b auf A und B der Axe einfallenden Strahlen in dem Punkt E gebrochen, der von C so weit absteht, als N von C , denn so wie N der Brennpunkt der parallelen Strahlen AD , EH , so ist E der Brennpunkt für die parallelen Strahlen aA , bB ; die aus $c(N)$ auf AB fallenden Strahlen gehen dagegen hinter dem Glase sämtlich \pm der Axe weiter fort. Anstatt also, daß der Punkt c durch divergirende Strahlen wie DA , Fig. 264, nach einem Punkt c' der Axe als Bild geworfen wird, entsteht als Bild von c

Fig. 263.



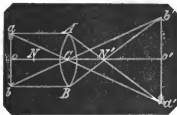
eine Kreisfläche von der Krümmung des Glases, und zwar in unendlicher Entfernung. Die von a und b durch C fallenden Strahlen gehen nun wieder geradlinig nach CH und CD weiter fort. Dabei ist $aH \pm AE$ und $bD \pm BE$. Also auch von den Punkten a und b entstehen Bilder wie a' , b' , Fig. 264, hier erst unendlich weit von CN entfernt, weil EA und Ha erst in unendlicher Ferne sich schneiden, und

dies gilt von allen übrigen Punkten des Gegenstandes ab : Das Auge empfängt nur einen Lichteindruck ohne Bild. Führt man ab um ein Geringes dem Glase näher, so entstehen zwar Durchschnittspunkte a', b', c' , wie Fig. 264, allein diese liegen so entfernt, und in dem Bilde $a'b'$ sind die Punkte von ab so weit noch auseinander gerückt, daß der Gegenstand nicht zu erkennen ist, wie man sich mit einem Brillenglase überzeugen kann.

5. Entfernt man ab von N aus weiter vom Glase, so entsteht der No. 1, Fig. 261 u. No. 3 gedachte Fall: ab steht in S' oder S , und T', T sind die zu ihnen gehörenden Brennpunkte.

Die Strahlen (Fig. 264) $aA, bB + cC$ gehen gebrochen durch den Brennpunkt N' , die Strahlen aC, bC, cC gehen ungebrochen fort, und es entsteht ein verkehrtes Bild $a'c'b'$ von acb , welches um so entfernter und größer ist, je näher

Fig. 264.



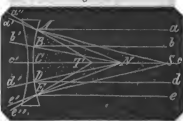
der Gegenstand acb dem Brennpunkt N sich befindet, und das um so näher und kleiner wird, je weiter man ab von N entfernt. Für $cC = 2NC$ entsteht das Bild $a'b'$ in der gleichen Entfernung $Cc' = 2CN'$ und ist mit dem Gegenstande gleich groß. Um das verkehrte Bild von ab betrachten zu können, muß das Auge genau in $a'b'$ sich befinden.

B. Brille für die Ferne, B. für Nahsehende, biconcave B.

Setzt man No. 3 in $W = f = \frac{r}{2(n-1)}$ für biconvexe Gläser - r für r , so hat man die Brennweite $W = -\frac{r}{2(n-1)}$ für biconcave Gläser; und $n = \frac{3}{2}$ genommen $f = -r$, d. h. parallel mit der Axe einfallende Strahlen divergieren der Art, daß sie aus dem Brennpunkt N zu kommen scheinen, der hier zum Zerstreuungspunkt wird. Von einem leuchtenden Punkt S aus divergieren die Strahlen noch stärker, und diese vereinigen sich ver-

längert in einen Punkt T : die parallelen Strahlen aA, bB, cC, dD, eE brechen sich nach den Richtungen Aa', Bb', Cc', Dd', Ee' , und diese vereinigen sich, rückwärts verlängert in dem Brennpunkt N . Die von S aus einfallenden Strahlen $SA, \dots SE$ brechen sich nach $Aa'' \dots Ee''$,

Fig. 265.



welche verlängert in T sich vereinigen; $NC = f, TC = f$. Setzt man nämlich in F. 3, No. 1, $-f$ für f , weil der Brennpunkt concaver Gläser dem convexer Gläser entgegengesetzt liegt, so erhält man

$$b = \frac{a \cdot (-f)}{a + f} = -\frac{af}{a + f}$$

Es ist also b jederzeit negativ, und liegt auf einerlei Seite mit a . Schreibt man

$$b = -\frac{f}{1 + \frac{f}{a}}$$

so ersieht man, daß der Vereinigungspunkt T von Strahlen, die aus einem leuchtenden Punkt S herrühren, immer zwischen das Glas und den Brennpunkt fällt und schreibt man

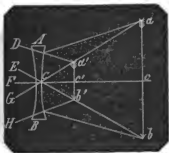
$$b = -\frac{f}{1 + \frac{f}{a}}$$

so ersieht man, daß b immer kleiner als a wird: für $a(SC) = \infty$ wird $b(TC) = \frac{n}{n+1}f$ und für $a = \frac{1}{n}f$ wird $b = \frac{1}{n+1}f$.

Wie das Bild eines fernen Gegenstandes ab durch die B. nach $a'b'$ und zwar innerhalb der Brennweite gerückt wird, zeigt Fig. 266. Die Strahlen aC, cC, bC gehen geradlinig nach CG, CF, CE durch. Der Strahl aA bricht divergent nach AD und durch DA verlängert in Gemeinschaft mit dem Strahl Ga wird das Bild von a nach a' geworfen; eben so das Bild b' durch die Strahlen Eb und HB und $a'b'$ ist das nahe aber kleinere Bild des fernen Gegenstandes ab . Ist ab eine kleine Länge, und beträgt Ce nur wenige Fuß,

so wird jeder kleine Theil von ab unter einem hinreichend großen Winkel gesehen, und das Bild $a'b'$ wird genau erkannt, wie z. B. eine zu lesende Schrift; ist dagegen ab 100 Fuß entfernt, so ist auch

Fig. 266.



der unter dem $\angle aCb$ gesehenen Gegenstand sehr groß, und kleine Theilchen desselben (z. B. Schrift) fallen unter einem zu kleinen Winkel auf das Glas, als daß deren Bilder in $a'b'$ genau zu erkennen wären, da also eine in ab befindliche Schrift lesbar würde.

Bruch (Arithmetik) gebrochene Zahl, ist eine Zahl, deren Einheit (Bruch-Einheit) ein aliquoter Theil der Einheit (1) von ganzen Zahlen ist, und die Bruch-einheit selbst. Da die ganze Einheit unzählige viele aliquote Theile haben kann, so giebt es auch unzählige viele Brüche, die sich auf verschiedene Einheiten beziehen. $\frac{1}{2}$ ist ein B., dessen Einheit $\frac{1}{2}$ ist; die Zahl 6, welche die Einheit nennt, heißt der Nenner, die Zahl 5, welche sie zählt, der Zähler. Der B. $\frac{5}{6}$ ist also der Inbegriff von 5 Theilen, deren die Eins 6 begreift, oder $\frac{5}{6}$ ist einer der 6 gleichen Theile, in welche die Zahl 5 getheilt ist. Nimmt man alle 6 Theile der Eins zusammen, d. h. 6 mal $\frac{1}{6} = \frac{6}{6}$, oder theilt man die Zahl 6 in 6 gleiche Theile, d. h. 6 dividirt durch 6, so erhält man die Eins wieder. Ueberhaupt ein B. mit gleichem Zähler und Nenner z. B. $\frac{1}{1} = 1$, also die absolute Einheit in Bruchform.

Brüche, die sich auf einerlei Einheiten beziehen (einerlei Nenner haben) heißen gleichartig oder gleichnamig.

2. Ein B. $<$ z. B. $\frac{1}{2}$ heißt eigentlicher oder ächter B. Ein B. > 1 z. B. $\frac{3}{2}$ heißt uneigentlicher oder unächter B.

Ein nächter B. als ganze Zahl mit

hinzugeschriebenem ächten Bruch z. B. $3\frac{1}{2}$ heißt gemischter B., besser eine gemischte Zahl. In dieser Beziehung heißen B. ohne vorgeschriebene Ganze, z. B. $\frac{3}{4}$, $\frac{7}{11}$ reine B.

Brüche, deren Zähler oder deren Nenner, oder deren Zähler und Nenner aus B. bestehen, z. B. $\frac{1}{2} + \frac{3}{4} + \frac{7}{11}$ heißen zusammengesetzte oder complexe, unreine B. oder Doppelbrüche. In dieser Beziehung heißen B., deren Zähler und Nenner ganze Zahlen sind, z. B. $\frac{3}{4}$, $\frac{7}{11}$ einfache B.

3. Ein zusammengesetzter B. anderer Art ist der Kettenbruch; dieser hat den Zähler 1 und zum Nenner eine gemischte Zahl, deren ächter B. den Zähler 1 hat; z. B. $\frac{1}{2 + \frac{1}{2 + \frac{1}{6 + \frac{1}{4}}}}$ der zweite Nenner (hier 8) kann wieder aus einer gemischten Zahl bestehen, deren B. den Zähler 1 hat; z. B.

$$\frac{1}{2 + \frac{1}{6 + \frac{1}{4}}}$$

Der letzte Nenner (hier 4) kann nun ebenfalls statt einer ganzen Zahl eine gemischte Zahl sein, und so fort, deshalb schreibt man den ersten Kettenbruch

$$\frac{1}{2 + \frac{1}{6 + \frac{1}{4}}}$$

den zweiten

$$\frac{1}{2 + \frac{1}{6 + \frac{1}{4}}}$$

ein dritter würde geschrieben werden

$$\frac{1}{5 + \frac{1}{7 + \frac{1}{3 + \frac{1}{4}}}}$$

u. s. w., wodurch ein klarer Ueberblick gewonnen wird.

4. Brüche, deren Zähler = 1 und deren Nenner dekadische Zahlen sind, heißen dekadische Brüche als

$$\frac{1}{10}, \frac{1}{100}, \frac{1}{1000} \dots$$

und in dieser Beziehung nennt man die dekadischen Zahlen

$$1, 10, 100 \dots$$

dekadische Ganze.

Jeder der eben geschriebenen B. ist 10mal so klein, als der ihm links nebenstehende; denn wenn man jedes Zehntel einer Zahl in 10 Theile theilt, so ist die Zahl in 100 Theile getheilt u. s. w. Setzt man die Zahlenfolge nach demselben Gesetz nach links weiter fort, so erhält man

der kleinste gemeinschaftliche Nenner,
(der kleinste Generalnenner) nur $3 \cdot 5$
= 15 sein kann; dann hat man

$$\frac{2}{3} = \frac{2 \cdot 5}{3 \cdot 5} = \frac{10}{15}$$

und

$$\frac{4}{5} = \frac{4 \cdot 3}{5 \cdot 3} = \frac{12}{15}$$

mithin

$$\frac{4}{5} - \frac{2}{3} = \frac{12}{15} - \frac{10}{15} = \frac{2}{15}$$

Die Brüche $\frac{1}{3} - \frac{1}{5}$ haben 8 zum kleinsten Generalnenner, mithin $\frac{1}{3} = \frac{8}{24}$ genommen, giebt

$$\frac{3}{8} - \frac{2}{8} = \frac{1}{8}$$

Für die Addition mehrerer Brüche, deren Nenner zum Theil zusammengesetzte Zahlen unter sich sind, verfahre man, um ihren kleinsten Dividens zu finden, nach folgendem Beispiel:

$$\frac{3}{4} + \frac{7}{8} + \frac{5}{9} + \frac{2}{12} + \frac{3}{16} + \frac{13}{18}$$

schreibe die Nenner neben einander, wie

$$4, 8, 9, 12, 3, 16, 18$$

und streiche die Zahlen fort, welche Theiler von einer der übrigen Zahlen sind, also 4 als Theiler von 8; 8 als Theiler von 16; 3 als Theiler von 9; 9 als Theiler von 18, wie nachstehende Reihe, worin nur 12, 16, 18 übrig bleiben. Man nehme

$$\begin{array}{ccccccc} 4, 8, 9, 12, 3, 16, 18 \\ 4, & & 3, & & 4, & 18 \\ 3, & & 1, & & 4, & 6 \\ 2, & & 1, & & 2, & 3 \end{array}$$

nen den größten Theiler zweier (oder mehrerer) Zahlen, hier 4; diese vorge-schrieben, dividirt, kommt für 12 die 3; für 16 die 4, 18 bleibt 18; dividire so weiter und die Factoren des kleinsten Generalnenners sind $4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 3 = 144$. Oder bei demselben Beispiel

$$\begin{array}{ccccccc} 4, 8, 9, 12, 3, 16, 18 \\ 3, & & 4, & & 16, & 6 \\ 2, & & 2, & & 8, & 3 \\ 2, & & 1, & & 4, & 3 \end{array}$$

mithin der Generalnenner wie oben:

$$3 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 4 \cdot 3 = (\text{geordnet}) 2 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 3 \cdot 4 = 144$$

Um den Zähler für $\frac{1}{3}$ zu finden, läßt man den Factor 4 fort und multiplicirt

$$2 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 3 \cdot 3 = 36 \cdot 3 = \dots \dots \dots 108$$

Für $\frac{2}{3}$ läßt man die Factoren $2 \cdot 4$ = 8 fort, und multiplicirt $2 \cdot 3 \cdot 3 \cdot 7$

$$= 18 \cdot 7 = \dots \dots \dots 126$$

Latua 234

Transport 234

Für $\frac{1}{3}$ läßt man die Factoren $3 \cdot 3$ = 9 fort, und multiplicirt $2 \cdot 2 \cdot 4 \cdot 6$ = 16 \cdot 5 = \dots \dots \dots 80

Für $\frac{1}{12}$ läßt man die Factoren $2 \cdot 4$ = 12 fort und multiplicirt $2 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 11 = 12 \cdot 11 = \dots \dots \dots 132$

Für $\frac{1}{3}$ läßt man den Factor 3 fort und multiplicirt $2 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 2 = 48 \cdot 2 =$ 96

Für $\frac{1}{12}$ läßt man die Factoren $2 \cdot 2 \cdot 4$ = 16 fort und multiplicirt $3 \cdot 3 \cdot 3 = 9 \cdot 3 = \dots \dots \dots 27$

Für $\frac{1}{12}$ läßt man die Factoren $2 \cdot 3 \cdot 3$ = 18 fort und multiplicirt $2 \cdot 4$ \times 13 = 8 \cdot 13 = \dots \dots \dots 104

Summa = 673

mithin die Summe

$$\frac{673}{144} = 4 \frac{97}{144}$$

7. Ein B. kann durch eine ganze Zahl, eine ganze Zahl durch einen B., und ein B. durch einen B. multiplicirt und dividirt werden.

Ein B. wird durch eine ganze Zahl multiplicirt, wenn die Anzahl seiner Einheiten mit der Zahl vervielfacht werden, die Anzahl der Einheiten drückt aber der Zähler aus, mithin wird der Zähler multiplicirt; z. B.

$$\frac{3}{8} \times 4 = \frac{3 \cdot 4}{8} = \frac{12}{8}$$

hier kann mit 4 gehoben werden; nun ist aber

$$\frac{3}{8} = \frac{3}{2 \cdot 4}$$

mithin

$$\frac{3}{2 \cdot 4} \times 4 = \frac{3}{2}$$

folglich wird auch ein B. durch eine ganze Zahl multiplicirt, wenn man den Nenner mit demselben dividirt. Umgekehrte Operationen ergiebt die Division eines B. durch eine ganze Zahl; z. B.

$$\frac{6}{7} : 3 = \frac{6 : 3}{7} = \frac{2}{7}$$

oder

$$\frac{6}{7} : 3 = \frac{6}{7 \cdot 3} = \frac{2 \cdot 3}{7 \cdot 2} = \frac{2}{7}$$

Mit einem B. multipliciren, heißt mit dem durch den Nenner getheilten Zähler multipliciren, also mit dem Zähler dividiren und mit dem Nenner dividiren; z. B.

$$8 \times \frac{5}{12} = \frac{8 \cdot 5}{12} = \frac{40}{12} = \frac{10}{3} = 3 \frac{1}{3}$$

und

$$\frac{3}{4} \times \frac{8}{9} = \frac{3 \cdot 8}{4 \cdot 9} = \left(\text{rechne } \frac{3 \cdot 8}{4 \cdot 9 \cdot 3} \text{ dann } \frac{3 \cdot 8 \cdot 2}{4 \cdot 9 \cdot 4} \right) = \frac{2}{3}$$

Umgekehrte Operationen giebt die Division durch einen B.; also man dividirt dreh einen B., wenn man diesen nmkehrt und damit multiplicirt. Z. B.

$$8 : \frac{4}{5} = 8 \times \frac{5}{4} = \frac{8 \cdot 5}{4} \left(\text{rechne } \frac{8 \cdot 5 \cdot 2}{4} \right) = 10$$

$$\frac{5}{6} : \frac{15}{16} = \frac{5}{6} \cdot \frac{16}{15} = \frac{5 \cdot 16}{6 \cdot 15} \left(\text{rechne } \frac{5 \cdot 16}{6 \cdot 15 \cdot 3} \right)$$

$$\text{dann } \frac{5 \cdot 16 \cdot 8}{6 \cdot 15 \cdot 3 \cdot 3} = \frac{8}{9}$$

8. Man nennt die Zahl, welche aus der Vertauschung des Zählers mit dem Nenner entsteht, den umgekehrten Werth oder den reciproken Werth der ersten Zahl, z. B. $\frac{3}{4}$ ist der reciproke Werth von $\frac{4}{3}$; $\frac{1}{4}$ der von $\frac{4}{1}$, und $\frac{1}{3}$ der von $\frac{3}{1}$.

Bruch (Dynamik), die gewaltsame Trennung der durch Cohäsion verbundenen Elemente eines festen Körpers. Diese geschieht entweder 1) durch Zug, indem die Elemente geradlinig auseinander gezogen werden, und zerreißen sich trennen; 2) durch Biegung, indem auf den Körper hebelartig eingewirkt wird, und das Zerreißen um eine sich bildende Drehaxe geschieht; das eigentliche Zerbrechen eines Körpers; 3) durch Druck, indem die Elemente geradlinig zusammengedrückt werden, und nach den Seitenrichtungen hin einander ausweichen, eine Erscheinung, die man mit Zerquetschen bezeichnet.

Beim Zug werden die Körpertheilchen nur ausgedehnt, bei der Biegung werden die auf einer Seite der Drehaxe befindlichen Theilchen ausgedehnt, die auf der andern Seite befindlichen zusammengedrückt, und die Axe des Querschnitts, in der die Körpertheilchen weder ausgedehnt noch zusammengedrückt werden, heißt die neutrale Axe. Beim Zerquetschen werden die Körpertheilchen nur zusammengedrückt.

Man hat noch B. durch eine vierte Art von Einwirkung, nämlich dadurch, daß der Körper an beiden Enden nach entgegengesetzten Richtungen um seine Axe gedreht wird; diese Wirkung, die Torsion (Verdrehungskraft) findet auf jede Welle statt, an welcher Kraft und Widerstand angleich wirkt (vergl. Belastung, Brechnungscoefficient).

Bruch (Mineral) ist der Erfolg der unregelmäßigen Structur eines Fossils, wenn es zertheilt wird; die Flächen, in welchen die Theilung geschieht, heißen Bruchflächen. Diese erscheinen uneben, muschelrig, oder splittig oder hakig, oder bröcklig, erdig, im Gegensatz zu den

glatten und ebenen Spaltungsflächen von Fossilien regelmäßiger Structur (vgl. Blätterdurchgang).

Bruchpotenz ist eine Potenz, deren Exponent ein Bruch ist, als:

$$10^{\frac{1}{2}}; 2^{\frac{1}{3}}$$

Nun ist

$$10^{\frac{1}{2}} = \sqrt{10}; 2^{\frac{1}{3}} = \sqrt[3]{2}$$

Der Zähler des Exponent zeigt also an, auf die wievielte Potenz die Grundzahl erhoben, und der Nenner, die wievielte Wurzel aus der mit dem Zähler gebildeten Potenz gezogen werden soll. Ein Mehreres s. u. Buchstabenrechnung, F.

Buchstaben, als allgemeine Zahlengrößen, von denen jede einzelne symbolisch jede bestimmte Zahl vertritt, z. n. algebraische Zeichen. Unter a, b, c, \dots kann man sich jede bestimmte Zahl von 0 ab vorstellen; nur ist b eine andere Zahl als a und c eine dritte von beiden verschiedene Zahl.

Buchstabenrechnung, die Rechnung mit Buchstaben, ist der elementare Theil der Analysis, und sie verhält sich zu dieser wie ein Handwerk zu der ihm gleichnamigen Kunst. Der Art.: Algebraische Zeichen giebt vollständig die bei der B. übliche Bezeichnung; es sind also nur noch die Rechnungsarten zu betrachten.

A. Die Addition ist schon in dem Art.: Addition gezeigt. Die Subtraction ist eben so einfach, denn die allgemeine Regel ist: Man gebe dem Subtrahend das entgegengesetzte Vorzeichen und addire ihn so zum Minuend; also

$$3a - (+2a) = 3a + (-2a) = a$$

dieser Fall ist in dem Resultat von selbst klar, nämlich, daß wenn $2a$ von $3a$ abgezogen werden, ein a als Rest bleibt.

Dafs aber

$$3a - (-2a) = 3a + (+2a) = 5a$$

erbellet, wenn man dem Minuend den ihn nicht ändernden Werth $= 0$ hinsetzt; und diesem die Form $+2a - 2a$ giebt; alsdann ist der Minuend

$$= 3a + 2a - 2a$$

und man sieht, dafs wenn $-2a$ hinforgelassen wird, $3a + 2a = 5a$ als Rest bleibt. Die Subtraction zusammengesetzter Buchstabenausdrücke geschieht demnach, wie bei der Addition, und dafs man die entgegengesetzten Vorzeichen im Subtrahend entweder darunter schreibt, wie in dem nachfolgenden Beispiel, oder es auch nur in Gedanken thut:

$$\text{Min.} = 4ab + 3c - 5d - 2f$$

$$\text{Subtr.} = 2ab - 4c + 3d - 4f$$

$$- \quad + \quad - \quad +$$

$$\text{Rest} = 2ab + 7c - 8d + 2f$$

Bei gleichen Factoren von Producten, die von einander abzuziehen sind, wendet man die Klammer an (s. algebraische Zeichen) als

$$ab - cd = b(a - c)$$

womit die angezeigte Differenz $ab - cd$ in ein Product verwandelt worden ist. Die Addition und Subtraction von Brüchen geschieht, daß man den einzelnen Gliedern einen gemeinschaftlichen Nenner giebt, und die Zähler dann addirt und subtrahirt. Z. B.

$$\frac{a}{b} \pm \frac{c}{d} = \frac{ad \pm bc}{bd} = \frac{ad \pm bc}{bd}$$

$$a \pm \frac{c}{b} = \frac{ab \pm c}{b}$$

$$\frac{b}{c} \pm a = \frac{b \pm ac}{c}$$

B. Die Multiplication einfacher Buchstaben-Ausdrücke geschieht durch das Nebeneinandersetzen derselben:

$$a \times b = ab; c \times d \times e = cde$$

sind die Factoren Brüche, so multiplicirt man Zähler mit Zähler, Nenner mit Nenner und hebt wo möglich auf:

$$\frac{a}{b} \times \frac{c}{d} = \frac{ac}{bd}$$

$$\frac{a}{b} \times \frac{b}{c} = \frac{ab}{bc} = \frac{a}{c}$$

Multiplicationen zusammengesetzter Zahlen geschehen partialiter:

$$a \times (b + c)$$

heißt, es soll $(b + c)$ ver- a -fach werden, und dies geschieht, wenn man b mal a , dann c mal a nimmt, und beide Partialproducte addirt; es ist also

$$a \times (b + c) = ab + ac$$

Ist der Multiplikator ebenfalls zusammengesetzt, so wird auch mit diesem theilweise multiplicirt:

$$5. (a-b)(a^n + a^{n-1}b + a^{n-2}b^2 + \dots + a^2b^{n-2} + ab^{n-1} + b^n)$$

giebt das Product $a^{n+1} - b^{n+1}$

Man findet ferner:

$$6. (a+b)(a^2 - ab + b^2) = a^3 + b^3$$

$$7. (a+b)(a^3 - a^2b + ab^2 - b^3) = a^4 - b^4$$

$$8. (a+b)(a^4 - a^3b + a^2b^2 - ab^3 + b^4) = a^5 + b^5$$

9. $(a+b)(a^n - a^{n-1}b + a^{n-2}b^2 - \dots \pm a^2b^{n-2} \mp ab^{n-1} \pm b^n) = a^{n+1} \pm b^{n+1}$
wo $+ b^{n+1}$ für ein gerades n , $- b^{n+1}$ für ein ungerades n gilt.

C. Die Division einfacher Buchstaben-Ausdrücke geschieht dadurch, daß man sie in Bruchform bringt:

$$a : b = \frac{a}{b}$$

Gleiche Buchstaben durch einander dividirt heben sich zu 1 auf

$$1. (a+b) \times (c+d) \text{ ist } = a(c+d) + b(c+d) \\ = ac + ad + bc + bd$$

$(a+b) \times (a+b)$ multiplicire:

$$a(a+b) = a^2 + ab$$

$$b(a+b) = ab + b^2$$

$$(a+b) \times (a+b) = \text{Summa} = a^2 + 2ab + b^2$$

$$2. (a-b) \times (a-b) \text{ multiplicire:}$$

$$a \times (a-b) = a^2 - ab$$

$$-b \times (a-b) = -ab + b^2$$

$$(a-b) \times (a-b) = \text{Summa} = a^2 - 2ab + b^2$$

Aus diesem Beispiel geht auch hervor, welche Vorzeichen des Products entstehen, je nachdem die Vorzeichen der Factoren sind; haben nämlich beide Factoren gleiche Vorzeichen, so erhält das Product das Vorzeichen +, haben beide Factoren ungleiche Vorzeichen, so erhält das Product das Vorzeichen -. Denn + a mit + b zu multipliciren heißt: + a soll + b oder b mal genommen werden, es muß also das Product + ab sein; eben so heißt - a mit + b zu multipliciren, - a soll b mal genommen werden, und das b fache von (- a) ist offenbar (- ab). Dagegen heißt: + a mit - b zu multipliciren, + a soll b mal und entgegengesetzt genommen werden, also - (+ $a \times b$) = - ab , und eben so - a mit - b zu multipliciren, - a soll b mal und entgegengesetzt genommen werden, d. h. - ab entgegengesetzt, also + ab .

$$3. (a+b) \times (a-b) \text{ multiplicire:}$$

$$a(a-b) = a^2 - ab$$

$$+b(a-b) = ab - b^2$$

$$(a+b)(a-b) = \text{Summa} = a^2 - b^2$$

$$4. (a^2 + ab + b^2)(a-b) \text{ multiplicire:}$$

$$a \times (a^2 + ab + b^2) = a^3 + a^2b + ab^2$$

$$-b \times (a^2 + ab + b^2) = -a^2b - ab^2 - b^3$$

$$\text{Product} = a^3 - b^3$$

$$a : a = \frac{a}{a} = 1; ab : ac = \frac{b}{c}$$

Brüche dividirt man durcheinander, indem man den Divisor umkehrt, und ihn nun mit dem Dividend multiplicirt (s. Bruch, No. 7.)

$$\frac{a}{b} : \frac{c}{d} = \frac{a}{b} \cdot \frac{d}{c} = \frac{ad}{bc}$$

$$a : \frac{b}{c} = a \cdot \frac{c}{b} = \frac{ac}{b}$$

$$\frac{a}{b} : c = \frac{a}{b} \cdot \frac{1}{c} = \frac{a}{bc}$$

2. Da

$$(+a)(+b) = +ab \text{ so ist } \frac{+ab}{+a} = +b$$

$$(+a)(-b) = -ab \text{ so ist } \frac{-ab}{+a} = -b$$

$$(-a)(+b) = -ab \text{ so ist } \frac{-ab}{-a} = +b$$

$$(-a)(-b) = +ab \text{ so ist } \frac{+ab}{-a} = -b$$

2. Beisp.:

Man übersieht, daß man von den ersten beiden Gliedern $\frac{a^2 + 2ab + b^2}{a^2 + ab} = a(a+b)$ fortnehmen kann. Geschieht dies, so ist der Rest = $\frac{ab + b^2}{ab + b^2} = b(a+1)$ und dieser ist hinfortgenommen, heißt der Rest = 0.

Der Quotient ist also $a+b$, und man hat so verfahren, als wenn man das Exempel schriebe

$$(a^2 + ab + ab + b^2) : (a+b) \\ \text{nämlich} \\ \frac{a^2 + ab}{a+b} + \frac{ab + b^2}{a+b} = \frac{a(a+b)}{a+b} + \frac{b(a+b)}{a+b} = a+b$$

Nicht immer sind die Partialquotienten sogleich zu erkennen, es muß sodann versuchsweise verfahren werden.

3. Beisp.:

$$(a^3 - b^3) : (a - b)$$

schreib

$$\begin{array}{r} a^3 - b^3 \quad | \quad a - b \\ a^3 - a^2b \quad | \quad a^2 + ab + b^2 \\ \hline + a^2b - b^3 \\ a^2b - ab^2 \\ \hline + ab^2 - b^3 \\ ab^2 - b^3 \\ \hline \end{array}$$

Man sagt nämlich, a in a^3 geht a^2 mal, setzt a^2 als ersten Theilquotient unter $a-b$, multiplicirt $(a-b)$ mit a^2 , giebt $a^3 - a^2b$, setzt dies Product unter $a^3 - b^3$, zieht ab und erhält den Rest $a^2b - b^3$, man hat also $(a-b)$, a^2 mal abgezogen, und es ist nun zu rechnen, wie oft $a-b$ noch in diesem Rest enthalten ist; man sagt $+a$ in a^2b geht $+ab$ mal; $+ab$ ist der zweite Theilquotient, ab mit $a-b$ multiplicirt giebt $a^2b - ab^2$, dies darunter

Haben also Dividend und Divisor gleiche Vorzeichen, so wird der Quotient positiv, bei ungleichen Zeichen wird der Quotient negativ.

3. Die Division einer mehrgliedrigen GröÙe durch einen einfachen oder mehrgliedrigen Divisor geschieht partiell.

1. Beisp.:

$$(aa \mp ab \pm bb) : b \text{ giebt } \frac{aa}{b} \mp a \pm b$$

oder wenn man ein Product von n gleichen Factoren: $aaaa \dots$ als Potenz $= a^n$ schreibt:

$$(a^n \mp ab \pm b^2) : b \text{ giebt } \frac{a^n}{b} \mp a \pm b$$

indem man jedes einzelne Glied dividirt und die Partialquotienten durch die Vorzeichen der Dividendsglieder verhindert.

gesetzt, abgezogen, bleibt Rest $+a^2 - b^2$; $+a$ in $+a^2 = +b^2$ giebt den 3. Theilquotient und $b^2 \times (a-b)$ ist = dem Rest, folglich ist der gesuchte Quotient $= a^2 + ab + b^2$

Geht der Divisor in den Dividend nicht auf, so erhält man als Quotient eine unendliche Reihe.

Beispiel $\frac{a}{1+x}$ schreib:

$$\begin{array}{r} 1+x \\ a+a+x \quad | \quad a-ax+ax^2-ax^3+\dots \pm ax^n \\ \hline -ax \\ -ax-ax^2 \\ \hline +ax^2 \\ +ax^2+ax^3 \\ \hline -ax^3 \\ \hline \end{array}$$

oder dasselbe Beispiel $\frac{a}{x+1}$ schreib

$$\begin{array}{r} x+1 \\ a \quad | \quad \frac{a}{x} - \frac{a}{x^2} + \frac{a}{x^3} - \dots \pm \frac{a}{x^n} \\ a + \frac{a}{x} \\ \hline -\frac{a}{x} \\ -\frac{a}{x} - \frac{a}{x^2} \\ \hline +\frac{a}{x^2} \\ \hline \end{array}$$

und man hat aus beiden Resultaten

$$a - ax + ax^2 - \dots \pm ax^n = \frac{a}{x} - \frac{a}{x^2} + \dots \pm \frac{a}{x^n}$$

D. Die Rechnung mit Potenzen hat auch ihre 4 Species.

Addirt und subtrahirt können nur Potenzen werden, wenn sie einerlei Wurzel und einerlei Exponent haben, wenn sie also einander gleich sind.

$$a^x - 3a^x + 7a^x = 5a^x$$

$$ax^n + bx^n - cx^n = (a + b - c)x^n$$

Potenzen mit verschiedenen Wurzeln und mit verschiedenen Exponenten werden eben so addirt und subtrahirt, wie ungleiche Buchstabengrößen:

$$a^n \pm b^n \mp a^m \text{ bleibt } a^n \pm b^n \mp a^m$$

Multiplicirt und dividirt können Potenzen nur werden, wenn sie gleiche Wurzeln oder bei verschiedenen Wurzeln gleiche Exponenten haben:

$$1. a^m \cdot a^n = a^{m+n}$$

Denn a^m ist das Product, welches aus m Factoren besteht, von denen jeder $= a$ ist, und a^n ist das Product, in dem a als Factor n mal ist, folglich hat das Product $a^m \cdot a^n$ die Zahl a als Factor $(m+n)$ mal, eine Potenz, die durch a^{m+n} ausgedrückt wird. Hiernach ist

$$2. \frac{a^m}{a^n} = a^{m-n} = \frac{1}{a^{n-m}}$$

nämlich a^{m-n} wenn $m > n$; $\frac{1}{a^{n-m}}$

wenn $n > m$ ist.

Setzt man $m \geq n$, so bleiben beide Quotienten gültig, und es ist allgemein:

$$a^{m-n} = \frac{1}{a^{n-m}}$$

also

$$\frac{a^7}{a^3} = a^{7-3} = \frac{1}{a^{3-7}} = a^4 = \frac{1}{a^{-4}}$$

und

$$\frac{a^3}{a^7} = a^{-4} = \frac{1}{a^4}$$

Hiernach erklären sich Potenzen mit negativen Exponenten, und man kann auch mit solchen multipliciren und dividiren, als

$$a^{-3} \times a^{-4} = a^{-7} = \frac{1}{a^7}$$

$$a^{-3} \times a^{-4} = a^{-7} = \frac{1}{a^7}$$

$$\frac{a^{-3}}{a^{-4}} = a^{-3+4} = a^1 = \frac{1}{a^{-1}}$$

$$\frac{a^{-3}}{a^{-4}} = a^{-3+4} = a^1 = \frac{1}{a^{-1}}$$

$$\frac{a^{-3}}{a^{-4}} = a^{-3+4} = a^1 = \frac{1}{a^{-1}}$$

$$2. a^n \times b^n = (ab)^n$$

$$\frac{a^n}{b^n} = \left(\frac{a}{b}\right)^n$$

E. Wurzelgrößen können nur addirt und subtrahirt werden, wenn sie gleiche Potenzen und gleiche Exponenten haben.

$$\sqrt[m]{a} \pm \sqrt[m]{b} = (\sqrt[m]{a} \pm \sqrt[m]{b})$$

$$\sqrt[m]{a} \pm \sqrt[n]{b} \text{ bleibt } \sqrt[m]{a} \pm \sqrt[n]{b}$$

$$\sqrt[m]{a} \pm \sqrt[n]{b} \text{ bleibt } \sqrt[m]{a} \pm \sqrt[n]{b}$$

$$\sqrt[m]{a} \pm \sqrt[n]{b} \text{ bleibt } \sqrt[m]{a} \pm \sqrt[n]{b}$$

Dagegen kommt es vor, daß Redactionen möglich werden, wenn nämlich in Buchstaben- oder Zahlen-Andrücken Formen wie

$$\sqrt[n]{a^m b}, \sqrt[n]{a^{m+n} b}$$

n. dgl. mehr sich befinden, so daß eine theilweise Wurzelausziehung geschehen kann.

Beisp. I.:

$$\begin{aligned} 7 \cdot \sqrt[3]{54} + 3 \sqrt[3]{16} + \sqrt[3]{2} - 5 \sqrt[3]{128} \\ \text{ist} \\ = 7 \sqrt[3]{2 \cdot 3^3} + 3 \sqrt[3]{2 \cdot 2^3} + \sqrt[3]{2} - 5 \sqrt[3]{2 \cdot 2^3} \\ = (21 + 6 + 1 - 20) \sqrt[3]{2} = 8 \sqrt[3]{2} \end{aligned}$$

Beisp. II.:

$$\begin{aligned} \sqrt{\frac{a^2 c}{b^2}} + \sqrt{\frac{a^2 c^3}{b^2 d^3}} - \sqrt{\frac{a^2 c d^2}{b^2}} \\ = \frac{a^2}{b^2} \sqrt{\frac{c}{b}} + \frac{a^2 c}{b^2 d^3} \sqrt{\frac{c}{b}} - \frac{a^2}{b^2} \sqrt{\frac{c}{b}} \\ = \left(\frac{a^2}{b^2} + \frac{a^2 c}{d^3} - \frac{a^2}{b^2} \right) \sqrt{\frac{c}{b}} \end{aligned}$$

Wurzelgrößen können mit einander nur multiplicirt werden, wenn sie einerlei Exponent haben, als

$$\sqrt[m]{a} \times \sqrt[m]{b} \times \sqrt[m]{c} = \sqrt[m]{abc}$$

Haben die Größen verschiedene Exponenten, so kann man sie in Wurzeln von gleichen Exponenten verwandeln, wie man Brüchen von verschiedenen Nennern einerlei Nenner giebt. Es ist nämlich

$$\sqrt[n]{a^m} = a^{\frac{m}{n}}$$

denn setzt man $a^{\frac{m}{n}} = b$

so ist $\sqrt[n]{a^m} = \sqrt[n]{b}$ = der derjenigen Zahl, welche n mal multiplicirt b giebt, und diese Zahl ist keine andere als a ; weil a , n mal mit sich selbst multiplicirt $a^n = b$ ist. Dem-

$$\frac{m}{a^n} : \frac{p}{a^q} = a^n \frac{m}{p} = a^{\frac{mq - np}{nq}}$$

$$\frac{m}{a^n} : \frac{p}{a^q} = a^n \frac{m}{p} = a^{\frac{mq + np}{nq}}$$

$$\frac{m}{a^n} : \frac{p}{a^q} = a^n \frac{m}{p} = a^{\frac{mq + np}{nq}}$$

$$\frac{m}{a^n} : \frac{p}{a^q} = a^n \frac{m}{p} = a^{\frac{mq - np}{nq}}$$

$$a^{\frac{1}{2}} \times a^{\frac{1}{2}} \times a^{\frac{1}{2}} = a^{\frac{1}{2} + \frac{1}{2} + \frac{1}{2}} = a^{\frac{3}{2}} = a^{2 + \frac{1}{2}} = a^2 \cdot a^{\frac{1}{2}} = a^2 \sqrt{a}$$

$$a^{-\frac{1}{2}} \times a^{\frac{1}{2}} \times a^{\frac{1}{2}} = a^{-\frac{1}{2} + \frac{1}{2} + \frac{1}{2}} = a^{\frac{1}{2}} = a^{1 + \frac{1}{2}} = a^{\frac{3}{2}} \sqrt{a}$$

$$a^{\frac{1}{2}} : a^{\frac{1}{2}} = a^{\frac{1}{2} - \frac{1}{2}} = a^0 = 1 \sqrt{a}$$

$$a^{\frac{1}{2}} : a^{-\frac{1}{2}} = a^{\frac{1}{2} + \frac{1}{2}} = a^1 = a^{1 + \frac{1}{2}} = a^{\frac{3}{2}} \sqrt{a}$$

$$(a^{\frac{1}{2}})^2 = a^{\frac{1}{2} \cdot 2} = a^1 = \sqrt{a}$$

Bürgerliches Jahr s. u. astronomisches Jahr.

Bürgerlicher Monat s. u. astronomischer Monat.

Bürgerlicher Tag s. u. astronomischer Tag.

Bürgerliche Zeit s. u. astronomischer Tag.

Inhaltsverzeichnifs und Sachregister.

(Die Gegenstände als Ueberschriften der Artikel sind gesperrt gedruckt, das Sternchen bei der
Seltenszahl bedeutet die zweite Spalte.)

A.

- | | |
|---|--|
| <p> Abacus 1.
 Abänderungsflächen 1.
 Abbreviren der Brüche 1.
 Abdachung, Abfall, Plongée 1.
 Abend, Abendpunkt 1.
 Abenddämmerung 2.
 Abendseite 2.
 Abendweite 2. Geom. Constr. 2, 178;
 Formel 3, 176*.
 Aberration des Lichts 3.
 Abfall 1.
 Abflufsgraben, -Kanal, -Rinne,
 -Röhre 5.
 Abflufshöhe 5.
 Abgekürzte Multiplication 5.
 Abgekürzter Kegel 6.
 Abgekürzte Pyramide 6.
 Abgestumpft 6.
 Abgestumpfte Ecken und Kanten
 eines Krystalls 6.
 Abgewinkelte Linie 6.
 Abhang 6.
 Abkürzung eines algebraischen
 Ansdrucks 6.
 Ablenkung des Lichtstrahls 6.
 Ablenkung der Magnetenadel 2.
 Ablösung von Banverpflichtungen
 und Banberechnungen 2.
 Abmessung 11.
 Abplattung der Erde 11; geometr.
 Constr. 12.
 Abplattung der Weltkörper 13.
 Abchnitt einer Figur 14.
 Abchnittswinkel 14.
 Abscisse 14.
 Absiden 15.
 Absidenlinie 15.
 Absolut 16.
 Absolute Bewegung 16. </p> | <p> Absolutes Gewicht 16.
 Absolutes Glied 16.
 Absolnte Gröfse einer Festung 16.
 Absolute Kraft 16.
 Absolute Länge 16.
 Absolute Primzahl 16.
 Absolute Ruhe 16.
 Absolnter Werth 17.
 Absolute Zahl 17.
 Absorption 17.
 Abstand 17.
 Absteckschnur 17*.
 Absteckstab 267.
 Absteckstange 17, 267.
 Absteckung von Linien auf d. Felde 17.
 Absteigende Reihe 17.
 Absteigender Knoten 17.
 Absteigendes Zeichen 18.
 Absteigung eines Gestirns 18,
 gerade, schiefe 181.
 Absteigungsunterschied 18.
 Abstoßende Kraft 18.
 Abstoßung 18.
 Abstoßungskraft 18.
 Abstract 18.
 Abstracte Mathematik 18.
 Abstracte Zahl 18.
 Abstractor Begriff 18.
 Abstürzung eines Walls 18.
 Abstumpfungsfächen 1, 18.
 Absurd 19.
 Abtrift 20.
 Abweichung eines Gestirns 20,
 Formel 20*.
 Abweichung der Magnetenadel 20.
 Abweichungskreis 21; am Aequato-
 real 32.
 Abwickelnde Linie 21.
 Abwicklung einer krummen Linie 21.
 Abwickelungslinie 22. </p> |
|---|--|

- Absieben (Arith.) 22.
 Abzugsgraben, -Kanal, -Rinne, Röhre 22.
 Acceleration 22.
 Achromatisch 22.
 Achse 26.
 Achteck 26; reguläres, Formeln und geometr. Constr. 26.
 Achteckkreis 27.
 Achtflach 27.
 Achtflächner 27.
 Achtundviereck 27; regulär, Formeln 27.
 Addiren 27.
 Addition 27; Prüfung deren Richtigkeit 28; A. der Brüche 28, 436, benannter Zahlen 29, von Buchstabengrößen 29, 437.
 Additionszeichen 29, 62.
 Additiv 29.
 Adhärenz 29.
 Adhäsion 29.
 Ad infinitum 30.
 Aechter Bruch 30.
 Aehnlich 30.
 Aehnliche Dreiecke, Figuren etc. 31.
 Aehnlich-gleich 31.
 Aehnlichkeit 31.
 Aequal 31.
 Aequator (des Himmels) 31; höchst wahrscheinlich nicht vorhanden 32.
 Aequator der Erde 32; Länge des Halbmessers 13.
 Aequator, magnetischer 34.
 Aequator-Ebenen der Planeten, wahrscheinliche Ursache deren Abweichungen von der der Sonne 168.
 Aequatoreal 34.
 Aequatoreal - Horizontalparallaxe 35.
 Aequatorhöhe eines Orts der Erde 35, 148, 174; von Berlin 3.
 Aequilateral 36.
 Aequilibrum 36.
 Aequinaktialkreis 36.
 Aequinoctialpunkte 33, 36.
 Aequinoctialnhr 36.
 Aequinoctium 36.
 Aequivalent 36; verglichen mit Atomgewicht 165.
 Aerodynamik 38.
 Aerodynamische Gesetze 38.
 Aëromechanik 39.
 Aërometrie 39.
 Aërostatik 39, 73.
 Aether 40.
 Außere Glieder 41.
 Außere Polygonwinkel 41.
 Außere Wechselswinkel 41.
 Außere Winkel 41.
 Affinität 41.
 Affirmativ, positiv 42.
 Afterkegel 43.
 Afterkrystalle 43.
 Afterkugel 43.
 Aggregat 43.
 Aggregation 43.
 Aggregatzustand 43.
 Aggregirende Theile 43.
 Akronyktischer Aufgang (Astr.) 43.
 Algebra 43, 65; verglichen mit Analysis 116; numerische, symbolische 44.
 Algebraische Auflösung 44.
 Algebraische Curve 44.
 Algebraische Formel 44.
 Algebraische Function 44.
 Algebraische Geometrie 45.
 Algebraische Gleichung 47.
 Algebraische Größe 62.
 Algebraisches Zeichen 62.
 Alhidade 63.
 Aliquoter Theil 63.
 Allgemein 63.
 Allgemeines Gleichung 64.
 Alligationsrechnung 64.
 Alkalimeter 66.
 Alkoholometer 64.
 Almukantarat, -Kreis 64.
 Alternirende Function 64.
 Altimeter 64.
 Altimetrie 64.
 Ambe 65.
 Amorphe Körper 65.
 Amphiscii (Geogr.) 65.
 Amplitude (Naut.) 65.
 Analogischer Beweis 65.
 Analysis 65; verglichen mit Arithmetik 116; unbestimmte, diophantische 44.
 Analysis des Endlichen 67.
 Analysis des Unendlichen 67.
 Analytik 67.
 Analytisch 67.
 Analytische Auflösung 67.
 Analytischer Beweis 68.
 Analytische Formel 68.
 Analytische Geometrie 68.
 Analytische Gleichung 71.
 Analytische Mechanik 71.
 Analytische Methode 71.
 Analytische Trigonometrie 71.
 Analytisch ähnlich 80.
 Anfangsglied (Arithm.) 72, 119.
 Anfangspunkt 72; der Abscisse 14.
 Angewandte Mathematik 72.
 Angewandte Mechanik 73.
 Angriffspunkt (Mech.) 73.
 Anguläre Befestigung (Kriegsw.) 73.
 Anysometrisches Krystallisations-system 73.
 Anlagen (Kriegsw.) 73.
 Anlauf 73.
 Anliegende Seite 73.
 Anliegender Winkel 73.
 Anomalie (Astr.) 74.

- Anomalistischer Monat 75.
 Anomalistisches Jahr 75.
 Aearthotypus Krystallisations-system 76.
 Anschauungen (Phil.) 332.
 Ansetzen der Gleichungen 76.
 Antarktisch (Geogr.) 49.
 Ant-Evolute 80.
 Anthapsologarithmus 80.
 Antikaustische Linie 80.
 Antilogarithmus 81.
 Antiparallele Linien 81.
 Antiparallelogramm 81.
 Antipoden (Geogr.) 81.
 Antisoi (Geogr.) 81.
 Antithesis 82.
 Antoëci (Geogr.) 82.
 Anzahl 82.
 Anziehende Kraft 82.
 Anziehung, electriche, magnetische, chemische, auflösende 82.
 Anziehungskraft 82.
 Apagogischer Beweis 82.
 Apertur (Opt.) 83.
 Aphelium 83.
 Apogon 83.
 Apollonische Parabel 83.
 Aporema 83.
 Aporisma 84.
 Apothema 84.
 Apotome 84.
 Apparat 84.
 Appareille 85.
 Applique 85.
 Approximation 85.
 Approximationsformel 85.
 Approximationswerth 85.
 Approximativ 85.
 Appuls 85.
 Apsiden 85.
 Aptem (Kriegsw.) 85.
 Aräometer 86; Formel für die Einsenkungstiefe 86; deren Aenderungen bei gleichmäßigen Aenderungen der spec. Gewichte 87; Aenderung der spec. Gewichte bei gleichen Abständen der Einsenkungstiefen 88; Formeln für die Constr. der A. 88; dgl. mit Rücksicht auf die in der Natur gegebenen Flüssigkeiten 89; Constr. von 3 Normal-A. 90; deren Anwendbarkeit 92; Anordnung von 10 Normal-A. 92; Vergleichung deren Dimensionen 94; deren Anwendbarkeit speciell 95.
 Aräometrie 88.
 Arbeit, mechanische 98.
 Arbeitseinheit 99.
 Arbeitsmaschinen 99.
 Archimedische Aufgabe 99.
 Archimedische Spirale 99.
 Archimedische Wasserschnecke u. Wasserschnecke 101.
 Arene 107; Arc. sin. x als Reihe nach Potenzen von sin. x 110; Arc. cos. x desgl. nach Potenzen von cos. x 111; Arc. tg x desgl. nach Potenzen von tg x 112; Arc. cot. x desgl. nach cot. x 113; Arc. sec. x, Arc. cosec. x, Arc. sinv. x, Arc. cosv. x desgl. 114.
 Argument 115, der Breite 135.
 Arithmetik 115.
 Arithmetisches Complement 117.
 Arithmetisches Dreieck 117.
 Arithmetische GröÙe 117.
 Arithmetisches Mittel 117.
 Arithmetische Progression 118.
 Arithmetische Proportion 118.
 Arithmetische Reihe 118.
 Arithmetische Skala 124.
 Arithmetisches Verhältnis 128.
 Arithmetische Zeichen 128.
 Arktisch 128.
 Armillarsphäre, Ringkugel 128.
 Ascension (Astr.) 128, 129.
 Ascensional-Differenz 130, Formel 131.
 Asci (Geogr.) 131.
 Aspecten (Astr.) 131.
 Astatiche Magnetnadel 131.
 Asteroiden 132.
 Asträa 132.
 Astrognozie 132.
 Astrolabium 132.
 Astrologie 133.
 Astronomie 134.
 Astronomische Breite 135.
 Astronomischer Breitenkreis 136.
 Astronomische Dämmerung 136.
 Astronomisches Fernrohr 143.
 Astronomischer Horizont 146.
 Astronomisches Jahr 148.
 Astronomische Jahrbücher 149.
 Astronomische Jahreszeiten 149.
 Astronomische Länge 152.
 Astronomische Maschienen 152.
 Astronomischer Meridian 152.
 Astronomischer Monat 152.
 Astronomisches Ocular 153.
 Astronomischer Ort 155.
 Astronomischer Quadrant 155.
 Astronomische Rechnungen 155.
 Astronomische Refraction 155.
 Astronomischer Ring 156.
 Astronomische Strahlenbrechung 156.
 Astronomische Tafeln 156.
 Astronomischer Tag 157.
 Astronomischer Tag des Mondes 157.
 Astronomische Vergrößerung 157.
 Astronomische Zeichen 158.
 Asymmetrisch 158.
 Asymptote 158.
 Atmosphäre 159; deren ehemalige Be-

- schaffenheit, deren Höhe nach dem Mariotte'schen Gesetz 160; aus der Bewegung des Mondes berechnet 161, deren Höhe bei einerlei Dichtigkeit von der an der Erdoberfläche 162, aus der Fliehkraft berechnet 161, aus der Strahlenbrechung berechnet 162.
- Atom (Chem.) 37, 163; Theorie 163 164.
- Atomgewicht 164, der einfachen Körper, Tabelle 38, 164; verglichen mit Äquivalent 165.
- Atomvolum 164, 165.
- Attraction 82, 166; von Bergmassen 163, 170; Theorie der A. 169; A. anderer Weltkörper 170; A. d. Mondes 170, Attractionsgesetz, in Beziehung auf die Größe der Massen 169, auf deren Entfernung 170, verglichen mit dem Fallgesetz 170.
- Atwoods Fallmaschine 171.
- Auffahrt 173.
- Aufgabe 173; allgemeine 63, bestimmte 349, archimedische 92.
- Anfang und Untergang der Gestirne, senkrechter, schiefer, horizontaler 174; poetischer 43, 179; akronyktischer, kosmischer, heliacischer 179.
- Angehen beim Subtrahiren und Dividiren 179.
- Anhängepunkt (Mech.) 179.
- Anheben der Brüche (Arithm.), allgemeines Verfahren 179.
- Auflösung einer Aufgabe 173, 179, allgemeine 63, algebraische 44, 63, analytische 63, einer Gleichung 43 s. u. Gleichung.
- Auflösung (Chem.) 179.
- Auflösungskraft 179.
- Aufnehmen (Feldm.) 179.
- Anschlagewasser 180.
- Aufsteigender Knoten (Astr.) 180.
- Aufsteigende Reihe (Arithm.) 180.
- Ansteigendes Zeichen (Astr.) 180.
- Ansteigung und Absteigung eines Gestirns 18; gerade, schiefe 129, 181; Formel 182.
- Ansteigungs-Unterschied (Astr.) 130, 182.
- Ange, der Crustaceen, Insecten, Wirbelthiere 182; Achromatismus desselb. 184.
- Angenaxe 185.
- Augenglas 185.
- Augenlinse 185.
- Augenmaass 185.
- Augenpunkt 185.
- Augentäuschungen 3.
- Ansdehnung (Extension) 186.
- Ansdehnung (Exp.) 187; cubische 188.
- Ansdehnung fester Körper 187, deren Wichtigkeit und Einfluss auf das bürgerliche Leben und die Wissenschaft 188; Tabelle 189.
- Ansdehnung der tropfbarren Flüssigkeiten 187.
- Ansdehnung des Quecksilbers 187; Tabelle 189.
- Ansdehnung des Wassers 200; Formel, Vergleichung mit der A. des Quecksilbers 200; Hallströms Tabelle, berichtet 201; Despret's Tabelle mit hinzugefügten Dichtigkeiten und Differenzen 204.
- Ansdehnung des Weingeists 207, Muncke's Formel nebst deren Prüfung, Gehlers Tabelle berichtet nebst angefügten Differenzen 208; Gehlers Tabelle des absoluten W. berichtet und mit zugefügten Dichtigkeiten und Differenzen 209.
- Ansdehnung der Gase 213, neu berechnete Tabelle nach Rndberg.
- Ansdehnungs-Coefficient 214.
- Ausdruck, algebraischer, transcendenter, analytischer 214; algebr. A., Abkürzung desselben 6.
- Auseinanderlaufende Linien 214.
- Ausflufs 214.
- Ausflufs tropfbarer Flüssigkeiten 215, unabhängig von deren spec. Gew. 216; bei Belastung des Flüssigkeitsspiegels 231.
- Ausflufs des Wassers aus Oeffnungen bei unveränderlicher Druckhöhe 216; wenn die Ausflufsöffnung gegen den Querschnitt des Behälters gering ist 217; aus Oeffnungen in senkrechten Seitenwänden 217; aus Oeffnungen in Form eines Dreiecks 218; in Form eines Trapezes 219; bei belastetem Wasserspiegel 215.
- Ausflufs des Wassers aus Oeffnungen bei veränderlicher Druckhöhe 221; aus Oeffnungen in horizontalem Boden 221, in verticaler Seitenwand 223; in schmalen Gerinnen und Einfluss der Geschw. des zinfliessenden Wassers 217.
- Ausflufs des Wassers aus zusammengesetzten Behältern 226.
- Ausflufs des Wassers unter beständigem Zudruss 224.
- Ausflufs der Luft 230; verglichen mit dem A. tropfbarer Flüssigk. 230, der atmosphärischen L. in einem absolut leeren Raum 231—233, mit Rücksicht auf deren Temp. 233—234; Zeitbestimm. 235, von dichter in dünnere Luft bei begrenzten und unbegrenzten Räumen 232; von dichter Luft in die Atmosphäre und bei gegebenem spec. Gew. 236; Zeit, in der 2 verschieden dichte Luftmengen sich in's Gleichgewicht setzen 236.
- Ausflugeschwindigkeiten 216, 238.

Anflußmenge 238.
 Ausflußöffnung 238.
 Ausgehender Winkel 238.
 Ausmessung 238.
 Anspeilen 338.
 Ansprechen 238, 334.
 Ausscheiden (Chem.) 42.
 Anschnitt einer Figur, eines Kreises, einer Ellipse 238.
 Ausschnitt eines Körpers, einer Kugel 238.
 Aufsenwerke einer Festung 238.
 Aufsenwinkel 238.
 Aufserrechter Winkel 238.
 Auferspitzer Winkel 238.
 Aufserstumpfer Winkel 238.
 Ausspringender Winkel 239.
 Austritt, Emerision ein. Gestirns 239.
 Austrittswinkel 239.
 Ausweichung, Digression, Elongation (Astr.) 239.
 Ausziehen einer Wurzel 239, siehe Wurzel, Quadratwurzel u. s. w.
 Axe 254; natürliche 255; freie, balancirte 255*, 256*; der Ellipse 418*, der Hyperbel 423.
 Axe, magnetische 257, neutrale 437.
 Axen der Krystalle 255, optische 403.
 Axen, hexaëdrische 257.
 Axen, octaëdrische 257.
 Axencentrum 257.
 Axendrehung 257, der Erde 260, des Mondes 260.
 Axendreieck 260.
 Axensystem der Krystalle 260.
 Axenwinkel 262.
 Axiom 262.
 Asimmetrie eines Sterns, trigon. Berechnung 265.
 Azimuthalcompafs 266.
 Azimuthalkreis 266.
 Azimuthalwinkel 266.

B.

Barometrie 267.
 Bahn 269, der Gestirne, geometrisch construirt 175—177; freie Bahn im Raum 273, B. auf vorgeschriebenen Wegen 273.
 Bahnbestimmung aus relativen Bewegungen 273.
 Bahn geworfener Körper 275; Construction durch Zeichnung 279.
 Bahn einer Masse, welche durch die allein thätige Schwerkraft eines Weltkörpers bewegt wird 280, 358*.
 Bahn der Weltkörper (allgemeine Untersuchung) 289.
 Bahn der Weltkörper, Ellipse 303.
 Balancier 309.
 Balkenfufs 312.
 Balkenmaafs 312.

Ballistik 312.
 Ballistisches Pendel 318.
 Ballistisches Problem 319.
 Barbette 357.
 Barometer 231, 319.
 Barometercorrectionen 322.
 Barometerhöhe 322.
 Barometermessungen 323.
 Barometerstand 325.
 Barometrischer Coefficient 325.
 Baroscop 325.
 Basis 325.
 Basis, geometrische 325.
 Basis der Krystalle 326.
 Basis der Logarithmensysteme 326.
 Basis des Prisma 328.
 Baumé'sches Aräometer 328.
 Banverpflichtung und Berechtigung, Ab-
 lösung derselben 9.
 Bedeckung der Gestirne 331.
 Bedingung 331, 333.
 Bedingungsgleichung 331.
 Bedingungsglieder 332.
 Befestigung, anguläre, circuläre 73.
 Begrenzung 332.
 Begriff 332, abstractor 18*.
 Beharrlichkeit 332.
 Beharrung 332.
 Beharrungsstand eines Flusses 333.
 Behauptung 333.
 Bekanntes Glied 333.
 Bekannte Gröfsen 333.
 Belastung 333.
 Belastungscoefficienten 334.
 Beleuchtung der Erde durch d. Sonne 33.
 Benannte Zahlen 334.
 Benetzung 30.
 Beobachtung 334.
 Berechnen 334.
 Bergwaage 335.
 Bernoulli'sche Zahlen 335.
 Berlin, Aequatorhöhe 3, geogr. Breite der alten Sternwarte 55*, längster Tag 130, längste Nacht 141, Nachtdämmerung, Anfang und Ende 139.
 Berührende Linie 338.
 Berührende gerade Linie 338.
 Berührende gerade Linie an dem Kreise 332.
 Berührende gerade Linie an einer Curve 340.
 Berührungslinie 347.
 Berührungspunkt 347.
 Beschleunigende Kraft 347.
 Beschleunigte Bewegung 347.
 Beschleunigung 347, 22, 271; beim Anfluß 215; bei der Bahn der Weltkörper 289*.
 Beständige Gröfsen 348.
 Besteck 348.
 Besteckrechnung 348.

- Bestimmte Aufgabe 349.
 Bestimmungsstücke 331.
 Bestreben zur Bewegung 350.
 Beugung des Lichtstrahls 350.
 Bewegende Kraft 350.
 Beweglicher Punkt 350.
 Beweglichkeit 350.
 Bewegung 350.
 Bewegung, absolute 351, 16.
 Bewegung, beschleunigte 351, 347.
 Bewegung, gleichförmige 351.
 Bewegung, gleichförmig beschleunigte 352.
 Bewegung, gleichf. verzögerte 355.
 Bewegung, relative 355, 16.
 Bewegung, specifische 16.
 Bewegung, ungleichförmig veränderliche 355.
 Bewegung, veränderliche 361.
 Bewegung in einem widerstehenden Mittel 361.
 Beweis 364, analogischer 65, analytischer 68, apagogischer, indirecter 82.
 Bezeichnung 364.
 Biconcav 365.
 Biegsam 365.
 Biegung 366, 437.
 Bierwaage 366, 86.
 Bild 366, verkehrtes 145.
 Billion 366.
 Bimediale 366.
 Binion 367, 65.
 Binoculartelescop 367.
 Binom 367.
 Binomiale 367.
 Binomialcoefficient 367, 117.
 Binomischer Lehrsatz 374.
 Biquadrat 375.
 Biquadratische Gleichung 375.
 Biquadratische Parabel 375.
 Blätterdurchgang 375.
 Bleiloth, Ablenkung durch Berge 169.
 Bleiwaage 375.
 Blendung 376, 22, 63.
 Blindrechnung 376.
 Böschung 378.
 Böschungseckquadrant 379.
 Böschungsverhältnisse 379.
 Böschungswinkel, nebst Tabelle 379.
 Bogen 379, 107.
 Bogenmaass 380, Verwandlung in Winkelmaass 108.
 Bogengrade 384.
 Bogenlängen, Tafel derselben mit zugehörigen Centriwinkeln 111.
 Bogenminnte 384.
 Bogensecunde 384.
 Bogensehne 384.
 Borda'scher Kreis 384.
 Bonssole 388.
 Boyle'sches Gesetz 399.
 Brechende Fläche 399.
 Brechende Kante eines Prisma 400.
 Brechende Kraft ein. Mediums 400.
 Brechender Winkel 401.
 Brechung der Bewegung 401.
 Brechung der Lichtstrahlen 401.
 Brechung der Lichtstrahlen, doppelte 403.
 Brechnungscoefficient 403.
 Brechnungsebene 405, 402.
 Brechnungsexponent 405, dunkler Körper 405.
 Brechnungsfläche 406.
 Brechnungsgesetze 406.
 Brechnungspunkt 406.
 Brechnungssinus 406.
 Brechnungsverhältniss 406.
 Brechnungsvermögen 406.
 Brechnungswinkel 406.
 Breite, astronomische 406, 135.
 Breite, geocentrische 407.
 Breite, geographische 407, 174.
 Breite, geometrische 409, 187.
 Breite, heliocentrische 409.
 Breiten Elemente 409.
 Breitengrade 409, geogr., deren Zunahme nach den Polen hin 112.
 Breitenkreis 409, 135.
 Breitenparallele 409.
 Breitenprofil 410.
 Bremse 410.
 Brennglas 411.
 Brennlinie 415, 80.
 Brennpunkt 415, 145; oberer der Ellipse 420.
 Brennpunkt der Parabel 416.
 Brennpunkt der Ellipse 418.
 Brennpunkt der Hyperbel 420.
 Brennpunkte d. Kegelschnitte 420.
 Brennraum 425.
 Brennspiegel 425.
 Brennstrahl 428, der Ellipse 419, der Parabel 417, der Hyperbel 424 u. 425.
 Brennweite 426, 145.
 Brigg'sche Logarithmen 426.
 Brillen 430, biconvexe 430, biconcave 433.
 Bruch (Arithm.) 434, Abbreviuren derselben 17, echter, eigentlicher 20, 434, gemischter, reiner, unreiner, dekadischer, zusammengesetzter, complexer 434.
 Bruch (Dynamik) 333, 437.
 Bruch (Mineral) 437.
 Bruchflächen (Miner.) 437.
 Bruchpotenz 437.
 Brunnen, als ärostatischer Apparat 40.
 Buchstaben 437.
 Buchstabenrechnung 65, 116, 437.
 Bürgerliches Jahr 442.
 Bürgerlicher Monat 442.
 Bürgerlicher Tag 442.
 Bürgerliche Zeit 442.

C.

Capillarität 30.
 Cardanische Formel 52*—55.
 Caustica 80*.
 Centralbewegung 272.
 Centrakraft 271.
 Centralpunkt 289, 292.
 Centrifugalkraft, deren Entstehung 167*.
 Centripetalkraft 167*.
 Ceres (Astr.) 301.
 Charakteristik der Logarithmen 429*, des Sonnensystems 308.
 Chemie, rechnende 37.
 Circumpolarsterne, geometr. Constr., deren Bahn 177.
 Coefficient, barometrischer 325, unbestimmte 252.
 Cohärenz 82.
 Cohäsion 41*, 82, 164*.
 Cohäsionszustand 43*.
 Cometen, deren muthmaßliche Entstehung 167*.
 Commutation (Astr.) 239*.
 Conjunction zwischen Erde, Sonne und Sterne 4*, 131*.
 Contractionscoefficient 1, 216*, für Luft 234*.
 Convergenzpunkte, magnetische 21.
 Coordinaten 14*, orthogonale 14*.
 Coordinatenachsen 187, 14*, 254, 273*, bei der Bahn der Weltkörper 291*.
 Coordinatenwinkel 14*.
 Coscante x aus den Tafeln zu finden 117*.
 Courtine 86.
 Crownglas 22*.
 Cubikwurzel zu ziehen aus Zifferzahlen, aus Brüchen, durch Annäherung 242, mit Hilfe der unbestimmten Coefficienten 252*.
 Culminiren der Sterne 147*.
 Curve, algebraische, transcendente 44.
 Cylinder, ähnliche 31.

D.

Dämmerung, astronomische, bürgerliche 136.
 Dämmerungsbogen, Formeln 139*.
 Dämmerungskreis 136.
 Dämmerungszeit am Aequator 136*, am Pol 136*, 140*, im Polarkreise 137; die geringste für jeden Ort der Erde bei gegebener Abweichung der Sonne 141*.
 Decimalbruch, ächter, unächter 435.
 Decimalstellen 435.
 Declination (Astr.) 20.
 Declination der Magnetnadel 20*.
 Declinationskreis (Astr.) 20.
 Defenslinie (Kriegsw.) 86.
 Definitionen (Phil.) 332.
 Discension eines Gestirns 18*.
 Descensionaldifferenz 18*.
 Dichtigkeit der Luft für den Ausfluß ver-

glichen mit der Druckhöhe tropfbarer Flüssigkeiten 230.
 Differenzial 66*, -Gleichung 66*, -Quotient 66*, -Rechnung 65*.
 Digression eines Planeten 239.
 Dilatation (Phys.) 187.
 Dimension (Geom.) 11.
 Dispersion des Lichtstrahls 22*.
 Distanzpunkt (Persp.) 185*.
 Division der Brüche 437, der Buchstaben-größen 438*.
 Divisionszeichen 62*.
 Doppelbruch (Arithm.) 434*.
 Doppelzerlegung (Chem.) 42*.
 Drachenkopf (Astr.) 134.
 Drachemonat 154.
 Drachenschwanz 154.
 Dreieck, dessen Inhalt 46*, desgl. und Höhe aus den 3 gegebenen Seiten zu bestimmen 47.
 Dreiecke, ähnliche 31.
 Druck der atmosphärischen Luft 40.

E.

Ebbe und Flut als Wirkung der Attraction von Sonne und Mond 168*.
 Ecke (Kryst.), abgestumpfte 6*, 19.
 Educt (Chem.) 42.
 Eiferprobe für's Addiren 28.
 Einfallslot des Lichtstrahls 7, 402.
 Einfallspunkt des Lichtstrahls 402.
 Einfallswinkel des Lichtstrahls 6*.
 Eintritt eines Gestirns 239.
 Eisenbahnschienen, nafs oder mit Glatt-eis belegt, verzögern die Bewegung 30.
 Elasticität von Gasen, deren Maafs 38*, 230*, verglichen für den Ausfluß mit der Druckhöhe tropfbarer Flüssigkeiten 230.
 Elasticitätsgrenze (Statik) 233*.
 Elastisch flüssig 43*.
 Elevationswinkel beim Wurf 277.
 Elimination (Arithm.) 60*.
 Ellipse, Construction 418, desgl. aus dem Kegel 421*, Formeln 419.
 Ellipse, als Bahn der Weltkörper 298.
 Ellipsen, ähnliche 31.
 Elongation eines Planeten 239.
 Emersion eines Gestirns 239.
 Endglied einer Proportion 41.
 Entfernungspunkt (Persp.) 185*.
 Erdaequator 32, dessen Dimensionen 32*.
 Erdabplattung 11*.
 Erdaxe 255*, deren Länge 13, deren Schwanken 13.
 Erdbahn, berechnet 301.
 Erdbahndurchmesser, Länge 4*.
 Erde, deren Geschw. in der Ekliptik 3*, Axendrehung 33, Belaubtung durch die Sonne 33, deren muthmaßliche Entwicklung 40*, Berechnung deren Bahn um die Sonne, deren Masse 301.

Erdquadrant, dessen elliptische Form 12.
 Evolute (Geom.) 21.
 Evolvente (Geom.) 21.
 Excentricität der Ellipse 418.
 Expansibel flüssig 43.
 Expansion (Phys.) 187.
 Expansivkraft der Gase 38.
 Extension (Phys.) 186.

F.

Facen (Kriegsw.) 86.
 Fall, beschränkter 171.
 Fall und Steigung von Körpern 275.
 Fall des Mondes auf die Erde 283, Zeit- und Geschw.-Bestimmung 169.
 Fall des Mondes durch die Erde hindurch 287.
 Fall eines Körpers, der zwischen Mond und Erde sich befindet 170, der innerhalb der Erde sich befindet 284, 360.
 Fallgesetz verglichen mit dem Attractions-gesetz 170.
 Fallraum bei beschleunigter Bew. verglichen mit Geschwindigkeit 172.
 Farbenränder 23.
 Farbenstrahlen 22.
 Fernrohr, astronomisches 143.
 Fernsicht 184.
 Festigkeit der Körper als Wirkung der Anziehungskraft, deren Atome 164.
 Festigkeit, absolute mit Tabelle 403, relative mit Tabelle 404, rückwirkende mit Tabelle 404.
 Festung, Größe derselben 16.
 Fenerspritze, als aerostatische Maschine 40.
 Figuren, ähnliche 31, gleichseitige 36.
 Fische (Astr.) 18.
 Fläche, brechende (Phys.) 399.
 Flanken (Kriegsw.) 86.
 Flintglas 22.
 Flüssigkeit, manometrische 231.
 Focus (Phys.) 411.
 Folgerungen 364.
 Formel, algebraische 44, 63, analytische 68.
 Frageglied (Arithm.) 332.
 Frühling (Astr.) 33, astronomischer 150.
 Frühlingspunkt (Astr.) 15; Ursache des Namens 34.
 Füllung eines Gefäßes mit Wasser durch eine Oeffnung am Boden eines anderen Gefäßes 228, einer Schlensenkammer durch Thoröffnungen und durch Umläufe 228, eines leeren Raums mit Luft, Zeitbestimmung 234, verglichen mit der Füllung durch Wasser 235, bei verschiedener Temperatur 235, und verschiedenem spec. Gew. 235.
 Function (Arithm.) 116, algebraische 44, 65, rationale, transcendente 44, 65, irrationale, ganze, gebrochene, gesonderte, ungesonderte, explicite, implicite

45, logarithmische, trigonometrische 65, alternierende 64.
 Functionenlehre, Unterschied von der Buchstabenrechnung und der Algebra 65.
 Fußpunkt des Horizonts (Persp.) 147.

G.

Ganze, dekadische 434.
 Gase, deren Ausdehnung, neue Tabelle nach Rudberg's Versuchen 213, deren Elasticität, Expansivkraft 38, deren ungleichförmige Druckwirkung auf Gefäßwandungen 233.
 Gefäßbarometer 321.
 Gegenfüßler (Geogr.) 81.
 Gegenschattige (Geogr.) 81.
 Gegenschein (Astr.) 131.
 Gegenwöhner (Geogr.) 82.
 Gemenge (Chem.) 82.
 Generalnenner 28, 436.
 Geomechanik 73.
 Geometrie, algebraische 11, 45, analytische 68, rechnende 45.
 Geometrisch ähnlich 30.
 Geostatik 73.
 Geräth 84.
 Geschwindigkeit, bei beschleunigter Bewegung, verglichen mit Fallraum 172, dieselbe sichtbar gemacht durch Atwood's Maschine 172, beim Anfließen von Flüssigkeiten 215.
 Geschützbank 85.
 Geschützkanne 312.
 Gesetz, Boyle'sches 399, Mariotte'sches 39.
 Gesichtskreis 146.
 Gestirne, deren scheinbare Bew. unter den Polen und unter dem Aequator 174.
 Gestirne geomtr. Constr., deren scheinbare Bahnen 175, deren schiefe Bahnen 177.
 Geviertschein (Astr.) 131.
 Gewicht, absolutes, spezifisches 16.
 Gewichtsaräometer 86, 97, 397.
 Gleich 31.
 Gleicher (Astr.) 31, Ursache des Namens 34.
 Gleichgewicht 36, 72, der Luft 39.
 Gleichheitszeichen 63.
 Gleichmacher (Astr.) 31, 34.
 Gleichzeitig 36.
 Gleichung, algebr. 43, 47; bestimmte, unbestimmte, transcendente 47; analytische 47, 71; geordnete, ungeordnete, reine, unreine, zusammengesetzte, vollständige, unvollständige 48; dieselbe auf Null reducirt 48; deren Glieder 47; Theile 48.
 Gleichung mit nur einer Unbekannten: vom 1. Grade 48; vom 2. Grade 48, deren Wurzeln, Verwandlung in Producte 49; vom 3. Grade 50, deren Wurzeln, Verwandlung in Producte, Auflösung durch Prohiren 50, deren For-

men 51; Bestimmung der Vorzeichen für die Wurzeln aus denen der Gl. 50; Fortschaffung des 2. Gliedes 51; Aufl. durch die Cardanische Formel 57; durch trigonometrische Functionen 53; vom 4. Grade 57, 375; und von höheren Graden 57; Aufl. durch Probiren, wenn die Wurzeln rational sind 57, Erleichterungen beim Probiren 57; wenn die Wurzeln irrational sind 58, mit mehreren Unbekannten 60.

Gleichung, allgemeine 64, Ansetzen der Gl. 76.

Gleichung des Mittelpunkts (Astr.) 74.

Glied (Arithm.), absolutes 16; Gl. einer Reihe, allgemeines 111, Beispiel 113; einer Gleichung 47; bekanntes 333.

Glieder einer Proportion 41.

Grad (Geogr.) im Aequator und im Meridian, deren Länge 12.

Gravitation 166.

Grenzwert in der Analysis 66.

Grenzwinkel bei gebrochenen Lichtstrahlen 7.

Größen, entgegengesetzte 43, algebraische, transcendente 62, arithmetische 117, bekannte 333.

Grundlage, Basis 325.

Grundsätze, Würdigung der Enklidischen 262; Vorschlag zu deren Verminderung in der Arithmetik und Geometrie 264.

Grundzahl, Basis, eines Logarithmensystems 326.

H

Haarröhrchen-Anziehung 30.

Halbkreis 107; dessen Log. in 10 Decimalen 108.

Halbkugel (Geogr.), nördliche, südliche 32.

Hapsologarithmus 81.

Herbst 33, astronomischer 150.

Herbstpunkt 15, 32, 34.

Himmelsaequator 31.

Himmelskunde 134.

Himmelsmeridian 152.

Hinterdeck (Naut.) 20.

Höhe (Geom.) 187.

Höhenkreis 64.

Höhenmesser 64.

Höhenparallaxe 409.

Horizont, astronomischer, wahrer, scheinbarer 145.

Horizontalparallaxe des Mondes und der Sonne 35, 146.

Hydraulik 73.

Hydrodynamik 73.

Hydrostatik 73.

Hydrometer 86.

Hyperbel, Constr. aus dem Kegel 422, gleichseitige 36.

Hypothesen 331, 333.

I

Jahr, astronomisches 148; anomalistisches 75, 149; bürgerliches 148; tropisches 149; pharaonisches 179; siderisches 74, 149.

Jahrbücher, astronomische 149.

Jahreszeiten, astronomische 149; am Pol, der kalten Zone, den Wendekreisen 150; der heißen Zone 150.

Instrument 84.

Integralrechnung 65.

Jungfran (Astr.) 18.

Juno (Astr.) 301.

Jupiter 13, 301, Berechnung dessen Bahn 308.

K

Kanten (Kryst.), abgestumpfte 6, 19; gleiche 19.

Kegel, abgekürzter 6, ähnliche 31.

Kegelschnitte, Konstruktion 421.

Kennziffer bei Brigg. Log. 429.

Keplersches Problem 74.

Kette (zum Messen) 267.

Kettenbruch 434.

Kettenstäbe 268.

Kettenstange 267.

Kettenzieher 267.

Kielwasser (Naut.) 20.

Klammeru (Arith.) 62.

Knoten (Astr.) aufsteigender, absteigender 17.

Knotenlinie 17.

Knotenmonat 154.

Körper, ähnliche 31; feste, flüssige, luftförmige 43.

Körperausdehnung 188.

Kometen, deren mathematische Entstehung 41.

Kraft 72; absolute 16; abstossende, anziehende 18; beschleunigende 347; bewegende 350.

Kraft (Opt.) brechende, absolute, spezifische 401.

Kraftpunkt 271.

Krebs (Astr.) 18.

Kreis, Inhalt 46.

Kreis, Borda'scher 324.

Kreisbogen 107, ähnliche 30.

Kreise, ähnliche 31, excentrische 74.

Kreisumfang, Log. in 10 Decimalen 108.

Krümmungskreis 338.

Krystalle, positive, negative, optisch einaxige, zweiaxige 403.

Krystallform, einaxige, vielaxige 256.

Krystallisationssystem, anisometrisches 73, anorthotypes 76.

Krystallisationssysteme 260.

Kugeln sind alle ähnlich 31.

Kurzichtig 184.

L.

Länge 187, absolute 16*, astronomische 162.
 Längenausdehnung 186*.
 Leeweg (Naut.) 20.
 Lehrsatz, binomischer 374.
 Leim, dessen Wirkungsursache 30.
 Licht, Aberration, Geschwindigkeit 3*.
 Lichtstrahl, dessen Ablenkung 6*, durch ein Prisma 7.
 Linearausdehnung (Phys.) 188*.
 Linie, abgewinkelte 22, abwickelnde 21*, antikaustische 80*, antiparallele 81*, berührende 338, diakaustische, kutakantische 415.
 Literalgleichnung 64.
 Löwe (Astr.) 18.
 Logarithmen, Briggs'sche 426, deren Berechnung durch Interpoliren 429, Anweisung zum Gebrauch der Proportionaltheile in den Tafeln.
 Lokalhorizontalparallaxe 35*.
 Lokomotive, deren Zugkraft 29*.
 Ludolphsche Zahl 85.
 Luft, atmosphärische, deren Druckkraft auf Riemscheiben 29*, physikalische Eigenschaften 39, Ausfluß der L., verglichen mit dem A. tropfbarer Flüssigkeiten 230, deren Dichtigkeit beim A. verglichen mit der Druckhöhe tropfbarer Flüssigkeiten 230.
 Luftball 40.
 Luftdruck 40.
 Luftmenge beim Ausfluß bei verschiedener Dichtigkeit 233.
 Luftströmungen 160.

M.

Magnetnadel, Ablenkung 9, astatische 131*.
 Maklaurinsche Reihe 110, Anwendung 113.
 Manometer 231.
 Mantisse bei Log. 429.
 Mariotte'sches Gesetz 39.
 Mars (Astr.) 13*, 301.
 Maschine 84*, astronomische 85.
 Maschinenarbeit 99.
 Massenpunkt 269.
 Massenthcilchen 82*.
 Materie, ob bis ins Unendliche theilbar 37*.
 Mathematik, abstracte 18*, angewandte 72*.
 Manerquadrant 155.
 Manrerwagen 375*.
 Mechanik 72*, analytische 71, angewandte 73.
 Meile, geographische 32*.
 Meridian 147*, astronomischer 152*.
 Meridiangrade 12*.
 Merkmale (Phil.) 332.
 Merkur 13*, 301.
 Messkette 267.

Meter, Länge in preuss. Fuß 39*.

Methode, analytische 71.
 Mittagshöhe 174*, geom. Constr. 176, 178*.
 Mittagskreis 147*.
 Mittagspunkt 147*.
 Mittel, arithmetisches und geometrisches 117*.
 Mittelgeschwindigkeit 270.
 Mitternachtspunkt 148.
 Mitternachtstiefe der Sonne, geom. Constr. 179, 178*.
 Modul des Log.-Systems 327.
 Moleküle 62*.
 Monat, anomalistischer 75*, astronomischer, bürgerlicher 152*, siderischer 153, tropischer 153*, periodischer, synodischer 154.
 Monde 14; deren muthmaassliche Entstehung 167.
 Mondviertel 131*.
 Morgen (Astr.) 1*.
 Morgendämmerung 136.
 Morgenpunkt 1*, 148.
 Morgenweite 2, Formel 3, geom. Constr. 2*, 176, 178*.
 Multiplication, abgekürzte 5*, von Buchstabengrößen 438, der Brüche 436*.
 Multiplicationskreis 394.
 Multiplicationszeichen 62*.
 Myriameter, Länge 32.

N.

Nacht (Astr.), die längste für Berlin 141.
 Nachtbogen, geometr. Constr. 175*.
 Nachtdämmerung für Berlin, Anfang und Ende 139.
 Nachtgleichen 34.
 Nachtgleichnungspunkte 34.
 Nadir 147.
 Näherungswerth, -weise 85.
 Negativ 43.
 Nenner 434.
 Neunerprobe beim Addiren 24.
 Neutralitätsreihen (Chem.) 165.
 Nonius 133*.
 Nordpol 32.
 Nordpunkt 148.
 Null, Rechnung damit 19*.
 Nullzeichen 63.

O.

Objectiv 145.
 Objectivdiopter 133.
 Objectivglas 185.
 Occidens 1*.
 Octaëder 27, Krystallform 256.
 Octant 27, 107*.
 Ocular 145, astronomisches 155.
 Oculardiopter 133.
 Ocularglas 185.
 Opposition (Astr.) 4*, 131*.
 Ordinaten 14*.

Ort, astronomischer 155.
Oscillationsaxe 255.
Ostpunkt 148.
Oxidations-Ordnungen, -Stufen 42.

P.

n, Verhältniszahl 107*, Berechnung auf synthetischem Wege 108, Logn., Logbr., jeder auf 15 Decimalen 108, Entwicklung auf analytischem Wege 114*.
Pallas (Astr.) 301.
Parabel, Apollonische, P. höherer Ordnung 83*, biquadratische 375, P., Construct. aus dem Kegel 421, Constr. bei gegebenem Brennpunkt u. Scheitel 417, 418; ähnliche P. 30*, als Bahn der Weltkörper 300.
Parallaxe (Astr.) 239*.
Parallelogramm d. Geschwindigkeiten 270.
Partialmultiplication 438, -Division 439.
Peilen (Feldm.) 20.
Pendel, ballistisches 318.
Pendelschwingungen 258, unterschieden nach des Breitengraden 13.
Perigenm 83*.
Perihelium 15.
Phoronomie 73.
Planeten, deren muthmaßliche Entstehung 167*, 168.
Planetenbahnen, muthmaßliche Ursache deren Abweichung von deren Aequatorbenen 168*.
Planetoiden 132*.
Plongée (Kriegsw.) 1*.
Pneumatik 38, 73.
Pol, magnetischer, Auffindung durch Beobachtung und Berechnung 20*.
Pole von Kreisen und Kugeln 255*, des Horizonts 147.
Polhöhe (Astr.) 2*, 148, 174*.
Polygonwinkel äußere 41.
Polygoneite (Kriegsw.) 86.
Porosität 163, als Wirkung von Abstoßungskraft 164.
Positiv 42*.
Potenzrechnung 446.
Potenzzeichen 82*.
Primzahl, relative 16*.
Prisma, achromatisches 24*.
Prisme, ähnliche 31.
Problem 173*, ballistisches 319.
Product (Chem.) 42.
Productionsmaschinen 99.
Progression, arithmetische, geometrische 118*.
Proportion, arithmetische 118.
Proportionen (Chem.) multiple 37*.
Pseudomorphosen 43.
Punkt 186*, beweglicher 350, materieller 269.
Pyramide, abgekürzte 8.

Pythagorischer Lehrsatz, analytisch erwiesen 46.*

Q.

Quadratur (Astr.) 131*.
Quadrant 107*, Log. in 10 Decimalen 108*, astronomischer 155.
Quadratwurzel, Ausziehung aus Zifferzahlen 240; aus einer durch Exponent angezeigten Potenz, aus Brüchen, näherungsweise 241*, aus Buchstabengrößen, aus vollständigen Quadraten 250, aus unvollständigen Quadraten 251* mit Hilfe der unbestimmten Coefficienten 252, aus dem Binom $A \pm \sqrt{B}$ 253, aus dem Binom $A + B\sqrt{-1}$ 254.
Quecksilber, Tabelle über Volum und Dichtigkeit von -20° bis $+100^\circ$ C. 199.
Quellen der Körper durch Zuführung von Feuchtigkeit 187.*

R.

Radius vector 74, 272, 418*.
Rampe 85.
Raum 32; leerer im Weltall 40*.
Raumpunkt 186*.
Rechnenkunst, theoretische 115*, bürgerliche 116.
Rechnen, Berechnen 334.
Rechnungen, astronomische 155*.
Rechteck, dessen Inhalt 45.
Rectascension (Astr.) 130, Formel 182.
Refraction, astronomische 155*, tabellarisch 156*.
Regel coeci 376.
Reibungswinkel 300.
Reihe, arithmetische, geometrische 118*, Formeln 120; arithm. höherer Ordnung, deren Bildung 121; Bestimmungsstücke 123; jede geom. R. ist zugleich eine arithm. R. höherer Ordn. 123; geordnete Zusammenstellung deren Glieder 122; Bildung einer R. der $(m+1)$ ten Ordn. aus einer R. der m . Ordn. 123*, Bestimmung eines beliebigen Gliedes aus den ersten Gliedern der Differenzreihen 124, 125; aus den vorhergehenden Gliedern der R. 126, 127; Summenbestimmung 127*.
Reihe, absteigende 17*.
Reihenentwicklung 118*.
Repetitionskreis 394.
Repulsion (Mech.) 18*.
Rhombenoctäeder (Kryat.) 256*.
Riemscheiben 28*.
Ring, astronomischer 156*.
Ringkugel 128*.
Ruhe, absolute, relative 16.*

S.

Sacharometer 86.
Salzspindel 86*,

Saturn (Astr.) 13°, 301.
 Saugpumpe 40.
 Scala, arithmetische 128.
 Scalensärometer 86°.
 Schattenlose (Geogr.) 65.
 Scheitelabstand (Astr.) 17, 64, 147.
 Scheitelkreis 17, 147.
 Scheitellinie 147.
 Scheitelpunkt 147.
 Schießkunde, -Wissenschaft 312°.
 Schmiere bei Zapfenreibung 30.
 Schütze (Astr.) 18.
 Schwanken der Erdaxe 13.
 Schwankungen, magnetische 21°.
 Schwefelungstufen (Chem.) 42.
 Schwere 166.
 Schwerkraft 275°, der Weltkörper 280.
 Schwerlinien 275, sind nicht nach dem Erdmittelpunkt gerichtet 12.
 Schwingungen beim Pendel 238.
 Schwingungsaxe 255.
 Schwingkraft, deren Entstehung 167°.
 Secante x aus den Tafeln zu finden 117°.
 Sector 238°.
 Secundenpendel, verschieden in den Breitengraden 13.
 Segment 14.
 Sehen, einfaches durch 2 Augen 184°, naher und ferner Gegenstände 184, Anwendung des Verstandes dabei 144.
 Sehne 334.
 Seiten einer Figur 73°.
 Seitengeschwindigkeit 270.
 Senkwaage 80.
 Setzwaage 373°.
 Sextant 107°.
 Signale, Signalstangen (Feldm.) 267.
 Skorpion (Astr.) 18.
 Solstitialpunkt 34.
 Sommer (Astr.) 33, astronomischer 150.
 Sommerpunkt 32, 34.
 Sommersolstitium 34.
 Sommersonnenwende 34.
 Sommerstillstandspunkt 34.
 Sommerwendepunkt 34.
 Sonne, deren Ortsänderung 32; deren scheinbare Bewegung unter den Polen 147°; geomtr. Constr. deren schiefer Bahn 178.
 Sonnenferne 15, 33°.
 Sonnenhöhen zu Mittag 137°.
 Sonnenmonat 154°.
 Sonnennähe 15.
 Sonnenstillstandspunkte 34.
 Sonnensysteme höherer Ordnung 32.
 Sonnentiefen zu Mitternacht 137°.
 Sonnenwenden 34.
 Soolwaage 86°.
 Spannkraft der Gase 38°.
 Spirale, archimedische 90°.
 Starrheit 43°.
 Statik 72°.

Steeven (Naut.) 20.
 Steigung (Wegoban) 6°.
 Steinbock (Astr.) 18.
 Sternjahr 149.
 Sternkunde 134°.
 Sternrohr 143.
 Stier (Astr.) 18.
 Stoff 72°.
 Strahlenbrechung, astronomische 155°, Tabellen 156°.
 Streichlinie (Kriegsw.) 86.
 Stundenwinkel (Astr.), geomtr. Constr. u. Formel 178.
 Substitution 60°.
 Subtraction von Brüchen 436, von Buchstabengrößen 437°.
 Subtractionzeichen 62°.
 Südpol (Geogr.) 32.
 Südpunkt 143.
 Südweite 148°, 265.
 Summand 27°.
 Summe 27°.
 Synthesis 46°, 67.

T.

Tafeln, astronomische 156°.
 Tag, astronomischer 157, am Pol, wenn die Sonne im Aequator steht 136°, des Mondes, astronomischer 157.
 Tagbogen, geomtr. Constr. 175°, 178.
 Tangente 338, geometrische und trigonometrische 338°; am Kreise, Constr. 339, 340; an einer Curve 340°—347°; an der Parabel 341, 344, 346°; an der Ellipse 341°, 344, 346°; an der Hyperbel 342, 344; an der Cycloide 343, 344.
 Tension der Gase 38°.
 Theil, aliquoter 62.
 Theilbarkeit der Körper 163°.
 Theilvorstellungen (Phil.) 332.
 Theses 331°, 333.
 Thon, Verhalten gegen die Wärme 167°.
 Toise, Länge 32°.
 Torsion (Mech.) 437.
 Trägheit 333.
 Transcendent 62.
 Treibräder an Lokomotiven 30.
 Tropfbarflüssig 43°.

U.

Undurchdringlichkeit der Körper 163°.
 Unendlichkeitszeichen 62.
 Ungleichheitszeichen 63.
 Unsichtbare (Geogr.) 65, 131°.
 Uranus (Astr.) 13°, 301.

V.

Venns (Astr.) 301.
 Verbindungen auf nassem und trockenem Wege (Chem.) 42.
 Verdrehungskraft 437.
 Vergrößerung, astronomische 167°.

Verhältniß, arithmetisches 128.
 Versuch 334*.
 Vertikalkreis 147.
 Vertikallinie 147.
 Verwandtschaft, chemische 41*, 164*; ver-
 mittelnde, praedisponirende 42*.
 Vesta (Astr.) 301.
 Viertelkreis 107*.
 Vollkreis 394.
 Vollmond 131*.
 Volumeter 88.
 Von Abend nach Morgen (Astr.) 2.
 Vorderdeck (Naut.) 20.
 Vorzeichen der Producte und Quotien-
 ten 438.

W.

Waage (Astr.) 18.
 Wärme als abtösende Kraft 187*.
 Wahlverwandtschaft (Chem.) 42.
 Wasser, dessen Verhalten gegen die Wärme
 187*.
 Wasserdampf, Bildung desselben 42.
 Wassermann (Astr.) 18.
 Wasserschnecke, -Schraube 101*, Constr.
 und Wirkung 107.
 Wasserstoffgas, dessen Ausflugschw. in
 einen leeren Raum 232, 233*.
 Wechsel bei Maschinen 253.
 Wechselschnitt des Kegels 81*.
 Wechselwinkel, äußere, innere 41.
 Weg, relativer 273.
 Weingeist, dessen Ausdehnung, nach For-
 meln und in Tabellen 207—212.
 Weitsichtig 184*.
 Welteaquator 31.
 Weltaxe 31, 255*.
 Weltbildung, mathematisch 166*.
 Weltkörper, deren Entwicklung math-
 ematisch 40*, Applattung 13.
 Wenden der Sonne 34.
 Wendepunkte der Sonne 34.
 Werke, detachirte, vorliegende (Kriegsw.)
 238*.
 Werkzeug 84*.
 Werth, absoluter 17; reciproker, umge-
 kehrt 437.

Westpunkt 148.
 Wetterglas 321.
 Widder (Astr.) 18.
 Winde 160.
 Windkessel 40.
 Winkel, anliegender, gegenüberlieger 73*;
 ausgehender, hohler 238; auferrechter,
 auferspitzer, auferspitzer, aufers-
 stumpfer 238*, ausspringender 239;
 äußerer, innerer 41; abnehmender 86.
 Winkelgeschwindigkeit 258.
 Winkelgrad 394.
 Winter (Astr.) 33, 149*.
 Winterpunkt 32*, 34.
 Winter - stillstandspunkt, - Solstitium,
 -Wende etc. 34.
 Wurfbewegung 274.
 Wurfweite 278.
 Wurzelanziehung 239*—254, mit Hülfe
 des binomischen Satzes 243—250.
 Wurzelrechnung 440*.
 Wurzelzeichen 440.

Z.

Zahl, absolute 17; abstracte, concrete,
 unbenannte, benannte 18*, 334; ge-
 mischte 434*.
 Zähler 434.
 Zahlen, Bernoullische 335*.
 Zahlenrechnung 116.
 Zahlensysteme 128.
 Zeichen, arithmetische 128, algebraische
 62, astronomische 158, absteigende, auf-
 steigende 18.
 Zeitmaas 380, Tabellen 381—394.
 Zenith 147.
 Zenithdistanz 17, 64, 147, 174*.
 Zerbrechen (Mech.), Zerreißen, Zerquot-
 schen 437.
 Zersetzung (Chem.) 42.
 Zerstreuungsglas 414.
 Zerstreuungspunkt 433.
 Zusammenkunft, -schein 131*.
 Zuspitzungsflächen (Kryst.) 1.
 Zuspitzungsflächen (Kryst.) 1.
 Zweiseitige (Geogr.) 65.
 Zwillinge (Astr.) 18.

Berlin, Druck der Gebr. Unger'schen Hofbuchdruckerei.
